

Utilizar sentencias condicionales para el control del flujo de un algoritmo y sentencias iterativas para la elaboración de un algoritmo que resuelve un problema acorde al lenguaje Python.

- Unidad 1: Introducción a Python
- Unidad 2: Sentencias condicionales e iterativas



Unidad 3: Estructuras de datos y funciones



¿Qué es un diagrama de flujo y pseudocódigo?



Ejercicio guiado 1





Sumar dos números enteros ingresados por el usuario, mostrando el resultado de la suma

Paso 1

Realizar una tabla para desglosar el problema en tres partes:

- datos de entrada
- proceso
- datos de salida

Datos de Entrada	Proceso	Datos de Salida
Números ingresados por el usuario	Realizar la suma de los dos números	Mostrar el resultado de la suma de ambos números
numero1 numero2	numero1 + numero2	Sumatoria Final

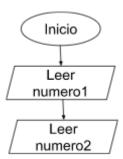


Sumar dos números enteros ingresados por el usuario, mostrando el resultado de la suma

Paso 2

Realizar el diagrama de flujo pertinente.

Se muestra que el inicio de todo diagrama de flujo debe ir encerrado dentro de un óvalo, posteriormente se realizaria la lectura de los datos mediante el paralelogramo, quedando de la siguiente manera:





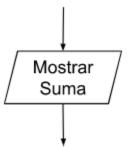


Sumar dos números enteros ingresados por el usuario, mostrando el resultado de la suma

Paso 3

Realizar los procedimientos necesarios para poder obtener los resultados que deseamos o que requiere el problema planteado.

En este caso, sería realizar la sumatoria de los dos términos ingresados por el usuario dentro un rectángulo, siendo numero1+numero2, y el resultado será mostrado como solución final en un paralelogramo, como se muestra a continuación:



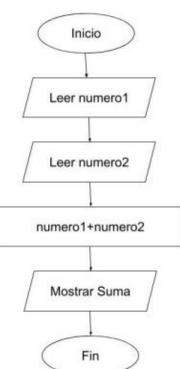




Sumar dos números enteros ingresados por el usuario, mostrando el resultado de la suma

Paso 4

Para finalizar el diagrama del flujo, se encierra en un óvalo la palabra Fin y así terminar con la solución al problema planteado, como se muestra en la siguiente imagen:







Ejercicio guiado 2



Calcular el área de un rectángulo, con los datos ingresados por el usuario (base y altura)

Paso 1

Crear una tabla para identificar las tres partes fundamentales del problema:

Datos de Entrada	Proceso	Datos de Salida
Valores ingresados por el usuario	Realizar el cálculo del área del rectángulo mediante la fórmula:	Mostrar el resultado del área del rectángulo
base altura	área=base*altura	Área Final

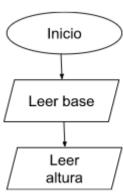


Calcular el área de un rectángulo, con los datos ingresados por el usuario (base y altura)

Paso 2

Realizar el diagrama de flujo, partiendo por el inicio de todo diagrama de flujo, el cual, debe ir encerrado dentro de un óvalo, posteriormente se realizaria la lectura de los datos (base y altura) mediante el paralelogramo, quedando de la siguiente

manera:

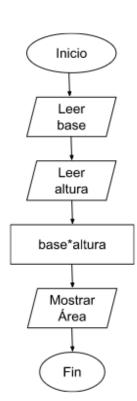




Calcular el área de un rectángulo, con los datos ingresados por el usuario (base y altura)

Paso 3

Realizar los procedimientos necesarios para obtener los resultados que requiere el problema. En este caso, sería realizar la multiplicación de la base por la altura (base*altura) y posteriormente mostrar el resultado en un paralelogramo, mientras que el final del diagrama de flujo se encierra en un óvalo, como se muestra en la siguiente imagen:





¿Qué otro diagrama de flujo podemos realizar?

Propongamos un ejercicio y resolvamoslo



Ejercicio guiado 3





Calcular el área de un rectángulo, con los datos ingresados por el usuario (base y altura)

Paso 1

Crear una tabla para identificar las tres partes fundamentales del problema:

Datos de Entrada	Proceso	Datos de Salida
Valores ingresados por el usuario	Realizar el cálculo del área del rectángulo mediante la fórmula:	Mostrar el resultado del área del rectángulo
base altura	área=base*altura	Área Final



Calcular el área de un rectángulo, con los datos ingresados por el usuario (base y altura)

Paso 2

Dar inicio a la escritura de nuestro código en pseudolenguaje, indicando los procesos y procedimientos, siguiendo la secuencia correspondiente al enunciado. Por lo que primeramente debemos iniciar el pseudocódigo y luego leer los valores de entrada:

Inicio

Leer base

Leer altura



Calcular el área de un rectángulo, con los datos ingresados por el usuario (base y altura)

Paso 3

Realizar la operación requerida en el proceso al inicio del ejemplo, lo cual, sería realizar el cálculo del área mediante la multiplicación de la base por la altura:

base * altura





Calcular el área de un rectángulo, con los datos ingresados por el usuario (base y altura)

Paso 4

Una vez multiplicado los datos ingresados por el usuario, se procede a terminar el pseudocódigo mostrando el resultado del área del rectángulo e indicando el fin del algoritmo, quedando todo el pseudocódigo de la siguiente manera:

```
Inicio
Leer base
Leer altura
base * altura
Mostrar base * altura
Fin
```



Realicemos el pseudocódigo del "Ejercicio Guiado 1"



¿Cómo nos hemos sentido realizando nuestros primeros diagramas de flujo y pseudocódigo?





{desafío} Academia de talentos digitales











