

# Computational Systems Biology

UniShare

Davide Cozzi  
@dlcgold

# Indice

<b>1</b>	<b>Introduzione</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Introduzione alla Systems Biology</b>	<b>4</b>
2.1	PCNA ubiquitylation . . . . .	12
2.2	I Sistemi Complessi . . . . .	14
2.3	Rappresentazione Grafica . . . . .	20
2.4	Tipologie di Modelli . . . . .	20
2.4.1	Modelli Basati su Interazioni . . . . .	26
2.4.2	Modelli Logici . . . . .	27
2.4.3	Modelli Meccanicistici . . . . .	28
2.4.4	Modelli Basati su Vincoli . . . . .	29
2.4.5	Confronto tra i Vari Approcci . . . . .	30
<b>3</b>	<b>Interaction-Based Modelling</b>	<b>33</b>
3.1	Introduzione alle Reti PPI . . . . .	36
3.2	La Teoria dei Grafi . . . . .	38
3.3	Tipologie di Reti . . . . .	50
3.3.1	Random Network . . . . .	51
3.3.2	Scale-Free Networks . . . . .	53
3.3.3	Hierarchical Networks . . . . .	57
3.4	Software . . . . .	59
<b>4</b>	<b>Logic-Based Modelling</b>	<b>62</b>
4.1	Introduzione alla Logica Booleana . . . . .	69
4.2	Simulazioni su Modelli Logic-Based . . . . .	70
4.2.1	Vari Esempi . . . . .	73
4.3	Logica Fuzzy . . . . .	80
4.4	Seminario Logica Fuzzy . . . . .	85
4.4.1	Metodo Mandani . . . . .	87
4.4.2	Metodo TSK . . . . .	88
4.4.3	Modelli Fuzzy Dinamici . . . . .	89

4.4.4	Modello della Morte Cellulare Programmata . . . . .	89
4.4.5	Simpful . . . . .	92
4.5	Note Conclusive . . . . .	93
4.6	Software . . . . .	95
<b>5</b>	<b>Mechanism-Based Modelling</b>	<b>96</b>
5.1	Reaction-Based Models . . . . .	99
5.1.1	Sistema di Lotka-Volterra . . . . .	103
5.1.2	Dinamica dei Modelli Reaction-Based . . . . .	104

# Capitolo 1

## Introduzione

Questi appunti sono presi a lezione. Per quanto sia stata fatta una revisione è altamente probabile (praticamente certo) che possano contenere errori, sia di stampa che di vero e proprio contenuto. Per eventuali proposte di correzione effettuare una pull request. Link: <https://github.com/dlcgold/Appunti>.

## Capitolo 2

# Introduzione alla Systems Biology

Per descrivere sistemi biologici complessi si hanno vari tipi di modelli. Kitano (il “padre” di quest’ambito), nel 2002, disse che per capire i sistemi biologici complessi bisogna integrare risultati sperimentali e metodi computazionali, ottenendo quindi la vera e propria **Systems Biology**. Tramite l’interazione di vari componenti si ottengono tali sistemi. Disse infatti:

*To understand complex biological systems requires the integration of experimental and computational research — in other words a systems biology approach.*

Weston, nel 2004, ha aggiunto l’importanza dello studio delle interazioni e delle regolazioni tra i vari componenti del sistema, studiando le risposte alla genetica o alle perturbazioni ambientali, al fine di capire nuove proprietà del sistema. Infatti disse:

*Systems biology is the analysis of the relationships among the elements in a system in response to genetic or environmental perturbations, with the goal of understanding the system or the emergent properties of the system*

Ideker (altro “padre” di quest’ambito), già nel 2001, aveva definito la System Biology come l’integrazione dei dati sperimentali con i modelli matematici che descrivono componenti e interazioni, al fine di simulare il comportamento complessivo “in silico”. Nel dettaglio, citandolo:

*Systems biology studies biological systems by systematically perturbing them (biologically, genetically, or chemically); monitoring the gene, protein, and informational pathway responses; integrating these data; and ultimately, formulating mathematical models that describe the structure of the system and its response to individual perturbations*

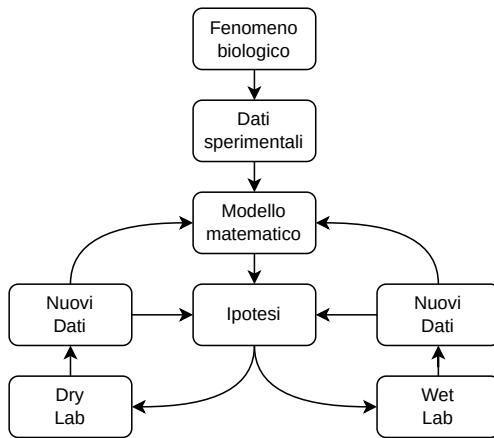


Figura 2.1: Grafico rappresentante il processo ciclico della Systems Biology.

Ai metodi standard della biologia quindi si aggiungono le teorie informatiche, quelle matematiche, quelle fisiche, quelle chimiche, quelle ingegneristiche. A partire dal fenomeno biologico quindi si effettuando esperimenti, ottenendo dei dati sperimentali relativi alle funzioni, alle strutture e alle interazioni delle varie componenti biologiche. A partire da questi dati si costruisce un **modello matematico** che porterà alla produzione di *ipotesi* a partire da esso. Inoltre l'insieme di ipotesi produrrà nuovi dati che potranno essere anche usati per rifinire il modello stesso. Inoltre tali ipotesi possono portare a sperimentazioni in **dry lab**, quindi “in silico” tramite simulazioni, ma anche in **wet lab**, quindi in laboratorio qualora possibile. Tali sperimentazioni contribuiranno a migliorare i dati stessi, producendone anche di nuovi. Si ha quindi un sistema ciclico di costante miglioramento della ricerca stessa, come visualizzabile in figura 2.1.

Un altro aspetto fondamentale del discorso è capire cosa **non** sia la *systems biology*. Citando Wolkenhauer<sup>1</sup>:

*Opening then the book, which I discovered in the London bookstore, I read the contents list: “Shotgun Fragment Assembly”, “Gene Finding”, “Local Sequence Similarities”, ... What?? ... “Protein Structure Prediction”, “Some Computational Problems Associated with Horizontal Gene Transfer” ... what on earth has this to do with systems biology, I asked myself?*

...

*Most important to me is however that cells and proteins are interacting in space and time, that is, we are dealing here with (nonlinear) dynamic*

---

<sup>1</sup>O. Wolkenhauer, Why Systems Biology is (not) called Systems Biology, BIOforum Europe 4/2007

*systems. If you ask me then, systems biology is a merger of systems theory with cell biology.*

...

*Systems biology and bioinformatics are different but complementary.*

Infatti tematiche come l'assemblaggio, l'allineamento etc... non sono tematiche della *systems biology* ma della *bioinformatica*, nonostante spesso vengano confuse e sovrapposte. L'analisi diretta dei dati biologici non è campo della *systems biology* in quanto si perde uno degli aspetti fondamentali, ovvero quello del **tempo**, che comporta lo studio di **sistemi dinamici**, che appunto di evolvono nel tempo. In bioinformatica d'altro canto si ha spesso a che fare con dati provenienti da pochi timestamp (se non direttamente da uno solo). Inoltre, sempre in bioinformatica, si studiano solitamente poche componenti biologiche, senza studiarne l'interazione tra esse.

La domanda più importante della *systems biology*, della quale possiamo vedere uno schema generale delle fasi in figura 2.2, è quindi:

*dato un sistema biologico d'interesse, di cui si vogliono studiare le funzioni etc..., quale approccio modellistico è più adatto per descrivere quel sistema?*

Una volta risposto a questo quesito bisogna ovviamente capire quale sia lo strumento computazionale di cui si ha bisogno per simulare e analizzare tale sistema. Bisogna infine capire quali predizioni si possono ottenere da questo modello, che comunque deve prima essere validato. Tra le cose principali che si vogliono capire abbiamo, ad esempio, se si può controllare il sistema e se si può riprodurre il tutto in laboratorio riducendo il numero di tentativi e di conseguenza anche il costo dell'esperimento in *wet lab*.

Possiamo quindi facilmente intuire che uno degli aspetti fondamentali di questo ambito è quello di fare le corrette *assunzioni*. Citando ancora Wolkenhauer<sup>2</sup>:

*The modelling process itself is more important than the model. The discussion between the experimentalists and the theoretician, ro decide which variables to measure and why, how to formally represent interaction in a mathematical form is the basis for succesful interdisciplinary research in Systems Biology. In light of the complexity of molecular systems and the available experimental data, Systems Biology is the art of making the right assumptions in modelling.*

si nota come il raggiungimento delle assunzioni stesse per ottenere il modello sia una fase di importanza maggiore rispetto al modello stesso. Il modello

---

<sup>2</sup>O. Wolkenhauer, Why Systems Biology is (not) called Systems Biology, BIOforum Europe 4/2007

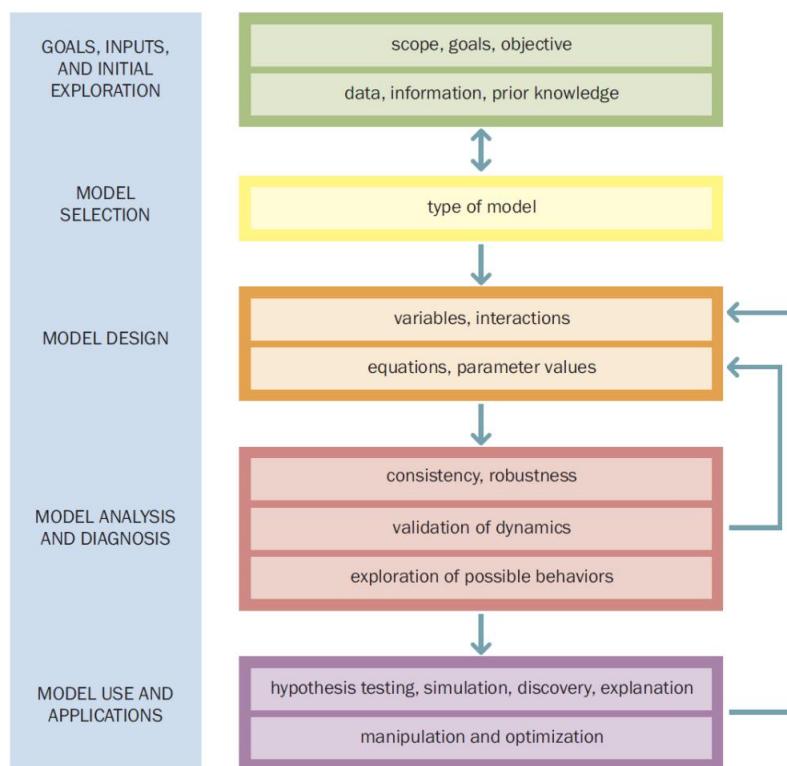


Figura 2.2: Schema generale delle fasi tipiche che compongono la systems biology.

infatti rappresenta la realtà ma non è la realtà stessa e partire da assunzioni false ed errate porterà ad un modello magari funzionante “dal punto di vista sintattico” ma non “dal punto di vista semantico”, avendo che esso non potrà mai essere validato. Nella citazione si parla inoltre di *variabili*, come elemento base dei vari modelli. Tra tali variabili si cercano relazioni, correlazioni etc... Normalmente il punto di partenza sono i *dati omici*.

Quanto qui riportato è tratto da wikipedia <sup>3</sup>

**Definizione 1.** *In biologia molecolare, ci si riferisce comunemente al neologismo omica (in inglese omics) per indicare l'ampio numero di discipline biomolecolari che presentano il suffisso “-omica”, come avviene per la genomica o la proteomica. Il suffisso correlato -oma (in inglese -omes) indica invece l'oggetto di studio di queste discipline (genoma, proteoma).*

I più importanti “-oma” proposti recentemente all'interno della comunità scientifica sono:

- il **trascrittoma** è l'insieme degli mRNA trascritti nell'intero organismo, tessuto, cellula; è studiato dalla trascrittomica
- il **metaboloma** comprende la totalità dei metaboliti presenti in un organismo; è studiato dalla metabolomica
- il **metalloma** comprende la totalità delle specie di metalli e metalloidi; è studiato dalla metallomica
- il **lipidoma** comprende la totalità dei lipidi; è studiato dalla lipidomica
- l'**interattoma** comprende la totalità delle interazioni molecolari che hanno luogo in un organismo; un nome che comunemente indica la disciplina della interattomica è quello di biologia dei sistemi (systems biology)
- lo **spliceoma** (da non confondersi con lo spliceosoma, il complesso di proteine ed acidi nucleici coinvolti nello splicing) comprende la totalità delle isoforme proteiche dovute a splicing alternativo; è studiato dalla spliceomica
- l'**ORFeoma** comprende la totalità delle sequenze di DNA che iniziano con un codone ATG e terminano con un codone di stop (sequenze note come ORF, open reading frames). Queste sequenze

sono ritenute in grado di codificare per una proteina o per una parte

- **textoma:** l'insieme della letteratura scientifica disponibile alla consultazione (studiato dalla textomica)
- **kinoma:** l'insieme delle protein chinasi (dall'inglese kinase) di una cellula. Esistono pubblicazioni scientifiche che citano il termine kinomica
- **glicosiloma:** correlato alle reazioni di glicosilazione (studiato dalla glicosilomica)
- **fisioma:** correlato alla fisiologia (studiato dalla fisiomica)
- **neuroma:** l'insieme delle componenti nervose di un organismo (studiato dalla neuromica)
- **predittoma:** l'insieme delle predizioni di struttura proteica
- **reattoma:** l'insieme dei processi biologici
- **ionoma:** insieme dei nutrienti minerali e degli elementi in tracce che si trovano in un organismo
- **connettoma:** l'insieme di tutti i neuroni e le sinapsi di un cervello

Si hanno quindi vari “livelli” di studio, al variare dei dati omici, per i quali variano gli strumenti. Ad esempio:

- si ha il **genoma**, studiato tramite il *sequenziamento*, la *genotipizzazione* etc...
- il **trascrittoma**, ottenuto dopo la *trascrizione*, studiato tramite *microarrays*, *oligonucleotide chips* etc...
- il **proteoma**, ottenuto dopo la *traduzione*, studiato tramite *proteomica MS-based*, *elettroforesi* etc...
- il **metaboloma**, ottenuto tramite le *reazioni*, studiato tramite *spettroscopia di massa*, *risonanze magnetiche* etc...
- l'**interattoma**, ottenuto tramite appunto le varie *interazioni*, studiato tramite *screens yeast-to-hybrid* etc...

- il **fenomeno**, ottenuto dopo l'*integrazione* delle varie interazioni, studiato tramite *gene inactivations* etc...

Ognuno di questi “livelli” ha una panoramica diversa su quello che sta accadendo, è accaduto, potrebbe accadere o accadrà ad una certa cellula. Partendo dalle informazioni dinamiche/cinetiche, ovvero dai dati, e dalle informazioni strutturali dei vari *pathway* si riesce ad ottenere la rappresentazione matematica. Ovviamente è impensabile pensare di studiare tutti i “livelli” contemporaneamente ma si può studiare solo una parte del sistema, studiandone un paio di “livelli” o poco più. Inoltre ogni “livello” ha associato un suo formalismo matematico, legato alla singola modellazione matematica. Non sempre tali formalismi sono facilmente integrabili (magari in un caso ho delle EDO e in un altro dei grafi). Si ha quindi non solo un discorso di *data integration* ma anche di integrazione dei modelli matematici stessi e questo non sempre è possibile.

Nella realtà, inoltre, prima di scegliere un modello bisogna scegliere l'*approccio* con cui ottenerlo. Generalmente se ne hanno due in *systems biology*:

1. l’approccio **top-down**. In questo caso si parte dalle analisi omiche, solitamente con pochissimi timestamp, i cui risultati vengono trattati con tecniche bioinformatiche, che riducono anche l’influenza degli errori, per ottenere una **mappa globale di interazioni**, con le interazioni tra migliaia di componenti cellulari, dalla quale si ottiene il **modello predittivo del sistema**. Questo approccio è quindi supportato da una grande quantità di dati basati su *high-throughput* e *global profiling*
2. l’approccio **bottom-up**. In questo caso si parte dalle informazioni, prevalentemente di letteratura, le interazioni tra le componenti individuali del sistema, ceracondo magari le concentrazioni o il *kinetic-rate*, ovvero a variazione della concentrazione di un reagente o di un prodotto nel tempo misurata in moli per secondo  $\left[\frac{M}{s}\right]$ . Tali informazioni potrebbero non essere precise. Da queste si formalizza un modello matematico per avere poi comparazioni tra esperimenti e modelli di simulazione, ottenendo alla fine il **modello predittivo del sistema**. Questo approccio soffre quindi la mancanza di dati, specialmente di dati quantitativi. Questo approccio è più vicino a quello tipico della biologia, avvicinandosi per alcuni aspetti al *pensiero riduzionista* (che mira a studiare piccole componenti del sistema).

Tale approccio è sicuramente più complesso, per quanto si possa

limitare a studiare pathway e non l'intero metaboloma, ma per questo anche più informativo.

Ovviamente tali approcci, per quanto sarebbe fantastico, non possono essere usati in contemporanea. Detto questo solitamente l'approccio top-down studia i sistemi su larga scala per poi, a volte, procedere con uno studio bottom-up. In generale comunque la scelta dipende dalla singola situazione. Non esiste un meglio o un peggio, anche se i modelli generati dall'approccio top-down hanno generalmente una minor capacità predittiva anche se studiano sistemi più ampi rispetto all'approccio bottom-up.

Bisogna distinguere quindi quali siano le tecniche tipiche della bioinformatica (ma anche della statistica) e quali quelle della *systems biology*. L'uso di tecniche per la ricerca di similarità, correlazioni, causalità probabilistica, clustering (dove si noti che non ha un ruolo significativo il **tempo**) etc... non sono di interesse della *systems biology*, che invece è interessata allo studio delle causalità in cui il *tempo* è intrinseco e necessario. Questa necessità di avere il *tempo* comporta una maggior difficoltà nel recuperare i dati e dell'eseguire la sperimentazione ma comporta, del resto, un forte “potere di spiegazione e predizione” da parte del modello stesso.

Vediamo ora qualche definizione di base.

**Definizione 2.** *Definiamo **modello** come una descrizione rigorosa e assolutamente non ambigua di un sistema. Nel dettaglio tale descrizione è ottenuta tramite un adeguato formalismo matematico (l'unico per definizione non ambiguo) e un adeguato livello di astrazione (importante per non avere informazioni ridondanti o inutili nel modello).*

**Definizione 3.** *Definiamo **proprietà/comportamento emergente** ogni caratteristica strutturale (quindi di topologia) o dinamica (quindi in evoluzione nel tempo) di un sistema che non può essere capita e/o spiegata banalmente tramite l'enumerazione delle componenti ma che deve essere derivata unicamente come conseguenza tra le componenti stesse del sistema.*

**Definizione 4.** *Definiamo **simulazione** come una tecnica “computer-based” per determinare una qualsiasi caratteristica emergente e/o predire l’evoluzione temporale del sistema.*

**Definizione 5.** *Definiamo **metodo computazionale** come una soluzione automatica, basata su uno specifico algoritmo, usata per risolvere problemi difficili (da intendersi “difficili” anche a livello computazionale) e per analizzare sistemi in diverse condizioni.*

Si noti che, come evidenziato da Fawcett e Higginson<sup>4</sup>, l'uso eccessivo

---

<sup>4</sup>Tim W. Fawcett and Andrew D. Higginson, Heavy use of equations impedes communication among biologists, PNAS 2012

dei formalismi matematici rendono difficile la comunicazione con i biologi, quindi bisogna muoversi di conseguenza. I modellatori dovrebbero essere preparati a sviluppare nuovi strumenti matematici e computazionali, invece di “forzare” la descrizione e l’analisi del sistema con un framework preferito e facilmente applicabile (tipo usare le EDO per tutto a priori). I biologi sperimentali dovrebbero essere aperti a progettare nuovi protocolli di laboratorio per identificare tutte le caratteristiche qualitative e, soprattutto, quantitative che ancora mancano (per aiutare anche i modellisti). **La parte più interessante del gioco del modellismo non è ciò che il modello permette di capire, ma esattamente ciò che non è in grado di spiegare**, infatti, secondo, Box:

*essentially, all models are wrong, but some are useful.*

e, secondo Bower e Bolouri:

*In fact, all modelers should be prepared to answer the question: “what do you know that you did not know before?” If the answer is “that i was correct”, it is best to look elsewhere.*

Infatti un modello non solo deve rispondere a quello che già si sa ma deve predire qualcosa che ancora non si sa (magari anche non funzionando).

## 2.1 PCNA ubiquitylation

Vediamo brevemente uno studio in cui ha partecipato anche la professoressa Besozzi dove il non funzionamento del modello ha portato ad una nuova scoperta scientifica<sup>5</sup>.

In questo studio si cercava di studiare la **Post Replication Repair (PRR)**, ovvero il principale pathway di tolleranza al danno del DNA che bypassa le lesioni del DNA durante la *fase S*, che è in citologia (la branca della biologia che studia la cellula dal punto di vista morfologico e funzionale) una fase del ciclo cellulare, durante la quale il processo principale è la sintesi e duplicazione del materiale genetico contenuto nel DNA. Bombardando il lievito con raggi UV si è quindi studiata la proteina **PCNA**, ovvero l'*l'antigene nucleare di proliferazione cellulare*. La struttura di tale proteina (di forma a ciambella) è in grado di assumere una peculiare conformazione la quale le consente di contattare il DNA (DNA clamp) e di promuovere l’azione della

---

<sup>5</sup>Flavio Amara, Riccardo Colombo, Paolo Cazzaniga, Dario Pescini, Attila Csikász-Nagy, Marco Muzi Falconi, Daniela Besozzi, Paolo Plevani , In vivo and in silico analysis of PCNA ubiquitylation in the activation of the Post Replication Repair pathway in *S. cerevisiae*, BMC 2013

polimerasi durante la replicazione del DNA<sup>6</sup>. I raggi UV provocano lesioni che vengono “trattate” dalla PCNA. Se ne è quindi studiata l'**ubiquitazione**, modificazione post-traduzionale di una proteina dovuta al legame covalente di uno o più monomeri di ubiquitina. Tale legame porta, solitamente, alla degradazione della proteina stessa<sup>7</sup>. La *mono-ubiquitazione* avviene tramite gli enzimi *Rad6 Rad8* mentre la *poli-ubiquitazione* tramite gli enzimi *Rad5* e *Ubc13-Mms2*. La prima comporta errori di trascrizione, in quanto si aveva sintesi di DNA tra le lesioni, formando *mutageni*, mentre la seconda è “error free”.

Si conoscevano quindi i principali attori del fenomeno, ovvero la proteina e gli enzimi. C'erano varie cose che però non si conoscevano:

- l'ordine spazio temporale della cascata delle interazioni delle varie proteine, non sapendo anche i tempi di attivazione dei vari enzimi
- se il numero di lesioni influenzasse il bilanciamento tra le *mono-ubiquitazioni* e le *poli-ubiquitazioni*
- se esistesse una soglia relativa al danno che regolasse l'interazione tra i due sub-pathway

Si è quindi proceduto, in *wet lab*, irradiando il lievito in modo controllato, misurando *mono-ubiquitazioni* e le *poli-ubiquitazioni* al passare del tempo (da 0 a 300 minuti) a varie dosi di UV, e contemporaneamente studiando un modello matematico (tramite le varie reazioni, rappresentate tramite *prodotti* e *reagenti*) per effettuare le simulazioni. Si è visto, in laboratorio, che le varie forme ubiquilate di PCNA sono assenti a basse dosi di UV ( $5 \frac{J}{m^2}$  e  $10 \frac{J}{m^2}$ ), mentre ad alte dosi di UV ( $50 \frac{J}{m^2}$  e  $75 \frac{J}{m^2}$ ) entrambi i segnali sono ancora presenti dopo 5 ore nei *western blot*. La simulazione matematica confermava quanto stesse succedendo a bassi dosaggi ma non riusciva ad ottenere i risultati ad alti dosaggi. Dopo vari tentativi, rifacendo gli esperimenti (variando enzimi e geni) e sistemando il modello (tramite *parameter sweeping/estimation, analisi di sensitività*) si è sospettato che il modello fosse in realtà “corretto” ma non completo, mancava qualche ipotesi. Da qui la scoperta: si ha anche un altro pathway, il **Nucleotide Excision Repair (NER)** che “assiste” la *PCNA* quando le cellule sono gravemente lesionate. NER è infatti attivo nella *fase S* e serve alla *PRR* per funzionare correttamente *in vivo*. Risistemando il modello con *NER* ed enzimi annessi le simulazioni hanno funzionato.

---

<sup>6</sup><https://it.wikipedia.org/wiki/PCNA>

<sup>7</sup><https://it.wikipedia.org/wiki/Ubiquitina>

Questa è la prova che quando un modello non funziona si può ottenere anche una scoperta scientifica, ed è una delle situazioni (coi giusti limiti) più interessanti di questa branca di ricerca.

## 2.2 I Sistemi Complessi

In *systems biology* si ha quindi a che fare con sistemi che vengono definiti **sistemi complessi**, ovviamente presi nella loro “sottoclasse” relativa ai sistemi biologici.

**Definizione 6.** *Si definisce un **sistema complesso** con un sistema consistente di un certo numero di componenti più o meno semplici che, prese nel loro insieme, danno vita ad un comportamento emergente, grazie alle loro mutue interazioni.*

In questo contesto assumono importanza tre concetti chiave:

1. **comportamento non lineare**, quindi non facilmente prevedibile
2. **sistema aperto**, ovvero dove l’interazione con l’ambiente da parte del sistema è una delle caratteristiche da studiare e modellare
3. **sistema dinamico**, ovvero si ha che il sistema evolve nel tempo

Uno dei punti cruciali è inoltre capire che quando si procede alla modellazione di un certo sistema non si deve modellare anche cosa ci si aspetta da quel modello. Tale informazione infatti deve scaturire dalle simulazioni del modello stesso in modo completamente autonomo.

Come visto si studiano quindi insiemi di componenti. L’insieme complessivo delle funzionalità del sistema non è determinato però da una specifica funzione di ogni componente ma dalle loro interazioni. Si hanno quindi altri due concetti chiave:

1. **topologia/architettura interna**
2. **moduli funzionali**

Anche componenti molto semplici possono dare vita a un sistema complesso. Vediamo quindi qualche esempio di sistema complesso:

- un esempio “semplice” è quello di una **reazione enzimatica con feedback negativo**. In questo caso si hanno una serie di *reazioni lineari* che dal legame di un *substrato* portano ad un *prodotto*. La

complessità viene data dal *feedback negativo* in quanto la produzione del prodotto stesso porta il substrato a non legare. Si ha quindi la cosiddetta **autoregolazione** che rende questo un vero e proprio *sistema complesso*, avendo che il comportamento emergente del sistema è in realtà difficile da prevedere.

Ovviamente si potrebbe anche assumere il caso meno semplice dove si ha una serie di *reazioni non lineare*.

Si può quindi arrivare anche a parlare di casi più “estesi”, come quello ad esempio di un **pathway metabolico**. Ci sarebbe inoltre un caso, seguendo questo filo pensiero, ancora più estremo, ovvero quello del **metabolismo di un’intera cellula**, come visualizzabile nella figura 2.3, dove si hanno moltissime parti che nel dettaglio sono lineari ma che si autoregolano a vicenda, ottenendo quindi un *sistema complesso* davvero impossibile da studiare.

- un altro esempio può essere quello di una **rete di interazioni proteina-proteina (protein-protein interaction network)** dove si hanno:
  - **nodi** che rappresentano le proteine
  - **archi** che rappresentano **interazioni fisiche** e **interazioni funzionali** tra proteine (???)

In questo caso la “complessità” è data soprattutto dal numero incredibilmente alto di proteine (quindi di nodi) e di interazioni tra esse (quindi di archi) nel nostro sistema. Un esempio è visualizzabile in figura 2.4.

