

# Kanison Shop (Marketplace Application)

## ตัวอย่างข้อมูลผู้ใช้ระบบ

(Admin) Username : admin, Password : admin1

(Seller) Username : winter.ae, Password : wawapapa

(User) Username : bmo.bmo, Password : morethanM

## วิธีการใช้งานแอปพลิเคชัน

วิธีการสมัครและการล็อกอิน	หน้า 3 - 5
ข้อมูลผู้พัฒนาและคำแนะนำการใช้งาน	หน้า 6 - 7
วิธีการใช้งานตลาดและวิธีการใช้งานทั่วไปในหน้าหลัก	หน้า 8 - 11
วิธีการ report review	หน้า 12 - 13
วิธีการ report product	หน้า 14
วิธีการยืนยันคำสั่งซื้อและใช้งานโค้ด promotion	หน้า 15
วิธีการแก้ไขข้อมูลผู้ใช้	หน้า 16 - 17
วิธีการสร้างร้านค้า	หน้า 17 - 18
วิธีการสร้างโค้ดโปรโมชั่น	หน้า 19
วิธีการแก้ไขข้อมูลร้านค้า	หน้า 20 - 22
วิธีการเพิ่มสินค้า	หน้า 23
วิธีการระบุหมายเลขติดตาม	หน้า 24

## ระบบของผู้ดูแลระบบ

หน้าหลักของ admin	หน้า 25
วิธีการระงับสิทธิ์ผู้ใช้	หน้า 26
วิธีการเปลี่ยนรหัสผ่านสำหรับผู้ดูแลระบบ	หน้า 27

## รายละเอียดของไฟล์ CSV

องค์ประกอบของ Account.csv และหลักการทำงาน	หน้า 28
องค์ประกอบของ Product.csv และหลักการทำงาน	หน้า 29
องค์ประกอบของ Order.csv และหลักการทำงาน	หน้า 30
องค์ประกอบของ Review.csv และหลักการทำงาน	หน้า 31
องค์ประกอบของ Report.csv และหลักการทำงาน	หน้า 32
องค์ประกอบของ Promotion.csv และหลักการทำงาน	หน้า 33

## Extra Features

- 1.มีเมนูจัดการโปรโมชั่น เพื่อใช้เป็นส่วนลดในการซื้อสินค้าในร้านค้า โดยให้ระบุเป็นโค้ดส่วนลด
- 2.ผู้ซื้อสามารถกรอกโค้ดโปรโมชั่นเพื่อใช้เป็นส่วนลด และมีการสุ่มราคาให้ก่อนยืนยันการสร้างรายการสั่งซื้อ หากโปรโมชั่นที่ระบุไม่สอดคล้องกับการเงื่อนไขในการใช้โปรโมชั่นจะมีข้อความแจ้งเตือนว่าทำไมจึงใช้โปรโมชั่นที่กรอกโค้ดนี้ไม่ได้
- 3.มีการ Highlight button ตอนนำเมาส์ไปวางบนปุ่ม, มี Animation การ Fade in ในแต่ละหน้า และมี Animation เคลื่อนไหวตุ๊กตักของรูปภาพตาม Scene ต่างๆ
- 4.ผู้ใช้โปรแกรมสามารถปรับเปลี่ยน Theme ของ Application เป็น Dark mode และสามารถเปลี่ยนกลับมาเป็น Light mode(default) ได้

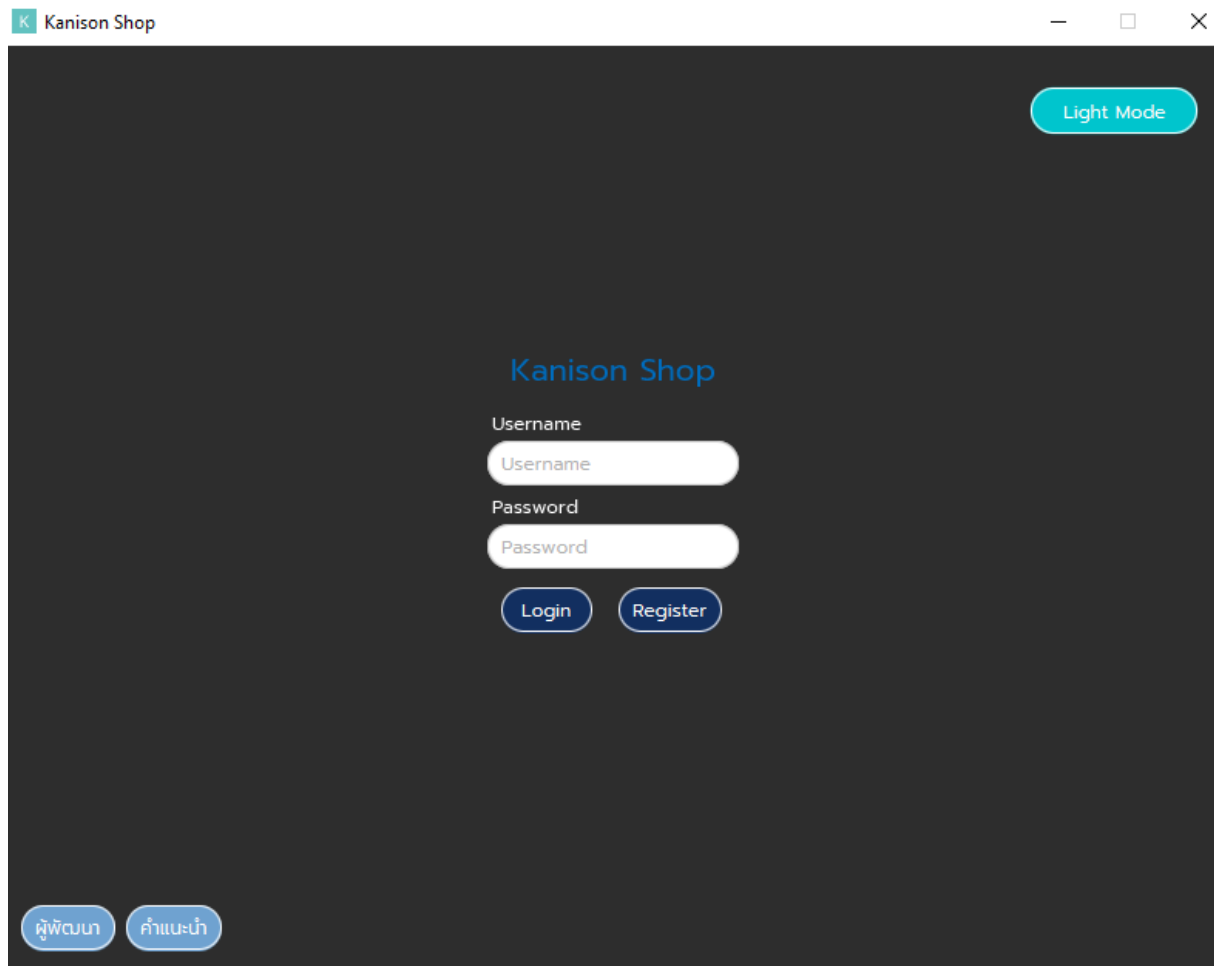
# วิธีการใช้งานแอปพลิเคชัน

## วิธีการสมัครและการล็อกอิน

1. สามารถล็อกอินด้วย Username และ Password โดยใส่ได้ที่ช่องหมายเลข 1 (Username) และช่องหมายเลข 2 (Password) ตามลำดับ
2. เมื่อกรอกข้อมูลเสร็จแล้วสามารถกดที่ปุ่มหมายเลข 3 (Login) เพื่อที่จะลงชื่อเข้าใช้ไปในระบบของแอปพลิเคชัน
3. ถ้าหากว่ายังไม่มีบัญชีผู้ใช้ สามารถกดเพื่อที่จะสมัครเพื่อที่จะใช้งานได้ที่ปุ่มหมายเลข 4 (Register)
4. หากว่าผู้ใช้ต้องการเปลี่ยนธีมเป็นธีมแบบมืดให้กดที่ปุ่มหมายเลข 7 (Dark mode)

The screenshot shows the Kanison Shop application interface. At the top left is the 'Kanison Shop' logo. In the top right corner, there is a 'Dark mode' toggle button with a red '7.' callout. The main content area features the 'Kanison Shop' title, followed by 'Username' and 'Password' labels. Below these are two input fields: the first is labeled 'Username' with a red '1.' callout, and the second is labeled 'Password' with a red '2.' callout. Below the input fields are two buttons: 'Login' with a red '3.' callout and 'Register' with a red '4.' callout. At the bottom left, there are two buttons: 'ผู้พัฒนา' (Developer) with a red '5.' callout and 'คำแนะนำ' (Recommendation) with a red '6.' callout.

