29.0 ucode :: LMS

СРЕДСТВА М**АОСТОВДЫ**Й ИНФО**РМИМОТИ**Р

СТАТИСТИКА

Спринт 00

Полный стек марафона

18 марта 2021 г.

Страница:2 ucode :: LMS

СОДЕРЖАНИЕ

Привлекать	2
Расследовать	3
Act Basic: Task 00> Добро пожаловать, герон!	5
Аст Basic: Задача 01> Бесконечная таблица	7
Акт Базовый: Задача 02> Суперпоиск.	9
Акт Базовый: Задание 03> Карты супергероев.	11
Act Basic: Task 04> Занять позицию!	13
Акт Базовый: Задача 05> Единорог.	15
Акт продвинутый: Задача 06> Япония.	17
Акт продвинутый: Задание 07> Героический стол.	19
Аct Advanced: Задача 08> Приложение «Супергерой»	21 rc
Акт продвинутый: Задача 09> Погода.	23
Акт продвинутый: Задача 10> Groot.	25
Пелиться	27

Привлекать

ОПИСАНИЕ

Добро пожаловать в мир веб-разработки!

Сегодня вы получите некоторые фундаментальные знания HTML и CSS. Вы узнаете, как эти два языка создают веб-страницы вместе и как именно они взаимодействуют.

Во время этого спринта вы будете писать свои собственные веб-страницы, используя HTML и CSS. Они основные строительные блоки веб-разработки.

Помните, что учеба - это не только время, которое вы тратите на выполнение задания. Учеба - это в первую очередь об усилии и внимании.

Давай приступим к работе!

БОЛЬШАЯ ИДЕЯ

Всемирная паутина.

ВАЖНЫЙ ВОПРОС

Как разрабатывать для всемирной паутины?

ИСПЫТАНИЕ

Начните изучать веб-технологии.

Спринт 00 | Полный стек марафона> 2

3/28

https://lms.ucode.world/pdf/fullstack-sprint00/sprint00

CTp. 4.03.2021 ucode :: LMS

НАПРАВЛЯЮЩИЕ ВОПРОСЫ приглашаем вас найти ответы на следующие вопросы. Исследуя и отвечая

их, вы получите знания, необходимые для выполнения задачи. Чтобы найти ответы,

спросите окружающих вас студентов и поищите в Интернете. Мы рекомендуем вам спросить как можно больше вопросы по возможности. Запишите свои выводы и обсудите их со своими коллегами.

- Какой веб-сайт был первым в мире?
- Что такое HTML?
- Что такое веб-страница?
- Все ли веб-страницы написаны в HTML?
- Что такое НТМL-элемент?
- Что такое атрибут HTML?
- Какова роль CSS?
- Как браузер обрабатывает CSS?
- Что такое URL-адрес и что он содержит?
- Почему HTTP является важной частью WWW?
- Как браузеры отображают веб-страницы?
- Что происходит во время запроса веб-страницы?
- В чем разница между работой в IDE и текстовом редакторе?
- Какие IDE для интерфейсной веб-разработки на данный момент являются лучшими?

РУКОВОДСТВО ПО ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

Выполните следующие действия. Не забывайте, что у вас ограниченное время, чтобы преодолеть соревнование. Использовать его мудро. Распределяйте задачи правильно.

- Измените свой профиль ucode с помощью инструментов разработчика Chro
 - 1. Зайдите в Ucode LMS.
 - 2. Узнайте, как открыть Chrome DevTools.
 - 3. Посмотрите на все существующие панели (Элементы, Консоль, Источники, Сеть и т. Д.).
 - 4. Щелкните правой кнопкой мыши свой логин в LMS и выберите «Проверить».
 - 5. Вы можете увидеть выделенный текст, еще раз щелкните его правой кнопкой мыши «Редактировать как HTML» и измените ваш логин в "супергерой"

ucode :: LMS

- 6. Добавьте к этому слову синий цвет (примечание: узнайте, как сделать текст красочным)
- 7. Затем повторите эти действия, но уже со своей фотографией. Измените его на изображение вашего
- Прямо сейчас v вас есть возможность самостоятельно увеличивать количество жизней. (сердечки) и жетоны (узнайте, почему это ни на что не повлияет)
- 9. Сохраните страницу с изменениями (SingleFile может вам помочь) и покажите своим коллегам
- Как веб-разработчик, вам необходимо иметь хорошую интегрированную среду разработки, которая идеально соответствует вашим предпочтениям

