



위상정렬

강한 연결 요소

- 2111618 김수민 -

위상 정렬 - 설명

- ‘순서가 정해져있는 작업’을 차례로 수행해야 할 때
그 순서를 결정하기 위해 사용하는 알고리즘 – Topological Sorting
- 그래프는 방향 그래프여야 하며 사이클이 존재하지 않아야 함
- DAG (Directed Acyclic Graph)에서만 적용 가능
- 여러 가지 결과가 존재 가능

위상 정렬 - 알고리즘

1

진입 차수가 0인 정점을 큐에 삽입 (시작점)

2

큐에서 원소를 꺼내 연결된 모든 간선 제거

3

간선 제거 이후 진입 차수가 0이 된 정점 큐에 삽입

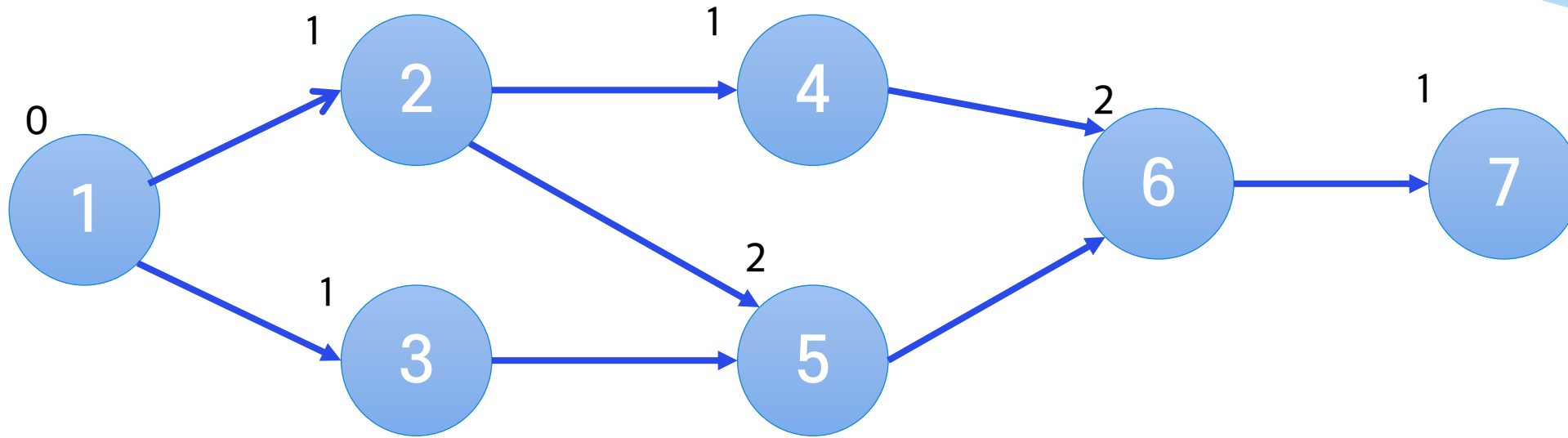
4

큐가 빌 때까지 2~3번 작업 계속해서 반복

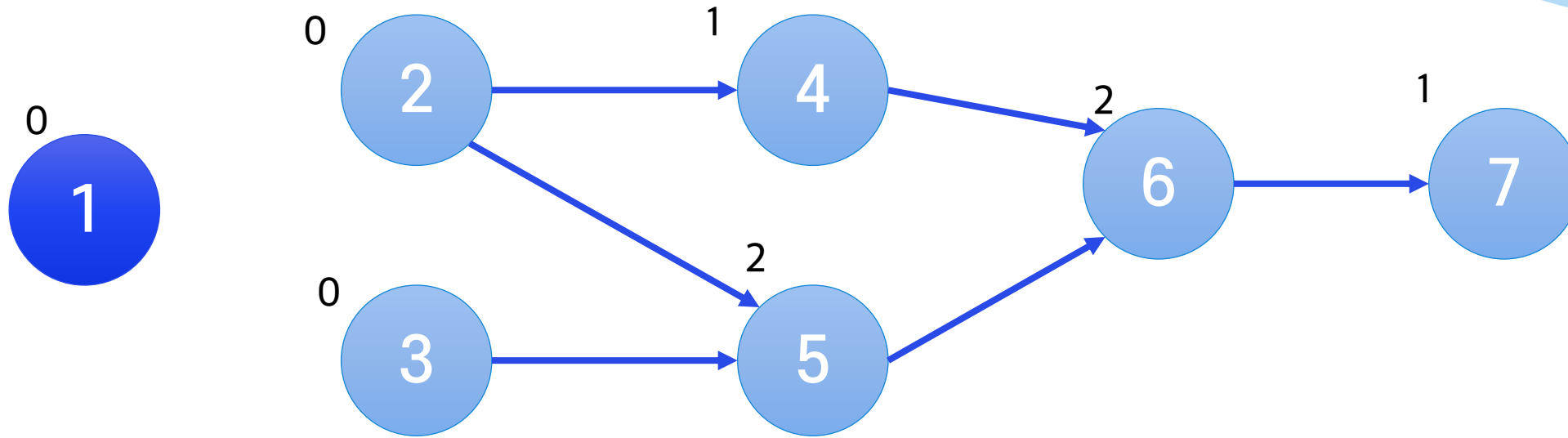
* 모든 원소를 방문하기 전에 큐가 빈다면 사이클 존재

큐에서 꺼낸 순서 -> 위상정렬 결과

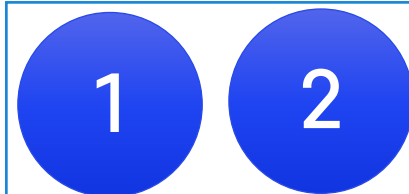
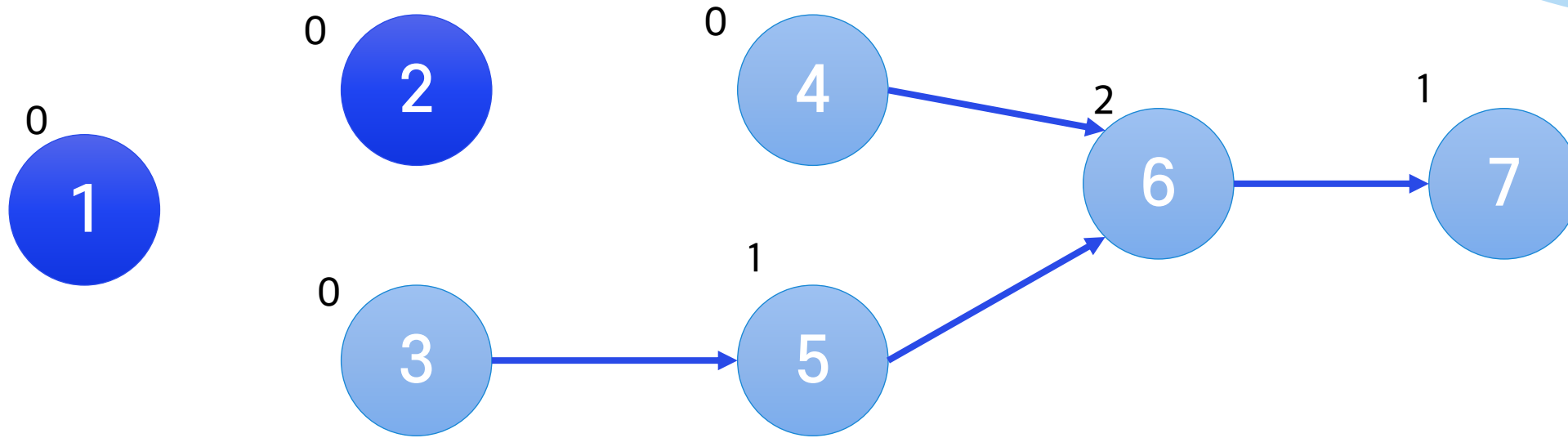
위상 정렬 - 예제



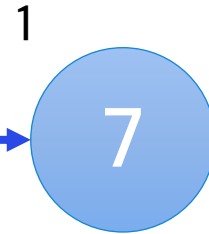
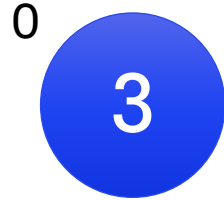
위상 정렬 - 예제



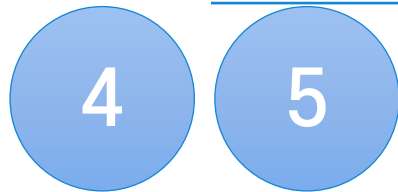
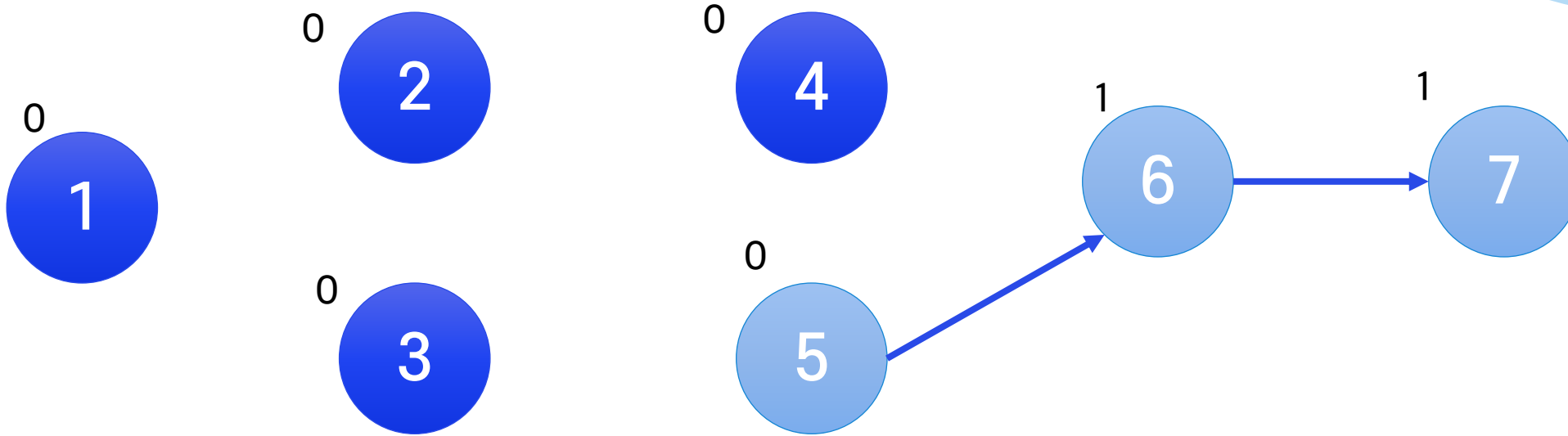
위상 정렬 - 예제



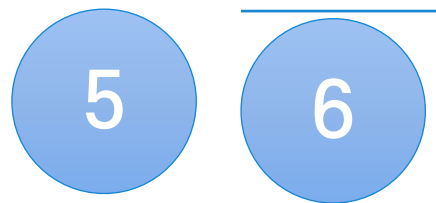
위상 정렬 - 예제



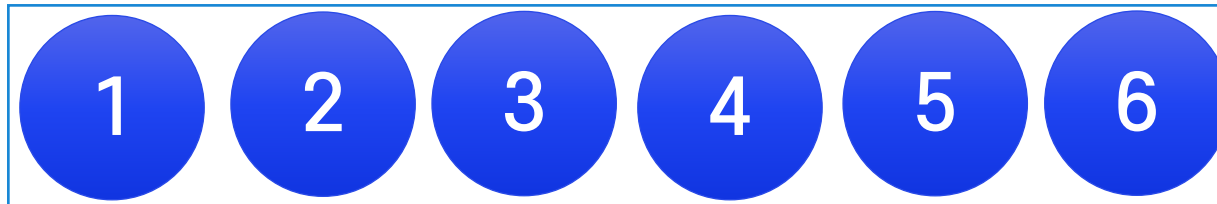
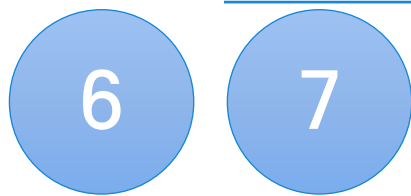
위상 정렬 - 예제



