

기초 프로젝트 __ 18조 멍멍냥냥 이민준

✓ Golden State Warriors – 구단주 관점 분석

분석 목표

Golden State Warriors의 구단 자산 가치, 투자 효율성, 브랜드 영향력, 수익 구조, 장기 성과 관리를 데이터 기반으로 분석한다.

핵심 분석 영역 (2가지)

1. 팀 가치 및 영향력 평가

시즌별 팀 랭킹 및 승률 추세 분석 (2003–2022)

→ 장기 성장 흐름과 성과의 일관성 평가

2. 홈 구장 기반 경쟁력 및 수익성 평가

홈 어드밴티지 및 승리 요인 분석

→ 홈·원정 성적 격차와 주요 경기력 요인 비교

< 구단주 >

질문 : “어디에 투자해야 이 팀의 가치가 커지는가?”

분석 초점 : 장기 승률·랭킹 추세 & 홈 구장 경쟁력 & 구조적 변화 여부

결과물 : 투자 방향 결정 & 자산 유지/교체 판단

=====

✓ 필요한 라이브러리 불러오기 및 환경 설정

```

1 # Golden State Warriors 데이터 분석
2 # (구단주 관점 분석용 기본 환경 설정)
3
4 # =====
5 #1. 데이터 처리 라이브러리
6 import pandas as pd          # 데이터프레임 처리 (CSV 로드, 집계, 정제)
7 import numpy as np           # 수치 연산 및 배열 처리
8
9 # =====
10 #2. 시각화 라이브러리
11 import matplotlib.pyplot as plt # 기본 그래프 시각화
12 import seaborn as sns         # 통계 기반 고급 시각화
13
14 # =====
15 #3. 경고 메시지 제거
16 import warnings
17 warnings.filterwarnings('ignore') # 분석 과정에서 불필요한 경고 메시지를 숨겨 가독성 향상
18
19 # =====
20 #4. Warriors 구단 브랜드 컬러 정의 (시각화 일관성 및 브랜드 아이덴티티 유지)
21 GSW_BLUE = '#1D428A'        # 골든스테이트 워리어스 블루
22 GSW_YELLOW = '#FFC72C'       # 골든스테이트 워리어스 옐로우
23 GSW_GRAY = '#26282A'        # 보조 색상 (다크 그레이)
24
25 # =====
26 #5. 시각화 기본 설정
27 plt.rcParams['font.family'] = 'DejaVu Sans' # 영문 폰트 설정
28 plt.rcParams['axes.unicode_minus'] = False   # 마이너스 기호 깨짐 방지
29 sns.set_style("whitegrid")                  # 분석용 가독성 높은 그리드 스타일
30
31 # =====
32 #6. 분석 시작 안내 메시지
33 print("Golden State Warriors – 구단주 관점 분석")

```

Golden State Warriors – 구단주 관점 분석

✓ 데이터 로드

필요한 CSV 파일:

- games.csv
- teams.csv
- ranking.csv

```

1 # CSV 파일 읽기
2 games = pd.read_csv('games.csv')      # 경기 데이터
3 teams = pd.read_csv('teams.csv')       # 팀 정보 데이터
4 ranking = pd.read_csv('ranking.csv')    # 랭킹 데이터
5
6 # 데이터 크기 출력
7 print(f"✓ games: {games.shape[0]}행 x {games.shape[1]}열")
8 print(f"✓ teams: {teams.shape[0]}행 x {teams.shape[1]}열")
9 print(f"✓ ranking: {ranking.shape[0]}행 x {ranking.shape[1]}열")

```

```

✓ games: 26,651행 x 21열
✓ teams: 30행 x 14열
✓ ranking: 210,342행 x 13열

```

데이터 전처리

✓ 필요로 하는 CSV 파일의 컬럼들

1. teams.csv

Golden State Warriors의 TEAM_ID 식별 및 구단 기본 정보 확인

사용 컬럼

- TEAM_ID
- NICKNAME
- CITY
- ARENA
- YEARFOUNDED

전처리

- `(NICKNAME == 'Warriors')` 조건으로 Warriors 행을 필터링함
- 추출한 `TEAM_ID`를 이후 모든 데이터 분석의 기준 키로 사용함

2. games.csv

Warriors 경기 데이터 추출 / 홈·원정 구분 / 승패 판정 /

홈 어드밴티지 및 팀 스탯 분석

사용 컬럼

- GAME_ID
- GAME_DATE_EST
- HOME_TEAM_ID
- VISITOR_TEAM_ID
- PTS_home, PTS_away
- AST_home, AST_away
- REB_home, REB_away
- FG_PCT_home, FG_PCT_away
- FG3_PCT_home, FG3_PCT_away
- FT_PCT_home, FT_PCT_away

생성한 파생변수

- `IS_HOME`

- 해당 경기가 Warriors의 홈 경기인지 여부 (True / False)
- `(GSW_WIN)`
 - 홈/원정 여부를 고려한 Warriors의 승패 결과
- `(GSW_AST), (GSW_REB), (GSW_FG_PCT), (GSW_FG3_PCT), (GSW_FT_PCT)`
 - 홈/원정 기준으로 나눈 컬럼을 Warriors 기준 팀 스탯으로 재구성

전처리

- 날짜 컬럼(`(GAME_DATE_EST)`)을 `datetime` 형식으로 변환함
- 홈/원정 기준 데이터를 Warriors 기준 구조로 재정렬함

3. ranking.csv

시즌 단위 성과 집계 / 장기 승률 추이 분석 / 컨퍼런스 내 순위 계산

사용 컬럼

- TEAM_ID
- SEASON_ID
- STANDINGSDATE
- W, L
- W_PCT
- CONFERENCE

생성한 파생변수

- `(SEASON_LABEL)`
 - 내부 시즌 코드(SEASON_ID)를 사람이 읽기 쉬운 형식으로 변환
 - 예: `(2015-16)`
- `(CONF_RANK)`
 - 시즌별 서부 컨퍼런스 내 승률 기준 순위