Спринт 00 | Полный стек марафона> 3

https://lms.ucode.world/pdf/fullstack-sprint00/sprint00

Стр. 5.03.2021

28 апреля

1. Изучите доступные редакторы:

- Превосходный текст
- Кронштейны
- Атом
- WebStorm
- 2. Имейте в виду, что вы будете работать с HTML / CSS и JavaScript. Попробуйте выбрать редактор, сочетающий в себе все необходимое для разработки

- Помните, что поддержка терминала упрощает отправку задач в репозиторий.
 и перемещаться по каталогам
- 4. Но, конечно, все на ваше усмотрение и удобство.
- 5. Итак, узнаем выбранные IDE / IDE и настраиваем его.
- Создайте файл и введите «Hello World», используя тег для h1.
- Сохраните его как helloworld.html.
- Откройте сохраненный HTML-файл в браузере.

АНАЛИЗ

Проанализируйте свои выводы. Какие выводы вы сделали после ответов на наводящие вопросы и мероприятия? Помимо ваших мыслей и выводов, вот еще несколько анализов. полученные результаты.

- Будьте внимательны ко всем утверждениям рассказа. Внимательно изучите приведенные примеры.
 Они могут содержать детали, не упомянутые в задаче.
- Все задачи разделены на «Базовый акт» и «Расширенный акт». Вам нужно выполнить все
 основные задачи для проверки спринта. Но чтобы получить максимум очков и больше знаний,
 подумайте также о выполнении сложных задач.
- Проанализируйте всю информацию, собранную вами на этапах подготовки.
- Выполняйте только те задачи, которые указаны в этом документе.
- Отправляйте только указанные файлы в требуемый каталог и ничего больше. Мусор не должны пройти.
- Обратите внимание на то, что разрешено. Использование запрещенного материала считается мошенничеством и ваш вызов будет провален.
- Выполняйте задачи в соответствии с правилами, указанными в <u>Руководстве по стилю Google HTML / CSS</u>.
 Но, согласно разделу 3.1.7 «Дополнительные теги», это не применяется. Не пропускайте необязательные теги, например <nead> или <body>.
- Для вашего удобства мы советуем вам проверять решения в валидаторе HTML.
- Решение будет проверено и оценено такими же учащимися, как вы. Одноранговое обучение.
- Ваш наставник может также оценить вашу работу. Так что будьте к этому готовы.
- Также задача пройдет автоматическую оценку, которая называется Oracle.
- Если у вас есть вопросы или вы чего-то не понимаете, спросите других студентов или просто Понци в Гугле.

Спринт 00 | Полный стек марафона> 4

https://lms.ucode.world/pdf/fullstack-sprint00/sprint00

28 мая

CTp. 6.03.2021 ucode :: LMS

Основной акт: задача 00

ИМЯ

Добро пожаловать, герои!

СПРАВОЧНИК

t00_welcome_heroes /
PAЗМЕСТИТЬ

index.html, assets / images / t00.png

позволил

HTML

ПРЕЖДЕ ЧЕМ ВЫ НАЧНЕТЕ

Вам необходимо понимать основную структуру HTML-документа. Пример можно найти здесь. И минимальное описание можно найти здесь.

ОПИСАНИЕ

Создайте НТМL-страницу. Взгляните на изображение ПРИМЕР как ссылку на то, что ваша сеть страница должна выглядеть так.

Веб-страница должна содержать:

- объявление типа документа: <! Doctype html>
- <html> в начале документа
- </html> в конце документа
- <u>заголовок уровня 1</u> «Мелочи о супергероях» (выровнен по центру)
- три заголовка уровня 2 с заголовками «Что делает супергероя?», «Лучшие супергерои», «Мой любимый супергерой»
- текст о супергероях, который (вы можете найти текст в этой <u>статье</u> первый пункт)
 - использует теги ≤р≥
 - следует за первым h2
 - содержит ссылку
 - содержит сегмент жирным шрифтом и сегмент курсивом
 - отделяется разрывом строки
- упорядоченный список из четырех пунктов (имен супергероев) после второго h2
- \bullet неупорядоченный список из трех пунктов (помощники / союзники одного из супергероев) внутри 2-го пункта упорядоченного списка
- \bullet изображение супергероя по вашему выбору после третьего h2
- имя этого супергероя и краткое описание после изображения

Спринт 00 | Полный стек марафона> 5

https://lms.ucode.world/pdf/fullstack-sprint00/sprint00

28.06

Стр. 203.2021 ucode :: LMS

• якорная ссылка на первый h2

Все видимые части документа заключены в теги $\leq body \geq 1$

Проверьте свою веб-страницу с помощью валидатора HTML.

