

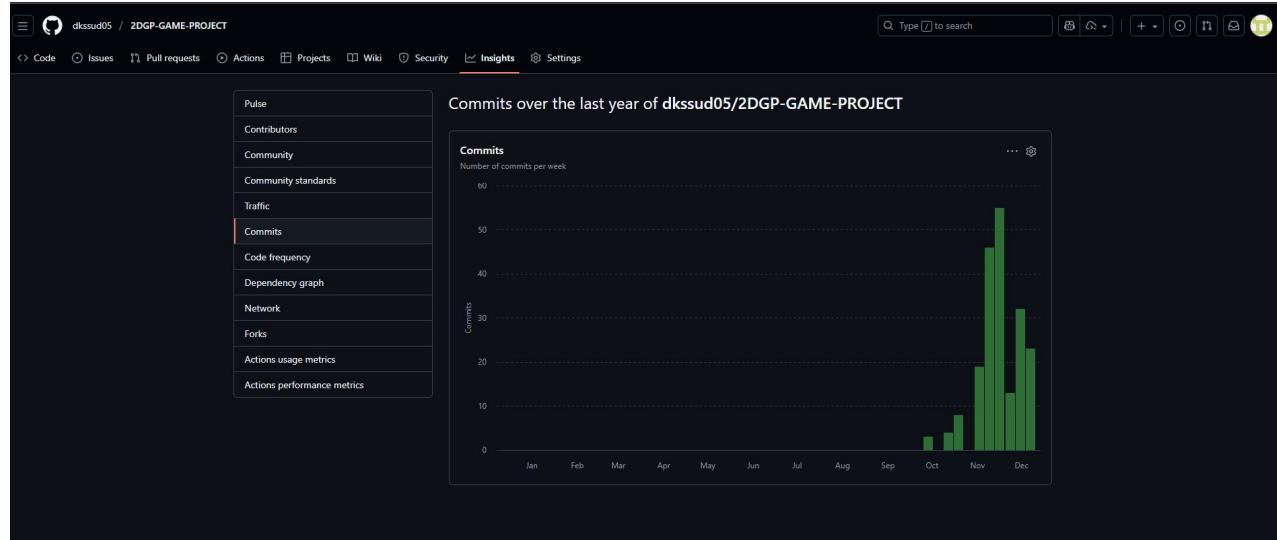
2DGP 게임 프로젝트

2024184014 손현우

개발 진척도

내용 진척도	목표 범위	실제 개발 완료 범위	
맵	맵 1개 구현	맵 1개 구현	100%
캐릭터 80%	이동, 공격 모션 구현 모션 다 구현했지만 충돌 판정에서 버그 일어남		
게임 난이도 60%	1대1 대전 구현, ai 구현	1대1 대전만 구현	
애니메이션 100%	각 캐릭터 애니메이션 모두 구현	모두 구현 완료	
UI	HP바, 시간 구현, 라운드 표시	라운드 표시가 애매함	90%

커밋 목록



Commits

Sec	Commits
2025-07-27	0
2025-08-03	0
2025-08-10	0
2025-08-17	0
2025-08-24	0
2025-08-31	0
2025-09-07	0
2025-09-14	0
2025-09-21	0
2025-09-28	3
2025-10-05	0
2025-10-12	4
2025-10-19	8
2025-10-26	0
2025-11-02	19
2025-11-09	46
2025-11-16	55
2025-11-23	13
2025-11-30	32
2025-12-07	23

Download CSV