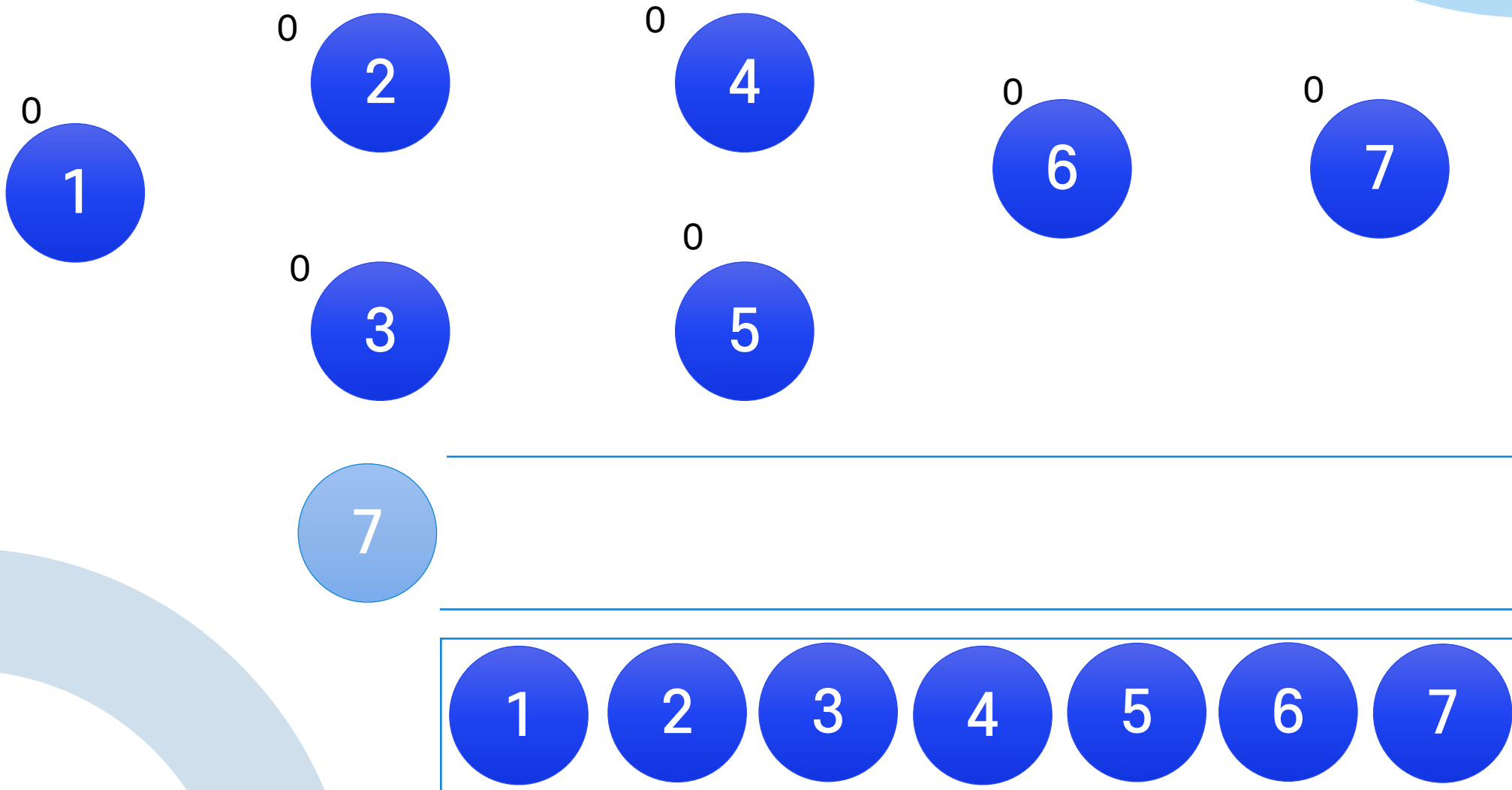
위상 정렬 - 예제



위상 정렬 - 예제



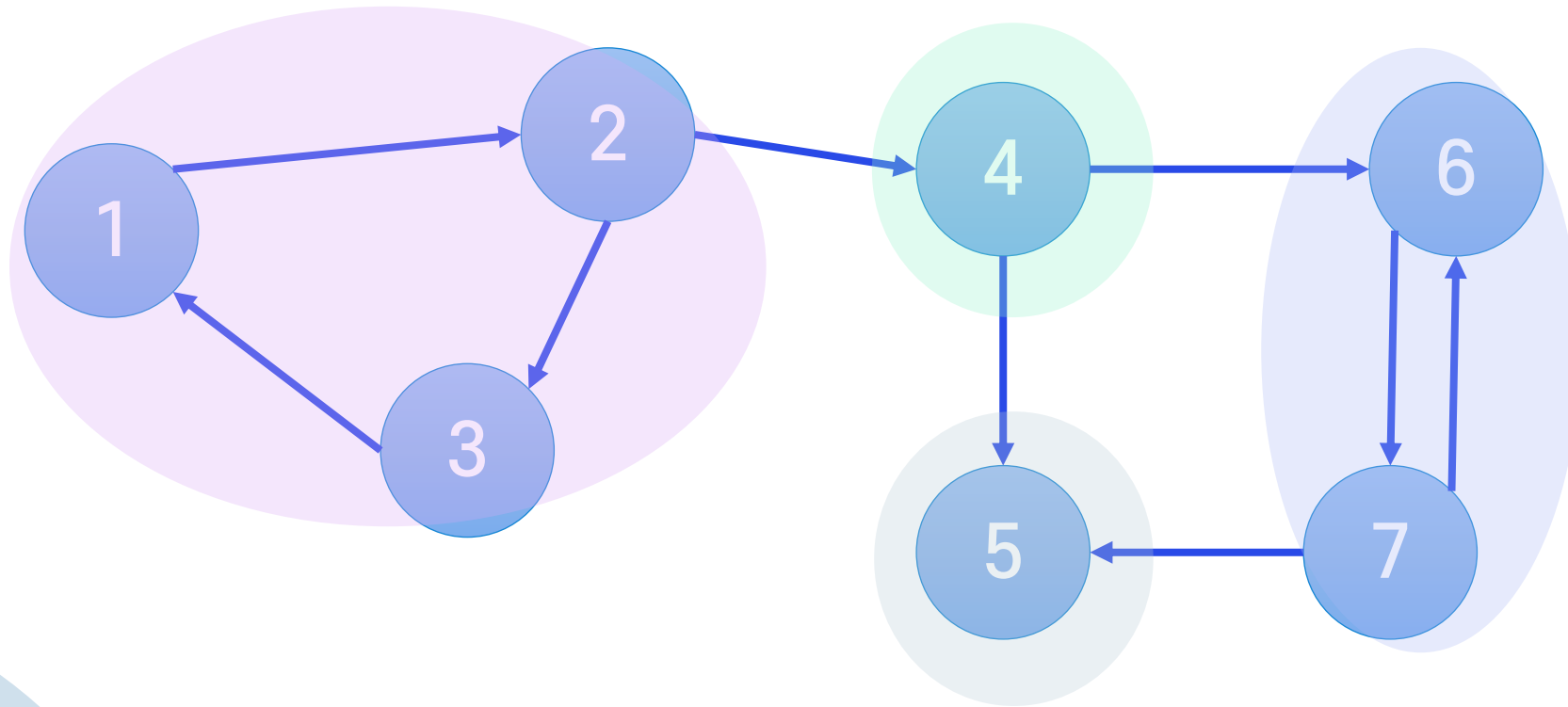
위상 정렬 - 예제



강한 연결 요소(SCC) - SCC란?

- 강한 연결 요소 (Strongly Connected Component – SCC)
- 강하게 결합된 정점 집합을 의미
- 같은 SCC에 속하는 두 정점은 서로 도달 가능
- 사이클이 발생하는 경우 무조건 SCC에 해당
- 무향 그래프 → 그래프 전체가 SCC
- 주로 방향 그래프에서 사용
- 코사라주 알고리즘, 타잔 알고리즘으로 구현

강한 연결 요소(SCC)



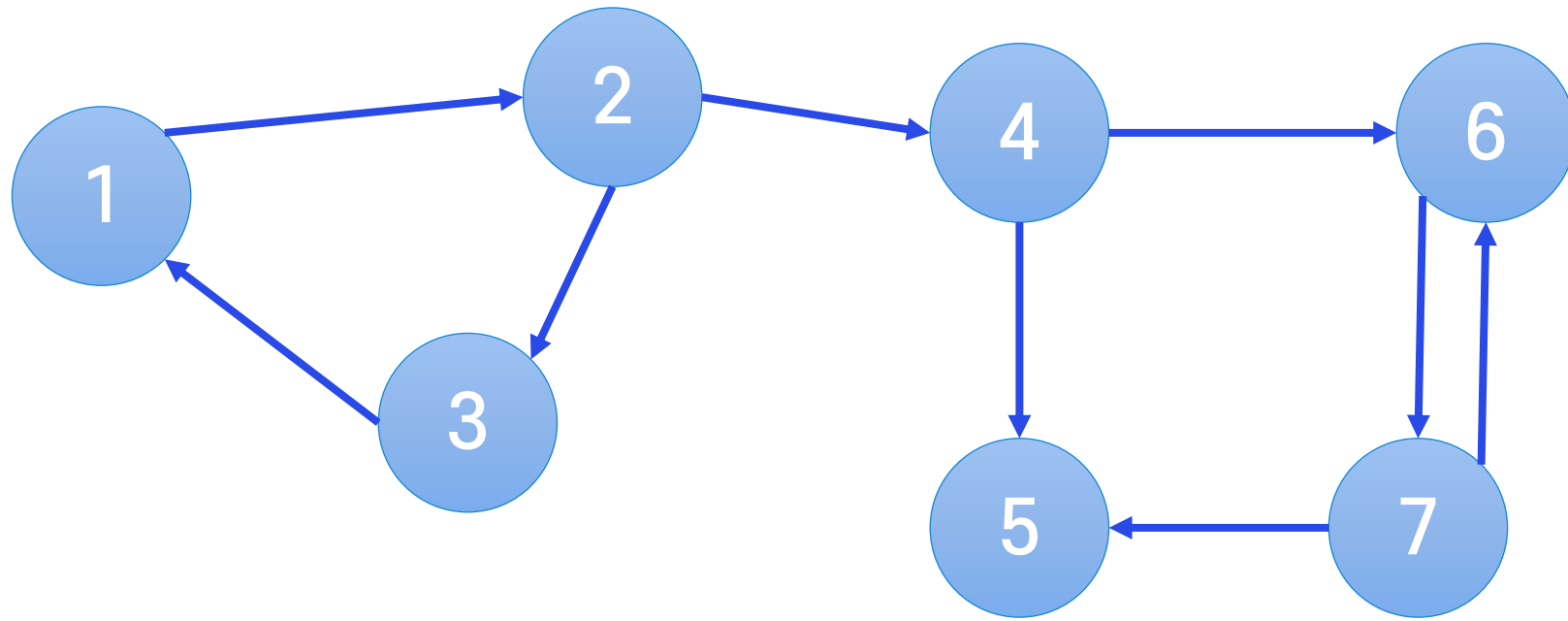
강한 연결 요소(SCC) - 코사라주

- 첫 번째 DFS
 - DFS를 하며 방문 체크
 - 인접한 정점 중 방문하지 않은 정점 방문
 - 스택에 현재 노드 삽입
- 두 번째 DFS
 - DFS를 하며 방문 체크
 - SCC의 부분 scc에 현재 노드 삽입(같은 SCC에 속하는 정점들)
 - 역방향 그래프에서 인접한 정점 중 방문하지 않은 정점을 방문
 - 더 이상 방문할 정점이 없으면 함수를 끝내고 현재 부분 scc를 추가

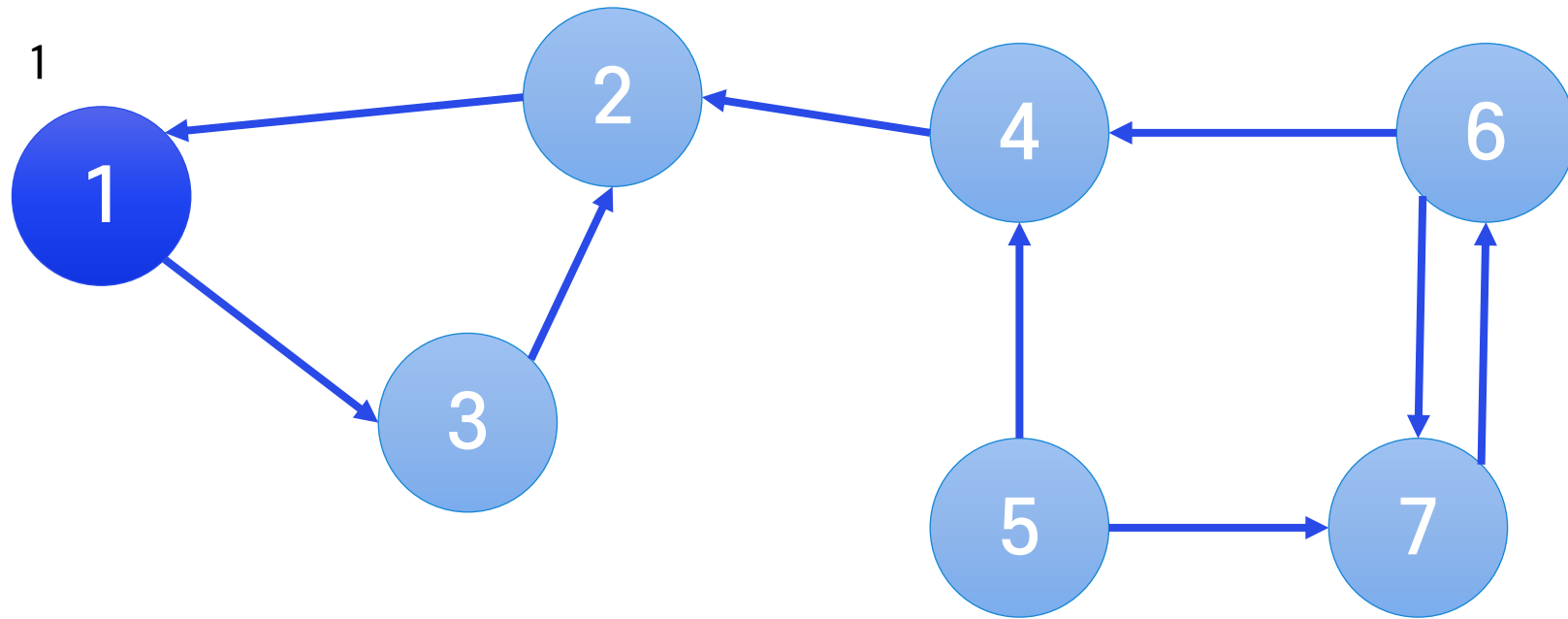
강한 연결 요소(SCC) - 코사라주

- 그래프 정보를 저장(정방향, 역방향)
- 각 정점들에 대하여 방문하지 않은 노드면 첫 번째 DFS 실행
- 스택에서 하나씩 꺼내며 방문하지 않은 노드면 두 번째 DFS 실행
- 저장된 SCC 그룹마다 정렬
- 전체 SCC 정렬 수행
- 시간복잡도 : $O(V + E)$

