

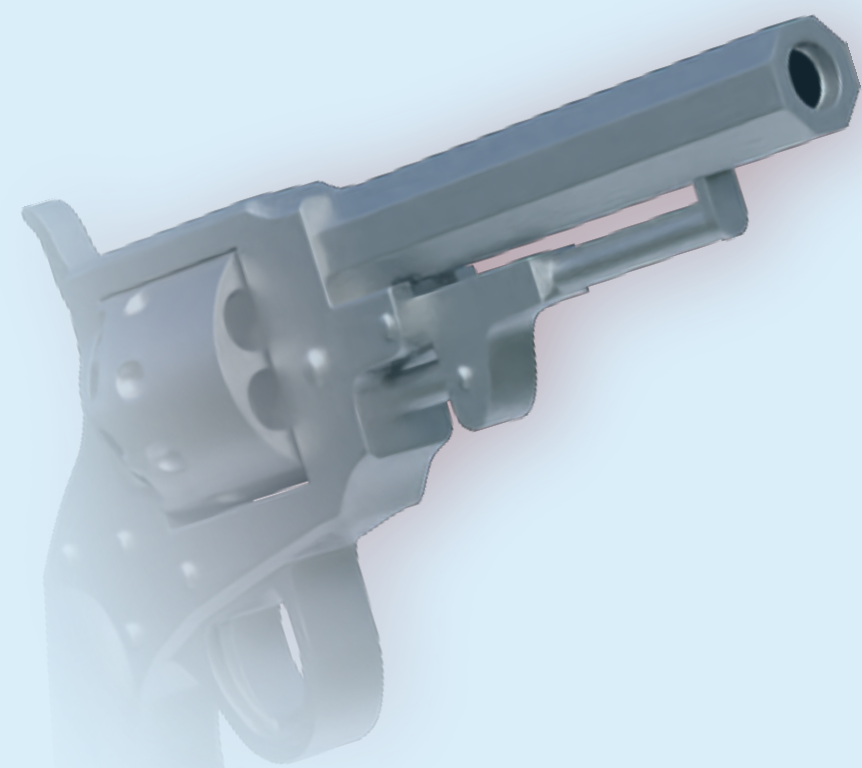
2023.10.31

ASSEMBER

어셈버

DRAFT PLAN

ASSEMBER: 국회 위원의 약자 ASSEMB를 변형하여 만든 어휘로,
게임 내에서 왕정과 결탁한 타락 종교를 부수는 '시민회'를 의미한다.



캐릭터



링티(Rinty)

- 게임의 마스코트 담당 (다크 판타지, 귀여움)
- 근/원거리 모두 강력한 리볼버를 사용
- 난이도:보통 (1인 플레이, 파티 플레이)

