

2023.09.25

---

# ASSEMBER

어셈버 (가제)

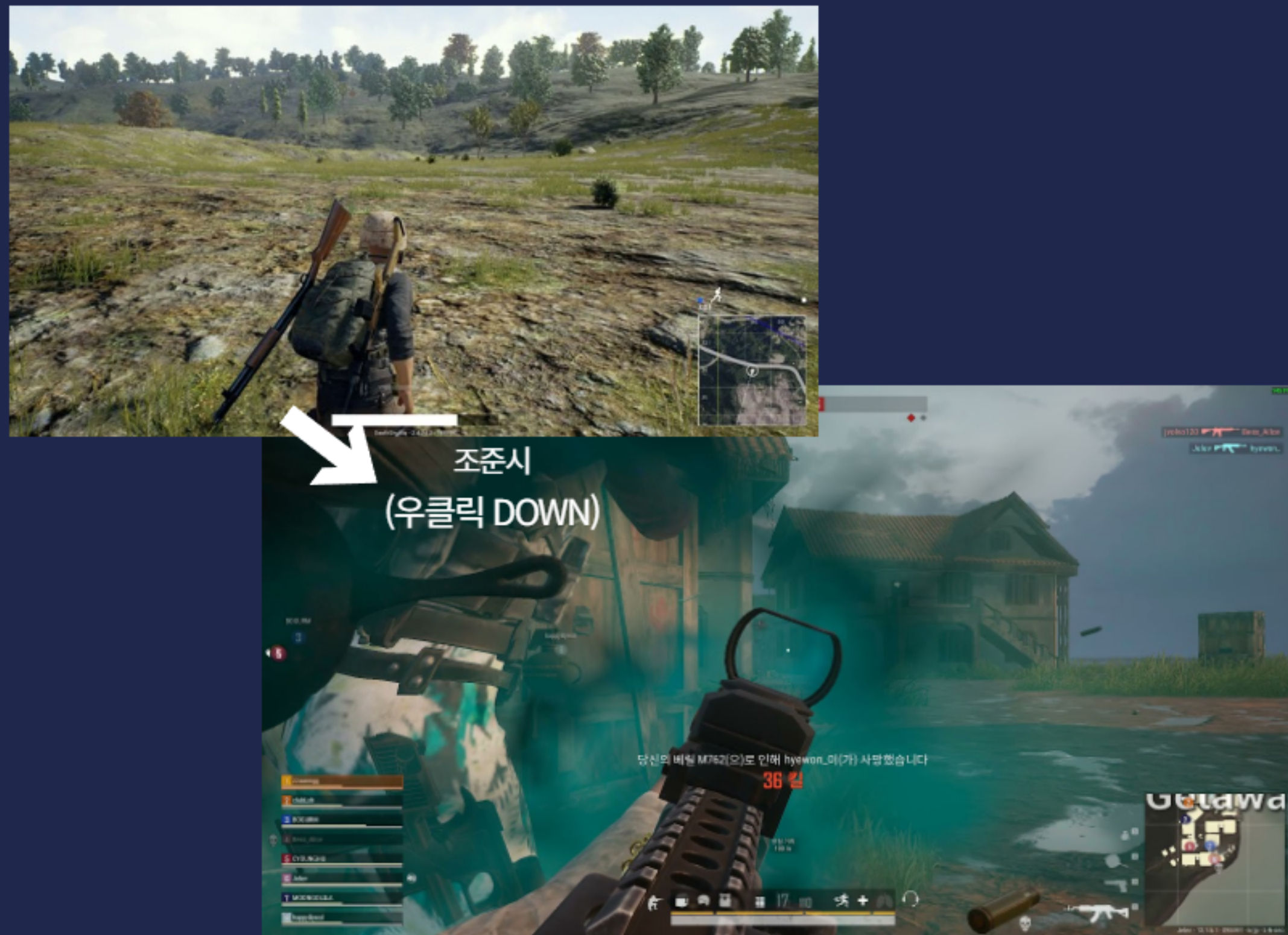
## DRAFT PLAN

---

ASSEMBER: 국회 위원의 약자 ASSEMB를 변형하여 만든 어휘로,  
게임 내에서 정치와 결탁한 타락 종교를 부수는 '시민회'를 의미한다.