เมื่อกดเข้ามาในปุ่มหมายเลข 7 (Dark Mode) ในหน้าล็อกอินจะขึ้นเป็นหน้าต่างดังรูป

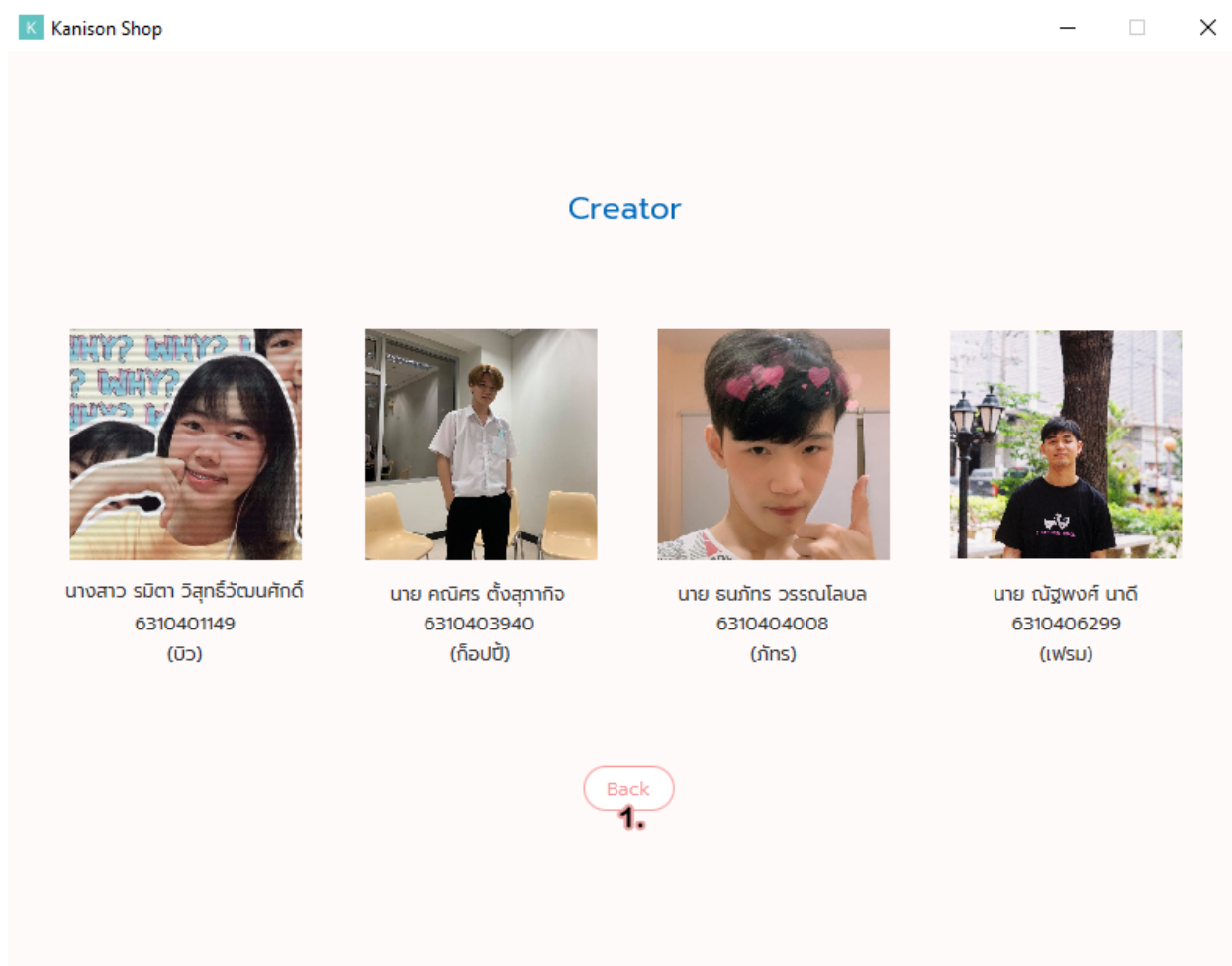


The screenshot shows a web browser window titled "Kanison Shop". The page has a dark background. In the top right corner, there is a "Light Mode" button. In the center, the text "Kanison Shop" is displayed in blue. Below it, there are two input fields: "Username" and "Password", both with placeholder text. Under the "Password" field, there are two buttons: "Login" and "Register". In the bottom left corner, there are two buttons: "ผู้พัฒนา" (Developer) and "คำแนะนำ" (Recommendation).

เมื่อกดเข้ามาในปุ่มหมายเลข 4 (Register) ในหน้าล็อกอินจะขึ้นเป็นหน้าต่างดังรูป

1. เราสามารถใส่ชื่อ,ชื่อ Account และ Password ของเราได้ที่ช่องหมายเลข 1 (Name) และ ช่องหมายเลข 2 (Username) และช่องหมายเลข 3 (Password) ตามลำดับ
2. ช่องหมายเลข 4 เราจำเป็นที่จะต้องใส่ Password ของเราอีกรอบให้เหมือนกับช่องหมายเลข 3 มิฉะนั้นระบบจะไม่ทำการสมัคร Account ให้
3. เราสามารถกดที่ปุ่มหมายเลข 5 (Upload an image) เพื่อที่จะเปลี่ยนรูปได้ และจำเป็นใช้ต้องไฟล์ Png , Jpg , Jpeg
4. ปุ่มหมายเลข 6 (Back) จะเป็นปุ่มย้อนกลับเพื่อที่จะกลับไปยังหน้า Login ได้
5. และเมื่อกรอกข้อมูลทั้งหมดเสร็จแล้วเราสามารถกดที่ปุ่มหมายเลข 7 (Register) เพื่อสมัครสมาชิกได้

เมื่อกดเข้ามาในปุ่มหมายเลข 5 (ผู้พัฒนา) ในหน้าล็อกอินจะขึ้นเป็นหน้าต่างดังรูป



1. ในหน้านี้จะเป็นชื่อและใบหน้าของผู้พัฒนาและปุ่มหมายเลข 1 (Back) จะเป็นปุ่มสำหรับกลับไปหน้า Login

เมื่อกดเข้ามาในปุ่มหมายเลข 6 (คำแนะนำ) ในหน้าล็อกอินจะขึ้นเป็นหน้าต่างดังรูป

### คำแนะนำการใช้งานโปรแกรม

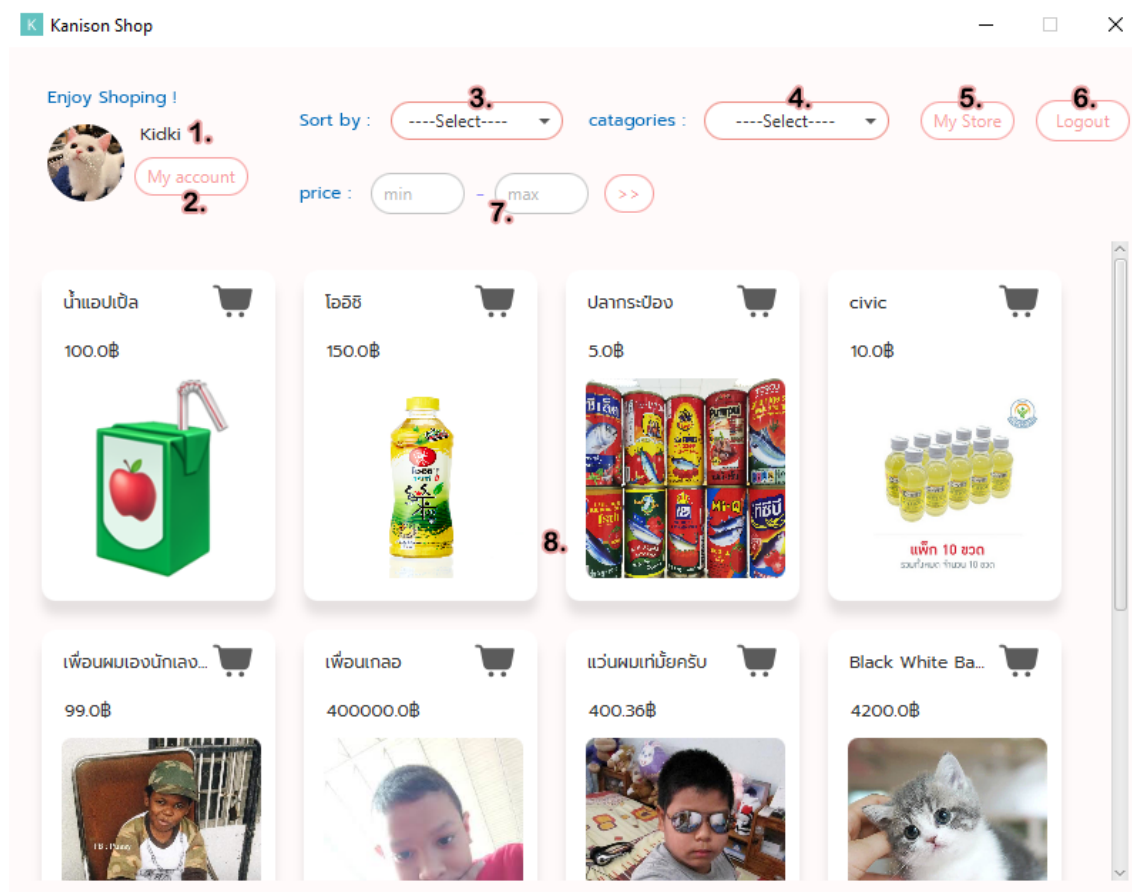
1. Username ไม่สามารถซ้ำกันได้ต้องมีมากกว่า 3 ตัวและต้องเป็นภาษาอังกฤษ Password ต้องเป็นภาษาอังกฤษต้องมากกว่า 6 และต้องไม่เกิน 20 ตัว
2. ก่อนทำการลงขายสินค้าทุกครั้งจะต้องสร้างร้านค้าเป็นของตัวเองก่อนโดยใช้ชื่อร้านค้ากับจำนวนสินค้าน้อยในคลัง
3. ข้อมูลสำหรับใส่เข้าไปที่ช่องรับค่าควรจะเป็นภาษาอังกฤษและไม่ควรที่จะพิมพ์สิ่งที่ไม่ใช่ตัวเลขลงไปช่องใส่ตัวเลขราคาและไม่ควรที่จะติดลบ
4. ยกเว้นแต่ tracking number ที่สามารถใส่ได้ตามใจชอบเนื่องจากมีเลขแตร็กมาจากหลายเจ้า ผู้พัฒนาเลยให้อิสระกับผู้ใช้
5. ในช่องอัฟโหลดรูปภาพไม่ควรที่จะอัฟโหลดไฟล์ที่ไม่ใช่รูปภาพลงไปโปรแกรมควรที่จะเป็น gif,jpg,png
6. ควรที่จะมีมารยาทในการใช้งานโปรแกรมเนื่องจากโปรแกรมถูกสร้างมาให้เป็นตลาดซื้อขายโดยที่แอดมินสามารถระงับการใช้งานผู้ใช้ได้
7. สามารถแก้ไขข้อมูลโปรไฟล์ได้ในหน้า "My account" และยังคงคอนเซ็ปต์ที่ 1 คือไม่สามารถใช้ซ้ำและจะต้องเป็นภาษาอังกฤษ
8. และสามารถจัดเรียงลำดับของสินค้าได้จาก sort by,category,price range
9. สามารถลงขายสินค้าหรือว่าจัดการกับสินค้าที่ลงขายของตัวเองได้ในหน้า My store
10. สามารถ Review สินค้าของร้านค้าต่างๆได้โดยการให้ดาวได้ตั้งแต่ 0-5 ดาวและไม่จำเป็นต้องใส่ Comment ก็สามารถ Review ได้
11. ในหน้าที่เข้าไปดูข้อมูลสินค้าสามารถกดที่ชื่อของร้านค้าเพื่อที่จะไปดูรายการสินค้าต่างๆของร้านค้าที่กดเข้าไปได้
12. เราสามารถเช็คข้อมูลการสั่งซื้อและใส่โค้ดโปรโมชันได้ในหน้าสรุปคำสั่งซื้อสินค้า
13. ในหน้า My store เราสามารถสร้างร้านค้าของตัวเองได้และสามารถแก้ไขสินค้าของเราได้เสมอและยังสามารถเช็คคนที่สั่งของได้อีกด้วย
14. ในหน้า order list เราสามารถเปลี่ยนจาก Order ไปเป็น Shipped ได้เมื่อเราใส่ Tracking number แล้ว



1. ในหน้านี้จะเป็นหน้าที่อธิบายคำแนะนำการใช้งานแอปพลิเคชันเบื้องต้นไว้อยู่และปุ่มหมายเลข 1 (Back) จะเป็นปุ่มสำหรับกลับไปหน้า Login

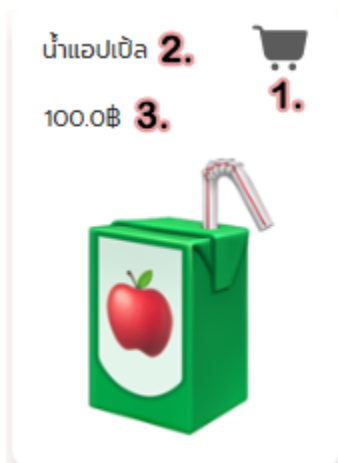
## วิธีใช้งานตลาดและวิธีการใช้งานทั่วไปในหน้าหลัก

