

事件

什么是事件

- 就是用户的操作或者行为(用户的鼠标单击，鼠标移动，键盘的操作等)

- 什么是事件源

也就是事件发生在哪个元素的身上，哪个元素就是事件源

什么是事件处理程序

- JS对事件作出的响应

事件的类型

鼠标事件

click 单击

dblclick 双击

onmousemove 移动

onmouseover 移入

onmouseout 移出

onmouseup 抬起

onmousedown 点击

```
window.onload=function(){  
  
    var aa=getClass('box')[0];  
  
    aa.onclick=function(){  
  
        console.log("单击");  
  
    }  
  
    aa.ondblclick=function(){  
  
        console.log("双击");  
  
    }  
  
    aa.onmouseover=function(){  
  
        console.log("移入");  
  
    }  
  
    aa.onmouseout=function(){  
  
        console.log("移出");  
  
    }  
  
}
```

```

    }

    aa.onmousemove=function () {

        console.log("移动");

    }

    aa.onmousedown=function () {

        console.log("点击");

    }

    aa.onmouseup=function () {

        console.log("抬起")

    }

}

```

键盘事件 （打印键--触发三个、非打印键---只能触发两个）

键盘事件的事件源是**document**

keydown 键盘按下

keypress 键盘按住

keyup 抬起

```

window.onload=function () {

    var aa=getClass('box')[0]

    document.onkeydown=function () {

        console.log("键盘按下")

    }

    document.onkeypress=function () {

        console.log("键盘按住")

    }

    document.onkeyup=function () {

        console.log("抬起")

    }

    document.onkeydown=function (e) {

        var code=e.keyCode+32;

        console.log(String.fromCharCode(code))

    }    键盘按下Unicode编码

}

```

- ASCII编码

- a---z 97--99
- A---Z 65...
- 0---9 48...
- 相差32

表单事件

submit form本身

reset form本身

focus form控件

blur form控件