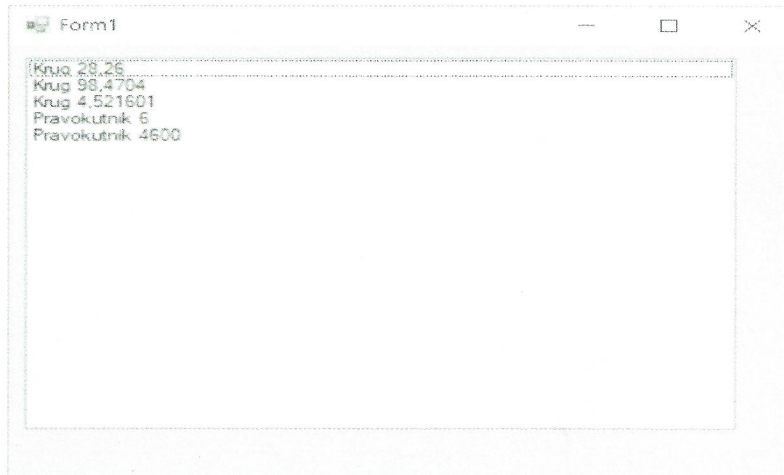


Izradite formu (kao na slici ispod) koja ima jedan *listBox* u kojem prikazuje **Naziv** i **površinu** objekata tipa **GeometrijskiLik**.



Dijagram klasa kompletnog rješenja izgleda kao na slici ispod. Dano je *sučelje* **GeometrijskiLik** koje u sebi propisuje jednu metodu **izracunajPovrsinu()** i jedno svojstvo **Naziv** koje moraju imati sve klase (**Krug** i **Pravokutnik**) koje implementiraju sučelje. Klase **Krug** i **Pravokutnik** implementiraju sučelje na način da za svojstvo **Naziv** klase **Krug** vraća tekst „Krug“, a klasa **Pravokutnik** vraća tekst „Pravokutnik“. Osim toga, metoda **izracunajPovrsinu** mora vraćati odgovarajuće površine ovisno o svojstvima konkretnih klasa.

U glavnoj formi, nakon metode **InitializeComponent** poziva se metoda **PopuniListu** gdje se puni svojstvo **Likovi**, a nakon nje metoda **IspisiListu** koja ispisuje sadržaj liste u list box.