- un altro esempio è quello delle **reti di regolazione genica (gene regulatory network)** dove appunto si studiano le relazioni che si hanno tra le espressioni e le regolazioni tra geni. In questo caso si hanno:
  - **nodi** che rappresentano i geni
  - **archi** che rappresentano le regolazioni tra geni

Anche in questo caso si possono avere feedback e tali reti sono utili per studiare l'*over-espressione di geni*. Inoltre deve essere chiaro che la modifica in un certo gene si ripercuote, chi più chi meno, sull’intera rete anche se non si ha un singolo gene che “controlla” l’intera rete ma tutti contribuiscono alla funzionalità dell’intero sistema complesso

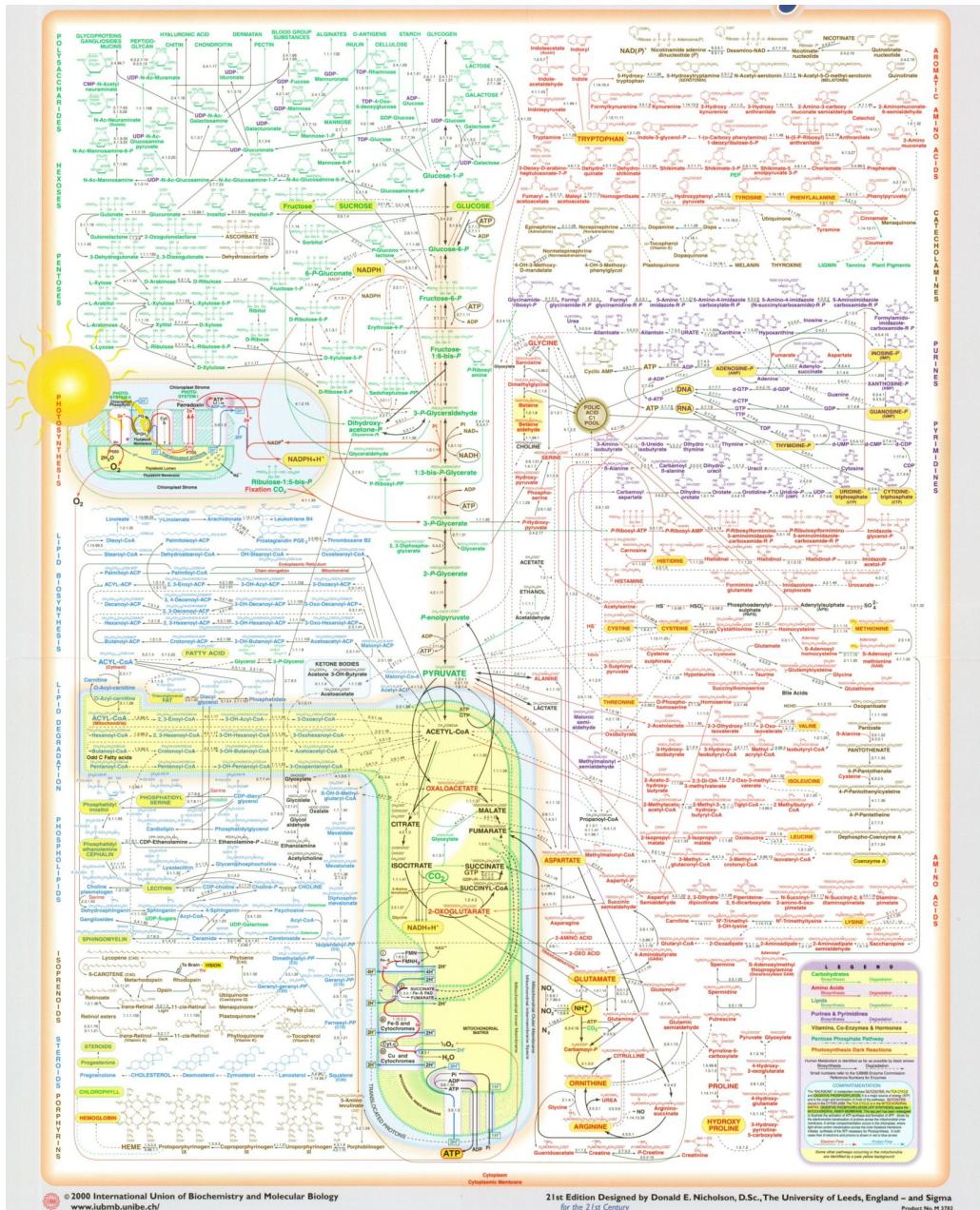


Figura 2.3: Insieme dei pathway che “compongono” il metabolismo di un’intera cellula. Tale rappresentazione è stata fatta da Donald E. Nelson, dell’università di Leeds e dall’azienda Sigma-Aldrich per la International Union of Biochemistry and Molecular Biology del 2000.

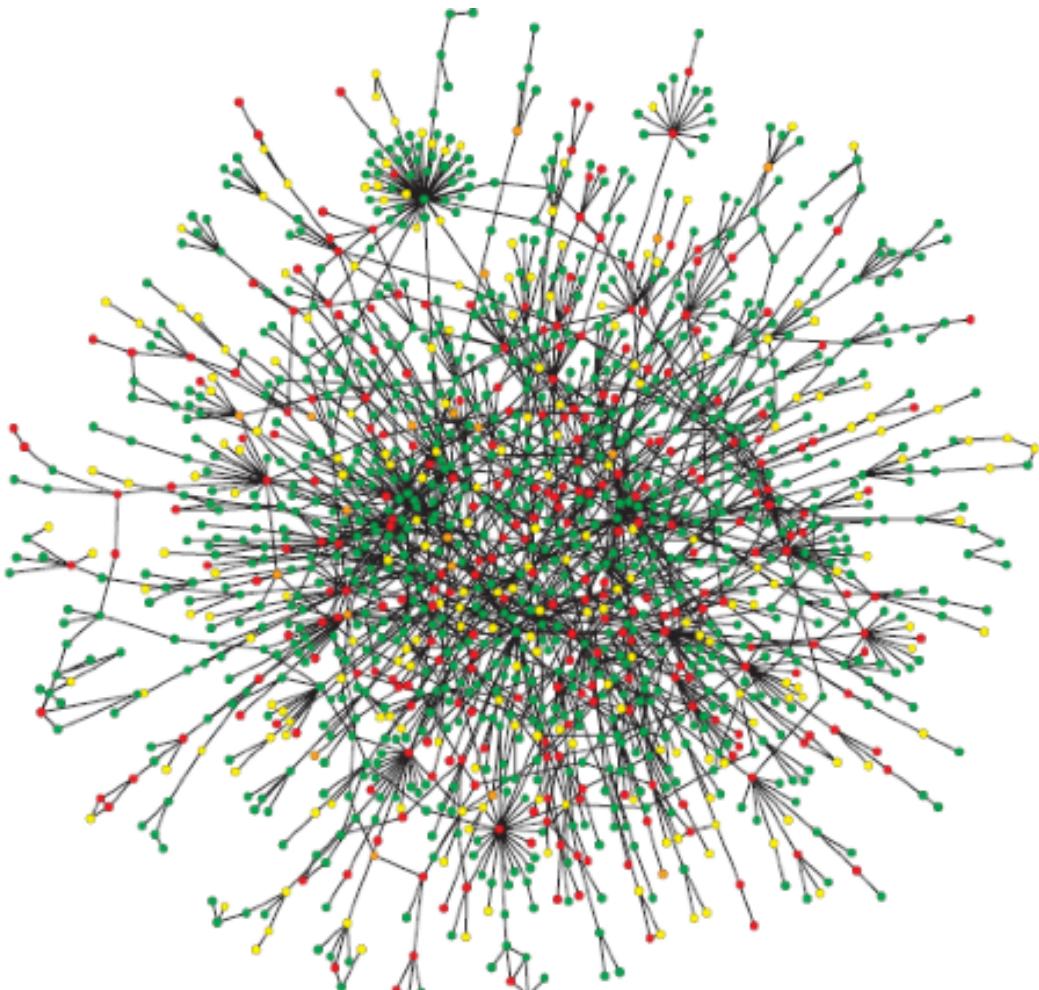


Figura 2.4: Esempio di rete di interazioni proteina-proteina, <https://www.ebi.ac.uk/training/online/courses/network-analysis-of-protein-interaction-data-an-introduction/protein-protein-interaction-networks/>. In tale rete si ha lo studio sul lievito e i vari colori dei nodi rappresentano vari effetti fenotipici legati alla rimozione della proteina rappresentata dal nodo stesso. Si ha rosso per l'effetto letale, verde per l'effetto non letale, arancione per la crescita lenta e giallo per effetto sconosciuto.

- aumentando ancora il livello di complessità potremmo pensare allo studio di un certo pathway, come ad esempio il *segnale di trasduzione*, in una cellula tenendo però conto anche della *componente spaziale*, tridimensionale, della stessa, nonché le interazioni con l’ambiente. La componente spaziale, che ovviamente aggiunge complessità, è una parte rilevante del modello, come il “movimento” al suo interno (prestando sempre attenzione a non aggiungere componenti inutili al modello stesso). L’interazione con l’ambiente può portare, ad esempio, a *cascate di reazioni intra-cellulari* e a vari “input”, come *ormoni, fattori di sopravvivenza, fattori di crescita/anti-crescita, fattori di morte etc...* da considerare nel modello
- un altro esempio ancor più “complesso” può essere quello della **crescita tumorale**, magari ponendo al centro dello studio anche il rapporto tra essa e la **vascolarizzazione**, ovvero la distribuzione di vasi sanguigni in un tessuto, in quanto magari si vuole studiare la vicinanza tra il tumore e i vasi sanguigni. In questo contesto non solo lo spazio tridimensionale è di fondamentale importanza ma bisogna anche modellare cellule di vario tipo (normali, cancerogene, legate al sistema immunitario, in apoptosis, necrotiche etc...), che interagiscono in modo diverso tra loro, magari avendo anche “mutazioni” da normali a cancerogene etc... Si hanno quindi componenti eterogenee, dovendo per lo più anche modellare i vasi sanguigni e le interazioni con le cellule.
- un altro esempio, “complesso” almeno quanto il precedente, è lo studio della **formazione di biofilm**, ovvero una aggregazione complessa di microrganismi contraddistinta dalla secrezione di una matrice adesiva e protettiva. Tale barriera è comunque una struttura permeabile permettendo il passaggio dei nutrienti. In un biofilm i microrganismi, tendenzialmente batteri, non solo crescono ma, soprattutto quelli più interni e “protetti”, diventano anche più resistenti. Questa è una seria complicazione per la loro eliminazione quando fuoriescono dal biofilm. Anche qui quindi bisogna modellare lo spazio tridimensionale, l’interazione con l’ambiente, l’interazione tra i vari microrganismi (anche se si ha solitamente poca eterogeneità)
- cambiando prospettiva un altro esempio di *sistema complesso* è quello dello **sviluppo embrionale e della differenziazione cellulare** dove, a partire dall’embrione e da cellule staminali si vanno

a formare tutti i tipi di cellule che formeranno, ad esempio, i tessuti, gli organi etc... dell'uomo. In questo caso solitamente si ha un tipo di modellazione diverso, basato su componenti semplici

- un altro esempio è quello dello studio dell'**ecosistema**. Nel dettaglio uno degli aspetti studiati è quello della cosiddetta **dinamica preda-predatore**. Tale dinamica descrive il rapporto tra il numero di prede e di predatori e osserva un comportamento oscillatorio (se aumentano i predatori diminuiscono le prede fino a che non sono abbastanza per i predatori, che calano di numero, portando il numero di prede a crescere etc...)
- infine un ultimo esempio, molto attuale, di *sistema complesso* è quello dello **studio epidemiologico della diffusione di epidemie/pandemie** dove la “complessità” è incrementata anche dagli aspetti sociali e psicologici delle persone, nonché dalla loro eterogeneità anche nel dominio epidemiologico (infetti, gravemente infetti, guariti, esposti, suscettibili all'infezione, morti etc...)

In questi esempi si è spesso parlato più o meno esplicitamente di **livelli di complessità**. Per poter avere un'idea di quanti possano essere bisogna considerare vari punti di vista:

- un primo punto di vista è dato dalla **scala spaziale** dei fenomeni che si studiano. Possiamo studiare infatti eventi che accadono nel range dei nanometri, o meno, fino a pensare ad eventi in scala umana, in metri. Inoltre anche un evento che avviene in nanometri può avere conseguenze visibili in metri. Questo tipo di complessità è per lo più un problema matematico dal punto di vista della gestione della stessa
- un secondo punto di vista è dato dalla **scala temporale** dei fenomeni che si studiano. Anche in questo caso si passa dai nanosecondi, o meno, ai miliardi di anni. Un evento quasi istantaneo può avere conseguenze evolutive tra milioni di anni. La gestione di questo tipo di complessità è un grande problema dal punto di vista computazionale. La complessità aumenta all'aumentare della scala temporale
- altri livelli di complessità sono dati dai *livelli di funzione di un organismo*, avendo, ad esempio, che da *trascrittoma*, *proteoma* e *metaboloma*, in ottica pathway, si passa al *fisioma*, in ottica cellule, tessuti, organi e direttamente l'uomo

Pensando anche solo alla scala spaziale e quella temporale si ha inoltre che esse sono in sinergia ma è comunque pressoché impossibile pensare ad un modello che tenga traccia in modo completo o quasi di entrambe queste scale.

## 2.3 Rappresentazione Grafica

Ai biologi/biotecnologi etc... piace fare diagrammi e mappe concettuali per rappresentare graficamente le conoscenze biologiche che hanno su un sistema, ad esempio componenti molecolari e le loro mutue relazioni, formazione di complessi molecolari, presenza di feedback di regolazione positivi/negativi etc.... Come si intuisce facilmente diagrammi di questo tipo sono soggetti ad interpretazioni ambigue e limitano anche l'esplicita rappresentazione della conoscenza biologica. La matematica è l'unico linguaggio non ambiguo e fortunatamente esistono anche formalismi, come i *grafi*, le *reti di Petri* etc... che non solo sono formalmente rigorosi ma hanno anche un'interpretazione grafica (tanto amata dalle persone). Ovviamente non sempre si hanno queste soluzioni intermedie. La modellazione matematica risolve ogni errata interpretazione e descrive in modo non ambiguo quello che accade nel sistema e può potenzialmente includere ogni tipo di ipotesi che può poi essere studiata e testata in *wet lab*. In ogni caso i diagrammi possono avere utilità nella fase preliminare di discussione tra il biologo e il modellista: può essere un buon punto di partenza ma non sarà mai sufficiente per modellare il sistema, che si può ottenere solo con la formalizzazione matematica di componenti e interazioni. Un esempio è visualizzabile in figura 2.5<sup>8</sup>.

## 2.4 Tipologie di Modelli

Sistemi biologici differenti necessitano di approcci modellistici differenti, ovvero di framework matematici, quindi ad un preciso formalismo, e conseguentemente computazionali diversi. Inoltre bisogna sempre tenere in considerazione che ogni metodo computazionale legato ad un preciso modello può rispondere solo a certe tipologie di domande. Non si ha però una corrispondenza biunivoca tra ogni approccio modellistico e ogni sistema biologico, infatti diversi modelli potrebbero prestarsi bene ad un certo sistema biologico (anche se alcuni modelli sono inapplicabili per certi sistemi biologici o per

---

<sup>8</sup>Besozzi D. (2016) Reaction-Based Models of Biochemical Networks. In: Beckmann A., Bienvenu L., Jonoska N. (eds) Pursuit of the Universal. CiE 2016. Lecture Notes in Computer Science, vol 9709. Springer, Cham. [https://doi.org/10.1007/978-3-319-40189-8\\_3](https://doi.org/10.1007/978-3-319-40189-8_3)

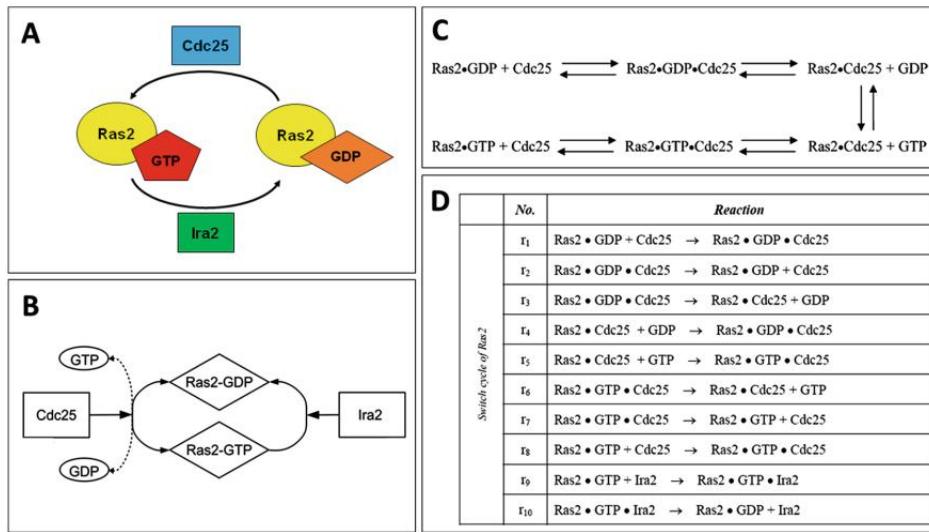


Figura 2.5: Esempio (senza entrare nei dettagli biologici che sarebbero ora superflui) di un diagramma ambiguo, in figura A, tipico dell’approccio biologico. Si hanno poi successive migliorie formali fino ad arrivare al modello matematico preciso, in figura D, e non ambiguo formato da 10 reazioni biochimiche.

certe domande su tali sistemi). La scelta del modello è quindi fortemente legata alle entità che si vogliono rappresentare e alle risposte che si vogliono ottenere dal modello. **Non si ha una strategia universalmente valida per scegliere il miglior approccio modellistico in base al sistema biologico d’interesse.**

Il primo passo è quindi l’interazione tra il biologo/biotecnologo e il modellista. Il primo deve porsi varie domande tra cui:

- cosa si sa e cosa non si sa del sistema biologico in questione?
- che tipologie di dato di laboratorio sono disponibili?
- che tipologie di dato posso misurare effettivamente in laboratorio?

Anche il modellista quindi si deve porre delle domande fondamentali, tra cui:

- quale formalismo matematico si presta meglio per questo problema?
- che strumenti computazionali sono necessari?
- che tipo di predizioni mi aspetto dal modello?

Queste questioni sono “in ciclo” tra di esse e sono la base degli studi in *systems biology*, dove farsi domande è una parte fondamentale. In merito all’ultima domanda del biologo è interessante notare che un modello **deve** essere validato in laboratorio. Qualora non sia possibile, ad esempio un “caso limite” emerso dallo studio del modello, non si può fare nulla (anche se, qualora si avessero più modelli completamente distinti che portano allo stesso risultato si può presupporre che ci sia un fondo di verità).

La domanda fondamentale resta però:

*qual è la questione scientifica? Perché mi serve un modello?*

La risposta a questa domanda deve essere “sicura” prima di intraprendere uno studio di modellazione.

Nel dettaglio, durante il corso, si vedranno i quattro approcci modellistici tradizionali più usati anche se si tratta di una selezione tra la moltitudine degli approcci presenti:

1. **modelli basati su interazioni** (*interaction-based models*)
2. **modelli basati su vincoli** (*constraint-based models*)
3. **modelli logici** (*logici-based models*)
4. **modelli meccanicistici** (*mechanism-based models*)

Un generale dato un certo sistema biologico d’interesse, dopo aver risposto alla domanda fondamentale e avendo quindi ben chiaro il fine di tale modello, la scelta del modello stesso viene presa considerando secondo quattro aspetti fondamentali:

1. la **dimensione del sistema**, data in primis dal numero di componenti e dal numero delle interazioni tra esse. Si distinguono, secondo questo aspetto, due grandi macro-categorie di sistemi:
  - (a) **sistemi small-scale**, se siamo nel range delle unità o delle decine di componenti/interazioni
  - (b) **sistemi large-scale**, se siamo nel range delle centinaia o migliaia (se non oltre) di componenti/interazioni

Questo è già un ottimo fattore discriminatorio per la scelta del sistema

2. il **livello di dettaglio** necessario a descrivere in modo completo le componenti del sistema e le loro interazioni. Si ricorda sempre però che formalizzare informazioni inutili e/o ridondanti comporta solo un’inutile spreco dal punto di vista computazionale

3. il **tipo** e la **qualità** dei **dati sperimentali** che sono già disponibili o che si è in grado di produrre all'evenienza con precisi protocolli al fine di supportare la fase di modellazione. Tali dati possono essere ad esempio *dati omici*, *western blots* etc...
4. il **carico computazionale** che l'approccio scelto comporta in fase di simulazione e analisi dei dati. Un esempio è quello della *dinamica molecolare*, che studia come interagiscono tra loro più molecole (o anche il comportamento interno di una sola). Tali studi normalmente impiegano settimane per simulare anche range temporali molto ridotti e necessitano di molte informazioni che non possono essere trascurate per ottenere un modello ed una simulazione realistici. Questa scelta è spesso un trade-off nella scelta di **approcci modellistici quantitativi** e **approcci modellistici qualitativi**.  
L'uso di **super computer**, di **tecniche di calcolo parallelo su GPU** etc... sono molto comuni in *systems biology*

Una misura fondamentale è poi la **capacità predittiva del modello** che, se bassa, ci porta a preferire *modelli qualitativi*, se alta invece a *modelli quantitativi*.

Si ha quindi un comodo grafico che classifica le quattro tipologie di modelli in base a questi quattro aspetti<sup>9</sup> in figura 2.6. Nel grafico notiamo come i *modelli meccanicistici*, tra quelli analizzati, siano quelli con il più alto potere predittivo, che è un aspetto fondamentale ma anche con i più alti livelli di dettaglio, costi computazionali e sfide nella misurazione dei dati richiesti. L'ovvia conseguenza è che la dimensione del sistema da studiare deve essere ridotta, avendo quindi *sistemi small-scale*.

Si noti che collocare i *modelli logici* non sia così banale in quanto il livello di dettaglio e la facilità di misurazione possono essere migliorati usando ad esempio le **logiche fuzzy**.

Un altro aspetto fondamentale da tenere in considerazione è che il processo di modellazione richiede molto tempo e si basa su continui raffinati del modello stesso, in un processo circolare, come visualizzabile in figura 2.7<sup>10</sup>. Quindi partendo dai dati biologici si abbozza un primo modello che viene

---

<sup>9</sup>Besozzi D. (2016) Reaction-Based Models of Biochemical Networks. In: Beckmann A., Bienvenu L., Jonoska N. (eds) Pursuit of the Universal. CiE 2016. Lecture Notes in Computer Science, vol 9709. Springer, Cham. [https://doi.org/10.1007/978-3-319-40189-8\\_3](https://doi.org/10.1007/978-3-319-40189-8_3)

<sup>10</sup>Chou IC, Voit EO. Recent developments in parameter estimation and structure identification of biochemical and genomic systems. *Math Biosci.* 2009;219(2):57-83. doi:10.1016/j.mbs.2009.03.002

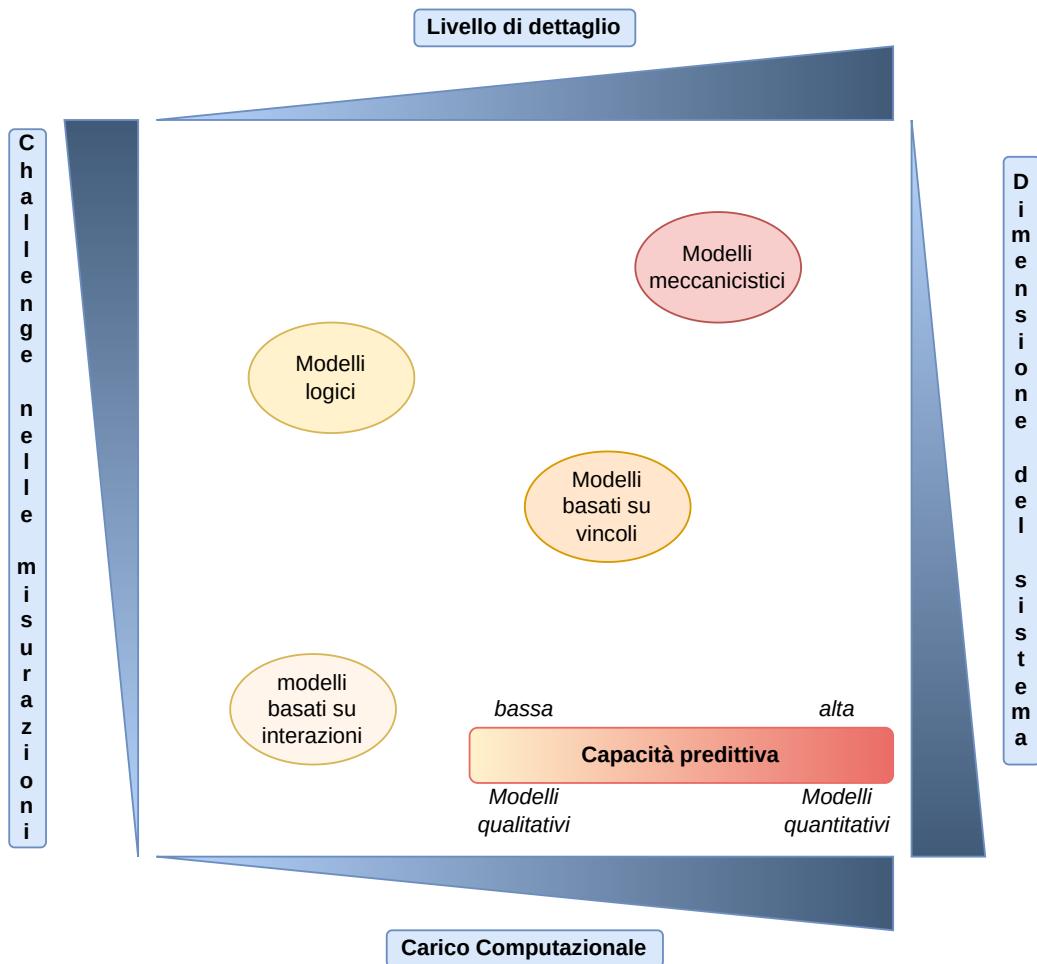


Figura 2.6: Schema riassuntivo dei quattro approcci

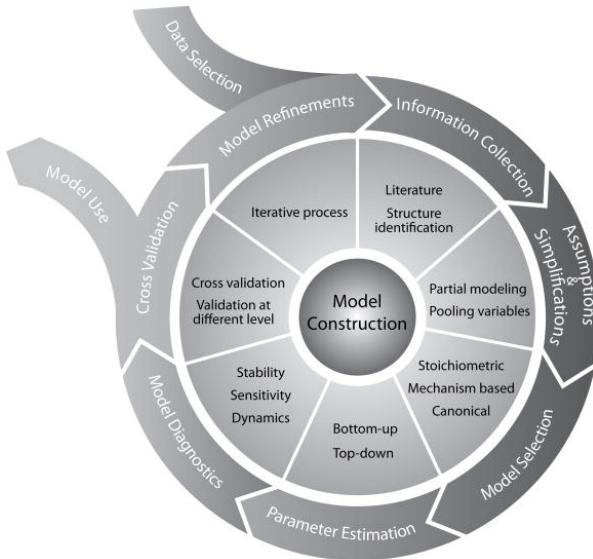


Figura 2.7: Raffigurazione che mostra i dettagli del processo ciclico di modellazione in *systems biology*. Molte, ma non tutte, delle keyword presenti verranno approfondite nel corso

poi continuamente sistemato tramite nuove ipotesi, altri dati, analisi *in silico* etc... fino all'ottenimento di un modello validato. Vediamo ora una breve introduzione ai quattro approcci elencati al fine di poter fare un confronto tra essi prima di studiarli e formalizzarli nel dettaglio.

Prima di fare ciò diamo una più precisa idea dei criteri con cui si classifica un modello.

**Definizione 7.** Si definisce **modello qualitativo** un modello che specifica le interazioni tra le componenti del modello stesso.

**Definizione 8.** Si definisce **modello quantitativo** un modello che assegna un valore ad ogni elemento che descrive e anche alle interazioni tra essi. In questo caso si possono avere o non avere cambiamenti nel modello.

**Definizione 9.** Si definisce **modello deterministico** un modello per il quale l'evoluzione attraverso i vari stati può essere predetta a partire dallo stato corrente, nel dettaglio anche dallo stato iniziale. Il comportamento evoluzionario del modello quindi non varierà tra una simulazione e l'altra.

**Definizione 10.** Si definisce **modello stocastico** un modello che descrive, a partire da uno stato corrente, uno stato futuro attraverso una distribuzione di probabilità.

**Definizione 11.** Un processo è detto **reversibile/irreversibile** se si può o meno procedere in avanti o indietro tra i vari stati.

**Definizione 12.** Con il termine **periodicità** si intende che il sistema assume una serie di stati nell'intervallo di tempo  $[t, t + \Delta t]$  ma anche in:

$$[t + i\Delta t, t + (i + 1)\Delta t], \quad i = 1, 2, 3, \dots$$

### 2.4.1 Modelli Basati su Interazioni

Questo tipo di modelli vengono usati per *sistemi large-scale* con centinaia o migliaia di componenti che interagiscono tra loro in modo fisico o funzionale. Abbiamo vari esempi di questi modelli, tra cui:

- **reti di interazioni proteina-proteina**
- **reti di regolazione genica**
- **reti metaboliche**
- **reti di malattie**, modelli più complessi, modellati tramite un particolare tipo di grafo, che sfruttano l'integrazione tra *reti di regolazione genica* e grafi/reti rappresentanti le malattie e le relazioni tra esse. Si ottiene quindi un grafo che mette in relazione componenti genomiche e malattie

In questo caso la scelta del formalismo matematico ricade principalmente sulla **teoria dei grafi** e si ha quindi un *modello qualitativo e statico*. Infatti il *tempo* non viene considerato in tali modelli, che di conseguenza non permettono di ottenere informazioni su eventuali **comportamenti emergenti**. Non si possono nemmeno ottenere informazioni quantitative.

Parlando di *modelli basati su interazioni* non si può propriamente parlare di “simulazioni” vere e proprie in quanto in primis manca la modellazione del *tempo* ma anche di altri fattori come il *kinetic rate*. Inoltre tali modelli difettano anche di una qualsivoglia modellazione dello *spazio*. Il fulcro dello studio di tali modelli quindi solitamente si concerta sulle proprietà “architettoniche” della struttura della rete, studiando, ad esempio:

- la presenza di **hub**, ovvero nodi in cui sono entranti/uscenti un gran numero di archi rispetto agli altri nodi della rete
- misure di centralità
- presenza di *motivi (motifs)* nella rete

- la robustezza topologica

Tutte queste misure permettono anche di caratterizzare, caratterizzando la topologia stessa, una rete rispetto ad un'altra. Infatti si vedranno vari tipologie di rete, tra cui:

- **random network**
- **scale-free network**, caratterizzate da una forte *robustezza*
- **hierarchical network**

### 2.4.2 Modelli Logici

Questi modelli possono essere usati sia per sistemi *small-scale* che per sistemi *large-scale* e alcuni degli esempi sono:

- **reti di regolazione gene-gene**
- **pathway di trasduzione del segnale** (che si ricorda essere la capacità di una cellula di convertire uno stimolo esterno in una particolare risposta cellulare)
- **differenziazione cellulare**
- **pathway per la morte cellulare programmata**

Il primo caso è un esempio di *sistema large-scale* mentre gli altri di *sistemi small-scale*.

Dal punto di vista del formalismo matematico si ha anche qui la **teoria dei grafi**, a cui viene aggiunta la **logica booleana**, con i classici operatori logici  $\neg, \wedge, \vee$ , o anche, preferibilmente, la **logica fuzzy**, che verrà approfondita più avanti. L'idea di base è quella che lo stato delle componenti è regolato da altre componenti del sistema stesso. I nodi possono assumere o valore booleano 0/1 o, in logica fuzzy, qualsiasi valore tra 0 e 1 (con varie conseguenze nel loro studio).

Tali modelli sono in grado di simulare il tempo, rientrando quindi nella categoria dei *sistemi dinamici* ma sono anch'essi della tipologia dei *modelli qualitativi*. Tali sistemi si prestano ad essere sia *deterministici* che *non deterministici*.

