16.04.18

Einführung

Kolumne: [www.steadynews.de](http://www.steadynews.de)

Innovationen in Deutschland Fehlanzeige 🡺 verpennt

5 reichste Deutsche sind Erben 🡺 altindustriell, alteingesessen

5 reichste Amerikaner sind Selfmade-Millionäre

Startup-Szene in D auch nicht gut ausgeprägt 🡺 mehr Brücken zum Mittelstand, Wirtschaft und Innovatoren nötig

LITERATUR

Yvonne Hofstetter: Das Ende der Demokratie

Ray Kurzweil: Singularitätsbewegung, Erfinder

Elon Musk: OpenAI (Beherrschen des Kontrollproblems) 🡺 „friendly“ AI

Hans Moravec – Mind Children

Nick Bostrom – Super Intelligence

*2 Arten von KI:*

* Starke KI 🡺 fiktiv = Super KI
* Schwache KI 🡺 Expertensysteme, aber in anderen Bereichen Loser

Aktuelle Entwicklungen

* Sophie – Roboter Saudi-Arabien
* CEV – Coherent Extrapolated Volition 🡺 simulierte Weltbefragung
* Tama Wahl, Japan 🡺 KI tritt als Bürgermeisterkandidat an
* Korea: Unternehmen mit KI in Management Board 🡺 hat auch Vetorechte 🡺 Maximierung der bestehenden ethischen Probleme
* Age Reversing 🡺
* Lauern sehr viele ethische Falltüren auch in gut gemeinten Kontexten

23. April 2018

Intelligenz – biologische vs. Maschinelle/künstliche Intelligenz

Biologische Konsequenz von Spezies-Intelligenz

* Instinkt – reflexartig, von der Natur vorgegeben
* Überleben
  + Nahrung und Fortpflanzung
* Streben nach Dominanz gegenüber anderen Spezies
  + Menschen: Daumen 🡺 hat uns einen entscheidenden Vorteil verschafft
* Embodiment 🡺 Übersetzen von Intelligenz in Handlungen
* Wie kontrolliert man eine ASI (Artificial Super Intelligence), wenn sie uns Menschen überholt haben?
  + Asimov: Robotergesetze
* Kontrolle als generelles Problem – Menschen wollen immer alles kontrollieren, aber letztendlich können wir gar nix kontrollieren
* Abchecken, wie Kontrolle in simulierten Systemen funktionieren kann

Interlegere

* Intelligenz ist die Fähigkeit, aus einem Minimum an Informationen ein Maximum an relevanten Schlüssen zu ziehen
* Intelligenz ist die Fähigkeit, aus einem Maximum an Informationen ein Minimum an relevanten Schlüssen zu ziehen 🡺 Mustererkennung und Filtern aus vielen Daten

14.05.18

Simulationstheorie/-hypothese

* Hans Moravec: Carnegy, Roboterwissenschaftler
  + Simulation hypothesis (1995)
* Nick Bostrom
  + Simulation argument (2001)
* 3 Prämissen
  + The fraction of posthuman civilizations that reach a posthuman stage is very close to zero 🡺 Zivilisation stirbt aus
  + The fraction of posthuman civilizations that are interested in running ancestor simulations is very close to zero 🡺 Ahnensimulation: wir werden durch unsere eigene Vergangenheit simuliert; High Castle: Simulation was wäre, wenn Hitler den Krieg gewonnen hätte; alternative Realitäten
  + The fraction of all people with our kinds of experiences that are living in a simulation is very close to one 🡺 alle Menschen, die unsere Art von Erfahrungen teilen
* René Descartes
  + Einer der ersten Simulationstheoretiker
* Elon Musk
  + Hat viel von Bostrom übernommen
* Menschen simulieren ständig, indem sie abwägen oder „was wäre, wenn…“ spielen
* Ersten beiden Prämissen klingen unwahrscheinlich, deshalb scheint die 3. Prämisse wahr zu sein
* Luzides Träumen
  + Abre los Ojos
  + Vanilla Sky
* Jeder Mensch hat Simulationen eines anderen Menschen im Kopf, die sich nicht gleichen; basierend auf Erfahrungen mit mir etc.
* Steve Omohundro
  + 4 basic drives KI
  + Gefährlichkeit eines Schachroboters
* Paradoxprinzip