1. ในหน้านี้จะเป็นหน้าหลักที่คอยระบุสินค้าทุกอย่างที่ถูกลงขายและเราสามารถใช้งานระบบต่างๆได้ทั้งหน้านี้และส่วนที่แสดงสินค้าต่างๆที่ถูกลงขายอยู่ที่หมายเลข 8
2. หมายเลขที่ 1 จะเป็นชื่อของผู้ใช้ (Name) ปุ่มหมายเลขที่ 2 (My account) จะเป็นปุ่มที่มีไว้สำหรับการจัดการกับบัญชีผู้ใช้
3. เราสามารถกดที่ช่องหมายเลข 3 (Sort by) เพื่อที่จะจัดเรียงตามใหม่ล่าสุด (Lastest) หรือว่าจะจัดเรียงตามราคาน้อยไปมากหรือมากไปน้อย
4. เราสามารถกดที่ช่องหมายเลข 4 (Categories) เพื่อที่จะจัดเรียงตามหมวดหมู่ที่ถูกกำหนดมาให้เช่น เสื้อผ้า, สุขภาพ, เครื่องประดับและเครื่องใช้ไฟฟ้า เป็นต้น
5. ปุ่มหมายเลข 5 (My store) จะเป็นปุ่มสำหรับเข้าไปดูร้านค้าของผู้ใช้เพื่อเช็คสินค้าที่เราลงขายหรือว่าเช็คชื่อร้านค้าแต่ถ้าหากเรายังไม่มีร้านค้าเราก็จะสามารถสร้างร้านค้าได้ในหน้านี้
6. ปุ่มหมายเลข 6 (Logout) จะเป็นปุ่มสำหรับลงชื่อออกจากระบบของบัญชีผู้ใช้นี้หรือว่าบัญชีผู้ใช้ที่ใช้อยู่ปัจจุบันและจะพาเรากลับไปหน้า Login
7. ตรงที่ช่องหมายเลข 7 (min/max) จะเป็นช่องให้ใส่ช่วงราคาเพื่อที่จะคัดกรองเฉพาะสินค้าที่มีราคาในช่วงนั้นๆ



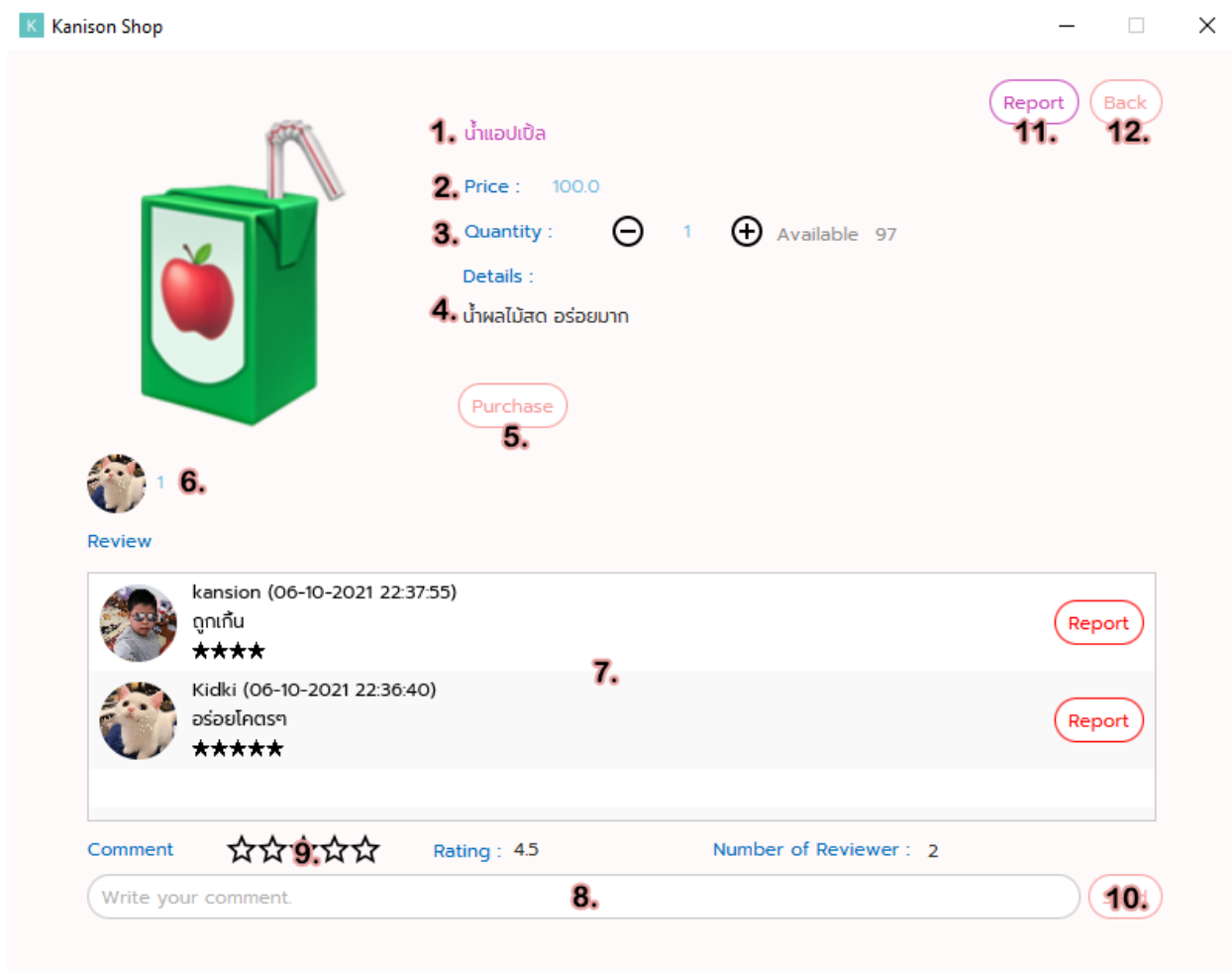


ในพื้นที่หมายเลข 8 จะมีสินค้าเรียงอยู่เราสามารถเลือกสินค้าเพื่อที่จะซื้อได้และมีรายละเอียดดังรูป



1. ในภาพทางด้านบนคือตัวอย่างของสินค้าที่เราจะเห็นอยู่ในแอปพลิเคชันตรงหมายเลข 2 จะเป็นชื่อของสินค้า (Product name) ส่วนหมายเลขที่ 3 จะเป็นส่วนของราคาสินค้า (Price)
2. ส่วนปุ่มหมายเลข 1 จะเป็นปุ่มที่มีไว้สำหรับเข้าไปซื้อหรือดูรายละเอียดสินค้า

เมื่อกดเข้ามาในปุ่มหมายเลข 1 (รูปรถเข็น) ในหน้าสินค้าจะขึ้นเป็นหน้าต่าง ดังรูป

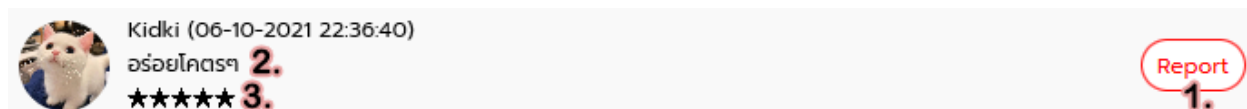


1. ในหน้านี้จะเป็นรายละเอียดของสินค้าและการซื้อสินค้า รายละเอียดสินค้าจะอยู่ตรงหมายเลข 1,2,3 และ 4 ซึ่งก็คือ ชื่อสินค้า (Product name),ราคา (Price),จำนวนสินค้าที่เหลืออยู่ (Quantity) และ รายละเอียดสินค้า (Details) ตามลำดับ ในส่วนของหมายเลข 6 จะเป็นชื่อของร้านค้าและหากว่าเรากดเข้าไปที่ชื่อของร้านค้าจะเป็นการเข้าไปดูหน้าของร้านค้านั้น
2. เราสามารถเลือกจำนวนสินค้าที่อยากได้ตรงหมายเลข 3 ที่ปุ่ม(+) และสามารถลดจำนวนได้ที่ปุ่ม (-) หลังจากเราเลือกจำนวนสินค้าเสร็จให้เรากดปุ่มหมายเลข 5 (Purchase) แล้วแอปพลิเคชันจะพาเราไปที่หน้ายืนยันคำสั่งซื้อเพื่อทำการซื้อสินค้า
3. ส่วนด้านล่างของหน้ารายละเอียดสินค้าจะเป็นส่วนของคอมเมนต์และรีวิวอยู่ตรงหมายเลข 7 ในการรีวิวเราสามารถให้ดาวได้ที่หมายเลข 9 และสามารถเขียนคอมเมนต์ได้ตรงช่อง

หมายเลข 8 (Write your comment) ถ้าหลังจากที่เราให้ดาวและคอมเมนต์เสร็จแล้วเราสามารถกดที่ปุ่มหมายเลข 10 เพื่อที่จะโพสต์คอมเมนต์ลงไปในช่องหมายเลข 7 ได้ ตรงแถบด้านล่างจะมี (Rating) และ (Number of reviewer) ซึ่งจะบ่งบอกถึงค่าเฉลี่ยของคะแนนรีวิวและจำนวนคนที่เข้ามารีวิวได้

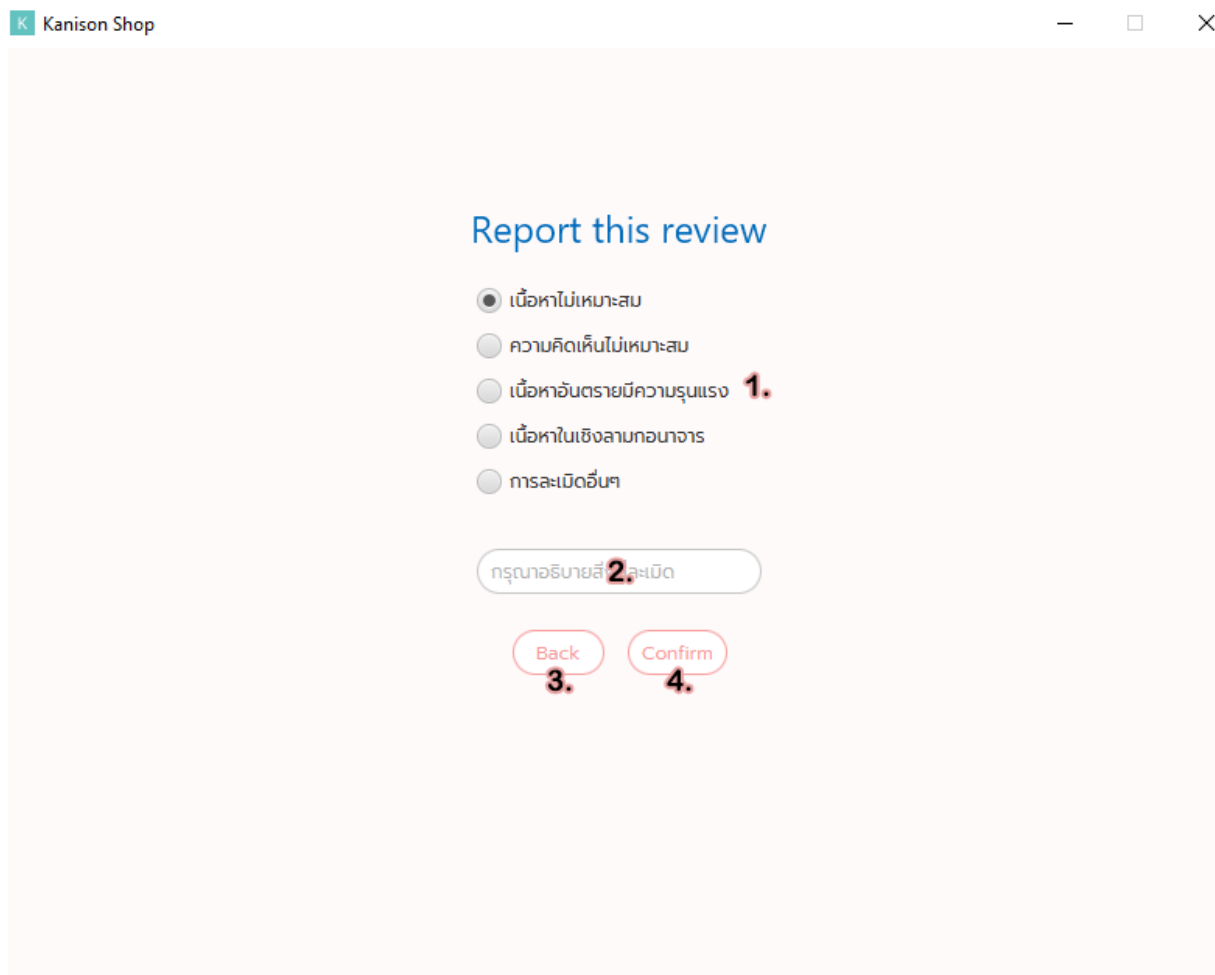
4. ที่ปุ่มหมายเลข 11 (Report) จะเป็นปุ่มที่เอาไว้สำหรับรีพอร์ตสินค้าที่ไม่เหมาะสม และปุ่มหมายเลข 12 (Back) จะเป็นปุ่มที่เอาไว้สำหรับกลับไปยังหน้าหลัก (Marketplace) ในพื้นที่หมายเลข 7 จะมีคอมเมนต์เรียงอยู่เราสามารถมองเห็นรีวิวได้และเราสามารถรีพอร์ตคอมเมนต์ที่ไม่เหมาะสมเพื่อที่จะให้แอดมินพิจารณาได้