Lo studio di tali modelli solitamente consiste, tramite le simulazioni e le analisi, nel determinare:

- **cicli**, ovvero sequenze finite di stati complessivi del sistema che si ripetono

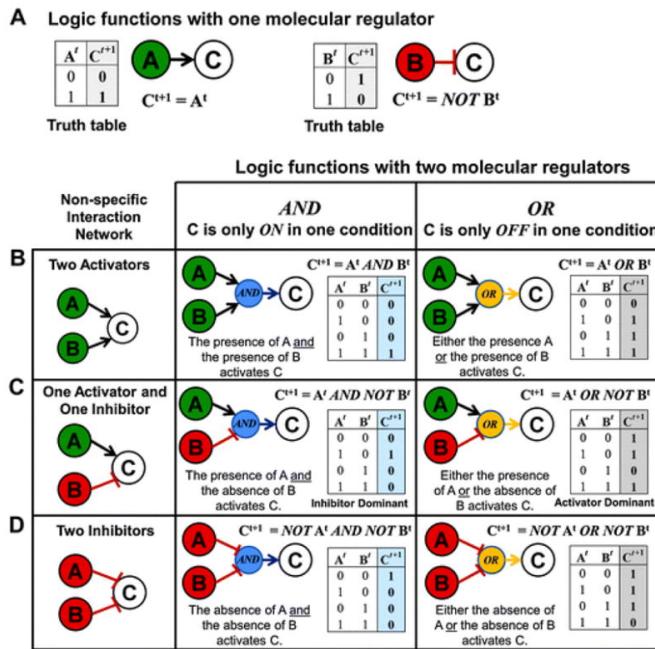


Figura 2.8: Esempio di modellazione di interazioni tra componenti tramite funzioni logiche.

- **attrattori**, ovvero degli *stati finali* che sono raggiungibili da qualsiasi stato iniziale e una volta raggiunti si resta in tali stati
- **bacini di attrattori**, ovvero percorsi che partono da stati intermedi e che conducono a degli *attrattori*

Tendenzialmente si arriva sempre ad un *ciclo* o ad un insieme di *attrattori*. La “potenza” della *logica fuzzy* permette, come detto, anche di modellare il *tempo*, derivando quindi un comportamento dinamico del sistema, descrivendo, ad esempio, la variazione nel tempo tra i valori degli stati di ogni componente.

Un esempio semplice di quello che si può ottenere con tali modelli è visualizzabile in figura 4.1<sup>11</sup>.

### 2.4.3 Modelli Meccanicistici

Come già anticipato tali modelli si limitano a descrivere *sistemi small-scale*. Questa è la classe di approcci modellistici più complessa ed eterogenea infatti,

<sup>11</sup>Wynn ML, Consul N, Merajver SD, Schnell S. Logic-based models in systems biology: a predictive and parameter-free network analysis method. Integr Biol (Camb). 2012;4(11):1323-1337. doi:10.1039/c2ib20193c

in primis, richiede una parametrizzazione completa delle componenti, con un ampio range di formalismi matematici, tra cui spiccano tra gli altri i **metodi numerici** e gli **algoritmi di simulazione stocasitca**. Un problema, già solo a questo punto, è che non si hanno spesso i dati per effettuare la parametrizzazione in quanto i biologi/biotecnologi spesso non sono interessati a misurarli.

Le simulazioni con questi modelli sono usate per studiare l'**evoluzione nel tempo**, quindi la dinamica, del sistema. Si usano metodi *deterministici*, *stocastici* e *ibridi*, insieme ad una serie infinita di altre tecniche computazionali, tra cui l'*analisi di sensitività* o il *parameters sweeping*.

Si arriva quindi a modelli *quantitativi* e *dinamici*.

La scelta tra metodi stocastici, solitamente più dispendiosi, e deterministici dipende anche dal fatto che **la vita non è deterministica**. Ad esempio modellare le interazioni tra, ad esempio tra la proteina *Mdm3* e la proteina *p53*, avendo che la prima inibisce la seconda, comporta una funzione molto pulita se studiata in modo deterministico quando in realtà, a causa di molti fattori, non si ha tale precisione se si va a studiare cosa accade realmente in natura. Da qui l'uso anche di *modelli stocastici*.

La stima dei parametri resta comunque un grandissimo problema e spesso si usano altre tecniche computazionali/modellistiche in pipeline per inferire gli stessi.

#### 2.4.4 Modelli Basati su Vincoli

Tali modelli sono usati esplicitamente e solo per *sistemi large-scale per reti metaboliche*. Il formalismo matematico qui usato si compone di **matrici stoichiometriche**, **algebra lineare** e tecniche di **ricerca operativa** mentre le simulazioni e le analisi consistono nello studiare le variazioni nelle **distribuzione di flusso**, calcolando i valori di flusso di tutte le reazioni metaboliche, a seconda di perturbazioni/input prefissati.

Non è semplice se si può dire di ottenere dei *sistemi quantitativi* in quanto si studia il comportamento ad uno *steady state*.

Tra gli esempi di uso si hanno:

- l'**ingegnerizzazione metabolica**, ovvero l'ottimizzazione, il design e la regolarizzazione di certe strutture/funzioni metaboliche al fine di ottenere un certo fenotipo metabolico
- studiare **bersagli di farmaci**, attraverso ad esempio lo studio del *rewiring metabolico del cancro*

L'idea è quindi quella di:

- stabilire dei **vincoli**
- stabilire una **funzione obiettivo** da *massimizzare/minimizzare*
- determinare automaticamente la distribuzione dei flussi

Si parla di **Flux Balance Analysis (FBA)**.

### 2.4.5 Confronto tra i Vari Approcci

Viste queste prime piccole premesse sui quattro approcci possiamo fare qualche piccolo confronto.

In primis abbiamo capito come lo studio del *tempo* sia assente del tutto nei *modelli basati su interazioni* e che sia di dubbio uso nel caso dei *modelli basati su vincoli* a causa dello *steady state*. Quindi se si dovesse, ad esempio, studiare il cambio di concertazione di una certa molecola al variare del *tempo* tali approcci sarebbero da scartare a priori.

Si è anche visto come, in realtà, praticamente solo i *modelli meccanicistici* ci offrono uno studio quantitativo, al costo di una complessità sia formale, che di dati, che computazionale molto alta e riducendosi a studiare solo sistemi piccoli. Ne segue che:

*I sistemi meccanicistici sono l'approccio modellistico migliore per comprendere e acquisire nuove intuizioni il funzionamento del sistema.*

Nella realtà però “avere tutto” è un’utopia quindi non si ha un vero e proprio vincitore in questa “gara tra approcci modellistici”, ben riassunti nella figura 2.9<sup>12</sup>, in quanto al variare del problema, dei dati, e di mille altri fattori potrei aver motivi validi per preferire un approccio ad un altro.

Inoltre, in questa breve introduzione, si è scoperto come ci siano moltissime **dicotomie** in *systems biology*:

- *top-down* e *bottom-up*
- *qualitativo* e *quantitativo*
- *statico* e *dinamico*
- *deterministico* e *stocastico*
- *discreto* e *continuo* (sia in ottica di rappresentazione del *tempo* che della numerazione delle componenti)

---

<sup>12</sup>Bordbar, A., Monk, J., King, Z. et al. Constraint-based models predict metabolic and associated cellular functions. Nat Rev Genet 15, 107–120 (2014). <https://doi.org/10.1038/nrg3643>

Method	Model systems	Parameterization	Typical prediction type	Advantages	Disadvantages
Stochastic kinetic modelling	Small-scale biological processes	Detailed kinetic parameters	Reaction fluxes, component concentrations and regulatory states	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mechanistic</li> <li>Dynamic</li> <li>Captures biological stochasticity and biophysics</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Computationally intensive</li> <li>Difficult to parameterize</li> <li>Challenging to model multiple timescales</li> </ul>
Deterministic kinetic modelling	Small-scale biological processes	Detailed kinetic parameters	Reaction fluxes, component concentrations and regulatory states	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mechanistic</li> <li>Dynamic</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Computationally intensive</li> <li>Difficult to parameterize</li> </ul>
Constraint-based modelling	Genome-scale metabolism	Network topology, and uptake and secretion rates	Metabolic flux states and gene essentiality	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mechanistic</li> <li>Large scale</li> <li>No kinetic information is required</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>No inherent dynamic or regulatory predictions</li> <li>No explicit representation of metabolic concentrations</li> </ul>
Logical, Boolean or rule-based formalisms	Signalling networks and transcriptional regulatory networks	Rule-based interaction network	Global activity states and on-off states of genes	Can model dynamics and regulation	Biological systems are rarely discrete
Bayesian approaches	Gene regulatory networks and signalling networks	High-throughput data sets	Probability distribution score	<ul style="list-style-type: none"> <li>Non-biased</li> <li>Can include disparate and even non-biological data</li> <li>Takes previous associations into account</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Statistical</li> <li>Issues of over-fitting</li> <li>Requires comprehensive training data</li> </ul>
Graph and interaction networks	Protein–protein and genetic interaction networks	Interaction network that is based on biological data	Enriched clusters of genes and proteins	<ul style="list-style-type: none"> <li>Incorporates prior biological data</li> <li>Encompasses most cellular processes</li> </ul>	Dynamics are not explicitly represented
Pathway enrichment analysis	Metabolic and signalling networks	Pathway databases (for example, KEGG, Gene Ontology and BioCyc)	Enriched pathways	<ul style="list-style-type: none"> <li>Simple and quick</li> <li>Takes prior knowledge into account</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Biased to human-defined pathways</li> <li>Non-modelling approach</li> </ul>

Figura 2.9: Schema riassuntivo delle caratteristiche dei vari approcci.

- *omogeneo e eterogeneo*
- *a singolo volume e multicompartmentale*

Tutte queste dicotomie rappresentano la complessità degli studi in *systems biology*.

Integrare i vari modelli è per lo più utopia. Fare *data integration* è già di per se uno scoglio complesso ma si aggiunge anche la difficoltà di integrare vari formalismi matematici. Non si ha il modello “perfetto” ma si può scegliere bene in base al sistema biologico da studiare, magari integrando anche qualche (molto pochi) approccio modellistico diverso, come visibile in figura 2.10<sup>13</sup>. Nel diagramma si segnala il paper centrale di Karr et al.: *A whole-cell computational model predicts phenotype from genotype*<sup>14</sup> cruciale nello studio di un approccio misto per modellare il sistema un’intera cellula di un piccolo batterio.

<sup>13</sup>Gonçalves E, Bucher J, Ryll A, et al. Bridging the layers: towards integration of signal transduction, regulation and metabolism into mathematical models. Molecular Biosystems. 2013 Jul;9(7):1576-1583. DOI: 10.1039/c3mb25489e. PMID: 23525368.

<sup>14</sup>Karr JR, Sanghvi JC, Macklin DN, et al. A whole-cell computational model predicts phenotype from genotype. Cell. 2012;150(2):389-401. doi:10.1016/j.cell.2012.05.044

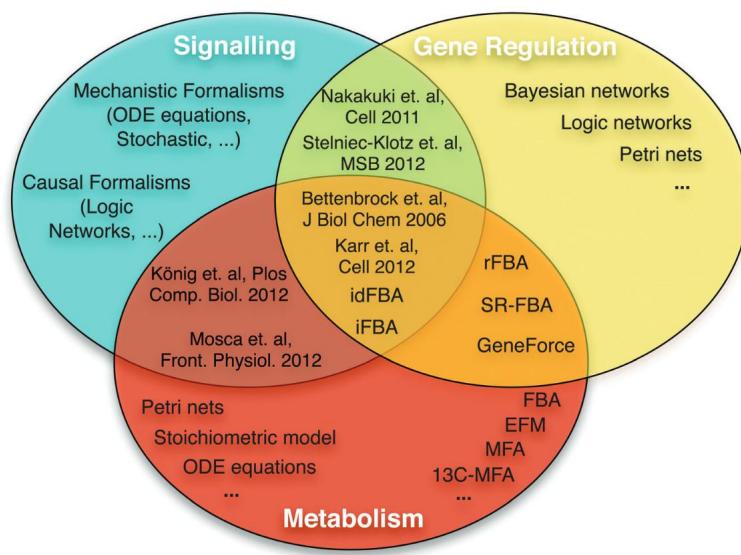


Figura 2.10: Diagramma che mostra varie soluzioni modellistiche al variare del problema biologico

# Capitolo 3

## Interaction-Based Modelling

Si parte con la descrizione della prima classe di modelli, parlando quindi della **interaction-based modelling**.

Ricordiamo che tali modelli, come visibile in figura 2.6:

- hanno un sistema di grandi dimensioni, con centinaia o migliaia di componenti (se non di più), essendo quindi *modelli large-scale*
- presentano tendenzialmente un basso costo computazionale per le analisi
- hanno un basso livello di dettaglio
- non presentano particolari difficoltà nella misurazione dei dati

Inoltre, sempre ricordando l'introduzione alla classe, questo approccio modelistico:

- non permette propriamente di parlare di simulazioni non modelando *tempo*, *localizzazione spaziale* e *kinetic-rates*
- indirizzano l'analisi verso lo studio topologico della rete
- si studiano proprietà emergenti prettamente strutturali quali la presenza di *hubs*, misure di centralità, presenza di *motifs* e *robustezza topologica* contro certe *perturbazioni*

Abbiamo quindi a che fare con **modelli qualitativi e statici**.

Come anticipato possiamo avere vari tipi di relazione tra i nodi della rete in questo modello, ovvero vari tipi di **interazioni**.

Vediamo qualche esempio<sup>1</sup> (*nel corso si approfondiranno solo i primi tre esempi, a livello genico e proteico*):

- **interazioni fisiche**, ovvero interazioni che si verificano tra biomolecole a diretto contatto. Ad esempio, le reti proteina-proteina con tali interazioni sono importanti in processi come la formazione di complessi proteici, la trasduzione del segnale e il trasporto. Sono tendenzialmente il caso di studio più semplice
- **interazioni di regolazione**, ovvero interazioni che sono eventi di attivazione o inibizione diretta. Ad esempio, nella regolazione dell'espressione genica, un fattore di trascrizione è collegato ai suoi bersagli da archi diretti nella rete. Quindi posso quindi avere sia *regolazioni positive* che *regolazioni negative* e non si hanno più *interazioni fisiche*
- **interazioni genetiche**, ovvero interazioni che connettono geni la cui simultanea perturbazione genetica porta a un risultato fenotipico diverso da quello previsto dalla combinazione di singoli effetti. Ad esempio, le interazioni letali sintetiche collegano i geni che influenzano debolmente la vitalità dell'organismo quando eliminati individualmente, ma sono letali quando eliminati in combinazione. Le *interazioni genetiche* sono utili per studiare la funzione genica e per identificare complessi e pathway che lavorano insieme per controllare le funzioni essenziali
- **relazioni di similarità**, avendo collegamenti tra oggetti biologici che sono *simili* secondo un attributo comune. È possibile utilizzare molte diverse misure di somiglianza, come la somiglianza della sequenza proteica o la coespressione genica basata su profili trascrizionali correlati (avendo sia correlazioni positive che negative). Le relazioni di somiglianza sono utili per identificare gruppi di geni o proteine funzionalmente correlati. Un altro esempio è quello di studiare se, in una certa condizione data, si possono identificare geni indipendenti con un profilo di espressione (ovvero descrizione qualitativa e quantitativa dell'insieme dei geni trascritti in un dato momento da una cellula o da un tessuto, studiabile tramite, ad esempio, l'uso dei *microarrays*)

---

<sup>1</sup>Merico D, Gfeller D, Bader GD. How to visually interpret biological data using networks. Nat Biotechnol. 2009 Oct;27(10):921-4. doi: 10.1038/nbt.1567. PMID: 19816451; PMCID: PMC4154490.

Quindi in generale si hanno tipi modelli di reti di interazioni associati ai vari tipi di interazione (fisica, funzionale, genica, etc...), ad esempio<sup>2</sup>:

- **Association networks**, che modellano qualsiasi tipo di relazione tra molecole, ad esempio legami, coespressione e somiglianze strutturali. Esempi di tali reti sono le **gene co-expression networks** e le **protein similarity networks**
- **Functional networks**, che modellano le relazioni funzionali tra coppie di molecole (solitamente geni o proteine). Un collegamento implica che entrambe le componenti sono coinvolte nella stessa funzione, processo o fenotipo. Un esempio sono le **genetic interaction networks** rappresentano interazioni in cui una doppia mutazione porta a un effetto epistatico (che si ha quando una coppia di alleli copre l'espressione fenotipica di un'altra coppia di alleli), ad esempio peggiore o migliore del previsto rispetto alla singola mutazione
- **Protein-Protein Interaction (PPI) networks**, che sono reti non dirette che modellano il legame proteico tra le componenti, che sono appunto proteine. Tali reti sono derivate da esperimenti ad alto rendimento che utilizzano tecniche come lo *screening di due ibridi di lievito*, la *spettrometria di massa* e la *purificazione per affinità tandem*, che sono metodi *high-throughput*. Le **signaling networks** sono correlate alle reti PPI ma in questo caso i collegamenti sono diretti in base al flusso di segnali molecolari
- **Transcription-Regulatory (TR) networks**, tali reti sono reti bipartite con un insieme di nodi che rappresentano i geni e l'altro che rappresenta i *fattori di trascrizione (TF, da "transcription factors")*. I TF sono prodotti di geni (modellati da collegamenti *gene-TF*) mentre i geni sono regolati dai TF (modellati da collegamenti *TF-gene*). I dati per tali reti sono derivati attraverso il processo di immunoprecipitazione della cromatina (detto *ChIP*). Le **gene regulatory networks** sono correlate alle reti TR ma contengono solo geni e i collegamenti rappresentano relazioni regolatorie indirette
- **Metabolic networks** che sono reti bipartite che modellano le relazioni tra le reazioni chimiche che si verificano nelle cellule e i

---

<sup>2</sup>Winterbach W, Van Mieghem P, Reinders M, Wang H, de Ridder D. Topology of molecular interaction networks. BMC Syst Biol. 2013;7:90. Published 2013 Sep 16. doi:10.1186/1752-0509-7-90

substrati coinvolti nelle reazioni. Spesso vengono studiate anche reti metaboliche ridotte e non bipartite contenenti solo metaboliti o solo reazioni. Parlando di metabolismo ovviamente i risultati che ottengo tramite queste reti sono diversi da quelli che otterrei usando, ad esempio, un *modello basato su vincoli*

L'analisi della topologia delle reti è formata quindi da:

- la **teoria dei grafi**, mediante la quale si misura il sistema
- le **misure di centralità**, con le quali si analizza (e non si simula) la rete
- la **classificazione della rete**, ovvero la caratterizzazione della sua topologia, e la **robustezza topologica**, che sono i risultati delle analisi. Tali risultati possono anche corrispondere a nuovi “insight” biologici

*Se aggiungiamo funzioni logiche per descrivere come cambia lo stato di ogni nodo nel tempo, possiamo effettuare un'analisi dinamica di una rete. Si hanno quindi i modelli basati sulla logica, che aggiungono complessità, sia formale che computazionale, al fine di raggiungere ulteriori risultati.*

### 3.1 Introduzione alle Reti PPI

Prima di approfondire la classe di modelli si vede un piccolo approfondimento sulle **Protein-Protein Interaction (PPI) networks**, come l'esempio in figura 2.4 (anche se si ricorda che la rappresentazione di un sistema è sempre limitante), anche al fine di capire il motivo biologico e i limiti tecnici. Gli algoritmi tipici della teoria dei grafi ci permetteranno di studiarne la topologia.

*Questo sarà comunque il modello più studiato in questo corso per questa classe.*

Ovviamente le reti sono formalizzate come dei **grafi** e, questo caso, si hanno:

- i *nodi* che rappresentano le proteine
- gli *archi*, che non sono orientati, che corrispondono alle interazioni di legame tra coppie di proteine

Come già anticipato le *reti PPI*, più precisamente, parlando di sistemi *large-scale*, **large-scale PPI** vengono costruite a partire da dati proteomici ottenuti tramite metodi *high-throughput*, ben definiti e con protocolli chiari (per

questo non si hanno particolari challenge dal punto di vista dell'ottenimento dati). Le *reti large-scale PPI* sono però anche caratterizzate da:

- **conflitti**, in quanto tali reti sono ottenute rappresentando tutti i casi possibili, ignorando appunto la componente temporale. Ne segue quindi che, in realtà, le interfacce proteiche possono legare molte altre diverse in modo mutuamente esclusivo, avendo magari che alcuni legami possono avvenire in modo mutuamente esclusivo in un dato tempo. Rappresentare quindi “tutti i tempi” può creare ambiguità. L’idea di togliere componenti al modello per evitare ambiguità non è una buona idea in quanto si toglierebbe senso al modello (che già ha poca capacità predittiva)
- **complessità combinatoria** in quanto si ha un’esplosione del numero di complessi distinti che possono essere formati da una rete di, appunto, “possibili” legami

Il sistema è quindi *statico*, non cambiando nel tempo, che non viene nemmeno rappresentato. Il tempo non è comunque un fattore rilevante per gli studi che si fanno su tali modelli.

Si hanno anche alte criticità, ad esempio:

- gli archi in una *rete PPI* non rappresentano necessariamente connessioni fisiche persistenti, ma piuttosto riassumono le possibilità di interazione, come già detto, e quindi si lascia spazio a:
  - *gaps* sia per i nodi che per gli archi, ovvero nodi/archi non rappresentati in quanto non si conosce una certa interazione (non ancora studiata nella letteratura scientifica)
  - interazioni che sono *false positive* o *false negative*
- le interazioni proteina-proteina nell’intera rete non si verificano, come detto, necessariamente contemporaneamente e/o utilizzando domini di legame diversi e/o nello stesso compartimento cellulare. In altre parole il non rappresentare dove accade una certa interazione può essere un problema. Si “pone tutto allo stesso livello”
- come non si hanno informazioni temporali non si hanno nemmeno informazioni quantitative riguardo al funzionamento della cellula, al suo stato, al ciclo cellulare etc. . .

- si rischia un bias dovuto al fatto che alcune proteine hanno più connessioni semplicemente perché sono meglio studiate (si parla, quando si usa molto la letteratura come base del modello, di **literature-curated networks**). Un esempio banale è pensare che la proteina *p53* compare, a data Marzo 2019, in 94552 paper secondo PubMed (34205 direttamente nel titolo) mentre *Snf1* 1037 volte (solo 318 nel titolo)
- si hanno forti limiti di modellazione. Ad esempio non si può modellare che una proteina interagisca con altre sse queste due ahnno prima avuto un'interazione tra loro (avendo che il massimo che posso avere è un “triangolo” nella rete)

Possiamo quindi concludere che **i risultati dello studio di una rete PPI (ma anche delle altre reti tipiche dell’interaction-based modelling) non sono sempre così affidabili.**

## 3.2 La Teoria dei Grafi

Lo studio dei **grafi** è centrale in vari problemi/tecnicologie comuni, dal web ai social, dalle reti di collaborazione (pensando ad esempio al *erdős number*) a ipotesi come la famosa *ipotesi dei sei gradi di separazione* che dimostra (come visto sia nel collegare attori a Kevin Bacon che con lo studio del 1967 più “accademico” dello psicologo Stanley Milgram) come si abbiano di media sei passaggi per collegare due persone a caso nel mondo. Si parla infatti spesso della **teoria del mondo piccolo**, che è appunto una teoria matematica e sociologica che sostiene che tutte le reti complesse presenti in natura sono tali che due qualunque nodi possono essere collegati da un percorso costituito da un numero relativamente piccolo di collegamenti.

**Definizione 13.** *Si definisce formalmente un **grafo**  $G$  come una coppia di insiemi:*

$$G = \langle V, E \rangle$$

dove:

- $V = \{v_1, \dots, v_n\}$  è l’insieme dei **nodi**, di cardinalità  $n$
- $E \subseteq V \times V$  è l’insieme degli **archi**, di cardinalità  $m$ . Si ha che  $E = \{e_1, \dots, e_m\}$ , dove un generico arco  $e_k = (v_i, v_j)$  con  $k = 1, \dots, m$ , è definito come una coppia di vertici  $v_i, v_j \in V$

**Definizione 14.** *In un grafo si definisce **nodo isolato** un nodo che non è connesso a nessun altro nodo.*

**Definizione 15.** In un grafo si definisce **cappio** un arco tra un nodo e se stesso.

**Definizione 16.** In un grafo  $G = \langle V, E \rangle$  si definisce **percorso/cammino** come una sequenza finita o infinita di archi che unisce una sequenza di vertici. Dati quindi due nodi  $v_1, v_n \in V$  un cammino da  $v_1$  a  $v_n$  un cammino è una sequenza di nodi:

$$(v_1, v_2, \dots, v_n) \text{ tali che } \forall i = 1, 2, \dots, n-1, \exists e = (v_i, v_{i+1}) \in E$$

Se il vertice di partenza coincide con quello di fine si parla di **ciclo**, quindi  $v_1 = v_n$ .

Ovviamente tra due nodi possono avere distinti cammini.

Il concetto di *cammino* e il concetto di *ciclo* assumono particolare rilevanza in biologia. I *cicli* servono, ad esempio, per rappresentare i *feedback* mentre i *cammini*, ad esempio, per le *vie di trasduzione del segnale* dove si parte da un recettore transmembrana per poi attivare una catena di reazioni.

**Definizione 17.** Si definisce **grafo连通的** un grafo dove esiste un percorso tra ogni coppia di vertici. In caso contrario si parla di **grafo non连通的**.

**Definizione 18.** Si definisce **grafo completo o grafo completamente连通的** un grafo, di  $n$  nodi, dove ogni nodo è collegato ai rimanenti  $n - 1$  nodi.

**Definizione 19.** Si definisce **grafo totalmente sconnesso** un grafo che non presenta archi.

**Definizione 20.** Due nodi  $v_i$  e  $v_j$  si dicono **adiacenti** se esiste un arco, diretto o indiretto,  $e = (v_i, v_j)$ .

**Definizione 21.** Dato un nodo  $v$  in un grafo indiretto si definisce **grado/-connettività/degree** come il numero di nodi adiacenti ad esso. Tale valore solitamente si indica con  $k_v$ , che è ovviamente un numero intero non negativo. Qualora ci sia un cappio esso conta doppio.

Un **nodo isolato** presenta un grado nullo.

**Definizione 22.** Dato un grafo diretto si definiscono:

- **indegree** di un nodo  $v$  come il numero di archi entranti in  $v$
- **outdegree** di un nodo  $v$  come il numero di archi uscenti da  $v$

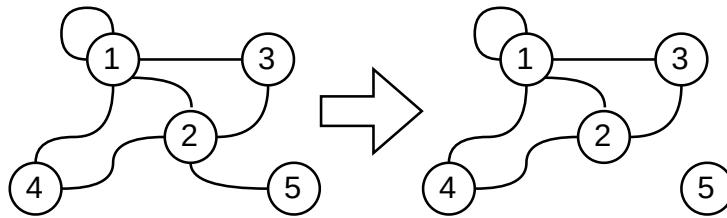


Figura 3.1: Esempio di passaggio da *grafo connesso* a *grafo non connesso* dopo un’ipotetica perturbazione, che produce il *nodo isolato* etichettato con 5.

In letteratura ha volte si definisce **grado/connettività/degree** in un grafo diretto come la somma di indegree e outdegree.

Nella modellazione di sistemi biologici mediante questa classe di modelli è interessante notare come si possa passare da un grafo connesso ad uno non connesso dopo l’influenza di una *perturbazione* sul sistema, che influisce sulle interazioni (e quindi sugli archi) tra le componenti. Tali cambiamenti hanno forte valenza dal punto di vista biologico in quanto se un sistema è propenso a produrre un grafo disconnesso dopo una perturbazione, come ad esempio in figura 3.1, allora è un sistema che è in generale propenso a “fallire”.

**Definizione 23.** Si definisce **grafo orientato** un grafo dove ogni arco consiste in una **coppia orientata** di vertici, altrimenti si parla di **grafo non orientato**. Formalmente si ha quindi, per un grafo orientato, con  $v_1, v_2 \in V$ :

$$e = (v_1, v_2) \neq e' = (v_2, v_1)$$

In tal caso, a livello grafico, gli archi sono rappresentati mediante frecce.

In questa classe modellistica si hanno:

- **grafi orientati** per *gene regulatory networks* e *signal transduction networks*
- **grafi non orientati** per *reti PPI*

**Definizione 24.** Dato un grafo  $G = \langle V, E \rangle$  si definisce  $S$  come **sottografo** di  $G$  come una coppia di insiemi:

$$S = \langle V', E' \rangle$$

dove:

- $V' \subseteq V$

- $E' \subseteq E$

Possiamo quindi dire che, riprendendo la figura 3.1, mediante una *perturbazione*, si ottiene un sottografo del grafo di partenza.

I sottografi sono molto utili per studiare “caratteristiche” di forte interesse biologico, rappresentate appunto da sottografi<sup>3</sup>:

- **modules** che sono sottografi indotti la cui densità di archi è elevata rispetto al resto del grafo. Questa non è una vera e propria definizione in quanto al natura dei *modules* varia dal contesto e dall’algoritmo utilizzato per scoprirli
- **motifs** che sono piccoli sottografi, solitamente di tre o quattro nodi, la cui sovrarappresentazione o sottorappresentazione può indicare che le loro strutture sono “importanti” o “dannose” per il sistema. Di solito, vengono contati tutti i *motifs* distinti in una rete, ottenendo una *motif signature* per la rete che può quindi essere confrontata con le firme, ottenute campionando da un modello nullo di rete casuale appropriato, per determinare la sovrarappresentazione o sottorappresentazione. Le *motif signature* possono essere usate per caratterizzare le reti stesse
- **graphlets** che sono simili ai *motifs* ma sono *completamente connessi*. Anch’essi vengono utilizzati per costruire firme che catturano le caratteristiche locali di una rete

Questi argomenti verranno approfonditi più avanti, queste sono solo le “definizioni” recuperate nel paper indicato.

Torniamo a parlare della nozione di grado.

