Ik ga mijn game maken over one piece

Dit verhaal gaat over luffy die een piraten groep bij elkaar zoekt om de schat van de koning der piraten te vinden of te wel (one piece)

Scene 1. Luffy begint in een bier ton op alvida ship in goat island en hij breekt daar uit en dan mag je kiezen 1 versla alvida of 2 probeer te ontsnapen

Scene 2. Als je de goeie keuzen maakte (versla alvida)dan ga je naar shells town en dan daar zie je zoro aan een paal vast gemaakt daarna kan je 2 keuzes maken 1 laat zoro daar hangen en versla de navy of 2 red zoro en versla de navy

Scene 3. Als je de goeie keuzen heb gemaakt (eerst zoro dan de navy) dan ga je naar orange town waar je nami ontmoet en dan pak ze je geld daarna heb je 2 keuzes 1 (haar laten gaan) of (een gesprek voeren)

Scene 4. Als je de goeie keuzen maakte(gesprek voeren)dan is uiteindelijk je crew gejoint

Dan ga je naar gecko island waar je ussop tegen kom later komt die er achter dat de prinses in de problemen zit en en ze wordt ontvoerd daarna heb je 2keuzes 1 ga je ussop het alleen laten doen en weg gaan of 2 ussop helpen haar te reden

Scene 5. Als je de goeie keuzen maakte (ussop te helpen)dan krijg je een boot van de van de prinses (going merry) en joint ussop je crew daarna ga je naar de baratie met de nieuwe boot waar luffy perongelik een kanon in schiet dus luffy dus dan ga je daar na binnen waar je sanji zie en jij wilt hem in je crew maar toen kwam er aan ship die de baratie aanval je heb 2 keuzes 1. (de bartie helpen) of 2(weg gaan en hun achter laten)

Scene 6. Als je de goeie keuzen maakte(sanji helpen)daarna kom je op drum island en nami is heel ziek en jullie zoeken daar naar hulpjullie kom na heel wat hulp van dopreling boven op de berg bij een oude vrouw met een hert (chopper) chopper is een hert die een special fruit heeft gegeten(net als luffy )chopper kan in alerij dingen veranderen zoals een beetje op een mens en meer dingen en hij is de docter die nami verzorgt na dat nami beter is vragen jullie hem mee maar hij zeg nee je heb 2 keuzes 1(hem mee nemen) of 2 (daar laten)

Scene 7. Als je de goeie keuzen maakte (daar laten) maakt die oude vrouw zijn lelaar hem soort van boos zodat die met jullie me kom en later komt chopper met jullie me daarna ga je naar alabasta waar je krokodil(personage)tegen kom je heb 2 keuzes 1(hem verslaan) of 2(hem ontwijken)

Scene 8. Als je de goeie keuzen maakte(hem verslaan) dan heb je nico robin gered en toen je terug ging naar je boot zat ze er ook en vroeg ze of ze jouw crew moge joinen

Scene 9. Als je de goeie keuzen maakte

Scene 10. Als je de goeie keuzen maakte