

Snake Game User Manual

Modules Used

pygame、random、sys、time、tkinter、os、PIL

(除了 pygame 以外應都都在安裝 python 時自動夾帶了，pygame 則可用 pip installer 安裝)






Snake Game



Enter the Game

1. 進入 game folder
2. 點擊 snake.py 即可進入遊戲

(game folder 裡的圖片都是遊戲內會用到的)

(make sure that you have pygame and other modules)

Shared with me > Term project > Team05 ▾	
Name	Owner
 game folder	me
 snake_game_demo_video.mp4 	me
 Snake Game User Manual.pdf 	me

Shared with me > Term project > Team05 >	
Name	Owner
 snake.py 	me

Menu

遊戲一開始會先出現 menu，

menu 上有 3 個選項可以選擇：

1. Play

直接開始，會直接套用 default 的參數設定



2. Difficulty

有兩種選項：Hard & Default，Hard mode 較困難

3. Tutorials

總共 7 頁的遊戲介紹

Gameplay

遊戲裡的 Tutorials 寫的已經很清楚了，但這邊還是介紹一下

- ✧ 基本操作：上下左右鍵操控 snake，按 p 暫停
- ✧ 得分：操控 snake 去吃黃色的食物可得分 (default mode 1 分，hard mode 2 分)，同時 snake 也會變長
- ✧ 緩速：吃紅色的方塊可讓遊戲速度變慢，減低難易度
- ✧ 過關：達到特定分數時 (依關卡&難度而異)，右邊界會開一個小口，通過該小口會進到下一關
- ✧ 關卡解釋：

Level 1：普通貪吃蛇，default mode 達到 10 分，hard mode 達到 20 分可到達下一關

Level 2：1 個障礙物，default mode 達到 20 分，hard mode 達到 40 分可到達下一關

Level 3：2 個持續從上往下落的障礙，default mode 達到 26 分，hard mode 達到 52 分可到達下一關

Boss：一隻 AI 蛇會追你，被 AI 蛇碰到身體會變短，吃綠色彈藥可獲

得 fireball，一次最多囤積 3 顆 fireball，按 space 可發射，AI 蛇被射到身體也會變短，短到原始長度 (default mode 6，hard mode 10) 的一半時會開啟 rage mode，開始逆時針甩尾，被碰到的機率大增。持續射擊 AI snake，使其長度變 0，即可獲勝

✧ 死亡：碰到邊界/障礙物/自己身體、穿越洞口、長度變 0 都會導致死亡

Others

✧ 遊戲還是有一些 bug，而且操控不甚靈敏，請見諒

✧ 可到我的 github 看這份 project 的歷史：

<https://github.com/dlccyes/pygame-snake>