ПРИМЕР

СМОТРИТЕ ТАКЖЕ

HTML: язык разметки гипертекста <u>HTML для начинающих</u>

Спринт 00 | Полный стек марафона> 6

https://lms.ucode.world/pdf/fullstack-sprint00/sprint00

28 июля

CTD. 3.03.2021 ucode :: LMS

Акт Базовый: Задача 01

имя

Таблица бесконечности

СПРАВОЧНИК

t01_the_infinity_table /

РАЗМЕСТИТЬ

index.html, style.css, assets / images / *

позволил

HTML, CSS

ЛЕГЕНДА

"До самого творения было шесть сингулярностей, затем Вселенная взорвалась.

существование и остатки этой системы были выкованы в концентрированные слитки ... Бесконечность Камни ».

- Танелеер Тиван, Коллекционер

ОПИСАНИЕ

Создайте веб-страницу HTML с <u>таблицей</u>, заполненной информацией о Камнях бесконечности. В таблице четыре столбца:

- Имя
- Цвет
- Полномочия и возможности
- Изображение

Всего восемь рядов:

- строка заголовка с заголовками столбцов
- шесть обычных рядов, по одному на каждый камень
- строка нижнего колонтитула со ссылкой на страницу Википедии о Камнях бесконечности

Не беспокойтесь о том, что в столбце «Силы и возможности» будет идентичный текст. Пока так как ваш текст похож по длине, это нормально. Используйте изображения, доступные в ресурсах.

Опишите все стили в файле CSS.

Высота изображения , олжна быть 120 пикселей. Полученная веб-страница должна выглядеть идентично ПРИМЕРУ изображение. Обратите внимание на цвета, границы, выравнивание, толщину шрифта и т. Д.

Работая с файлом CSS, поиграйте и измените цвета и формы с помощью браузера. инструменты разработчика.

Спринт 00 | Полный стек марафона> 7

https://lms.ucode.world/pdf/fullstack-sprint00/sprint00

28 августа

CTp.99.03.2021 ucode :: LMS

ПРИМЕР

СМОТРИТЕ ТАКЖЕ

: элемент Table
HTML таблицы
Marvel: Камни бесконечности

https://lms.ucode.world/pdf/fullstack-sprint00/sprint00

28 сентября

CTp.1003.2021

ucode :: LMS

Акт Базовый: Задача 02

ИМЯ

Супер-поиск

СПРАВОЧНИК

t02_supersearch /

РАЗМЕСТИТЬ

index.html, style.css

позволил

HTML, CSS

ОПИСАНИЕ

Используйте HTML и CSS для создания формы поиска.

Должен быть заголовок, место для поискового запроса и кликабельная кнопка «Найти».

В поле поиска должен быть текст-заполнитель.

Требования к стилю поискового текста и кнопки «Найти»:

- цвет текста (не беспокойтесь о цвете текста заполнителя)
- обычно зеленый
- красный при наведении
- Горизонтальный отступ 10 пикселей.
- Высота 2ет

Поле ввода и кнопка должны быть в одной строке, а кнопка справа от вход.

Ширина кнопки зависит от длины ее текста («Найти»). Ширина ввод занимает все оставшееся пространство.

См. Изображение ПРИМЕР для получения дополнительной информации о том, как будет выглядеть ваша веб-страница.