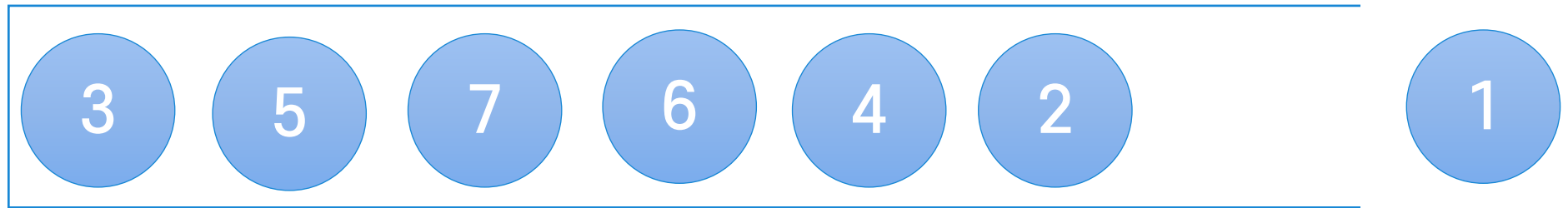
강한 연결 요소(SCC) - 코사라주



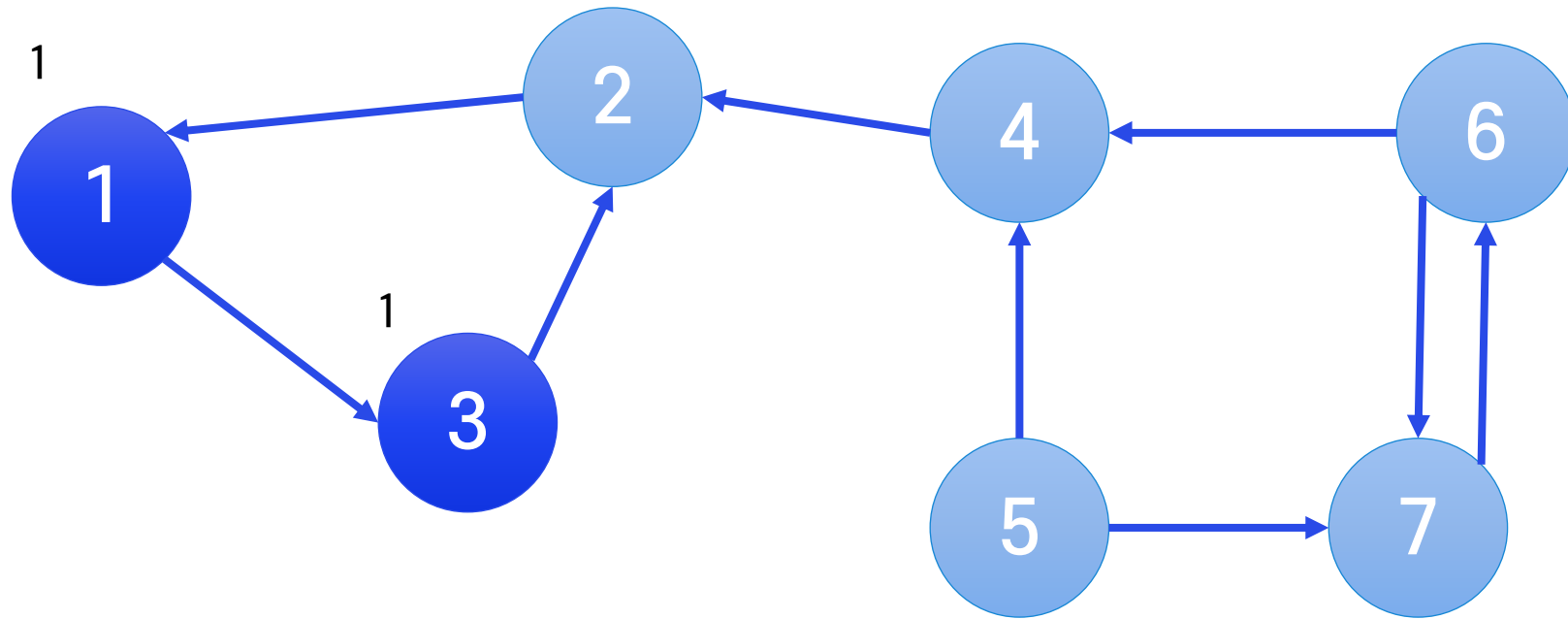
강한 연결 요소(SCC) - 코사라주



Group : 1



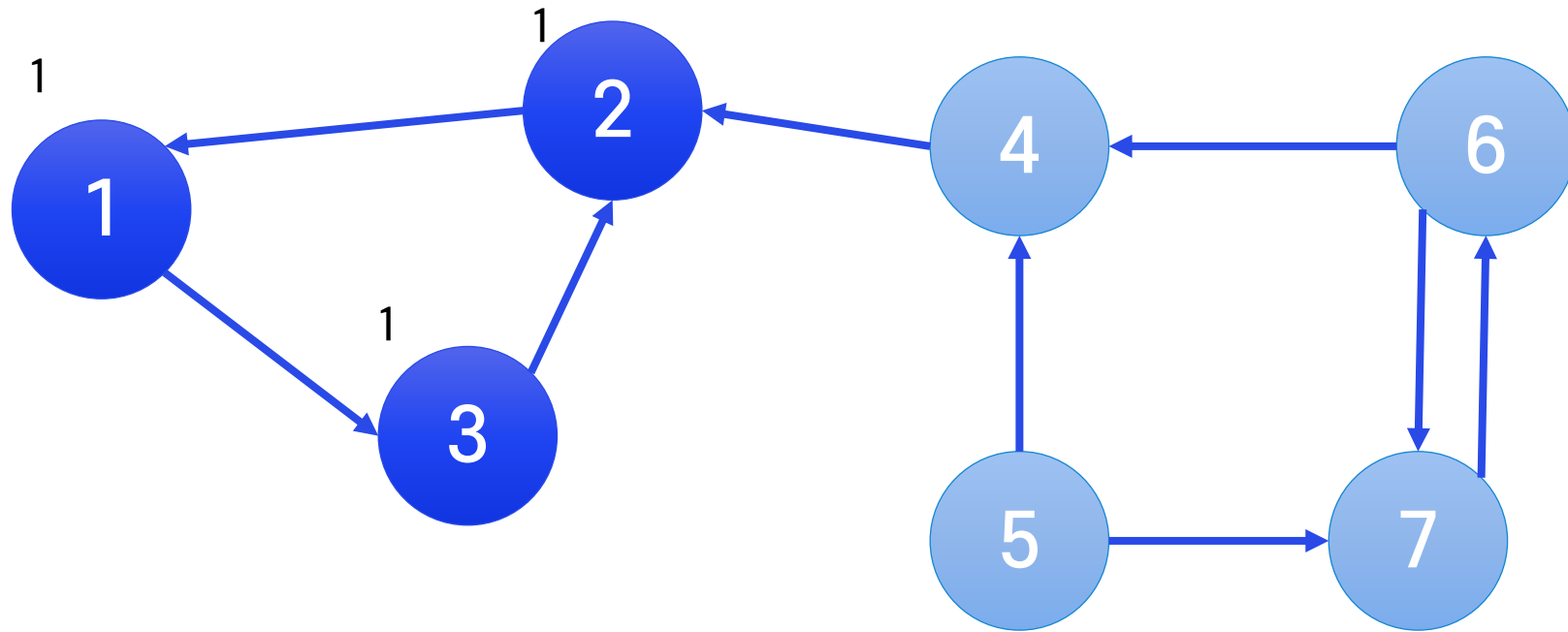
강한 연결 요소(SCC) - 코사라주



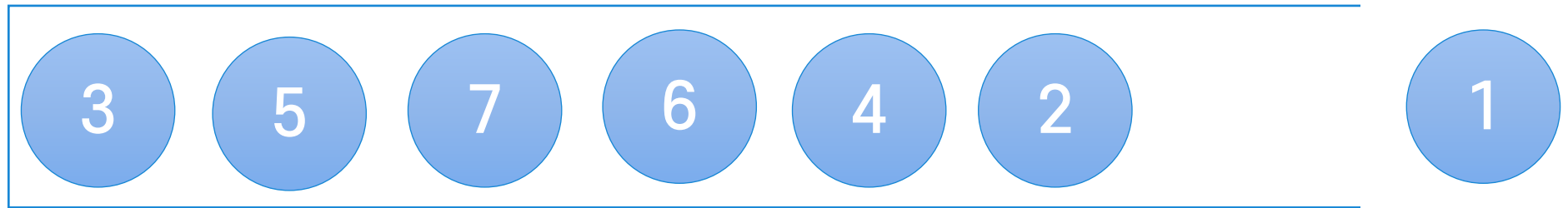
Group : 1



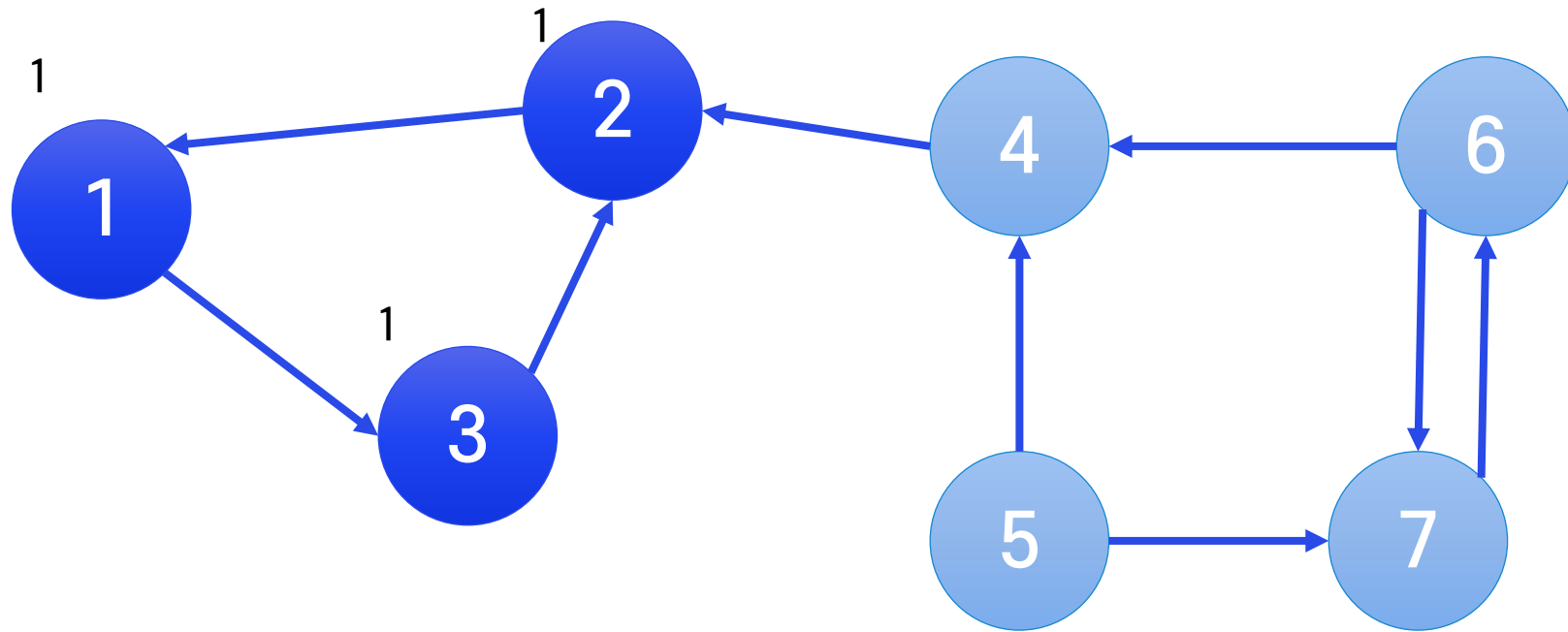
강한 연결 요소(SCC) - 코사라주



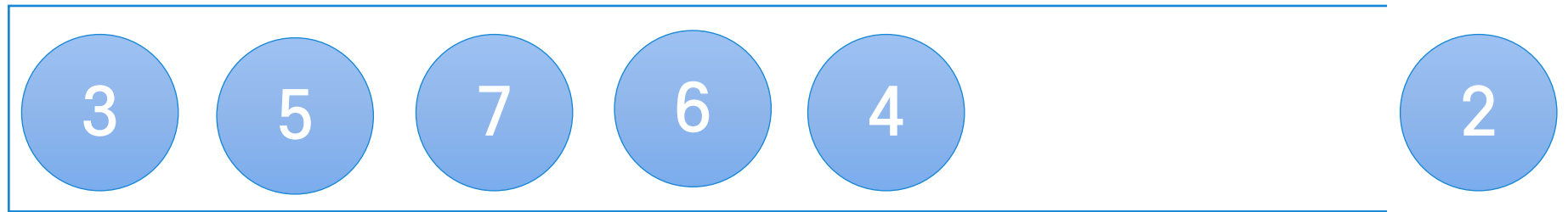
Group : 1



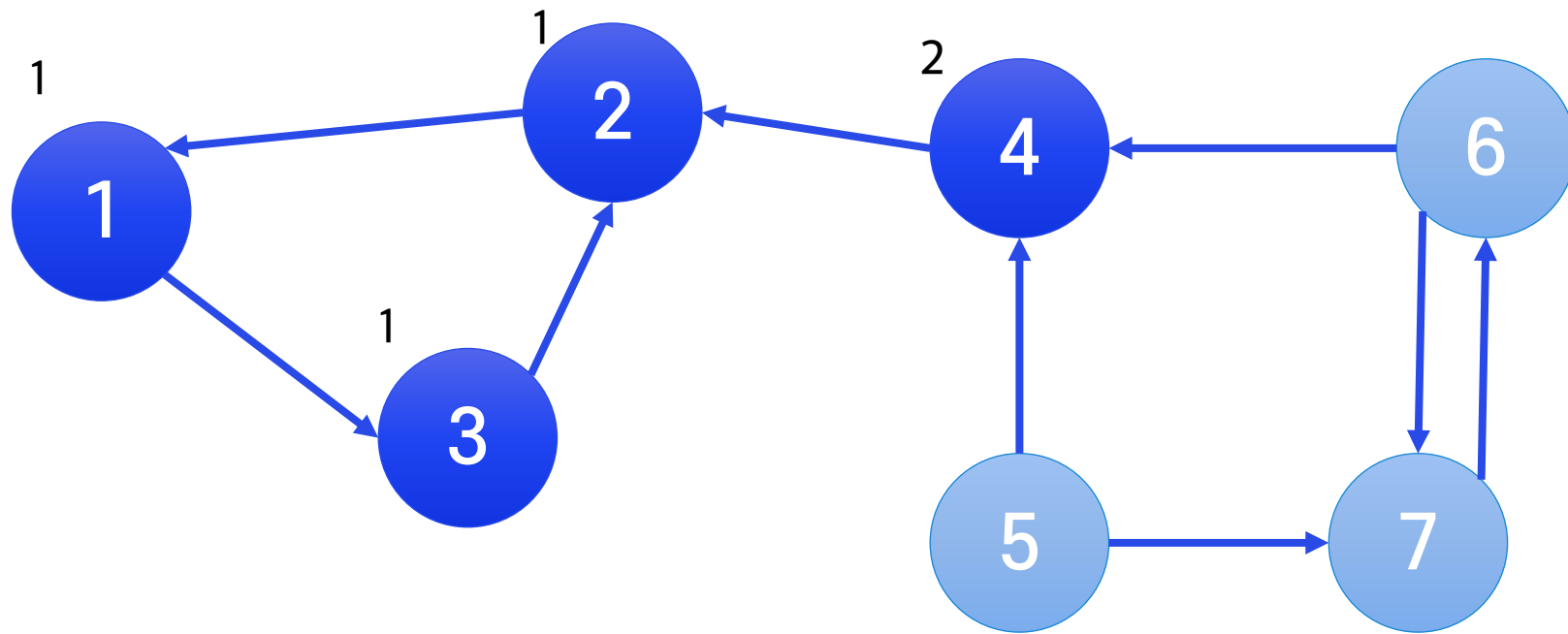
강한 연결 요소(SCC) - 코사라주



Group : 1



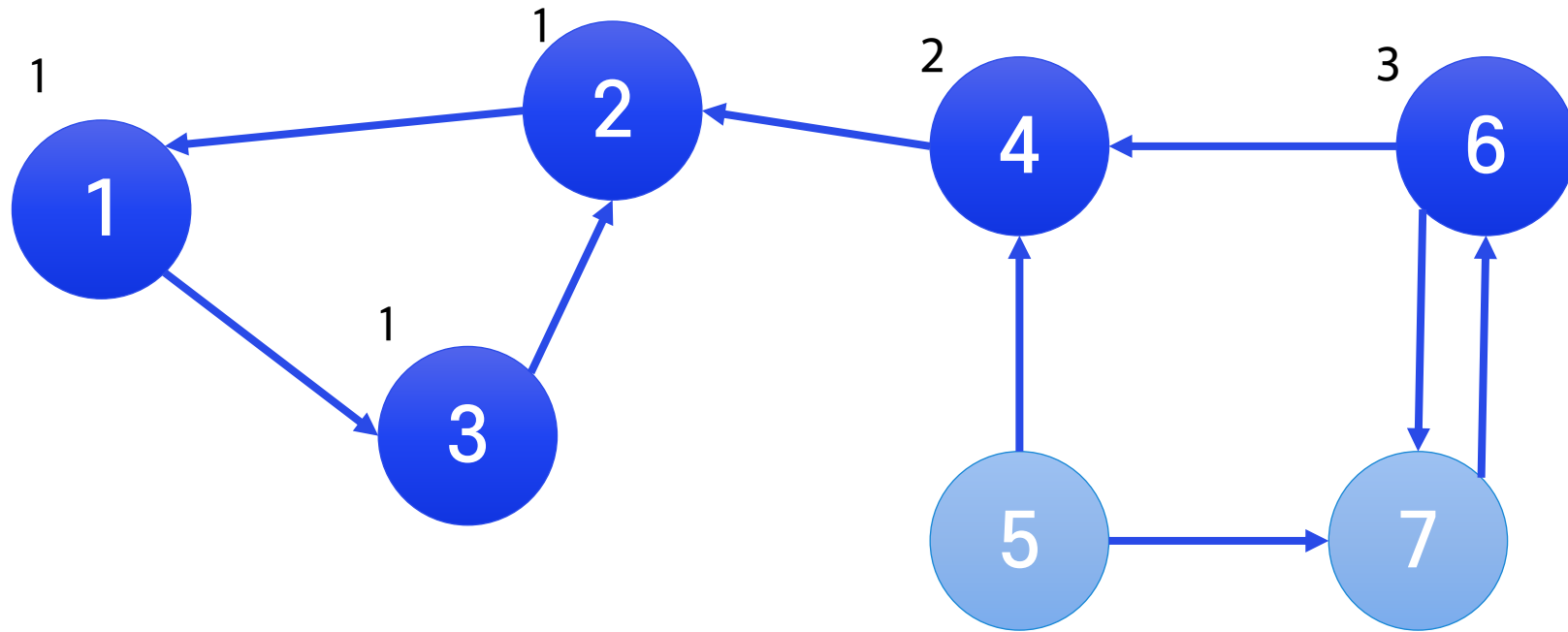
강한 연결 요소(SCC) - 코사라주



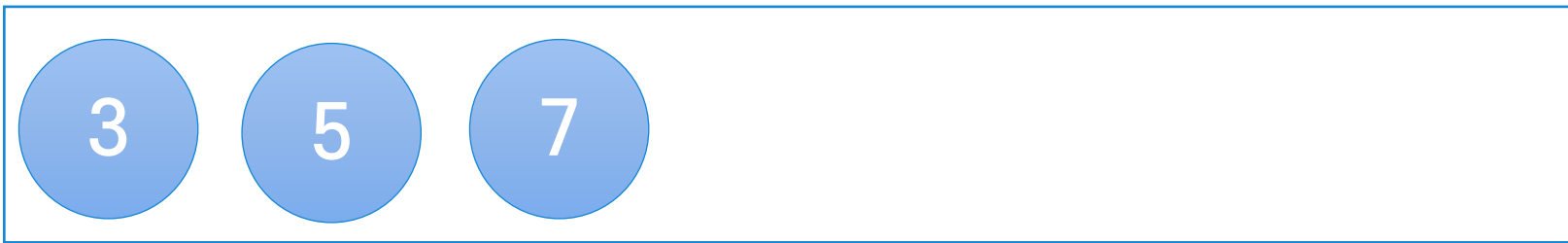
Group : 2



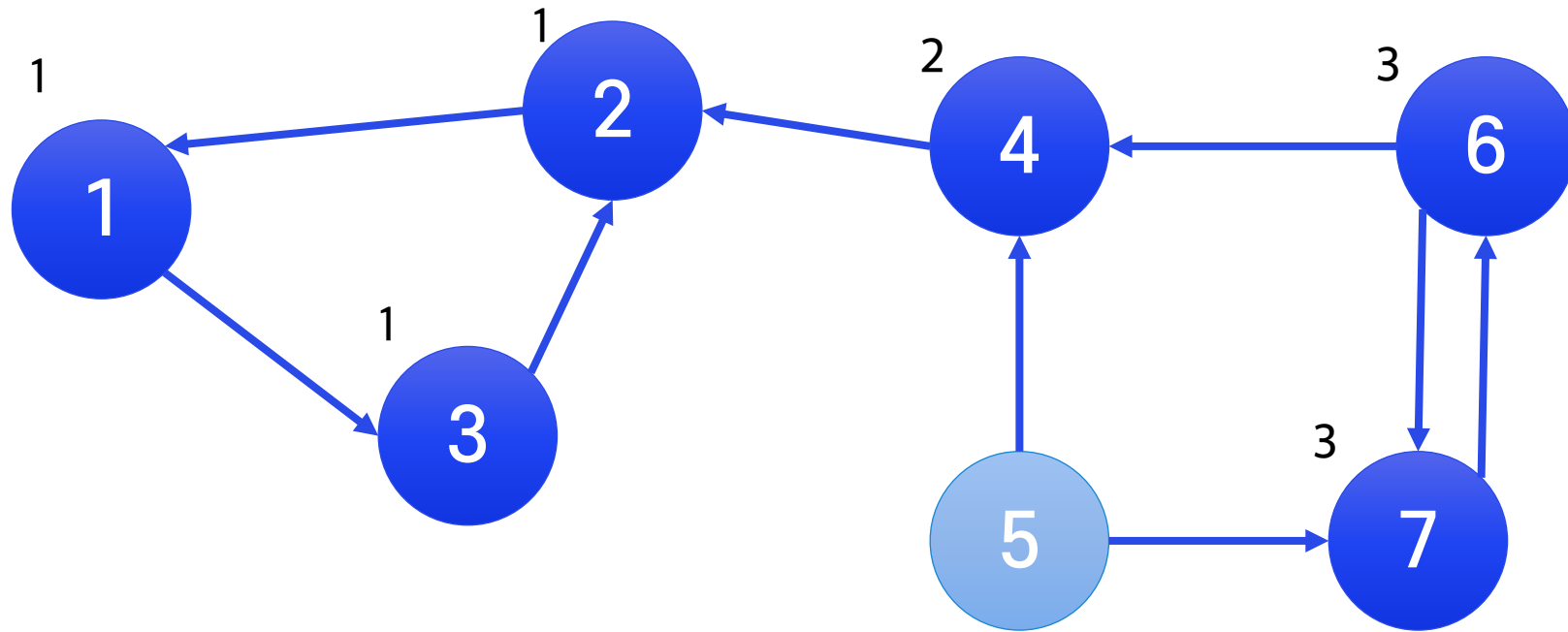
강한 연결 요소(SCC) - 코사라주



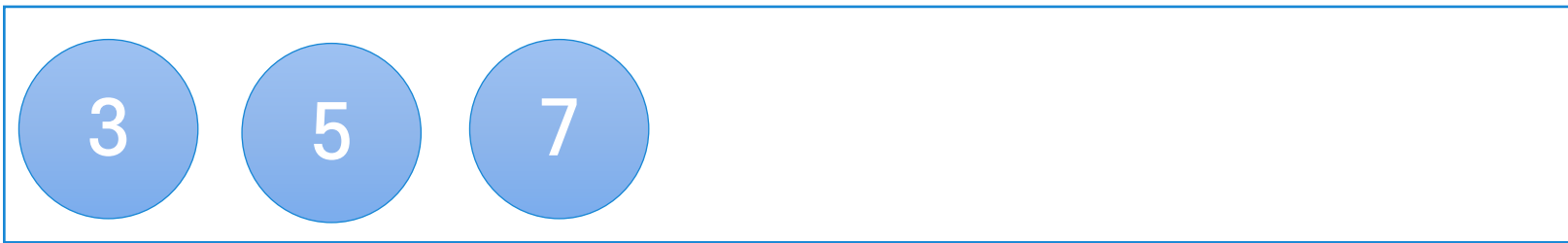
Group : 3



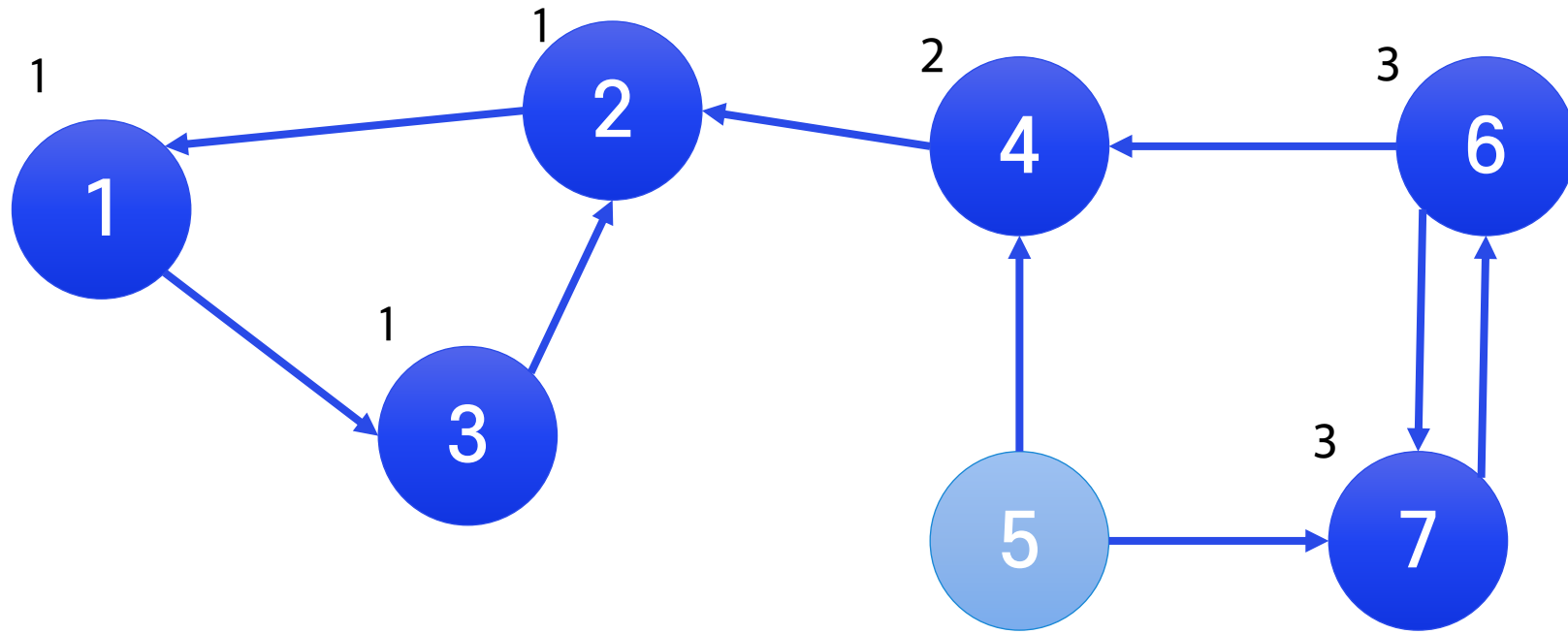
강한 연결 요소(SCC) - 코사라주



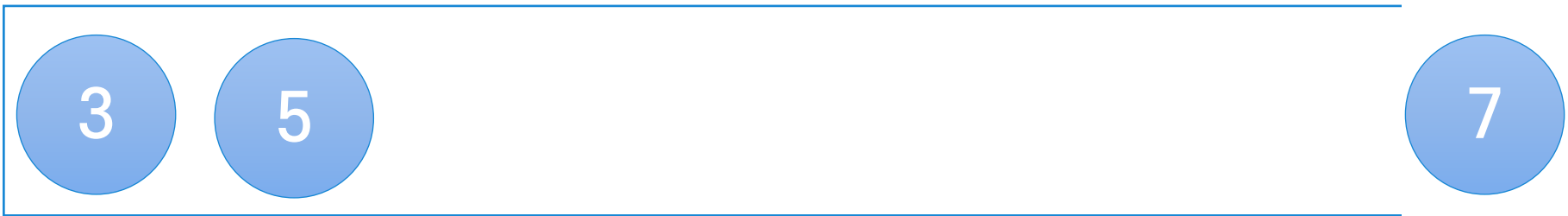
Group : 3



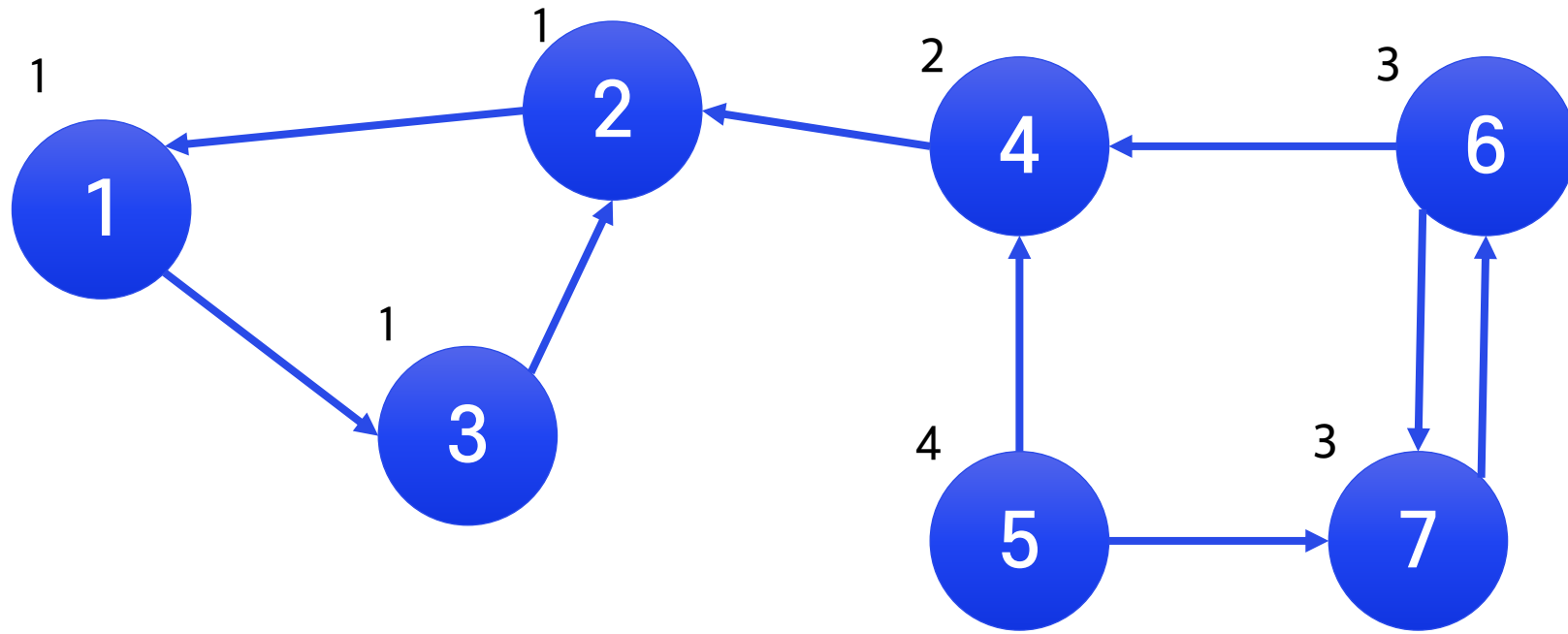
강한 연결 요소(SCC) - 코사라주



Group : 3



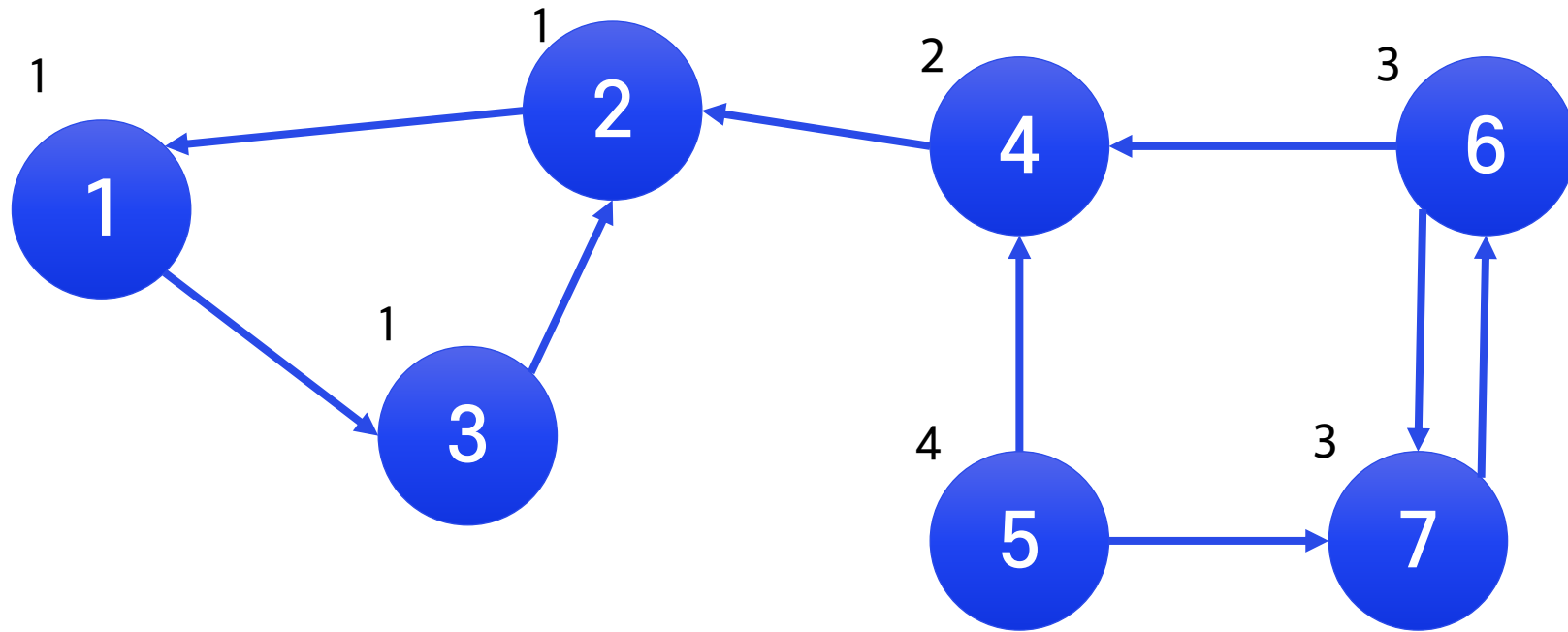
강한 연결 요소(SCC) - 코사라주



Group : 4



강한 연결 요소(SCC) - 코사라주



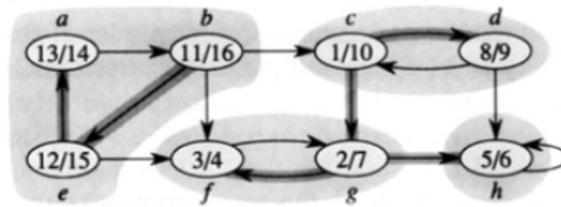
Group : 4

강한 연결 요소(SCC) - 코사라주

문제

방향 그래프가 주어졌을 때, 그 그래프를 SCC들로 나누는 프로그램을 작성하시오.

방향 그래프의 SCC는 우선 정점의 최대 부분집합이며, 그 부분집합에 들어있는 서로 다른 임의의 두 정점 u, v 에 대해서 u 에서 v 로 가는 경로와 v 에서 u 로 가는 경로가 모두 존재하는 경우를 말한다.



예를 들어 위와 같은 그림을 보자. 이 그래프에서 SCC들은 $\{a, b, e\}$, $\{c, d\}$, $\{f, g\}$, $\{h\}$ 가 있다. 물론 h 에서 h 로 가는 간선이 없는 경우에도 $\{h\}$ 는 SCC를 이룬다.

