Diogenes Laertius | Curriculum Vitae

□ +55 16 99766 5242 • ☑ diogeneslaertiussof@gmail.com • http://lattes.cnpq.br/5119789168354744

Mestrando no programa de Pós-Graduação em Computação Aplicada (PPGCA) do Departamento de Computação e Matemática (DCM) da Universidade de São Paulo (USP). Possui graduação em Ciência da Computação pela Universidade Federal de Alagoas (UFAL) em Arapiraca, onde foi bolsista por 2 anos e meio no Programa de Iniciação à Pesquisa (PIBIP). Atualmente é bolsista de mestrado da Fundação de Amparo à Pesquisa de São Paulo (FAPESP) com foco na grande área da inteligência artificial com ênfase em otimização combinatória e computação evolutiva.

Atuação Profissional

Estagiário Supervisionado em Docência

2018 - 2018

Universidade de São Paulo

O Programa de Aperfeiçoamento de Ensino é regulamentado pela Portaria GR 3588, de 10 de maio de 2005, destina-se exclusivamente a alunos de Pós-Graduação matriculados na Universidade de São Paulo nos cursos de mestrado e doutorado. Seu principal objetivo é aprimorar a formação do pós-graduando para atividade didática de graduação e sua composição consiste em duas etapas: Preparação Pedagógica, Estágio Supervisionado em Docência. O estágio está sendo realizado junta a disciplina de Introdução à Computação I para o curso de Informática Biomética com carga horária de 6 horas. A ênfase do curso é introdutória, com apresentação de paradigmas e estruturas simples na linguagem C.

Bolsista de Mestrado - MSII

2016 - 2018

Fundação de Amparo à Pesquisa do Estado de São Paulo, FAPESP, Brasil

O objetivo principal deste projeto (N. 2016/16769-0) é o desenvolvimento de novos operadores de recombinação por decomposição para todos os problemas de otimização pseudo-Booleana. Para isso, será necessário estimar as ligações entre as variáveis de decisão por meio de procedimentos utilizados em algoritmos de estimação de distribuição. O mesmo está sendo realizado no Laboratório de Sistemas Computacionais Complexos (LSCC-DCM.)

Estagiário Supervisionado em Docência

2017 - 2017

Universidade de São Paulo

O estágio supervisionado foi realizado junta a disciplina de Inteligência Artificial para o curso de Informática Biomética com carga horária de 6 horas. A ênfase do curso foi sistemas inteligentes e algoritmos de busca com a linguagem Prolog.

Bolsista Programa Institucional de Bolsas de Iniciação à Pesquisa-Ação

2014 - 2015

Universidade Federal de Alagoas

O objetivo do projeto se dava em pesquisar e Desenvolver jogos que auxiliem no tratamento de crianças autistas, fazendo uso das linguagens C# e JavaScript além da cross-plataform Unity3D. O projeto tem a clínica TRATE Autismo como fonte de pesquisas por sua atividade na região.

Bolsista Programa Institucional de Bolsas de Iniciação à Pesquisa-Ação

2012 - 2013

Universidade Federal de Alagoas

O objetivo do projeto se dava em construir e pesquisar novas formas de inteirar atividades que auxiliem no aprendizado de crianças Autistas com auxílio de jogos interativos voltados para dispositivos móveis Tablets PC (ex.: Apple IPad, Blackberry Playbook).O objetivo de tais jogos é estimular a comunicação, a socialização e o comportamento da criança, sendo também um processo de tratamento complementar ao tratamento tradicional do Autismo.

Educação

Qualificações Acadêmicas.....

Universidade de São Paulo

Mestrado, Departamento de Computação e Matemática, Computação Aplicada

2016-Atual

Universidade Federal de Alagoas

Graduação, Ciência da Computação

2012-2016

Colégio Nossa Senhora Rosa Mística

² Ensino Médio Completo

2009-2011

Formação Complementar....