전처리

- `(STANDINGSDATE)`를 `datetime` 형식으로 변환함
- `(W_PCT)`를 numeric 타입으로 변환함
- 분석 대상 시즌을 2003-04 ~ 2022-23 시즌으로 제한함
- 시즌 단위(`(SEASON_ID)`)로 groupby하여 승/패 합계 및 평균 승률을 계산함

전처리 단계:

1. Warriors TEAM_ID 식별
2. 날짜 형식 변환
3. 홈/원정 경기 분리
4. Warriors 통계 계산
5. 날짜 -> 시즌 변환

```

1 # 데이터 전처리 1
2
3 # =====
4 # 1. Golden State Warriors 팀 식별
5 # teams 테이블에서 닉네임(NICKNAME)이 'Warriors'인 행만 선택
6 gsw_info = teams[teams['NICKNAME'] == 'Warriors']
7
8 # Warriors의 고유 TEAM_ID 추출
9 # → 이후 모든 경기 · 랭킹 데이터 필터링의 기준으로 사용
10 GSW_TEAM_ID = gsw_info['TEAM_ID'].values[0]
11
12 # =====
13 # 2. Warriors 팀 기본 정보 출력 (검증용)
14 # TEAM_ID가 정확히 추출되었는지 확인하기 위해
15 # 팀의 기본 메타데이터를 함께 출력
16 print(f"\nGolden State Warriors")
17 print(f" 팀 ID: {GSW_TEAM_ID}")
18 print(f" 도시: {gsw_info['CITY'].values[0]}")
19 print(f" 홈 구장: {gsw_info['ARENA'].values[0]}")
20 print(f" 찬다 여도: {gsw_info['YFAREOININFO'].values[0]}\n")

```

```

21
22 # =====
23 # 3. 날짜 및 수치형 컬럼 전처리
24 # 경기 날짜 컬럼을 문자열 → datetime 형식으로 변환
25 # → 연도별 · 시즌별 시계열 분석 가능
26 games['GAME_DATE_EST'] = pd.to_datetime(games['GAME_DATE_EST'])
27
28 # 랭킹 기준 날짜도 datetime 형식으로 변환
29 ranking['STANDINGSDATE'] = pd.to_datetime(ranking['STANDINGSDATE'])
30
31 # 승률(W_PCT)을 숫자형으로 변환
32 # 변환 불가 값은 NaN으로 처리하여 계산 오류 방지
33 ranking['W_PCT'] = pd.to_numeric(ranking['W_PCT'], errors='coerce')
34
35 # =====
36 # 4. Warriors 경기 데이터 필터링
37 # 훈 팀 또는 원정 팀 중 하나라도
38 # Warriors인 모든 경기만 추출
39 gsw_games = games[
40     (games['HOME_TEAM_ID'] == GSW_TEAM_ID) |
41     (games['VISITOR_TEAM_ID'] == GSW_TEAM_ID)
42 ].copy()
43
44 # =====
45 # 5. 훈 / 원정 경기 구분 컬럼 생성
46 # Warriors 기준으로 훈 경기 여부 확인
47 # True → 훈 경기
48 # False → 원정 경기
49 gsw_games['IS_HOME'] = gsw_games['HOME_TEAM_ID'] == GSW_TEAM_ID
50
51 # =====
52 # 6. Warriors 기준 승/패 판정 컬럼 생성
53 # 훈 경기일 경우 : 훈 득점 > 원정 득점 → 승리
54 # 원정 경기일 경우 : 원정 득점 > 훈 득점 → 승리
55 gsw_games['GSW_WIN'] = np.where(
56     gsw_games['IS_HOME'],
57     gsw_games['PTS_home'] > gsw_games['PTS_away'],
58     gsw_games['PTS_away'] > gsw_games['PTS_home']
59 )
60
61 # =====
62 # 7. Warriors 주요 경기력 지표 컬럼 통합
63 # 훈/원정으로 나뉘어 있는 통계 컬럼을
64 # Warriors 기준 단일 컬럼으로 통합
65
66 # 생성 컬럼 예:
67 # - GSW_AST : Warriors 어시스트
68 # - GSW_REB : Warriors 리바운드
69 # - GSW_FG_PCT : Warriors 필드골 성공률
70 # - GSW_FG3_PCT : Warriors 3점슛 성공률
71 # - GSW_FT_PCT : Warriors 자유투 성공률
72 for stat in ['AST', 'REB', 'FG_PCT', 'FG3_PCT', 'FT_PCT']:
73     gsw_games[f'GSW_{stat}'] = np.where(
74         gsw_games['IS_HOME'],
75         gsw_games[f'{stat}_home'],
76         gsw_games[f'{stat}_away']
77     )
78
79 # =====
80 # 8. Warriors 랭킹 데이터 필터링
81 # ranking 테이블에서 Warriors의
82 # 시즌별 순위 및 승률 기록만 추출
83 gsw_ranking = ranking[ranking['TEAM_ID'] == GSW_TEAM_ID].copy()
84
85 # =====
86 # 9. 시즌 ID를 사람이 읽기 쉬운 형식으로 변환하는 함수
87 def season_to_label(season_id):
88     """
89     SEASON_ID를 시즌 연도 형식으로 변환
90     예) 2020-21 → 2020-21
91     """
92     year_start = int(str(season_id)[1:])
93     year_end = year_start + 1
94     return f"{year_start}-{str(year_end)[2:]}"
95
96 # =====
97 # 10. 저수기 결과 출력

```

```
98 print("Wn시즌 형식: 2014 = 2014-15 시즌")
99 print(f"Wn✓ Warriors 경기 수: {len(gsw_games)}경기")
100 print(f"✓ Warriors 랭킹 기록 수: {len(gsw_ranking)}개")
```

Golden State Warriors
 팀 ID: 1610612744
 도시: Golden State
 홈 구장: Chase Center
 장단 연도: 1946