입력

첫째 줄에 두 정수 $V(1 \leq V \leq 10,000)$, $E(1 \leq E \leq 100,000)$ 가 주어진다. 이는 그래프가 V 개의 정점과 E 개의 간선으로 이루어져 있다는 의미이다. 다음 E 개의 줄에는 간선에 대한 정보를 나타내는 두 정수 A, B 가 주어진다. 이는 A 번 정점과 B 번 정점이 연결되어 있다는 의미이다. 이때 방향은 $A \rightarrow B$ 가 된다.

정점은 1부터 V 까지 번호가 매겨져 있다.

출력

첫째 줄에 SCC의 개수 K 를 출력한다. 다음 K 개의 줄에는 각 줄에 하나의 SCC에 속한 정점의 번호를 출력한다. 각 줄의 끝에는 -1을 출력하여 그 줄의 끝을 나타낸다. 각각의 SCC를 출력할 때 그 안에 속한 정점들은 오름차순으로 출력한다. 또한 여러 개의 SCC에 대해서는 그 안에 속해있는 가장 작은 정점의 정점 번호 순으로 출력한다.

예제 입력 1 복사

```
7 9
1 4
4 5
5 1
1 6
6 7
2 7
7 3
3 7
7 2
```

예제 출력 1 복사

```
3
1 4 5 -1
2 3 7 -1
6 -1
```

강한 연결 요소(SCC) - 3



```
1 const int MAX = 1e4 + 7;
2 int N, M;
3 int scc_cnt, id;
4 vector<int> edge[MAX], revEdge[MAX];
5 // 정방향, 역방향 간선
6 vector<int> scc[MAX];
7 // scc[i] : i번째 scc에 속한 정점들
8 bool visited[MAX];
9 int group[MAX];
10 stack<int> st;
```

```
10 void dfs (int node) { // 첫 번째 DFS
11     visited[node] = true;
12     for (auto &next : edge[node]) {
13         if (!visited[next]) dfs (next);
14     }
15     st.push (node); // 스택에 push
16 }
17
18 void dfsRev (int node) { // 두 번째 DFS
19     visited[node] = true;
20     group[node] = scc_cnt; // 그룹 번호 저장
21     scc[scc_cnt].push_back (node);
22     // scc에 추가
23     for (auto &next : revEdge[node]) {
24         if (!visited[next]) dfsRev (next);
25     }
26 }
```



```
1 cin >> N >> M;
2 for (int i = 0; i < M; i++) {
