**¿Qué es Reactive Programming?**

La Programación Reactiva (o Reactive Programming) es programar con flujos de datos asíncronos. Estos flujos se pueden observar y reaccionar consecuencia. Este no es un concepto nuevo, por ejemplo, los clicks del ratón son un flujo de datos asíncrono de uso cotidiano sobre el que, como programadores, trabajamos regularmente.

La Programación Reactiva es esta idea llevada al extremo. Además de los eventos de ratón, es posible crear streams o flujos de datos de cualquier cosa, variables, entradas de usuario, consultas de base de datos, estructuras de datos, lecturas de ficheros, llamadas a API remotas, etc.

**¿Qué es RxJS?**

Reactive Extension for JavaScript (RxJS) es una librería que nos permite trabajar con flujos de datos asíncronos. Esta librería nos permite crear programas mediante la composición de flujos de datos asíncronos o basados en eventos.

Utilizando RxJS se puede representar flujos de datos asíncronos mediante Observables y manipular estos flujos con diferentes operadores como si fueran simples colecciones de datos.

**(nota: el sufijo $ en la variable es una convención de nomenclatura para indicar que es un \*stream de datos)\***