TP1: Nível de Ligação Lógica -Ethernet e Protocolo ARP; Redes Sem Fios (IEEE 802.11)



Grupo 15:
- Diogo Aires, a91685
- Eduardo Pereira, a70619
- João Silva, a91638

Parte 1- Nível de Ligação Lógica- Protocolo ARP

3. - Ethernet

Pergunta 1) Anote os endereços MAC de origem e de destino da trama capturada. -

```
Ethernet II, Src: IntelCor_eb:8f:34 (40:ec:99:eb:8f:34), Dst: ComdaEnt_ff:94:00 (00:d0:03:ff:94:00)

> Destination: ComdaEnt_ff:94:00 (00:d0:03:ff:94:00)

> Source: IntelCor_eb:8f:34 (40:ec:99:eb:8f:34)
```

Origem: 40:ec:99:eb:8f:34

Destino: 00:d0:03:ff:94:00

Pergunta 2) Identifique a que sistemas se referem. Justifique.

O endereço de origem refere-se à máquina utilizada para fazer a pesquisa. O endereço de destino refere-se à interface do router que pertence à mesma rede IP que a origem.

Pergunta 3) Qual o valor hexadecimal do campo Type da trama Ethernet? O que significa?

```
Ethernet II, Src: AzureWav_81:c8:ab (48:e7:da:81:c8:ab), Dst: ComdaEnt_ff:94:00 (00:d0:03:

> Destination: ComdaEnt_ff:94:00 (00:d0:03:ff:94:00)

> Source: AzureWav_81:c8:ab (48:e7:da:81:c8:ab)

Type: IPv4 (0x0800)
```

Type: IPv4 (0x0800)

Significa que a informação a ser transmitida é do tipo de protocolo IP.

Pergunta 4) Quantos bytes são usados desde o início da trama até ao caractere ASCII "G" do método HTTP GET? Calcule e indique, em percentagem, a sobrecarga (overhead) introduzida pela pilha protocolar no envio do HTTP GET (considere o FCS).

```
> Frame 10: 936 bytes on wire (7488 bits), 936 bytes captured (7488 bits) on interface \Device\NPF_{4FBFF88F-2175-4C99-8F88-8881AF02FDEB}, id 0
> Ethernet II, Src: IntelCor_eb:8f:34 (40:ec:99:eb:8f:34), Dst: ComdaEnt_ff:94:00 (00:d0:03:ff:94:00)
> Internet Protocol Version 4, Src: 172.26.13.120, Dst: 193.137.9.174
> Transmission Control Protocol, Src Port: 57174, Dst Port: 80, Seq: 1, Ack: 1, Len: 882
> Hypertext Transfer Protocol
```

São utilizados 54 bytes desde o início da trama até ao caractere "G". A sobrecarga pode ser determinada, dividindo o número de Bytes usados pelo número total de Bytes. Ou seja: 54/936 que dá aproximadamente 0.06 ou seja o overhead foi de 6%.

Pergunta 5) Qual é o endereço Ethernet da fonte? A que sistema de rede corresponde? Justifique.

```
Ethernet II, Src: ComdaEnt_ff:94:00 (00:d0:03:ff:94:00), Dst: IntelCor_eb:8f:34 (40:ec:99:eb:8f:34)

> Destination: IntelCor_eb:8f:34 (40:ec:99:eb:8f:34)

> Source: ComdaEnt_ff:94:00 (00:d0:03:ff:94:00)
```

00:d0:03:ff:94:00

O endereço Ethernet da fonte refere-se à interface do router que pertence à mesma rede IP que o destino.

Pergunta 6) Qual é o endereço MAC do destino? A que sistema corresponde?

40:ec:99:eb:8f:34

Corresponde à máquina utilizada para fazer a pesquisa. Neste caso, o nosso computador pessoal.

```
Ethernet II, Src: ComdaEnt_ff:94:00 (00:d0:03:ff:94:00), Dst: IntelCor_eb:8f:34 (40:ec:99:eb:8f:34)

> Destination: IntelCor_eb:8f:34 (40:ec:99:eb:8f:34)

> Source: ComdaEnt_ff:94:00 (00:d0:03:ff:94:00)
```

Pergunta 7) Atendendo ao conceito de desencapsulamento protocolar, identifique os vários protocolos contidos na trama recebida.

```
Ethernet II, Src: ComdaEnt_ff:94:00 (00:d0:03:ff:94:00), Dst: IntelCor_eb:8f:34 (40:ec:99:eb:8f:34)

> Destination: IntelCor_eb:8f:34 (40:ec:99:eb:8f:34)

> Source: ComdaEnt_ff:94:00 (00:d0:03:ff:94:00)

Type: IPv4 (0x0800)
```

De acordo com o campo Type da trama Ethernet, podemos ver que, dentro, está encapsulado o protocolo IP.

```
Internet Protocol Version 4, Src: 193.137.9.174, Dst: 172.26.13.120
  0100 .... = Version: 4
    .... 0101 = Header Length: 20 bytes (5)

> Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP: CS0, ECN: Not-ECT)
  Total Length: 1287
  Identification: 0x25d5 (9685)

> Flags: 0x40, Don't fragment
  Fragment Offset: 0
  Time to Live: 126
  Protocol: TCP (6)
```