3     int u, v;
4     cin >> u >> v;
5     edge[u].push_back (v); // 정방향
6     revEdge[v].push_back (u); // 역방향
7 }
8 for (int i = 1; i <= N; i++) {
9     if (!visited[i]) dfs (i); // dfs1
10 }
11 memset (visited, false, sizeof (visited)); // 초기화
12 while (!st.empty()) {
13     int st_top = st.top();
14     st.pop();
15     if (!visited[st_top]) {
16         scc_cnt++;
17         dfsRev (st_top); // dfs2
18         sort (scc[scc_cnt].begin(), scc[scc_cnt].end()); // 정렬
19     }
20 }
21 sort (scc + 1, scc + scc_cnt + 1, [](vector<int> &i, vector<int>
22 > &j) {
23     return i[0] < j[0];
24 }); // 정렬
25 // 출력
26 cout << scc_cnt << "\n";
27 for (int i = 1; i <= scc_cnt; i++) {
28     for (auto& it : scc[i]) {
29         cout << it << " ";
30     }
31     cout << "-1\n";
32 }
```

BOJ 2150

강한 연결 요소(SCC) - 타잔

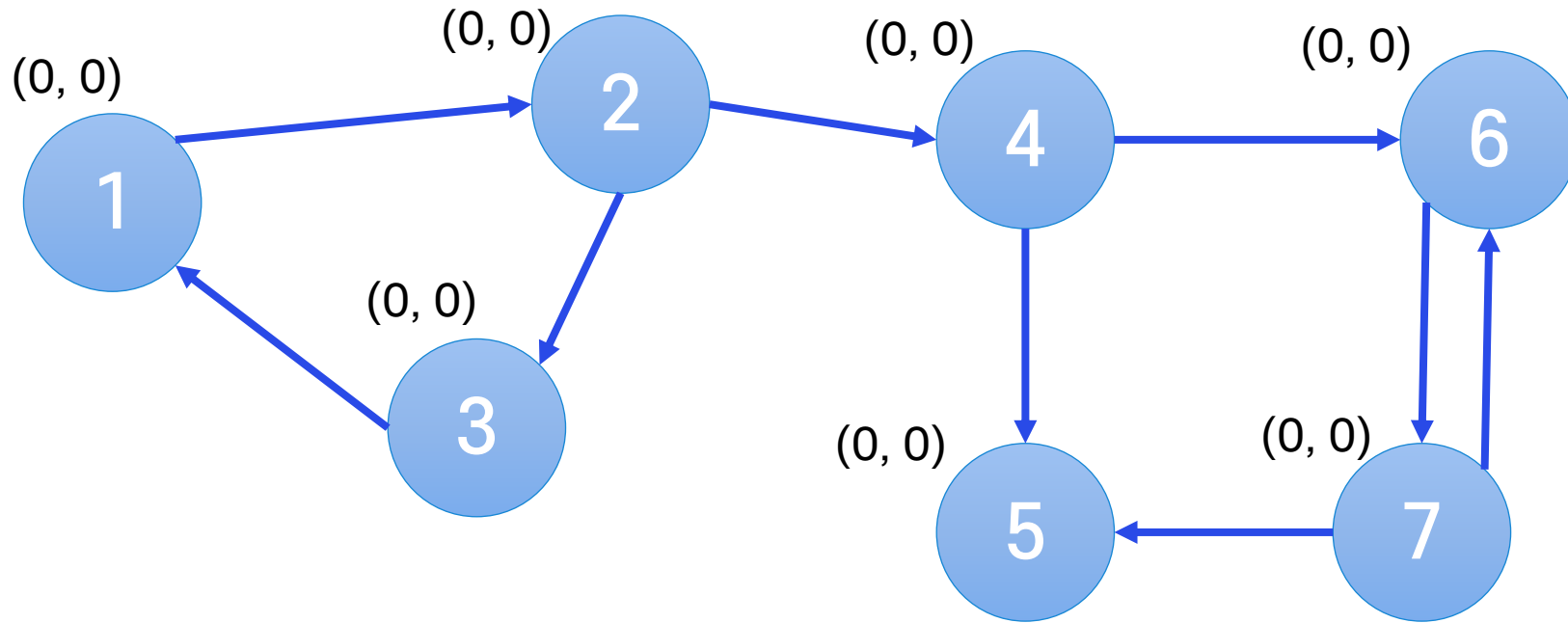
- 시간 복잡도 : $O(V + E)$
- 타잔 알고리즘 DFS 한 번만 수행
- 기본적으로 노드마다 ID를 부여하고 parent 값을 지정
- 두 노드의 parent 값이 같다면 같은 SCC에 속함
- 이 때 parent 값은 visit이랑 같이 사용하거나 따로 id 값 저장
- 정방향 그래프에서 모든 방문하지 않은 노드들에 대해 DFS 수행

강한 연결 요소(SCC) - 타잔

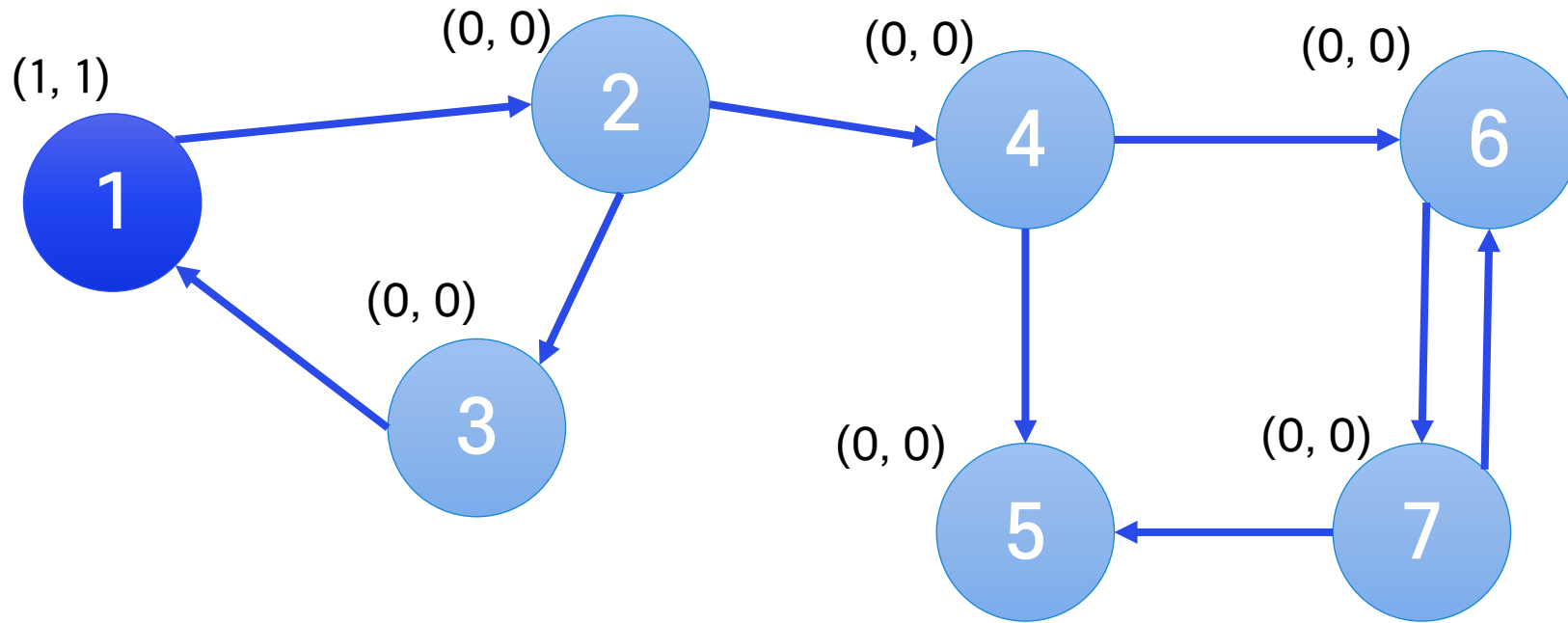
• DFS

- 현재 노드에 id 부여, 스택에 삽입
- 인접한 노드들에 대해 다음을 수행
 - 방문하지 않은 노드라면 DFS 반환 값과 현재 parent 중 작은 값으로 parent 지정
 - 방문했고 현재 SCC에 속한다면 parent와 인접한 노드의 parent 중 작은 값으로 parent 지정
- 만약 parent랑 자기 자신이랑 같으면 스택에서 자기 자신이 나올 때까지 pop하며 저장
- 빼낸 노드들을 전체 SCC에 저장
- 현재 parent 값 반환

