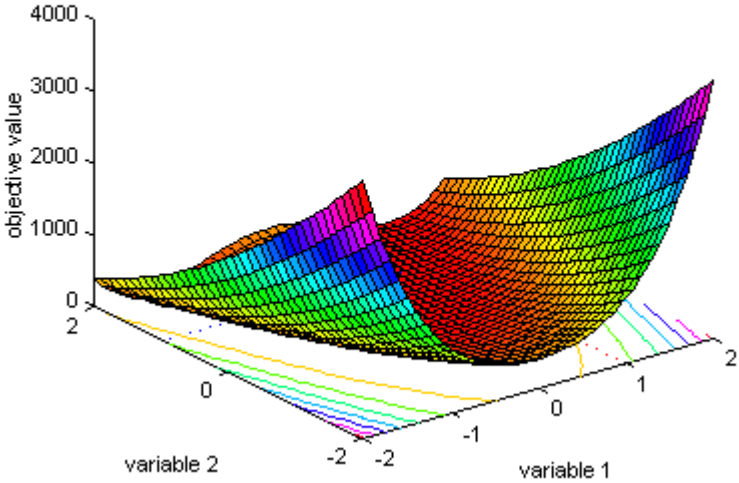
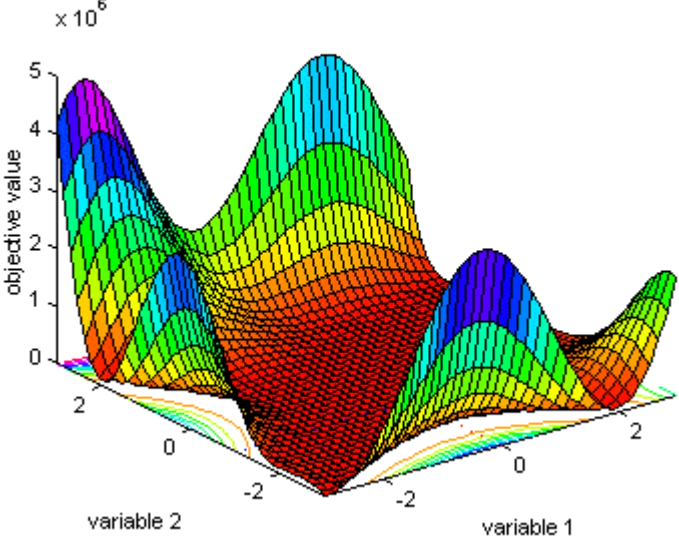
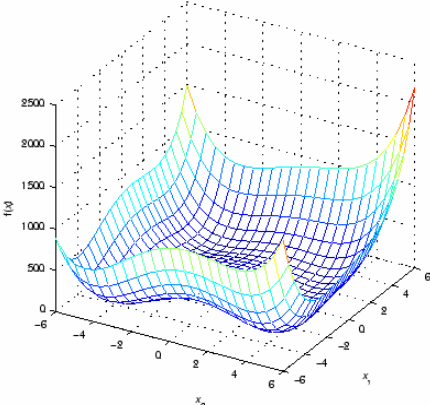
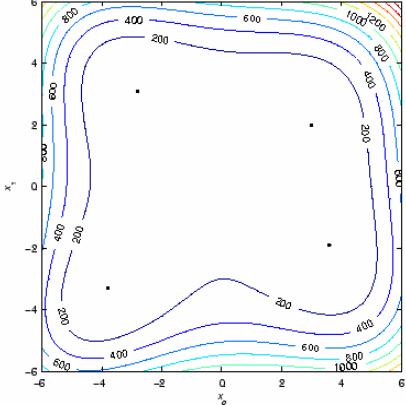
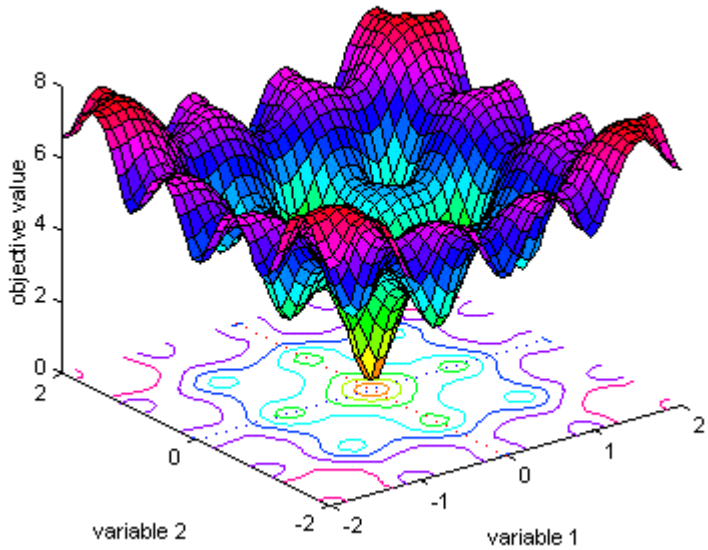
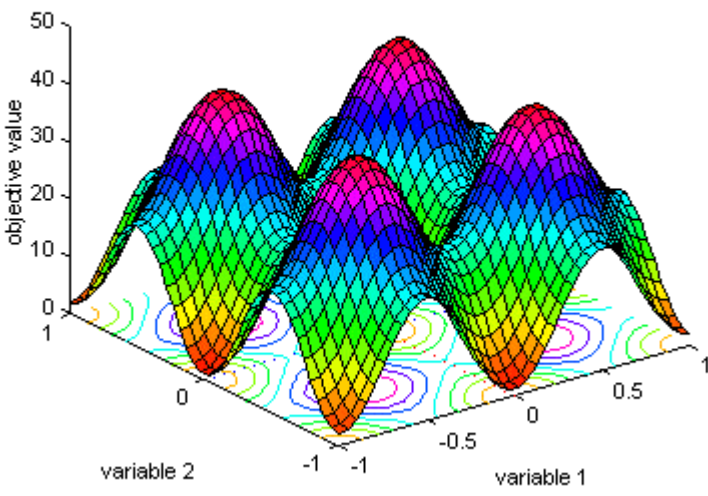
 Politechnika Wrocławska	Dr. inż. Ewa Szlachciec Instytut Informatyki, Automatyki i Robotyki
Wydział Elektroniki Kier: Automatyka i Robotyka Studia magisterskie II stopnia	Przykładowe zadania optymalizacji nieliniowej bez ograniczeń