Стр. 1/13.2021 ucode :: LMS

ПРИМЕР

Внешний вид по умолчанию

Ввод текста во вход

Наведите указатель мыши на ввод

Наведите указатель мыши на кнопку

CTp. 1/23.2021 ucode :: LMS

Акт Базовый: Задача 03

ИМЯ

Карты супергероев

СПРАВОЧНИК

t03_superhero_cards /

РАЗМЕСТИТЬ

index.html, style.css, assets / images / *

позволил

HTML, CSS

ОПИСАНИЕ

Создайте веб-страницу со списком супергероев с помощью HTML и CSS. Список будет выглядеть так набор карточек с разными супергероями. Каждая карточка представляет собой прямоугольник с градиентной заливкой и изображение, псевдоним и настоящее имя супергероя. На карте есть

- ширина 270 пикселей
- Высота 140 пикселей
- Радиус границы 5 пикселей
- Шрифт Verdana для текста

Напишите псевдоним супергероя белым цветом и размером 12 пикселей, а настоящее имя - в rgba (255, 255, 255, 0.5) и размером 9 пикселей.

Изображения супергероев должны иметь высоту 182 пикселя. Расположение изображений должно быть относительно своих блоков, а положение нижнего края должно быть увеличено на 47 пикселей. (или 25 пикселей для Человека-паука).

У каждого супергероя разные цвета градиентного фона:

- Капитан Америка: с № 4568DC на № B06AB3.
- Железный человек: с # e52d27 на # b31217.
- Черная вдова: от № 000 до № 61045F
- Человек-паук: с # e52d27 на # 000

Убедитесь, что при изменении размера окна блоки меняются местами и переходят в следующий ряд. (ничего не ломается). См. ПРИМЕР изображения. Используйте изображения, доступные в ресурсах.

Спринт 00 | Полный стек марафона> 11

CTp. **13**3.2021 ucode :: LMS



https://lms.ucode.world/pdf/full stack-sprint 00/sprint 00

13/28

CTp. 2943.2021 ucode :: LMS

```
имя
```

Занять позицию!

СПРАВОЧНИК

t04_get_into_position /

РАЗМЕСТИТЬ

index.html, style.css

позволил

CSS

ОПИСАНИЕ

Создайте файл CSS для HTML-страницы, записанной в СИНОПСИС. Поместите предоставленный контент в index.html и не меняйте ero.

Содержимое веб-страницы должно выглядеть идентично изображению ПРИМЕР. Используйте жирный шрифт Arial прифт пазмером 4em.

Не используйте изображения или фотографии.

ОБЗОР

```
<! DOCTYPE html>
<html lang = "ru">
<head>
<meta charset = "utf-8">
<title> Занять позицию! </title>
<meta name = "description" content = "t05. Занять позицию!">
dink rel = "stylesheet" href = "style.css">
</head>
<htl><span>DEADPOOL</span> </htl>
</html>
```

ПРИМЕР

Спринт 00 | Полный стек марафона> 13

https://lms.ucode.world/pdf/full stack-sprint 00/sprint 00

14/28

ucode :: LMS

https://lms.ucode.world/pdf/fullstack-sprint00/sprint00

15/28

Стр.1603.2021

Акт Базовый: Задача 05

ИМЯ

Единорог

СПРАВОЧНИК

t05_unicorn /

РАЗМЕСТИТЬ

index.html, style.css

позволил

CSS

ОПИСАНИЕ

Создайте файл CSS для HTML-страницы, записанной в СИНОПСИС. Поместите предоставленный контент в index.html и не меняйте его.

В радужном блоке есть:

- Высота 100 пикселей
- ширина, занимающая все доступное пространство
- цветовой градиент из цветовой гаммы радуги

Рупорный блок имеет

- форма равнобедренного треугольника (или форма рога единорога, если вы умеете это делать)
- любой цвет фона
- положение на 40 пикселей над радужным блоком и 100 пикселей от левого края страница

См. ПРИМЕР изображения.

Спринт 00 | Полный стек марафона> 15

https://lms.ucode.world/pdf/fullstack-sprint00/sprint00

16/28

CTp.1\$\overline{9}\$03.2021 ucode :: LMS

ОБЗОР

ПРИМЕР

ucode :: LMS

https://lms.ucode.world/pdf/fullstack-sprint00/sprint00

Стр.1803.2021

Акт продвинутый: Задание 06

ИМЯ

Япония

СПРАВОЧНИК

t06_japan /

РАЗМЕСТИТЬ

index.html, style.css

CSS

ЛЕГЕНДА

позволил

Вот где родился Ронин.

ОПИСАНИЕ

Создайте файл CSS для веб-страницы, доступной в СИНОПСИСЕ. Поместите предоставленный контент в index.html и не меняйте ero.