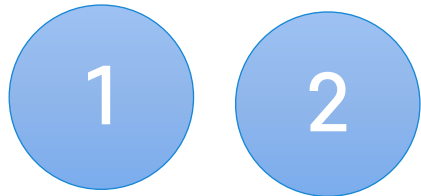
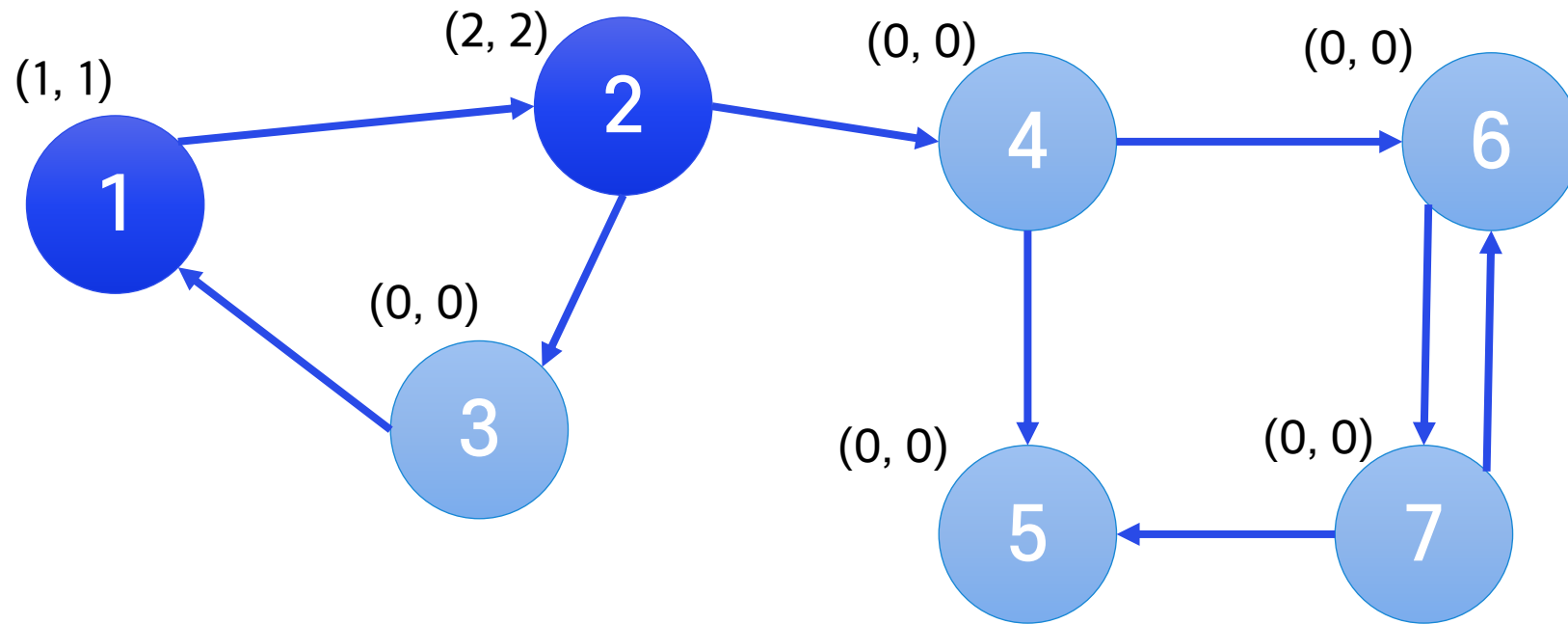
강한 연결 요소(SCC) - 타잔