시즌 형식: 2014 = 2014-15 시즌

✓ Warriors 경기 수: 1,823경기
 ✓ Warriors 랭킹 기록 수: 7,025개

```
1 # 데이터 전처리 2
2
3 # =====
4 # 1. 시즌 단위 Warriors 성적 집계
5 # 경기 단위 랭킹 데이터를 시즌(SEASON_ID) 기준으로 집계하여
6 # '시즌별 성과 요약 테이블' 생성
7
8 # → 구단주 관점에서는
9 # "한 시즌이 하나의 투자 결과 단위"가 됨
10 gsw_season = (
11     gsw_ranking
12     .groupby('SEASON_ID')
13     .agg({
14         'W': 'sum',           # 시즌 전체 승리 수
15         'L': 'sum',           # 시즌 전체 패배 수
16         'W_PCT': 'mean',      # 시즌 평균 승률
17         'CONFERENCE': 'first' # 소속 컨퍼런스
18     })
19     .reset_index()
20     .sort_values('SEASON_ID') # 시즌 시간 흐름 기준 정렬
21 )
22
23 # =====
24 # 2. 분석 대상 시즌 필터링
25 # 장기 추세 분석을 위해
26 # 2003-04 시즌부터 2022-23 시즌까지로 범위 제한
27
28 # → 구단 가치의 장기 변화 확인 목적
29 gsw_season = gsw_season[
30     (gsw_season['SEASON_ID'] >= 2003) &
31     (gsw_season['SEASON_ID'] <= 2022)
32 ].copy()
33
34 # =====
35 # 3. 시즌 라벨 생성 (가독성 개선)
36 # 내부 코드 형태의 SEASON_ID를
37 # 사람이 읽기 쉬운 시즌 표기로 변환
38 # 예) 2020-21 → 2020-21
39 gsw_season['SEASON_LABEL'] = gsw_season['SEASON_ID'].apply(season_to_label)
40
41 # =====
42 # 4. 서부 컨퍼런스 기준 시즌별 순위 계산
43 # Warriors는 서부 컨퍼런스 소속이므로
44 # 컨퍼런스 내 상대적 위치를 파악하는 것이 중요
45
46 # → 절대 승률이 아닌 '경쟁 환경 속 위치' 확인
47 west_ranking = ranking[ranking['CONFERENCE'] == 'West'].copy()
48
49 # 시즌(SEASON_ID)별로 승률(W_PCT) 기준 내림차순 정렬
50 # → 승률이 높을수록 상위 순위
51 west_ranking = west_ranking.sort_values(
52     ['SEASON_ID', 'W_PCT'],
53     ascending=[True, False]
54 )
55
56 # =====
57 # 5. 시즌별 서부 컨퍼런스 순위 부여
58 # 시즌별 그룹 내에서 순서를 매겨
59 # 실제 컨퍼런스 순위(CONF_RANK) 생성
60
61 # cumcount(): 0부터 시작 → +1로 실제 순위로 변환
```

```

62 west_ranking['CONF_RANK'] = (
63     west_ranking
64     .groupby('SEASON_ID')
65     .cumcount() + 1
66 )
67
68 # =====
69 # 6. Warriors 시즌별 최종 컨퍼런스 순위 추출
70 # 서부 컨퍼런스 전체 팀 중
71 # Warriors 기록만 필터링
72
73 # 시즌별 첫 행 = 해당 시즌 Warriors의 최종 순위
74 gsw_ranks = (
75     west_ranking[west_ranking['TEAM_ID'] == GSW_TEAM_ID]
76     .groupby('SEASON_ID')
77     .first()
78 )
79
80 # =====
81 # 7. 시즌별 성적 테이블에 컨퍼런스 순위 병합
82 # 시즌 단위 성적 요약 테이블(gsw_season)에
83 # 서부 컨퍼런스 순위(CONF_RANK)를 결합
84
85 # → 각 시즌을 다음과 같이 해석 가능:
86 #   "이 시즌은 서부 몇 위 수준의 팀이었는가?"
87 gsw_season = gsw_season.merge(
88     gsw_ranks[['CONF_RANK']], # 필요한 컬럼만 선택
89     left_on='SEASON_ID',      # 왼쪽 테이블 기준 키
90     right_index=True,        # 오른쪽 테이블은 SEASON_ID가 인덱스
91     how='left'                # 일부 시즌 누락 시 NaN 유지
92 )

```

▼ 분석 1: 팀 가치 및 영향력 평가 - 장기 성장 흐름과 성과의 일관성 평가

목표: 시즌별 팀 랭킹 및 승률 추세 분석 (2003–2022)

사용 컬럼:

- `(SEASON_ID)`: 시즌 식별자
- `(W_PCT)`: 승률

전처리:

- 모든 시즌 선택

시각화: 라인 차트

- **선택 이유:** 추세 방향을 효과적으로 보여주기 위해

인사이트:

- 추세 기울기 (상승/하락/안정)
- 시즌별 변동성

```

1 # 분석 1
2
3 # =====
4 # 1. 전체 시즌 데이터 준비 (2003-2022)
5 # 시즌 단위로 집계된 Warriors 성적 데이터를 사용
6 # → 각 시즌을 하나의 '경영 성과 단위'로 간주
7 recent_all = gsw_season.copy()           # 모든 시즌 선택 (2003-04 ~ 2022-23)
8 recent_all = recent_all.reset_index(drop=True)
9 # 인덱스를 0부터 재설정하여 시계열 표현에 사용
10
11 # =====
12 # 2. 시각화를 위한 X, Y 데이터 정의
13 # X값: 시즌의 순서를 나타내는 인덱스 (시간 흐름)
14 x = range(len(recent_all))
15
16 # Y값: 시즌별 승률
17 # → 구단의 경쟁력 및 성과 수준을 대표하는 핵심 지표
18 y = recent_all['W_PCT'].values
19
20 # =====
21 # 3. 그래프 객체 생성