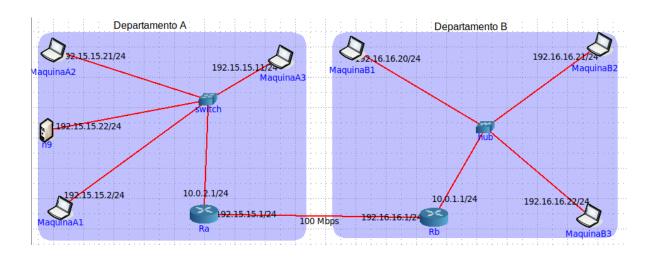
Expandindo a trama IP, tirando o cabeçalho, podemos ver, no campo Protocol, que está encapsulado o protocolo TCP(6).

Tirando o cabeçalho tcp, vemos que está encapsulado o protocolo HTTP.

```
Transmission Control Protocol, Src Port: 80, Dst Port: 56932, Seq: 42501, Ack: 883, Len: 1247
Source Port: 80
Destination Port: 56932
```

De acordo com a imagem acima, a porta da origem, no protocolo TCP, é a porta 80.

4. PROTOCOLO ARP



Todo o desenvolvimento da parte "Protocolo ARP" foi feito a partir destes dois departamentos criados.

O Departamento A:

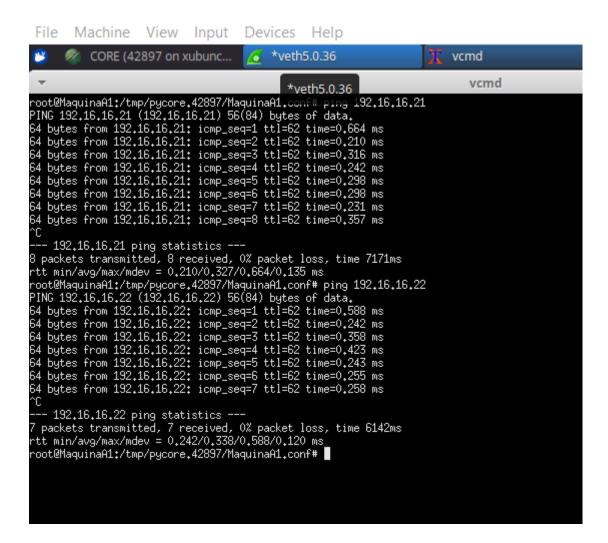
- 3 hosts
- 1 servidor
- 1 switch
- 1 router

O Departamento B:

- 3 hosts
- 1 hub
- 1 router

Pergunta 8) Abra uma consola no host onde efetuou o ping. Observe o conteúdo da tabela ARP com o comando arp.

O ping foi feito a partir da MaquinaA1 (inserido no Departamento A, com IP - 192.15.15.22) para a MaquinaB2 e MaquinaB3 (inseridas no Departamento B com IP's, respetivamente - 192.16.16.21 e 192.16.16.22)



Queremos ver agora a tabela arp.

No mesmo vcmd, utilizando o comando "arp" obtivemos:

```
root@MaquinaA1;/tmp/pycore,42897/MaquinaA1,conf# arp
Address HWtype HWaddress Flags Mask Iface
192.15.15.1 ether 00;00;00;aa;00;00 C eth0
root@MaquinaA1;/tmp/pycore,42897/MaquinaA1.conf#
```

a)Com a ajuda do manual arp (man arp), interprete o significado de cada uma das colunas da tabela.

A Tabela ARP é uma estrutura que mantém os mais recentes mapeamentos de endereço de IP's em endereços físicos.

Após efetuados os pings e verificada a tabela arp, vemos que nesta tabela encontramos as seguintes colunas:

- Address: endereço de IP do router Ra, para onde foi enviado o ping
- <u>HWtype</u>: indica quais classes de entrada deve procurar(neste caso ether ethernet)
- <u>HWaddress</u>: MAC address do router (Ra) do departamento onde foi efetuado o ping
- Flags Mask : C = este tipo de entrada é visto quando as entradas são automaticamente introduzidas na tabela, através do protocolo ARP.
- <u>IFace</u>: específica a qual interface o par de endereços IP e MAC deve ser associado (neste caso, ether(0)).

b)Indique, justificando, qual o equipamento da intranet em causa que poderá apresentar a maior tabela ARP em termos de número de entradas.

Como podemos ver, o router Rb, é o equipamento da intranet que apresenta a maior tabela de arp. Isto, pois está conectado ao router Ra (router do Departamento A, de onde veio o ping, efetuado por uma máquina ligado a este mesmo router) e daí parte para as máquinas para onde o ping foi mandado (Máquina B2 e Máquina B3), máquinas estas que estão ligadas a este router Rb (do Departamento B).

