

● 概述

資源共享地圖是為了實現 Soulforged 玩家之間能夠共享地圖資源的訊息而創造的資訊交流平台。雖然稱作地圖，但其意義更類似於共筆，我們期望藉由玩家自發紀錄個人所在節點的資源狀況，將遊戲中的地圖資源的訊息轉化為可用於檢索的資訊。

你可以仔細閱讀這份文件，藉此了解整個系統的操作，或是[快速開始](#)。

● 操作介面

這個地圖是基於 *Cayune* 創作的地圖，加上可互動的節點，滑鼠滾輪可以進行畫面縮放，滑鼠左鍵拖曳可移動地圖。點擊節點可以進行資源檢索及登錄。



左上角為同步按鈕，可重新載入資料庫的最新資料(包含節點/路徑/以及資源的數據)，按下後同步按鈕會變為橘色外框，當完成同步時，會轉為綠色外框，並於一分鐘後恢復黑色外框。右上角為節點位置搜索功能，按下後輸入節點 ID(前後綴的英文字大小血需完全一致)，按下確認就會切換至節點所在位置，並將節點外框及節點搜索的按鈕的外框皆改為紅色，此時若搜索條件存在顯示於外框的組別，將暫時停用，再次點擊節點搜尋按鈕將會恢復搜尋結果的顯示功能。左下角為搜尋策略，同時可接受兩組搜尋條件(分別顯示於節點的中心填充以及外框顏色)預設為最後更新時間，詳細說明請參照[資源搜索](#)章節。

● 資源搜索

畫面的左下角為資源搜尋介面，可以同時存在兩組搜尋條件。搜尋結果可顯示於節點的填充色彩及外框顏色上。



若想要新增搜尋條件，僅需點選搜尋介面的搜尋按鈕，並選擇想搜索的項目，搜尋結果就會即時更新於節點的顏色。可以調整搜尋介面下方的下拉式選單，以切換搜尋策略以及結果檢視方式。



若要移除搜尋項目，僅需點擊搜尋的項目方格(例如上圖的綠蛇圖片或是更新時間字樣)，即可刪除該項目。

● 設定選單

右下角齒輪圖案為設定選單，可進行多項設定，其中建議使用者優先設定屬於自己的[起始節點](#)以及[將檢視參數設為預設值](#)(將設定於網址列，未來使用這組網址時將會回到目前的檢視設定值)。



- 設定起始節點

按下設定選單中起始節點的按鈕，並點擊目標節點，即可完成設置。

完成設置後，建議將網址加入書籤列，下一次使用這個網址進入時，將會以預設節點為中心開啟網頁。

- 儲存檢視參數

按下設定選單中起始節點的按鈕，網址列就會更新為目前的檢視設定，下一次使用這個網址進入時，將會以目前的設定值開啟網頁。

儲存項目包含：起始節點、語言、節點顯示/隱藏、搜尋列設定。

● 地圖編輯

設定選單中的地圖編輯功能，可進行地圖節點和路徑的編輯。

- 節點編輯

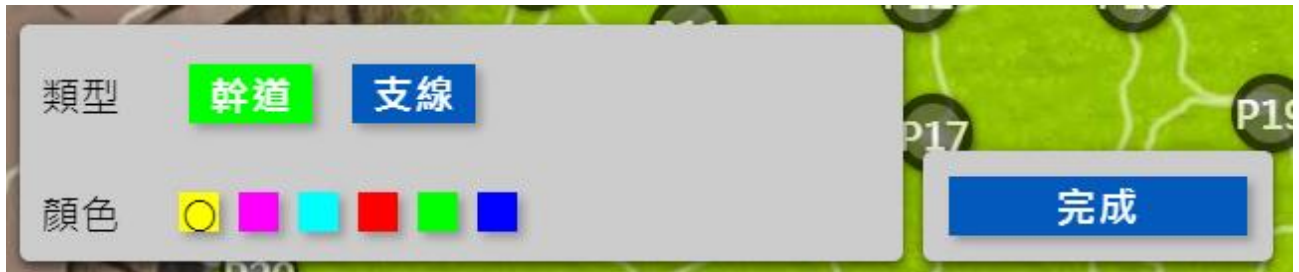
點選設定選單中，地圖編輯欄位的節點按鈕，就會進入節點編輯模式。並且看到畫面左下角的節點編輯介面。接下來只需要於前綴(必要)的輸入欄位輸入節點 ID 的前綴編碼，或是需要時，也可於後綴(非必要)欄位輸入節點 ID 的後綴編碼。(點前綴及後綴僅能接受大小寫英文字母。)



然後以滑鼠右鍵點擊地圖上對應至遊戲中節點的位置，即可完成新增，系統將會根據資料庫中以存在的節點 ID，以及前後綴進行流水號編碼。如果節點位置置放錯誤，可以在節點編輯模式下點擊節點，即可刪除該節點。須注意的是，附帶於節點上的路徑也將被一併刪除，因此操作節點編輯功能時，請務必謹慎。完成節點編輯後，點選左下角介面中的完成按鈕，即可離開節點編輯模式。

路徑編輯

點選設定選單中，地圖編輯欄位的路徑按鈕，就會進入路徑編輯模式。並且看到畫面左下角的路徑編輯介面。



先選擇路徑的類型(幹道/支線)，再選擇路徑顏色(僅作為視覺區隔)，然後點擊路徑的起始節點，此時節點中心將會填充為綠色(代表路徑將由這個節點延伸)，再依序點擊下一個節點即可自動新增路徑，當該連續路徑新增完畢後，再次點擊綠色的節點即可暫停路徑連接。若是需要刪除路徑，只需要在路徑編輯模式下點擊要刪除的路徑即可。完成路徑編輯後，點選左下角介面的完成按鈕，即可退出路徑編輯模式。

● 快速開始

點擊節點，可檢視該節點最新的一筆被上傳的資料。

資料視窗中，生物的外框的色彩代表主動及被動，資源的外框色彩對應到資源的數量。

點擊圖片即可進行修改或是刪除，需要新增時，只需要點擊藍色的新增按鈕即可進行新增，備註欄位可以自由填寫。完成時，按下提交即可將資訊登錄到資料庫。(tip:即使沒有資源變動，仍然建議提交更新，用意在於刷新節點資源的最後確認時間)



右下角的設定選單可進行多項設定，詳細說明請參照[設定選單](#)章節。

若你發現部分的節點上並沒有可互動的圓圈，你可以使用設定選單中的地圖編輯功能，為地圖加上這些節點，但在加上節點之前，必須先決定節點的 ID，詳細說明請參照[地圖編輯](#)章節。

節點的填充顏色及外框的顏色用於顯示搜尋結果，預設為節點資料的最後更新時間，綠色為 30 分鐘內，黃色為 3 小時內，橘色為 20 小時內，紅色為大於 20 小時，黑色代表尚未被記錄。

同時可以存在兩組搜尋條件(填充顏色及外框色彩)，需要刪除搜尋條件，可點擊左下角的搜尋項目(例如預設的 Update interval 的方塊)。詳細說明請參照[資源搜索](#)章節。