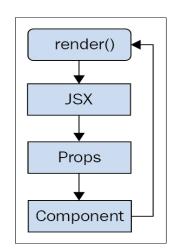






СВОЙСТВА КОМПОНЕНТА: PROPS

• PROPS — это неизменяемые параметры, передаваемые родительским компонентом дочернему компоненту. Компонент не может изменить свой объект свойств (и не должен изменять сами свойства); единственный способ изменения свойств — запустить новый рендеринг, когда родительский компонент передает новые свойства дочернему компоненту.



// Дочерний компонент

const LikeListItem = (props)=>
{li>{props.text};

PROPS



ЧИСТО ФУНКЦИОНАЛЬНЫЙ КОМПОНЕНТ

First Button

Second Button

Чистая функция — это функция без побочных эффектов

```
// Эта функция — чистая, так как у нее нет
// состояния, и она всегда будет выдавать
// одинаковый результат при получении одинаковых данных
```

```
const MyButton = ({ disabled, text }) => (
     <button disabled={disabled}>
      {text}
     </button>
);
```

используем:

<MyButton disabled={false} text="First button"/>
<MyButton disabled={true} text="Second button"/>

чисто функциональный компонент

можно сделать без класса — это просто функция, принимающая **props** и возвращающая **JSX:**



ЧИСТО ФУНКЦИОНАЛЬНЫЙ КОМПОНЕНТ

First Button

Second Button

Однако и такие компоненты часто размещают в отдельном модуле. Такую функцию в любой момент можно преобразовать в класс.



РЕНДЕРИНГ НА OCHOBE ДАННЫХ PROPS

```
export default class MyButton extends PureComponent {
```

```
// Отображает элемент "<button>" ,
// используя значения из "this.props"
render() {
  const { disabled, text } = this.props;
  return (
    <but><button disabled={disabled}></br>
        {text}
    </button>
```

```
чисто функциональный компонент содержит метод
render(), который возвращает JSX на основе this.props:
class <Class-name> extends PureComponent {
  render() {
           const {...} = this.props;
           return <JSX... />;
аналог чисто функционального компонента для
функции:
const PureComponent = React.memo((props) => {
    /* render using props */
  });
```

в родительском компоненте:

<MyButton disabled={true} text="press me"/>



export default class MyButton **extends** Component {

```
// Отображает элемент "<button>" , используя значения
// us "this.props".
render() {
  const { disabled, text } = this.props;
  return (
    <but><button disabled={disabled}>{text}</button></br/>
                    в родительском компоненте:
                    const data={disabled:false, text:"press me"};
                    <MyButton {...data} />
```



PROPS ИЗ ОБЪЕКТА: ПЕРЕОПРЕДЕЛЕНИЕ СВОЙСТВ

```
export default class MyButton extends Component {
```

```
render() {
 const { disabled, text } = this.props;
                             тут будет true
  return (
   <but><button disabled={disabled}></br>
       {this.props["pre-text"]} {text}
    </button>
                          так можно вывести свойство с дефисом
              в родительском компоненте:
              const data={disabled:false, text:"press me"};
              <MyButton {...data} disabled={true} pre-text="don't"/>
```

РЕНДЕРИНГ MACCUBA HA OCHOBE ДАННЫХ PROPS

```
export default class MyList extends Component {
 render() {
   // Свойство "items" представляет собой массив.
   const { items } = this.props;
   // Сопоставляет каждый элемент в массиве с элементом списка.
   return (
     ul>
        {items.map(i => (
         key={i}>{i}
                                          В родительском компоненте:
                                          const arr=['first','second','third'];
        ))}
                                          <MyList items={arr} />
```



РАБОТА С СОСТОЯНИЕМ: НАЧАЛЬНОЕ СОСТОЯНИЕ

Состояние инициализируется внутри компонента. Состояние — это внутренние данные, которые могут меняться.

```
компонент
class InterfaceComponent extends Component {
                                                                                      setState()
  constructor() {
                                                   initial state
                                                                          state
    super();
    this.state = {name: "pavlo", job: "developer"}
                                                                          new
                                                                          state
  render() {
    return <div> My name is {this.state.name}
                                                                        render()
           and I am a {this.state.job}. </div>;
ReactDOM.render(<InterfaceComponent />, document.body);
```



ИЗМЕНЕНИЕ СОСТОЯНИЯ

```
class InterfaceComponent extends React.Component {
                                                                        компонент
  constructor() {
   super();
                                                                             state
    this.state = {name: "Chris", surname: "Johnson"};
    this.handleClick = this.handleClick.bind(this);
                                                                             new
                                                          setState()
                                                                             state
  handleClick() {
    this.setState({name: "Bob"});
                                                                           render()
                  состояние объединяется с предыдущим:
                   имя изменится, фамилия останется прежней
  render() {
     return <div onClick={this.handleClick}> hello {this.state.name} {this.state.surname}</div>;
                         привязываем this к компоненту, чтобы можно было вызвать this.setState()
                                   или можно так: onClick={ e => this.handleClick(this) }
```