Pergunta 9) Qual é o valor hexadecimal dos endereços origem e destino na trama Ethernet que contém a mensagem com o pedido ARP (ARP Request)? Como interpreta e justifica o endereço destino usado?

 arp								
No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length Info			
	49 44.423504264	00:00:00_aa:00:01	Broadcast	ARP	42 Who has 192.15.15.1? Tell 192.15.15.2			
	50 44.423536989 63 49.662148109 64 49.662181742	00:00:00_aa:00:00 00:00:00_aa:00:00 00:00:00_aa:00:01	00:00:00_aa:00:01 00:00:00_aa:00:01 00:00:00_aa:00:00	ARP ARP ARP	42 192.15.15.1 is at 00:00:00:aa:00:00 42 Who has 192.15.15.27 Tell 192.15.15.1 42 192.15.15.2 is at 00:00:00:aa:00:01			
→ Frame 49: 42 bytes on wire (336 bits), 42 bytes captured (336 bits) on interface veth5.0.36, id 0 ▼ Ethernet II, Src: 00:00:00_aa:00:01 (00:00:00:aa:00:01), Dst: Broadcast (ff:ff:ff:ff:ff:ff)								
 Destination: Broadcast (ff:ff:ff:ff:ff) Source: 00:00:00_aa:00:01 (00:00:00:aa:00:01) 								

Source: 00:00:00:aa:00:01

Destination: Broadcast (ff:ff:ff:ff:ff)

O endereço do destino usado (Broadcast (ff:ff:ff:ff:ff)) porque neste ponto, a origem não conhece o MAC address destinatário e, deste modo, não consegue enviar um pedido unicast.

Assim, todas as máquinas na mesma rede recebem o pedido ARP.

(ff:ff:ff:ff:ff:ff) representa o Ethernet Broadcast address.

Pergunta 10) . Qual o valor hexadecimal do campo tipo da trama Ethernet? O que indica?

wireshark - ETHERNET - TYPE - ARP (0X0806)

Indica que protocolo está a ser encapsulado, neste caso ARP.

Pergunta 11) Como pode confirmar que se trata efetivamente de um pedido ARP? Identifique que tipo de endereços estão contidos na mensagem ARP? O que conclui?

O EtherType, que neste caso contém o valor hexadecimal 0X0806, indica que está a ser efetuado um pacote ARP.

Os endereços contidos na mensagem são referentes aos MAC address da Máquina A1 (origem/source) e como não sabe o MAC address do destino do "ping" o campo é preenchido com ff:ff:ff:ff:ff:ff (destination) - neste caso, o MAC address pretendido é o da Máquina B2 (primeiro ping).

Pergunta 12) Explicite que tipo de pedido ou pergunta é feita pelo host de origem?

O host de origem pretende saber o MAC address correspondente ao IP para onde foi enviado o ping.

Pergunta 13)Localize a mensagem ARP que é a resposta ao pedido ARP efetuado.

a) Qual o valor do campo ARP opcode? O que especifica?

Se o valor do campo opcode do ARP for (1) é referente ao pedido (request). Se o valor do campo opcode do ARP for (2) é referente à resposta (reply).

```
    Address Resolution Protocol (request)
    Hardware type: Ethernet (1)
    Protocol type: IPv4 (0x0800)
    Hardware size: 6
    Protocol size: 4
    Opcode: request (1)

    Address Resolution Protocol (reply)
    Hardware type: Ethernet (1)
    Protocol type: IPv4 (0x0800)
    Hardware size: 6
    Protocol size: 4
    Opcode: reply (2)
```

b) Em que posição da mensagem ARP está a resposta ao pedido ARP?

A posição da resposta da mensagem ARP: 00:00:00:aa:00:00

c) A resposta ARP é enviada em broadcast? Justifique o modo de envio usado na resposta ARP.

Não. A mensagem (ARP request) é enviada em unicast, de uma máquina A para uma máquina B, guardando assim o MAC address da origem na tabela ARP. Quando é enviada a ARP reply (da máquina B para a máquina A), já é conhecido o MAC address da máquina A (dispositivo origem do protocolo).

Pergunta 14) Verifique se o ping feito ao segundo host originou pacotes ARP e justifique a situação observada.

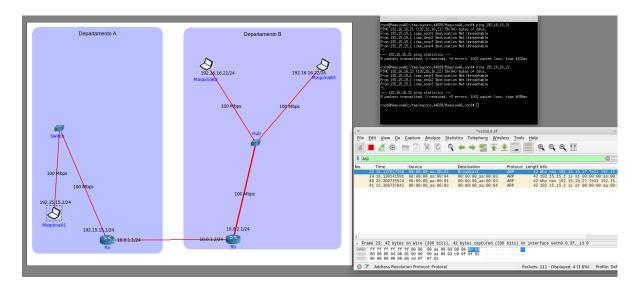
Não.

Com o primeiro ARP request, enviado em broadcast, a tabela ARP da máquina origem é preenchida com o IP e MAC address do router (Ra) onde a mensagem será então transmitida (para o router Rb e daí parte para a máquina destino).

No segundo ping, onde o processo é o mesmo, mas na tabela ARP (da máquina origem) já se encontra o IP e MAC address pretendido (do router Ra), logo, não são efetuados/originados pacotes ARP, pois a máquina procura primeiro se o endereço na tabela já existe (como neste caso) e trabalha a partir daí. Caso contrário, são originados novos pacotes ARP.

