数组的本质是引用类型的数据

Int[] b =new int[3];

内存图



b中保存的不是具体的数据。是在堆区中的数据的起始地址。

如果我们想访问数组中的元素，必须通过b找到数组在堆区中的地址，然后通过这个地址来访问数组的元素 b[1]

类似于b这样的变量，就称为引用类型变量。 数据不会保存在变量中，变量只是保存数据所在的内存地址。

b中存储的是地址值，0x98EFCDABA48,这种值就是内存的单元在内存中的硬件地址。

地址值：可以去研究一下计算机的内存原理。

二维数组

**int**[][] a = {

{1,2,3},//这里的大括号加上里面的值，组成了一个数组。

{4,5,6},

{7,8,9}

};



**int**[][] aa3 = **new** **int**[3][];