## วิธีการ Report review



1. จากภาพด้านบนจะเป็นตัวอย่างของคอมเมนต์ หมายเลข 2 และ 3 จะแสดงคอมเมนต์และดาวที่มาจาก การรีวิวตามลำดับ
2. ที่ปุ่มหมายเลข 1 (Report) จะเป็นปุ่มที่มีไว้สำหรับรายงานความไม่เหมาะสมของคอมเมนต์และรีวิว

เมื่อกดเข้ามาในปุ่มหมายเลข 1 (Report) ในคอมเมนต์จะขึ้นเป็นหน้าต่างดังรูป



1. ในหน้านี้จะเป็นหน้าสำหรับรีพอร์ตคอมเมนต์ ตรงส่วนหมายเลข 1 จะเป็นส่วนที่ให้เลือกว่าสิ่งใดที่กระทำผิดหรือว่าคอมเมนต์ชิ้นนี้มีอะไรที่ไม่เหมาะสม

2. ช่องหมายเลข 2 จะเป็นช่องที่ให้กรอกข้อความเพื่ออธิบายรายละเอียดเพิ่มเติมของการละเมิดเมื่อเราเลือกสิ่งที่ละเมิดและกรอกข้อความในช่องเสร็จเรียบร้อยแล้วเราสามารถกดที่ปุ่มหมายเลข 4 (Confirm) เพื่อที่จะส่งรายงานไปให้แอดมินได้
3. ปุ่มหมายเลข 3 (Back) จะเป็นปุ่มสำหรับกลับไปหน้ารายละเอียดสินค้า (Product detail)

## วิธีการ Report product

เมื่อกดเข้ามาในปุ่มหมายเลข 11 (Report) ในหน้ารายละเอียดสินค้าจะขึ้นเป็นหน้าต่างดังรูป

1. ในหน้านี้จะเป็นหน้าสำหรับรีพอร์ตสินค้า ตรงส่วนหมายเลข 1 จะเป็นส่วนที่ให้เลือกว่าสิ่งใดที่กระทำผิดหรือว่าสินค้าชิ้นนี้มีอะไรที่ไม่เหมาะสม
2. ช่องหมายเลข 2 จะเป็นช่องที่ให้กรอกข้อความเพื่ออธิบายรายละเอียดเพิ่มเติมของการละเมิดเมื่อเราเลือกสิ่งที่ละเมิดและกรอกข้อความในช่องเสร็จเรียบร้อยแล้วเราสามารถกดที่ปุ่มหมายเลข 4 (Confirm) เพื่อที่จะส่งรายงานไปให้แอดมินได้
3. ปุ่มหมายเลข 3 (Back) จะเป็นปุ่มสำหรับกลับไปหน้ารายละเอียดสินค้า (Product detail)

## วิธีการยืนยันคำสั่งซื้อและใช้งานโค้ด promotion

เมื่อกดเข้ามาในปุ่มหมายเลข 5 (Purchase) ในหน้ารายละเอียดสินค้าจะขึ้นเป็นหน้าต่างดังรูป

สรุปรายการคำสั่งซื้อ

น้ำแอปเปิล	1	<b>1.</b>	ชิ้น
ราคาชิ้นละ	100.0	<b>2.</b>	บาท
ยอดรวม	100.0	<b>3.</b>	บาท
กรอกโค้ด	<input type="text" value="โค้ดโปรโมชั่น &lt;b&gt;4.&lt;/b&gt;"/> <input type="button" value="ใช้"/>		
จำนวนเงินที่ต้องชำระ	100.0	<b>5.</b>	บาท

1. ในหน้านี้จะเป็นหน้าสรุปคำสั่งซื้อและยืนยันการซื้อสินค้าดังรูป หมายเลขที่ 1,2,3 และ 5 จะเป็น จำนวนสินค้าที่ซื้อ (Quantity),ราคาต่อชิ้น (Price per unit),ยอดรวม (Cumulative purchase),ยอดชำระ (Payment amount) ตามลำดับ
2. ช่องหมายเลข 4 จะเป็นช่องสำหรับใส่โค้ดโปรโมชั่นและเมื่อเราใส่โค้ดเสร็จสิ้นแล้วต้องการจะใช้งานให้กดที่ปุ่มใช้ข้างๆช่องหมายเลข 4 เป็นการใช้งานโค้ดโปรโมชั่น
3. หลังจากเราตรวจสอบความถูกต้องและตรวจเช็คความถูกต้องแล้วให้เรากดที่ปุ่มหมายเลข 7 (Confirm) เพื่อที่จะซื้อสินค้าชิ้นนั้น
4. ปุ่มหมายเลข 6 (Back) จะเป็นปุ่มที่เอาไว้สำหรับกลับไปยังหน้าหลัก (Marketplace)

## วิธีการแก้ไขข้อมูลผู้ใช้

เมื่อกดเข้ามาในปุ่มหมายเลข 2 (My account) ในหน้าหลัก (Marketplace) จะขึ้นเป็นหน้าต่าง ดังรูป

The screenshot shows the 'Kanison Shop' user interface. On the left, under 'Picture profile', there is a circular profile picture of a white cat. Below it is a button labeled 'Upload an image' with a red number '1.' next to it. On the right, under 'Change Password', there are three input fields: 'รหัสผ่านปัจจุบัน' (Current password) with a red number '2.' next to it, 'รหัสผ่านใหม่' (New password) with a red number '3.' next to it, and 'ยืนยันรหัสผ่าน' (Confirm password) with a red number '4.' next to it. At the bottom of the password section are two buttons: 'Back' with a red number '5.' next to it, and 'Confirm' with a red number '6.' next to it.

1. ในหน้านี้จะเป็นหน้าที่เอาไว้สำหรับแก้ไขข้อมูลของ Account ของเรา
2. หากว่าเราต้องการจะเปลี่ยนรูปโปรไฟล์ เราสามารถกดที่ปุ่มหมายเลข 1 (Upload an image) เพื่อที่จะอัปโหลดรูปเพื่อแก้ไขเป็นรูปใหม่ที่เรากำลังอัปโหลดเข้าไปได้
3. หากว่าเราต้องการจะเปลี่ยน Password เราสามารถใส่ข้อมูล Password ปัจจุบันที่ช่องหมายเลข 2 (Current password) และใส่ Password ที่เราต้องการจะเปลี่ยนที่ช่องหมายเลข 3 (New password) และใส่ Password ในช่องหมายเลข 4 (Confirm password) ให้เหมือนกับช่องหมายเลข 3 (New password) ถึงจะสามารถกดปุ่ม

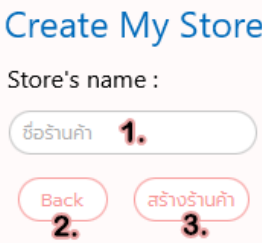


หมายเลข 6 (Confirm) เพื่อที่จะเปลี่ยน Password ได้หากใส่ในช่องหมายเลข 3 และช่องหมายเลข 4 ไม่เหมือนกันระบบจะไม่ทำการเปลี่ยน Password ให้

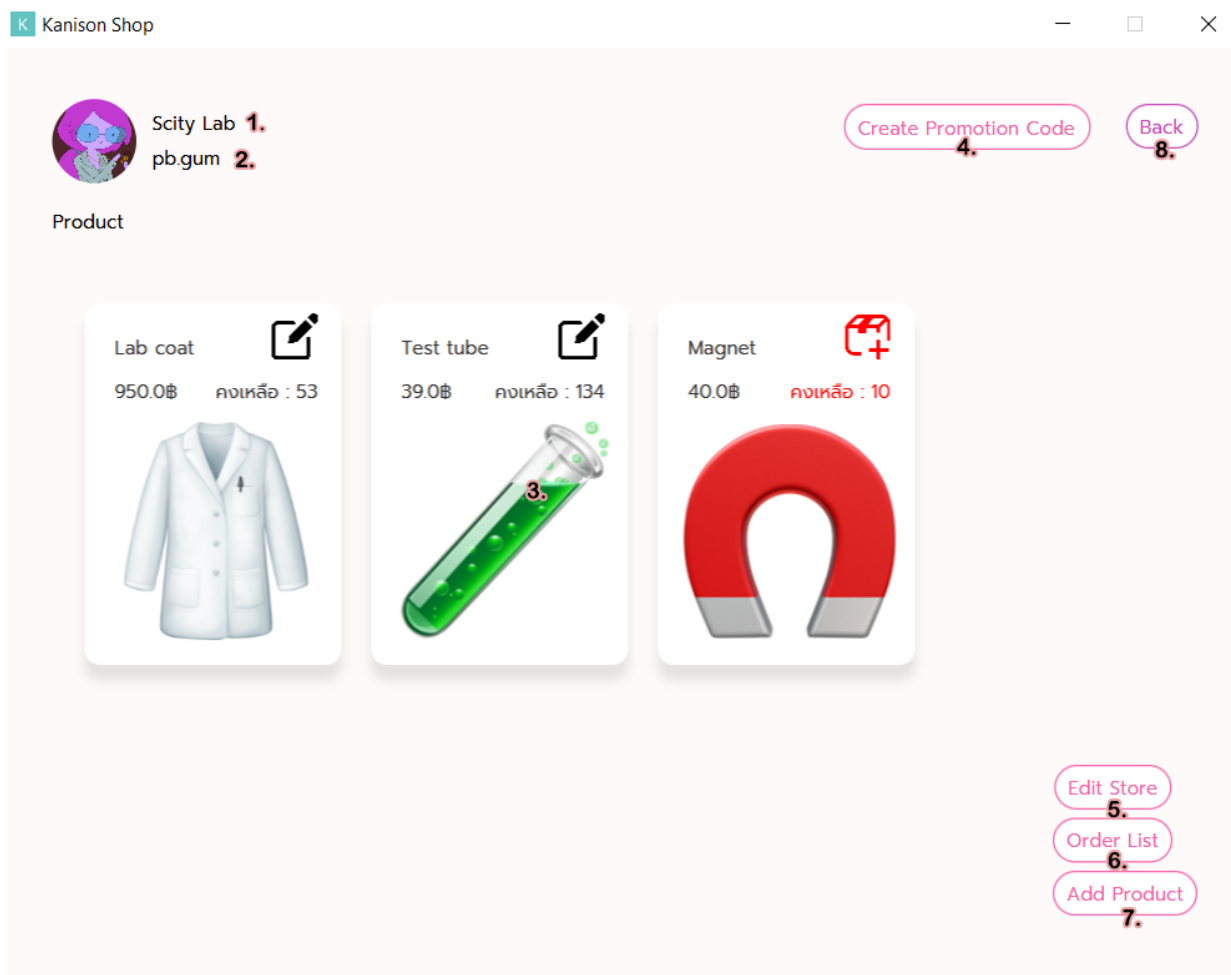
4. ปุ่มหมายเลข 5 (Back) จะเป็นปุ่มสำหรับกลับไปหน้าหลัก (Marketplace)

