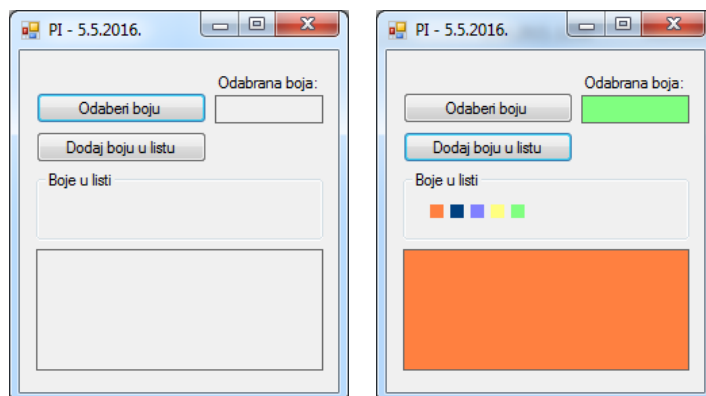


Napravite Windows Forms aplikaciju kao prema slikama u nastavku teksta. Aplikacija sadrži sljedeće funkcionalnosti:

- Omogućuje korisniku da odabere boju, korištenjem `ColorDialog` (dostupan u Toolbox paleti)
- Nakon odabira boje, ista se prikazuje u panelu (desna strana slike)
- Korisnik može odabranu boju pohraniti u listu boja (`List<Color>`) pritiskom na gumb „Dodaj boju u listu“
- Nakon dodavanja boje u listu, u `GroupBox` kontroli („Boje u listi“) dodaje se toliko Panel-a, koliko ih je trenutno u listi boja. Primjerice, desna slika sadrži listu sa 5 boja, svih 5, prikazano je u `GroupBox` kontroli.
- Svake sekunde, u donjem panelu, iz liste odabranih boja, odabire se slučajna boja i postavlja se kao pozadina (`Timer`-om).



Pomoć:

- Za prikaz dijaloga s bojama, potrebno je na instanci klase `ColorDialog` pozvati metodu `ShowDialog()`, nakon čega je odabrana boja zapisana u svojstvu `Color` (instance `ColorDialog`).
- Svojstvo pozadinske boje kontrole `Panel`-a je `BackColor`.
- Veličina `Panel`-a postavlja se u svojstvu `Size`, koje je tipa `Size` (x,y) (za postavljanje je potrebno napraviti instancu klase `Size`).
- Pozicija novog `Panel`-a postavlja se pomoću `Location` svojstva, koje je tipa `Point` (x,y) (nije potrebno brinuti o novom redu, već se samo novi panel dodaje 15px dalje od trenutnog, 15\*i). Za dodavanje, `GroupBox` slično kao i `Form` klasa, sadrži listu `Controls`.
- Slučajni broj dobiva se klasom `Random`.

Vrijeme rješavanja: **30min.**