



Desarrollo de aplicaciones con Symfony 4

La primera entidad



La primera entidad

Como ya explicamos en la introducción, Symfony nos provee de un componente que automatiza los procesos repetitivos como puede ser crear un controlador. Así que simplemente ejecutaremos el siguiente comando para generar la entidad

```
$ php bin/console make:entity
```

La primera entidad

Class name of the entity to create or update (e.g. FierceChef):

> Task

created: src/Entity/Task.php

created: src/Repository/TaskRepository.php

La primera entidad

A continuación nos irá preguntando por los atributos de la entidad:

New property name (press <return> to stop adding fields):

>

y algunas propiedades de ese atributo.

Una vez finalizado, podremos ver nuestra clase.

<< Ver en phpStorm >>

Generar la base de datos

Para crear la base de datos:

```
$ php bin/console doctrine:database:create
```

Para crear el schema de la base de datos

```
$ php bin/console doctrine:schema:create
```

Para actualizar

```
$ php bin/console doctrine:schema:update --force
```

Si simplemente queremos ver que se va a ejecutar, añadimos:

```
--dump-sql
```

Haciendo el crud de nuestra entidad

Nuevamente Symfony maker vuelve a hacernos la vida más fácil:

```
$php bin/console make:crud
```

The class name of the entity to create CRUD (e.g. BraveKangaroo):

>

¿Preguntas?