```

```

22 # 시즌 수가 많기 때문에 넓은 캔버스를 사용하여 가독성 확보
23 fig, ax = plt.subplots(figsize=(18, 10))
24
25 # =====
26 # 4. 시즌별 실제 승률 추이 시각화
27 # 선 + 마커 그래프를 사용하여
28 # 시즌 간 성과 변화 흐름을 직관적으로 표현
29 ax.plot(
30     x, y,
31     'o-',
32     linewidth=4,
33     markersize=16,
34     color=GSW_BLUE,           # Warriors 대표 색상
35     label='Actual Win Rate',
36     markeredgewidth=2,
37     markeredgecolor='white',
38     zorder=3                 # 가장 위 레이어에 표시
39 )
40
41 # =====
42 # 5. 각 시즌의 승률 수치 직접 표시
43 # 단순 추세뿐 아니라,
44 # 각 시즌의 정확한 성과 수준을 함께 전달하기 위함
45 for i, val in enumerate(y):
46     ax.annotate(
47         f'{val:.3f}',          # 소수점 셋째 자리까지 표시
48         xy=(i, val),          # 실제 데이터 위치
49         xytext=(0, 15),        # 점 위로 15픽셀 이동
50         textcoords='offset points',
51         ha='center',
52         fontsize=11,
53         fontweight='bold',
54         bbox=dict(
55             boxstyle='round,pad=0.4',
56             facecolor='white',
57             edgecolor=GSW_BLUE,
58             linewidth=2
59         )
60     )
61
62 # =====
63 # 6. 플레이오프 기준선 표시
64 # 승률 0.550은 약 45승에 해당하며,
65 # NBA에서 경험적으로 '플레이오프 안정권'으로
66 # 간주되는 최소 성과 기준선
67 #
68 # → 구단주 관점에서는
69 # "이 선 위에 있으면 수익 · 브랜드 가치가 유지되는 시즌"
70 ax.axhline(
71     0.550,
72     color='green',
73     linestyle='--',
74     linewidth=2,
75     alpha=0.5,
76     label='Playoff Level (0.550)'
77 )
78
79 # =====
80 # 7. 축 라벨 및 그래프 제목 설정
81 ax.set_xlabel('Season', fontsize=16, fontweight='bold')
82 ax.set_ylabel('Win Percentage', fontsize=16, fontweight='bold')
83
84 # 장기 성과 흐름을 강조하는 제목
85 ax.set_title(
86     'Analysis 1: All Seasons Win Rate Trend (2003-2022)Win',
87     'Season-by-Season Performance Overview',
88     fontsize=18,
89     fontweight='bold',
90     pad=20,
91     color=GSW_BLUE
92 )
93
94 # =====
95 # 8. X축 시즌 라벨 정리
96 # 시즌 수가 많아 과도한 라벨 중첩을 방지
97 # → 최대 약 10개 시즌만 표시
98 step = max(1, len(recent_all) // 10)

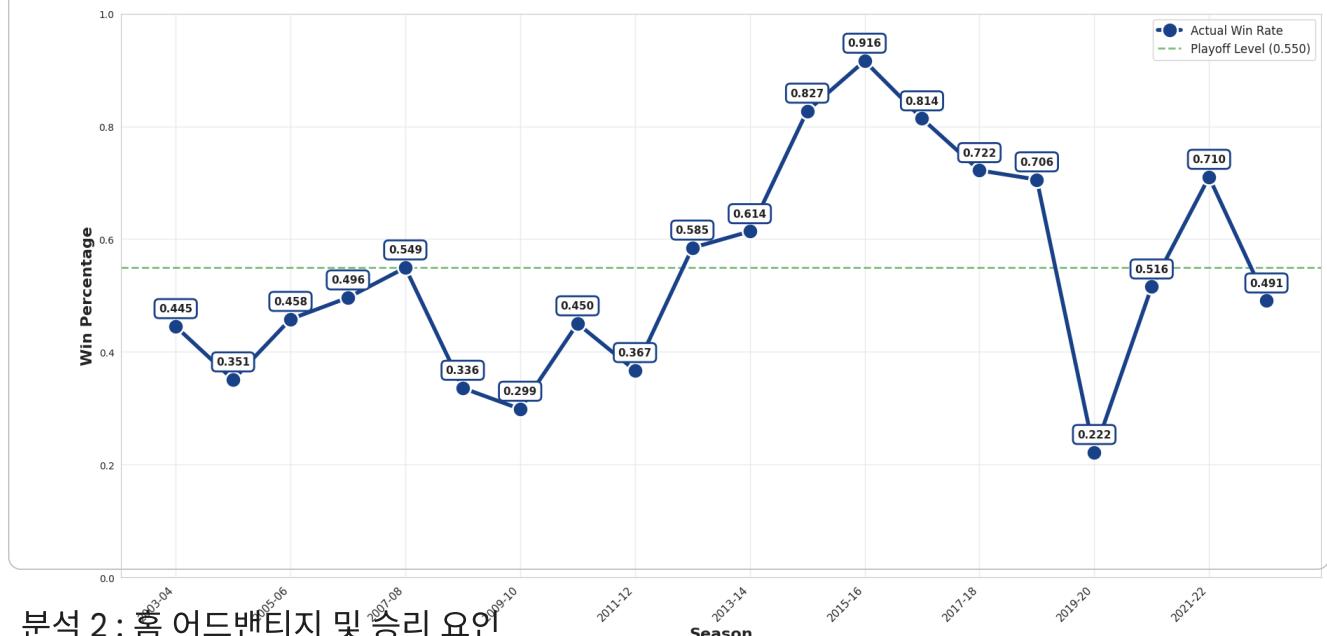
```

```

99
100 ax.set_xticks(range(0, len(recent_all), step))
101 ax.set_xticklabels(
102     [recent_all['SEASON_LABEL'].iloc[i]
103      for i in range(0, len(recent_all), step)],
104     rotation=45,
105     ha='right',
106     fontsize=11
107 )
108
109 # =====
110 # 9. 기타 시각 요소 설정
111 ax.legend(loc='best', fontsize=12)    # 범례 자동 배치
112 ax.grid(True, alpha=0.3)            # 보조선 표시
113 ax.set_ylim(0, 1)                  # 승률 범위 고정 (0~1)
114
115 # =====
116 # 10. 그래프 출력
117 plt.tight_layout()    # 서브플롯 · 라벨 겹침 방지를 위한 레이아웃 자동 조정
118 plt.savefig(
119     "analysis_1_all_seasons_winrate_warriors.png", # 저장될 파일명
120     dpi=300,                                         # 고해상도
121     bbox_inches="tight"                            # 잘림 방지
122 )
123 plt.show()          # 그래프 화면 출력
124
125 # =====
126 # 11. 기초 인사이트 지표 계산
127 # 시즌별 승률의 표준편차
128 # → 성과의 일관성(안정성) 지표
129 volatility = recent_all['W_PCT'].std()
130
131 # =====
132 # 전체 기간 평균 승률
133 # → 장기적인 팀 경쟁력 수준
134 avg_winrate = recent_all['W_PCT'].mean()
135
136 # =====
137 # 12. 분석 결과 요약 출력
138 print("Win[그래프 설명]")
139 print(f" • X축: 시즌 - 전체 {len(recent_all)}개 시즌 (2003-04 ~ 2022-23)")
140 print(" • Y축: 승률 (0.0 ~ 1.0)")
141 print(" • 파란 실선: 시즌별 실제 승률")
142 print(" • 녹색 점선: 플레이오프 기준 승률 (0.550)")
143 print("Win[핵심 수치]")
144 print(f" • 평균 승률: {avg_winrate:.3f}")
145 print(f" • 변동성(표준편차): {volatility:.3f}")
146 print(f" • 첫 시즌: {recent_all.iloc[0]['SEASON_LABEL']} - {recent_all.iloc[0]['W_PCT']:.3f}")
147 print(f" • 최근 시즌: {recent_all.iloc[-1]['SEASON_LABEL']} - {recent_all.iloc[-1]['W_PCT']:.3f}")
148 print("Win[해석]")
149 print(
150     " → 본 그래프는 Warriors의 장기 성과 흐름을 통해Win"
151     " 구단 경쟁력의 유지 여부와 성과 변동성을Win"
152     " 구단주 관점에서 직관적으로 확인하기 위한 분석이다."
153 )

