

Desarrollo de aplicaciones con Symfony 4

Formularios



Instalar el componente

En la aplicaciones que dispongan de symfony flex y que no hayan sido instaladas con **symfony/website-skeleton**, donde este componente viene por defecto, ejecutaremos:

\$ composer require symfony/form





Creando un formulario simple

Aunque no lo vamos a hacer nunca, se puede crear el formulario dentro de la acción de nuestro controlador:





Una vez creado el formulario, el siguiente paso es renderizarlo en la vista.

Esto se hace pasando un objeto de "vista de formulario" al tamplate (\$ form-> createView () de nuestro controlador) y usando un conjunto de funciones de twig:

```
{{ form(form) }}
```





Veamos cómo gestionaríamos el envío de un formulario:

```
$task = new Task();
$form = $this->createFormBuilder($task)
        ->add(title, TextType::class)
...
$form->handleRequest($request);
iif ($form->isSubmitted() && $form->isValid()) {
    $task = $form->getData();
```





```
$task = new Task();
$this->createFormBuilder($task)
...
```

Aquí creamos el objeto Task y creamos un formulario asociándolo al nuevo objeto.





\$form->handleRequest(\$request);

En la carga inicial cuando no ha habido submit:

Al cargar inicialmente la página en un navegador, el formulario se crea y se representa. handleRequest () reconoce que el formulario no se envió y no hace nada. isSubmitted () devuelve false si el formulario no fue enviado.





\$form->handleRequest(\$request);

Cuando el usuario envía el formulario:

handleRequest () lo reconoce e inmediatamente escribe los datos enviados por post en objeto Task.

isSubmitted () devuelve true. y el objeto es validado. Si no es válido, isValid () devuelve false y el formulario se vuelve a mostrar, pero ahora con errores de validación;





Si queremos obtener los datos enviados en el submit, podemos hacerlo mediante:

\$task = \$form->getData();





El objeto Type

Como ya os dije al principio, el formulario se puede crear en el controller, pero no es una práctica recomendada.

Como ya vimos en el CRUD creado con el maker deberemos crear un objeto Type que extienda de AbstractType y que deberá ir en la carpeta src/Form/ de nuestro proyecto.





El objeto Type

Como ya explicamos en la introducción, Symfony nos provee de un componente que automatiza los procesos repetitivos como puede ser crear un controlador. Así que simplemente ejecutaremos el siguiente comando para generar la entidad

\$ php bin/console make:form





El objeto Type

<< Ver la clase TaskType en phpStorm >>





```
$builder
      ->add('title')
      ->add('description')
De esta forma, tomará todas las diferentes opciones de la entity que
hemos indicado en:
public function configureOptions(OptionsResolver $resolver)
  $resolver->setDefaults([
    'data_class' => Task::class,
  ]);
```





```
$builder
      ->add('title')
      ->add('description')
De esta forma, tomará todas las diferentes opciones de la entity que
hemos indicado en:
public function configureOptions(OptionsResolver $resolver)
  $resolver->setDefaults([
    'data_class' => Task::class,
  ]);
```





¿Que pasa si queremos definir un tipo de input diferente o añadirle opciones? Muy sencillo, si vemos el metodo add que estamos utilizando para añadir campos al formulario:

```
. . .
```

```
public function add($child, $type = null, array $options = []);
```

. . .

Podemos ver los diferentes campos y las opciones aceptadas en:

https://symfony.com/doc/current/forms.html#built-in-field-types





```
Veamos un ejemplo:
$builder
       ->add(
         'title',
         TextType::class,
         array(
              'label' => 'Título de la tarea',
              'required' => false,
         );
```





Ya hemos visto anteriormente que con {{ form(form) }} redenrizábamos todo el formulario, pero tenemos otras opciones:

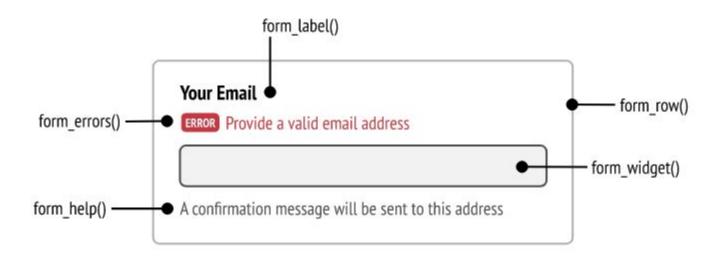




Ya hemos visto anteriormente que con {{ form(form) }} redenrizábamos todo el formulario, pero tenemos otras opciones:











También podemos añadir atributos a los tags que se van a rederizar:

```
{{ form_start(form, {'action': path('target_route'), 'method': 'GET'}) }}
{{ form_widget(form.author, { attr: { class: 'form-control' } }
```

Para que un campo del Type no se pinte en el twig hay que indicárselo: {% **do** form.description.setRendered %}





Form themes

Symfony nos provee de una serie de temas predefinidos que nos ayudan a mejorar la imagen de nuestros formularios de una forma sencilla.

¿Cómo se usan?

Por defecto en Symfony trabaja con el tema form_div_layout.html.twig {% form_theme form 'bootstrap_4_layout.html.twig' %}

o definiéndolo global para toda la aplicación # config/packages/twig.yaml twig:

form_themes: ['bootstrap_4_horizontal_layout.html.twig']

...





Form themes

Symfony nos provee de una serie de temas predefinidos que nos ayudan a mejorar la imagen de nuestros formularios de una forma sencilla.

¿Cómo se usan?

```
Por defecto en Symfony trabaja con el tema form_div_layout.html.twig 
{% form_theme form 'bootstrap_4_layout.html.twig' %}
```

```
o definiéndolo global para toda la aplicación
# config/packages/twig.yaml
twig:
form_themes: ['bootstrap_4_horizontal_layout.html.twig']
```

...





Form themes

Symfony nos provee de una serie de temas predefinidos que nos ayudan a mejorar la imagen de nuestros formularios de una forma sencilla.

¿Cómo se usan?

```
Por defecto en Symfony trabaja con el tema form_div_layout.html.twig 
{% form_theme form 'bootstrap_4_layout.html.twig' %}
```

```
o definiéndolo global para toda la aplicación
# config/packages/twig.yaml
twig:
form_themes: ['bootstrap_4_horizontal_layout.html.twig']
```

...





Más información sobre formularios

https://symfony.com/doc/current/components/form.html#learn-more