## วิธีการสร้างร้านค้า

เมื่อกดเข้ามาในปุ่มหมายเลข 5 (My store) ในหน้าหลัก (Marketplace) จะขึ้นเป็นหน้าต่างดังรูปหากว่าเรายังไม่มีร้านค้า



1. ในหน้านี้จะเป็นการสร้างร้านค้า (Store) หากว่าเรายังไม่ได้มีร้านค้าเป็นของตัวเอง ในช่องหมายเลข 1 (ชื่อร้านค้า) ให้เราใส่ชื่อที่ต้องการที่จะเป็นชื่อร้านค้าของเรา (Store name) หลังจากนั้นให้เรากดที่ปุ่มหมายเลข 3 (สร้างร้านค้า) แล้วหลังจากนั้นระบบก็จะทำการสร้างร้านค้าให้เรา
2. ปุ่มหมายเลข 2 (Back) จะเป็นปุ่มสำหรับกลับไปหน้าหลัก (Marketplace) เมื่อกดเข้ามาในปุ่มหมายเลข 5 (My store) ในหน้าหลัก (Marketplace) จะขึ้นเป็นหน้าต่างดังรูป หากเรามีร้านค้าเป็นของตัวเองแล้ว



1. ในหน้านี้จะเป็นหน้าที่กดเข้ามาในปุ่มหมายเลข 5 (My store) แต่เรามี Store เป็นของเราอยู่แล้วตรงหมายเลข 1 จะเป็นชื่อของร้านค้า (Store name) และตรงหมายเลข 2 จะเป็นชื่อของผู้ใช้ (Username) ในส่วนของพื้นหมายเลข 3 จะเป็นส่วนของสินค้าของเราซึ่งจะมีปุ่มให้แก้ไขสินค้าอยู่ตรงมุมขวาบนของสินค้า
2. ตรงปุ่มทางด้านขวาบนจะมีปุ่มหมายเลข 4 (Create promotion code) ที่มีไว้สำหรับสร้างโค้ดเพื่อที่จะใช้ลดราคาสินค้า
3. ส่วนของขวาล่างของหน้าต่างจะเป็นส่วนของการแก้ไขและดูคำสั่งซื้อที่มาจากผู้ซื้อและมีปุ่มสำหรับเพิ่มรายการขายสินค้า ปุ่มหมายเลข 5 (Edit store) จะเป็นปุ่มที่มีไว้สำหรับการแก้ไขร้านค้า ปุ่มหมายเลข 6 (Order list) จะเป็นปุ่มสำหรับการเช็คออเดอร์ที่ถูกซื้อโดยลูกค้า ปุ่มหมายเลข 7 (Add product) จะเป็นปุ่มสำหรับการเพิ่มสินค้าเพื่อที่จะนำไปลงตลาดในหน้าหลัก (Marketplace)
4. ปุ่มหมายเลข 2 (Back) จะเป็นปุ่มสำหรับกลับไปหน้าหน้าหลัก (Marketplace)

## วิธีการสร้างโค้ดโปรโมชั่น

เมื่อกดเข้ามาในปุ่มหมายเลข 4 (Create promotion code) ในหน้าหลัก (My marketplace) จะขึ้นเป็นหน้าต่างดังรูป

Kanison Shop

### Create Promotion Code

โปรโมชั่นส่วนลด X เปอร์เซ็นต์เมื่อซื้อตั้งแต่ Y บาทขึ้นไป

Code **1.**    ขั้นต่ำ Y บาท **2.**    ส่วนลด X percent **3.**    **Create** **4.**

โปรโมชั่นส่วนลด X บาท เมื่อซื้อสินค้า Y ชิ้นขึ้นไป

Code    ขั้นต่ำ Y ชิ้น    ส่วนลด X บาท    **Create**

**Back**

1. ในส่วนของหมายเลข 1 (Code) จะเป็นส่วนสำหรับการกำหนดโค้ดเพื่อที่จะให้ลูกค้านำไปใช้  
ช่องหมายเลข 2 (ขั้นต่ำ Y บาท) จะเป็นส่วนของการกำหนดว่าซื้อราคาขั้นต่ำและช่อง  
หมายเลข 3 (ส่วนลด X percent) จะเป็นส่วนลดเป็นเปอร์เซ็นต์
2. เมื่อเรากำหนดข้อมูลเสร็จแล้วให้เรากดที่ปุ่มหมายเลข 4 (Create) เพื่อทำการสร้างโค้ด  
โปรโมชั่น
3. เช่นเดียวกันกับช่องด้านล่างจะเหมือนกับช่องบนต่างกันที่ช่องหมายเลข 2 (ขั้นต่ำ Y ชิ้น)  
และ 3 (ส่วนลด X บาท) จะเป็นจะเป็นส่วนของการกำหนดว่าซื้อจำนวนขั้นต่ำและจะเป็น  
ส่วนลดเป็นจำนวนเงิน

## วิธีการแก้ไขข้อมูลร้านค้า

เมื่อกดเข้ามาในปุ่มหมายเลข 5 (Edit store) ในหน้าหลัก (My marketplace) จะขึ้นเป็นหน้าต่างดังรูป

Kanison Shop

### Edit My Store

Store's name : Catto **1.**

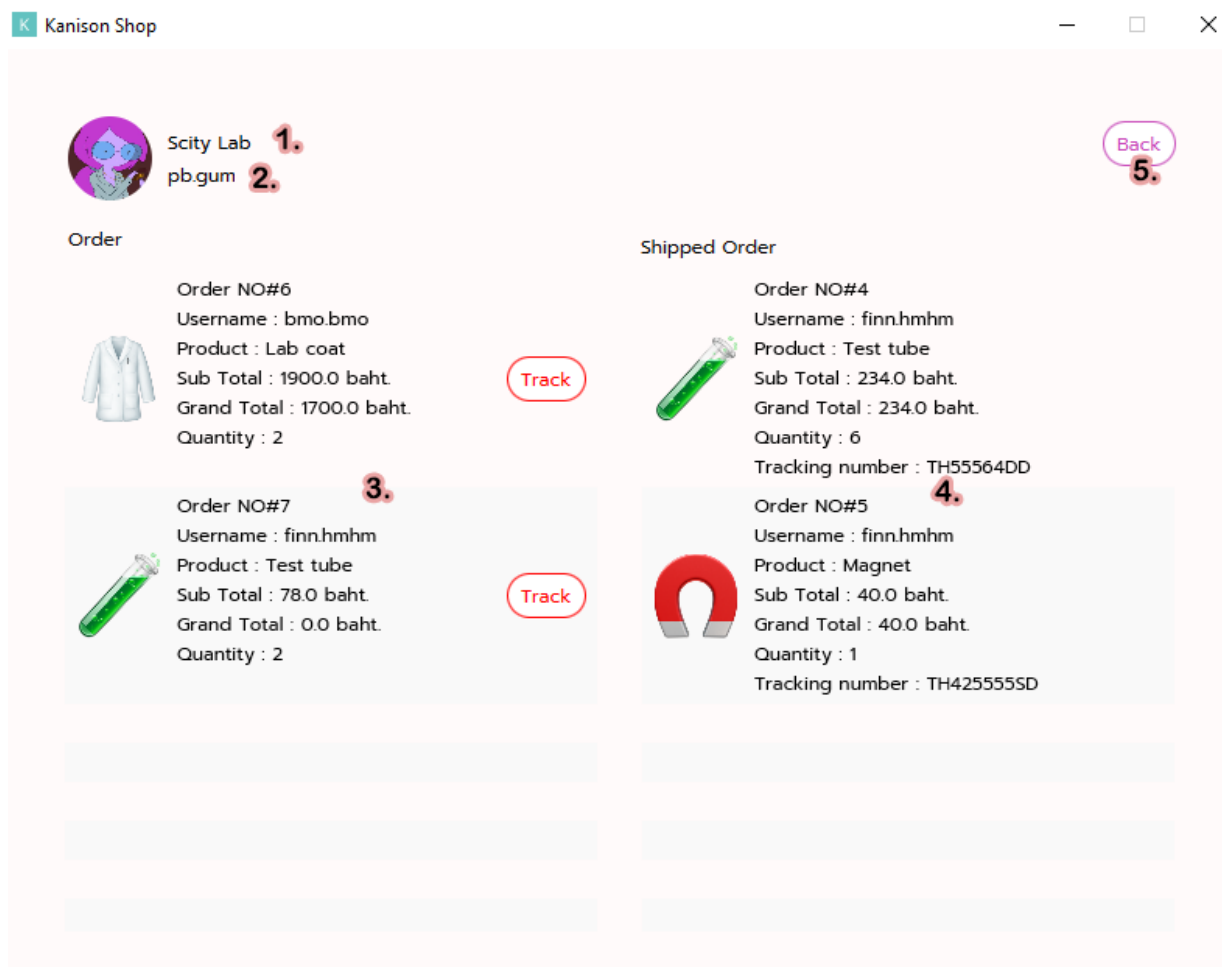
Low Quantity : 3 **2.**

**3.** Back **4.** Confirm

ในหน้านี้จะเป็นหน้าที่มีไว้สำหรับแก้ไขร้านค้าโดยจะมีช่องหมายเลข 1 (Store's name) และมีช่องหมายเลข 2 (Low quantity) ให้ใส่ชื่อใหม่และตั้งค่าจำนวนสินค้าน้อยลงไป และเมื่อทำการใส่ข้อมูลเสร็จแล้วเราสามารถกดที่ปุ่มหมายเลข 4 (Confirm) เพื่อแก้ไขการตั้งค่าได้

ปุ่มหมายเลข 3 (Back) จะเป็นปุ่มสำหรับกลับไปหน้าร้านค้าของฉัน (My marketplace) เมื่อกดเข้ามาในปุ่มหมายเลข 6 (Order List) ในหน้าหลัก (My marketplace) จะขึ้นเป็นหน้าต่างดังรูป