**Definizione 25.** Si definisce *distribuzione dei gradi/degree distribution* come la distribuzione di probabilità dei gradi dei nodi sull’intera rete. Tale distribuzione, denotata con  $P(k)$ , quindi è la probabilità che un certo nodo abbia grado esattamente pari a  $k$ . Tale probabilità si ottiene contando il numero di nodi del grafo, denotati  $N(k)$ , che presentano grado  $k$  e dividendo tale valore per il numero totale di nodi del grafo, che indichiamo con  $N = |V|$ . Si ha quindi:

$$P(k) = \frac{N(k)}{N}, \quad k = 1, 2, \dots$$

---

<sup>3</sup>Winterbach W, Van Mieghem P, Reinders M, Wang H, de Ridder D. Topology of molecular interaction networks. BMC Syst Biol. 2013;7:90. Published 2013 Sep 16. doi:10.1186/1752-0509-7-90

Avendo una distribuzione di probabilità ne segue che:

$$\sum_{i=1}^{k_{max}} P(i) = 1$$

La **degree distribution** ci permette di classificare un grafo, anche solo piazzando con un istogramma i valori di  $P(k)$  al variare di  $k$  stesso. Ad esempio qualora si avesse un picco nel plot di tali valori allora si avrebbe che la rete ha un “grado caratteristico” (estremizzando l’esempio magari si ha una rete dove tutti i nodi hanno grado  $k = 2$ ) e quindi non si hanno nodi fortemente connessi, con alto *degree*. Questo tipo di analisi non può essere fatta “visivamente” su reti reali ma ci si deve per forza affidare a conti precisi o al più plot della distribuzione stessa. Da tali studi posso estrarre alcune informazioni, ad esempio:

- i nodi con  $k = 0$ , ovvero i nodi isolati possono rilevare che ci sono probabilmente informazioni mancanti, falsi negativi etc... mentre il valore di  $P(0)$  mi dice la probabilità stessa che un qualsiasi nodo della rete sia un nodo isolato
- i nodi con un  $k$  elevato sono tendenzialmente molto pochi e sono i cosiddetti **hubs**, che hanno un ruolo chiave nello studio di *reti large-scale*

Al fine di rappresentare i vari valori si usa un piano cartesiano (spesso per necessità rappresentato in *scala logaritmica*) dove:

- l’asse delle  $x$  è formato dai valori di  $k$
- l’asse delle  $y$  è formato dai valori di  $P(k)$

Rappresentando tutte le varie coppie  $\langle k, P(k) \rangle$  si ottiene una “forma” che è la cosiddetta **power-law degree distribution** (che rappresenta la relazione funzionale tra  $k$  e  $P(k)$  dove una variazione relativa in una delle due quantità si traduce in una variazione relativa proporzionale nell’altra quantità, indipendentemente dalla dimensione iniziale delle due quantità, avendo quindi che una quantità varia come potenza di un’altra). Lo studio della *power-law degree distribution* è spesso essenziale nello studio di sistemi biologici.

Sempre restando sullo stesso discorso si è notato che in molte reti se si ha un nodo  $v_i$  connesso con un nodo  $v_j$ , che a sua volta è connesso al nodo  $v_h$ , allora è altamente probabile che  $v_i$  sia anch’esso collegato al nodo  $v_h$ . Questo **fenomeno di clustering** può essere quantificato usando il cosiddetto **coefficiente di clustering**.

**Definizione 26.** Dato un nodo  $v$  si definisce il **coefficiente di clustering** del nodo  $v$ , denotato con  $C_v$ , come il numero di archi che connettono nodi adiacenti a  $v$  diviso il numero totale delle possibili connessioni che si avrebbero tra i nodi adiacenti a  $v$ . Formalmente:

$$C_v = \frac{2N_v}{k_v(k_v - 1)}$$

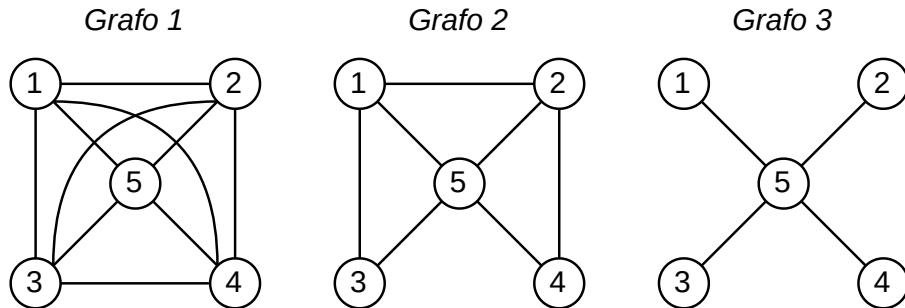
infatti si hanno:

- $N_v$  come numero di archi che connettono coppie di nodi adiacenti a  $v$ . Questo valore è facilmente contabile avendo il grafo
- $\frac{k_v(k_v-1)}{2}$ , parlando di grafo indiretto, come numero di tutti i possibili archi tra coppie di nodi adiacenti a  $v$ , che ha grado  $k_v$ , un valore conosciuto

Si osserva inoltre che, ricordando che alla fine si ha a che fare con la misura di probabilità di quanto sia probabile che si abbia o meno un cluster che include il nodo  $v$ :

$$0 \leq C_v \leq 1$$

**Esempio 1.** Vediamo un semplice esempio che mostra come varia il coefficiente di clustering. Si studia, nel dettaglio, il valore  $C_5$  nei seguenti grafi:



In tutti i casi si ha  $k_5 = 4$  ma:

- nel Grafo 1 si ha  $N_5 = 6$  e  $C_5 = \frac{12}{12} = 1$  e infatti il nodo 5 è sicuramente in cluster
- nel Grafo 2 si ha  $N_5 = 3$  e  $C_5 = \frac{6}{12} = 0.5$
- nel Grafo 3 si ha  $N_5 = 0$  e  $C_5 = \frac{0}{12} = 0$  e infatti il nodo 5 non è sicuramente in cluster

Questo tipo di coefficiente è utile soprattutto nel caso di *grafo indiretti*. Nel caso di *grafo diretti* bisogna invece ragionare in ottica di *indegree* e *outdegree*.

Un caso limite interessante in ottica di *coefficiente di clustering* è quello della **clique**.

**Definizione 27.** Si definisce **clique (cricca)** di un grafo non orientato  $G = \langle V, E \rangle$  come un sottoinsieme  $V' \subseteq V$  di vertici tale che:

$$(v_1, v_2) \in E, \forall v_1, v_2 \in V'$$

quindi un sottoinsieme di vertici con solo vertici collegati da un arco.

Il caso della *clique* è quindi il “caso migliore” parlando del fenomeno del clustering.

Il singolo *coefficiente di clustering* di un nodo comunque non è di particolare interesse se preso in modo isolato, in quanto si vuole classificare l’intera rete.

**Definizione 28.** Si definisce il **coefficiente di clustering medio**, denotato con  $\langle C \rangle$ , il valore medio di tutti i coefficienti di clustering dei nodi del grafo.

Il *coefficiente di clustering medio* permette di caratterizzare la tendenza complessiva dei nodi di una rete a formare gruppi o cluster. Questo è quindi un valore che ci permette di caratterizzare la topologia di una rete.

**Definizione 29.** Si definisce la funzione  $C(k)$ , che potremmo chiamare “**average clustering distribution**” o **average clustering coefficient**, come la media dei coefficienti di clustering di tutti i nodi di grado pari a  $k$  nella rete.

Il valore  $C(k)$  quindi fornisce un’indicazione del carattere modulare/ge-rarchico di una rete, ovvero l’esistenza di sottografi/sottoreti caratterizzati da nodi fortemente collegati internamente, che presentano scarse connessioni con altre parti della rete.

**Definizione 30.** Si definisce la **lunghezza del cammino** tra due nodi  $v_1$  e  $v_n$  come il numero di archi che si hanno nel cammino.

Si definisce **cammino minimo**, notando che potrebbe non essere unico, un cammino di lunghezza minima tra due nodi.

Anche la nozione di *lunghezza del cammino* ha un ruolo centrale nella modellazione di sistemi biologici. Basti pensare, in modo comunque approssimato e semplicistico, che più è lungo il cammino e più sono le interazioni biologiche e quindi, ad esempio, più energia è richiesta alla cellula. Infatti

normalmente la natura ha fatto sì che ogni “operazione biologica” venga fatta nel modo meno dispendioso possibile, quindi, ricollegando la modellazione a grafo, mediante *cammini minimi*. Nella realtà si vedrà il concetto di **ridondanza** in quanto si hanno vari modi, nel mondo biologico, per ottenere lo stesso risultato anche se con “cammini” di lunghezza diversa (magari per casi, ad esempio, in cui alla cellula conviene “temporeggiare”). Inoltre magari ad un percorso più lungo può comunque corrispondere un dispendio energetico minore. In ogni caso l’aggiunta di **pesi** al grafo permette una modellazione leggermente più precisa, potendo rappresentare ad esempio, i “costi” delle reazioni etc...

Un’altra cosa interessante da notare nella maggior parte delle reti è che esiste un cammino relativamente breve tra qualsiasi coppia di nodi e la lunghezza media di tale cammino è proporzionale al logaritmo della dimensione della rete, quindi al numero totale di nodi. Questa è la cosiddetta **small world property** che sembra caratterizzare la maggior parte delle reti complesse, comprese *reti metaboliche* e *reti PPI*.

**Definizione 31.** Si definisce un **grafo pesato**  $G = \langle V, E \rangle$  come un grafo a cui viene associata anche una **funzione di peso**  $w$ :

$$w : E \rightarrow \mathbb{R}$$

Esistono, oltre a quelle già citate, anche altre metriche di studio, tra cui<sup>4</sup>:

- ulteriori **metriche per i cammini** come il *cammino minimo* su *grafo pesati* o il *cammino minimo medio* tra ogni coppia di nodi
- la **metrica di centralità** fornisce una classifica dei nodi in base alla loro ”importanza”. La versione più semplice sfrutta appunto il grado di un nodo per misurarne la centralità, parlando quindi di **degree centrality**. Un’alternativa è la **closeness centrality** che è il reciproco della somma dei cammini più brevi verso tutti gli altri nodi (cioè un nodo la cui *closeness centrality* è alta è vicino a molti nodi). Un’ulteriore metrica è la **betweenness centrality** ovvero la frazione di cammini minimi che passano attraverso un nodo. Tra le metriche più elaborate si annoverano la **centralità per autovettori** e il **pagerank** che sono misure della frequenza con cui si arriva a un nodo quando si esegue una *random walk* su una rete.

---

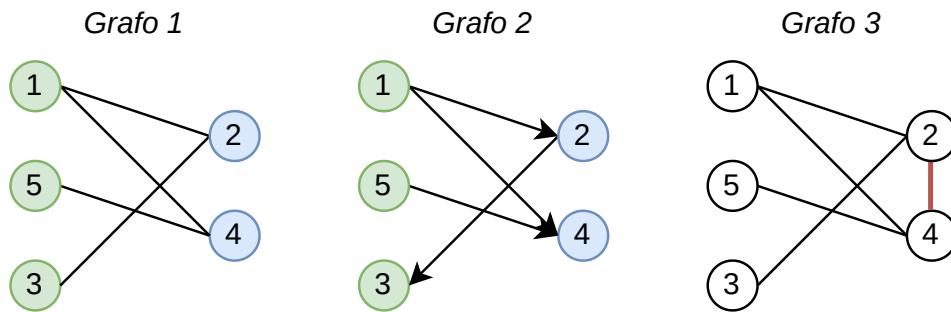
<sup>4</sup>Winterbach W, Van Mieghem P, Reinders M, Wang H, de Ridder D. Topology of molecular interaction networks. BMC Syst Biol. 2013;7:90. Published 2013 Sep 16. doi:10.1186/1752-0509-7-90

Queste non sono comunque metriche solitamente utili per la caratterizzazione della topologia di una rete.

**Definizione 32.** Si definisce un grafo  $G = \langle V, E \rangle$ , orientato o meno, come un **grafo bipartito** se:

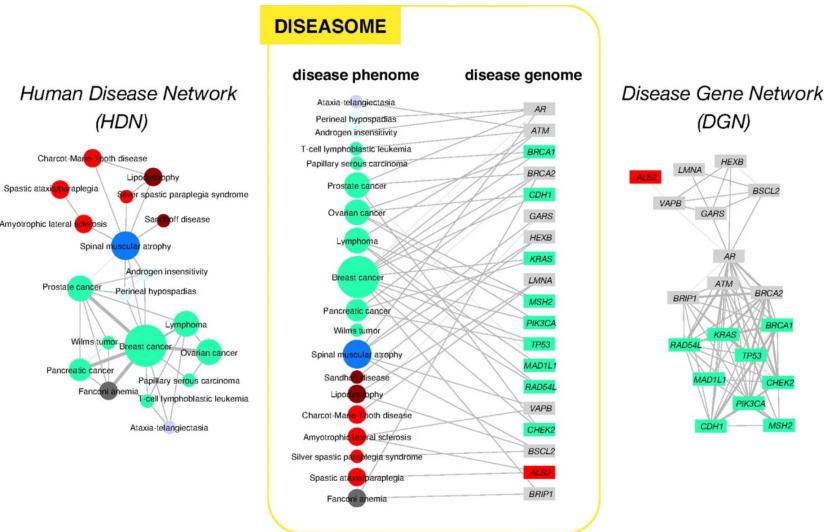
- l'insieme dei nodi  $V$  è in realtà l'unione di due sottoinsiemi di nodi  $V_1$  e  $V_2$ , ovvero  $V = V_1 \cup V_2$ , tali che la loro intersezione è nulla, ovvero  $V_1 \cap V_2 = \emptyset$
- data la prima premessa si ha che ogni arco del grafo connette solo un nodo in  $V_1$  ad un nodo in  $V_2$

Ad esempio potremmo avere questi casi, dove i primi due grafi sono bipartiti (come evidenziato anche a livello visivo dai colori che identificano le partizioni) a differenza del terzo (a causa dell'arco in rosso):



Potenzialmente si possono anche avere **grafi tripartiti**, con 3 partizioni, o in generale **grafi multipartiti** con  $m$  partizioni.

Un esempio d'uso dei *grafo bipartito* sono le **human desaesome networks**, come ad esempio<sup>5</sup>:



Nella figura si hanno appunto due partizioni:

- un sottoinsieme di nodi per i geni
- un sottoinsieme di nodi per le malattie

Banalmente quindi un nodo che rappresenta una malattia è legato a un nodo che rappresenta un gene se è noto che una mutazione di quel gene induce l'insorgenza di quella malattia. A supporto posso inoltre avere due ulteriori reti solo per i geni e solo per le malattie.

Un esempio di rete basata su un *grafo multipartito* è, ad esempio, una **drug-target protein network**, come quella proposta da Nacher visualizzabile in figura 3.2<sup>6</sup>.

<sup>5</sup>Goh, Kwang-II, et al. "The human disease network." Proceedings of the National Academy of Sciences 104.21 (2007): 8685-8690.

<sup>6</sup>Nacher, J., Akutsu, T. Structural controllability of unidirectional bipartite networks. Sci Rep 3, 1647 (2013). <https://doi.org/10.1038/srep01647>

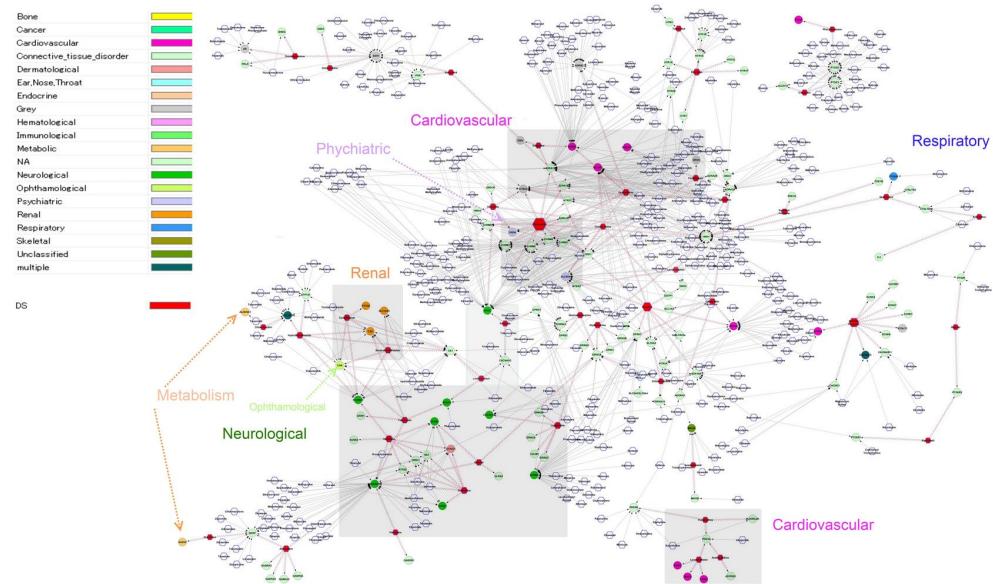
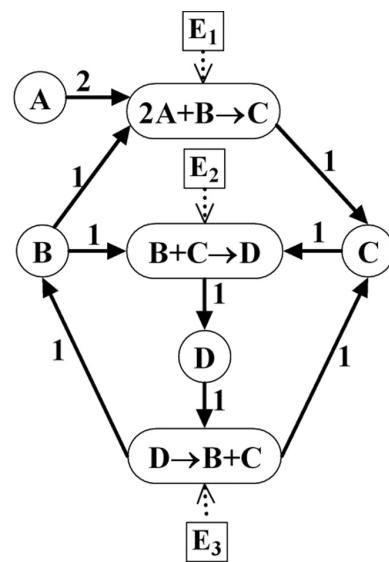


Figura 3.2: Esempio di *drug-target protein network*, rappresentata mediante grafo multipartito.

Un esempio invece di rete tripartita può essere la rappresentazione di un *pathway metabolico*<sup>7</sup>:



<sup>7</sup>Réka Albert; Scale-free networks in cell biology. J Cell Sci 1 November 2005; 118 (21): 4947–4957. doi: <https://doi.org/10.1242/jcs.02714>

dove si hanno tre tipologie di nodo:

1. nodi per i *reagenti* (nell'immagine rappresentati da cerchi)
2. nodi per le *reazioni* (nell'immagine rappresentate da ovali)
3. nodi per gli *enzimi* (nell'immagine rappresentati da quadrati)

Si hanno inoltre due tipologie di archi:

1. le linee solide per rappresentare il *mass flow*, ovvero il *tasso di turnover* delle molecole attraverso una via metabolica, tasso che serve ad indicare il dispendio energetico (???)
2. le linee tratteggiate per la *catalisi*, ovvero fenomeno chimico attraverso il quale la velocità di una reazione chimica subisce delle variazioni per l'intervento di una sostanza (o una miscela di sostanze) detta catalizzatore, che non viene consumata dal procedere della reazione stessa<sup>8</sup>

Inoltre i pesi degli archi indicano i *coefficienti stechiometrici*, che rappresentano infatti il rapporto tra le moli delle diverse sostanze, dei reagenti. Ovviamente l'uso delle reti in ambito biologico può essere espanso, considerando ad esempio i legami tra più reti, che rappresentano vari livelli, ad esempio:

- *reti sociali*, da usare comunque con cautela a causa della loro alta probabilità di portare *falsi positivi/negativi* anche se possono rappresentare informazioni importanti. Ormai si tende comunque a preferire il dato del singolo paziente, puntando alla *medicina personalizzata* in quanto “la media tra i pazienti” raramente è un dato utile. Esse possono rappresentare legami familiari, vicinanza tra persone, informazioni sui luoghi in cui si vive etc...
- *disease networks*
- *reti metaboliche*
- *reti PPI*
- *reti di regolazione genica*
- ...

---

<sup>8</sup><https://it.wikipedia.org/wiki/Catalisi>

I vari livelli sono ovviamente connessi a vicenda ma non sempre è facile studiare tali connessioni a causa della mancanza di dati etc...

Altri esempi interessanti di uso sono le **reti in ecologia**, come, ad esempio, lo studio di Faust e Raes<sup>9</sup> dove si studiavano le *interazioni micobiche*, tra cui il parassitismo, il mutualismo la competizione etc... tramite appunto delle reti.

Un uso recente delle reti è anche quello nelle **neuroscienze**, per capire, durante una malattia, cosa non stia funzionando bene nel cervello. Un esempio è lo studio di Chennu, Srivas et al.<sup>10</sup> dove si è sfruttata la relazione tra reti e funzionalità del cervello per identificare quali aree del cervello/funzioni del cervello funzionassero male in pazienti in stato vegetativo e pazienti minimamente coscienti, facendo il paragone con vari soggetti controllo sani. Sono stati usati anche i concetti di grado etc... nello studio.

### 3.3 Tipologie di Reti

Un aspetto fondamentale nello studio delle reti è inoltre quello che sia la *degree distribution*  $P(k)$  che il *average clustering coefficient*  $C(k)$  sono **indipendenti** dalla grandezza delle reti e possono essere usati per identificare caratteristiche generali e classificare le reti stessi. Tra le tipologie più importanti abbiamo:

- **random network**
- **scale-free network**
- **hierarchical network**

Ad ogni tipologia ovviamente corrisponde un certo insieme di caratteristiche, come ad esempio le seguenti catalogate da Mitchell<sup>11</sup>:

Network model	Degree distribution	Clustering coefficient	Average path length
Regular	constant	high	high
Random	Poisson	low	low
Watts–Strogatz small world (low, nonzero $p$ )	depends on $p$	high	low
Barabási–Albert scale free	power law	high	low
Empirical results on real-world networks	power law	high	low

<sup>9</sup>Faust, K., Raes, J. Microbial interactions: from networks to models. Nat Rev Microbiol 10, 538–550 (2012). <https://doi.org/10.1038/nrmicro2832>

<sup>10</sup>Chennu, Srivas, et al. "Spectral signatures of reorganised brain networks in disorders of consciousness." PLoS computational biology 10.10 (2014): e1003887.

<sup>11</sup>Mitchell, Melanie. (2006). Field review: Complex systems: Network thinking. Artificial Intelligence. 170. 1194-1212. 10.1016/j.artint.2006.10.002.

### 3.3.1 Random Network

Si comincia parlando delle **random network**, dette anche **Erdős-Rényi model**, dal nome di coloro che le formalizzarono nel 1960.

Si hanno quindi le seguenti caratteristiche principali per una *random network*:

- la rete è **statisticamente omogenea**, infatti la maggior parte dei nodi ha circa lo stesso numero di archi incidenti che quindi è vicino al grado medio della rete  $\langle k \rangle$
- la *degree distribution* segue una **distribuzione di Poisson**, avendo quindi che si hanno davvero pochissimi nodi con un numero di archi incidenti maggiore o minore del valore medio. Si ha quindi, graficamente, una “campana” molto stretta sulla media del grado di tutti i nodi della rete, come visibile in figura 3.3<sup>12</sup>
- non si ha **modularità intrinseca**, non avendo quindi *moduli* e avendo che  $C(k)$  è indipendente dal valore di  $k$ . Si hanno quindi pochi cluster
- sono caratterizzate dalla **small world property**

In merito all’ultimo punto bisogna formalizzare meglio quanto già anticipato. Quando tale proprietà è garantita si ha che la lunghezza media di un cammino tra due nodi è proporzionale a  $\log |V|$ , assicurando quindi alta velocità di trasmissione delle “informazioni” nella rete. Questo è necessario nei sistemi biologici in quanto, per natura, si hanno sempre un numero basso di operazioni per ridurre sia i tempi che per ottimizzare i consumi energetici. In certi casi ha la **ultra small world property** dove la proprietà viene estremizzata e infatti si arriva ad avere che la lunghezza media di un cammino tra due nodi è proporzionale a  $\log(\log |V|)$ , che è molto minore di  $\log(|V|)$ .

Un esempio di questa tipologia di rete è visibile in figura 3.4<sup>13</sup>

---

<sup>12</sup>Réka Albert; Scale-free networks in cell biology. J Cell Sci 1 November 2005; 118 (21): 4947–4957. doi: <https://doi.org/10.1242/jcs.02714>

<sup>13</sup>Barabási, AL., Oltvai, Z. Network biology: understanding the cell’s functional organization. Nat Rev Genet 5, 101–113 (2004). <https://doi.org/10.1038/nrg1272>

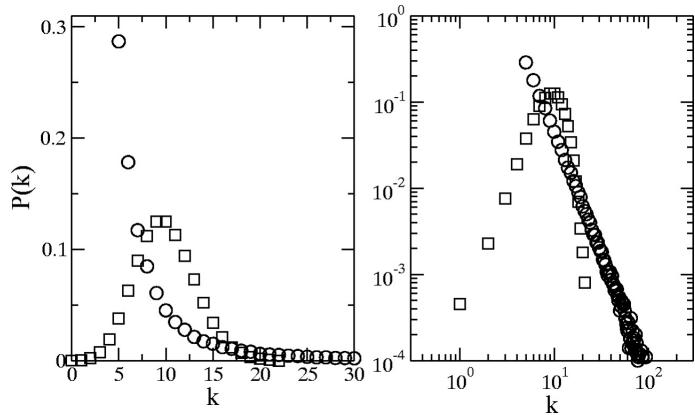


Figura 3.3: Confronto tra la *distribuzione di Poisson*, rappresentata dai quadrati, e la *power-law*, rappresentata coi cerchi, prima in scala normale e poi in scala logaritmica.

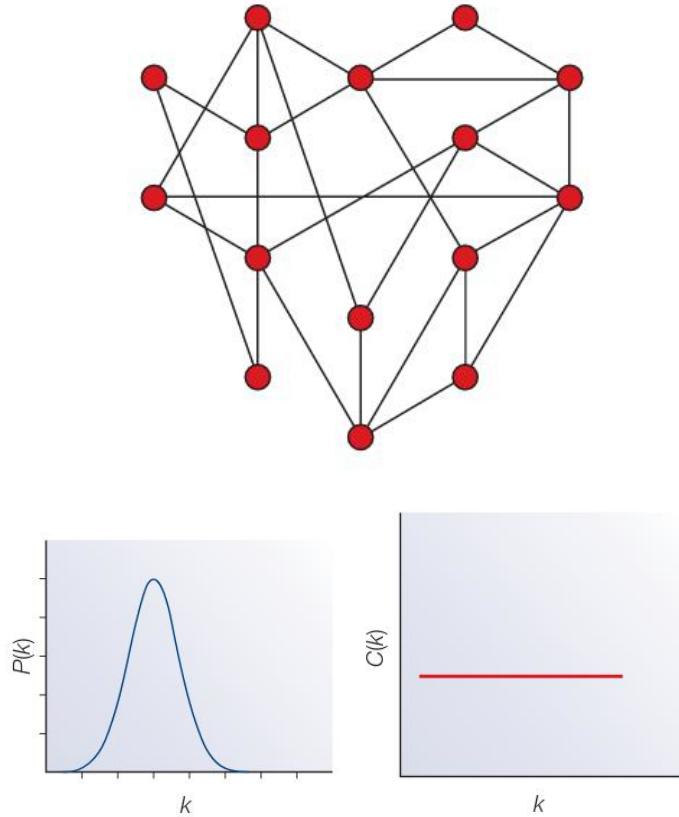


Figura 3.4: Esempio di *random network* con i grafici di  $P(k)$  e  $C(k)$ .

### 3.3.2 Scale-Free Networks

Si hanno poi le **scale-free network**, dette anche **Barabási-Albert model**, dal nome di coloro che le formalizzarono nel 1999.

Si hanno quindi le seguenti caratteristiche principali per una *scale-free network*:

- la rete è **non omogenea**, da qui il nome scale-free. Si hanno quindi pochi nodi fortemente connessi, gli **hub**, e tanti nodi con pochissimi archi incidenti
- la *degree distribution* segue la **power-law**, come visibile in figura 3.3<sup>14</sup>, avendo che:

$$P(k) = k^{-\gamma}, \quad \gamma \in \mathbb{R}$$

dove si ha la *ultra small world property* per  $2 < \gamma < 3$ , anche se in realtà dei valori di  $\gamma$  che eccedono questo range comportano altre tipologie di rete

- non si ha **modularità intrinseca**, non avendo quindi moduli e avendo che  $C(k)$  è indipendente dal valore di  $k$ . Si hanno quindi pochi cluster

### QUI MANCA UNA SLIDE FATTA A LEZIONE MA NON PRESENTE NEL PDF.

Questa tipologia di rete è solitamente quella più usata in ambito biologico, infatti possiamo ad esempio pensare ad una proteina come *p53*, tra le principali responsabili dell'*apoptosi*, che in una rete sarà sicuramente un *hub*. Altri esempi possono essere le molecole di *ATP*, *ADP* etc. . . . Alcuni esempi sono (*alcune immagine relative sono presenti sulle slide*):

- *rete PPI per il lievito*
- *rete di proteine per c. elegans, un eucariote*
- *reti metaboliche per a. fulgidus, un archaea, e. coli, un batterio, c. elegans etc. . . ,* dove le reti sono modellate da grafi orientati e si ha che sia la *indegree distribution* che la *outdegree distribution* seguono la *power-law*

Ma si hanno anche esempi non biologici come:

- *world wide web*

---

<sup>14</sup>Réka Albert; Scale-free networks in cell biology. J Cell Sci 1 November 2005; 118 (21): 4947–4957. doi: <https://doi.org/10.1242/jcs.02714>

- *connessioni tra gli aeroporti mondiali*

Interessante è cercare di capire perché i sistemi biologici tendono a comportare *scale-free network*. Si suppone infatti che tale comportamento abbia due cause principali:

1. la **crescita** (*growth*)
2. il cosiddetto **attaccamento preferenziale** (*preferential attachment*)

Infatti questi due processi generano *hub* tramite il processo detto “*rich-gets-richer*” per il quale nuovi nodi tendono a collegarsi a nodi con un grado alto, facendo sì che i nodi con alto grado siano destinati ad avere sempre più nodi incidenti, aumentandone ancora il grado e aumentando la possibilità che nuovi nodi vengano attaccati a loro. Si ha inoltre che è molto probabile che i primi nodi della rete siano quelli destinati ad avere un grado alto che cresce all’aggiunta di nuovi nodi (cosa che porta ad avere reti dominate da *hub*). Questo comportamento è anche alla base dell’*algoritmo di PageRank*. Quindi in generale si hanno varie ipotesi possibili:

- l’*evoluzione*
- *ottimizzazione energetica*
- maggior *robustezza* (concetto che si introdurrà a breve) nei confronti delle perturbazioni

Un’altra teoria molto accreditata è quella, parlando di *reti PPI*, rileva le origini di tali reti nella **duplicazione genica**, spiegata visivamente in figura 3.5<sup>15</sup>. Quando le cellule si dividono, uno o più geni potrebbero essere copiati due volte nel genoma della prole e ciò induce la crescita nella *rete PPI* poiché esiste un gene in più che codifica per una nuova proteina, avendo letteralmente un nodo in più uguale ad un altro. La nuova proteina ha la stessa struttura della vecchia, quindi entrambe interagiscono con le stesse proteine e le proteine che hanno interagito con la proteina duplicata originale acquisiranno ciascuna una nuova interazione con la nuova proteina. Inoltre le proteine con un gran numero di interazioni tendono a ottenere collegamenti più spesso, poiché è più probabile che interagiscano con la proteina che è stata duplicata. Si creano così *hub* e *scale-free network*. Ovviamente poi, nella realtà, tali proteine duplicate è difficile che restino esattamente uguali

<sup>15</sup>Barabási, AL., Oltvai, Z. Network biology: understanding the cell’s functional organization. Nat Rev Genet 5, 101–113 (2004). <https://doi.org/10.1038/nrg1272>

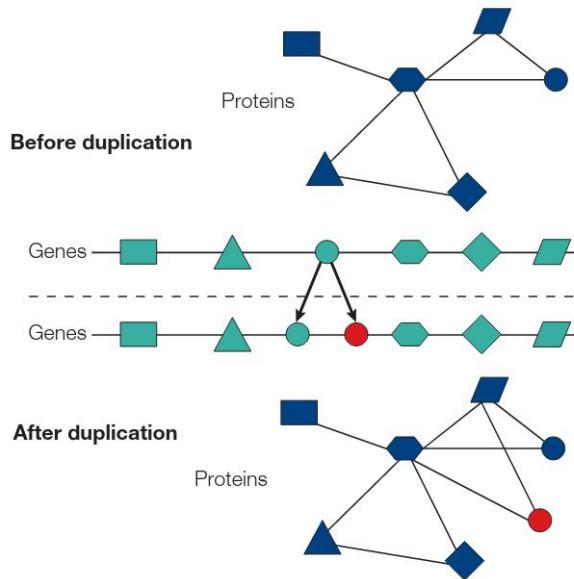


Figura 3.5: Rappresentazione grafica dell’ipotetico processo di *duplicazione genica*, che produce i due nodi rappresentati da cerchi, che porterebbe a *scale-free network*.

e in ogni caso non è un discorso semplice pensare di rimuovere a priori tali nodi dalla rete.

