МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ "ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА" ІНСТИТУТ КОМП'ЮТЕРНИХ НАУК ТА ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ

Звіт
про виконання лабораторної роботи №5
з дисципліни
«Спеціалізовані мови програмування»

студента групи IT-32

Костельного Д.-А. А.

прийняв

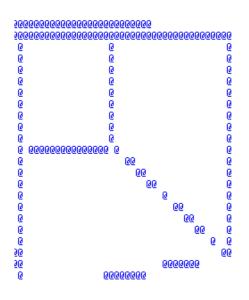
Щербак С. С.

Мета роботи: Розробка ASCII ART генератора для візуалізації 3D-фігур.

Опис виконаної роботи

Генератор реалізовано без використання жодних бібліотек.

На Рис. 1. показано відображення ASCII-арту з фігурою за замовчуванням та заданим кольором:



```
Choose operation:
L. Specify object type
2. Options
3. Preview art
4. Save art to a file
5. Exit
/our choice:
```

Рис. 1. ASCII-арт з заданим кольором

На Рис. 2. показано задання опцій для створення ASCII-арту:

Choose operation:

1. Choose text color

2. Set art size

3. Set object size

4. Set art symbol

5. Set text alignment

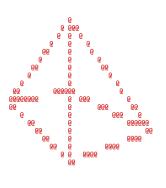
6. Set stroke width

7. Configure 3D projection

Your choice:

Рис. 2. Список опцій для зміни вигляду ASCII-арту

На Рис. 3.1. та 3.2. зображено збереження та відображення ASCII-арту, у файл та з файлу, відповідно:



```
Choose operation:
1. Specify object type
2. Options
3. Preview art
4. Save art to a file
5. Exit
Your choice: 4
Enter a file name to save art to:art.txt
Successfully saved art to art.txt file.

Choose operation:
1. Specify object type
2. Options
3. Preview art
4. Save art to a file
5. Exit
Your choice:
```

Рис. 3.1. збереження ASCII-арту у файл.

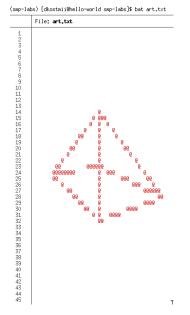


Рис. 3.2. Відображення ASCII-арту, записаного у текстовому файлі.

Висновок: виконавши ці завдання, я створив універсальний генератор ASCIIарту для візуалізації 3D-фігур, який дозволить користувачам налаштовувати свої творіння з різними шрифтами, кольорами, розмірами та символами. Проект надає практичний досвід роботи з введенням користувача, зовнішніми бібліотеками, роботою з файлами та дизайном інтерфейсу користувача в Python.