

Programação de Computadores

Prof. Emerson Eustáquio Costa

9 de Março de 2018

Implemente uma classe de nome carro. Com os atributos: tanque (float); distancia (float). O tanque de combustível do carro armazena no máximo 50 litros de gasolina. O carro tem uma autonomia de 15 km/litro. Crie um arquivo (.h) para a classe com os métodos que possibilite:

1. ***Abastecer*** o carro com uma certa quantidade de gasolina;
2. ***Mover*** o carro em uma determinada distância (medida em km);
3. ***Retornar*** a quantidade de combustível e a distância total percorrida.

No programa principal (.cpp):

1. Crie 2 objetos carros.
2. Abasteça 20 litros no primeiro e 30 litros no segundo.
3. Desloque o primeiro em 200 km e o segundo em 400 km.
4. Exiba na tela a distância percorrida e o total de combustível restante para cada um.

Nota: Critérios de Avaliação:

- Comentários pertinentes no código;
- Código “ enxuto”;
- Variáveis com nomes pertinentes;
- Identação (alinhamento);
- Cálculos corretos;
- Programa rodando sem erros;