1. ในหน้านี้จะเป็นหน้าที่มีไว้สำหรับดูรายการสั่งซื้อที่มีคนสั่งโดยจะมีหมายเลข 1 เป็นชื่อร้านค้า (Store's name) และมีหมายเลข 2 เป็นชื่อผู้ใช้ (Username)
2. บริเวณพื้นที่หมายเลข 3 (Order) และ 4 (Shipped order) จะเป็นพื้นที่ของออเดอร์สินค้าที่ถูกสั่งโดยผู้ซื้อและพื้นที่ของออเดอร์สินค้าที่ถูกสั่งโดยผู้ซื้อและถูกใส่เลขติดตามสินค้าแล้วตามลำดับ
3. ปุ่มหมายเลข 5 (Back) จะเป็นปุ่มสำหรับกลับไปหน้าร้านค้าของฉัน (My marketplace)



ในพื้นที่หมายเลข 3 และ 4 จะมีออเดอร์ของสินค้าที่ถูกสั่งโดยผู้ซื้อเรียงอยู่เราสามารถมองเห็นออเดอร์ที่ยังไม่ถูกส่งและออเดอร์ที่ถูกจัดส่งแล้วได้



1. ในภาพทางด้านบนคือตัวอย่างของออเดอร์ที่เราจะเห็นอยู่ในแอปพลิเคชันตรงหมายเลข 1,2,3,4,5 และ 6 จะเป็นหมายเลขออเดอร์ (Order number),ชื่อผู้ใช้ (Username),ชื่อของสินค้า (Product name), ราคาของสินค้าก่อนได้รับการลดราคา (Sub total), ราคาของสินค้าที่ได้รับการลดแล้วหรือราคารวมทั้งหมด (Grand total) และ จำนวนของสินค้า (Quantity) ตามลำดับ
2. ส่วนปุ่มหมายเลข 7 ของพื้นที่หมายเลข 3 (Order) จะเป็นปุ่มที่มีไว้สำหรับเพิ่มเลขแทร็ค (Tracking number) เพื่อที่จะให้ลูกค้าไปติดตามสินค้าผ่านช่องทางขนส่งได้
3. หมายเลข 7 ของพื้นที่หมายเลข 4 (Shipped order) จะแสดงเลขแทร็ค (Tracking number)

## วิธีการเพิ่มสินค้า

เมื่อกดเข้ามาในปุ่มหมายเลข 7 (Add product) ในหน้าหลัก (My marketplace) จะขึ้นเป็นหน้าต่างดังรูป

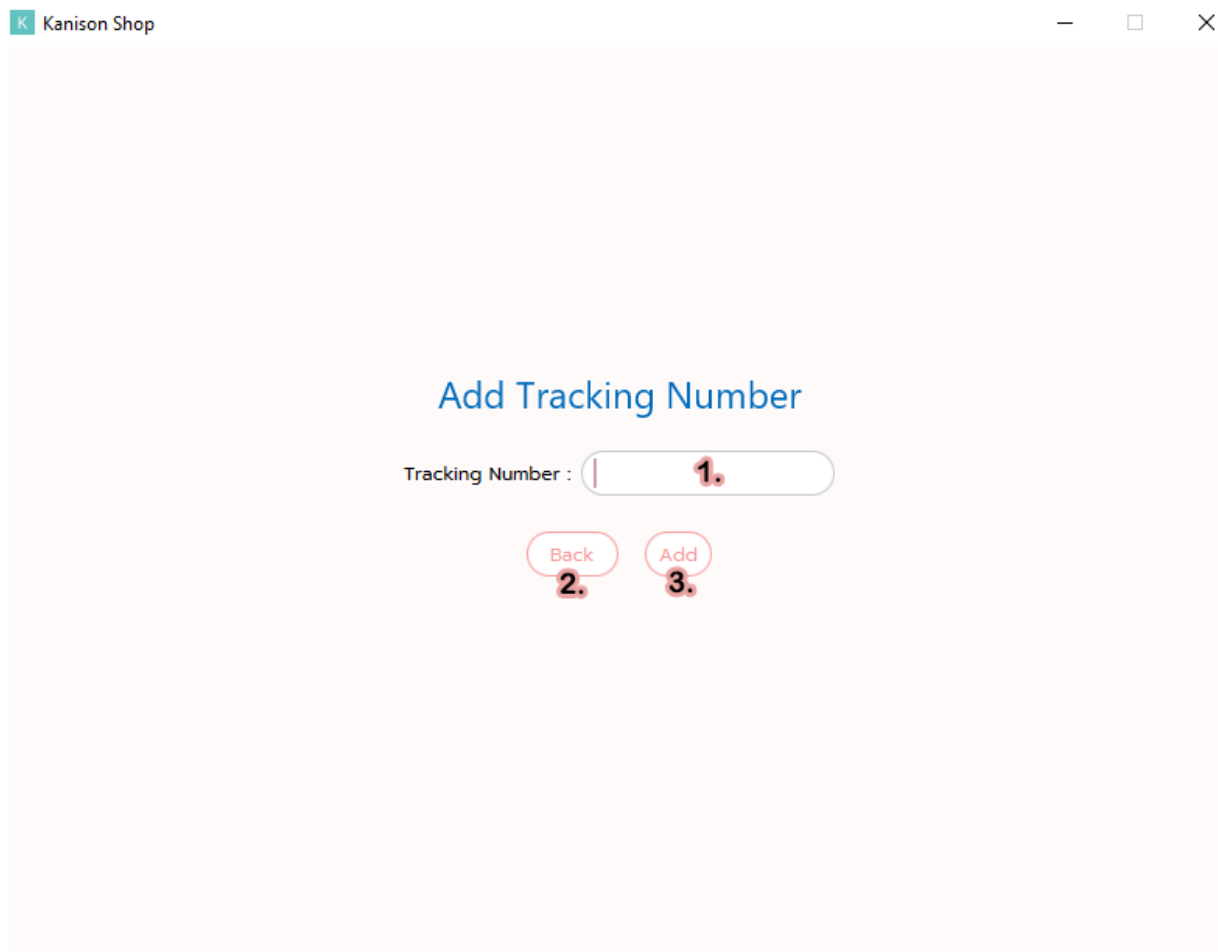
The screenshot shows a web application window titled 'Kanison Shop'. Inside, there's a section titled 'Add your product'. The form contains the following elements:

- Product's name :** A text input field with the placeholder 'ชื่อสินค้า' and a red number '1.' next to it.
- Product's price :** A text input field with the placeholder 'ราคาสินค้า' and a red number '2.' next to it.
- Quantity :** A text input field with the placeholder 'จำนวนสินค้าในคลัง' and a red number '3.' next to it.
- Product's detail :** A larger text area with the placeholder 'รายละเอียดสินค้า' and a red number '4.' next to it.
- Category :** A dropdown menu with the placeholder 'ประเภทสินค้า' and a red number '6.' next to it.
- Buttons:**
  - A 'Browse' button (5) is located to the right of the 'Product's detail' field.
  - A 'Back' button (7) is located below the 'Category' dropdown.
  - An 'Add product' button (8) is located to the right of the 'Back' button.

1. ในภาพด้านบนคือหน้าหลักจากที่เราจะลงขายสินค้าในร้านค้าของเราเมื่อเราต้องการจะลงขายสินค้าให้เรากรอกชื่อ,ราคา,จำนวนสินค้าที่เรามี,รายละเอียดสินค้าและเลือกประเภทสินค้าที่ช่องหมายเลข 1 (ชื่อสินค้า), 2 (ราคาสินค้า) , 3 (จำนวนสินค้าในคลัง), 4 (รายละเอียดสินค้า) และ 6 (ประเภทสินค้า) ตามลำดับ
2. ปุ่มหมายเลข 5 จะเป็นปุ่มสำหรับการเลือกรูปสินค้าเพื่อที่จะใช้แสดงพรีวิวในหน้าหลัก (Marketplace) หลังจากที่เรใส่รูปและใส่ข้อมูลของสินค้าครบถ้วนให้เรากดที่ปุ่มหมายเลข 8 (Add product) เพื่อลงขายสินค้า
3. ปุ่มหมายเลข 5 (Back) จะเป็นปุ่มสำหรับกลับไปหน้าร้านค้าของฉัน (My marketplace)

## วิธีการระบุหมายเลขติดตาม

เมื่อกดเข้ามาในปุ่มหมายเลข 7 (Track) จะขึ้นเป็นหน้าต่างดังรูป



Kanison Shop

Add Tracking Number

Tracking Number :

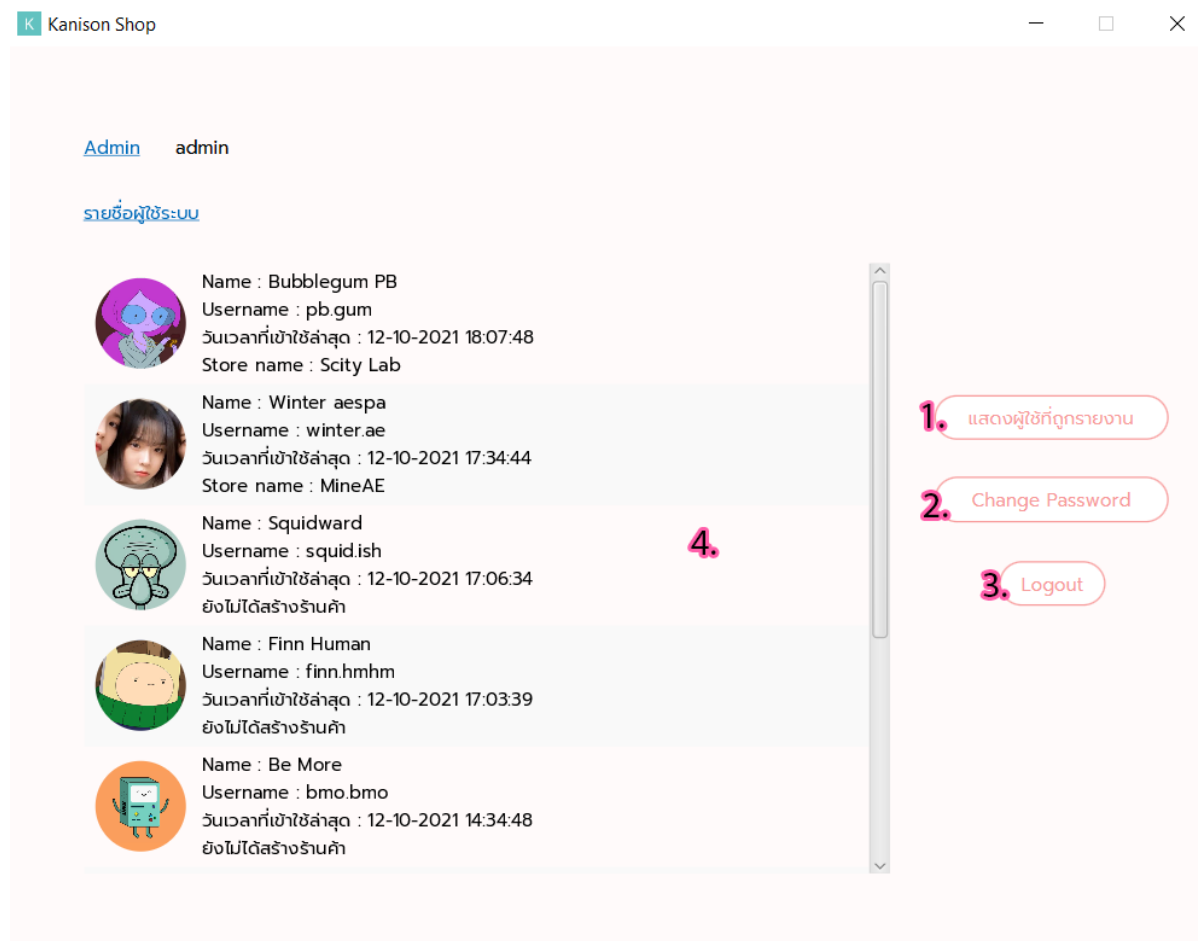
Back 2. Add 3.