- o Instituto Nacional de Pesquisas Espaciais: 'Data Science (2018)' Carga horária: 8h.
- o **Instituto Nacional de Pesquisas Espaciais:** 'Métodos Computacionais em Problemas Inversos na Pesquisa Espacial (2018)' Carga horária: 8h.
- o **Instituto Nacional de Pesquisas Espaciais:** 'Análise Computacional de Sistemas Complexos: Transições de Fase e Eventos Extremos (2018)' Carga horária: 8h.
- o Instituto Nacional de Pesquisas Espaciais: 'Processamento de Alto Desempenho (2018)' Carga horária: 20h
- Universidad de Buenos Aires, UBA, Argentina: 'Lenguajes de Consulta para Bases de Datos de Grafos (2016)'. Carga horária: 15h.
- Universidad de Buenos Aires, UBA, Argentina: 'Problemas de integración en bases de conocimiento masivas para la Web Semán (2016)'. Carga horária: 15h.
- Universidad de Buenos Aires, UBA, Argentina: 'Minería de Datos y Grafos en Redes Sociales (2016)'.
 Carga horária: 15h.
- o Universidade Federal de Alagoas: 'JavaFX e MySQL (2014)'. Carga horária: 20h.
- o Universidade Federal de Alagoas: 'Python Orientado à Objetos (2013)'. Carga horária: 20h.

Habilidades Técnicas e Pessoais

- o **Linguagens de Programação:** Utilizador de: Java, Python, R, C++, TeX. Também possui habilidades básicas em: Matlab, C, C#, JavaScript, Arduino.
- o Habilidades com Softwares e Sistemas de Controle de Versão: Git (Avançado), SVN (intermediário), Trello (Avançado), Slack (Avançado), Microsoft Office pacote completo (Avançado), Libre Office pacote completo (Avançado).
- Habilidades com Sistemas Operacionais: Unix-based: Ubuntu-Mint-Debian (Avançado), Windows (Avançado), OSX (Avançado).
- o **Experiências com Metodologias Ágeis:** Experiência de 2 anos e meio com metodologia SCRUM na posição de *Master* no projeto Sistemas Interativos para Autistas.
- o **Outros:** Autodidata, adaptabilidade rápida, excelentes habilidades de comunicação e argumentação, disciplina, organização e pró-atividade.

Idiomas

- o Português: Compreende Bem, Fala Bem, Lê Bem, Escreve Bem.
- o Inglês: Compreende Bem, Fala Bem, Lê Bem, Escreve Bem.

o Espanhol: Compreende Bem, Fala Bem, Lê Bem, Escreve Bem.

Produções

- 1. MOURA, D. L. L.; **OLIVEIRA FILHO, D. L. S.**; SILVA, A. J. G.; SALES, T. B. M. . TEO: Uma suite de jogos interativos para apoio ao tratamento de crianças com autismo. In: Congresso Brasileiro de Informática da Educação (CBIE), 2016, Uberlândia. Simpósio Brasileiro de Informática na Educação, 2016. p. 627-636.
- 2. **OLIVEIRA FILHO, D. L. S.;** MOURA, D. L. L. ; SALES, T. B. M. . Um Novo Conceito de Sistemas Interativos para Autistas com Prospecção de Dados e Sistemas de Recomendação. In: Escola Regional de Computação Bahia-Alagoas-Sergipe, 2015, Salvador. XIII Workshop de Educação e Informática da Escola Regional de Computação Bahia Alagoas Sergipe, 2015. p. 49-58.

Premiações

 Melhor Artigo do Workshop de Educação e Informática Bahia-Alagoas-Sergipe (WEIBASE), ERBASE -SBC (2015).

Outras Informações Relevantes

- Co-Editor do podcast Politicast http://politicast.info/
- Secretário do Special Interest Group da Internet Society Youth Observatory https://www.internetsociety.org/find-chapter
- o Participante do Programa LAC Youth@IGF pela Internet Society e o Comitê Gestor da Internet no Brasil (CGI.br) no ano de 2015 durante o Internet Governance Forum em João Pessoa.
- o Participante do Programa Youth@ForumBR promovido pelo Comitê Gestor da Internet no Brasil (CGI.br) no ano de 2016 durante o IV Fórum da Internet no Brasil. http://forumdainternet.cgi.br/youth-forum/
- Participante do Youth@IGF de 2016 promovido pelo Comitê Gestor da Internet no Brasil (CGI.br) durante o Internet Governance Forum (IGF) em Guadalajara, México. http://www.internetsociety.org/youth-igfprogramme
- o Participante do Youth@IGF de 2017 promovido pelo Comitê Gestor da Internet no Brasil (CGI.br) em parceria com Intel e Google durante o Internet Governance Forum (IGF) na sede das Nações Unidas em Genebra/Suíça.
- o Avaliador do 24o Simpósio Internacional de Iniciação Científica e Tecnológica da USP SIICUSP, em 2016.