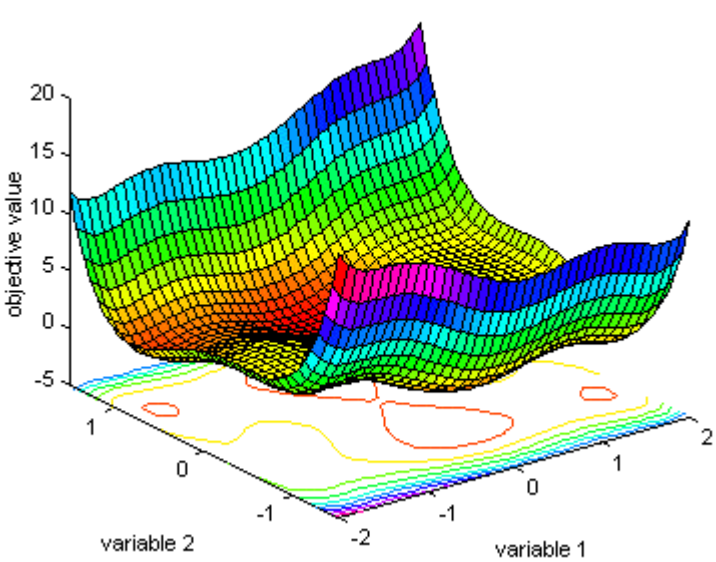
Przykładowe zadania testowe dla problemów nieliniowych

Zadania optymalizacji bez ograniczeń postaci: $\min_{x \in R^n} f(x)$

Lp.	Postać minimalizowanej funkcji celu $f(x)$	Przykładowy punkt startowy $x^0 \quad f(x^0)$	Punkt optymalny: $x^* \quad f(x^*)$
1	Funkcja z czterema minimami lokalnymi $f(x) = x_1^4 + x_2^4 - 0.62x_1^2 - 0.62x_2^2$	$x^0 = [1; 1]$ $f(x^0) = 0.76$	$x^*(i) = [\pm 0.55672; \pm 0.55672]$ $f[x^*(i)] = -0.19219$ $i = 1, \dots, 4$ dla 4 ćwiart. ukł. współrzęd.
* 2	Funkcja Rosenbrock'a: $f(x) = 100(x_2 - x_1^2)^2 + (1 - x_1)^2$ W pewnym zakresie zmiennych hesjan nie jest dodatnio określony. Dla niektórych wartości zmiennych może być osobliwy. <p style="text-align: center;">ROSENBROCK's function 2</p> 	$x^0 = [-1.2; 1.0]$ $f(x^0) = 24.2$	$x^* = [1.0; 1.0]$ $f(x^*) = 0.0$
3	Funkcja Zangwill'a $f(x) = (x_1 - x_2 + x_3)^2 + (-x_1 + x_2 + x_3)^2 + (x_1 + x_2 - x_3)^2$ Trudna funkcja dla metody Nelder'a-Meade'a (pełzającego simpleksu).	$x^0 = [100.0; -1.0; 2.5]$ $f(x^0) = 29726.75$	$x^* = [0.0; 0.0; 0.0]$ $f(x^*) = 0.0$