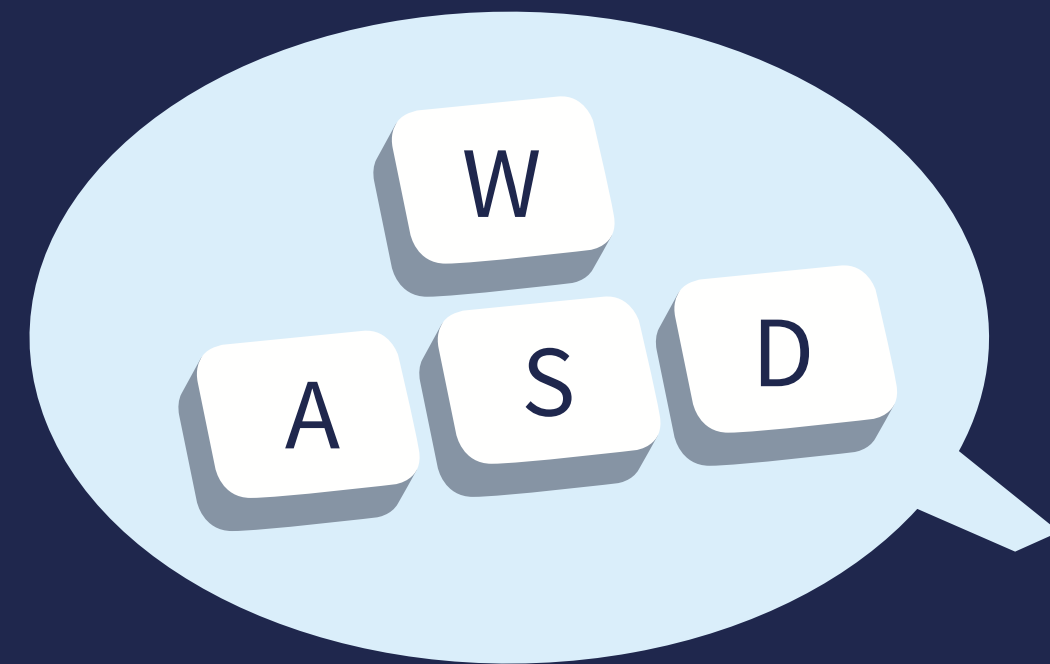


시다(Sida)

- 게임의 분위기 환기 담당 (유채색, 웃음)
- 연사 가능한 소총을 사용
- 난이도:쉬움 (1인 플레이, 파티 플레이)

조작 (1)

별다른 설명이 없는 경우 KEY DOWN을 전제로 한다.

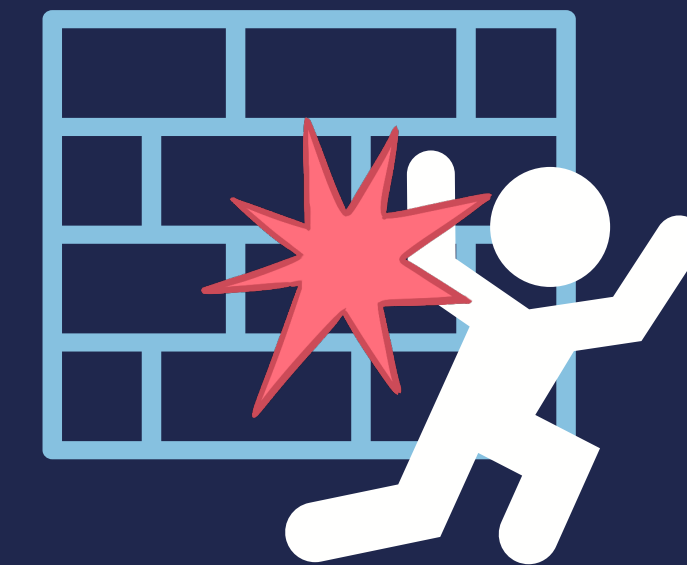


방향을 전환해도 달리기 상태가 끊기지 않는다.

엄폐물 이용 등 정지에 패널티를 부여한다.



=> 정지 후 걷기 상태의 느린 이동 속도로 인해 피격 가능성이 올라간다.