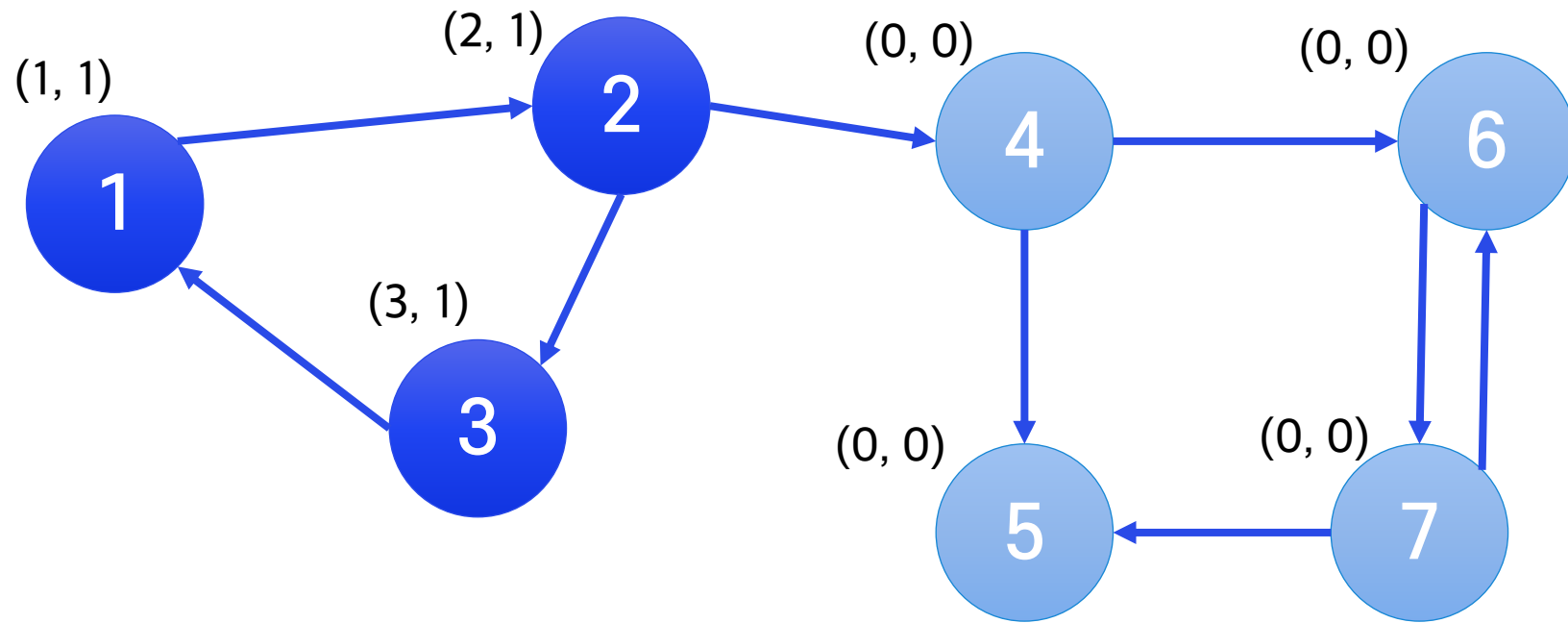
강한 연결 요소(SCC) - 타잔



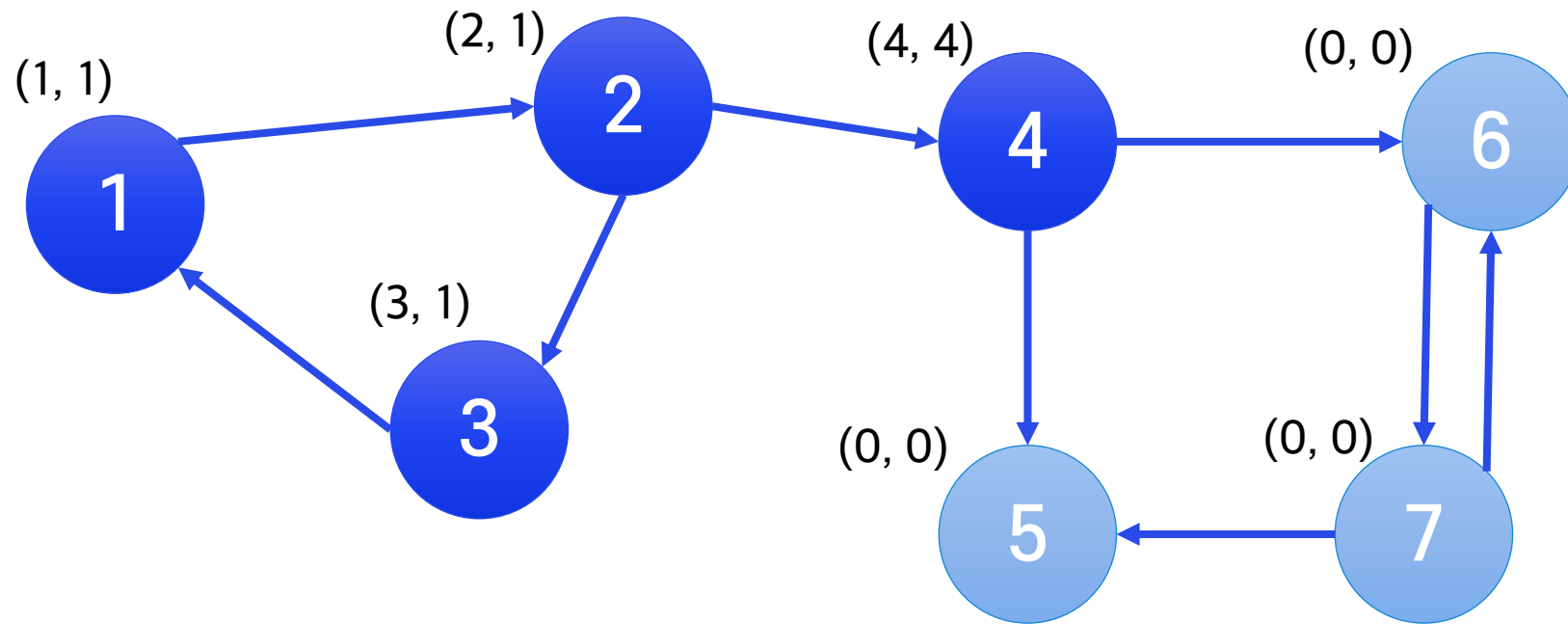
강한 연결 요소(SCC) - 타잔



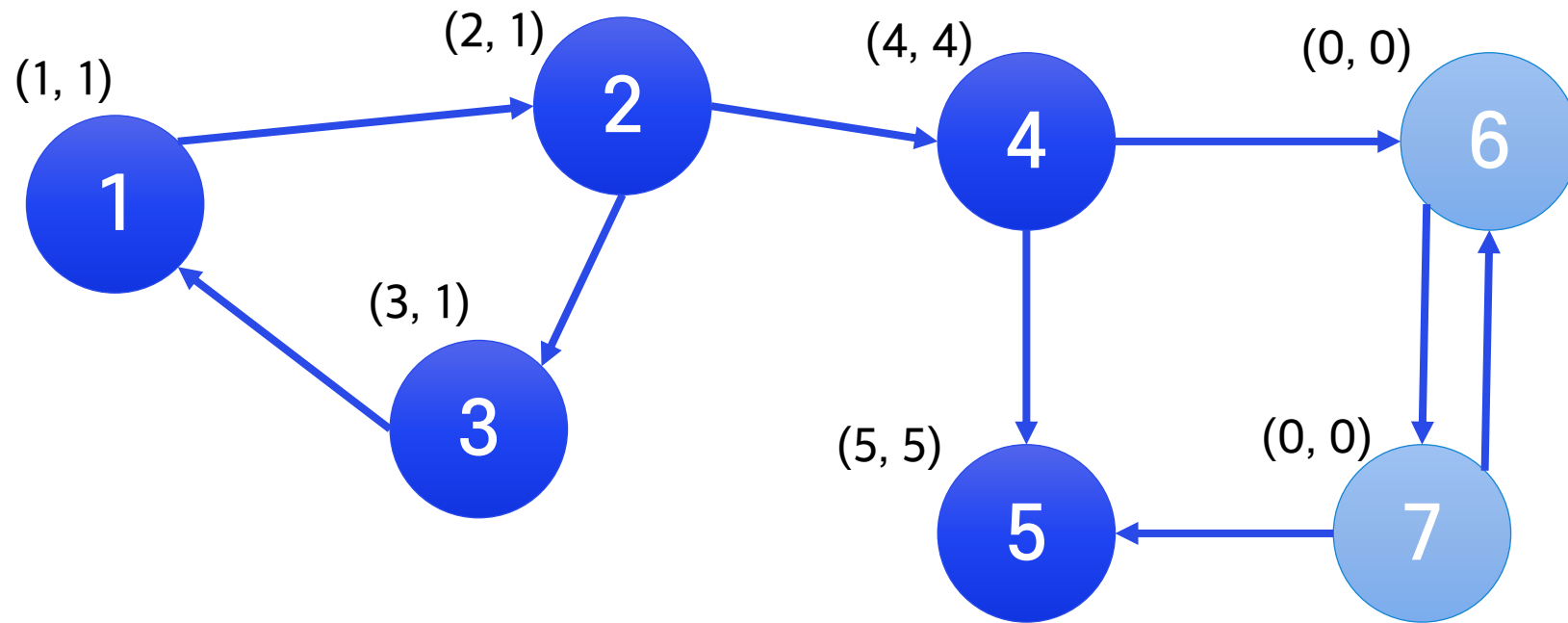
강한 연결 요소(SCC) - 타잔



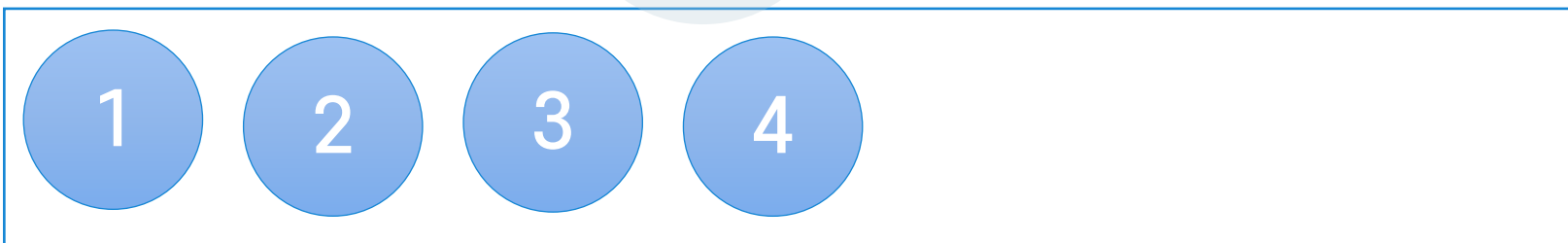
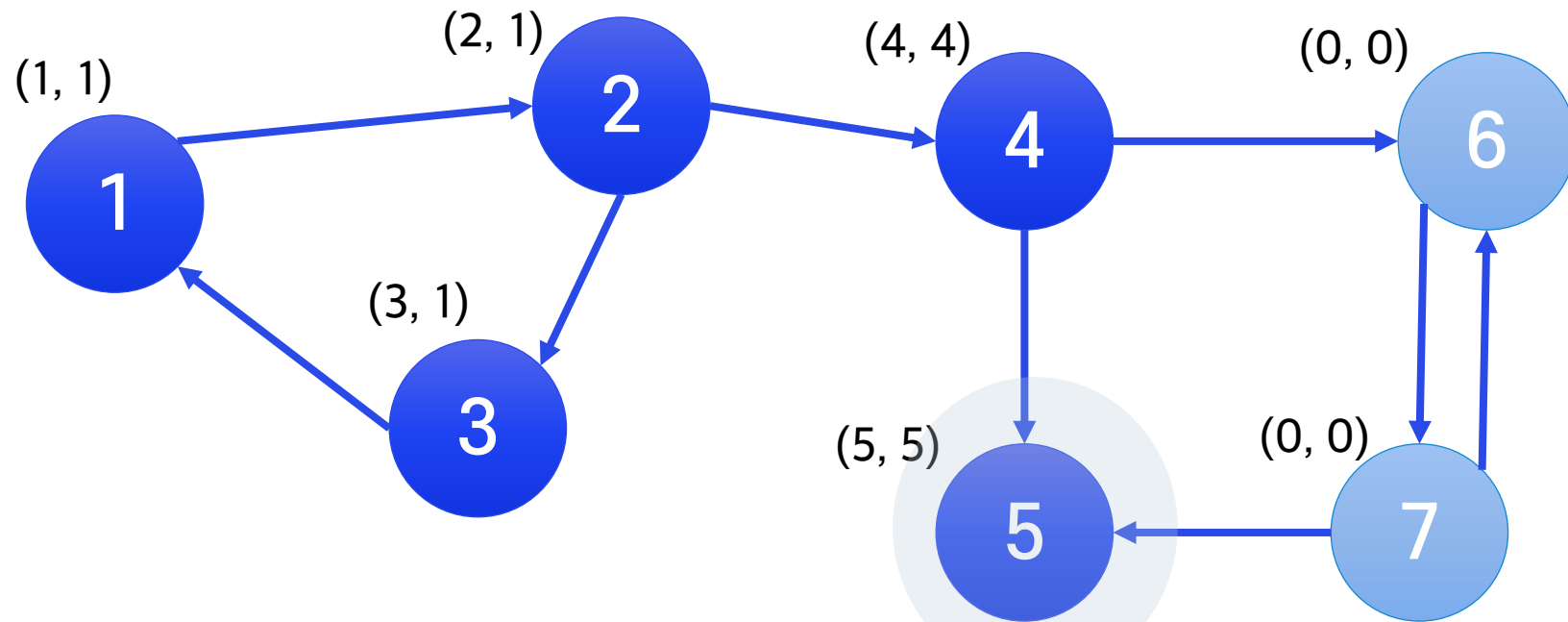
강한 연결 요소(SCC) - 타잔



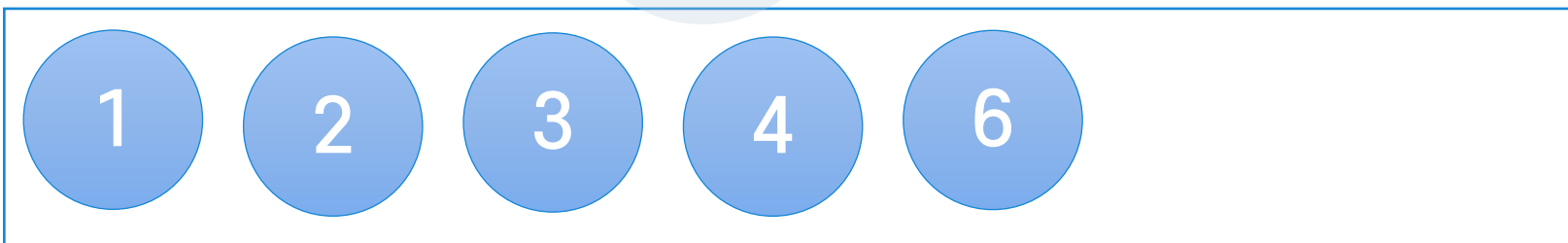
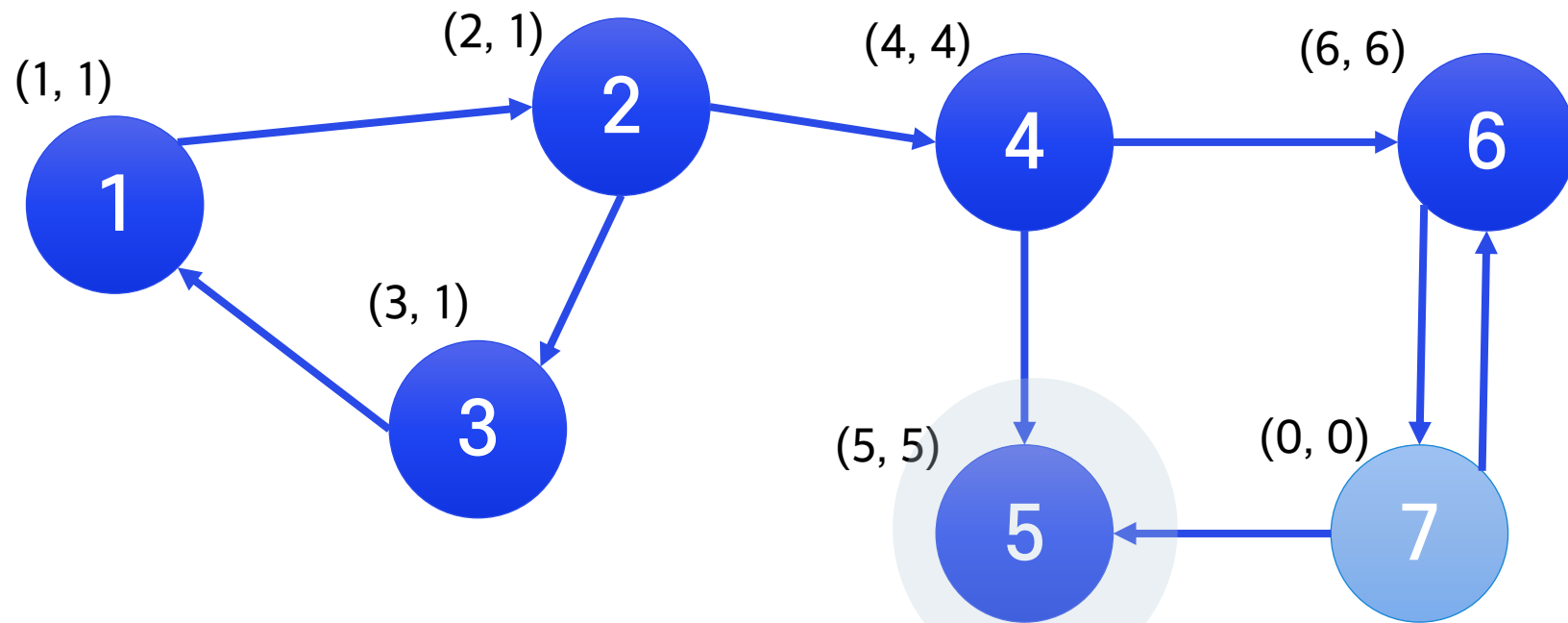
강한 연결 요소(SCC) - 타잔



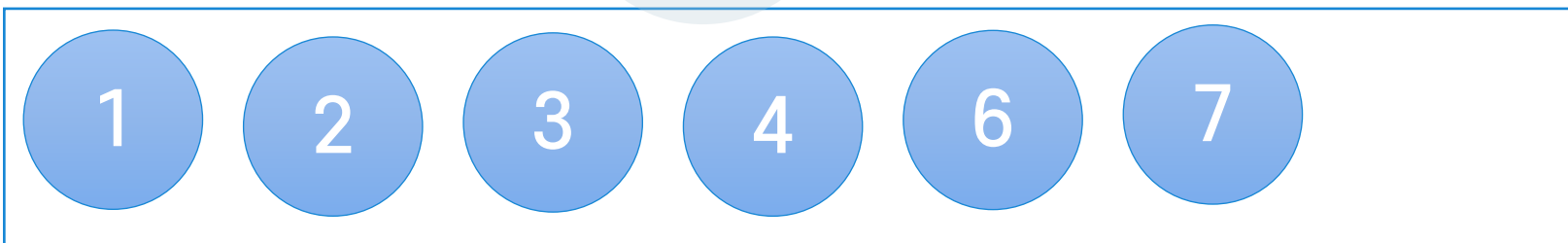
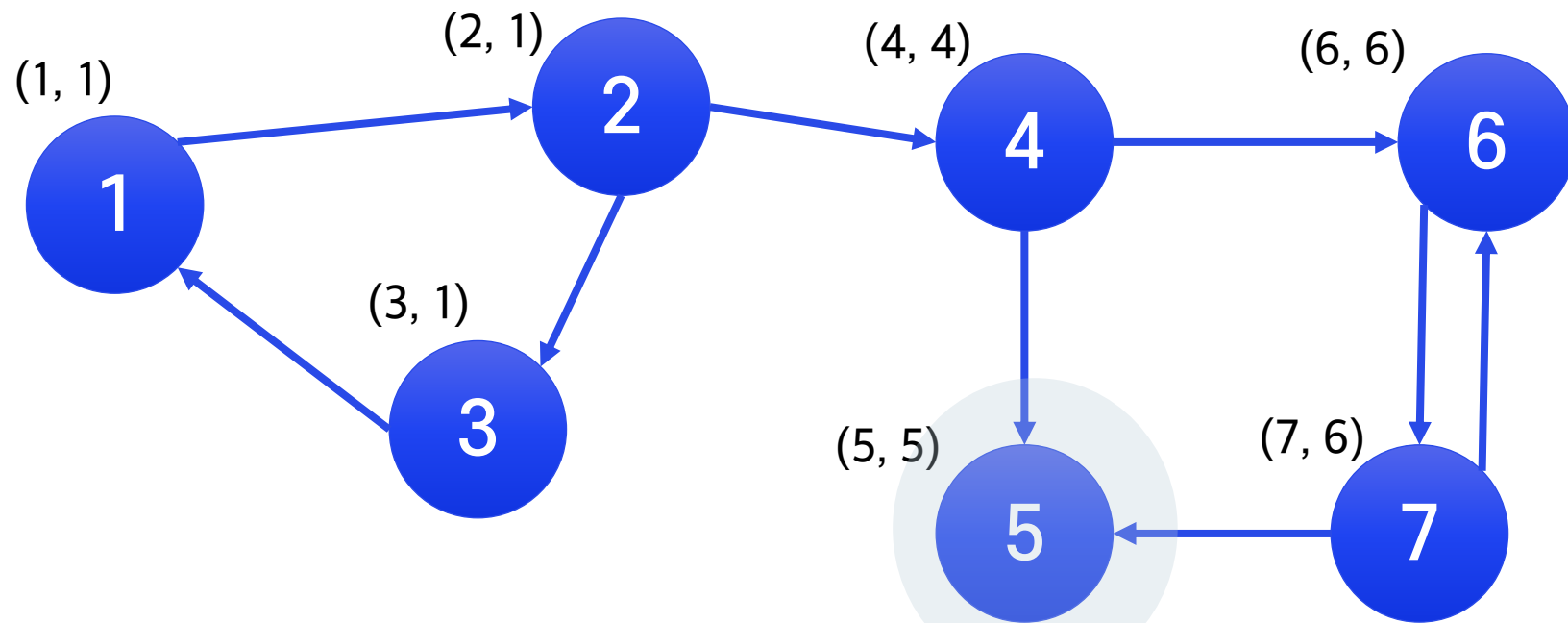
강한 연결 요소(SCC) - 타잔