Tali modelli trovano molto spazio anche fuori dal mondo biologico, basti pensare a reti per modellare materiali etc...

Un esempio di questa tipologia di rete è visibile in figura 3.7<sup>16</sup>.

### Robustezza Topologica

Un altro discorso interessante da introdurre in questo contesto è quello della “resistenza” da parte delle *scale-free network* alle *perturbazioni*. Si parla quindi di **robustezza topologica** delle reti.

**Definizione 33.** *Si definisce robustezza come l’abilità del sistema di rispondere a cambiamenti nelle condizioni esterne o nell’organizzazione interna, mantenendo un comportamento “normale”.*

Una formalizzazione matematica di un “punteggio” relativo alla robustezza non è discorso banale e nemmeno unico. Si possono avere varie strategie basate sul numero di *hub*, sui pesi degli archi, sulle caratteristiche globali

<sup>16</sup>Barabási, AL., Oltvai, Z. Network biology: understanding the cell’s functional organization. Nat Rev Genet 5, 101–113 (2004). <https://doi.org/10.1038/nrg1272>

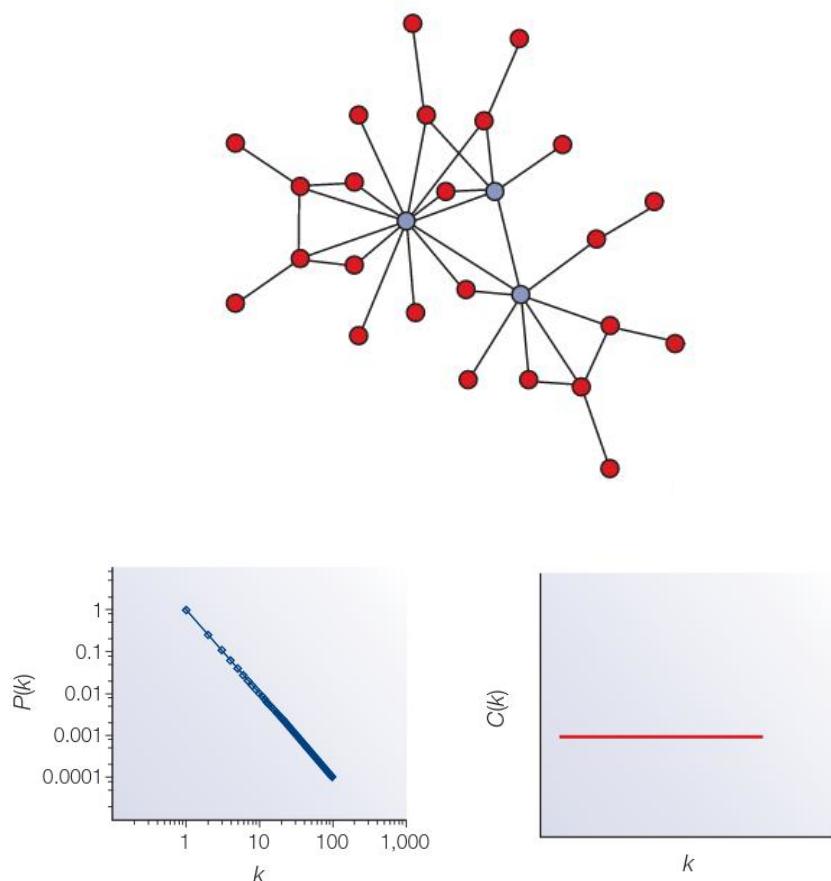


Figura 3.6: Esempio di *scale-free network* con i grafici di  $P(k)$  e  $C(k)$ . Gli *hub* sono colorati in grigio.

della rete etc...

Ci si chiede quindi:

- cosa succede se si disabilita/elimina un numero sostanziale di nodi in una rete?
- cosa succede se si verifica un errore accidentale?
- cosa succede se si rimuovono deliberatamente nodi specifici nella rete?

Parlando di rimozione di nodi potrei avere infatti due casi:

1. un **random attack**, dove letteralmente il nodo da eliminare è uno casuale e, avendo molti più nodi con basso grado che *hub* (che sono pochissimi), si ha che la rete “collassa” ad un grafo sconnesso molto lentamente in quanto gli *hub* impiegano diverse rimozioni di nodi a sparire
2. un **deliberate attack** sugli *hub*, dove appunto si mira ad eliminare specificamente i nodi *hub*. In questo caso la rete “collassa” ad un grafo sconnesso molto in fretta

Le chance di poter studiare *proprietà emergenti* da una rete è direttamente correlata alla “resistenza” ai vari tipi di attacchi anche se bisogna ricordare che non sempre avere *hub* è a priori la situazione migliore per uno studio.

### 3.3.3 Hierarchical Networks

Vediamo infine l’ultima tipologia di rete trattata in questo corso, le **hierarchical networks**. Tali reti hanno comunque poco spazio nella *systems biology*. Si hanno quindi le seguenti caratteristiche principali:

- si ha la *coesistenza di modularità, clustering locale e topologia scale-free*. Si hanno quindi cluster, poco collegati tra loro, con all’interno *modules*
- la *degree distribution* segue la **power-law**, come visibile in figura 3.3<sup>17</sup>
- si ha **modularità intrinseca**, avendo che  $C(k)$  è proporzionale a  $\frac{1}{k}$

---

<sup>17</sup>Réka Albert; Scale-free networks in cell biology. J Cell Sci 1 November 2005; 118 (21): 4947–4957. doi: <https://doi.org/10.1242/jcs.02714>

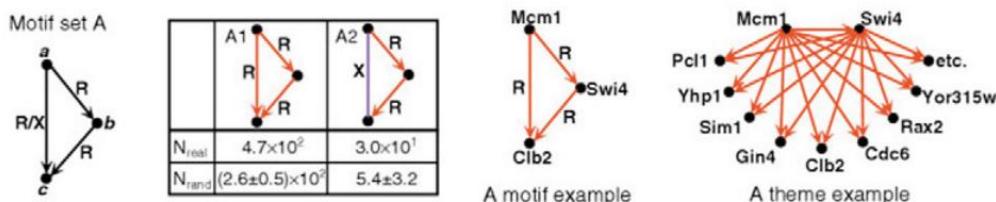
Prove crescenti suggeriscono che le reti biologiche contengono piccoli sottografi conservati dai processi evolutivi che hanno una struttura ben definita. Possiamo quindi caratterizzarli, anche se è già stato fatto, in modo descrittivo in quanto non esiste una vera e propria formalizzazione matematica di essi:

- i **module**, ovvero un gruppo di nodi collegati fisicamente o funzionalmente che lavorano insieme per ottenere una specifica funzione cellulare, come ad esempio la trasduzione del segnale di una determinata molecola
- i **motif**, ovvero sottografi che si verificano significativamente più frequentemente nella rete data di quanto si otterebbe con una *random network*

Questi due tipi di sottografo sono essenziali negli studi in *systems biology* tramite reti ma la loro identificazione è un problema computazionalmente complesso, oltre ad essere, come detto, non ben definito.

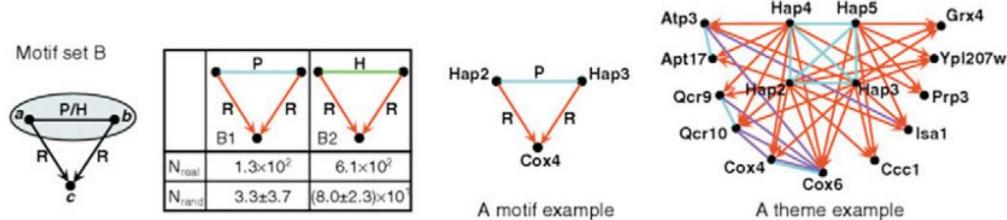
Parlando di *motif* se ne possono identificare varie tipologie, come quelle proposte da Albert<sup>18</sup>:

- **transcriptional feed-forward loop**, ad esempio:



dove con *R* si identificano gli archi per le regolazioni trascrizionali e con *X* le *espressioni correlate*

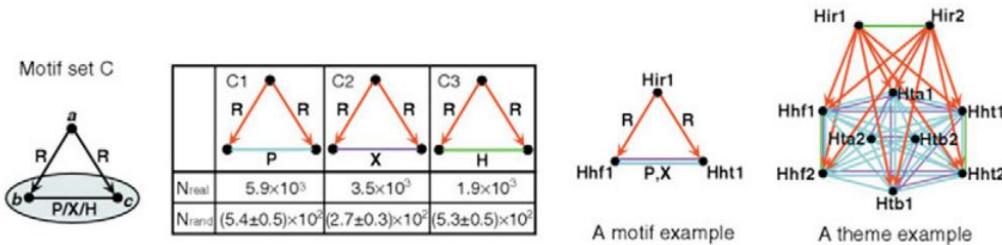
- **transcriptional co-regulation**, ad esempio:



<sup>18</sup>Réka Albert; Scale-free networks in cell biology. J Cell Sci 1 November 2005; 118 (21): 4947–4957. doi: <https://doi.org/10.1242/jcs.02714>

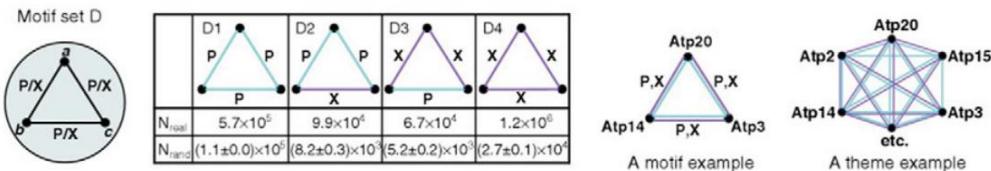
dove con  $R$  si identificano gli archi per le *regolazioni trascrizionali*, con  $P$  le *interazioni proteiche* e con  $H$  l'*omologia tra sequenze*

- **co-regulation of members of a protein complex**, ad esempio:



dove con  $R$  si identificano gli archi per le *regolazioni trascrizionali*, con  $P$  le *interazioni proteiche*, con  $H$  l'*omologia tra sequenze* e con  $X$  le *espressioni correlate*

- **co-expressed protein cliques**, ad esempio:



dove  $P$  le *interazioni proteiche* con  $X$  le *espressioni correlate*

Un esempio di questa tipologia di rete è visibile in figura 3.7<sup>19</sup>. Un testo online interessante sul tema delle reti si trova al link:

<http://networksciencebook.com>

## 3.4 Software

Per analizzare reti, biologiche ma anche non biologiche (si passa anche a studi di scienze sociali e reti complesse generiche), uno dei tool standard in uso è

<sup>19</sup>Barabási, AL., Oltvai, Z. Network biology: understanding the cell's functional organization. Nat Rev Genet 5, 101–113 (2004). <https://doi.org/10.1038/nrg1272>

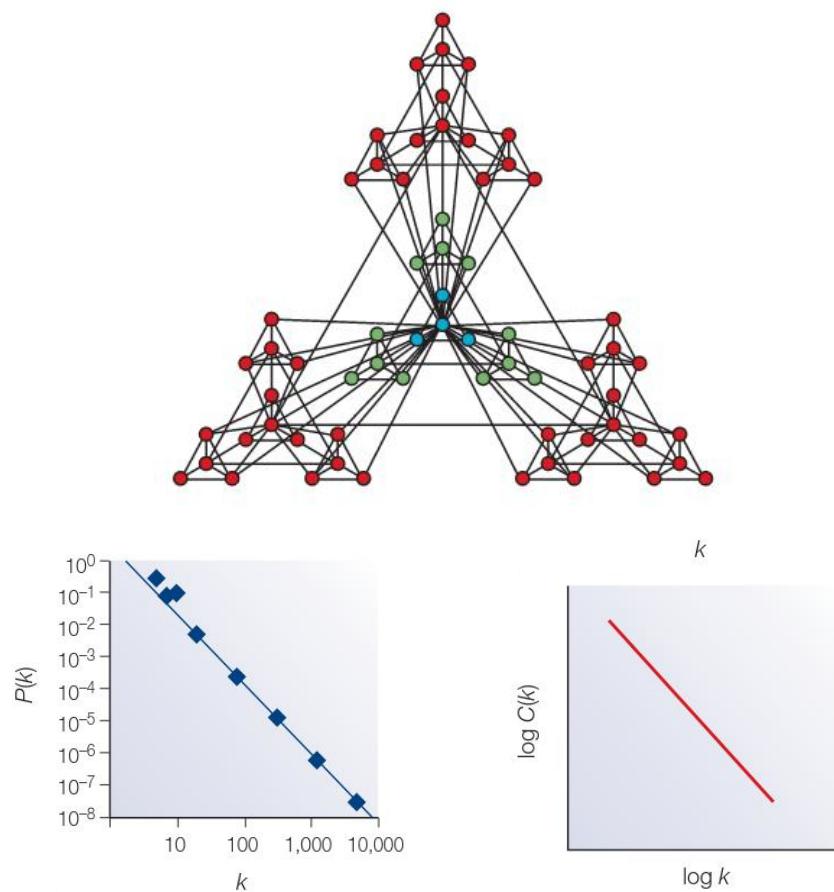


Figura 3.7: Esempio di *hierarchical network* con i grafici di  $P(k)$  e  $C(k)$ . Gli *hub* sono colorati in grigio.

**Cytoscape**<sup>20</sup>, disponibile gratuitamente a <http://www.cytoscape.org/>. Citando direttamente:

*“Cytoscape is an open source software platform for visualizing molecular interaction networks and biological pathways and integrating these networks with annotations, gene expression profiles and other state data.”*

*“... Although Cytoscape was originally designed for biological research, now it is a general platform for complex network analysis and visualization.”*

*“Cytoscape core distribution provides a basic set of features for data integration, analysis, and visualization. Additional features are available as Apps (formerly called Plugins). Apps are available for network and molecular profiling analyses, new layouts, additional file format support, scripting, and connection with databases.”*

Come scritto si hanno a disposizione una vasta serie di plugins, detti *apps* e ben introdotti dal paper di Saito et al.<sup>21</sup>, che aggiungono moltissime funzionalità, tra cui, ad esempio, collegare una rete ad un database esterno per fare *gene enrichment*.

---

<sup>20</sup>Cline, Melissa S et al. “Integration of biological networks and gene expression data using Cytoscape.” Nature protocols vol. 2,10 (2007): 2366-82. doi:10.1038/nprot.2007.324

<sup>21</sup>Saito R, Smoot ME, Ono K, et al. A travel guide to Cytoscape plugins. Nat Methods. 2012;9(11):1069-1076. doi:10.1038/nmeth.2212

# Capitolo 4

## Logic-Based Modelling

Si introducono ora i **modelli logic-based**.

Ricordiamo che tali modelli, come visibile in figura 2.6:

- sono sistemi meno *large-scale* di quanto lo fossero i *modelli interaction-based*
- presentano tendenzialmente un basso costo computazionale
- presentano un livello di dettaglio, per quanto ambiguo nello schema, variabile
- presentano alcune difficoltà nella misurazione dei dati

Il tutto comporta una miglior capacità predittiva rispetto ai *modelli interaction-based* e, grazie all'uso di vari tipi di logiche, può portare anche a ottenere modelli molto più predittivi.

Un'altra differenza sostanziale rispetto ai *modelli interaction-based* è che si può iniziare a parlare di *simulazioni*, superando il “limite” delle sole analisi. In questo caso i modelli più semplici si basano sulla *logica booleana* e, come si vedrà, se simulazioni e le analisi consistono nel determinare:

- **cicli**, ovvero sequenze ripetute di stati di sistema
- **attrattori**, ovvero stati finali raggiungibili da un qualsiasi stato iniziale
- **bacini di attrazione**, percorsi di stati intermedi che iniziano da uno stato iniziale e terminano in un attrattore

Con l'aggiunta della **logica fuzzy**, più complessa di quella booleana, si può anche derivare il *comportamento dinamico* del sistema, ad esempio derivando

la variazione temporale del valore di ogni componente in uno o più stati, magari dopo una certa *perturbazione*. Si parla quindi di **modelli qualitativi** e **dinamici**. L'informazione *quantitativa* è ridotta al minimo, non avendo la rappresentazione di vere e proprie interazioni/proprietà chimiche e fisiche come, ad esempio, la rappresentazione di *kinetic-rate* etc...

Come detto si hanno sia *sistemi small-scale* che *sistemi large-scale*, anche se comunque di dimensioni ridotte rispetto ai *modelli interaction-based*, e ad esempio sono usati per:

- **reti di regolazione gene-gene**
- **pathway per il segnale di trasduzione**
- **differenziazione cellulare**, soprattutto grazie allo studio degli *attrattori*
- **pathway per la morte programmata cellulare**

Tecnologie sperimentali di natura qualitativa (ad esempio *targeting genico* e *screening fenotipici*) hanno portato allo sviluppo di metodi computazionali per modellare e analizzare reti regolatorie geniche sulla base di regole logiche. L'architettura di tali modelli, per semplificare, consiste in due “aspetti” principali:

1. la **struttura della rete**, modellata tramite *grafo diretto*, dove con la direzione si specificano principalmente, ma non solo, fenomeni di regolazione
2. le **dinamiche della rete**, modellati tramite stati logic-based mutevoli e funzioni di update degli stati stessi, che garantiscono un'evoluzione nel tempo

L'idea generale è quindi quella di partire da uno **stato iniziale** per poi assegnare un nuovo valore ad ogni variabile del modello, quindi ad ogni nodo della rete, tramite l'uso di *funzioni logiche* che combinano i valori delle variabili dello stato corrente per produrre il nuovo stato.

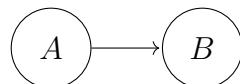
Interessante è elencare fin da subito alcuni **pro** di questo approccio modellistico:

- i *modelli logic-based* sono **versatili**, in quanto una variabile può praticamente rappresentare qualsiasi cosa, come ad esempio un gene, un'attività genica, la presenza di una proteina, un fenotipo, lo stato di una cellula etc... Inoltre si possono mischiare componenti eterogenee in modo abbastanza semplice, a differenza di

quanto accadeva coi *modelli interaction-based*, dove era molto più complesso fare ciò

- i *modelli logic-based* sono **flessibili**, in quanto lo stato di un dato componente cellulare può essere rappresentato da una o più variabili, con diversi insiemi di valori. Quindi una certa componente può avere funzioni diverse a seconda dello stato del sistema e questo risolve quanto visto nel caso dei *modelli interaction-based* in merito ai nodi ripetuti nella rete, avendo che in questo caso i due o più nodi sono ben distinti, magari avendo un nodo per una certa proteina e un altro per la stessa proteina ma fosforilata (si ricorda che la *fosforilazione* è una reazione chimica, fondamentale in biochimica, che consiste nell'addizione di un gruppo fosfato,  $PO_4^{3-}$ , ad una proteina o ad un'altra molecola e si ricorda che gli enzimi che solitamente catalizzano le fosforilazioni sono le chinasi)
- gli effetti delle *perturbazioni*, come *inibizioni* o *mutazioni*, possono essere “testati” in modo molto facile e diretto

Si hanno però anche vari **contro**, che principalmente si riconducono al fatto che non sono modelli meccanicistici. Infatti, per quanto si abbia alla base un *grafo diretto*, non è possibile inferire la proprietà meccanicistica che si ha dietro la regolazione positiva/negativa, o altro, che viene rappresentata mediante l'arco diretto. Ipotizziamo anche solo di avere due nodi *A* e *B*, con *A* che regola *B*:



Potremmo dire che “l'attività di *A* stimola l'attività di *B*” e si può modellare una regolazione positiva o negativa ma non potremo mai caratterizzare nel dettaglio il meccanismo stesso, che potrebbe essere, ad esempio:

- l'attivazione della produzione di *B*
- l'inibizione della degradazione di *B*
- la stabilizzazione dell'*high-activity state* di *B*
- ...

Posso solo sapere che c'è uno stimolo, avendo infatti perdita d'informazione che impedisce l'inferenza dei meccanismi.

Nei paragrafi precedenti si sono nominate spesso le *variabili*. Approfondendo il discorso si ha che in modello matematico esse possono essere:

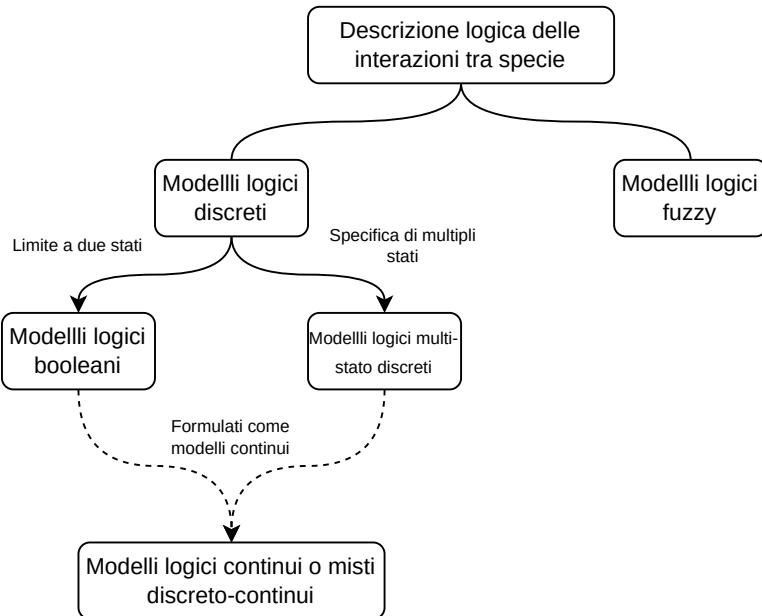


Figura 4.1: Schema riassuntivo dell'uso delle variabili in modelli *logic-based*.

- **valori booleani**, ovvero valori binari come 0/1, presente/assente, attivo/inattivo etc...
- **valori multi-stato**, sia **linguistici** che **numerici**, come ad esempio nullo/basso/medio/alto, 0/1/2/3 etc...
- **valori numerici interi o reali**, usati ad esempio per rappresentare la concentrazione o il numero di molecole

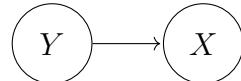
Le prime due categorie sono quindi a *valori discreti* mentre la terza è a *valori continui*. Una categorizzazione più precisa, parlando di *modelli-logic based* si può osservare in figura 4.1<sup>1</sup>.

È stato anche citato il cosiddetto *stato iniziale del sistema*, ovvero la *condizione iniziale* del modello, che prevede l'assegnamento di un valore, all'inizio della simulazione, ad ogni variabile del sistema. La *condizione iniziale* influenza ovviamente i risultati stessi della simulazione, determinando come evolve il sistema nel tempo, soprattutto se si ha una simulazione deterministica.

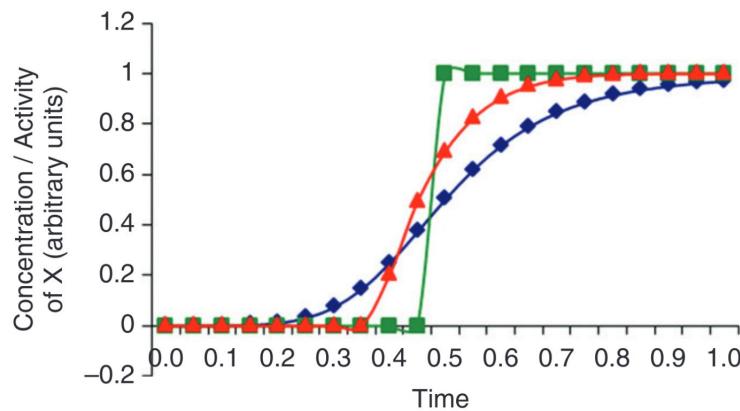
---

<sup>1</sup>Morris MK, Saez-Rodriguez J, Sorger PK, Lauffenburger DA. Logic-based models for the analysis of cell signaling networks. Biochemistry. 2010;49(15):3216-3224. doi:10.1021/bi902202q

Ovviamente la scelta tra discreto e continuo comporta delle conseguenze. Prendiamo ad esempio la seguente situazione:



e il seguente grafico<sup>2</sup>, che descrive la regolazione positiva di  $Y$  su  $X$ :



Nel grafico si hanno:

- sull’asse delle ascisse il tempo
- sull’asse delle ordinate la concentrazione del nodo  $X$  (si assume che la concentrazione/attività del nodo  $Y$  cresca linearmente)
- la funzione booleana in verde
- due funzioni continue in rosso e blu che rappresentano il “caso reale”

Si nota come il “cambio” per la funzione booleana sia “secco”, prima 0 e poi 1, un certo momento temporale. Questa eccessiva semplificazione non sempre è accettabile per descrivere casi reali ma ci sono situazioni in cui è comunque accettabile. Potrei avere anche altre funzioni, magari multi-stato, come quelle in figura 4.2<sup>3</sup> Si può quindi rilevare un ulteriore **contro** che si può

<sup>2</sup>Albert, Reka, and Juilee Thakar. "Boolean modeling: a logic-based dynamic approach for understanding signaling and regulatory networks and for making useful predictions." Wiley Interdisciplinary Reviews: Systems Biology and Medicine 6.5 (2014): 353-369.

<sup>3</sup>Morris MK, Saez-Rodriguez J, Sorger PK, Lauffenburger DA. Logic-based models for the analysis of cell signaling networks. Biochemistry. 2010;49(15):3216-3224. doi:10.1021/bi902202q

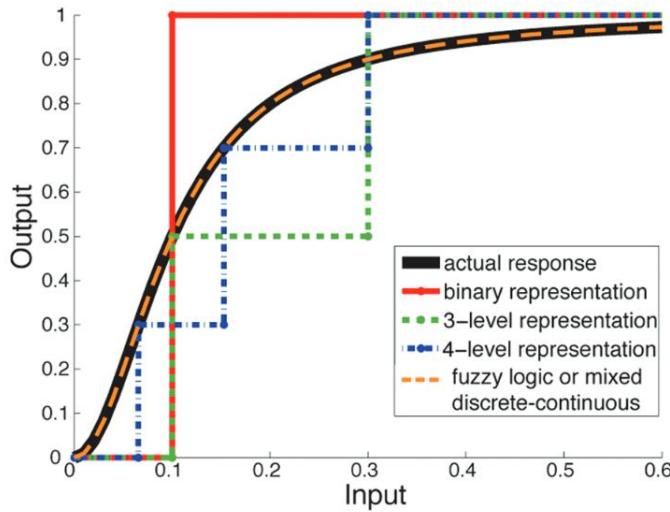


Figura 4.2: Esempio di approssimazioni di un certo andamento, partendo dall'approssimazione booleana a quella nel caso continuo, che rappresenta correttamente la relazione a sigmoide tra i livelli di input e output ad esempio nel casi dell'azione della chinasi su un substrato, passando per diverse approssimazioni multi-strato.

avere in *sistemi logic-based* in quanto quando un nodo è “off”, ad esempio, non significa esattamente che la molecola ha zero concentrazione in quel momento nel sistema. Si sottintende una *soglia implicita* che stabilisce “on” e “off”, quindi è “off” se la molecola non è presente in modo sufficiente al punto da permettere cambiamenti nelle molecole regolate da essa. Quando supera quella soglia diventa “on” (ad esempio si può pensare di avere  $0 \leq x \leq 1$  e che fino a  $x = 0.8$  si ha lo stato “off” e con  $x > 0.8$  lo stato “on”). Si ha quindi solo un’approssimazione qualitativa della regolazione molecolare anche se bisogna notare che noti che molti dati sperimentali disponibili sulle regolazioni molecolari sono di natura qualitativa.

