

# 2DGP 프로젝트

## 2차 발표

2024184014 손현우

# 프로젝트 개발 진행 상황 (빨간색: 계획 수정)

1주: 게임 캐릭터 찾기, 캐릭터 시스템 구현	100%
2주: 캐릭터 이동, 점프 구현, 키보드 입력 처리	100%
3주: 캐릭터 공격 동작 애니메이션 추가	100%
4주: 배경 추가 및 캐릭터 프레임에 따른 움직임 표현	80%
5주: 아이템 추가(hp 물약, 데미지 증가 포션 등등)	
6주: 캐릭터, 아이템 충돌처리 및 피격 시스템 구현	
7주: 간단한 ai 구현, UI 구현(hp바, 타이머)	
8주: 게임 장면 추가하기, 게임 결과 화면 추가, 아직 구현하지 못한 부분 수정	
9주: 사운드 추가, 밸런스 조정 및 버그 수정	

# 커밋 기록