```

Analysis 1: All Seasons Win Rate Trend (2003-2022) Season-by-Season Performance Overview



▼ 분석 2: 홈 어드밴티지 및 승리 요인

목표: [그림자 셋팅] 홈 경기 성과 해설 / 성과 요인 분석
X축: 시즌 - 전체 20개 시즌 (2003-04 ~ 2022-23)

사용 컬럼: Y축: 승률 (0.0 ~ 1.0)

- 파란 실선: 시즌별 실제 승률
- **IS_HOME**: 홈/원정경기 여부 기준 승률 (0.550)
- **GSW_WIN**: 승/패
- **GSW_AST**: 득점助攻 (포인트): 0.191
- **GSW_REB**: 리바운드 (스피어): 0.445
- **GSW_FG_PCT**: 필드골 성공률 (91)
- **GSW_FG3_PCT**: 3점슛 성공률 (88%)
- **GSW_FT_PCT**: 케어罚球 성공률 (91%)

전처리: 구단 경쟁력의 유지 여부와 성과 변동성을 확인하기 위한 분석이다.

- 홈/원정 경기 분리
- 홈 vs 원정 승률 계산
- 승리 요인 상관관계 분석

시작화:

- Part A: 홈/원정 승률 비교 파이 차트
- Part B: 상관계수를 보여주는 막대 차트

선택 이유: 파이 차트는 승/패 분포를 명확히 보여주고, 막대 차트는 요인의 중요도 순위를 표시

인사이트:

- 홈 어드밴티지 크기
- 승리를 위한 핵심 통계
- 투자 우선순위

```

1 # 1. 홈 / 원정 경기 분리
2 # Warriors 경기 데이터를 홈 경기와 원정 경기로 분리
3 # → 홈 구장이 실제 경쟁 우위(자산 가치)를 가지는지 확인
4 gsw_home = gsw_games[gsw_games['IS_HOME'] == True]      # 홈 경기만 필터링
5 gsw_away = gsw_games[gsw_games['IS_HOME'] == False]     # 원정 경기만 필터링
6
7 # 2. 홈 / 원정 승률 계산
8 # 승률 = 승리 여부(True=1)의 평균
9 home_wr = gsw_home['GSW_WIN'].mean()      # 홈 경기 승률
10 away_wr = gsw_away['GSW_WIN'].mean()      # 원정 경기 승률
11
12 # 홈 어드밴티지 계산
13 # → 홈 승률이 원정보다 얼마나 높은지
14 home_advantage = home_wr - away_wr
15