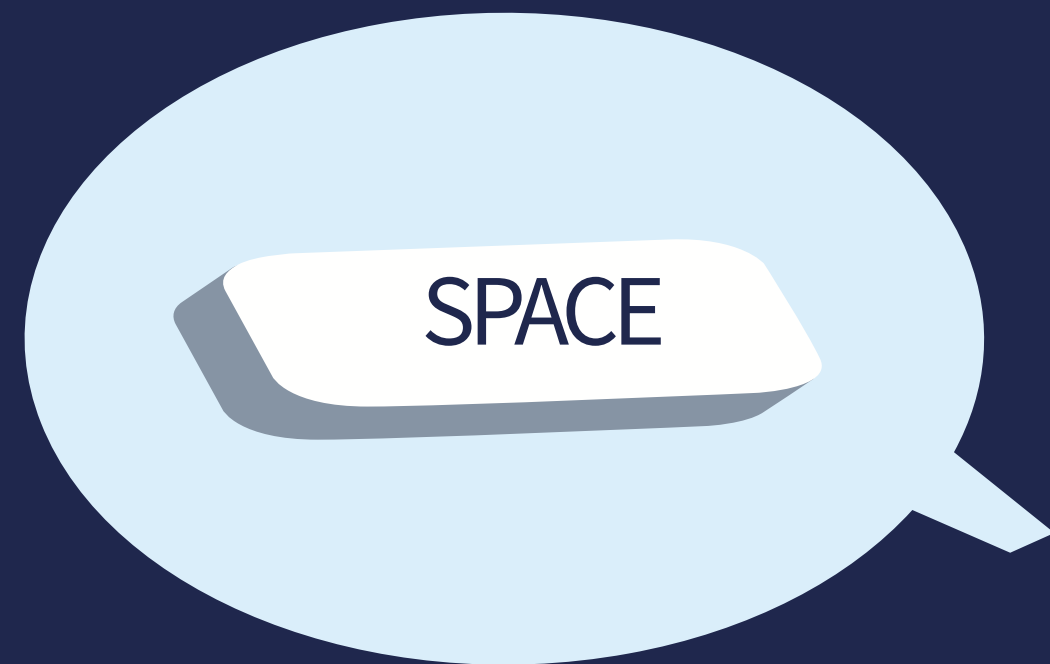


무빙을 강제함으로써 난이도를 올리고, 속도감을 부여한다.
또한, 팀 플레이에 편승한 시즈 모드를 방지한다.

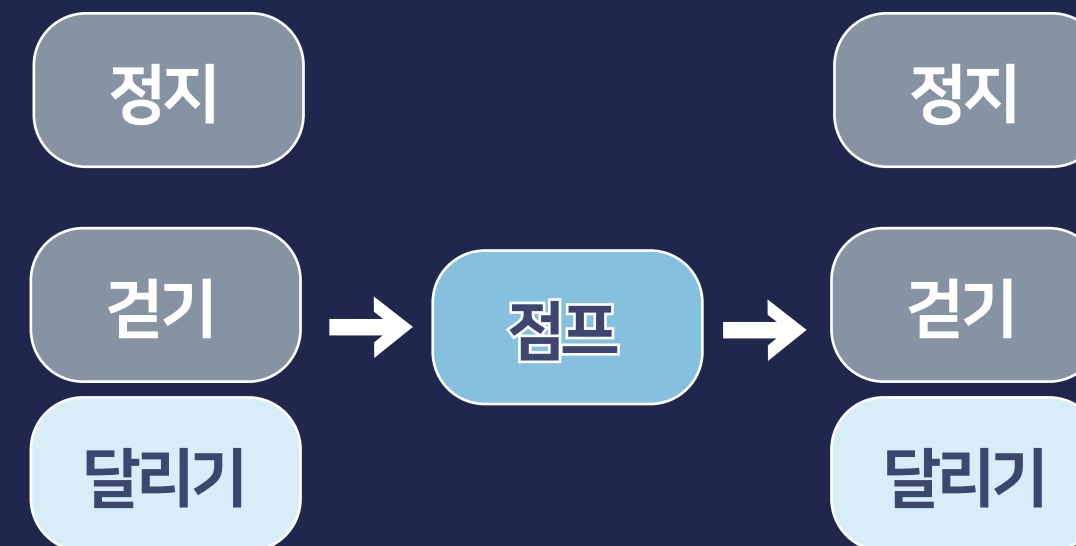
조작 (2)

별다른 설명이 없는 경우 KEY DOWN을 전제로 한다.