Создайте флаг Японии, используя только CSS. Изображение ПРИМЕР показывает, как ваша веб-страница должен выглядеть.

Не используйте изображения, вы должны нарисовать фигуру с помощью CSS.

ОБЗОР

<! DOCTYPE html> <html lang = "ru">

<head>

<meta charset = "utf-8"> <title> Япония </title> 17/28

```
<meta name = "description" content = "t03. Япония">
<link rel = "stylesheet" href = "style.css">
</head>
<body>
<h1> Япония </h1>
<div class = "japan"> </div>
</body>
</html>
```

https://lms.ucode.world/pdf/fullstack-sprint00/sprint00

18/28

CTp.1903.2021

ucode :: LMS

ПРИМЕР

https://lms.ucode.world/pdf/fullstack-sprint00/sprint00

19/28

CTp.2003.2021

ucode :: LMS

Акт продвинутый: Задание 07

имя

Героический стол

СПРАВОЧНИК

t07_heroic_table /

РАЗМЕСТИТЬ

index.html, style.css

позволил

HTML, CSS

ОПИСАНИЕ

Создайте веб-страницу, используя HTML и CSS, с таблицей статистики нескольких популярных супергерои. В таблице 6 столбцов: имя (супергероя), человек (правда / ложь), суперсила (супергероя), интеллект (0-100), сила (0-100), скорость (0-100).

Опишите стиль полностью в файле CSS.

У таблицы есть фоновый цвет в виде градиента от # 6e0000 до Antiquewhite и 4 пикселя. граница.

Строка заголовка:

- текст: # ffe369, полужирный
- цвет фона: rgba (110, 0, 0, 0.4)
- граница: 2 пикселя, цвет rgba (189, 195, 199, 0,05)
- отступ: 10 пикселей

В ячейках первого столбца текст белого цвета и жирный шрифт. Ячейки альтернативного строки в первом столбце имеют цвет фона rgba (143 148 251, 0,1).

Ячейки в других столбцах (2-6):

- цвет текста: полуночно-синий
- граница: 2px, rgba (189, 195, 199, 0,05)
- отступы: 5 пикселей для верха и низа, 50 пикселей для справа и слева.
- дополнительное форматирование
 - при значении «FALSE» или 100: белый текст и темно-красный фон.
 - еще: полуночный синий текст и старинный белый фон

Связь

- текст: белый, полужирный
- отступ: 10 пикселей

См. ПРИМЕР изображения

Стр.2103.2021

ucode :: LMS

ПРИМЕР

CTp. 223.2021 ucode :: LMS

Акт продвинутый: Задание 08

имя

Приложение супергероя

СПРАВОЧНИК

t08_superhero_application /

РАЗМЕСТИТЬ

index.html, style.css

позволил

HTML, CSS

ЛЕГЕНДА

Герои создаются выбранными ими путями, а не способностями, которыми они наделены.

- Броди Эштон, Everneath

ОПИСАНИЕ

Создайте веб-страницу с формой для ввода данных о супергерое.

Форма имеет серую границу 2 пикселя и отступ 20 пикселей. Обязательно используйте тег <form>.

Форма состоит из следующих разделов:

О супергерое - поля ввода с текстом / подсказками

- настоящее имя для вставки текста с автофокусом (обязательно)
- имя супергероя для вставки текста с псевдонимом супергероя
- age для вставки чисел (1 999 с шагом 1)
- about текст многострочный (начальный размер 5 строк, 70 символов в строке, не более 500 символы)
- фото кнопка для загрузки изображения супергероя

Powers - способности супергероя

- 6 флажков со сверхспособностями
- ползунок диапазона для указания уровня контроля над степенями (от 0 до 10 с шаг 1, начальный номер 1)

Происхождение сил - как супергерой получил свои силы

• 5 радиокнопок с вариантами происхождения сверхдержав

Кнопки - безымянный раздел

- очистить все поля формы
- отправить форму

См. Изображение ПРИМЕР как пример того, как должна выглядеть ваша веб-страница. Добавь немного дизайн. если хотите.