```

```

16 # 3. 흠 / 원정 승패 수 계산
17 # 파이 차트 시각화를 위한 승/패 개수 산출
18 home_w = gsw_home['GSW_WIN'].sum()           # 흠 경기 승수
19 home_l = len(gsw_home) - home_w              # 흠 경기 패수
20 away_w = gsw_away['GSW_WIN'].sum()            # 원정 경기 승수
21 away_l = len(gsw_away) - away_w              # 원정 경기 패수
22
23 # 4. 흠 경기 기준 승리 / 패배 데이터 분리
24 # 흠 경기에서 '이긴 경기'와 '진 경기'를 분리하여
25 # 어떤 경기력 요소가 승리를 만드는지 분석
26 gsw_home_wins = gsw_home[gsw_home['GSW_WIN'] == True]
27 gsw_home_losses = gsw_home[gsw_home['GSW_WIN'] == False]
28
29 # 5. 분석 대상 통계 컬럼 정의
30 # Warriors 기준 주요 경기력 지표
31 # → 단장 · 감독 관점의 지표를 구단주 의사결정에 연결
32 stats_cols = [
33     'GSW_AST',      # 어시스트 (팀 플레이 지표)
34     'GSW_REB',      # 리바운드 (에너지 · 피지컬)
35     'GSW_FG_PCT',   # 필드골 성공률 (공격 효율)
36     'GSW_FG3_PCT',  # 3점 성공률 (현대 농구 핵심)
37     'GSW_FT_PCT'   # 자유투 성공률 (안정성)
38 ]
39
40 # 흠 경기 승리 시 평균 경기력
41 win_stats = gsw_home_wins[stats_cols].mean()
42
43 # 흠 경기 패배 시 평균 경기력
44 loss_stats = gsw_home_losses[stats_cols].mean()
45
46 # 6. 흠 경기 기준 승리 요인 상관관계 분석
47 # 승/패(GSW_WIN)와 각 경기력 지표 간의 상관관계 계산
48 # → "흡에서 이기기 위해 가장 중요한 요소는 무엇인가?"
49 gsw_home_copy = gsw_home[['GSW_WIN'] + stats_cols].copy()
50
51 # Boolean(True/False)을 1/0으로 변환
52 gsw_home_copy['GSW_WIN'] = gsw_home_copy['GSW_WIN'].astype(int)
53
54 # 승리와의 상관계수 계산
55 correlations = gsw_home_copy.corr()['GSW_WIN'].drop('GSW_WIN')
56
57 # 그래프 가독성을 위한 인덱스 이름 변경
58 correlations.index = ['Assists', 'Rebounds', 'FG%', '3P%', 'FT%']
59
60 # 7. 시각화 설정 (2x2 서브플롯)
61 # 하나의 화면에서
62 # 흠/원정 성과 + 승리 요인을 동시에 보여주기 위함
63 fig, ((ax1, ax2), (ax3, ax4)) = plt.subplots(2, 2, figsize=(18, 14))
64
65 # 7-A. 흠 경기 승/패 비율 (파이 차트)
66 colors1 = [GSW_BLUE, '#E03A3E']    # 파란색: 승리, 빨간색: 패배
67 explode1 = (0.05, 0)                # 승리 비중 강조
68 ax1.pie(
69     [home_w, home_l],
70     labels=['Wins', 'Losses'],
71     autopct='%1.1f%%',
72     colors=colors1,
73     startangle=90,
74     explode=explode1,
75     textprops={'fontsize': 13, 'fontweight': 'bold'},
76     wedgeprops={'edgecolor': 'white', 'linewidth': 3}
77 )
78 ax1.set_title(
79     f'Home GamesWin{home_w}W - {home_l}L ({home_wr:.3f})',
80     fontsize=15,
81     fontweight='bold',
82     pad=15,
83     color=GSW_BLUE
84 )
85
86 # 7-B. 원정 경기 승/패 비율 (파이 차트)
87 colors2 = [GSW_YELLOW, '#E03A3E']    # 노란색: 승리, 빨간색: 패배
88 ax2.pie(
89     [away_w, away_l],
90     labels=['Wins', 'Losses'],
91     autopct='%1.1f%%',

```

```

92     colors=colors2,
93     startangle=90,
94     explode=explode1,
95     textprops={'fontsize': 13, 'fontweight': 'bold'},
96     wedgeprops={'edgecolor': 'white', 'linewidth': 3}
97 )
98 ax2.set_title(
99     f'Road GamesWin{away_w}W - {away_l}L ({away_wr:.3f})',
100    fontsize=15,
101    fontweight='bold',
102    pad=15,
103    color=GSW_BLUE
104 )
105
106 # 7-C. 홈 경기 승리 vs 패배 시 경기력 비교
107 # 어떤 스탯이 승리 경기에서 더 높게 나타나는지 비교
108 x = np.arange(len(stats_cols))
109 width = 0.35
110 labels = ['Assists', 'Rebounds', 'FG%', '3P%', 'FT%']
111
112 bars1 = ax3.bar(
113     x - width/2,
114     win_stats.values,
115     width,
116     label='Home Wins',
117     color=GSW_BLUE,
118     alpha=0.8,
119     edgecolor='black',
120     linewidth=2
121 )
122
123 bars2 = ax3.bar(
124     x + width/2,
125     loss_stats.values,
126     width,
127     label='Home Losses',
128     color="#E03A3E",
129     alpha=0.8,
130     edgecolor='black',
131     linewidth=2
132 )
133
134 # 각 막대 위에 수치 표시
135 for bars in [bars1, bars2]:
136     for bar in bars:
137         h = bar.get_height()
138         ax3.text(
139             bar.get_x() + bar.get_width()/2.,
140             h,
141             f'{h:.2f}',
142             ha='center',
143             va='bottom',
144             fontsize=9,
145             fontweight='bold'
146         )
147
148 ax3.set_xlabel('Statistical Category', fontsize=13, fontweight='bold')
149 ax3.set_ylabel('Average Value', fontsize=13, fontweight='bold')
150 ax3.set_title(
151     'Home Wins vs Losses - Average Stats',
152     fontsize=15,
153     fontweight='bold',
154     pad=15,
155     color=GSW_BLUE
156 )
157 ax3.set_xticks(x)
158 ax3.set_xticklabels(labels, fontsize=11)
159 ax3.legend(loc='upper right', fontsize=11)
160 ax3.grid(True, alpha=0.3, axis='y')
161
162 # 7-D. 승리 요인 상관관계 시각화
163 # 상관계수 크기에 따라 색상 차등 적용
164 colors_corr = [
165     GSW_BLUE if v > 0.25 else
166     GSW_YELLOW if v > 0.15 else
167     GSW_GRAY