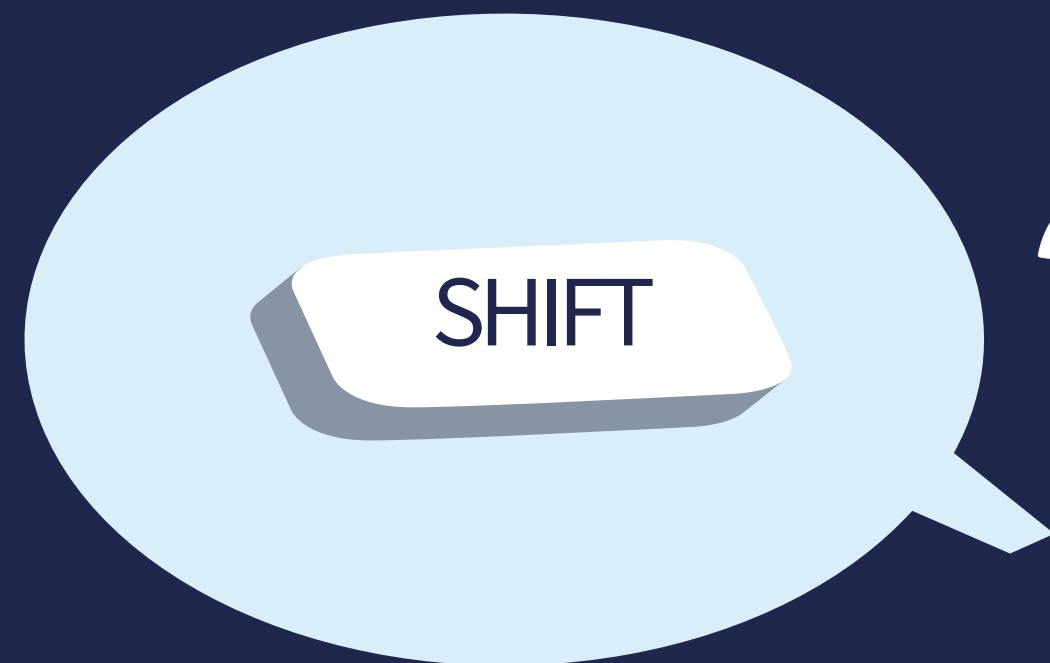
점프



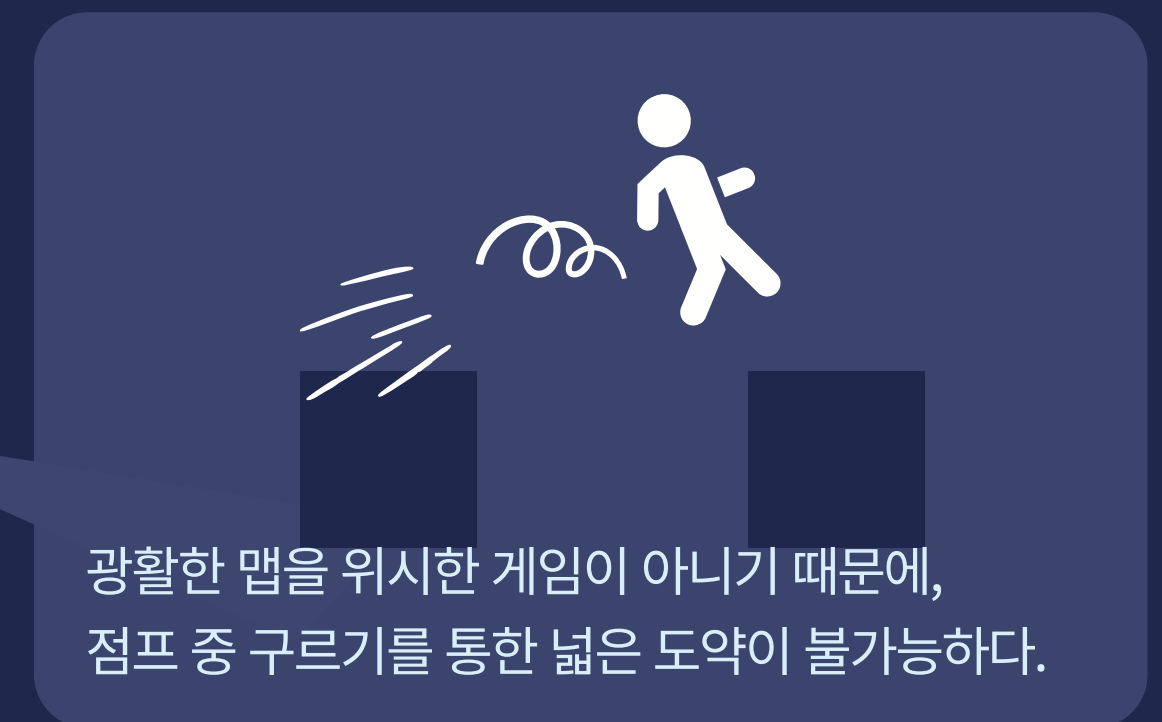
쿨타임 Δ (점프 중에는 불가)



