

Suplement do dyplomu nr 6327/2020

Kurs JavaScript Developer zawierał 240 godzin zajęć praktycznych z wykładowcą oraz warsztatów opartych na pracy własnej.

Program kursu

PREWORK

Wprowadzenie do zagadnień objętych programem kursu

1. Wstęp i obsługa Git
2. Podstawy HTML i CSS
4. Podstawy JavaScript: zmienne, typy danych, pętle, tablice
5. Rozwiązanie zadań z HTML i CSS oraz JavaScript poprzez serwis github.com

MODUŁ 1 | 40 godzin zajęć

1. Podstawy programowania
2. Zaawansowany HTML i CSS
3. Warsztaty – tworzenie landing page

MODUŁ 2 | 40 godzin zajęć

1. JavaScript – podstawy
2. JavaScript – DOM
3. Warsztaty - elementy interaktywne, dodanie funkcjonalności do landing page

MODUŁ 3 | 40 godzin zajęć

1. Gulp
2. Sass, RWD
3. Animacje w CSS
4. Mailing
5. Warsztaty – przygotowanie wersji RWD dla landing page

MODUŁ 4 | 40 godzin zajęć

1. React
 2. Ajax/ REST/ JSON Server
 3. Webpack
 4. ECMAScript 6
 5. Warsztaty – tworzenie kalkulatora dziesiętnego na podstawie kalkulatora binarnego przy wykorzystaniu obiektowości dostępnej w ECMAScript 2015
-

MODUŁ 5 | 40 godzin zajęć

1. React
 2. Fetch
-

MODUŁ 6 | 40 godzin zajęć

1. React Router
 2. Warsztaty - samodzielna praca nad autorskim projektem, wykonanym za pomocą dowolnie wybranej spośród poznanych technologii i narzędzi, m.in.: Vanilla JS, Sass, Gulp, AJAX, React, Fetch
-

Program Scrum Lab

Tygodniowy warsztat grupowy symulujący codzienną pracę programisty z równoczesnym przygotowaniem do działań w metodologii Scrum.

30 godzin zajęć

1. Znajomość metodyk zwinnych Scrum i Agile
2. Umiejętność pracy zespołowej przy użyciu Git i GitFlow