Si possono, come anticipato, fare delle *simulazioni* e l’aggiornamento degli stati può essere determinato in vari modi, tramite diverse concezioni del *tempo*:

- tramite **iterazioni** che non rappresentano necessariamente una durata temporale fisica specifica, infatti un “passo temporale”, un *time step* può rappresentare una durata diversa per iterazioni diverse (magari in un caso è un evento che avviene in un secondo e in un altro che avviene in un’ora ma entrambi sono un singolo *time step* di ugual durata). Si hanno inoltre due ulteriori sotto

casistiche:

1. la **modalità di aggiornamento sincrona**, dove il valore di tutte le variabili viene ricalcolato dopo ogni singola iterazione. *Questa sarà la modalità che verrà approfondita nel corso*
2. la **modalità di aggiornamento asincrona**, dove le variabili subiscono transizioni una alla volta e le variabili da aggiornare vengono scelte in modo tendenzialmente causale
  - tramite **step discreti**, che quindi hanno una specifica durata eventualmente diversa l'uno dagli altri, dopo i quali avvengono gli aggiornamenti delle variabili
  - **tempo continuo**, dove si simula (eventualmente su una scala diversa) il trascorrere reale del tempo

Un'altra problematica che si presenta dopo aver capito come viene aggiornato lo stato del sistema in un *modello logic-based* è quello che il numero di stati cresce in modo esponenziale rispetto al numero di variabili, quindi al numero di nodi  $|V|$ . Questo aspetto rende complicata anche la validazione dei modelli, validazioni che solitamente vengono fatte in modo probabilistico (*aspetto non ben chiarito a lezione ma magari si vedrà più avanti nel corso*). Inoltre, avendo nei *modelli logic-based* solitamente l'uso di iterazioni per descrivere l'evoluzione temporale si ha difficoltà a tracciare processi lenti/veloci o anche *ritardi*, spesso frequenti nei sistemi biologici.

Come detto ad ogni iterazione si ha una **transizione di stati**, quindi l'*aggiornamento degli stati*, che avviene dopo la computazione di un insieme di *funzioni logiche* assegnate ad ogni variabile del modello, quindi ad ogni nodo del grafo nel nostro caso. Si hanno quindi:

- gli **operatori booleani**, nel caso specifico un sottoinsieme degli stessi composto da  $\wedge$  (l'*and logico*),  $\vee$  (l'*or logico*) e il  $\neg$  (il *not logico*)
- le **espressioni booleane** ottenute tramite gli *operatori booleani*

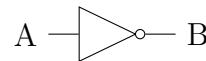
Dopo che si è definita la logica di un modello e si è costruito il modello stesso si possono produrre le cosiddette **traiettorie**, dette anche **pseudo time-courses**, quindi sequenze di stati raggiungibili consecutivamente ognuno a partire dal precedente, e studiare eventuali *attrattori* etc... Ovviamente, poiché il tempo non è correlato al tempo fisiologico/reale, i modelli booleani possono fornire solo una cronologia qualitativa delle attivazioni dei nodi.

## 4.1 Introduzione alla Logica Booleana

Prima di procedere occorre fare un piccolo ripasso di logica booleana, anche per poterla collegare a situazioni biologiche.

Come anticipato abbiamo tre *operatori logici*:

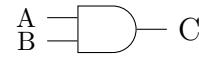
1. il *not*, indicato solitamente con  $\neg$ , è un operatore unario che viene rappresentato, a livello circuitale tramite:



e al quale corrisponde la seguente tabella di verità:

$A$	$B = \neg A$
0	1
1	0

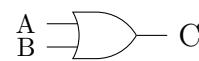
2. l'*and*, indicato solitamente con  $\wedge$ , è un operatore binario che viene rappresentato, a livello circuitale tramite:



e al quale corrisponde la seguente tabella di verità:

$A$	$B$	$C = A \wedge B$
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

3. l'*or*, indicato solitamente con  $\vee$ , è un operatore binario che viene rappresentato, a livello circuitale tramite:



e al quale corrisponde la seguente tabella di verità:

$A$	$B$	$C = A \vee B$
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

Un'espressione booleana è appunto la combinazione degli *operatori booleani* e delle *variabili booleane*. Uno dei problemi è che, date  $n$  variabili booleane (quindi  $|v| = n$  nodi), si hanno esattamente  $2^n$  possibili combinazioni di valori di stato, avendo  $2^n$  righe nella tavola di verità.

Un esempio potrebbe essere la seguente espressione booleana:

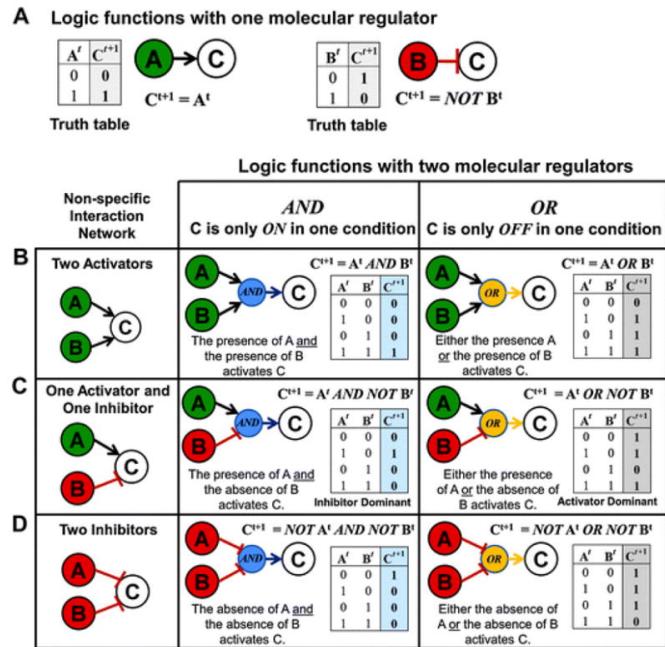
$$C = (A \wedge B) \vee (\neg B)$$

alla quale corrisponde la seguente tabella di verità:

$A$	$B$	$A \wedge B$	$\neg B$	$C$
0	0	0	1	1
0	1	0	0	0
1	0	0	1	1
1	1	1	0	1

## 4.2 Simulazioni su Modelli Logic-Based

Si riprende per comodità un esempio già visto nell'introduzione ai modelli per avere un esempio di quanto detto rapportato alla regolazione molecolare<sup>4</sup>:



<sup>4</sup>Wynn ML, Consul N, Merajver SD, Schnell S. Logic-based models in systems biology: a predictive and parameter-free network analysis method. Integr Biol (Camb). 2012;4(11):1323-1337. doi:10.1039/c2ib20193c

In questo esempio notiamo come possiamo differenziare regolazioni positive, come quella di  $A$  su  $C$ , e quelle negative, come quella di  $B$  su  $C$ , anche a livello grafico. Notiamo anche come il formalismo sia del tipo:

$$C^{t+1} = \neg B^t$$

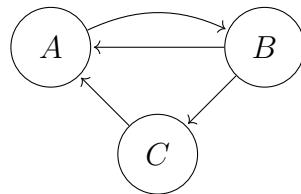
indicando con gli apici lo step temporale, avendo quindi specificato che lo stato risultante in  $C$  al tempo  $t + 1$  dipende da quello di  $B$  al tempo  $t$ . Ovviamente questi esempi, con le rispettive tabelle diversità, sono minuscoli, infinitamente più piccoli rispetto a modelli logici reali. Nell'esempio possiamo comunque vedere le varie casistiche dove  $A$  attiva  $C$ , facendo regolazione positiva, mentre  $B$  lo inibisce, facendo regolazione negativa, vedendo i vari risultati possibili nelle varie possibili combinazioni di “input”.

Nel dettaglio, inoltre, lo stato del sistema al tempo  $t$  corrisponde ad un vettore booleano consistente nel valore di ogni variabile booleana al tempo  $t$ . Purtroppo a volte non abbiamo informazioni biologiche per assegnare la funzione booleana al nodo e ovviamente la questione si complica all'aumentare dei nodi regolatori, positivamente e negativamente, del nodo in questione. Quindi alla semplicità matematica si associa in questo caso anche un “lack” di informazioni biologiche preliminari.

Si procede quindi dallo *stato iniziale*, che viene definito per  $t = 0$ , e si calcola la traiettoria che si ha a partire da quello stato, che viene composta quindi dall'insieme degli stati a  $t = 1, t = 2, t = 3$  etc... dove il tempo è una **variabile discreta**, avendo quindi  $\{t, t + 1, t + 2, \dots\}$ , e dove si assume aggiornamenti in *modalità sincrona*. Fatte queste premesse è ovvio che lo stato corrente del sistema è identificato univocamente dallo stato precedente, che a sua volta identificava univocamente lo stato corrente come suo successore. Si ha quindi che i *modelli logic-based booleani sincroni* sono **deterministici**, avendo che un certo input produrrà sempre e solo lo stesso output.

Sfruttiamo ora un esempio per caratterizzare meglio *attrattori* e *bacini di attrazione*.

Sia data la seguente rete:



Alla quale vengono aggiunte le seguenti funzioni booleane:

- $f(A) = B \wedge (\neg C)$
- $f(B) = A$
- $f(C) = B$

Si ha quindi la seguente tabella di verità, che avendo 3 variabili/nodi avrà  $2^3 = 8$  possibili combinazioni di stati di nodi, avendo che ogni riga della tabella di verità rappresenta uno stato della rete:

$A$	$B$	$C$	$f(A)$	$f(B)$	$f(C)$
0	0	0	0	0	0
0	0	1	0	0	0
0	1	0	1	0	1
0	1	1	0	0	1
1	0	0	0	1	0
1	0	1	0	1	0
1	1	0	1	1	1
1	1	1	0	1	1

Possiamo quindi distinguere uno *stato iniziale* che comporta un **ciclo** o un **punto fisso**. Infatti, ad esempio, se parto da  $[1, 0, 0]$  avrò la seguente traiettoria:

$$[1, 0, 0] \Rightarrow [0, 1, 0] \Rightarrow [1, 0, 1] \Rightarrow [0, 1, 0] \Rightarrow [1, 0, 1] \Rightarrow \dots$$

Avendo quindi che si ha un **ciclo** tra gli stati  $[0, 1, 0]$  e  $[1, 0, 1]$ , che funge da *attrattore*.

D'altro canto se si seleziona come *stato iniziale*  $[1, 1, 0]$  avrò la seguente traiettoria:

$$[1, 1, 0] \Rightarrow [1, 1, 1] \Rightarrow [0, 1, 1] \Rightarrow [0, 0, 1] \Rightarrow [0, 0, 0] \Rightarrow [0, 0, 0] \Rightarrow \dots$$

raggiungendo quindi un **punto fisso**, un *attrattore*, ovvero lo stato  $[0, 0, 0]$ . Nel dettaglio inoltre, in questo caso semplice e fortuito, il **bacino di attrazione** per l'attrattore  $[0, 0, 0]$  è formato da tutte le traiettorie che partono dagli stati presenti nella *traiettoria* che parte dallo stato  $[1, 1, 0]$ , ovvero dagli stati dell'insieme (**capire se attrattore è nel suo stesso bacino di attrazione**):

$$\{[1, 1, 0], [1, 1, 1], [0, 1, 1], [0, 0, 1], [0, 0, 0]\}$$

Data quindi una *rete booleana* e una traiettoria sufficientemente lunga prima o poi lo stato della rete sarà una ripetizione di una sequenza di stati già incontrata, questo perché si ha un numero di stati totali **finito**, in quanto **discreto**.

Visto l'esempio possiamo raffinare quindi quanto già definito:

- un **attrattore** è definito come **punto fisso (fixed state)** qualora si abbia che un singolo stato appare ripetutamente in una *traiettoria*
- un **attrattore** è definito come **ciclo** se un insieme di stati appare più di una volta in una *traiettoria*

Avendo quindi che un **attrattore** rappresenta uno stato dal quale non è possibile scappare a meno che non si verifichi una *perturbazione* esterna al sistema stesso mentre un **bacino di attrazione** è l'insieme di tutte le traiettorie che terminano in un *attrattore*.

### 4.2.1 Vari Esempi

Si elencano ora una serie di esempi, tratti da vari paper, per capire meglio la modellazione tramite *modelli logici booleani*.

Un primo esempio è un semplice modello con 12 nodi proposto da Wynn et al.<sup>5</sup>. Questo esempio, come visibile in figura 4.3. Nell'esempio abbiamo infatti, in nella figura *A*, una prima modellazione del sistema tramite una *rete d'interazioni*, con l'aggiunta dei due nodi di *input* e *output*. Passando alla figura *B* abbiamo il passaggio alla *rete booleana* con la rappresentazione esplicita degli operatori booleani tramite nodi. Si noti che il nodo *output* non influenza alcun altro nodo. In figura *C* abbiamo invece l'elenco delle funzioni logiche che permettono l'evoluzione della rete. Poi in figura *D* si hanno vari esempi di transizione dal tempo *t* al tempo *t + 1*. Si hanno infatti 7 possibili stati iniziali e la rappresentazione degli stati è fatta in primis tramite una matrice booleana e quindi tramite l'intero, in base decimale, rappresentato in ogni riga della stessa. Infine, in figura *E*, abbiamo una rappresentazione esplicita dall'insieme e degli stati raggiungibili, rappresentati coi "pallini", e degli attrattori. Si noti che quelli nella figura non sono grafi ma una rappresentazione degli stati dove i "pallini" più esterni rappresentano gli stati iniziali. Si hanno poi le varie traiettorie rappresentate tramite i collegamenti

---

<sup>5</sup>Wynn ML, Consul N, Merajver SD, Schnell S. Logic-based models in systems biology: a predictive and parameter-free network analysis method. Integr Biol (Camb). 2012;4(11):1323-1337. doi:10.1039/c2ib20193c

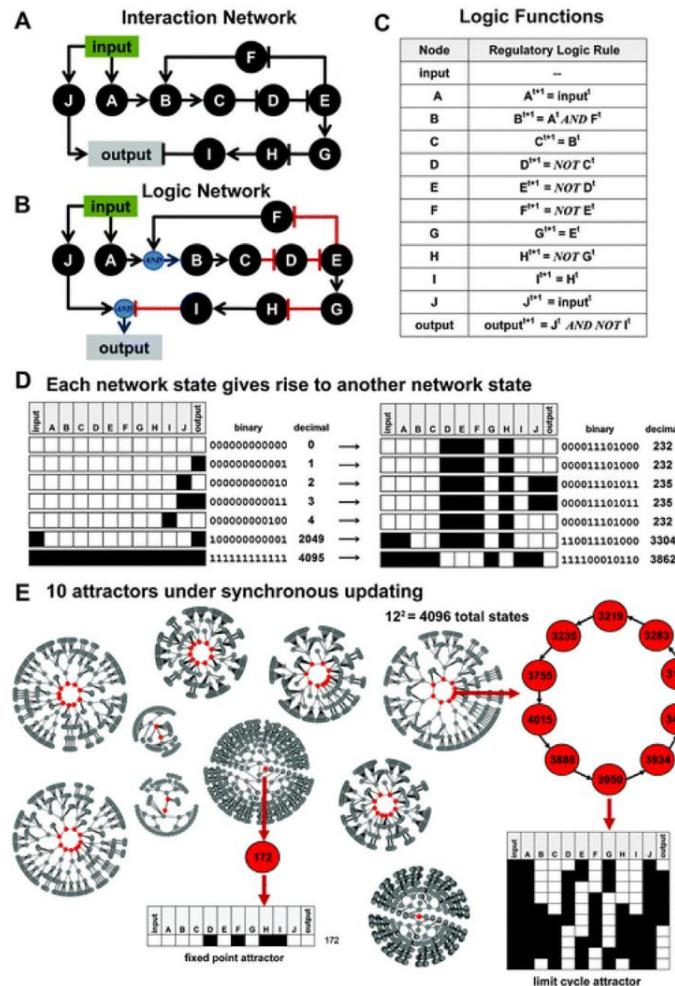


Figura 4.3: Esempio di un *modello logico* tramite *rete booleana*.

tra i vari “pallini”, avendo quindi una rappresentazione dei **bacini di attrazione**, mentre gli **attrattori** sono specificati in rosso, avendo che il singolo “pallino” rappresenta un *fixed point*, mentre se si hanno più “pallini” si ha un *ciclo*, come esplicitato nello zoom a destra. Si comprende ancora meglio come in questo contesto si abbia un vero e proprio concetto di *simulazione*, che porta a ottenere le traiettorie stesse, avendo comunque solo risultati *qualitativi*, per quanto *dinamici*.

Interessante è anche notare come, sempre nel lavoro di Wynn et al.<sup>6</sup>, come

<sup>6</sup>Wynn ML, Consul N, Merajver SD, Schnell S. Logic-based models in systems biology: a predictive and parameter-free network analysis method. Integr Biol (Camb).

visibile in figura 4.4, il variare di una singola funzione logica, nell'esempio *or not* contro *and not*, porti a traiettorie molto diverse con pochissimi "punti di contatto". Non sempre infatti si hanno le basi di conoscenza per poter modellare con certezza un modello, magari non avendo chiara specifica a priori di una certa regolazione. Nel modello, nel dettaglio, si hanno come input, in rosso e verde nella figura:

- sovrappopolazione
- fattori di crescita
- ipossia, ovvero carenza della quantità di ossigeno che raggiunge i tessuti
- danni al *DNA*

In output, come anticipato, si hanno:

- proliferazione
- apoptosis

Il tutto quindi presenta, assumendo *update sincrono*:

- $2^4 = 16$  stati iniziali
- $2^{10} = 1024$  possibili stati della rete
- 16 attrattori

Si nota come questo tipo di situazione sia anche interessante nello studio del variare degli output in base al tuning dei vari input, per portare ad un certo output.

Un altro aspetto fondamentale riguarda l'interpretazione biologica degli attrattori stessi. Tra le varie interpretazioni si hanno quelle dei *fenotipi*, ad esempio nello studio della *differenziazione cellulare*. Si prende ad esempio il paper di Huang<sup>7</sup>, da dove è tratta la figura 4.5. In questa immagine abbiamo la comparazione tra la *rete booleana* e le sue traiettorie con quanto ottenibile tramite varie analisi, ai diversi istanti temporali, con la tecnica dei *microarrays*, che misrano l'espressione genica, e la produzione della *mappa GEDI*. Una **mappa GEDI** (***Gene Expression Dynamics Inspector***) è una rappresentazione visiva di un microarray che riorganizza i geni per creare

---

2012;4(11):1323-1337. doi:10.1039/c2ib20193c

<sup>7</sup>Huang, Sui. "Reprogramming cell fates: reconciling rarity with robustness." *Bioessays* 31.5 (2009): 546-560.

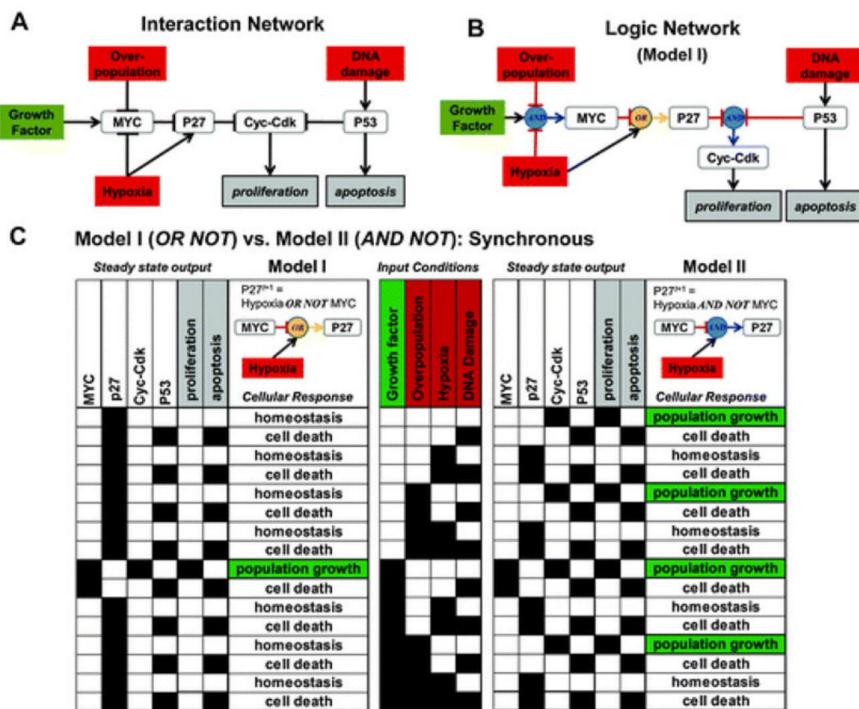


Figura 4.4: Comparazione di due modelli logici tramite rete booleana per lo studio della proliferazione e dell'apoptosi, al variare di una singola funzione logica.

pattern caratteristici, che riflettono la somiglianza tra i profili di espressione. In pratica, in modo parallelo al modello logico, si usano altre tecniche per caratterizzare lo stato della rete tramite i vari fenotipi. Da qui, come visibile in figura *E*, posso partire da uno stato cellulare definito a priori e seguire l'evoluzione del modello anche tramite gli studi in laboratorio ai vari step temporali, studiando i fenotipi, che vengono quindi “collegati” al modello booleano, e quindi le caratteristiche emergenti del modello. Quindi, iniziamo con una cellula staminale e durante il processo di differenziazione la cellula cambia e diventa un diverso tipo di cellula. Quindi, lo stato finale è un'attrazione che è la specializzazione della cellula.

Sempre proseguendo sullo stesso discorso sempre Huang<sup>8</sup> propone anche una rappresentazione grafica degli *ipotetici stati epigenetici*, quindi legato ai fenotipi, i pallini verdi in figura 4.6. I geni portano la cellula verso una certa traiettoria, avendo diverse possibilità di ottenere le diverse espressioni geniche. Questo visivamente si vede avendo che i “pallini” verdi si vanno a posizionare nelle “conche”. Solo una perturbazione può portare gli stessi fuori da queste conche. Questo si ricollega anche al discorso delle cellule staminali, che restano tali per un certo periodo per poi iniziare a differenziarsi, parlando quindi di *stato quasi-potential* ovvero la cellula ha la potenzialità di cambiare lo stato anche se è potenzialmente stabile. Inoltre in questo contesto il fatto che i sistemi logici siano deterministici può essere limitante nei confronti della stocasticità intrinseca della natura ma, limitandosi al discorso degli *attrattori*, la si può accettare come semplificazione valida.

Per completezza un altro paper interessante è quello di Graf e Enver<sup>9</sup> dove si ha un discorso analogo a quello fatto.

Vediamo infine un ultimo esempio, tratto dal lavoro di Udyavar et al.<sup>10</sup> dove si è studiata la differenza di fenotipi nel caso del *small cell lung cancer*. Si avevano infatti principalmente due fenotipi, con caratteristiche e quindi terapie associate differenti:

- *neuroendocrin/epithelial, NE*
- *non-neuroendocrin/mesenchymal-like, ML*

---

<sup>8</sup>Huang, Sui. "Reprogramming cell fates: reconciling rarity with robustness." Bioessays 31.5 (2009): 546-560.

<sup>9</sup>Graf T, Enver T. Forcing cells to change lineages. Nature. 2009;462(7273):587-594. doi:10.1038/nature08533

<sup>10</sup>Udyavar AR, Wooten DJ, Hoeksema M, et al. Novel Hybrid Phenotype Revealed in Small Cell Lung Cancer by a Transcription Factor Network Model That Can Explain Tumor Heterogeneity [published correction appears in Cancer Res. 2019 Mar 1;79(5):1014]. Cancer Res. 2017;77(5):1063-1074. doi:10.1158/0008-5472.CAN-16-1467

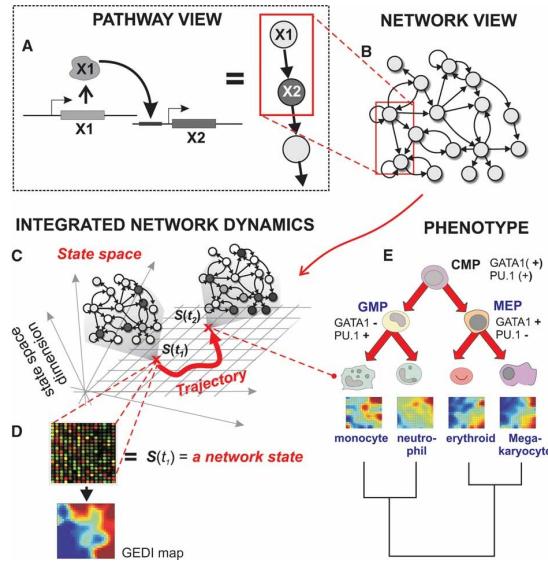


Figura 4.5: Esempio di comparazione tra una *rete booleana* e altre tecniche sperimentali, come le mappe *GEDI*.

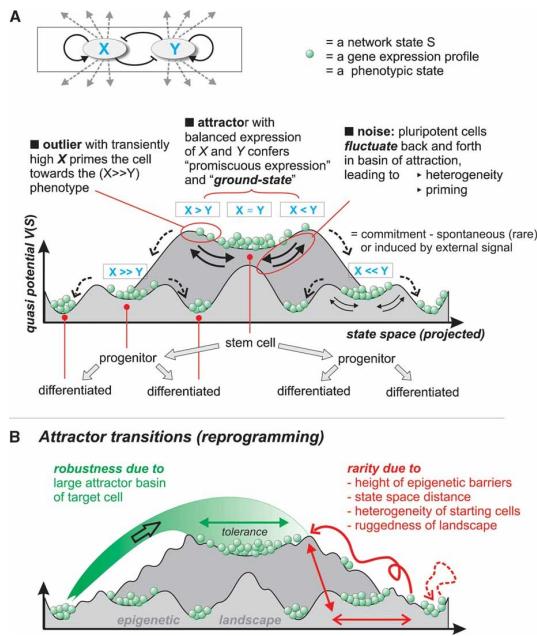


Figura 4.6: Rappresentazione grafica degli *stati epigenetici*.

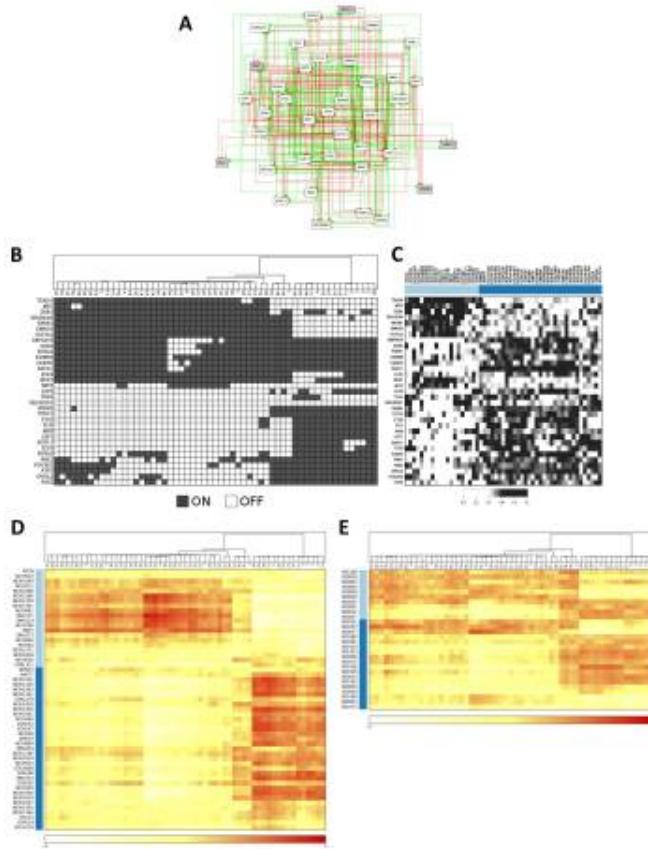


Figura 4.7: Rete booleana, figura *A* e vari grafici, ottenuti computazionalmente nel caso delle figure *B* e *C* e in laboratorio nel caso delle figure *D* ed *E*.

che ci si aspettava fossero ben caratterizzati da due attrattori nel modello, ottenuto tramite 33 fattori di trascrizione, modello che avrebbe poi permesso di regolare meglio i dosaggi delle cure etc....

I risultati dello studio, visibili in figura 4.7, mostrano non solo come i risultati del modello siano comparabili a quelli ottenuti sperimentalmente in laboratorio ma conferma anche l'esistenza di un fenotipo ibrido, un terzo attrattore, conosciuto in letteratura ma non ben caratterizzato, che era quello più aggressivo e difficile da curare. Quindi non solo tali modelli hanno spazio anche in fase di validazione dei dati sperimentali ma possono anche essere l'inizio, come spesso in *systems biology*, per ulteriori studi, con modelli diversi (magari *meccanicistici*) ma anche sperimentali in *wet-lab*, fatti al fine di migliorare la caratterizzazione di quanto scoperto.

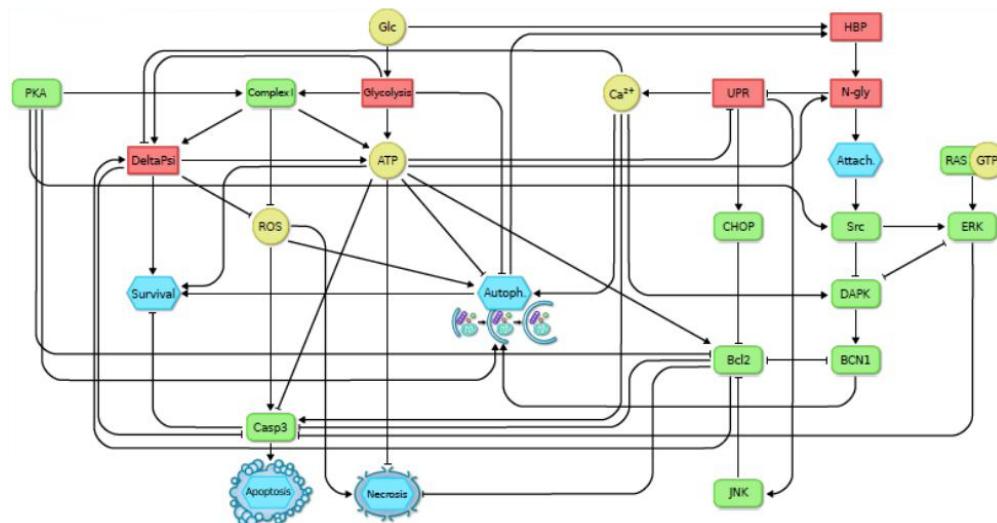
Un altro esempio interessante, qui solo citato, è quello di Offerman et al.<sup>11</sup>.