## 시점 (3인칭 백뷰)



### 시점 전환



### 기대 효과:

범위기가 많은 게임 특성 상 적 공격 인식에 유리하다.

### 예상 문제:

시점이 전환돼 산만하고 어지럽다. (적 공격 인식에 불리하다)



## 캐릭터



### 링티(Rinty)

- 게임의 마스코트 담당 (다크 판타지, 귀여움)
- 연사 가능한 리볼버(모양의 기간 권총)를 사용
- 난이도:쉬움 (1인 플레이, 파티 플레이)



### 시다(Sida)

- 게임의 분위기 환기 담당 (유채색, 웃음)
- 느리지만 강력한 장총을 사용
- 난이도:보통 (파티 플레이)

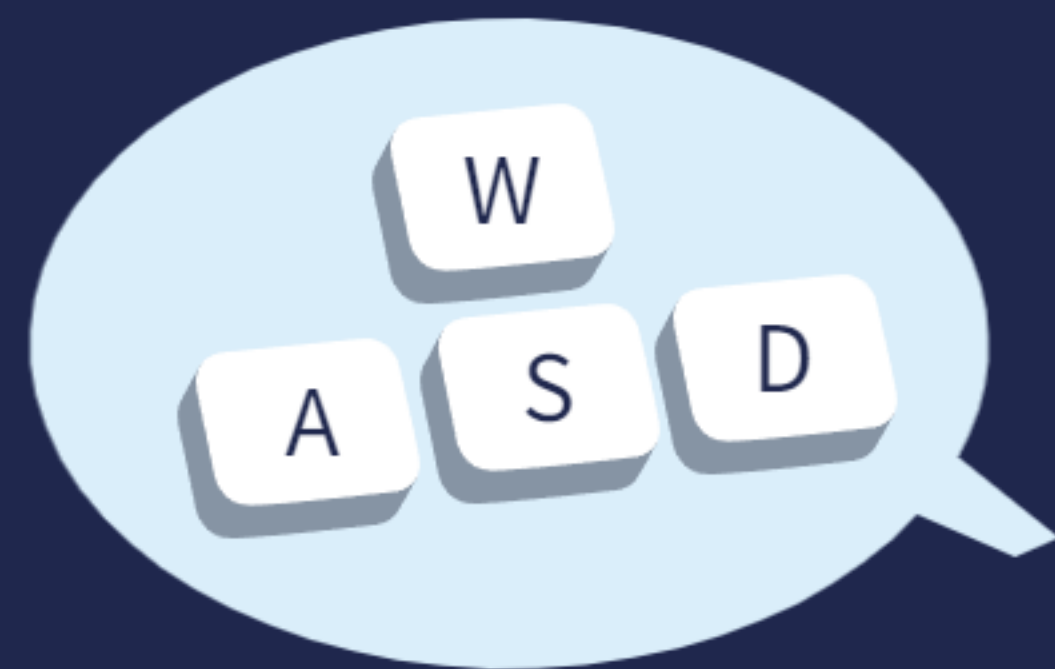


### 쥬이(Jyui)

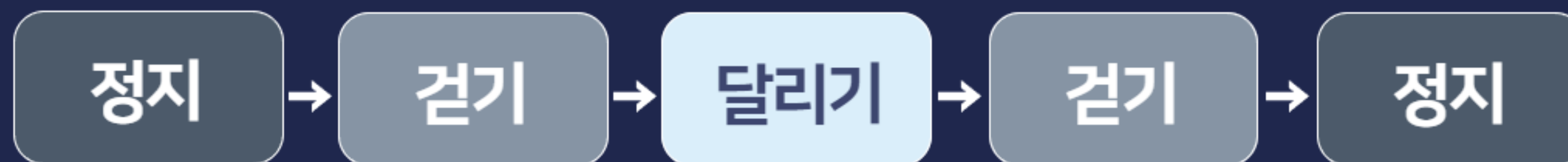
- 게임의 카타르시스 담당 (타격감, 간지)
- 헤드샷에 특화된 석궁을 사용 (헤드샷 계수 x2)
- 난이도:어려움 (1인 플레이, 파티 플레이)

