Формат сообщения: TLV (тип – 1 байт, длина – 4 байта, значение – N байт, в зависимости от длины)

*Таблица типов*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Type | Tag | Body | Side |
| Version | 0x1 | 2B:v1-minor,v2-major | S/C |
| Client connected | 0x2 | name without \0 | Client |
| Clients list | 0x3 | n1 \0 n2 \0 … nm | Server |
| Private message | 0x4 | name \0 message | S/C |
| Chat message | 0x5 | message | S/C |
| Kick | 0x6 | reason | Server |
| Client disconnected | 0x7 | - | Client |
| Server shutdown | 0x8 | - | Server |
| Keep alive RQ | 0x9 | - | Server |
| Keep alive RS | 0xA | - | Client |
| Server Rejected Request | 0xB | reason | Server |
| Coming soon… |  |  |  |

*Структура клиента*

Клиент – логика + GUI

Требования к GUI клиента:

* Отправка личного/общего сообщения, кнопка
* Просмотр трассы (3 типа: debug, warning, error)

Требования к логике клиента:

* Подключение и поддержание соединения
* Отправка сообщения, формирование запроса
* Обработка сигналов GUI
* Обработка ответов сервера (в т.ч. чужие сообщения)
* Формирование трассы

*Структура сервера*

Сервер – логика + GUI (тоже)

Требования к GUI клиента:

* Отправка личного/общего сообщения, кнопка
* Инструменты одмена (кик, что-либо ещё)
* Просмотр трассы (3 типа: debug, warning, error)

Требования к логике сервера:

* Установление соединения
* Приём запросов, отправка ответов
* Обработка сигналов GUI
* Формирование трассы