```

```

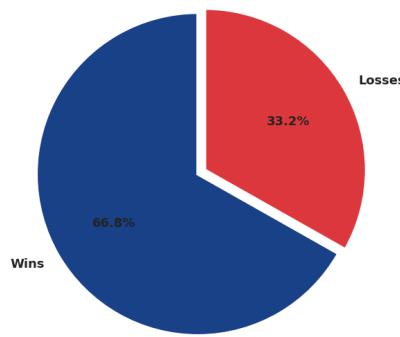
168     for v in correlations.values
169 ]
170
171 bars_corr = ax4.barh(
172     range(len(correlations)),
173     correlations.values,
174     color=colors_corr,
175     alpha=0.85,
176     edgecolor='black',
177     linewidth=2
178 )
179
180 ax4.set_yticks(range(len(correlations)))
181 ax4.set_yticklabels(
182     correlations.index,
183     fontsize=12,
184     fontweight='bold'
185 )
186 ax4.set_xlabel(
187     'Correlation with Home Win',
188     fontsize=13,
189     fontweight='bold'
190 )
191 ax4.set_title(
192     'Winning Factors - Correlation Analysis',
193     fontsize=15,
194     fontweight='bold',
195     pad=15,
196     color=GSW_BLUE
197 )
198 ax4.axvline(0, color='black', linestyle='-', linewidth=2)
199 ax4.grid(True, alpha=0.3, axis='x')
200
201 # 각 막대 끝에 상관계수 값 표시
202 for i, (bar, v) in enumerate(zip(bars_corr, correlations.values)):
203     ax4.text(
204         v + 0.01,
205         i,
206         f'{v:.3f}',
207         va='center',
208         ha='left',
209         fontsize=11,
210         fontweight='bold',
211         bbox=dict(
212             boxstyle='round, pad=0.3',
213             facecolor='white',
214             edgecolor='black',
215             linewidth=1.5
216         )
217     )
218
219 # 8. 전체 그래프 제목 및 출력
220 plt.suptitle(
221     'Analysis 2: Home Advantage & Winning Factors',
222     fontsize=20,
223     fontweight='bold',
224     y=0.995,
225     color=GSW_BLUE
226 )
227 plt.tight_layout() # 서브플롯 · 라벨 겹침 방지를 위한 레이아웃 자동 조정
228
229 # 그래프 이미지 저장
230 plt.savefig(
231     "analysis_2_home_advantage_warriors.png", # 저장될 파일명
232     dpi=300, # 고해상도 (보고서/발표용)
233     bbox_inches="tight" # 잘림 방지
234 )
235
236 plt.show() # 그래프 화면 출력
237
238 # 9. 핵심 인사이트 도출
239 # 흄 승리에 가장 큰 영향을 미친 요인
240 top_factor = correlations.idxmax()
241 top_corr = correlations.max()
242
243 # 10. 분석 결과 요약 출력

```

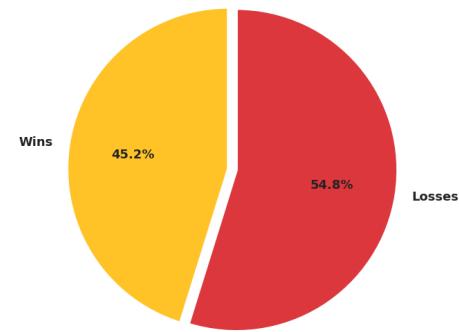
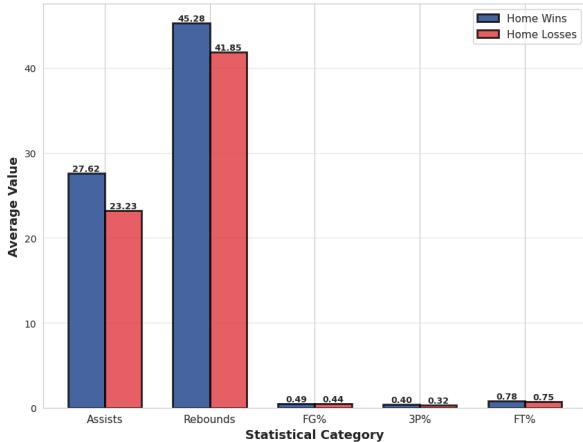
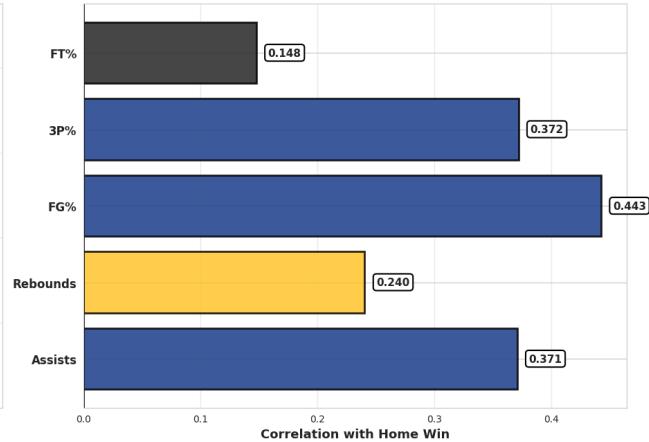
```
244 print("Wn[그래프 설명]")
245 print("• 좌상: 홈 경기 승/패 비율")
246 print("• 우상: 원정 경기 승/패 비율")
247 print("• 좌하: 홈 승리 vs 패배 시 평균 경기력")
248 print("• 우하: 홈 승리 요인 상관관계")
249 print("• Assists: 어시스트 (팀 플레이 지표)")
250 print("• Rebounds: 리바운드 (에너지 · 피지컬)")
251 print("• FG: 필드골 성공률 (공격 효율)")
252 print("• FG3: 3점 성공률 (현대 농구 핵심)")
253 print("• FT: 자유투 성공률 (안정성)")
254
255 print("Wn[핵심 발견]")
256 print(f"• 홈 승률: {home_wr:.3f} ({home_w}승-{home_l}패)")
257 print(f"• 원정 승률: {away_wr:.3f} ({away_w}승-{away_l}패)")
258 print(f"• 홈 어드밴티지: {home_advantage:+.3f}")
259 print(f"Wn • 최우선 승리 요인: {top_factor} (상관계수: {top_corr:.3f})")
260
261 print("Wn[승리 요인 순위]")
262 for i, (factor, corr) in enumerate(
263     correlations.sort_values(ascending=False).items(), 1
264 ):
265     print(f" {i}. {factor}: {corr:.3f}")
266
267 print("Wn[투자 우선순위]")
268 print(f" 1순위: {top_factor} 강화")
269 print(f" 2순위: {correlations.sort_values(ascending=False).index[1]} 보완")
270 print(f" 3순위: {correlations.sort_values(ascending=False).index[2]} 관리")
```

Analysis 2: Home Advantage & Winning Factors

Home Games
606W - 301L (0.668)



Road Games
414W - 502L (0.452)

**Home Wins vs Losses - Average Stats****Winning Factors - Correlation Analysis****[그래프 설명]**

- 좌상: 홈 경기 승/패 비율
- 우상: 원정 경기 승/패 비율
- 좌하: 홈 승리 vs 패배 시 평균 경기력
- 우하: 홈 승리 요인 상관관계
- Assists: 어시스트 (팀 플레이 지표)
- Rebounds: 리바운드 (에너지 · 피지컬)
- FG: 필드골 성공률 (공격 효율)
- FG3: 3점 성공률 (현대 농구 핵심)
- FT: 자유루 성공률 (안정성)

[핵심 발견]

- 홈 승률: 0.668 (606승-301패)
- 원정 승률: 0.452 (414승-502패)
- 홈 어드밴티지: +0.216
- 최우선 승리 요인: FG% (상관계수: 0.443)

[승리 요인 순위]

1. FG%: 0.443
2. 3P%: 0.372
3. Assists: 0.371
4. Rebounds: 0.240
5. FT%: 0.148

[투자 우선순위]

- 1순위: FG% 강화
- 2순위: 3P% 보완
- 3순위: Assists 관리

=====

인사이트 및 결론? (미완성)

작성중입니다!!