Pergunta 15) Apresente um esquema apenas com as máquinas envolvidas no envio do pedido ping desde a origem até ao destino, bem como os endereços IP e MAC das respectivas interfaces de rede, podendo para tal recorrer ao comando ifconfig. Represente nesse esquema as tramas com os pedidos e respostas ARP geradas ao longo da rota pelo envio do pedido ping. Indique para cada trama os endereços MAC origem e destino presentes no cabeçalho Ethernet, bem como os endereços Sender MAC, Sender IP, Target MAC e Target IP presentes no pacote ARP. Assinale com uma seta o sentido de cada pacote e com um número a ordem de sequência dos pacotes. Considere todas as tabelas ARP vazias no momento em que se fez o ping. Ignore a situação da resposta ao pedido ping.

O esquema das máquinas envolvidas no envio do ping, pode ser representado: (ao lado do esquema apresento a tabela ARP e também o envio do ping a partir da MáquinaA1)



5. Domínios de Colisão

Pergunta 16) Através da opção topdump, verifique e compare como flui o tráfego nas diversas interfaces dos vários dispositivos no departamento A (LAN comutada) e no departamento B (LAN partilhada) quando gera tráfego intra-departamento (por exemplo, através do comando ping). Que conclui?

O tráfego gerado no Departamento A foi feito através do envio de uma mensagem "ping" da Máquina A1 para as máquinas, respetivamente, A2 e A3.

O tráfego gerado no Departamento B foi feito através do envio de uma mensagem "ping" da Máquina B1 para as máquinas, respetivamente, B2 e B3.

```
root@MaquinaB1:/tmp/pycore.46489/MaquinaB1.conf# ping 192.16.16.20
PING 192.16.16.20 (192.16.16.20) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.16.16.20: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.019 ms
64 bytes from 192.16.16.20: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.050 ms
64 bytes from 192.16.16.20: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.050 ms
64 bytes from 192.16.16.20: icmp_seq=4 ttl=64 time=0.049 ms
64 bytes from 192.16.16.20: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.048 ms
64 bytes from 192.16.16.20: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.051 ms
64 bytes from 192.16.16.20: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.051 ms
64 bytes from 192.16.16.20: icmp_seq=7 ttl=64 time=0.063 ms
64 bytes from 192.16.16.20: icmp_seq=7 ttl=64 time=0.063 ms
65 bytes from 192.16.16.20: icmp_seq=7 ttl=64 time=0.063 ms
66 bytes from 192.16.16.20: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.048 ms
67 crule 192.16.16.20: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.049 ms
68 bytes from 192.16.16.20: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.049 ms
69 bytes from 192.16.16.20: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.044 ms
60 bytes from 192.16.16.20: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.074 ms
61 bytes from 192.16.16.20: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.074 ms
62 bytes from 192.16.16.20: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.093 ms
63 bytes from 192.16.16.20: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.093 ms
64 bytes from 192.16.16.20: icmp_seq=5 ttl=64 time=0.093 ms
64 bytes from 192.16.16.20: icmp_seq=6 ttl=64 time=0.092 ms
62 crule 192.16.16.20: icmp_seq=7 ttl=64 time=0.092 ms
63 crule 192.16.16.20: icmp_seq=7 ttl=64 time=0.092 ms
64 bytes from 192.16.16.20: icmp_seq=7 ttl=64 time=0.092 ms
65 bytes from 192.16.16.20: icmp_seq=7 ttl=64 time=0.092 ms
66 bytes from 192.16.16.20: icmp_seq=7 ttl=64 time=0.092 ms
67 crule 192.16.16.20: icmp_seq=7 ttl=64 time=0.092 ms
68 bytes from 192.16.16.20: icmp_seq=7 ttl=64 time=0.092 ms
69 crule 192.16.16.20: icmp_seq=7 ttl=64 time=0.092 ms
60 bytes from 192.16.16.20: icmp_seq=7 ttl=64 time=0.092 ms
60 bytes from 192.16.16.20: icmp_seq=7 ttl=64 time=0.092 ms
61 bytes from 192.16.16.20: icmp_seq=7 ttl=64 time=0.092 ms
62 bytes from 192.16.16.20: icmp_seq=7 ttl=64 time=0.092 ms
62 bytes from 192.16.16.20:
```

Gerado o tráfico, queremos agora ver como este flui, através do comando tcpdump.

Conseguimos facilmente perceber que o tráfego flui muito mais facilmente, isto é, de forma mais rápida no Departamento A que no Departamento B.

Conseguimos concluir então que a Ethernet comutada tem muitas vantagens sobre a Ethernet partilhada.