1. ถ้าเราต้องการจะเพิ่มเลขแทร็คได้ที่ช่องหมายเลข 1 (Tracking number) และเมื่อเราทำการกรอกข้อมูลเสร็จแล้วให้กดที่ปุ่มหมายเลข 3 (Add) เพื่อทำการเพิ่มเลขแทร็ค
2. ปุ่มหมายเลข 2 (Back) จะเป็นปุ่มสำหรับกลับไปหน้ารายการสั่งซื้อ (Order list)



## ระบบของผู้ดูแลระบบ

เมื่อ Admin ล็อกอินเข้ามาจะแสดงหน้าที่ต่างออกไปจากผู้ใช้ทั่วไป ดังรูป



### หน้าหลักของ Admin

1.ปุ่ม "แสดงผู้ใช้ที่ถูกรายงาน" หมายเลข 1 เมื่อกดเข้าไปจะเป็นการเปลี่ยนไปหน้าที่แสดงผู้ใช้ที่ถูกรายงาน

2.ปุ่ม "Change Password" หมายเลข 2 สำหรับไปยังหน้าเปลี่ยนรหัสผ่าน

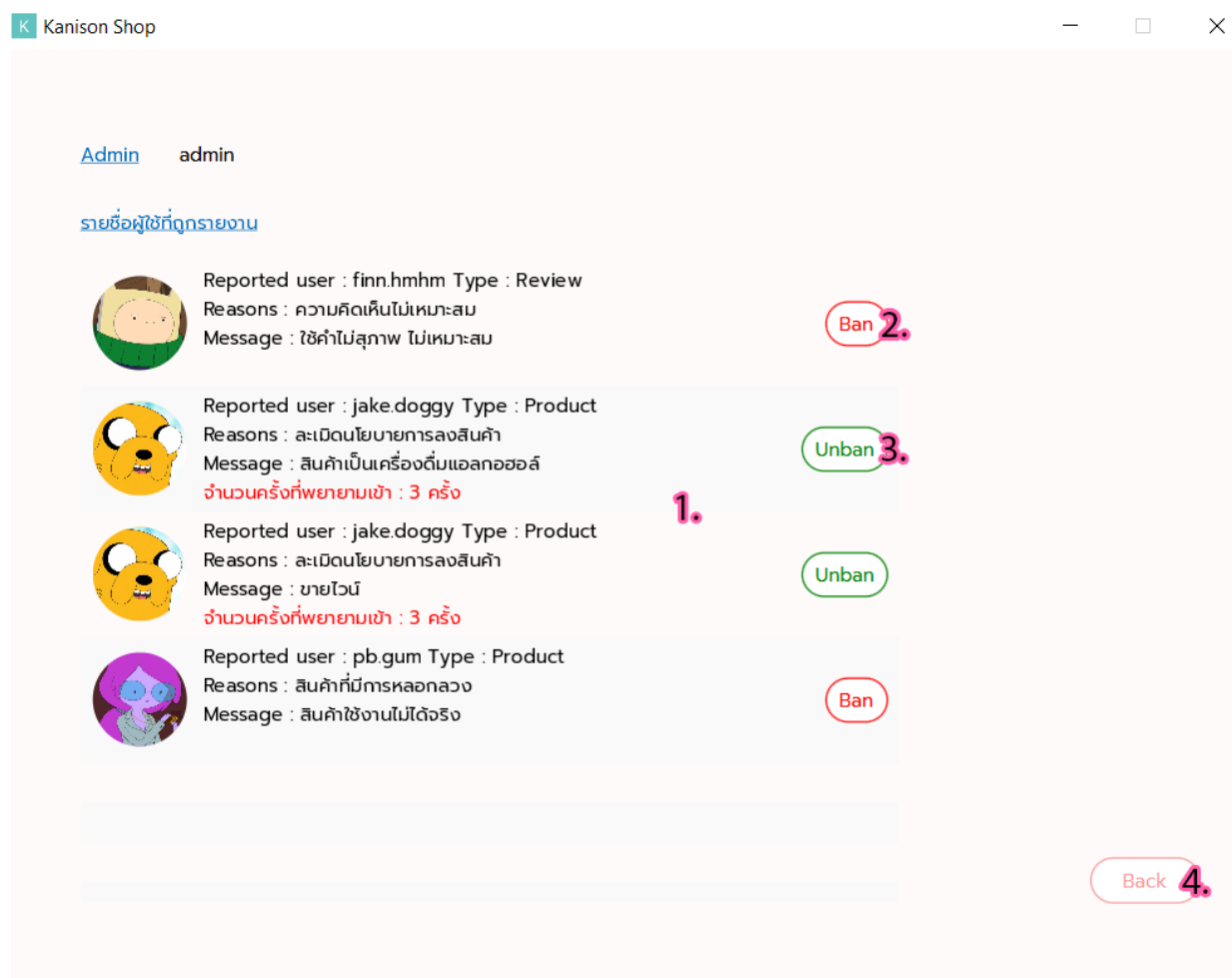
3.ปุ่ม "Logout" หมายเลข 3 สำหรับออกจากระบบ และกลับไปยังหน้าล็อกอิน

4.หมายเลข 4 เป็นส่วนของ ListView ที่แสดงรายชื่อของผู้ใช้ระบบ

ซึ่งในแต่ละ cell จะประกอบด้วย ภาพผู้ใช้, ชื่อผู้ใช้, Username, วันที่เวลาที่เข้าใช้ระบบล่าสุด(หากยังไม่เคยล็อกอินเข้าระบบเลยจะแสดงเป็น "-"), ชื่อร้านค้า(หากยังไม่ได้สร้างร้านค้าจะแสดงคำว่า "ยังไม่ได้สร้างร้านค้า")

โดยจะแสดงรายชื่อของผู้ใช้ระบบโดยเรียงลำดับตามวันที่เวลาที่ผู้ใช้ระบบเข้าใช้งานล่าสุดก่อน

## วิธีการระงับสิทธิ์ผู้ใช้



หน้าแสดงรายการของรายงานความไม่เหมาะสมของผู้ใช้ระบบ

1.หมายเลข 1 เป็นส่วนของ ListView ที่แสดงรายชื่อของผู้ใช้ที่ถูกรายงาน

โดยในแต่ละ cell จะประกอบด้วย

ภาพของผู้ใช้ที่ถูกรายงาน,

Username ของผู้ใช้ที่ถูกรายงาน,

ประเภทของการรายงาน(มี 2 แบบคือ Review กับ Product),

ประเภทของความไม่เหมาะสม(Reasons),

ข้อความเพิ่มเติม(Message)

และจะขึ้นจำนวนครั้งที่พยายามเข้าใช้ระบบหากผู้ใช้ถูกระงับสิทธิ์

2.หมายเลข 2 คือ ปุ่มระงับสิทธิ์การเข้าใช้งาน หากกดแล้วจะเปลี่ยนไปเป็นปุ่มคืนสิทธิ์

3.หมายเลข 3 คือ ปุ่มคืนสิทธิ์การเข้าใช้งาน หากกดแล้วจะเปลี่ยนไปเป็นปุ่มระงับสิทธิ์

4.หมายเลข 4 คือ ปุ่มกลับ เพื่อไปยังหน้าหลักของ Admin

## วิธีการเปลี่ยนรหัสผ่านสำหรับผู้ดูแลระบบ

Kanison Shop

Change Password

รหัสผ่านปัจจุบัน  current password **1.**

รหัสผ่านใหม่  new password **2.**

ยืนยันรหัสผ่าน  confirm password **3.**

**4.**  **5.**

หน้าเปลี่ยนรหัสผ่านสำหรับ Admin

- 1.หมายเลข 1 เป็นช่องสำหรับใส่รหัสผ่านปัจจุบัน
- 2.หมายเลข 2 เป็นช่องสำหรับใส่รหัสผ่านใหม่
- 3.หมายเลข 3 เป็นช่องสำหรับยืนยันรหัสผ่านใหม่
- 4.หมายเลข 4 คือ ปุ่มกลับ เพื่อไปยังหน้าหลักของ Admin
- 5.หมายเลข 5 คือ ปุ่มสำหรับ Confirm เพื่อเปลี่ยนรหัสผ่าน

## รายละเอียดของไฟล์ CSV

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
Admin	admin	admin	admin1						
Seller	Winter aesp	winter.ae	wawapapa	Available	0	12/10/2021 3:05	winter.ae.png	MineAE	0
Seller	Peppermint Butler	pepperm	ppmbl00	Available	0	11/10/2021 23:42	pepperm.png	My pepper store	0
Seller	Bubblegum PB	pb.gum	bubble123	Available	0	12/10/2021 15:51	pb.gum.png	Scity Lab	10
User	Be More	bmo.bmo	morethanM	Available	0	12/10/2021 14:34	bmo.bmo.png		
User	Finn Human	finn.hmhm	hmhahaha	Available	0	12/10/2021 2:48	finn.hmhm.png		
Seller	Jake the dog	jake.doggy	jakewhoa	Banned	2	11/10/2021 23:34	jake.doggy.png	Jakey	0
User	Squidward	squid.ish	ishiishi	Available	0	-	squid.ish.png		
User	Scooby Doo	whereareyou	wruDoo	Available	0	-	whereareyou.png		

องค์ประกอบของ Account.csv

### หากเป็นผู้ดูแลระบบ (Column A เป็น Admin)

Admin, ชื่อ, Username, Password

### หากเป็นผู้ขาย (Column A เป็น Seller)

Seller, ชื่อ, Username, Password, สถานะ, จำนวนครั้งที่พยายามเข้าตอนถูกระงับ, วันเวลาที่เข้าใช้ล่าสุด, ชื่อไฟล์ของรูปโปรไฟล์, ชื่อร้านค้า, จำนวนที่ถือว่าสินค้ามีจำนวนน้อยในคลัง

### หากเป็นผู้ใช้งานทั่วไป (Column A เป็น User)

User, ชื่อ, Username, Password, สถานะ, จำนวนครั้งที่พยายามเข้าตอนถูกระงับ, วันเวลาที่เข้าใช้ล่าสุด, ชื่อไฟล์ของรูปโปรไฟล์

คำอธิบายเพิ่มเติม : หากมีการสมัครสมาชิกไว้แต่ยังไม่เคย login เข้าใช้งาน วันเวลาที่เข้าใช้ล่าสุด จะเป็น “-”

### หลักการทำงาน

จะมีการอ่านข้อมูลตอนเริ่มโปรแกรมโดยอ่านเป็น line แล้ว split ด้วย “,”(comma) แล้วตรวจสอบที่ index[0] ว่ามีตำแหน่งเป็นอะไร แล้วเรียก new constructor ของตำแหน่งนั้นๆ เพื่อเพิ่มบัญชีเข้าไปใน ArrayList โดยการ add ใน AccountList

