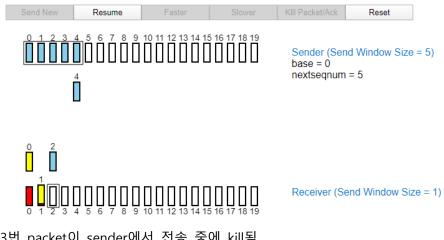
컴퓨터네트워크1 과제3 pipelined protocol - 소프트웨어학부 컴퓨터과학전공 2016133 이유진

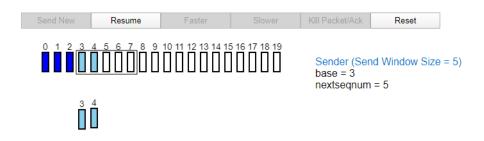
- 1. Go-Back-N Protocol
- 1) 3번 packet이 kill된 경우



3번 packet이 sender에서 전송 중에 kill됨



마지막 ACK를 보낸 2번이 표시된 것을 확인할 수 있음

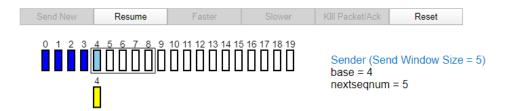




timeout 후에 loss된 packet부터 전부 다시 전송함

2) 2번 ACK가 kill된 경우

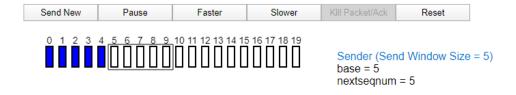






Receiver (Send Window Size = 1)

ACK의 loss와 관계없이 남은 ACK들을 모두 전송함



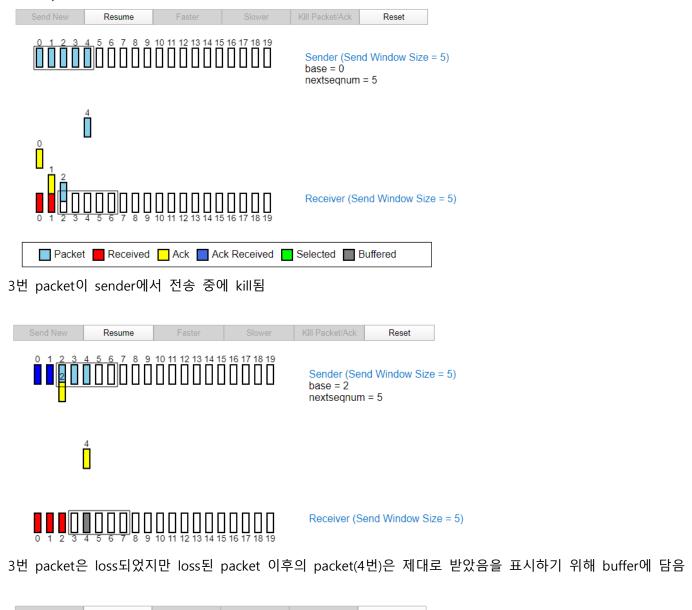


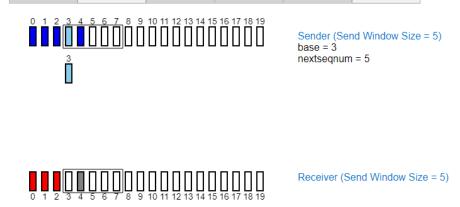
Receiver (Send Window Size = 1)

정상적으로 받은 마지막 ACK를 기준으로 하기 때문에 이전의 것은 loss되어도 모두 받은 것으로 처리함

2. Selective Repeat Protocol

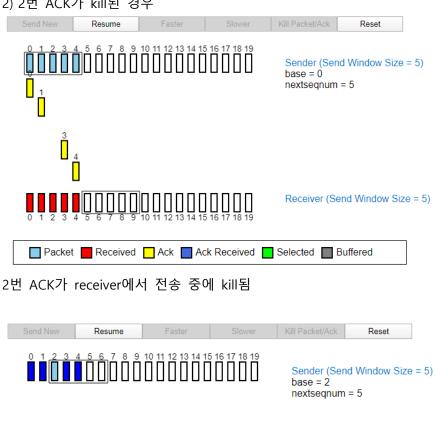
1) 3번 packet이 kill된 경우





timeout 후에 ACK가 오지 않은 packet을 다시 전송함

2) 2번 ACK가 kill된 경우





Receiver (Send Window Size = 5)

ACK의 loss와 관계없이 남은 ACK들을 모두 전송함





Receiver (Send Window Size = 5)

timeout 후에 ACK가 오지 않은 packet을 다시 전송함