Feitas algumas pesquisas, uma das maiores vantagens são maior largura de banda e cabeamento simplificado. Mas a maior vantagem é restringir os domínios de colisão, o que causa menos colisão no meio compartilhado causando uma melhor performance na rede.

```
root@MaquinaA1:/tmp/pycore.46489/MaquinaA1.conf# tcpdump
tcpdump: verbose output suppressed, use -v or -vv for full protocol decode
listening on eth0, link-type EN10MB (Ethernet), capture size 262144 bytes
^C13;51;54,561123 IP 10.0.2.1 > 224.0.0.5; OSPFv2, Hello, length 44
19;51;58,5652789 IP 10.0.2.1 > 224.0.0.5; OSPFv2, Hello, length 44
19;51;58,563686 IP 10.0.2.1 > 224.0.0.5; OSPFv2, Hello, length 44
19;52;00.400927 IP6 fe80;200;ff;feaa;3 > ff02;;5; OSPFv3, Hello, length 44
19;52;00.564132 IP 10.0.2.1 > 224.0.0.5; OSPFv2, Hello, length 44
19;52;02,565624 IP 10.0.2.1 > 224.0.0.5; OSPFv2, Hello, length 44
19;52;04,566568 IP 10.0.2.1 > 224.0.0.5; OSPFv2, Hello, length 44
19;52;08,566125 IP 10.0.2.1 > 224.0.0.5; OSPFv2, Hello, length 44
19;52;08,568125 IP 10.0.2.1 > 224.0.0.5; OSPFv2, Hello, length 44
19;52;10.360920 IP6 fe80;200;ff;feaa;3 > ff02;5; OSPFv3, Hello, length 44
19;52;10.568534 IP 10.0.2.1 > 224.0.0.5; OSPFv2, Hello, length 44
19;52;12.569392 IP 10.0.2.1 > 224.0.0.5; OSPFv2, Hello, length 44
19;52;12.569392 IP 10.0.2.1 > 224.0.0.5; OSPFv2, Hello, length 44
19;52;12.569392 IP 10.0.2.1 > 224.0.0.5; OSPFv2, Hello, length 44
19;52;12.569392 IP 10.0.2.1 > 224.0.0.5; OSPFv2, Hello, length 44
19;52;12.579757 IP 10.0.2.1 > 224.0.0.5; OSPFv2, Hello, length 44
19;52;218.571574 IP 10.0.2.1 > 224.0.0.5; OSPFv2, Hello, length 44
19;52;22.572753 IP 10.0.2.1 > 224.0.0.5; OSPFv2, Hello, length 44
19;52;22.572753 IP 10.0.2.1 > 224.0.0.5; OSPFv2, Hello, length 44
19;52;23.575753 IP 10.0.2.1 > 224.0.0.5; OSPFv2, Hello, length 44
19;52;23.575753 IP 10.0.2.1 > 224.0.0.5; OSPFv2, Hello, length 44
19;52;23.575753 IP 10.0.2.1 > 224.0.0.5; OSPFv2, Hello, length 44
19;52;23.575753 IP 10.0.2.1 > 224.0.0.5; OSPFv2, Hello, length 44
19;52;23.575753 IP 10.0.2.1 > 224.0.0.5; OSPFv2, Hello, length 44
19;52;30.575935 IP 6e80;200;ff;feaa;3 > ff02;;5; OSPFv3, Hello, length 44
19;52;30.575935 IP 6e80;200;ff;feaa;3 > ff02;;5; OSPFv3, Hello, length 44
19;52;30.575935 IP 6e80;200;ff;feaa;3 > ff02;;5; OSPFv3, Hello, length 44
19;52;30.5759
```

```
root@MaquinaB1:/tmp/pycore.46489/MaquinaB1.conf# tcpdump
tcpdump: verbose output suppressed, use -v or -vv for full protocol decode
listening on eth0, link-type EN10MB (Ethernet), capture size 262144 bytes
^C19:53:36.607444 IP 10.0.1.1 > 224.0.0.5: OSPFv2, Hello, length 44
19:53:38.607471 IP 10.0.1.1 > 224.0.0.5: OSPFv2, Hello, length 44
19:53:40.447822 IP6 fe80::200:ff:feaa:2 > ff02::5: OSPFv3, Hello, length 36
19:53:40.608342 IP 10.0.1.1 > 224.0.0.5: OSPFv2, Hello, length 44
19:53:42.609143 IP 10.0.1.1 > 224.0.0.5: OSPFv2, Hello, length 44

5 packets captured
5 packets received by filter
0 packets dropped by kernel
root@MaquinaB1:/tmp/pycore.46489/MaquinaB1.conf# []
```

Parte 2 - Redes Sem Fios (IEEE 802.11)

3. Acesso Rádio

Wireshark · Packet 414 · trace-wlan-tp4.pcap

```
Frame 414: 205 bytes on wire (1640 bits), 205 bytes captured (1640 bits)
Radiotap Header v0, Length 25
802.11 radio information
IEEE 802.11 Beacon frame, Flags: .......C
IEEE 802.11 Wireless Management
```

Estamos a analisar a trama 414 (correspondente ao grupo número 15, a trama 415 era muito genérica e não tinha as informações requeridas).

Pergunta 1) Identifique em que frequência do espectro está a operar a rede sem fios, e o canal que corresponde essa frequência.

```
802.11 radio information
PHY type: 802.11b (HR/DSSS) (4)
Short preamble: False
Data rate: 1,0 Mb/s
Channel: 12
Frequency: 2467MHz
```

A rede está a operar no espectro dos 2 GHz sendo que a frequência do canal é de 2467 MHz. Esta frequência corresponde ao canal 12.