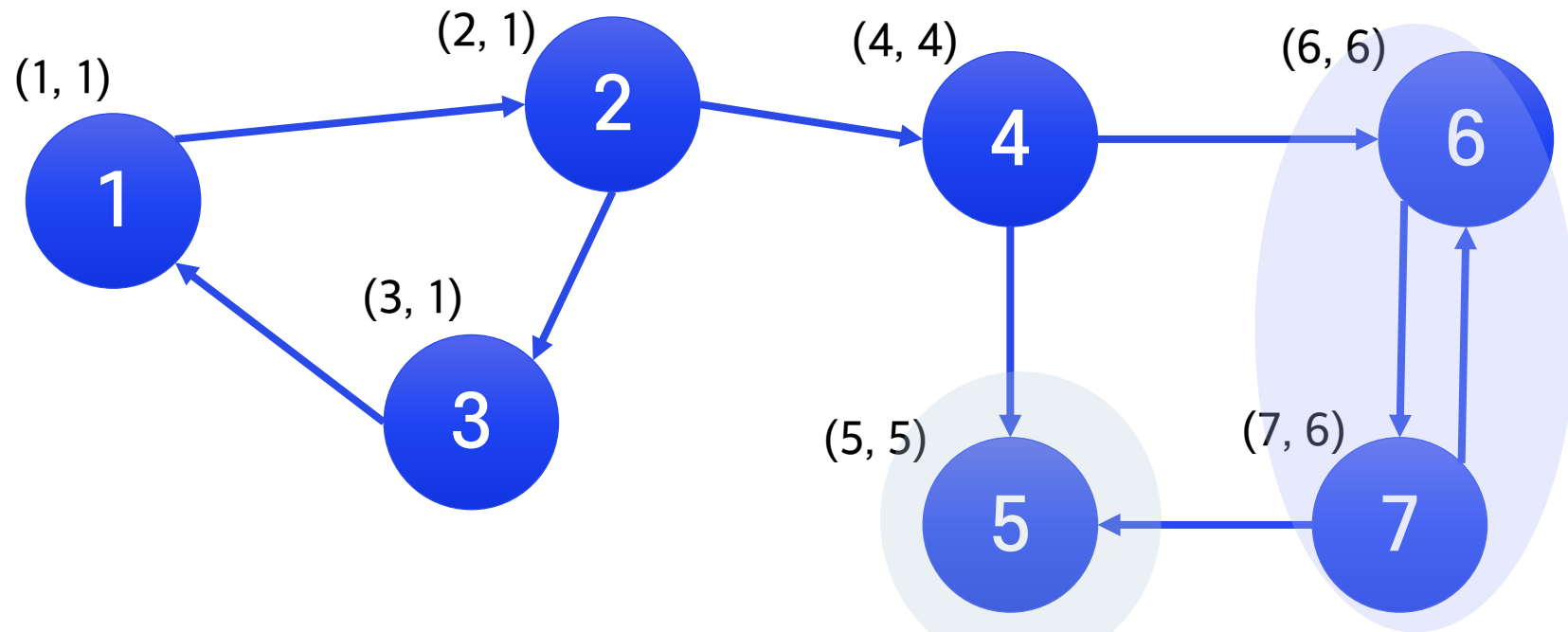
강한 연결 요소(SCC) - 타잔



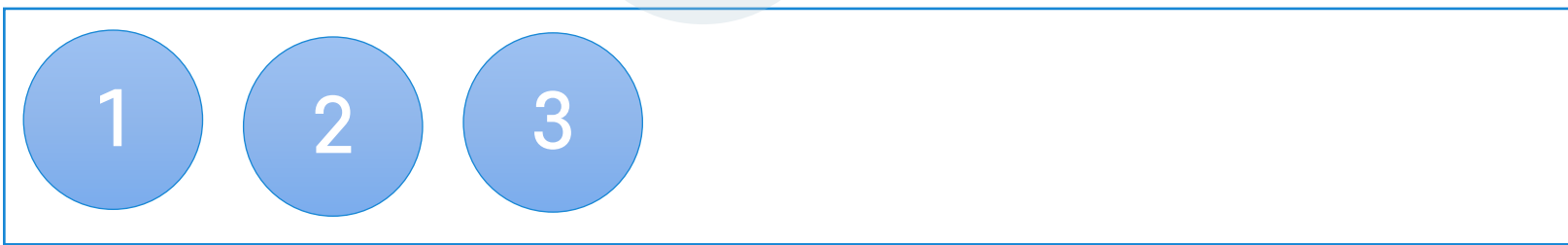
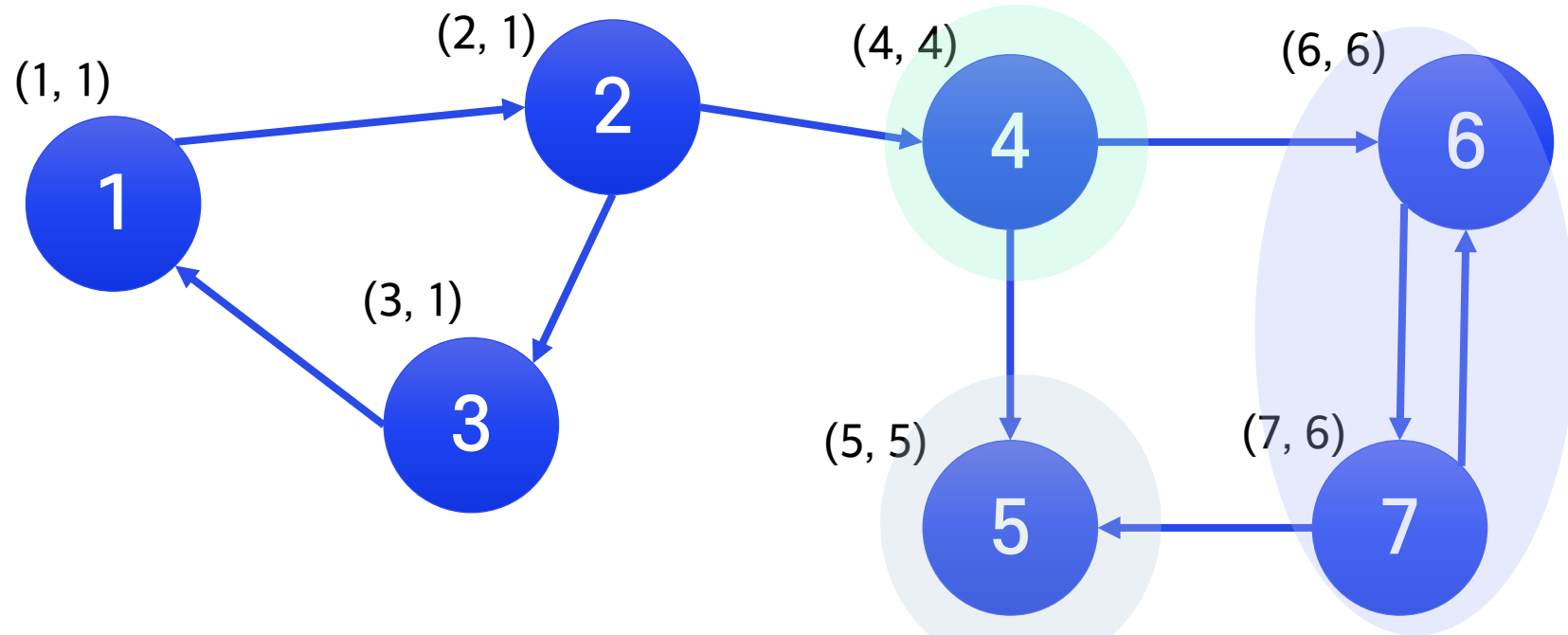
강한 연결 요소(SCC) - 타잔



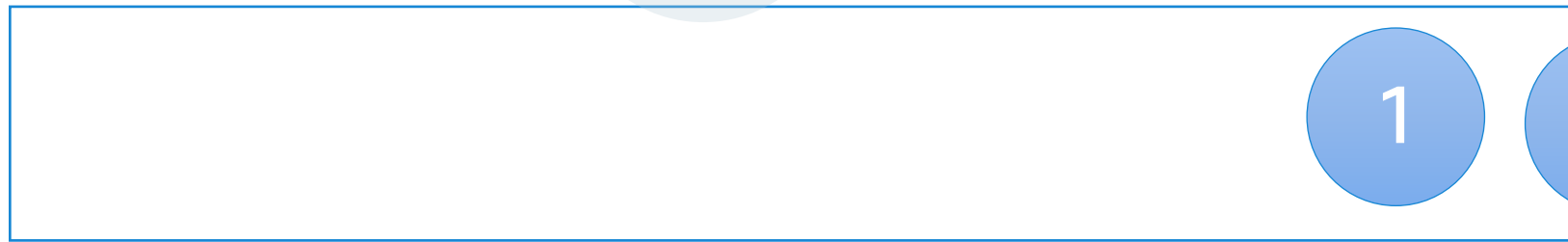
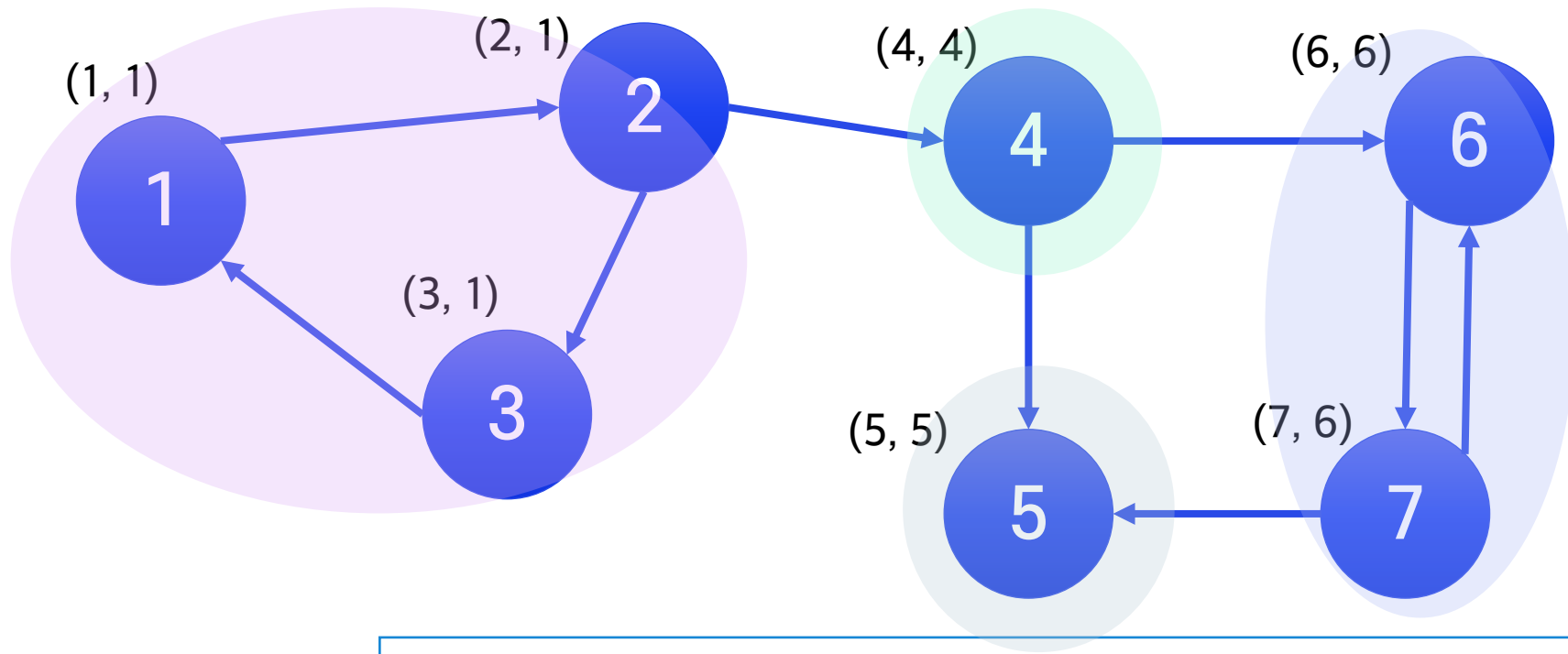
강한 연결 요소(SCC) - 타잔



강한 연결 요소(SCC) - 타잔



강한 연결 요소(SCC) - 타잔



강한 연결 요소(SCC) - 타잔



```
1 const int MAX = 1e4 + 7;
2 int N, M, id, scc_cnt;
3 vector<int> edge[MAX], scc[MAX];
4 bool visited[MAX], finished[MAX];
5 int node_id[MAX], group[MAX];
6 stack<int> st;
```



```
1 int dfs (int node) {
2     visited[node] = true;
3     int parent = node_id[node] = ++id; // parent값
4     st.push (node); // 스택에 push
5     for (auto &next : edge[node]) {
6         if (!visited[next]) // 한 번도 방문하지 않은 경우
7             parent = min (parent, dfs (next));
8         else if (!finished[next]) // 아직 끝나지는 않은 노드
9             parent = min (parent, node_id[next]);
10    }
11    if (parent == node_id[node]) { // 자기 자신이 parent
12        scc_cnt++;
13        while (true) {
14            int top = st.top();
15            st.pop();
16            scc[scc_cnt].push_back (top); // scc에 추가
17            group[top] = scc_cnt;
18            finished[top] = true; // 끝났음을 표시
19            if (top == node) break; // 자기 자신일 때까지 pop
20        }
21        sort (scc[scc_cnt].begin(), scc[scc_cnt].end());
22    }
23    return parent;
24 }
```

BOJ 2150

강한 연결 요소(SCC) - 타잔

BOJ 2150

```
1 cin >> N >> M;
2   for (int i = 0; i < M; i++) {
3       int u, v;
4       cin >> u >> v;
5       edge[u].push_back (v);
6   }
7   for (int i = 1; i <= N; i++) {
8       if (!visited[i]) dfs (i);
9   }
10  sort (scc + 1, scc + scc_cnt + 1, [](vector<int> &
    i, vector<int> &j) {
11      return i[0] < j[0];
12  });
13  cout << scc_cnt << "\n";
14  for (int i = 1; i <= scc_cnt; i++) {
15      for (auto& it : scc[i]) {
16          cout << it << " ";
17      }
18      cout << "-1\n";
19  }
```

SCC + 위상 정렬

- 우선 SCC를 수행하여 group 정보를 저장
- DAG를 만들기 위해 새로운 간선 벡터 scc_edge 사용
- 주어진 모든 간선에 대해 탐색
 - 두 노드가 다른 그룹이라면 간선 추가(group[u] -> group[v])
 - Indegree 배열 정보 추가(indegree[group[v]]++)
- 위상정렬 수행

SCC + 위상 정렬

```
1 // Make SCC Graph
2 for (int i = 1; i <= N; i++) {
3     for (auto& it : adj[i]) {
4         if (node_scc[it] != node_scc[i]) {
5             scc_adj[node_scc[i]].push_back
6 (node_scc[it]);
7             scc_indegree[node_scc[it]]++;
8         }
9     }
10 // 시작점 초기화
11 queue<int> q;
12 for (int i = 1; i <= scc_cnt; i++) {
13     if (!scc_indegree[i]) {
14         dp[i] = scc_size[i];
15         come_from[i] = i;
16         q.push (i);
17     }
18 }
```

```
1 // Toplogy Sort
2 while (!q.empty()) {
3     int here = q.front();
4     q.pop();
5
6     if (here == node_scc[K]) break;
7
8     for (auto& it : scc_adj[here]) {
9         if (dp[it] < dp[here] + scc_size[it]) {
10             come_from[it] = here;
11             dp[it] = dp[here] + scc_size[it];
12         }
13     if (--scc_indegree[it] == 0) q.push (it);
14 }
15 }
```

추천 문제

- 위상정렬
 - BOJ 1516 게임 개발(G3)
- 강한 연결 요소
 - BOJ 4196 도미노(P4)
 - BOJ 3977 축구 전술(P4)
- 강한 연결 요소 + 위상 정렬
 - BOJ 2152 여행 계획 세우기(P3)
 - BOJ 4013 ATM(P2)

추천 문제

* Hint

2152

- connected 배열로 S에서 갈 수 있는 그룹 체크
- $dp[next] = \max(dp[next], dp[cur] + groupSize[next])$ 이용

4013

- 2152번 이용
- DP 점화식 수정



*THANK
YOU*