

ZADATAK B

Napravite konzolnu aplikaciju.

U njoj kreirajte novu klasu Zaposlenik koja predstavlja zaposlenika u nekom poduzeću.

Klasa zaposlenik sadrži sljedeće elemente:

- javne atribute: int id, string ImePrezime, double[] MjesecnePlace
- konstruktor koji prima parametre: id, ImePrezime
- javne metode IzracunUkupnePlace, IzracunProsjecneZarade, koje vraćaju odgovarajuće vrijednosti; i dodajPlacu(double placa) koja dodaje plaću u popis plaća za zaposlenika.

U izračun prosječne zarade ulaze samo plaće veće od nule.

Aplikacija omogućuje:

1. Dodavanje zaposlenika
2. Dodavanje plaće zaposleniku (već unesenom)
3. Pretraživanje i ispis podataka zaposlenika (množina) po imenu i/ili id
4. Kod prikaza zaposlenika potrebno je prikazati sve podatke o zaposleniku
5. U podatke o zaposleniku ulazi i: prosječna plaća i ukupna zarada

⚠ Kôd treba biti propisno imenovan i u skladu sa OOP.