

2023 2D게임프로그래밍

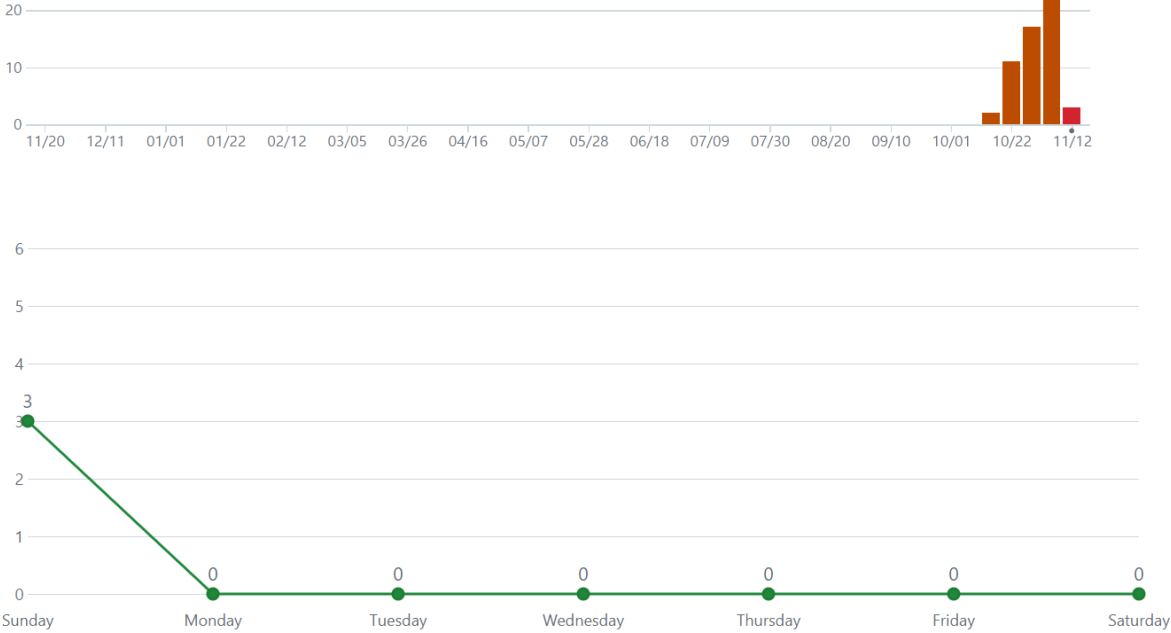
2차 발표

2019180035 임기준

	개발 일정	진행 상황
1주	리소스 수집, 전체적인 게임 기획 재점검	99%
2주	캐릭터 움직임 구현, 배경 그리기	99%
3주	일반 공격 및 콤보 공격 구현	90%
4주	충돌처리 구현	70%
5주	특수 기술들 구현	90%
6주	체력 바, 수치 구현	
7주	사운드, 피격 이미지 구현	
8주	테스트 및 버그 수정	

// 5주차 일정을 살짝 당겨서 작업
 // 평균 90%

- Pulse
- Contributors
- Community
- Community Standards
- Traffic
- Commits
- Code frequency
- Dependency graph
- Network
- Forks



	커밋 수
1주	2
2주	11
3주	17
4주	22+3