Pergunta 2) Identifique a versão da norma IEEE 802.11 que está a ser usada.

```
802.11 radio information
PHY type: 802.11b (HR/DSSS) (4)

IEEE 802.11 Beacon frame, Flags: ......C
Type/Subtype: Beacon frame (0x00008)

Frame Control Field: 0x8000
.....00 = Version: 0
.....00... = Type: Management frame (0)
1000 .... = Subtype: 8
```

A versão que está a ser usada é a versão IEEE 802.11b. O tipo é 00 correspondente a *Management*, o subtipo é 8 (1000) que corresponde a *Beacon*.

Pergunta 3) Qual o débito a que foi enviada a trama escolhida? Será que esse débito corresponde ao débito máximo a que a interface Wi-Fi pode operar? Justifique.

```
802.11 radio information
PHY type: 802.11b (HR/DSSS) (4)
Short preamble: False
Data rate: 1,0 Mb/s
```

Norma	Ano	Velocidade Máxima	Frequência		
IEEE 802.11b	1999	11 Mbps	2,4 GHz		

A trama 414 foi enviada com um débito de 1Mb/s. A versão 802.11b da norma IEEE 802.11 fornece um débito de até 11Mb/s, por isso o débito da trama escolhida não corresponde ao máximo a que a interface pode operar.

<u>4. Scanning Passivo e Scanning</u> Ativo

```
Wireshark · Packet 14 · trace-wlan-tp4.pcap

Frame 14: 205 bytes on wire (1640 bits), 205 bytes captured (1640 bits)
Radiotap Header v0, Length 25
802.11 radio information
IEEE 802.11 Beacon frame, Flags: ......C
IEEE 802.11 Wireless Management
```

Estamos a analisar a trama 14 (correspondente ao grupo número 15, a trama 15 era muito genérica e não tinha as informações requeridas).

Pergunta 4) Selecione a trama beacon 14. Esta trama pertence a que tipo de tramas 802.11? Indique o valor dos seus identificadores de tipo e de subtipo. Em que parte concreta do cabeçalho da trama estão especificados?

Esta trama pertence ao tipo *Beacon Frame*. O valor do seu identificador de tipo é 00 correspondente a uma trama de *Management* e o valor do seu subtipo é 1000 (8) correspondente a *Beacon*.

O tipo e o subtipo da trama 14 estão descritos no Campo de Controlo da Trama.

Pergunta 5) Para a trama acima, identifique todos os endereços MAC em uso. Que conclui quanto à sua origem e destino?

```
IEEE 802.11 Beacon frame, Flags: ......C
   Type/Subtype: Beacon frame (0x0008)
> Frame Control Field: 0x8000
   .000 0000 0000 0000 = Duration: 0 microseconds
   Receiver address: Broadcast (ff:ff:ff:ff:ff)
   Destination address: Broadcast (ff:ff:ff:ff:ff)
   Transmitter address: HitronTe_af:b1:99 (bc:14:01:af:b1:99)
   Source address: HitronTe_af:b1:99 (bc:14:01:af:b1:99)
   BSS Id: HitronTe_af:b1:99 (bc:14:01:af:b1:99)
```

Os endereços MAC em uso para a trama 14 são o Endereço Origem (bc:14:01:af:b1:99) e Destino (ff:ff:ff:ff:ff).

O endereço Origem é o endereço MAC de quem faz o pedido.

Um endereço IP de broadcast para uma rede necessita de um endereço MAC de broadcast correspondente no quadro Ethernet. Em redes Ethernet, este endereço MAC tem todos os bits a 1 em cada octeto, o que se representa em hexadecimal como ff. O endereço MAC de broadcast são 48 bits a 1, daí vem o endereço ff:ff:ff:ff:ff.

Pergunta 6) Qual é o intervalo de tempo previsto entre tramas beacon consecutivas? Na prática, a periodicidade de tramas beacon provenientes do mesmo AP é verificada com precisão? Justifique.

