

# Андрей Капутаев

Гейм-дизайнер

г. Калининград

31 год

+7-999-255-93-67

[fabbro.tibalt@gmail.com](mailto:fabbro.tibalt@gmail.com)

[LinkedIn profile](#)

## О себе

Гейм-дизайнер, в геймдеве работаю более двух лет. На текущий момент занимаюсь разработкой нескольких проектов одновременно, совмещая обязанности гейм-дизайнера с кругом задач проект менеджера. Самостоятельно освоив многие аспекты, дальше развиваюсь в этом направлении изучая актуальные тенденции и укрепляя базу необходимую для успешного выполнения поставленных задач. В настоящее время продолжаю изучение среды разработки и левел-дизайн. Имею опыт разработки под мобильные платформы, PC и VR проекты, большинство из которых сопровождал на протяжении всего срока разработки и пост релиза.

## Профессиональные навыки

- |                       |                |              |
|-----------------------|----------------|--------------|
| - Концепт документ    | - Photoshop    | - YouTrack   |
| - Дизайн документация | - Premiere Pro | - Trello     |
| - Балансировка        | - Adobe XD     | - Jira       |
| - Технические задания | - Sound forge  | - CRM        |
| - Фиचиринг            | - Google Docs  | - Bitbucket  |
| - Декомпозиция        | - Excel        | - SourceTree |
| - Сценаристика        |                | - Unity      |
| - UI/UX               |                | - Asana      |
| - Тестирование        |                |              |

## Коммуникативные навыки

- |                        |                      |                    |
|------------------------|----------------------|--------------------|
| - Коммуникабельность   | - Работа в команде   | - Выдача фидбэка   |
| - Стрессоустойчивость  | - Поиск решений      | - Координация      |
| - Гибкость             | - Обмен идеями       | - Постановка задач |
| - Психология поведения | - Восприятие фидбэка | - Контроль сроков  |

## Опыт работы

### ГЕЙМ-ДИЗАЙНЕР

**Myata lab - январь 2020 - по н.в.**

- составление и поддержание документации (ТЗ, фичлист и пр.)
- декомпозиция (деконструкт) игр
- составление сопутствующих таблиц (характеристики/атрибуты сущностей, необходимые элементы для реализации функционала и создания контента)
- постановка задач художникам
- настройка сущностей на серверной админке
- тестирование приложений

### ГЕЙМ-ДИЗАЙНЕР

**Cookies games - октябрь 2019 - январь 2020**

- написание концепт документа
- написание гейм дизайн документа
- составление ментальной карты
- написание ТЗ
- составление сопутствующих таблиц (характеристики/атрибуты сущностей, необходимые элементы для реализации функционала и создания контента)
- создание прототипов UI/GUI
- постановка задач художникам (2d/3d/vfx/sfx)
- тестирование приложений
- координация работы тестировщиков
- написание сценариев (игровых, описательных)

### ГЕЙМ-ДИЗАЙНЕР

**AppFox - октябрь 2018 - октябрь 2019**

- написание концепт документа
- написание гейм дизайн документа
- составление ментальной карты
- написание ТЗ
- составление сопутствующих таблиц (характеристики/атрибуты сущностей, необходимые элементы для реализации функционала и создания контента)
- обсуждение с разработчиками вопросов архитектуры взаимодействия сущностей и блоков приложения (создание клиент-серверной части)
- создание прототипов UI/GUI
- постановка задач разработчикам (Трелло, Ютрек)
- постановка задач художникам (2d/3d/vfx/sfx)
- постановка задач аниматорам (2d/3d)
- частично обязанности арт-директора

- отслеживание сроков выполнения
- отслеживание качества выполнения задач (и согласование с заказчиком)
- коммуникация с заказчиком (студия занимается коммерческой разработкой)
- тестирование приложений
- настройка характеристик в движке (Юнити)
- координация работы тестировщиков
- подготовка/редактирование контента для внедрения в случае необходимости
- написание сценариев (игровых, описательных)
- раскадровка для сценариев
- составление отчетной документации

## Образование

Калининградский институт экономики 2011 г.в.

Специальность - Связи с общественностью, специалист.

## Дополнительно

- После завершения обучения в ВУЗе, обучался на асперантуре, в силу чего мог осуществлять преподавательскую деятельность, к чему был приглашен и в течении более чем пяти лет преподавал дисциплины связанные с рекламной и PR деятельностью.

- На сдельной основе писал сценарии рекламных роликов на радио -  
Максимум-Калининград

- На сдельной основе занимался копирайтингом для наполнения коммерческих сайтов.

- Имею коммерческий опыт съемки рекламных клипов.

- Предыдущие места работы не связаны с медиа или геймдевом, по этой причине не были подробно описаны в резюме, ниже приведены названия организаций, сфера деятельности и должности:

- ЗАО "Россервис" (тех. поддержка объектов МО РФ) - региональный специалист;

- ООО "Росткран" (строительство и крупная техника) - менеджер по материальным ценностям;

- ОАО "Максим Калининград" (сервис заказа такси, информационная площадка) - менеджер по работе с клиентами;

- Ф Максим-Зеленоградск (сервис заказа такси, информационная площадка) - руководитель подразделения.