구르기 (회피)

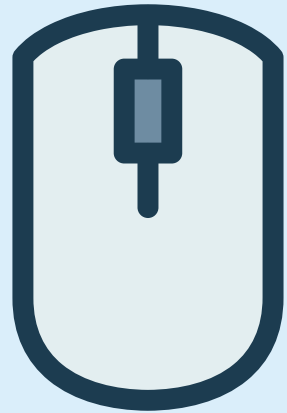


쿨타임 0 (5s)



조작 (3)

LEFT



공격



스킬



링티



범위기

5M이내 적들에게
광범위 피해

3M

시다

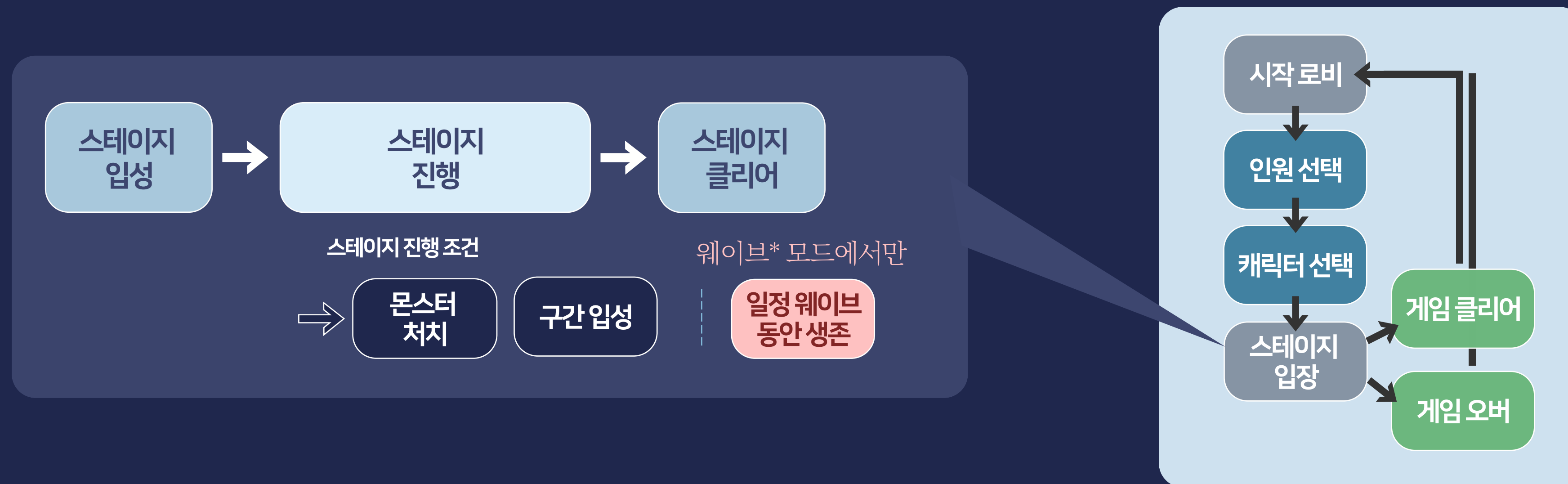


타겟기

2M 이내인
전방의 적
하나에게 큰 피해

스테이지&흐름도

일반 스테이지와 웨이브 모드 스테이지로 구성된다.



웨이브*

정해진 위치에 몬스터들이 스폰되는 게임(주로 디펜스 게임) 형태에서, 몬스터들의 스폰 시기

UI

