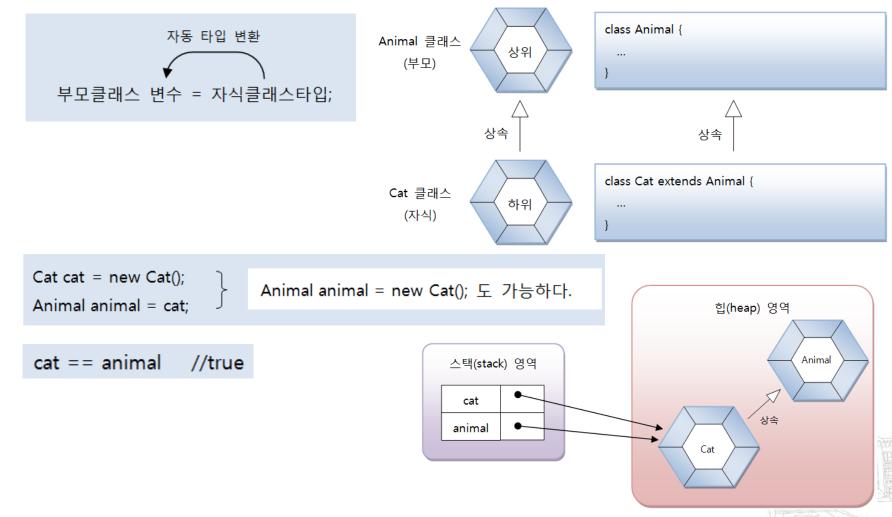
- ❖ 다형성 (多形性, Polymorphism)
 - 같은 타입이지만 실행 결과가 다양한 객체 대입(이용) 가능한 성질
 - 부모 타입에는 모든 자식 객체가 대입 가능
 - 자식 타입은 부모 타입으로 자동 타입 변환
 - 효과: 객체 부품화 가능

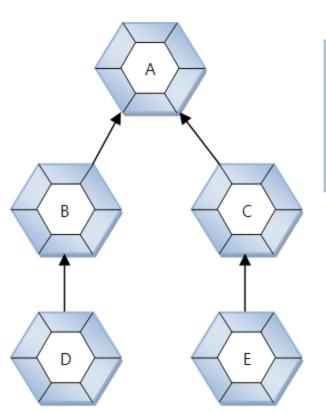


❖ 자동 타입 변환(Promotion)

■ 프로그램 실행 도중에 자동 타입 변환이 일어나는 것



- ❖ 자동 타입 변환(Promotion)
 - 바로 위의 부모가 아니더라도 상속 계층의 상위면 자동 타입 변환 가능
 - 변환 후에는 부모 클래스 멤버만 접근 가능

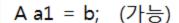


Bb = new B();

C c = new C();

Dd = new D();

Ee = new E();



A a2 = c; (가능)

A a3 = d; (가능)

A a4 = e; (가능)

B b1 = d; (가능)

C c1 = e; (가능)

B b3 = e; (불가능)

C c2 = d; (불가능)

```
class A{}
class B extends A{}
class C extends A{}
class D extends B{}
class E extends C{}
```

```
public class PromotionExample {
         public static void main(String[] args)
                   Bb = new B();
                   C c = new C();
                   D d = new D();
                   E e = new E();
                   A a1 = b;
                   A a2 = c;
                   A a3 = d;
                   A a4 = e;
                   B b1 = d;
                   C c1 = e:
                   //B b3 = e;
                   //C c2 = d;
```

```
public class ChildExample {
    public static void main(String[] args) {
        Child child = new Child();

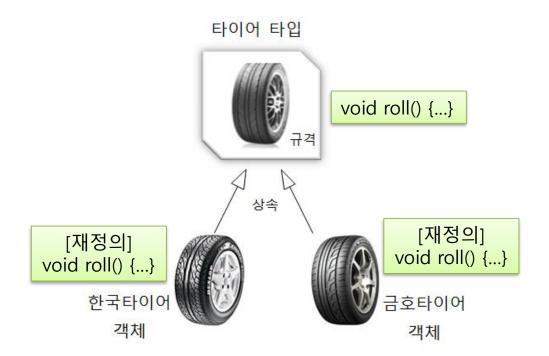
        Parent parent = child; // 형변환
        parent.method1();

        parent.method2(); // 재정의 호출

        //parent.method3(); (호출 불가능)
    }
}
```