Спринт 00 | Полный стек марафона> 21

Стр. **23**3.2021 ucode :: LMS

ПРИМЕР

СМОТРИТЕ ТАКЖЕ

Ваша первая форма <u>НТМL-формы</u>

Спринт 00 | Полный стек марафона> 22

https://lms.ucode.world/pdf/full stack-sprint 00/sprint 00

23/28

CTp. 243.2021 ucode :: LMS

имя

Погода

СПРАВОЧНИК

t09_weather /

РАЗМЕСТИТЬ

index.html, style.css, assets / images / *

позволил

HTML, CSS

ЛЕГЕНДА

«Доброе утро. Сейчас 7 часов утра. Погода в Малибу 72 градуса, облака редкие. Условия для серфинга удовлетворительные, от пояса до плеч, прилив в 10:52. являюсь"

-ДЖАРВИС

ОПИСАНИЕ

Создайте веб-страницу с прогнозом погоды на неделю.

Ширина и высота дневных блоков фиксированы и не зависят от размера браузера. Применить эффект наведения для дневных блоков с использованием эффекта тени.

Текст:

- шрифт Lato Regular (400) для температуры, Lato Bold (700) для даты
- размер 1.5ет для даты, 2ет для температуры

Поместите всю необходимую графику (только .png или .jpg) в assets / images /. См. ПРИМЕР изображения.

Спринт 00 | Полный стек марафона> 23

https://lms.ucode.world/pdf/fullstack-sprint00/sprint00

24/28

https://lms.ucode.world/pdf/fullstack-sprint00/sprint00

25/28

CTp. 263.2021 ucode :: LMS

Акт продвинутый: Задание 10

ИМЯ

Groot

СПРАВОЧНИК

t10_groot /

РАЗМЕСТИТЬ

index.html, style.css

позволил

CSS

ОПИСАНИІ

Создайте файл CSS для HTML-страницы, записанной в СИНОПСИС. Поместите предоставленный контент в

index.html и не меняйте его.

Получившаяся веб-страница будет содержать текстовый блок. Ширина этого блока должна быть реагировать на размер окна браузера и всегда быть на 200 пикселей меньше окна ширина. Размер краев текстового блока - 25 пикселей.

См. ПРИМЕР изображения.

ОБЗОР

Спринт 00 | Полный стек марафона> 25

https://lms.ucode.world/pdf/fullstack-sprint00/sprint00

26/28

Стр. **27**3.2021 ucode :: LMS

ПРИМЕР

https://lms.ucode.world/pdf/fullstack-sprint00/sprint00

CTp.2803.2021 ucode:: LMS

Делиться

ИЗДАТЕЛЬСКИЙ

И последнее, но не менее важное: заключительный этап вашей работы - ее опубликовать. Это позволяет вам поделитесь своими проблемами, решениями и размышлениями с местной и глобальной аудиторией. В течение на этом этапе вы откроете для себя способы получения внешней оценки и обратной связи по вашей Работа. В результате вы получите максимальную отдачу от задачи и лучше поймете как ваших достижений, так и ошибок.

Чтобы поделиться своей работой, вы можете создать:

- текстовое сообщение, как резюме вашего размышления
- диаграммы, инфографика или другие способы визуализации вашей информации
- видео вашей работы или видео отражения
- аудиоподкаст. Запишите рассказ о своем опыте
- фотоотчет с небольшим постом

Полезные инструменты:

- <u>Canva</u> хороший способ визуализировать ваши данные
- QuickTime простой способ сделать снимок экрана, записать видео или аудио (macOS)
- <u>ScreenToGif</u> <u>средство записи</u> экрана, веб-камеры и <u>доски</u> для <u>рисования</u> со встроенным редактором. (Windows)

Примеры способов поделиться своим опытом:

- <u>Facebook</u> создайте и поделитесь публикацией, которая вдохновит ваших друзей
- <u>YouTube</u> загрузите увлекательное видео
- GitHub поделитесь и опишите свое решение
- <u>Телеграф</u> создайте сообщение, которым легко сможете поделиться в Telegram.
- <u>Instagram</u> делитесь фотографиями и историями из ucode. Не забудьте отметить нас :)

Поделитесь тем, что вы узнали и чего достигли, со своим местным сообществом и миром. Использовать $\frac{\#\text{ucode}}{2}$ и #CBLW.

27/28

https://lms.ucode.world/pdf/full stack-sprint 00/sprint 00

28/28