

NORMAL

CENTRO DE BACHILLERATO TECNOLÓGICO INDUSTRIAL Y DE SERVICIOS NO.212

LUIS EDUARDO MARTÍNEZ RODRÍGUEZ

CLAUDIA VICTORIA LÓPEZ ISLAS

JESÚS PEDRAZA DEGANTE

ING. U JORGE LÓPEZ XOCHIPA

CONSTRUYE BASE DE DATOS PARA APLICACIONES WEB

5° A PROGRAMACIÓN TV

#11 Primera forma normal

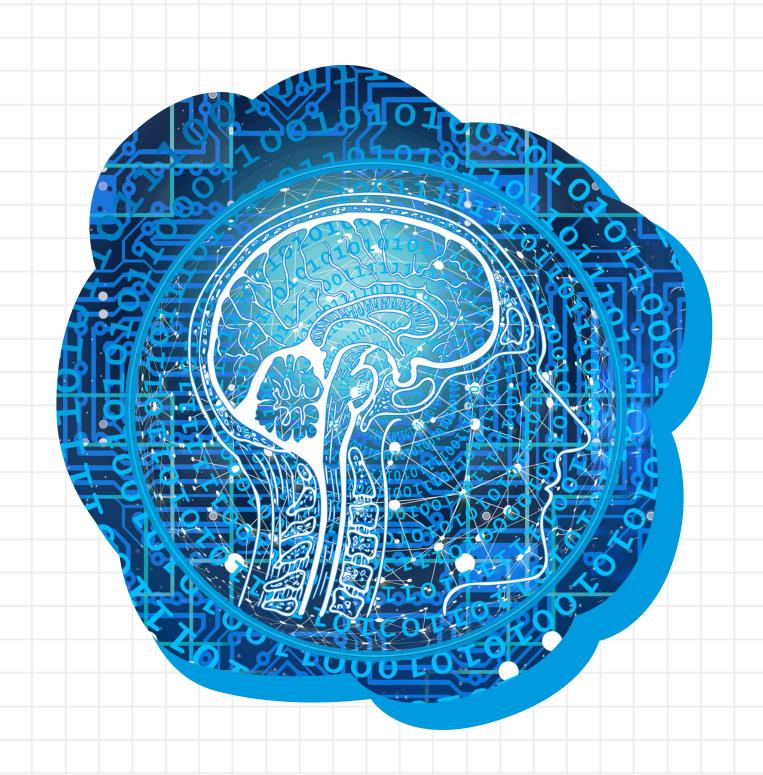
Para que una tabla esté en primera forma normal, todos los atributos tienen valores atómicos que nos referimos con valores atómicos que no puede haber más de un valor de un atributo en una tupla, esto puede pasar cuando tenemos registros duplicados, además no debe haber atributos multivaluados dentro de una tabla.

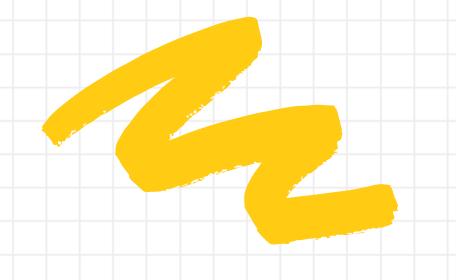
th = \$(window).width(); 1dth < 750){ cardssmallscreen(); cardshigscreen(); cardssmallscreen,

Algo muy importante de redactar la regla 1FN, establece que las columnas repetidas deben eliminarse y colocarse en tablas separadas tengo una tabla muy simple, pero a simple vista también puedo encontrar que tengo atributos no atómicos como es el caso de la materia y esto se debe porque tengo grupos repetidos lo que vimos anteriormente se nos aconseja que separemos las tablas la hemos dividido en 2 grupos, recordemos que una tabla siempre depende de una llave primaria como no vemos ninguna la vamos a agregar recuerda que la Ilave Primaria no se repite para nada y quedara así recuerda que esas 2 tablas vienen de una sola de alguna manera

Se deben relacionar con 2 tablas que te parece si compartimos el código del alumno con la materia ya podemos saber a quién corresponde, esa relación que hay se le conoce como, llave foránea.

Porque nos Sirve Como Conexión de una tabla a otra como Sabemos las llaves primarias o foráneas no deben repetirse, no debe haber registros duplicados, lo que se hace es asignar un código de materia







primera forma normal

NOMBRE	APELLIDO	AULA	MATERIA
CARLOS	GOMEZ	D-2	CALCULO I
CARLOS	GOMEZ	D-2	INFORMATICA
SOFIA	CORONEL	E-4	FISICA II
SOFIA	CORONEL	E-4	CALCULO I

NOMBRE	APELLIDO	AULA
CARLOS	GOMEZ	D-2
SOFIA	CORONEL	E-4

MATERIA

CALCULO I
INFORMATICA
FISICA II
CALCULO I