❖ 필드의 다형성

- 다형성을 구현하는 기술적 방법
 - 부모 타입으로 자동 변환
 - 재정의된 메소드(오버라이딩)



```
public class Tire {
  //필드
                                                     //최대 회전수(최대 수명)
  public int maxRotation;
                                                     //누적 회전수
  public int accumulatedRotation;
                                                     //타이어의 위치
  public String location;
  //생성자
  public Tire(String location, int maxRotation) {
          this.location = location;
          this.maxRotation = maxRotation;
  //메소드
  public boolean roll() {
    ++accumulatedRotation;
    if(accumulatedRotation<maxRotation) {
      System.out.println(location + " Tire 수명: " + (maxRotation-accumulatedRotation) + "회");
      return true;
    } else {
     System.out.println("*** " + location + " Tire 펑크 ***");
     return false;
```

```
public class Car {
  //필드
  Tire frontLeftTire = new Tire("앞왼쪽", 6);
  Tire frontRightTire = new Tire("앞오른쪽", 2);
  Tire backLeftTire = new Tire("뒤왼쪽", 3);
  Tire backRightTire = new Tire("뒤오른쪽", 4);
  //생성자
  //메소드
  int run() {
           System.out.println("[자동차가 달립니다.]");
           if(frontLeftTire.roll()==false) { stop(); return 1; };
           if(frontRightTire.roll()==false) { stop(); return 2; };
           if(backLeftTire.roll()==false) { stop(); return 3; };
           if(backRightTire.roll()==false) { stop(); return 4; };
           return 0;
  void stop() {
           System.out.println("[자동차가 멈춥니다.]");
```

```
public class HankookTire extends Tire {
  //필드
  //생성자
  public HankookTire(String location, int maxRotation) {
    super(location, maxRotation);
  //메소드
  @Override
  public boolean roll() {
    ++accumulatedRotation;
    if(accumulatedRotation<maxRotation) {
      System.out.println(location + " HankookTire 수명: " + (maxRotation-accumulatedRotation)
                                                            + "회");
      return true;
    } else {
     System.out.println("*** " + location + " HankookTire 펑크 ***");
     return false;
```

```
public class KumhoTire extends Tire {
  //필드
  //생성자
  public KumhoTire (String location, int maxRotation) {
    super(location, maxRotation);
  //메소드
  @Override
  public boolean roll() {
    ++accumulatedRotation;
    if(accumulatedRotation<maxRotation) {
      System.out.println(location + " KumhoTire 수명: " + (maxRotation-accumulatedRotation)
                                                            + "회");
      return true;
    } else {
     System.out.println("*** " + location + KumhoTire펑크 ***");
     return false;
```

```
public class CarExample {
 public static void main(String[] args) {
    Car car = new Car();
    for(int i=1; i<=5; i++) {
          int problemLocation = car.run();
          switch(problemLocation) {
            case 1:
                     System.out.println("앞왼쪽 HankookTire로 교체");
                     car.frontLeftTire = new HankookTire("앞왼쪽", 15);
                     break;
            case 2:
                     System.out.println("앞오른쪽 KumhoTire로 교체");
                     car.frontRightTire = new KumhoTire("앞오른쪽", 13);
                     break:
            case 3:
                     System.out.println("뒤왼쪽 HankookTire로 교체");
                     car.backLeftTire = new HankookTire("뒤왼쪽", 14);
                     break;
            case 4:
                     System.out.println("뒤오른쪽 KumhoTire로 교체");
                     car.backRightTire = new KumhoTire("뒤오른쪽", 17);
                     break;
          System.out.println("-
} } }
```

❖ 하나의 배열로 객체 관리

```
class Car {
    Tire frontLeftTire = new Tire("앞왼쪽", 6);
    Tire frontRightTire = new Tire("앞오른쪽", 2);
    Tire backLeftTire = new Tire("위왼쪽", 3);
    Tire backRightTire = new Tire("위왼쪽", 4);
}

class Car {
    Tire[] tires = {
        new Tire("앞왼쪽", 6),
        new Tire("앞왼쪽", 6),
        new Tire("암왼쪽", 2),
        new Tire("위왼쪽", 3),
        new Tire("위왼쪽", 3),
        new Tire("위왼쪽", 4)
    };
}
```

tires[1] = new KumhoTire("앞오른쪽", 13);

12/23

```
public class Tire {
 //필드
                                                     //최대 회전수(최대 수명)
  public int maxRotation;
                                                     //누적 회전수
  public int accumulatedRotation;
                                                     //타이어의 위치
  public String location;
 //생성자
  public Tire(String location, int maxRotation) {
    this.location = location;
    this.maxRotation = maxRotation;
  //메소드
  public boolean roll() {
    ++accumulatedRotation;
    if(accumulatedRotation<maxRotation) {
          System.out.println(location + " Tire 수명: " + (maxRotation-accumulatedRotation) + "회");
          return true;
    } else {
          System.out.println("*** " + location + " Tire 펑크 ***");
          return false:
```

```
public class Car {
  //필드
  Tire[] tires = {
          new Tire("앞왼쪽", 6),
          new Tire("앞오른쪽", 2),
          new Tire("뒤왼쪽", 3),
          new Tire("뒤오른쪽", 4)
  };
  //메소드
  int run() {
          System.out.println("[자동차가 달립니다.]");
          for(int i=0; i<tires.length; i++) {</pre>
                     if(tires[i].roll()==false) {
                                stop();
                                return (i+1);
          return 0;
 void stop() {
          System.out.println("[자동차가 멈춤니다.]");
```