## 조작 (1)

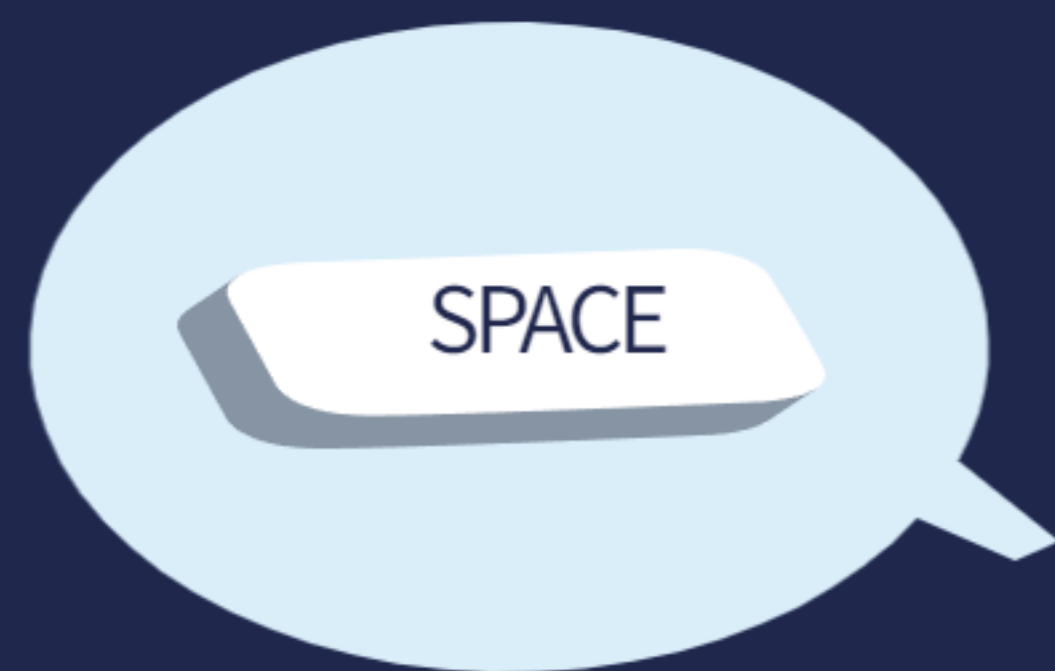
별다른 설명이 없는 경우 KEY DOWN을 전제로 한다.



이동



방향을 전환해도 달리기 상태가 끊기지 않는다.



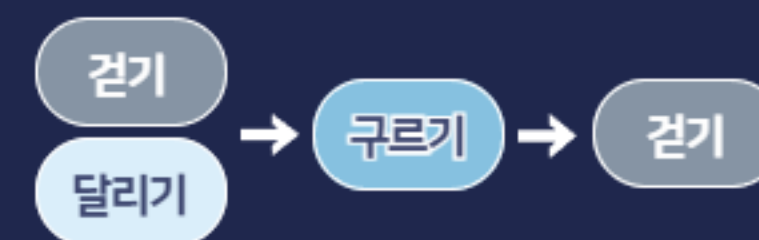
점프



쿨타임 △ (점프 중에는 불가)