=====

아래 코드는 일단 코랩에서 시각화된 것을 PDF로 보여주기위한 추가 코드입니다! 프로젝트와는 무관한 코드입니다

```

1 # =====
2 # Figure 1: 홈 vs 원정 승률 (파이 차트)
3 #
4 fig, (ax1, ax2) = plt.subplots(1, 2, figsize=(14, 6))
5
6 colors1 = [GSW_BLUE, '#E03A3E']
7 explode1 = (0.05, 0)
8
9 ax1.pie([home_w, home_l], labels=['Wins', 'Losses'],
10         autopct='%1.1f%%', colors=colors1, explode=explode1,
11         startangle=90, wedgeprops={'edgecolor':'white','linewidth':3})
12 ax1.set_title(f'Home GamesWin{home_w}W - {home_l}L ({home_wr:.3f})',
13                 fontweight='bold', color=GSW_BLUE)
14
15 colors2 = [GSW_YELLOW, '#E03A3E']
16 ax2.pie([away_w, away_l], labels=['Wins', 'Losses'],
17         autopct='%1.1f%%', colors=colors2, explode=explode1,
18         startangle=90, wedgeprops={'edgecolor':'white','linewidth':3})
19 ax2.set_title(f'Road GamesWin{away_w}W - {away_l}L ({away_wr:.3f})',
20                 fontweight='bold', color=GSW_BLUE)
21
22 plt.suptitle('Analysis 2-1: Home vs Road Performance',
23               fontsize=18, fontweight='bold', y=0.95)
24 plt.tight_layout()
25 plt.show()
26
27
28 # =====
29 # Figure 2: 홈 승/패 평균 스탯 비교
30 #
31 fig, ax = plt.subplots(figsize=(14, 6))
32
33 x = np.arange(len(stats_cols))
34 width = 0.35
35 labels = ['Assists', 'Rebounds', 'FG%', '3P%', 'FT%']
36
37 ax.bar(x - width/2, win_stats.values, width,
38         label='Home Wins', color=GSW_BLUE)
39 ax.bar(x + width/2, loss_stats.values, width,
40         label='Home Losses', color='#E03A3E')
41
42 ax.set_xticks(x)
43 ax.set_xticklabels(labels)
44 ax.set_title('Analysis 2-2: Home Wins vs Losses (Average Stats)',
45               fontsize=16, fontweight='bold', color=GSW_BLUE)
46 ax.legend()
47 ax.grid(True, axis='y', alpha=0.3)
48
49 plt.tight_layout()
50 plt.show()
51
52
53 # =====
54 # Figure 3: 홈 승리 요인 상관관계
55 #
56 fig, ax = plt.subplots(figsize=(14, 6))
57
58 colors_corr = [
59     GSW_BLUE if v > 0.25 else
60     GSW_YELLOW if v > 0.15 else
61     GSW_GRAY
62     for v in correlations.values
63 ]
64
65 ax.barh(correlations.index, correlations.values,
66           color=colors_corr, edgecolor='black')
67
68 ax.axvline(0, color='black', linewidth=2)
69 ax.set_title('Analysis 2-3: Winning Factors (Correlation)',
70               fontsize=16, fontweight='bold', color=GSW_BLUE)
71 ax.set_xlabel('Correlation with Home Win')

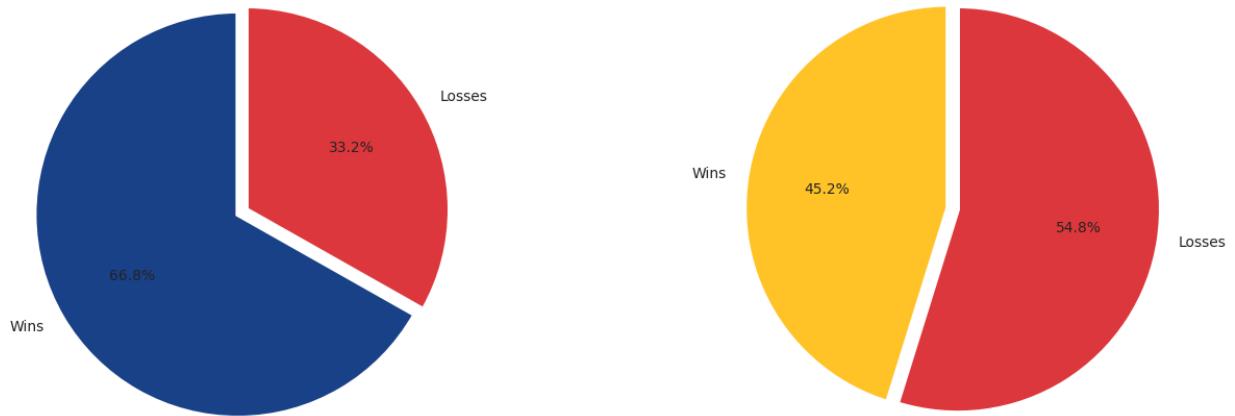
```

```
72 ax.grid(True, axis='x', alpha=0.3)
73
74 plt.tight_layout()
75 plt.show()
76
```

Analysis 2-1: Home vs Road Performance

Home Games
606W - 301L (0.668)

Road Games
414W - 502L (0.452)



Analysis 2-2: Home Wins vs Losses (Average Stats)