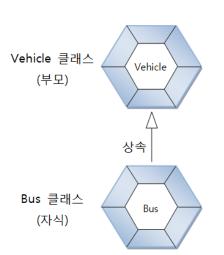
```
public class HankookTire extends Tire {
 //필드
  //생성자
  public HankookTire(String location, int maxRotation) {
    super(location, maxRotation);
  //메소드
  @Override
  public boolean roll() {
    ++accumulatedRotation;
    if(accumulatedRotation<maxRotation) {
       System.out.println(location + " HankookTire 수명: " + (maxRotation-accumulatedRotation) +
       return true;
    } else {
       System.out.println("*** " + location + " HankookTire 펑크 ***");
       return false;
```

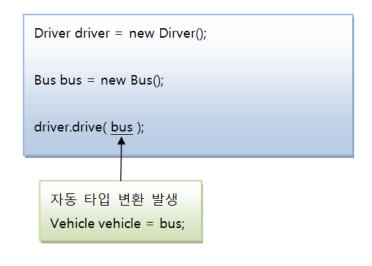
```
public class KumhoTire extends Tire {
 //필드
  //생성자
  public KumhoTire (String location, int maxRotation) {
    super(location, maxRotation);
  //메소드
  @Override
  public boolean roll() {
    ++accumulatedRotation;
    if(accumulatedRotation<maxRotation) {
       System.out.println(location + " KumhoTire 수명: " + (maxRotation-accumulatedRotation) +
       return true;
    } else {
       System.out.println("*** " + location + " KumhoTire 펑크 ***");
       return false;
```

❖ 매개변수의 다형성

- 매개변수가 클래스 타입일 경우
 - 해당 클래스의 객체 대입이 원칙이나 자식 객체 대입하는 것도 허용
 - 자동 타입 변환
 - 매개변수의 다형성

```
class Driver {
  void drive(Vehicle vehicle) {
    vehicle.run();
  }
}
```

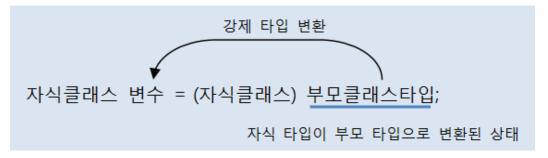






❖ 강제 타입 변환(Casting)

■ 부모 타입을 자식 타입으로 변환하는 것



- 조건
 - 자식 타입을 부모 타입으로 자동 변환 후, 다시 자식 타입으로 변환할 때
- 강제 타입 변환 이 필요한 경우
 - 자식 타입이 부모 타입으로 자동 변환
 - 부모 타입에 선언된 필드와 메소드만 사용 가능
 - 자식 타입에 선언된 필드와 메소드를 다시 사용해야 할 경우

```
public class Vehicle {
           public void run() {
                     System.out.println("차량이 달립니다.");
public class Driver {
           public void drive(Vehicle vehicle) {
                     vehicle.run();
public class Bus extends Vehicle {
          @Override
           public void run() {
                     System.out.println("버스가 달립니다.");
public class Taxi extends Vehicle {
          @Override
           public void run() {
                     System.out.println("택시가 달립니다.");
```

```
public class DriverExample {
    public static void main(String[] args) {
        Driver driver = new Driver();

        Bus bus = new Bus();
        Taxi taxi = new Taxi();

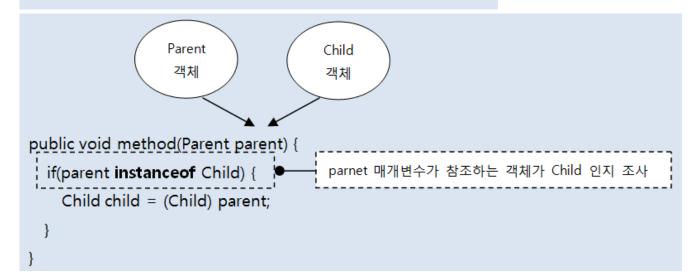
        driver.drive(bus);
        driver.drive(taxi);
    }
}
```

- ❖ 객체 타입 확인(instanceof)
 - 부모 타입이면 모두 자식 타입으로 강제 타입 변환할 수 있는 것 아님
 - ClassCastException 예외 발생 가능

```
Parent parent = new Parent();
Child child = (Child) parent; //강제 타입 변환을 할 수 없다.
```

■ 먼저 자식 타입인지 확인 후 강제 타입 실행해야 함

boolean result = 좌항(객체) instanceof 우항(타입)



```
public class Parent {
         public String field1;
         public void method1() { System.out.println("Parent-method1()"); }
         public void method2() { System.out.println("Parent-method2()"); }
public class Child extends Parent {
         public String field2;
          public class ChildExample {
          public static void main(String[] args) {
                   Parent parent = new Child();
                   parent.field1 = "data1";
                   parent.method1();
                   parent.method2();
                   // parent.field2 = "data2"; //(불가능)
                   // parent.method3(); //(불가능)
                   Child child = (Child) parent;
                   child.field2 = "yyy"; //(가능)
                   child.method3(); //(가능)
```