

The background is a warm brown color with large, abstract, light-brown organic shapes. In the bottom-left corner, there is a white cup filled with a frothy coffee beverage, sitting on a white saucer. A large pile of dark brown coffee beans is scattered around the cup and saucer, extending towards the center. In the top-right corner, there are several stylized coffee bean icons. The text "Be my Cafe" is written in a large, bold, white font with a thick brown outline, positioned in the center of the image.

Be my Cafe

팀장 : 이윤주 팀원 : 강민지, 최보람

What is 'Be my cafe'?

Be my란 팀원들의 이니셜을 딴 'B' , 'M' , 'Y' 에서 착안하여 'Be my' 라는 문구를 생각함.

카페를 컨셉으로 한 게임을 제작하기로 하였기 때문에 문구 뒤에 카페를 붙임.

따라서 팀명 & 프로젝트 이름을 Be my cafe로 정하게 됨.

index



01

기획 의도



02

게임 구상



03

타임라인



04

역할 분담

01

기획 의도

기획 의도

게임을 선택한 이유는?

팀원들이 게임 개발에 관심이 있음. 또한 여러 기능을 적용할 수 있는 콘텐츠이고, 접근성이 좋고 흥미 유발을 할 수 있기 때문에 선택했음.

카페를 컨셉으로?

팀 구성원들이 카페에서 일한 경험이 있기에 게임 구상이 수월할 것 같아서 카페를 컨셉으로 정하게 됨.

게임의 형식은?

소위 말하는 '타이쿤' 형식의 카페 시뮬레이션 게임으로, 정해진 시간 내에 손님들이 주문한 메뉴를 만들어 제공하면 포인트가 쌓이고 포인트에 따라 랭크가 정해짐.

ex. 슈의 라면가게, 좋은 피가 위대한 피가



02

게임 구상

게임 구상

샘플로 그린 게임 일부 화면



03

타임라인




timeline



10 월

- UI 및 게임 플레이 방법 구상
- 게임 내 삽입할 일러스트 작업
- 모든 구상 및 초기 작업 완료

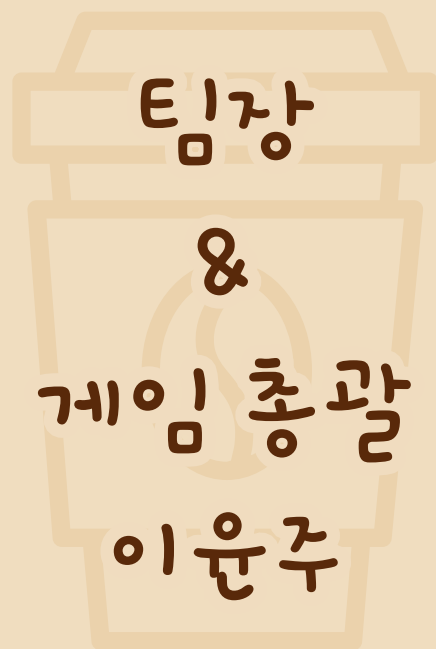
11 월

- 모든 프로그래밍
 - 중간중간 일러스트 작업
- 

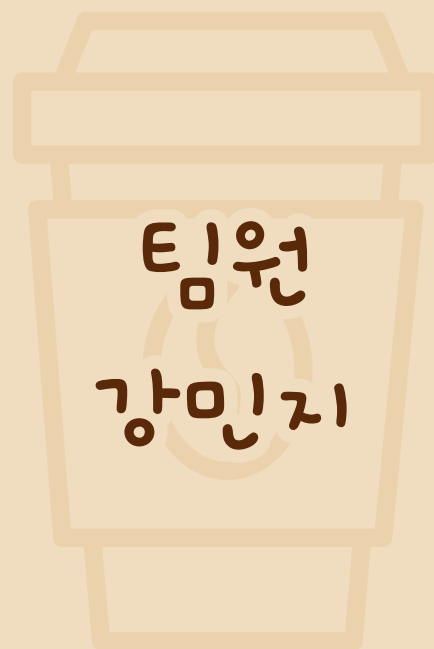
04

역할 분담

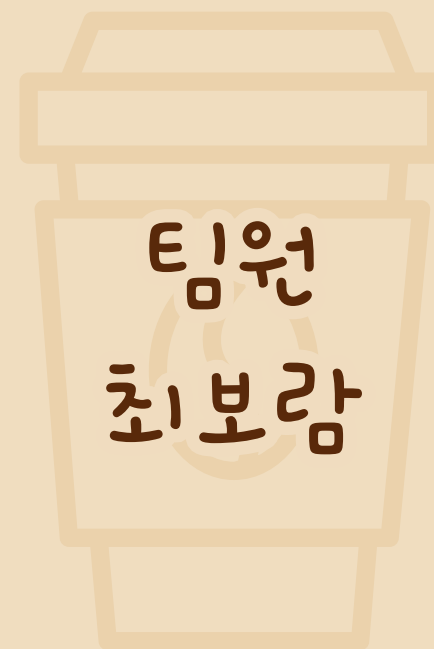
역할 분담



- 메인 일러스트
- 서버 프로그래밍



- 서버 일러스트
- 서버 프로그래밍



- 메인 프로그래밍
- 서버 일러스트

Thank you!

Do you have any questions?

