映射 (xiz)

直接 hash 就可以了...

优美一点的做法是 KMP ,记每个字符的前一个字符距离自己的位置为 w_i ,如果两个串的 w 数组相等,则可以匹配。预处理出 w 就可以用 KMP 了

路径 (path)

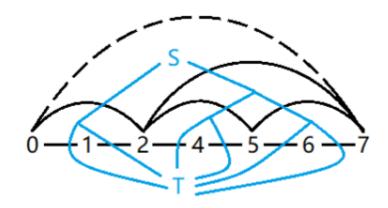
解法一

暴力枚举经过了哪些颜色,之后路径其实就已经确定了,判一下即可。

时间复杂度 $O(2^k(n+m))$, 其中 k 为不同的颜色个数。期望得分 40 分。

解法二

可以发现给定的图是一个平面图,并且其对偶图主要部分形成了一棵树。平面图上的一个环对应对偶图上的一个割。因此我们可以额外加入一条从结点 0 到结点 n 的边,把这条边下方的区域视为源点 S ,外侧的区域视为汇点 T ,那么图中的最短路就转化为了最小环,即对应 S 与 T 之间的最小割。做的时候可以先把无用的点和边删去,那么原图的最底层一定就是一条链了。例如,样例二的图大概长这样:



考虑对颜色的限制怎么放到对偶图上。假设对偶图上 x 和父亲之间的边对应的是原图的边 (u,v),如果 x 被划分到 T 割的话,也就意味着跳过了 u+1...v-1 这些结点。如果对偶图上另一个区域 y 对应的边也跳过了某个与 u+1...v-1 的其中一个结点同色的结点,那么 y 也必须同时划分到 T 割。具体建图时可以给每种颜色添加一个辅助点,然后从 x 向 u+1...v-1 的颜色的辅助点连容量为正无穷的双向边。不过这样边数会变成平方级别的,实际上 x 在 T 割时其子树肯定都在 T 割,因此只需要向未被更底层的边覆盖的结点连就可以了。

时间复杂度 O(maxflow(O(n), O(m))), 期望得分 100 分。

序列 (seq)

考虑转化问题.

对所有数取 log_{10} ,于是乘法变成了加法,并且最高位可以直接计算。于是问题转化为区间排序并维护区间和。

一个显然的想法是对每个点开一个值域线段树,再在全局用一个大线段树维护每个值域线段树之间的关系。排序操作相当于将两端未完全覆盖的值域线段树分裂,同时将中间的值域线段树合并。询问时只要全局线段树中维护一下和就可以了。

显然只会有O(n)次分裂与合并。