ОГРАНИЧЕНИЯ RENDER

- нельзя вызывать **setState** внутри **render**: "реакт бдит", и если изменилось состояние начинает перерисовывать компонент видит что изменилось состояние начинает перерисовывать компонент... => зацикливание
- render дорогостоящая операция, поэтому внимательно относитесь к тому, где вы вызываете setState, и что это за собой влечет



ЗНАЧЕНИЯ ПАРАМЕТРОВ ПО УМОЛЧАНИЮ

```
export default class MyButton extends Component {
 // Значения "defaultProps" используются, когда
 // какое-то свойство не передается на элемент JSX.
 static defaultProps = {
   disabled: false,
   text: 'My Button',
 render() {
   // Получает значения свойства, которое мы хотим отобразить.
   // В данном случае это "defaultProps", так как
   // ничто не передается в JSX.
   const { disabled, text } = this.props;
   return (
     <button disabled={disabled}>{text}</button>
```



ЗНАЧЕНИЯ ПО УМОЛЧАНИЮ В ФУНКЦИОНАЛЬНЫХ КОМПОНЕНТАХ

```
// Для функционального компонента не имеет значения,
// являются ли значения свойства значениями по умолчанию или
// переданы из JSX. Результат будет одним и тем же.
const MyButton = ({ disabled, text }) => (
 <button disabled={disabled}>{text}</button>
);
// Константа "MyButton" была создана с тем, чтобы мы могли
// прикрепить здесь метаданные "defaultProps", прежде чем
// экспортировать их.
MyButton.defaultProps = {
 text: 'My Button',
 disabled: false,
export default MyButton;
```

Когда React сталкивается дело с функциональным компонентом, имеющим **defaultProps**, "React передает значения по умолчанию, если они не предоставлены через JSX.

РАЗДЕЛЕНИЕ НА КОМПОНЕНТ И КОНТЕЙНЕР

Контейнер используется для **выборки данных** и их передачи его дочернему компоненту. Он содержит **компонент**, обеспечивающий **отображение данных**.

```
// Компоненты контейнера обычно имеют состояние и
// поэтому могут быть задекларированы как функции.
export default class MyContainer extends Component {
  // Начальное состояние будет передано дочерним компонентам
  state = { items: [] }
  componentDidMount() {
   fetchData().then(items => this.setState({ items }));
  // Отображает содержимое, передавая состояние
  // контейнера как свойство с помощью оператора: "...".
  render() {
    return (
      <MyList {...this.state} />
                                                     First

    Second

                                                     Third
```

// чисто функциональный // компонент export default ({ items }) => (ul> $\{items.map(i => ($ key={i}>{i} function fetchData() { return new Promise($(resolve) => {$ setTimeout(() => {resolve(['First','Second','Third']); **}**, 2000); **})**;

PROPTYPES

PropTypes экспортирует ряд средств проверки, которые можно использовать для того, чтобы убедиться, что получаемые данные имеют действительные значения. Когда для какого-то свойства предоставляется недействительное значение, на консоли JavaScript отобразиться предупреждение.

```
// Child Component
class LikeListItem extends React.Component {
  render() {
    return ({this.props.text});
let propTypes = {text: React.PropTypes.string};
let defaultProps = {text: 'N/A'};
<LikeListItem text="just plain text" />
```



ПРОВЕРКА БАЗОВОГО ТИПА

```
const MyComponent = ({myString,myNumber,myBool,
        myFunc,myArray,myObject}) => (
 <section>
  {myString}
  {myNumber}
   { /* В качестве значений свойства
        используются Booleans. */}
  <input type="checkbox"</p>
                  defaultChecked={myBool} />
  {myFunc()}
  ul>
     {myArray.map(i => (
      key={i}>{i}
     ))}
  {myObject.myProp}
 </section>
```

```
// Спецификация
// "propTypes"
// для этого компонента.
MyComponent.propTypes = {
myString: PropTypes.string,
myNumber:
          PropTypes.number,
myBool: PropTypes.bool,
myFunc: PropTypes.func,
myArray: PropTypes.array,
myObject: PropTypes.object,
};
export default MyComponent;
```



REQUIRED (НЕОБХОДИМЫЕ) СВОЙСТВА

```
const MyComponent = ({myString,myNumber,myBool,
        myFunc,myArray,myObject}) => (
 <section>
  {myString}
  {myNumber}
  <input type="checkbox"</p>
        defaultChecked={myBool} />
  {myFunc()}
  ul>
     {myArray.map(i => (
     key={i}>{i}
     ))}
  {myAny}
 </section>
```

```
// Спецификация
// "propTypes" для этого компонента.
// Требуются все свойства
MyComponent.propTypes = {
myString:
     PropTypes.string.isRequired,
myNumber:
     PropTypes.number.isRequired,
myBool: PropTypes.bool.isRequired,
myFunc: PropTypes.func.isRequired,
myArray: PropTypes.array.isRequired,
myAny: PropTypes.any.isRequired,
};
export default MyComponent;
```

www.luxoft.com

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ВАЛИДАЦИИ

renderApp(missingProp);

```
// Свойство "myObject" отсутствует. Это запускает предупреждение.
const missingProp = {
 myString: 'My String',
  myNumber: 100,
 myBool: true,
  myFunc: () => 'My Return Value',
 myArray: ['One', 'Two', 'Three'],
  myAny: 'Here we can put any object, but this is obligatory'
// Отображает "<MyComponent>" данными свойствами "props".
function renderApp(props) {
  render(
    (<MyComponent {...props} />),
   document.getElementById('app')
                                                "myProp".
```

