

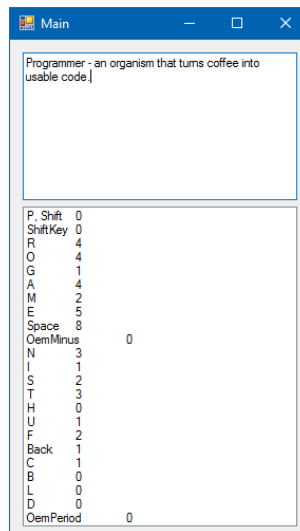
Predviđeno vrijeme rješavanja: 45min

Brojač ulaza

(provjera: rad s unosom, trivijalni lambda izrazi, rad s listama, rad s klasama i objektima)

Napravite GUI .NET aplikaciju koja:

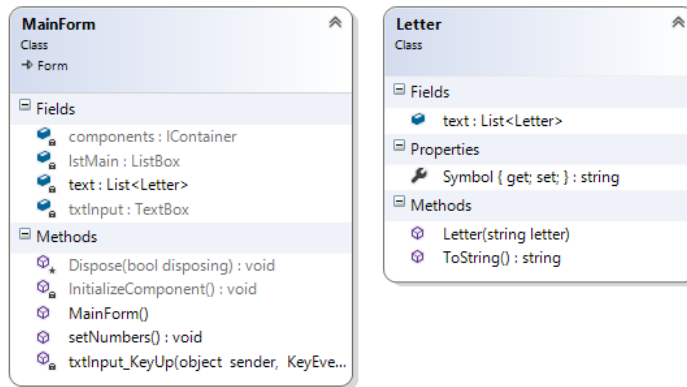
- Izgleda prema slici 1, a koja se sastoji od jednog tekstualnog polja i grafičke liste. Prilikom upisivanja teksta u tekstualno polje, grafička lista broji koliko je puta korištena neka kombinacija tipaka (dakle, ne brojimo broj slova ili znakova, već sve pritisnuto na tipokvnici).
- Koristi se vanjska klasa **Letter** koja se sastoji od lokalne liste objekata vlastitog tipa, svojstva `Symbol` koje se popunjava sa proslijeđenim stringom putem konstruktora i preopterećenje `ToString` metode koje ispisuje simbol te broj ponavljanja istog (što je prikazano slikom 2).



Slika 1: Izgled završene aplikacije

Pomoć:

- Klasa `MainForm` sadrži lokalnu listu svake pritisnute tipke. Metoda koja se aktivira nakon `KeyUp` događaja provjerava tu lokalnu listu. Ukoliko se pritisnuta kombinacija već nalazi na listi, tada se samo novi objekt dodaje u listu lokalne liste (`Letter.text` prema slici 2), a ako se ne nalazi u listi, tada se dodaje u listu `MainForm` klase (`text`, prema slici 2).
- Prilikom pritiska na svaku tipku, ovaj se postupak ponavlja, a grafička lista se briše (`Clear`) i ponovno postavlja (`Add`).
- Grafička lista sadrži vlastitu listu objekata u svojstvu `Items`, a da bi se bilo koja lista prikazala kao polje, koristi se metoda `ToArray`.



Slika 2: Dijagram klasa primjera rješenja

Rješenje ne mora koristiti nazive metoda, nazive klasa prema primjeru dijagrama na slici 2, ni pomoć prikazanu ranije, jedini je uvjet da se ponaša prema predloženom .exe programu te da se **OBAVEZNO** koristi još jedna klasa (u našem primjeru, MyLabel).

Dozvoljeno je postavljanje pitanja o pojašnjenju zadatka i pojašnjenju osnovne sintakse pojedinih metoda i korištenje skripte, no nije dozvoljeno korištenje Internet resursa.