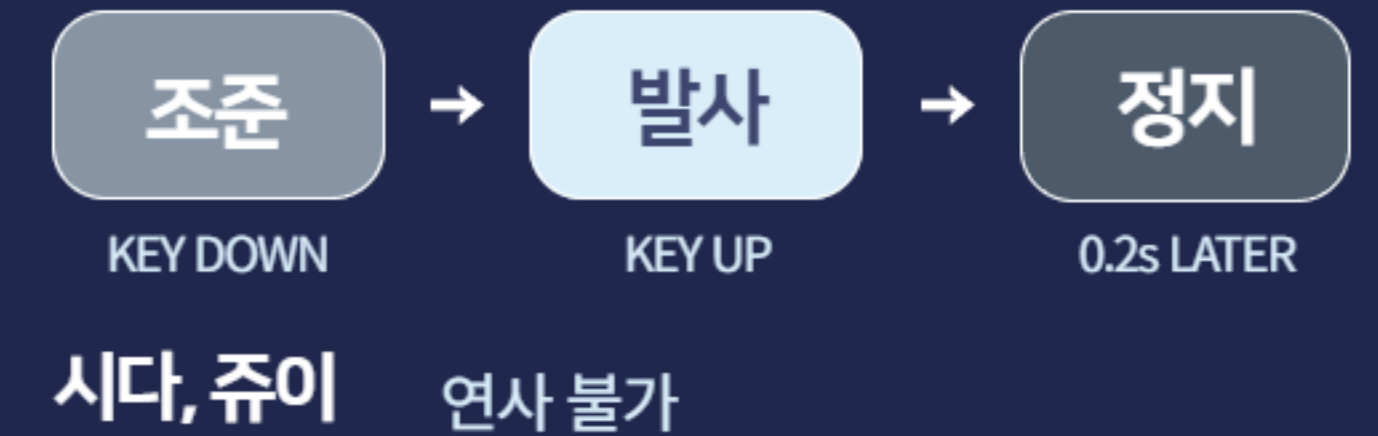
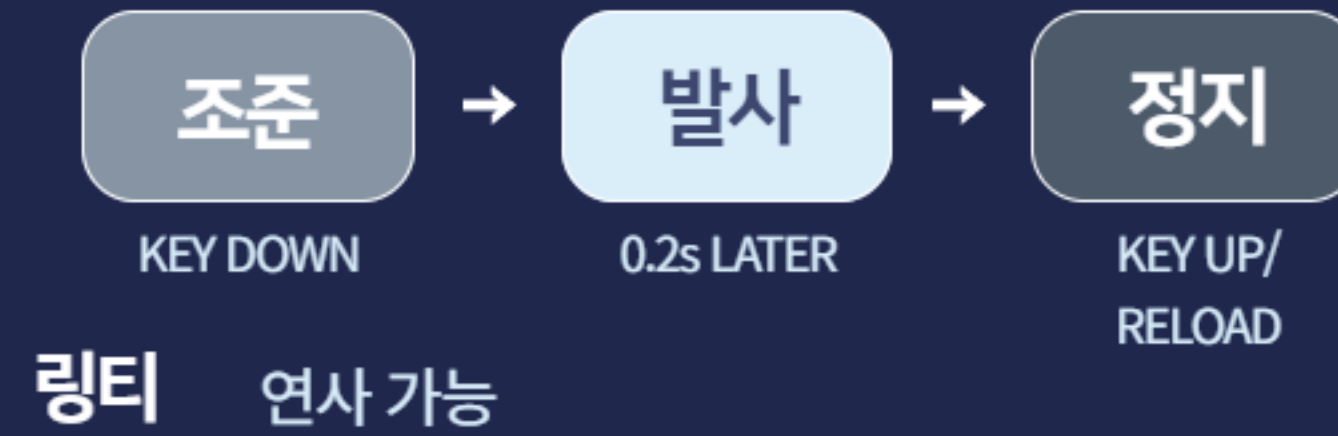


구르기 (회피)



쿨타임 0

## 조작 (2)



## 스킬