1 0.000000	HitronTe_af:b1:98	Broadcast	802.11	296 Beacon frame,	SN=2083,	FN=0,	Flags=C,	BI=100,	SSID="FlyingNet"
2 0.001662	HitronTe_af:b1:99	Broadcast	802.11	205 Beacon frame,	SN=2084,	FN=0,	Flags=C,	BI=100,	SSID="NOS_WIFI_Fon"
3 0.102552	HitronTe_af:b1:98	Broadcast	802.11	296 Beacon frame,	SN=2085,	FN=0,	Flags=C,	BI=100,	SSID="FlyingNet"
4 0.104164	HitronTe_af:b1:99	Broadcast	802.11	205 Beacon frame,	SN=2086,	FN=0,	Flags=C,	BI=100,	SSID="NOS_WIFI_Fon"
5 0.204951	HitronTe_af:b1:98	Broadcast	802.11	296 Beacon frame,	SN=2087,	FN=0,	Flags=C,	BI=100,	SSID="FlyingNet"
6 0.206582	HitronTe_af:b1:99	Broadcast	802.11	205 Beacon frame,	SN=2088,	FN=0,	Flags=C,	BI=100,	SSID="NOS_WIFI_Fon"
7 0.307368	HitronTe_af:b1:98	Broadcast	802.11	296 Beacon frame,	SN=2089,	FN=0,	Flags=C,	BI=100,	SSID="FlyingNet"
8 0.308999	HitronTe_af:b1:99	Broadcast	802.11	205 Beacon frame,	SN=2090,	FN=0,	Flags=C,	BI=100,	SSID="NOS_WIFI_Fon"
9 0.409749	HitronTe_af:b1:98	Broadcast	802.11	296 Beacon frame,	SN=2091,	FN=0,	Flags=C,	BI=100,	SSID="FlyingNet"
10 0.411376	HitronTe_af:b1:99	Broadcast	802.11	205 Beacon frame,	SN=2092,	FN=0,	Flags=C,	BI=100,	SSID="NOS_WIFI_Fon"
11 0.512117	HitronTe_af:b1:98	Broadcast	802.11	296 Beacon frame,	SN=2093,	FN=0,	Flags=C,	BI=100,	SSID="FlyingNet"
12 0.513707	HitronTe_af:b1:99	Broadcast	802.11	205 Beacon frame,	SN=2094,	FN=0,	Flags=C,	BI=100,	SSID="NOS_WIFI_Fon"
13 0.614562	HitronTe_af:b1:98	Broadcast	802.11	296 Beacon frame,	SN=2095,	FN=0,	Flags=C,	BI=100,	SSID="FlyingNet"
14 0.616191	HitronTe_af:b1:99	Broadcast	802.11	205 Beacon frame,	SN=2096,	FN=0,	Flags=C,	BI=100,	SSID="NOS_WIFI_Fon"

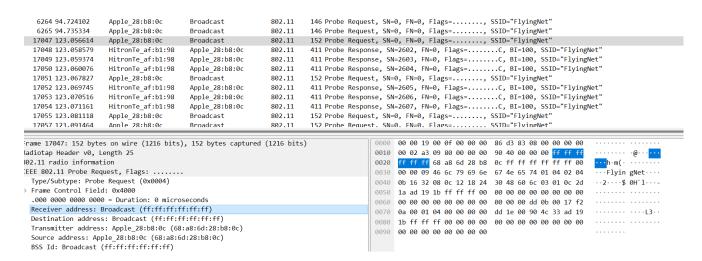
O intervalo de tempo previsto entre tramas *beacon* consecutivas é 100 ms. A periodicidade das tramas beacon não é precisa, pois a diferença entre cada tempo de envio não é igual à medida que o processo avança. Por exemplo, de 0 para 1, a diferença de tempo é de 1,662 ms, porém, entre 1 e 2, é de 10,089 ms.

Pergunta 7) Identifique e liste os SSIDs dos APs que estão a operar na vizinhança da STA de captura? Explicite o modo como obteve essa informação.

Se expandirmos os campos dos parâmetros SSIDs, os SSIDs a operar na vizinhança da STA são "FlyingNet" e "NOS_WIFI_FON".

Pergunta 8) Identifique um probing request para o qual tenha havido um probing response.

Face ao endereçamento usado, indique a que sistemas são endereçadas ambas as tramas e explique qual o propósito das mesmas.



Uma estação envia um pedido (probing request) em broadcast para descobrir que redes existem nas suas proximidades.

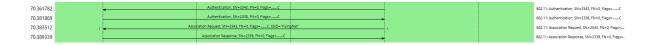
O AP, responde, com informações relativas ao mesmo, através do probing response.

5. Processo de Associação

Pergunta 9) Identifique uma sequência de tramas que corresponda a um processo de associação completo entre a STA e o AP, incluindo a fase de autenticação.

2486 70.361782 Apple_10:6a:f5 HitronTe_af:b1:98 802.11 70 Authentication, SN=2542, FN=0, Flags=C	
2487 70.362050 Apple_10:6a:f5 (64: 802.11 39 Acknowledgement, Flags=C	
2488 70.381869 HitronTe_af:b1:98 Apple_10:6a:f5 802.11 59 Authentication, SN=2338, FN=0, Flags=C	
2489 70.381878 HitronTe_af:b1:98 (802.11 39 Acknowledgement, Flags=C	
2490 70.383512 Apple_10:6a:f5 HitronTe_af:b1:98 802.11 175 Association Request, SN=2543, FN=0, Flags=C, SSID="FlyingNet"	
2491 70.383873 Apple_10:6a:f5 (64: 802.11 39 Acknowledgement, Flags=C	
2492 70.389339 HitronTe_af:b1:98 Apple_10:6a:f5 802.11 225 Association Response, SN=2339, FN=0, Flags=C	
2493 70.389352 HitronTe_af:b1:98 (802.11 39 Acknowledgement, Flags=C	

Pergunta 10) Efetue um diagrama que ilustre, com as tramas identificadas na alínea anterior, a sequência de todas as tramas trocadas no processo de autenticação e associação entre o STA e o AP.



