Лабораторная работа №12. Программирование в командном процессоре ОС UNIX. Расширенное программирование

Латыпова Диана. НФИбд-02-21

¹RUDN University, Moscow, Russian Federation

Цель работы

Цель работы

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научиться писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

Выполнение лабораторной работы

Написать командный файл, реализующий упрощённый механизм семафоров. Командный файл должен в течение некоторого времени t1 дожидаться освобождения ресурса, выдавая об этом сообщение, а дождавшись его освобождения, использовать его в течение некоторого времени t2<>t1, также выдавая информацию о том, что ресурс используется соответствующим командным файлом (процессом). Запустить командный файл в одном виртуальном терминале в фоновом режиме, перенаправив его вывод в другой (> /dev/tty#, где # номер терминала куда перенаправляется вывод), в котором также запущен этот файл, но не фоновом, а в привилегированном режиме. Доработать программу так, чтобы имелась возможность взаимодействия трёх и более процессов.

Скрипт 1 задания

```
lockfile="./locking.file"
exec {fn}>$lockfile

if test -f "$lockfile"
then
while [ 1!=0 ]
do
    if flock -n ${fn}
```

fi

```
then
        echo "File was locked"
        sleep 2
        echo "Unlocking"
        flock -u ${fn}
    else
        echo "File already locked"
        sleep 2
    fi
done
```

1 задание

Сначала предоставила права на выполнение файла 12_1. И запустила файл(рис. 1):

1 chmod +x 12_1

2 **./12_1**

```
[dlatihpova@fedora lab12]$ emacs 12_1
[dlatihpova@fedora lab12]$ chmod +x 12_1
[dlatihpova@fedora lab12]$ ./12_1
File was locked
Unlocking
```

Figure 1: Результат 1 скрипта

Реализовать команду man с помощью командного файла. Изучите содержимое каталога /usr/share/man/man1. В нем находятся архивы текстовых файлов, содержащих справку по большинству установленных в системе программ и команд. Каждый архив можно открыть командой less сразу же просмотрев содержимое справки. Командный файл должен получать в виде аргумента командной строки название команды и в виде результата выдавать справку об этой команде или сообщение об отсутствии справки, если соответствующего файла нет в каталоге man1.

Скрипт 2 задания

```
command=""
while getopts :m: opt
do
  case $opt in
  m)command="$OPTARG";;
  esac
done
if test -f "/usr/share/man/man1/$command.1.gz"
then less /usr/share/man/man1/$command.1.gz
fi
```

2 задание

Снова предоставила права на выполнение файла 12_2. И запустила файл(рис. 2)(рис. 3):

```
[dlatihpova@fedora lab12]$ emacs 12_2
[dlatihpova@fedora lab12]$ chmod +x 12_2
[dlatihpova@fedora lab12]$ ./12_2 -m
```

Figure 2: Результат 2 скрипта(1)

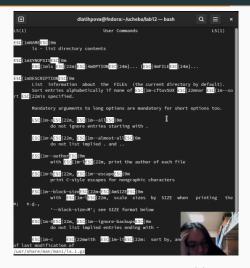


Figure 3: Результат 2 скрипта(2)

3 задание

Используя встроенную переменную \$RANDOM, напишите командный файл, генерирующий случайную последовательность букв латинского алфавита. Учтите, что \$RANDOM выдаёт псевдослучайные числа в диапазоне от 0 до 32767.

Скрипт 3 задания

echo "random password:"

cat /dev/urandom | tr -dc "a-zA-Z0-9" | fold -w 13 | head -n 1

Предоставила права на выполнение файла 12_3. И запустила файл(рис. 4):

```
dlatihpova@fedora:-/ucheba/lab12 Q = >

[dlatihpova@fedora lab12]$ emacs 12_3
[dlatihpova@fedora lab12]$ chmod +x 12_3
[dlatihpova@fedora lab12]$ ./12_3
random password:
26AXDd4u1Yqp4
[dlatihpova@fedora lab12]$ ./12_3
random password:
4vjrfzHRL965v
[dlatihpova@fedora lab12]$
```

Figure 4: Результат 3 скрипта



Выводы

Я изучила основы программирования в оболочке ОС UNIX, а также научилась писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.