Snake Game User Manual

Modules Used

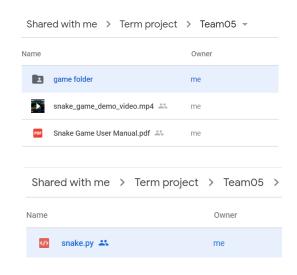
pygame \ random \ sys \ time \ tkinter \ os \ PIL

(除了 pygame 以外應都都在安裝 python 時自動夾帶了·pygame 則可用 pip installer 安裝)

Snake Game

Enter the Game

- 1. 進入 game folder
- 2. 點擊 snake.py 即可進入遊戲 (game folder 裡的圖片都是遊戲內 會用到的)



(make sure that you have pygame and other modules)

<u>Menu</u>

遊戲一開始會先出現 menu,

menu 上有 3 個選項可以選擇:

1. Play



直接開始,會直接套用 default 的參數設定

2. Difficulty

有兩種選項: Hard & Default, Hard mode 較困難

3. Tutorials

總共7頁的遊戲介紹

Gameplay

遊戲裡的 Tutorials 寫的已經很清楚了,但這邊還是介紹一下

- ◆ 基本操作:上下左右鍵操控 snake,按 p 暫停
- ◆ 得分:操控 snake 去吃黃色的食物可得分(default mode 1 分·hard mode 2 分),同時 snake 也會變長
- ◆ 緩速:吃紅色的方塊可讓遊戲速度變慢,減低難易度
- ◇ 過關:達到特定分數時(依關卡&難度而異),右邊界會開一個小口,通過 該小口會進到下一關

◇ 關卡解釋:

Level 1:普通貪吃蛇·default mode 達到 10 分·hard mode 達到 20 分可到達下一關

Level 2:1 個障礙物,default mode 達到 20 分,hard mode 達到 40 分可到達下一關

Level 3:2 個持續從上往下落的障礙·default mode 達到 26 分· hard mode 達到 52 分可到達下一關

Boss:一隻 AI 蛇會追你,被 AI 蛇碰到身體會變短,吃綠色彈藥可獲

得 fireball · 一次最多囤積 3 顆 fireball · 按 space 可發射 · AI 蛇被射到身體也會變短 · 短到原始長度 (default mode 6 · hard mode 10) 的一半時時會開啟 rage mode · 開始逆時針甩尾 · 被碰到的機率大增。持續射擊 AI snake · 使其長度變 0 · 即可獲勝

◆ 死亡:碰到邊界/障礙物/自己身體、穿越洞口、長度變 0 都會導致死亡

Others

- ◇ 遊戲還是有一些 bug,而且操控不甚靈敏,請見諒
- ◆ 可到我的 github 看這份 project 的歷史:

https://github.com/dlccyes/pygame-snake