

# 시스템 기획서: 주방-배식구-웨이터 음식 전달 흐름

## 시스템 개요

손님이 음식 주문을 하면 조리대에서 자동으로 제작이 시작되고, 완성된 음식은 배식구를 통해 층별로 전달되며, 웨이터가 이를 수령하여 손님에게 전달하는 과정을 담당한다.

## 세부 플로우

### 1. 손님 주문 및 조리 시작

- 손님이 자리에 앉으면 웨이터는 자동으로 음식을 주문받는다.
- 단, 설거지통이 꽉 차 있는 상태라면 주문을 받지 못한다.
- 주문이 완료되면 해당 음식은 자동으로 조리대에서 제작이 시작된다.

### 2. 음식 완성 및 배식구 전달

- 조리대에서 완성된 음식은 조리대 위치와 관계없이 손님이 주문한 층의 주방 배식구로 자동 이동한다.
- 예: 2층 손님의 음식은 조리대 위치에 관계없이 2층 배식구에 쌓임.
- 예: 1층 손님의 음식도 마찬가지로 1층 배식구에 쌓임.
- 배식구 말풍선 UI에 음식 수량이 카운트되어 표시된다.
- 배식구는 터치해도 상호작용하지 않으며, 말풍선은 정보 전달용 UI로만 사용된다.

### 3. 웨이터 음식 전달

- 식당 뒤편에서는 웨이터가 각 층별 배식구에서 음식 수령 후, 해당 층의 손님에게 자동 전달한다.
- 1층 웨이터는 1층 배식구에서, 2층 웨이터는 2층 배식구에서 수령.
- 배식구 말풍선은 식당 뒤편에서도 시각적으로 보여지지만 터치는 불가능하다.

## 예외 플랜: 층 구분 로직 구현이 어려운 경우

### 대체 방안

- 모든 음식은 조리된 층 기준으로 배식구에 배달된다.
- 1층 조리대에서 완성된 음식→ 1층 배식구로 쌓임
- 2층 조리대에서 완성된 음식→ 2층 배식구로 쌓임
- 손님이 주문한 층과 무관하게 조리된 위치 기준으로 배식구에 쌓임.
- 말풍선은 동일하게 카운트되며 상호작용 불가.
- 웨이터는 기존 로직대로 배식구에서 음식을 받아 손님에게 전달한다.

