

window

window 对象 是BOM的顶层对象

location对象

history对象

document对象

- window对象的属性和方法

- `alert(document.documentElement.clientWidth)` 获取浏览器的宽度
- `alert(document.documentElement.clientHeight)` 获取浏览器的高度
- `alert(window.screen.width)` 屏幕分辨率的宽度
- `alert(window.screen.height)` 屏幕分辨率的高度

```
var width=document.documentElement.clientWidth;

console.log(width);
```

- 时间函数

- `setInterval()` 开始进程时间函数，每隔一定时间运行一次 返回时间函数id
- `clearInterval()` 结束时间函数
- `setTimeout()` 开始时间函数，只运行一次 返回时间函数id
- `clearTimeout()` 结束时间函数
 - 进程：实现某一功能的程序的一次运行活动
 - 一个进程可以有多个线程
 - 进程可以被计算机分配资源（Cook）
 - 线程之间可以资源共享，相互通讯（shucaai）

location

- `location.href()` 获取完整路径
- 协议 域名/主机名 端口号 路径 锚地址 查询字符串
- `protocol host/hostname port pathname hash search`
 - `https` 网络传输协议（安全）
 - `http` 网络传输协议
 - `file` 本地文件传输协议
 - `ftp` 邮件传输协议

- `location.assign()`
- `location.replace()` 不会留下历史记录
- `location.reload()` 参数可以是一个布尔类型，如果是`true`，将会绕过缓存，重新从服务器加载数据。

history

- `history.length()` 返回历史记录的长度
- `history.back()` 加载历史记录的上一个
- `history.forward()` 加载历史记录的下一个
- `history.go(n)` 0刷新 1加载历史记录的下一个 -1加载历史记录的上一个