<p>*</p>	<p>Funkcja Goldsteina-Price'a z czterema minimami lokalnymi:</p> <p>4 $f(x)=[1+(x_1+x_2+1)^2(19-14x_1+3x_1^2-14x_2+6x_1x_2+3x_2^2)]*[30+(2x_1-3x_2)^2(18-32x_1+12x_1^2+48x_2-36x_1x_2+27x_2^2)]$.</p> <p>Punkt startowy jest punktem siodłowym. Hesjan w wielu punktach nie jest dodatnio określony.</p> <p style="text-align: center;">GOLDSTEIN-PRICE function</p> 	<p>$x^0=[-0.4; -0.6]$</p> <p>$f(x^0)=35.0$</p> <p>Punkt siodłowy</p>	<p>Minimum globalne $x^*=[0.0; -1.0]$ $f(x^*)=3.0$</p> <p>3 minima lokalne: $x^*(1)=[1.2; 0.8]$ $f[x^*(1)]=840.0$ $x^*(2)=[1.8; 0.2]$ $f[x^*(2)]=84.0$ $x^*(3)=[-0.6; -0.4]$ $f[x^*(3)]=30.0$</p>
<p>*</p>	<p>Funkcja celu szczególnie przeznaczona do testowania algorytmów genetycznych</p> <p>5 $\text{Max } f(x)=\exp[-2\log(2)*(x-0.08)^2/0.854^2]*\sin^6(5\pi(x^{3/4}-0.05))$</p>	<p>$x \in [0, 1]$</p>	<p>Pięć nierówno rozlokowanych optimów lokalnych o różnych wartościach funkcji</p>
<p>*</p>	<p>Zmodyfikowana funkcja Himmelblau'a</p> <p>6 $f(x)=(x_1^2+x_2-11)^2+(x_1+x_2^2-7)^2-200$</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;">   </div>	<p>$x \in [-5, 5]$</p>	<p>Cztery minima lokalne o tej samej wartości funkcji celu</p>

<p>*</p>	<p>7</p>	<p>Funkcja Ackley'a</p> $f(x) = -20 \exp \left(-0.2 \sqrt{\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i^2} \right) - \exp \left(\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \cos(2\pi x_i) \right)$ <p>Dla $n=2$</p> <p>ACKLEY's PATH function 10</p> 	<p>$-30 \leq x_i \leq 30$ dla $i=1 \dots n$</p>	<p>Jedno minimum globalne: $x^*=0.0$ $f(x^*)=-20-e$</p>
<p>*</p>	<p>8</p>	<p>Funkcja Rastrigina</p> <p>Minima lokalne są umieszczone na siatce prostokątnej:</p> $f(x) = \sum_{i=1}^n [x_i^2 - \cos(18x_i)]$ <p>Dla $n=2$</p> <p>RASTRIGINs function 6</p> 	<p>$-1 \leq x_i \leq 1$ dla $i=1 \dots n$</p>	<p>Jedno minimum globalne: $x^*=0.0$ $f(x^*)=-n$</p>

*	9	<p>Funkcja testowa Geem'a</p> $f(x) = 4x_1^2 - 2.1x_1^4 + \frac{1}{3}x_1^6 + x_1x_2 - 4x_2^2 + 4x_2^4$ <p>Six-hump Camel-back function</p> <p>Six-hump camelback function</p> 	Dowolny punkt startowy	<p>6 minimów lokalnych. w tym dwa globalne: I min. Glob. $x^* = (-0.08984; 0.71266)$ II min. Glob. $x^{**} = (0.08984; -0.71266)$ $f(x^*) = f(x^{**}) = -1.0316285$</p>
	10	$f(x) = \sin(x_1) * \sin(x_2) * \exp(-(x_1^2 + x_2^2))$		<p>Dwa minima i dwa maksima w II i IV ćwiartce układu współrzędnych</p>
	11	$f(x) = x_1 * \exp(-(x_1^2 + x_2^2))$		<p>Jedno minimum i jedno maksimum</p>
*	12	<p>Funkcja celu szczególnie przeznaczona do testowania algorytmów genetycznych</p> $f(x) = \sin^6(5.1\pi x + 0.5)$	$x \in R$	

Ciekawe wizualizacje nieliniowych, wielo-modalnych funkcji testowych dwuwymiarowych (m.in. podane w powyższej tabeli) można zobaczyć na stronie:

www.geatbx.com/download/GEATbx_ObjFunExpl_v37.pdf

lub na stronie: www.it.lut.fi/ip/evo/functions/node25.html

Trzy funkcje oznaczone * - trzeba wybrać do ilustracji działania algorytmu optymalizacji w projekcie. Jedna z tych funkcji musi być określona dla $n > 2$.