### 4.3 Logica Fuzzy

Sono stati elencati diverse volte i limiti dell'uso della semplice *logica booleana* per la rappresentazione di sistemi biologici quindi il prossimo passaggio è quello di sfruttare come logica la **logica fuzzy**, dove *fuzzy* si può tradurre con il concetto di “sfumatura”.

I sistemi cellulari sono caratterizzati, come già visto, da un alto livello di *eterogeneità*, avendo interazioni orchestrate tra ioni, metaboliti, proteine, complessi macromolecolari, vie di trasduzione del segnale, pathway metabolici, etc... e si sa che lo stato cellulare è normalmente descritto tramite termini qualitativi dai biologi/biotecnologi, che sono soliti usare frasi del tipo “fortemente espresso”, “moderatamente attivo” o simili, evidenziando una forte **incertezza**, ammessa dalla *logica fuzzy*, della descrizione biologica ed evidenziando anche limiti della misura di dati sperimentali.

Vediamo un breve esempio. Si prenda il seguente sistema<sup>12</sup>:



Abbiamo un sistema molto eterogeneo con, avendo magari molecole che regolano processi cellulari o altri regolazioni eterogenee, che rappresenta una cellula cancerogena dalla quale si vuole predire il minimo uso di farmaci per massimare la morte cellulare tramite apoptosi. Non potrei in questo

<sup>11</sup>Offermann, Barbara, et al. "Boolean modeling reveals the necessity of transcriptional regulation for bistability in PC12 cell differentiation." *Frontiers in genetics* (2016): 44.

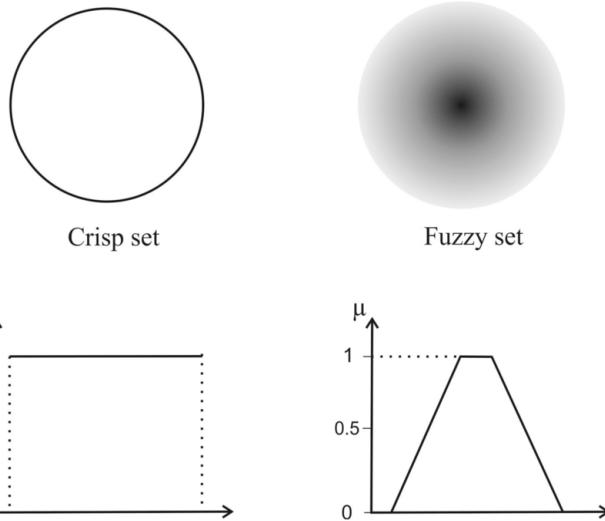
<sup>12</sup>Nobile M.S. et al. Fuzzy modeling and global optimization to predict novel therapeutic targets in cancer cells. *Bioinformatics*, 2019

caso usare modelli meccanicistici non essendo un sistema *small-scale* e non avendo praticamente informazioni quantitative.

Alla base della *logica fuzzy* si hanno quindi:

- un **grafo diretto** che rappresenta l'insieme dei componenti del sistema, corrispondenti a qualsiasi tipo di biomolecole o interi processi cellulari, nonché i fenotipi di output, e le loro reciproche regolazioni positive o negative
- un insieme di **variabili linguistiche**, coi corrispondenti **termini linguistici**, e le **membership function** (introdotte da Zadeh nel 1965), per i rispettivi **fuzzy set**, che permettono di dare una descrizione qualitativa delle quantità cellulari o dell'attività funzionale. Un altro concetto fondamentale è il **membership degree**, solitamente indicato con  $\mu$ , che caratterizza il valore attuale rispetto ad una *membership functions*. Tutti questi caratterizzano i nodi della rete.  
Le *variabili linguistiche* collegano la descrizione qualitativa alla rappresentazione quantitativa, qualora si abbia (e in assenza si deriva una corrispondenza usando varie tecniche). A differenza dei *modelli meccanicistici* non serve la *parametrizzazione del modello*
- un insieme di **regole logiche fuzzy** che specificano lo stato che assumerà ciascun componente del sistema in base agli stati dei componenti da cui è regolato, permettendo di simulare l'evoluzione del sistema sfruttando algoritmi di ragionamento fuzzy e metodi di “defuzzificazione”, ottenendo appunto un *modello dinamico e quantitativo*, come in natura

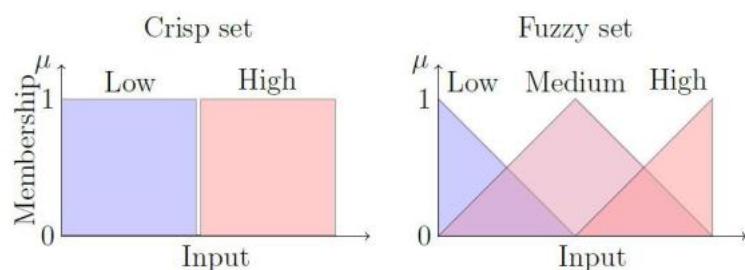
Vediamo ora qualche grafico chiarificatore, dove si comparano *fuzzy set* con *crisp set*, che è un altro nome per descrivere il caso booleano ma usando variabili linguistiche. Vediamo infatti un semplice grafico<sup>13</sup>:



che ci permette di distinguere chiaramente i due casi:

- con il *crisp set* si potrebbe dire che “o è bianco o è nero”, oppure “o si è dentro o si è fuori”, proprio come nel caso booleano 0/1, avendo infatti che posso avere solo o  $\mu = 0$  o  $\mu = 1$
- con il *fuzzy set* o tutta la casistica intermedia, vendo, per assonanza con l'esempio appena fatto, la “scala di grigi”, con  $\mu \in [0, 1]$ , avendo che assume valori reali, pur ricordando che non si tratti assolutamente di una probabilità. Inoltre la somma dei vari  $\mu$  per un certo elemento sull'asse  $x$  rispetto a tutti i *fuzzy set* può essere maggiore di 1

Usando i *termini linguistici* potremmo anche avere il seguente esempio:



<sup>13</sup>Toksöz Hozathoğlu, Derya, and İşık Yılmaz. "A Fuzzy Classification Process for Swelling Soils." *Transportation Infrastructure Geotechnology* (2022): 1-14.

Dove possiamo vedere come nel *crisp set* ci sia solo *low/high* per un valore che vive sull'asse delle  $x$  mentre per il *fuzzy set* ci siano vari livelli, al variare di  $\mu$  per i tre *fuzzy set*. Sono proprio i *fuzzy set* a permettere di modellare l'*incertezza* in quanto sfruttano i vantaggi dei *termini linguistici*:

- descrivono la vaghezza dei concetti
- collegano rappresentazioni qualitative e quantitative
- sono vicini al linguaggio naturale

Riprendendo quindi l'esempio:

- *Low*, *Medium* e *High* sono i *termini linguistici*, qualitativi. Potrei avere dei *modificatori linguistici* per aggiungere anche, ad esempio, *very* a *Low* per ottenere *very Low* ma nel caso semplice, che si tratta nel corso, questo sarebbe un altro *fuzzy set* e non qualcosa di ottenibile tramite modificatori
- *Input*, che caratterizza l'asse  $x$  è il termine quantitativo (potrei avere una temperatura, l'età etc...) ed è una anch'essa una *variabile linguistica* che rappresenta il mio **universe of discourse**
- per ogni *termine linguistico* si ha il relativo *fuzzy set* che possono avere forme diverse ma devono coprire tutto l'asse delle  $x$  tramite la rispettiva *membership function*

Bisogna però capire come siano le regole con la *logica fuzzy*. Si assuma di avere un insieme di nodi  $V = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$  ognuno specificato da una variabile linguistica. Lo stato di ognuno di questi nodi è caratteri da un *termine linguistico*. Dato quindi un nodo  $v_i$ , regolato da un certo insieme di nodi  $V' = \{v_k, v_j, \dots, v_l\}$  la *regola fuzzy* per  $v_i$  è definita da un insieme di cosiddetti **if-then statement**, avendo che lo stato dei nodi in  $V'$  funge da **antecedente** alla regola, essendo nell'*if*, e lo stato del nodo  $v_i$  è il **conseguente** della regola, essendo nel *then*.

Si ha un breve esempio, con due input (*service* e *food*) e un output, *tip*, che descrive il processo di scelta di dare o meno una manca al ristorante, in figura 4.8.

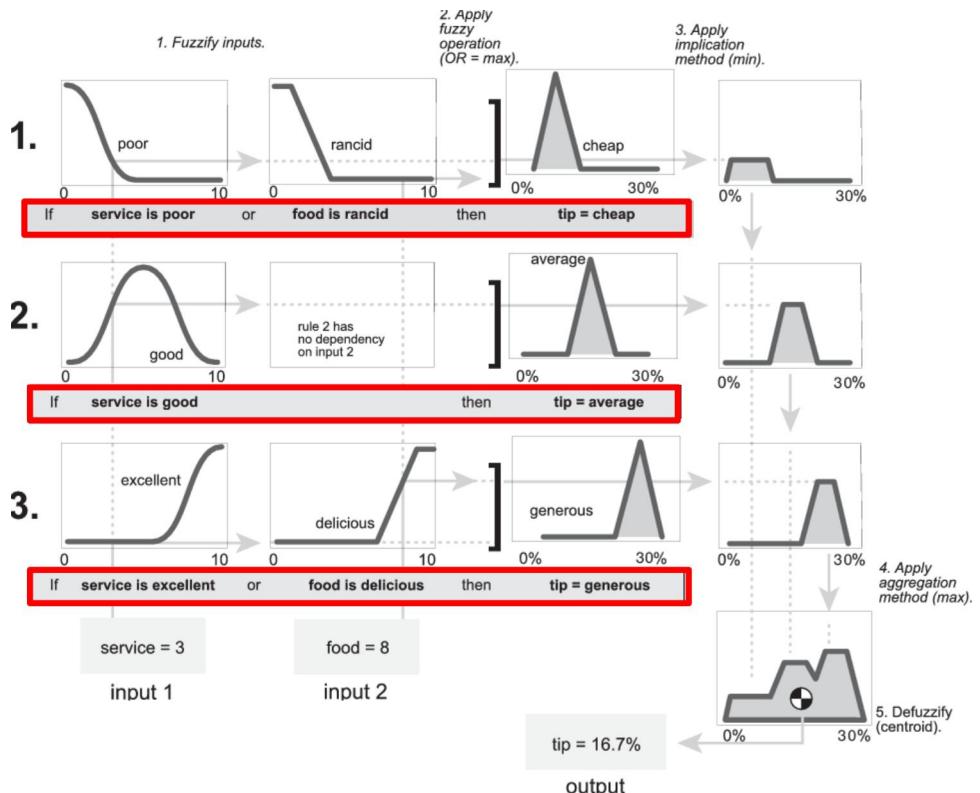


Figura 4.8: Esempio dove, come regola di *or*, si usa il max tra i due valori mentre le tre regole logiche sono bordate in rosso e sono scelte a proprio o in modo *knowledge-driven*, se possibile quindi partendo dalla letteratura, o *data-driven*, soluzione tendenzialmente meno efficace e non preferibile che parte dai dati. le regole vengono valutate simultaneamente per ottenere lo stato al tempo  $t + 1$  partendo dal tempo  $t$ . I  $\mu$  degli input serviranno a calcolare il  $\mu$  dell'output.

## 4.4 Seminario Logica Fuzzy

*Viene qui messo un riassunto del seminario tenuto dal dottor Simone Spolaor sulla modellistica tramite logica fuzzy.*

La **logica fuzzy** ha visto la sua nascita nel 1965 per mano di Lotfi Zadeh del quale si possono citare alcune frasi importanti:

*“I had greatly underestimated the difficulty of designing machines that can approximate to the remarkable human ability to reason and make decisions in an environment of uncertainty and imprecision “*

*“We need a radically different kind of mathematics, the mathematics of fuzzy or cloudy quantities which are not describable in terms of probability distributions“*

Negli anni settanta e ottanta, soprattutto in Giappone, si è avuto un “boom” nell’uso della *logica fuzzy*, che si poneva a metà tra i modelli logici e quelli meccanicistici, la quale è stata usata per moltissime soluzioni, tra cui:

- robot autonomi
- vari usi nella metropolitana in Giappone (il sistema frenante è tutt’ora gestito tramite *logica fuzzy*)
- macchinari per le pulizie
- ...

Inoltre tra gli anni ottanta e novanta si sono aggiunti moltissimi lavori teorici che usavano i *fuzzy set* nel paradigma scientifico, infatti la *logica fuzzy* può essere applicata per aumentare l’interpretabilità dei modelli e/o fornire approssimazioni convenienti di comportamenti dinamici noti. Si hanno infatti modelli che sono semplici da spiegare, ad esempio, a biologi/biotecnologi (molto di più di un insieme di *EDO*), avendo quindi che il loro uso ha preso piede sia nell’ambito della modellazione biologica, di natura estremamente eterogenea etc..., che in quello degli studi clinici. Un altro vantaggio è che tale logica è parsimoniosa dal punto di vista dei parametri e quindi si ha meno costo computazionale, avendo di conseguenza meno costo monetario. Come si è già accennato le regole della *logica fuzzy* sono basate sui cosiddetti *if-then statement* dove:

- la parte dell’*if* è detta *antecedente*
- la parte del *then* è detta *consequente*

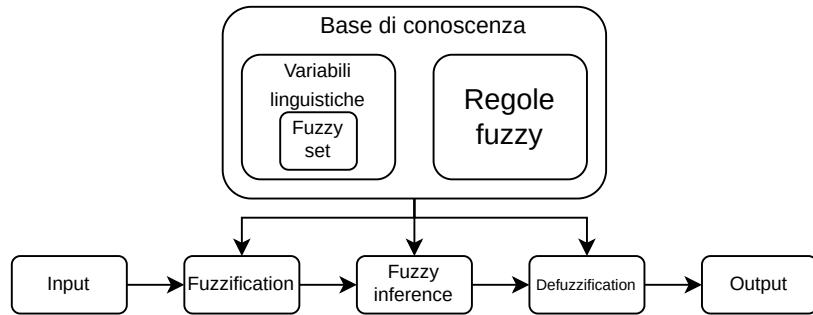


Figura 4.9: Schema generale del funzionamento di un sistema di inferenza fuzzy.

Si hanno quindi statement condizionali in cui gli antecedenti sono soddisfatti in una certa misura, avendo poi la necessità di aggregare l'output di diverse regole studiate in modo simultaneo. Inoltre l'antecedente può essere formato da più variabili che vengono elaborate insieme mediante operatori logici. Il significato di tali operatori logici non è standard ma nella maggior parte delle casistiche si ha:

- $\wedge \Rightarrow \min()$
- $\vee \Rightarrow \max()$
- $\neg \Rightarrow 1 - \mu$

Quindi ad esempio potremmo avere le seguenti regole:

- *IF A is High AND B is Low THEN C is High*
- *IF A is High OR B is Low THEN C is High*
- *IF A is NOT High THEN B is High*

Per lo studio dell'insieme delle varie formule si ha quindi bisogno di un **sistema di inferenza fuzzy**, ovvero un insieme di *variabili linguistiche* e *regole fuzzy*, che quindi consiste nel processo di mapping di un dato input in un output mediante *logica fuzzy*, dove sia l'input che l'output sono *crisp*, nel senso che sono valori precisi della variabile linguistica che vive sull'asse delle  $x$ . Questo processo può essere riassunto come in figura 4.9. Si hanno due principali metodi di inferenza:

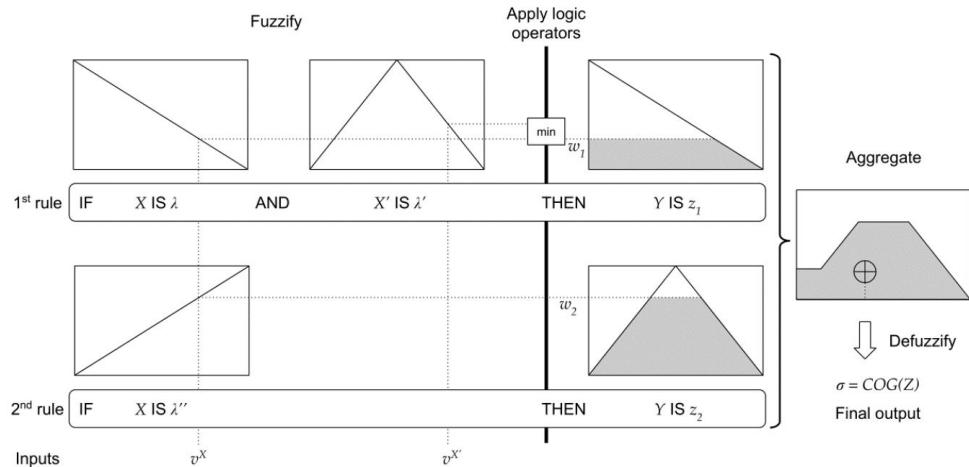
- il **metodo Mandani**
- il **metodo Takagi-Sugeno-Kang (TSK)**, spesso indicato anche solo con **metodo Sugeno**

### 4.4.1 Metodo Mandani

Il **metodo Mandani** è stato il primo metodo proposto, nel 1974, per l'*inferenza fuzzy* e consta di cinque step:

1. *fuzzificazione dell'input*
2. *applicazione degli operatori fuzzy*
3. *implicazione*
4. *aggregazione degli output*
5. *defuzzificazione*, step opzionale

Possiamo quindi riassumere tutto con un esempio grafico<sup>14</sup>:



Nell'esempio si vede l'applicazione di due regole, dati due input  $v^X$  e  $v^{X'}$ . Il conseguente è un *fuzzy set*. Si nota come con la fase di aggregazione si produce un poligono di forma non banale che subisce la fase di defuzzificazione come applicazione del calcolo del *COG*, ovvero *center of gravity*, per ottenere poi, tramite proiezione del risultato sull'asse delle  $x$ , l'output dell'intero processo. Il calcolo del *COG* è computazionalmente molto oneroso, soprattutto con aree non banali. SI nota quindi come il metodo dipenda fortemente dipendente dai metodi di aggregazione/defuzzificazione e che l'applicazione di molte regole possa dare risultati anche inaffidabili, a causa della creazione di un poligono troppo complesso. Quindi, per quanto il metodo sia di facile interpretazione, solitamente non viene utilizzato.

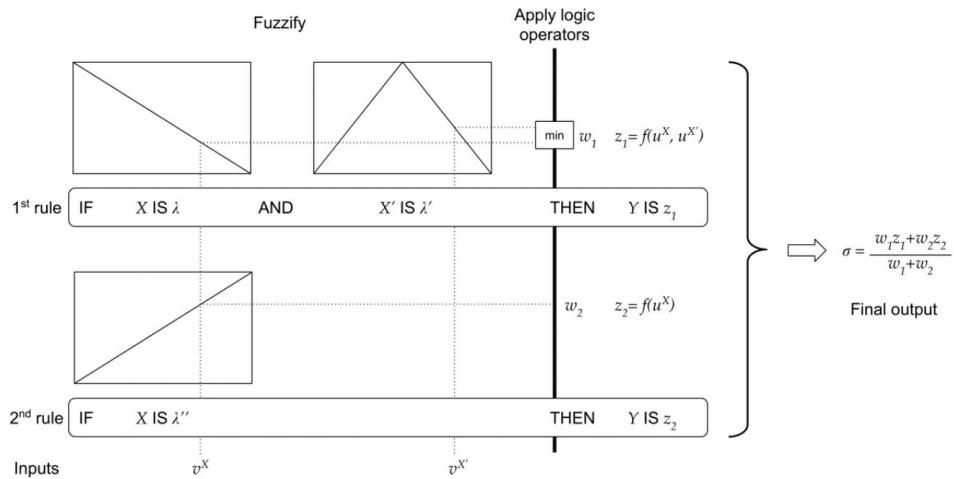
<sup>14</sup>Simone Spolaor

### 4.4.2 Metodo TSK

Il metodo **TSK** (*Takagi-Sugeno-Kang*) è invece uno dei metodi più usati ed è formato da quattro step:

1. *fuzzificazione dell'input*
2. *applicazione degli operatori fuzzy*
3. *implicazione*
4. *aggregazione degli output*

Possiamo quindi riassumere tutto con un esempio grafico<sup>15</sup>:



Si nota come, a differenza del *metodo Mandani*, il conseguente sia in questo caso una funzione  $f$ , che può essere lineare, gaussiana etc... essendo quindi più o meno complessa a seconda del caso e della necessità. Non si ha inoltre in ogni caso la necessità della defuzzificazione avendo che l'output si ottiene tramite una *media pesata*, riducendo quindi molto il costo computazionale e garantendo un output più affidabile. Purtroppo funzioni di ordine superiore portano a una minore interpretabilità.

<sup>15</sup>Simone Spolaor

### 4.4.3 Modelli Fuzzy Dinamici

Dopo aver introdotto i metodi di inferenza bisogna passare ai modelli. Nel 2010 Gegov propose il concetto di **modello dinamico fuzzy** come un modello basato su una **rete di inferenza fuzzy**, avendo quindi una rappresentazione formale tramite grafo dove i nodi rappresentano le *variabili linguistiche* mentre gli archi le *regole fuzzy*. Si è ottenuto quindi un formalismo che può essere adottato per modellare e simulare l’evoluzione temporale di sistemi eterogenei, a livello di dettaglio macroscopico.

### 4.4.4 Modello della Morte Cellulare Programmata

*Si illustra ora un esempio d’uso dei modelli basati su logica fuzzy tramite una ricerca svolta dal dottor Spolaor, dalla professoressa Besozzi et al.*

Lo scopo principale di questa ricerca era rispondere alla domanda:

*Come possiamo indurre l’apoptosi nelle cellule tumorali, con una quantità minima di farmaci?*

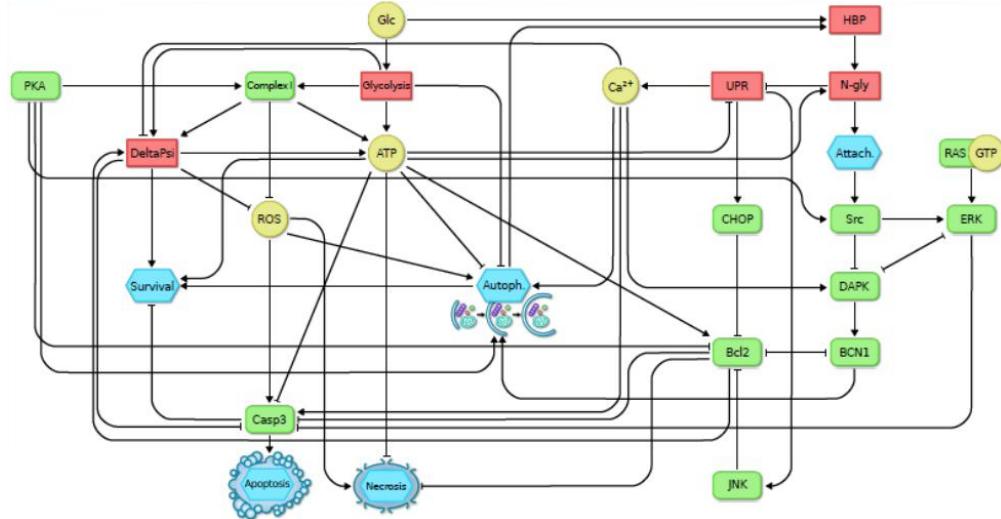
La morte cellulare programmata è infatti un processo biochimico complesso, infatti:

- include diversi distretti cellulari tra cui *ER (endoplasmic reticulum), mitocondri, superficie cellulare, etc...*
- include diversi attori biochimici, che vanno dalle piccole molecole agli organelli interi
- tutte le componenti sono fortemente connesse

Inoltre i dati disponibili, *sull’espressione genica, sull’imaging a fluorescenza etc...*, sono di natura qualitativa ed eterogenea e gli squilibri in questo processo sono coinvolti in diverse malattie complesse, incluso il cancro.

Questo è stato il primo tentativo di modellare tale processo tramite *modelli dinamici fuzzy* in quanto in letteratura erano presenti solo *modelli basati su reti booleane*.

Si è quindi arrivati al modello già visto precedentemente<sup>16</sup>:



Dove si contavano 25 *variabili linguistiche* e ben 252 *formule fuzzy* elaborate a mano in modalità *knowledge-driven*. Il modello si è dimostrato buono dopo una validazione tramite studi *in-vitro* e quindi è potuto procedere a studiare le simulazioni del modello in presenza di *perturbazioni*, con l'idea di cercare la combinazione minima di variabili perturbate in grado di massimizzare la morte apoptotica e ridurre al minimo la sopravvivenza, avendo che la *perturbazione* viene scelta tra i termini linguistici disponibili di ciascuna variabile. Si noti che la *perturbazione* di una variabile non avviene mediante il *metodo TSK*.

Per procedere con l'analisi è quindi usato un **algoritmo di ottimizzazione globale**, che studia il cosiddetto *spazio delle soluzioni*. Senza entrare nei dettagli un problema di ottimizzazione consiste nel trovare una soluzione ottimale a un dato problema. Si inoltre ha la **fitness function** che misura la qualità delle soluzioni possibili, funzione della quale bisogna trovare l'ottimo per risolvere un problema di ottimizzazione.

Nel dettaglio della ricerca si aveva uno *spazio delle soluzioni* che conteneva  $3^6 \cdot 4^9 = 191102976$  possibili soluzioni. Per gestire uno spazio delle soluzioni così ampio si è scelto di usare uno degli algoritmi più famosi di ottimizzazione globale: l'algoritmo detto **Simulated Annealing**, che ottimizzava la seguente funzione di fitness:

$$F(\pi) = \frac{[s_{apoptosis}^\pi(t_b + \delta) - s_{apoptosis}^\pi(t_b)] - [s_{survival}^\pi(t_b + \delta) - s_{survival}^\pi(t_b)]}{\delta \cdot |\pi|}$$

<sup>16</sup>Nobile M.S. et al. Fuzzy modeling and global optimization to predict novel therapeutic targets in cancer cells. Bioinformatics, 2019

Dove:

- $\pi$  è la perturbazione, avendo  $F(\pi)$  come funzione di fitness
- $|\pi|$  è il numero di variabili perturbate da  $\pi$
- $\delta$  è il tempo dopo il quale viene valutato l'effetto della perturbazione
- $[s_{apoptosis}^{\pi}(t_b + \delta) - s_{apoptosis}^{\pi}(t_b)]$  è il cambiamento per quanto riguarda l'apoptosi con l'azione della perturbazione
- $[s_{survival}^{\pi}(t_b + \delta) - s_{survival}^{\pi}(t_b)]$  è il cambiamento per quanto riguarda la sopravvivenza con l'azione della perturbazione

*Non si entra nei dettagli della formula, in caso consultare il paper di riferimento<sup>17</sup>.*

Ovviamente il range delle possibili soluzioni er stato anche testato in *wet-lab* ma si cercavano col modello bersagli per nuovi trattamenti chemioterapici. Tali bersagli erano, nel dettaglio:

- *UPR activation*
- *Complex I inhibition*
- *UPR activation and autophagy inhibition*
- *HBP and N-glycosylation inhibition*
- *N-glycosylation and autophagy inhibition*

I vari studi sono stati molto complessi e difficili da ottenere ma hanno portato a scoperte interessanti.

La domanda iniziale però è stata raffinata:

*Possiamo ottenere soluzioni di dimensioni minime, massimizzando l'apoptosi e riducendo al minimo la necrosi?*

Si è quindi passati ad un **problema di ottimizzazione multi-obiettivo**. Tale classe di problemi ha solitamente più di una soluzione ottima, che possono essere rappresentate da un cosiddetto *Pareto front*, che è un insieme rappresenta tutte soluzioni egualmente ottimali, rappresentando anche i vari “tradeoff”, da bilanciare con le varie soluzioni ottime, tra i vari obiettivi.

---

<sup>17</sup>Nobile M.S. et al. Fuzzy modeling and global optimization to predict novel therapeutic targets in cancer cells. Bioinformatics, 2019

Si è quindi ripetuta l'analisi perturbativa sul modello di morte cellulare programmata, questa volta ottimizzando tre diversi obiettivi<sup>18</sup>:

1. massimizzare l'apoptosi
2. minimizzare la necrosi
3. minimizzare il numero di variabili perturbate

*Questo discorso non viene approfondito.*

Interessante notare come l'uso di *modelli dinamici fuzzy* sia cruciale in altri progetti in corso (fatti in collaborazione con la Fondazione Tettamanti e l'Università dell'Insubria), tra cui:

- modellazione dell'insorgenza della *Precursor B cell Acute Lymphoblastic Leukemia (BCP-ALL)* in pazienti pediatrici
- previsione della risposta terapeutica nei pazienti pediatrici affetti da *T cell Acute Lymphoblastic Leukemia (T-ALL)*
- modellazione della rete mitocondriale disfunzionale nella *malattia di Parkinson*

#### 4.4.5 Simpful

Al fine di poter effettuare simulazioni tramite *modelli dinamici fuzzy* il dottor Spolaor ha sviluppato una libreria in *python*, chiamata **simpful**<sup>19</sup> per usare la *logica fuzzy* e di conseguenza modellare *modelli dinamici fuzzy*. Un esempio è visibile al listing 1.