6. Transferência de Dados

Pergunta 11) Considere a trama de dados nº 433. Sabendo que o campo Frame Control contido no cabeçalho das tramas 802.11 permite especificar a direcionalidade das tramas, o que pode concluir face à direcionalidade dessa trama? Será local à WLAN?

```
Frame Control Field: 0x8841
       .... ..00 = Version: 0
       .... 10.. = Type: Data frame (2)
      1000 .... = Subtype: 8
    v Flags: 0x41
         .... ..01 = DS status: Frame from STA to DS via an AP (To DS: 1 From DS: 0) (0)
         .... .0.. = More Fragments: This is the last fragment
         .... 0... = Retry: Frame is not being retransmitted
         ...0 .... = PWR MGT: STA will stay up
         ..0. .... = More Data: No data buffered
         .1.. .... = Protected flag: Data is protected
         0... = +HTC/Order flag: Not strictly ordered
    .000 0001 0011 1010 = Duration: 314 microseconds
    Receiver address: HitronTe af:b1:98 (bc:14:01:af:b1:98)
    Transmitter address: Apple 10:6a:f5 (64:9a:be:10:6a:f5)
    Destination address: HitronTe af:b1:98 (bc:14:01:af:b1:98)
    Source address: Apple_10:6a:f5 (64:9a:be:10:6a:f5)
    BSS Id: HitronTe_af:b1:98 (bc:14:01:af:b1:98)
    STA address: Apple 10:6a:f5 (64:9a:be:10:6a:f5)
    .... 0000 = Fragment number: 0
    1110 0110 0000 .... = Sequence number: 3680
    Frame check sequence: 0x841b593c [unverified]
    [FCS Status: Unverified]
433 17.924985 Apple_10:6a:f5 HitronTe_af:b1:98 802.11 178 QoS Data, SN=3680, FN=0, Flags=.p.....TC
```

Como podemos ver no campo DS Status, verificando (To DS: 1 From DS: 0), conseguimos concluir que a Wireless Data Frame está a ser enviada de um cliente móvel para uma rede "com fios", ou seja, vem do STA para o DS.

Pergunta 12) Para a trama de dados da alínea anterior, transcreva os endereços MAC em uso, identificando qual o endereço MAC correspondente ao host sem fios (STA), ao AP e ao router de acesso ao sistema de distribuição.

host sem fios (STA): bc:14:01:af:b1:98

AP: 64:9a:be:10:6a:f5

router de acesso: bc:14:01:af:b1:98

```
Receiver address: HitronTe_af:b1:98 (bc:14:01:af:b1:98)
Transmitter address: Apple_10:6a:f5 (64:9a:be:10:6a:f5)
Destination address: HitronTe_af:b1:98 (bc:14:01:af:b1:98)
```

Pergunta 13) Que subtipo de tramas de controlo são transmitidas ao longo da transferência de dados acima mencionada? Tente explicar porque razão têm de existir, contrariamente ao que acontece numa rede Ethernet.

```
433 17.924985
                   Apple_10:6a:f5
                                       HitronTe_af:b1:98
                                                           802.11
                                                                     178 QoS Data, SN=3680, FN=0, Flags=.p....TC
  434 17.925298
                                       Apple_10:6a:f5 (64:... 802.11
                                                                      39 Acknowledgement, Flags=.....C
  435 17.927587
                   Apple_28:b8:0c
                                       HitronTe_af:b1:98
                                                           802.11
                                                                      49 Null function (No data), SN=0, FN=0, Flags=......T
                                       Apple_28:b8:0c (68:... 802.11
  436 17,927618
                                                                      39 Acknowledgement, Flags=.....C
```

São transmitidas tramas do tipo "acknowledgement".

Estas mesmas, indicam que a transmissão foi efetuada com sucesso.

Pergunta 14) O uso de tramas Request To Send e Clear To Send, apesar de opcional, é comum para efetuar "pré-reserva" do acesso ao meio quando se pretende enviar tramas de dados, com o intuito de reduzir o número de colisões resultante maioritariamente de STAs escondidas. Dê um exemplo de uma transferência de dados em que é usada a opção RTC/CTS e um outro em que não é usada, identificando a direcionalidade das tramas e os sistemas envolvidos.

Na transferência de dados acima, é usada a opção de RTS/CTS.

```
      433 17.924985
      Apple_10:6a:f5
      HitronTe_af:b1:98
      802.11
      178 QoS Data, SN=3680, FN=0, Flags=......TC

      434 17.925298
      Apple_10:6a:f5 (64:... 802.11
      39 Acknowledgement, Flags=......C

      435 17.927587
      Apple_28:b8:0c
      HitronTe_af:b1:98
      802.11
      49 Null function (No data), SN=0, FN=0, Flags=......T

      436 17.927618
      Apple_28:b8:0c (68:... 802.11
      39 Acknowledgement, Flags=......C
```

Na transferência de dados acima, não é usada a opção de RTS/CTS.

Conclusão

Após a realização deste trabalho, juntamente com a "teoria" dada nas aulas teóricas, todos os temas abordados acima, desde o Protocolo ARP até à Transferência de Dados, tornaram-se, de certa forma, mais fáceis de entender.

A abordagem ao Wireshark foi notoriamente útil para o desenvolvimento deste projeto. Ajudou-nos a perceber como as wireless networks (por exemplo) funcionam, juntamente com as tramas de ethernet, entre outros.