

ZADATAK A

Napravite GUI aplikaciju koja služi sa pisanje u datoteku.

Korisnik unosi naziv tekstualne datoteke (npr. "datoteka.txt", datoteka se treba nalaziti na C: disku).

Klikom na npr. tipku započinje pisanje* u navedenu datoteku. Kad se započne pisanje u datoteku svake 4 sekunde u novi red u datoteci se zapisuje tekst (na vrhu se uvijek nalazi najnoviji zapis) od 4 slučajna slova**

Ponovnim pritiskom na istu tipku pisanje u datoteku se zaustavlja.

Dvostrukim klikom na tipku aplikacija otvara datoteku***

Izgled forme i kontrole nisu definirani.

Pomoć:

* `File.WriteAllText(path, contents)` ili `File.WriteAllLines(path, contents)`

** `string slova = "ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz",`
slučajan indeks u stringu slova će vratiti slučajno slovo.

*** `Process.Start("putanja do datoteke");`

⚠ Sadržaj datoteke se ne smije prebrisati nego samo nadodavati na vrh.

⚠ Kôd treba biti propisno imenovan i u skladu sa OOP