Sono attualmente supportate le seguenti funzionalità:

- *fuzzy set* con funzioni poligonali e/o personalizzate
- definizione di regole fuzzy come stringhe di testo
- regole logiche arbitrariamente complesse costruite con operatori logici classici,  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $\neg$
- *metodo TSK* per l'inferenza a qualsiasi ordine
- varie utility per i plot

---

<sup>18</sup>Spolaor S. et al. Screening for Combination Cancer Therapies With Dynamic Fuzzy Modeling and Multi-Objective Optimization. *Frontiers in Genetics*, 2021

<sup>19</sup>Spolaor S. et al. Simpful: A User-Friendly Python Library for Fuzzy Logic. *International Journal of Computational Intelligence Systems*, 2020

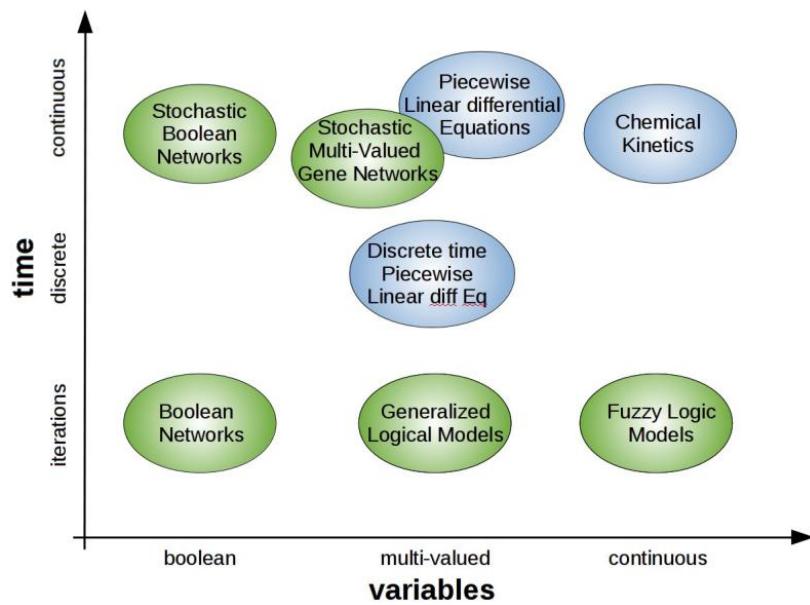


Figura 4.10: Overview delle varie tipologie di modelli logici, in verde, e di alcuni tipi di modelli meccanicistici, in blu.

Il core della libreria consiste nell'eseguire un'analisi ricorsiva delle regole per costruire rappresentazioni eseguibili degli antecedenti, sotto forma di *alberi di derivazione*.

## 4.5 Note Conclusive

Si mettono ora alcune ultime note riguardo questa categoria di modelli.

Come visto nel capitolo ci si è focalizzati soprattutto su *modelli booleani* e su *modelli basati su logica fuzzy*. In realtà si hanno molte altre varianti, come visibile in figura 4.10<sup>20</sup>, dove le varie soluzioni vengono catalogate in base a come sono caratterizzati le variabili e a come viene rappresentato il tempo. Nella figura si inizia a mostrare un confronto tra *modelli logici* e *modelli meccanicistici*, confronto che verrà approfondito anche più avanti nel corso.

<sup>20</sup>Le Novère N. Quantitative and logic modelling of molecular and gene networks. Nat Rev Genet. 2015;16(3):146-158. doi:10.1038/nrg3885

**Listing 1** Esempio del repressilator modellato tramite logica fuzzy. Altri esempi sono disponibili presso <https://github.com/aresio/simpful/tree/master/examples>

---

```

from simpful import *
from copy import deepcopy
import seaborn as sns
import matplotlib.pyplot as plt

# A simple dynamic fuzzy model of the repressilator
# Create a fuzzy reasoner object
FS = FuzzySystem()

# Define fuzzy sets and linguistic variables
LV = AutoTriangle(2, terms=['low', 'high'])
FS.add_linguistic_variable("LacI", LV)
FS.add_linguistic_variable("TetR", LV)
FS.add_linguistic_variable("CI", LV)

# Define output crisp values
FS.set_crisp_output_value("low", 0.0)
FS.set_crisp_output_value("high", 1.0)

# Define fuzzy rules
RULES = []
RULES.append("IF (LacI IS low) THEN (TetR IS high)")
RULES.append("IF (LacI IS high) THEN (TetR IS low)")
RULES.append("IF (TetR IS low) THEN (CI IS high)")
RULES.append("IF (TetR IS high) THEN (CI IS low)")
RULES.append("IF (CI IS low) THEN (LacI IS high)")
RULES.append("IF (CI IS high) THEN (LacI IS low)")
FS.add_rules(RULES)

# Set antecedents values
FS.set_variable("LacI", 1.0)
FS.set_variable("TetR", 0.5)
FS.set_variable("CI", 0.0)

# Set simulation steps and save initial state
steps = 14
dynamics = []
dynamics.append(deepcopy(FS._variables))

# At each simulation step, perform Sugeno inference, update state and save the results
for i in range(steps):
    new_values = FS.inference()
    FS._variables.update(new_values)
    dynamics.append(new_values)

# Plot the dynamics
lac = [d["LacI"] for d in dynamics]
tet = [d["TetR"] for d in dynamics]
ci = [d["CI"] for d in dynamics]
plt.plot(range(steps+1), lac)
plt.plot(range(steps+1), tet)
plt.plot(range(steps+1), ci)
plt.ylim(0,1.05)
plt.xlabel("Time")
plt.ylabel("Level")
plt.legend(["LacI", "TetR", "CI"], loc="lower right", framealpha=1.0)
plt.show()

```

---

## 4.6 Software

Per lo studio di modelli logici sono stati sviluppati nel tempo vari tool computazionali, ben riassunti nella seguente tabella<sup>21</sup>:

tool	type of logic	functionality	treatment of time
BooleanNet	Boolean, piecewise linear	simulation and visualization	synchronous, asynchronous, or continuous
GinSim	discrete (multistate)	model building, simulation, and analysis	synchronous, asynchronous, or mixed asynchronous
CellNetAnalyzer	Boolean (multistate)	model simulation, visualization, and network properties analysis	logic steady state
CellNetOptimizer	Boolean	model training and simulation	logic steady state
Odefy	Boolean, logic-based ODEs	model simulation and visualization	synchronous, asynchronous, or continuous
Genetic Network Analyzer	piecewise linear	model building and simulation	continuous
ChemChains	Boolean	model simulation, visualization, and analysis	synchronous or asynchronous
MetaReg	discrete (multistate)	model simulation, visualization, and refinement	logic steady state
SQUAD	standardized qualitative dynamical systems	model simulation and analysis	continuous

La maggior parte dei tool disponibili sono comunque per modelli booleani o multi-stato, non per modelli fuzzy che, come già anticipato, sono stati in buona parte introdotti dal gruppo di ricerca della professoressa Besozzi e che sono stati “wrappati” nella libreria *simpful*. Esistono comunque altre librerie per lavorare con modelli basati su *logiche fuzzy*.

In merito alla questione software si consiglia la lettura del paper di Niarakis e helikar<sup>22</sup>, disponibile anche su Moodle, che è un buon paper introduttivo, sorta una guida pratica, alla simulazione booleana via software.

**Su moodle sono indicati vari paper interessanti sui *modelli logic-based*.**

---

<sup>21</sup>Morris, Melody K., et al. "Logic-based models for the analysis of cell signaling networks." Biochemistry 49.15 (2010): 3216-3224.

<sup>22</sup>A. Niarakis and T. Helikar, A practical guide to mechanistic systems modeling in biology using a logic-based approach, Brief. Bioinf. 2020

# Capitolo 5

## Mechanism-Based Modelling

Si introducono ora i modelli **mechanism-based**.

Ricordiamo che tali modelli, come visibile in figura 2.6:

- hanno un sistema di piccole dimensioni, essendo quindi *modelli small-scale*
- presentano tendenzialmente un elevato costo computazionale per le analisi, dovuto all'elevata parametrizzazione delle componenti
- hanno un alto livello di dettaglio, avendo una descrizione dettagliata delle componenti
- presentano difficoltà nella misurazione dei dati conseguente alla necessità di caratterizzare a fondo le componenti del modello stesso

Nel complesso si hanno quindi modelli con altissima *capacità predittiva*, essendo per di più *modelli quantitativi*, che sono come anticipato **fully parameterized** (fattore che rende difficile lo studio di tali modelli), e *dinamici*. Nel dettaglio, per l'aspetto legato alla dinamicità, si ha una *rappresentazione continua del tempo*, rappresentazione che cerca di essere il più vicina possibile alla realtà biologica. Un breve confronto coi *modelli logic-based* è visibile in figura 5.1<sup>1</sup>.

Questa è la classe più complessa ed eterogenea di approcci di modellazione, avendo che comprende molti formalismi matematici diversi. In generale le simulazioni usate per studiare l'evoluzione temporale, quindi la dinamica, del sistema sfruttano diversi metodi:

---

<sup>1</sup>Le Novère N. Quantitative and logic modelling of molecular and gene networks. Nat Rev Genet. 2015;16(3):146-158. doi:10.1038/nrg3885

## Capitolo 5. Mechanism-Based Modelling

---

	Quantitative model	Logic model
<b>Suitable for</b>	Time series	Phenotypes
<b>Time representation</b>	Linear representation	Abstract iterations
<b>Variables</b>	Quantitative	Qualitative
<b>Mechanism representation</b>	Yes	No
<b>What can we do?</b>	Compute concentrations and durations; evaluate the effect of parameter values	Compute state transitions and attractors (steady-states and cyclic attractors)
<b>Data necessary to build the model</b>	Molecular species, genes, interactions, biochemical processes	Activities, defined phenotypes, rules linking those
<b>Data to parameterize and validate the model</b>	Amount of molecular species, timecourses, quantitative phenotype	Perturbations of activities such as RNA interference, inhibitors, qualitative phenotypes
<b>Advantages</b>	Quantitative, precise; direct comparison with quantitative measurements; large existing toolkit	Easy to build; easy to compose; easy simulation of perturbations
<b>Weaknesses</b>	Requires quantitative knowledge of initial conditions and kinetics	Cannot provide quantitative predictions; difficult to choose between alternative behaviours

Figura 5.1: Confronto tra modelli quantitativi, come i *modelli mechanism-based*, dove si nota lo studio esplicito delle *time series*, con l’evoluzione nel tempo delle variabili, e modelli qualitativi, come i *modelli logic-based*.

- *deterministici*
- *stocastici*
- *ibridi*, ovvero sia deterministici che stocastici

Inoltre il cuore di tali modelli sono appunto i **parametri** e anche per il loro studio, al fine di calibrare e analizzare il modello, si hanno varie tecniche, tra cui:

- *parameter sweep analysis/scan*, che è il metodo più semplice
- *parameter estimation*, metodo più complesso ma anche più importante, basato sulla risoluzione di problemi di ottimizzazione globale
- *sensitivity analysis*, per l’identificazione delle componenti più fragili o più importanti del sistema stesso

In figura 5.2<sup>2</sup> troviamo inoltre un breve confronto tra i pro e i contro dei vari approcci modellistici. Se ci si concentra sui *modelli mechanism based* si nota come le difficoltà di ottenere i dati quantitativi, parametrizzare il modello ed effettivamente procedere con la simulazione, che ha un costo computazionale non indifferente, siano fattori da tenere in considerazione in fase di scelta del modello. In questo tipo di modelli si hanno principalmente variabili intere o

<sup>2</sup>Bordbar, Aarash, et al. "Constraint-based models predict metabolic and associated cellular functions." Nature Reviews Genetics 15.2 (2014): 107-120.

## Capitolo 5. Mechanism-Based Modelling

---

Method	Model systems	Parameterization	Typical prediction type	Advantages	Disadvantages
Stochastic kinetic modelling	Small-scale biological processes	Detailed kinetic parameters	Reaction fluxes, component concentrations and regulatory states	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mechanistic</li> <li>Dynamic</li> <li>Captures biological stochasticity and biophysics</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Computationally intensive</li> <li>Difficult to parameterize</li> <li>Challenging to model multiple timescales</li> </ul>
Deterministic kinetic modelling	Small-scale biological processes	Detailed kinetic parameters	Reaction fluxes, component concentrations and regulatory states	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mechanistic</li> <li>Dynamic</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Computationally intensive</li> <li>Difficult to parameterize</li> </ul>
Constraint-based modelling	Genome-scale metabolism	Network topology, and uptake and secretion rates	Metabolic flux states and gene essentiality	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mechanistic</li> <li>Large scale</li> <li>No kinetic information is required</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>No inherent dynamic or regulatory predictions</li> <li>No explicit representation of metabolic concentrations</li> </ul>
Logical, Boolean or rule-based formalisms	Signalling networks and transcriptional regulatory networks	Rule-based interaction network	Global activity states and on-off states of genes	Can model dynamics and regulation	Biological systems are rarely discrete
Bayesian approaches	Gene regulatory networks and signalling networks	High-throughput data sets	Probability distribution score	<ul style="list-style-type: none"> <li>Non-biased</li> <li>Can include disparate and even non-biological data</li> <li>Takes previous associations into account</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Statistical</li> <li>Issues of over-fitting</li> <li>Requires comprehensive training data</li> </ul>
Graph and interaction networks	Protein-protein and genetic interaction networks	Interaction network that is based on biological data	Enriched clusters of genes and proteins	<ul style="list-style-type: none"> <li>Incorporates prior biological data</li> <li>Encompasses most cellular processes</li> </ul>	Dynamics are not explicitly represented
Pathway enrichment analysis	Metabolic and signalling networks	Pathway databases (for example, KEGG, Gene Ontology and BioCyc)	Enriched pathways	<ul style="list-style-type: none"> <li>Simple and quick</li> <li>Takes prior knowledge into account</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Biased to human-defined pathways</li> <li>Non-modelling approach</li> </ul>

Figura 5.2: Confronto sommario tra i vari approcci di modellazione.

reali, ad esempio per rappresentare la concentrazione o il numero di molecole. Tutte le variabili devono essere inizializzate, anche a zero (o al valore nullo corrispondente), prima di procedere con la simulazione, altrimenti si avrà solo errori (anche perché dal punto di vista algoritmico è necessario il caso iniziale).

Come detto si ha un range molto ampio di formalismi matematici. Tra i più importanti si hanno:

- *modelli reaction-based*, che verranno approfonditi nel corso, in quanto facili da comprendere e con un semplice formalismo matematico. Sono *modelli quantitativi, dinamici, fully parameterized* e solitamente utilizzati per sistemi biologici su piccola scala, oltre ad essere di facile comprensione anche per biologi/biotecnologi nonostante abbiano diversi vantaggi rispetto ad altri formalismi
- *equazioni differenziali ordinarie (EDO)*
- *equazioni differenziali parziali (EDP)*
- *modelli rule-based*, che verranno approfonditi in un seminario
- *reti di Petri*

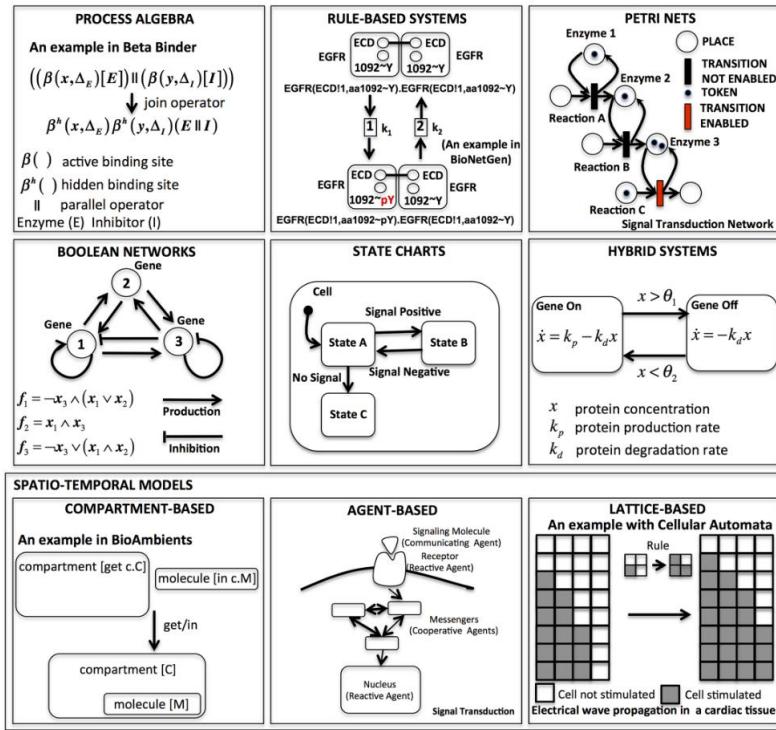


Figura 5.3: Vari toy examples per esempi di modellazione, meccanicistica e non.

- *algebre di processi*, tendenzialmente da evitare in quanto inutilmente complesse

Brevi esempi di alcuni di questi formalismi sono visibili in figura 5.3<sup>3</sup>.

## 5.1 Reaction-Based Models

Approfondiamo quindi i *modelli reaction-based*.

Dato un sistema biologico con qualsiasi tipo di componenti interagenti (che possono essere molecole, cellule, persone, animali etc. . .), una formalizzazione delle sue componenti e delle loro interazioni può essere fatta specificando:

- un *insieme di specie*, nel nostro caso un *insieme di specie molecolari*  $\mathcal{S} = \{S_1, S_2, \dots, S_n\}$

<sup>3</sup>Bartocci, Ezio, and Pietro Lió. "Computational modeling, formal analysis, and tools for systems biology." PLoS computational biology 12.1 (2016): e1004591.

- un *insieme di reazioni*, nel nostro caso un *insieme di reazioni biochimiche*  $\mathcal{R} = \{R_1, R_2, \dots, R_m\}$
- un *insieme di quantità iniziali*  $\mathcal{X} = \{X_1, X_2, \dots, X_n\}$ , avendo quindi una quantità per ogni elemento di  $\mathcal{S}$ . Si ha che o  $X_i \in \mathbb{N}$  o  $X_i \in \mathbb{R}$
- un *insieme di costanti*, nel nostro caso un *insieme di costanti cinetiche*  $\mathcal{K} = \{K_1, K_2, \dots, K_m\}$  che caratterizzano ogni singola reazione in  $\mathcal{R}$  tramite le proprietà fisico/chimiche
- si assume di avere un volume  $\mathcal{V}$  dove avvengono le reazioni. Tale volume è assunto come definito a priori e costante. Inoltre è *well-stirred (ben mescolato)*, avendo che le componenti si distribuiscono in modo uniforme al suo interno. Queste, volume costante/distribuzione uniforme, non sono assunzioni realistiche, anche se a volte lo sono di più che in altre (basti pensare al caso della *diffusione* dove non si ha assolutamente una distribuzione uniforme). Sono comunque approssimazioni accettabili nella maggioranza dei casi e, si vedrà, potranno anche essere “superate” in determinate situazioni

Si è parlato di *specie* e nel dettaglio essere caratterizzano ogni componente del sistema, quindi, nel caso biologico, si potrebbe parlare di:

- ioni
- metaboliti
- geni
- proteine
- ...

Bisogna inoltre considerare i *complessi* che si formano tramite legami tra più componenti. A livello rotazionale una componente la identifichiamo con  $p_i$  mentre per un complesso potremmo usare vari formalismi, basta che siano coerenti per tutto il modello. Dati  $P_1$  e  $p_2$  potremmo avere:

- $p_1 p_2$
- $p_1 * p_2$
- $p_1 - p_2$

- $p_1 : p_2$
- ...

Si noti che  $p_1 p_2$  è diverso da  $p_2 p_1$ , sia per motivazioni sintattiche che semantiche (magari dovute alla matematica implicita che non commuta).

In questi modelli le quantità di specie possono essere fornite come numero di molecole, via numeri interi, o come concentrazioni, via numeri reali e il loro uso varia a seconda del metodo:

- nei modelli stocastici si usa il numero di molecole
- nei modelli deterministi si usano le concentrazioni

In ogni caso si può passare da uno all'altro usando il volume  $\mathcal{V}$  e il numero di Avogadro  $N_A = 6,02214076 \times 10^{23}$  avendo che:

$$\text{numero di specie in } \mathcal{S} = \text{concentrazione di } \mathcal{S} \cdot N_A \cdot \mathcal{V}$$

Parlando invece delle costanti legate alle reazioni si ha che sono caratterizzati da un numero reale non negativo e la loro specifica dipende anch'essa dall'interpretazione del modello:

- nei modelli stocastici si ha la probabilità che avvenga una reazione. In questo caso le costanti si indicano con  $c$
- nei modelli deterministi si ha il *reaction rate*. In questo caso le costanti si indicano con  $k$

Si ha una generalizzazione per passare da  $c$  a  $k$ , che dipende dal numero di reagenti e dal loro ordine, ma per ora basta la seguente tabella riassuntiva:

caso	formula
1 reagente	$c = k$
2 reagenti di specie diverse	$c = \frac{k}{N_A \cdot \mathcal{V}}$
2 reagenti di specie uguali	$c = \frac{2k}{N_A \cdot \mathcal{V}}$

A questo punto possiamo descrivere una reazione  $R$  come un insieme di reagenti e un insieme di prodotti, entrambi formati da elementi di  $\mathcal{S}$ , avendo che:



dove:

- a sinistra del  $\rightarrow$  si hanno i reagenti e a destra i prodotti della reazione
- i vari + segnalano la coesistenza di reagenti/prodotti (bisogna avere tutti quei reagenti e si ottengono tutti quei prodotti)
- ogni reagente e ogni prodotto sono caratterizzati da un *coefficiente stechiometrico*  $a_i$  per i reagenti e  $b_i$  per i prodotti. Tali coefficienti possono essere nulli. Qualora  $a_i = 1$  o  $b_i = 1$  solitamente si omette nel formalizzare la reazione (scrivo  $S_i$  e non  $1S_i$ )

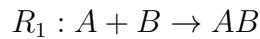
Grazie al *coefficiente stechiometrico* si passa ad una descrizione non astratta del meccanismo che si ha dietro una reazione.

**Esempio 2.** Per chiarire meglio le idee vediamo un esempio.

Si assume:

$$\mathcal{S} = \{A, B, C, AB, ABC\}$$

Posso quindi avere le seguenti reazioni (dove per semplicità si omette il  $k$ ), ad esempio:



Da questo esempio semplificato si notano varie cose:

- i composti devono essere conosciuti a priori e specificati in  $\mathcal{S}$
- le reazioni possibili sono conosciute a priori nel modello
- è preferibile avere una catena di **reazioni di secondo ordine** (quindi con solo due componenti come reagenti). Questo viene fatto sia per fedeltà alla realtà biologica che per praticità nel formalismo matematico
- non sono modellate le inibizioni che quindi dovranno essere modellate in modo esplicito come reazioni precise nel modello

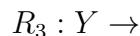
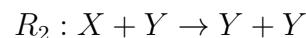
Il primo vantaggio dei *modelli reaction-based* è che sfruttano il linguaggio della biochimica essendo di semplice comprensione/modellazione anche per biologi/biotecnologi in quanto non richiede forti basi matematiche e aiuta quindi la comunicazione con i modellisti. Questo tipo di formalizzazione è abbastanza generale da descrivere qualsiasi tipo di processo determinato da componenti interagenti, a condizione che la semantica appropriata sia assegnata all'insieme delle specie e all'insieme delle reazioni.

### 5.1.1 Sistema di Lotka-Volterra

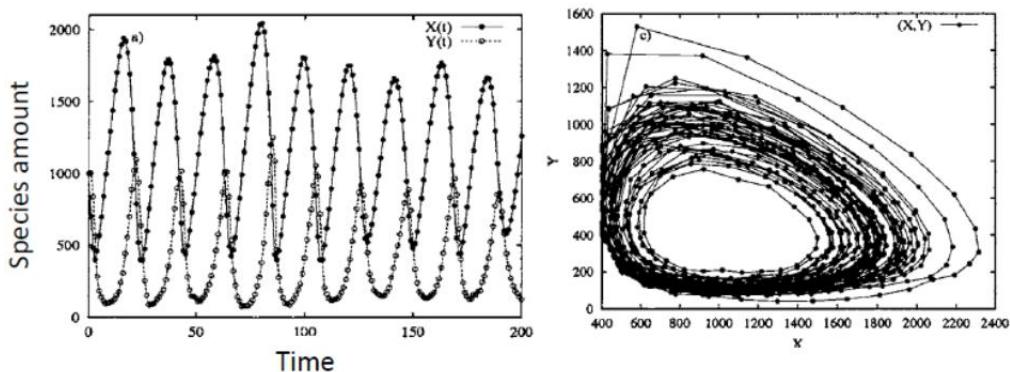
Un esempio famoso, per quanto di ambito ecologico, è quello del **sistema di Lotka-Volterra**. In questo sistema si hanno tre specie:

1. l'insieme  $A$  per il cibo
2. l'insieme  $X$  per le prede
3. l'insieme  $Y$  per i predatori

Il comportamento è quello che le prede, in presenza di cibo, aumentano di numero. I predatori, in presenza di prede, aumentano di numero mentre in assenza delle stesse spariscono. La quantità di cibo rimane costante osservando quindi un comportamento oscillatorio, sfasato, per le altre due specie. Si hanno, per rappresentare tutto ciò, le seguenti reazioni:



Si assumono  $k_1 \geq 0$ ,  $k_2 \geq 0$  e  $k_3 \geq 0$ . Come detto  $|A|$  è fissato, magari ad esempio  $|A| = 100$ , mentre  $|X|$  e  $|Y|$  sono variabili, entrambi con stato iniziale fissato a 1000. Si ottengo quindi ad esempio i seguenti risultati di una simulazione stocastica, con i grafici che sono due rappresentazioni analoghe del comportamento emergente dinamico del sistema, dato lo stato iniziale appena definito:



Dove nel grafico a sinistra si ha lo stesso output che si otterrebbe, ad esempio, con lo studio di un sistema di EDO, avendo quindi un comportamento oscillatorio non in fase (in quanto al crescere dei predatori diminuiscono le

prede e mano a mano che diminuiscono le prede diminuisce anche il numero di predatori, per poi cominciare a crescere il numero di prede etc. . .), mentre nel grafico a destra si plottano le coppie  $(X_i, Y_i)$ , avendo il cosiddetto **spazio delle fasi**. Il tempo non viene esplicitamente rappresentato in questo caso ma viene rappresentato in modo implicito, in quanto la curva (che si noti si sviluppa in senso antiorario) che si viene a generare può essere caratterizzata in modo dinamico, ogni nuovo punto specifica il trascorrere del tempo. In questo caso il plot è ottenuto tramite metodo stocastico in quanto con un metodo deterministico si avrebbe un'unico “ovale”, una *curva chiusa*, in quanto si tornerebbe, in modo periodico, nelle stesse coordinate (non variando ampiezza e frequenza come nel caso stocastico). Si nota quindi come il sistema si vada ogni volta a bilanciare, prima crescono le prede, poi i predatori calano le prede, poi calano i predatori aumentando le prede etc. . .

L'ampiezza diverso nel grafico a sinistra è anch'essa dovuta alla simulazione stocastica. Anche se meno visualizzabile anche la frequenza è variabile a causa della simulazione stocastica.

In questo contesto risulta interessante la **teoria delle biforazioni**, non approfondita nel corso. La *teoria delle biforazioni* è una teoria matematica che si occupa dello studio dei cambiamenti qualitativi o della struttura topologica di integrali di un campo vettoriale o, equivalentemente, dalla soluzione di un'equazione differenziale. In pratica si studia, al variare dei parametri, il variare comportamento del sistema (magari passando da lineare a oscillatorio).

Giusto per completezza, dato il tempo  $t$ ,  $X(t)$  il numero di prede al tempo  $t$  e  $Y(t)$  il numero di predatori sempre al tempo  $t$ , si avrebbe il seguente sistema di equazioni differenziali ordinarie<sup>4</sup>:

$$\begin{cases} \frac{dX}{dt} = (A - B \cdot Y) \cdot X \\ \frac{dY}{dt} = (C \cdot X - D) \cdot Y \end{cases}$$

dove  $A, B, C, D$  sono parametri positivi che descrivono l'interazione tra le due specie.

### 5.1.2 Dinamica dei Modelli Reaction-Based

Vediamo quindi più nel dettaglio l'aspetto della dinamica nei *modelli reaction-based*.

Dato un *modello reaction-based* possiamo determinare come cambia lo stato del sistema biologico nel tempo, in pratica vediamo cosa succede effettuando

---

<sup>4</sup>[https://it.wikipedia.org/wiki/Equazioni\\_di\\_Lotka-Volterra](https://it.wikipedia.org/wiki/Equazioni_di_Lotka-Volterra)

delle *simulazioni*, capendo come partire da uno *stato iniziale*, a  $t = 0$ , dove si ha la quantità iniziale di tutte le specie del sistema. Si procede quindi partendo dallo stato al tempo  $t$  per ottenere lo stato al tempo  $t + 1$ , esattamente come visto nei modelli logic-based.

Definiamo quindi lo stato del sistema al tempo  $t$  come  $X(t)$ , che è un vettore che contiene le quantità di ogni specie al tempo  $t$ :

$$X(t) = (X_1(t), X_2(t), \dots, X_n(t))$$

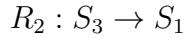
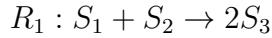
dove  $X_1(t), X_2(t), \dots, X_n(t)$  sono le quantità al tempo  $t$  delle specie  $S_1, S_2, \dots, S_n$ . Lo stato del sistema si aggiorna quindi automaticamente mediante un *algoritmo di simulazione*.

**Esempio 3.** Si vede un breve toy example per capire meglio il discorso, “nascondendo sotto il tappeto” gli aspetti più matematici della simulazione vera e propria.

Sia dato:

$$\mathcal{S} = \{S_1, S_2, S_3\}$$

e le seguenti reazioni:



Si assume il seguente stato al tempo  $t$ :

$$X(t) = (X_1(t), X_2(t), X_3(t)) = (15, 7, 23)$$

Le reazioni vengono studiate in modo sequenziale, una reazione alla volta, sommando il numero di molecole dei prodotti e sottraendo il numero di molecole dei reagenti. Non si ragiona in termini di moli ma di brutale numero di molecole, quindi con numeri in  $\mathbb{N}$ . Ci sono algoritmi stocastici che permettono lo studio parallelo di più reazioni, anche se con qualche “effetto collaterale”, ma non è il caso di questo esempio, che semplifica la massima l’algoritmo stocastico di Gillespie.

Si simula quindi  $R_1$ , ottenendo:

$$X(t+1) = (15 - 1, 7 - 1, 23 + 2) = (14, 6, 25)$$

Si simula quindi  $R_2$ , partendo dallo stato appena ottenuto al tempo  $t + 1$ , ottenendo:

$$X(t+2) = (14 + 1, 6 + 0, 25 - 1) = (15, 6, 24)$$

Questo è una semplificazione di quanto succede con una simulazione stocastica mentre nel caso di una simulazione deterministica si avrebbe che tutte le specie verrebbero modificate contemporaneamente.