หลังจากนี้หากข้อมูลใน ArrayList มีการเปลี่ยนแปลงหรือเพิ่มไปจากเดิมก็จะมีการเขียนข้อมูลใหม่ทุกครั้ง เช่น การเปลี่ยนรหัสผ่าน, การสมัครบัญชีใหม่ เป็นต้น โดยไฟล์ Account.csv จะถูกสร้างไว้ใน project-641-jabatairaione\KanisonShop\data\

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
Lab coat	white lab coat คุณภาพดี	950	53	11/10/2021 23:27	1.png	1	0	0	pb.gum	เสื้อผ้า
Test tube	หลอดทดลองทำจากแก้ว ใสไร้ของเ	39	134	11/10/2021 23:30	2.png	2	5	1	pb.gum	เครื่องใช้
Magnet	แม่เหล็กด้วยใหญ่	40	10	11/10/2021 23:33	3.png	3	1	1	pb.gum	เครื่องใช้
Wine	ไวน์ชั้นเยี่ยม เข้มข้น หอมผลไม้	1300	15	11/10/2021 23:37	4.png	4	0	0	jake.doggy	อาหารและเครื่องดื่ม
Apple juice	น้ำผลไม้สด ไม่ใส่น้ำตาล	18	509	11/10/2021 23:39	5.png	5	9	2	jake.doggy	อาหารและเครื่องดื่ม
Ping Pong	Table Tennis Paddle and Ball	229	15	11/10/2021 23:41	6.png	6	0	0	jake.doggy	สุขภาพ
Egg	ไข่ไก่สดจากห้องครัวที่บ้าน (?)	6	4242	11/10/2021 23:44	7.png	7	0	0	pepplerm	อาหารและเครื่องดื่ม
Dress	A pretty dress<comma> suitable f	599	9	11/10/2021 23:46	8.png	8	0	0	winter.ae	เสื้อผ้า
Kimono	A traditional Japanese robe that ca	2100	5	11/10/2021 23:46	9.png	9	0	0	winter.ae	เสื้อผ้า
Prayer Beads	A string of beads<comma> as use	189	24	11/10/2021 23:48	10.png	10	3	1	winter.ae	เครื่องประดับ
Shopping Bags	Two colorful shopping bags<comi	445	22	11/10/2021 23:49	11.png	11	0	0	winter.ae	กระเป๋า
Luggage	A suitcase or bag<comma> as use	3999	2	11/10/2021 23:51	12.png	12	0	0	winter.ae	กระเป๋า
Handbag	A bag or purse<comma> used to	159	45	11/10/2021 23:51	13.png	13	0	0	winter.ae	กระเป๋า
Lipstick	Red lipstick	289	555	11/10/2021 23:52	14.png	14	0	0	winter.ae	บำรุงและเสริมสวย

### องค์ประกอบของ Product.csv

ชื่อสินค้า, รายละเอียดสินค้า, ราคาสินค้า, จำนวนสินค้าในคลัง, วันและเวลาที่ลงสินค้า, ชื่อไฟล์ของรูปสินค้า, รหัสสินค้า, คะแนนความนิยมรวม, จำนวนครั้งที่ให้คะแนนความนิยม, Username ของผู้ขายสินค้า, หมวดหมู่ของสินค้า

### หลักการทำงาน

จะมีการอ่านข้อมูลตอนเริ่มโปรแกรมโดยอ่านเป็น line แล้ว split ด้วย “,”(comma) แล้วเรียกใช้ new constructor เพื่อสร้าง object แล้ว add ไปใน ArrayList ของ ProductList และจะมีการเขียนข้อมูลทุกครั้งที่ข้อมูลมีการเปลี่ยนแปลง เช่น มีการเปลี่ยนแปลงราคาสินค้า หรือมีการเพิ่มสินค้าเข้ามาในระบบ

โดยหากชื่อสินค้าและรายละเอียดสินค้ามี “,”(comma) จะทำการแทนที่ “,” ด้วย “<comma>” แทนในการเขียนไฟล์ csv และการอ่าน csv ก็จะต้องทำการแทนที่ “<comma>” ด้วย “,”(comma) ก่อนเช่นกัน ส่วนไฟล์ Product.csv จะถูกสร้างไว้ใน  
project-641-jabatairaione\KanisonShop\data\

A	B	C	D	E	F	G	H
1	216	216	12	5	bmo.bmo	-	jake.doggy
2	18	18	1	5	winter.ae	-	jake.doggy
3	189	189	1	10	winter.ae	-	winter.ae
4	234	234	6	2	finn.hmhm	TH55564DD	pb.gum
5	40	40	1	3	finn.hmhm	TH425555SD	pb.gum
6	1900	1700	2	1	bmo.bmo	-	pb.gum

องค์ประกอบของ Order.csv

หมายเลขคำสั่งซื้อ, ราคารวม, ยอดเงินสุทธิ, จำนวนสินค้า, รหัสสินค้า, Username ของผู้ซื้อ, หมายเลขติดตาม(tracking number), Username ของผู้ขายสินค้า

#### หลักการทำงาน

จะมีการอ่านข้อมูลตอนเริ่มโปรแกรมโดยอ่านเป็น line แล้ว split ด้วย ","(comma) แล้วเรียกใช้ new constructor เพื่อสร้าง object แล้ว add ไปใน ArrayList ของ OrderList และจะมีการเขียนข้อมูลทุกครั้งเมื่อคำสั่งซื้อเสร็จสมบูรณ์ และเมื่อมีการระบุหมายเลขติดตาม โดยไฟล์ Order.csv จะถูกสร้างไว้ใน project-641-jabatairaione\KanisonShop\data\

A	B	C	D	E
winter.ae	10	11/10/2021 23:53	สร้อยคุณภาพเฉยๆ ลูกบิดสีไม่ค่อยตรงเท่าไร	3
winter.ae	5	11/10/2021 23:54	อร่อยมาก หวานธรรมชาติ ชอบสุดๆ	5
bmo.bmo	5	12/10/2021 0:06	อร่อยจริง แต่แพงไปหน่อยนะ	4
finn.hmhm	2	12/10/2021 0:15	ของดีจริง<comma> แก้วหนามาก หล่นไปหลา	5
finn.hmhm	3	12/10/2021 0:16	มันดูไม่จริง หลอกหลวง	1

องค์ประกอบของ Review.csv

Username ของผู้รีวิว, รหัสสินค้า, วันและเวลาที่เขียนรีวิว, ความคิดเห็น, คะแนนความนิยมที่ให้

### หลักการทำงาน

จะมีการอ่านข้อมูลตอนเริ่มโปรแกรมโดยอ่านเป็น line แล้ว split ด้วย “,”(comma) แล้วเรียกใช้ new constructor เพื่อสร้าง object แล้ว add ไปใน ArrayList ของ ReviewList และจะมีการเขียนข้อมูลทุกครั้งเมื่อมีการรีวิวสินค้า โดยหากความคิดเห็นที่ผู้ใช้ได้เขียนมา มี “,”(comma) จะทำการแทนที่ “,” ด้วย “<comma>” แทนในการเขียนไฟล์ csv และการอ่าน csv ก็จะต้องทำการแทนที่ “<comma>” ด้วย “,”(comma) ก่อนเช่นกัน ส่วนไฟล์ Review.csv จะถูกสร้างไว้ใน project-641-jabatairaione\KanisonShop\data\

A	B	C	D	E
Product	jake.doggy	ละเมิดนโยบายการลงสินค้า	สินค้าเป็นเครื่องดื่มแอลกอฮอล์	4
Product	pb.gum	สินค้าที่มีการหลอกลวง	สินค้าใช้งานไม่ได้จริง	3
Product	jake.doggy	ละเมิดนโยบายการลงสินค้า	ขายไวน์	4
Review	finn.hmhm	ความคิดเห็นไม่เหมาะสม	ใช้คำไม่สุภาพ ไม่เหมาะสม	

องค์ประกอบของ Report.csv

### หากเป็นรายงานความไม่เหมาะสมของสินค้า (Column A เป็น Product)

Product, Username ของผู้ขายสินค้า, ประเภทของความไม่เหมาะสม, ข้อความเพิ่มเติม, รหัสสินค้า

### หากเป็นรายงานความไม่เหมาะสมของรีวิวสินค้า (Column A เป็น Review)

Review, Username ของผู้รีวิวสินค้า, ประเภทของความไม่เหมาะสม, ข้อความเพิ่มเติม

### หลักการทำงาน

จะมีการอ่านข้อมูลตอนเริ่มโปรแกรมโดยอ่านเป็น line แล้ว split ด้วย “,”(comma) แล้วตรวจสอบที่ index[0] ว่าเป็นการรายงานความไม่เหมาะสมของสินค้าหรือรายงานความไม่เหมาะสมของรีวิวสินค้า แล้วเรียก new constructor ของรายงานนั้นๆ เพื่อเพิ่ม object เข้าไปใน ArrayList โดยการ add ใน ReportList และจะมีการเขียนข้อมูลใหม่ทุกครั้งเมื่อมีการรายงานจากผู้ใช้

โดยหากข้อความเพิ่มเติมที่ผู้ใช้ได้เขียนมา มี “,”(comma) จะทำการแทนที่ “,” ด้วย “<comma>” แทนในการเขียนไฟล์ csv และการอ่าน csv ก็จะต้องทำการแทนที่ “<comma>” ด้วย “,”(comma) ก่อนเช่นกัน ส่วนไฟล์ Report.csv จะถูกสร้างไว้ใน project-641-jabatairaione\KanisonShop\data\



A	B	C	D	E
PQBD	PB200	pb.gum	2	200
PD	AE50	winter.ae	1000	50

องค์ประกอบของ Promotion.csv

**หากเป็นโปรโมชั่นส่วนลด X เปอร์เซ็นต์ เมื่อซื้อตั้งแต่ Y บาทขึ้นไป (Column A เป็น PD)**

PD, โค้ดส่วนลด, Username ของผู้ขายสินค้า, ราคาที่ซื้อสินค้าขั้นต่ำ, เปอร์เซ็นต์ที่ลด

**หากเป็นโปรโมชั่นส่วนลด X บาท เมื่อซื้อสินค้าตั้งแต่ Y ชิ้นขึ้นไป (Column A เป็น PQBD)**

PQBD, โค้ดส่วนลด, Username ของผู้ขายสินค้า, จำนวนสินค้าขั้นต่ำ, ส่วนลด(บาท)

#### หลักการทำงาน

จะมีการอ่านข้อมูลเมื่อเรียกใช้งานหน้า Create Promotion Code และหน้า Confirm Purchase โดยอ่านเป็น line แล้ว split ด้วย ","(comma) แล้วตรวจสอบที่ index[0] ว่าเป็นโปรโมชั่นใด แล้วเรียก new constructor ของโปรโมชั่นนั้นๆ เพื่อเพิ่ม object เข้าไปใน ArrayList โดยการ add ใน PromotionList และจะมีการเขียนข้อมูลใหม่ทุกครั้งเมื่อมีการสร้างโค้ดส่วนลดจากผู้ขาย โดยไฟล์ Promotion.csv จะถูกสร้างไว้ใน  
project-641-jabatairaione\KanisonShop\data\