Предупреждение:

Необходимое свойство "myObject" не было указано в "MyComponent". Невозможно считать не определенное свойство



ТРЕБОВАНИЕ КОНКРЕТНЫХ ТИПОВ

• www.luxoft.com

```
const MyComponent = ({myDate, myCount, myUsers}) => (
 <section>
   { /* Требует конкретный метод "Date" */ }
   {myDate.toLocaleString()}
   \{ /* 3десь подойдет число или строка */ \}
   {myCount}
   ul>
     { /* Предполагается, что "myUsers" - массив
      экземпляров "MyUser". Поэтому мы знаем,
      что можно безопасно
      использовать свойства "id" и "name" */}
     {myUsers.map(i => (
      key={i.id}>{i.name}
     ))}
   </section>
```

```
MyComponent.propTypes = {
myDate: PropTypes.
          instanceOf(Date),
myCount:
    PropTypes.oneOfType([
      PropTypes.string,
      PropTypes.number,
myUsers: PropTypes.arrayOf(
  PropTypes.
     instanceOf(MyUser)),
};
```



ТРЕБОВАНИЕ КОНКРЕТНЫХ ЗНАЧЕНИЙ

```
const MyComponent =
  ({level,user}) => (
 <section>
   {|evel}
   {user.name}
   {user.age}
 </section>
MyComponent.propTypes = {
 level: PropTypes.oneOf(levels),
 user: PropTypes.shape(userShape),
};
```

```
// Любое из них
// является действительным
// значением свойства "level".
const levels = new Array(10)
  .fill(null)
  .map((v, i) => i + 1);
//Это "shape"
// объекта, который мы надеемся
// найти в значении
// свойства "user"
const userShape = {
  name: PropTypes.string,
  age: PropTypes.number,
```



ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЙ ВАЛИДАТОР

```
const MyComponent =
  ({myArray,myNumber}) => (
  <section>
   ul>
      {myArray.map(i => (
       key={i}>{i}
      ))}
   {myNumber}
  </section>
{ /* Оба пользовательских валидатора выдали
ошибку... */}
<MyComponent myArray={[]} myNumber={100}/>
```

MyComponent.myArray: предполагается не пустой массив MyComponent.myNumber: предполагается число от 1 до 99

```
MyComponent.propTypes = {
// Предполагает свойство с именем
//"myArray" ненулевой длины.
// Если оно передается, возвращается null.
myArray: (props, name, component) =>
   (Array.isArray(props[name]) &&
   props[name].length) ? null : new Error(
    `${component}.${name}:
                   expecting non-empty array`
// Предполагается свойство "myNumber",
// которое больше 0 и меньше 99.
myNumber: (props, name, component) =>
   (Number.isFinite(props[name]) &&
   props[name] > 0 &&
   props[name] < 100) ? null : new Error(
    `${component}.${name}: `+
    `expecting number between 1 and 99`
```

REFS

- React поддерживает особое свойство, которое можно придать любому компоненту, являющемуся результатом render().
- Это особое свойство позволяет ссылаться на соответствующий вспомогательный экземпляр любого элемента, возвращаемого из render().
- Оно полезно, когда необходимо найти DOM Markup, использовать компоненты React в приложении, создаваемом без React.
- В любой момент времени это гарантировано будет правильный экземпляр.
- ◆ 2 типа: Callback Ref, String Ref.



```
◆ Callback Ref:
```

```
return <TextInput ref={(c) => this._input = c}/>;
}
componentDidMount() {
    this._input.focus();
}

Oбратный вызов
    выполняется сразу
    после того, как
    компонент
    смонтирован.
```

```
return <input ref="myInput"/>;

String Ref:
}
componentDidMount() {
    this.refs.myInput.focus();
```

render() {



REFS

- Никогда не переходите к refs внутри метода рендеринга любого компонента или когда метод рендеринга компонента исполняется где-либо в стеке вызовов.
- Refs нельзя присоединить к функции без сохранения состояния.
- Можно создать общедоступные методы на компонентах и вызывать их с помощью:

this.refs.myTypeahead.reset()

• Управление refs осуществляется автоматически! Если дочерний компонент уничтожен, его ref также будет уничтожен.



ПРАКТИКА

Блок 1. Задание 3. State и Props.

