Abenteuer Datenjournalismus



ADAPTIVE INFORMATIONSAUFBEREITUNG AUS HETEROGENEN QUELLEN

Heidelberger Institut für

Theoretische Studien







Was ist Datenjournalismus?

Was macht ein Journalist?

Information sammeln, aufbereiten, veröffentlichen

Zum Sammeln von Information braucht man Quellen, z.B.:

- Daten
- Personen



Im Datenjournalismus sind Daten die Hauptquelle von Information. Daten sind meist Statistiken (numerische Daten). Es kann sich aber auch um Text handeln, vor allem wenn die Textdaten so riesig sind, dass das Lesen zu lange dauern würde.

Video: Datenjournalismus bei Zeit Online

Jeder von Euch kennt ein Beispiel für Datenjournalismus!

Wahl der "Debatte des Jahres"

In der Redaktion des Online-Magazins **Zeitzonen** wird am alljährlichen Beitrag zu den Figuren des Marvel-Universums gearbeitet.



Ein wichtiger Teil des Beitrags ist die sogenannte *Debatte des Jahres*, die Pro- und Kontra-Argumente zu einer ausgewählten Streitfrage präsentiert. Dieses Jahr ist einiges anders:

- Ihr dürft die Debatte des Jahres wählen!
- Der Chefredakteurin wurden (bisher unbekannte) Textdaten zu den Marvel-Figuren zugespielt, die auf Wikipedia erschienen sind.
 Leider kennt sich der Datenjournalist im Team der Redaktion nicht mit Textdaten aus!
- Ihr habt die Aufgabe, den Datenjournalisten zu unterstützen!

Wahl der "Debatte des Jahres"

Ihr dürft die Debatte des Jahres wählen!

- Die zwei Streitfragen mit den meisten Stimmen bilden die Debatte des Jahres.
- Jedes Team bearbeitet eine Streitfrage!
- 1. Soll es mehr weibliche Superhelden geben?
- 2. Brauchen wir mehr weibliche Superschurken?
- 3. Brauchen Superhelden mehr Freunde?
- 4. Sind Marvel-Helden cooler als Superman?
- 5. Sollten Marvel-Figuren weniger Superkräfte haben?
- 6. Eignen sich Figuren aus dem Marvel-Universum als Vorbild?



Word Clouds

Wörter, die häufiger im Text vorkommen, werden größer dargestellt.



Diskussion Word Clouds

Datenjournalismus wird oft als objektiv bezeichnet. Diskutiert diese Ansicht!

■ Welche Word Cloud wählt Ihr als Grundlage für Eure Scratch-Geschichte? Warum?

Scratch Kennenlernen

Scratch ist eine Programmiersprache, mit der Du Deine eigenen interaktiven Geschichten, Animationen, Spiele, Musik entwickeln

kannst.



- In diesem Tutorial lernst Du die Programmierung mit Scratch kennen.
- Gehe auf https://scratch.mit.edu/ und melde Dich mit Deinem Workshop-Account an! Klicke auf Entwickeln um ein neues Projekt anzulegen

Von der Word Cloud zur Geschichte

Aufgabe: Verpackt Informationen aus den Word Cloud Experimenten in eine Geschichte. Die Geschichte soll als Scratch-Projekt präsentiert werden.

Die Redakteurin wünscht sich eine Geschichte,

- die Pro- und Kontra-Argumente zur *Debatte des Jahres* enthält,
- in der zwei Figuren diese Argumente in Form einer Diskussion austauschen.

Die Redakteurin wird Euch zum *Head of Data Journalism* befördern, wenn Ihr die Geschichte interaktiv gestaltet, d.h. dem Benutzer die Möglichkeit gebt, den Verlauf der Geschichte mitzugestalten.

Tipps:

- Entwerft die Geschichte zunächst auf dem Papier.
- Welche Figuren wählt Ihr aus?

