

실습 #2

소프트웨어학부
박영훈 교수

Mission 1 (파일명: t1.c)

- 두 자리 자연수를 입력받아서, 자릿수를 바꾼 자연수를 출력하는 프로그램을 작성한다
 - 입력한 자연수가 두 자리 자연수인지 아닌지 확인은 안 해도 됨.
 - 따라서 두 자리 자연수가 아닌 다른 수가 입력되었을 때는 고려하지 않는 것으로 함.
- 실시 예 (실행 파일 이름이 **bar**일 때, 밑줄 친 것이 사용자가 입력한 것임):

```
$ ./bar
```

```
Enter a two-digit number: 34
```

```
The reversal is 43
```

```
$ ./bar
```

```
Enter a two-digit number: 10
```

```
The reversal is 1
```

```
$
```



Mission 2 (파일명: t2.c)

- 물건 값과 소비자가 낸 돈을 입력 받아서, 거스름돈을 어떻게 줘야 하는지 계산해주는 프로그램을 작성한다.
 - 거스름돈은 50000원, 10000원, 5000원, 1000원, 500원, 100원이 있다고 하자.
 - 거스름돈의 수는 최소가 되게 한다. 예를 들어, 거스름돈이 4600원이면 1000원 4장, 500원 1개, 100원 1개 이렇게 나오게 한다.
 - 소비자가 낸 돈이 물건값보다 적은 경우와 10원 이하 단위를 입력한 경우는 고려하지 않아도 된다.
- 실시 예 (실행 파일 이름이 **bar**일 때, 밑줄 친 것이 사용자가 입력한 것임):

\$./bar

Price: 23400

Received: 50000

Change

50000: 0, 10000: 2, 5000: 1, 1000: 1, 500: 1, 100: 1



제출

- 소스코드 맨 앞에 주석으로 학번과 이름을 영어로 쓸 것
- **exer2** 이라는 디렉토리 생성
- **exer2** 폴더 안에 Mission 1, 2의 소스코드 **t1.c**와 **t2.c**를 저장함.
- 4월 7일 14:50까지 업로드한 것만 인정.
- 4월 7일 14:51부터 제출한 것은 Delay 처리되며, Delay의 경우는 본인이 받은 점수의 50%만 부여될 예정.
 - Delay 제출 기한은 4월 13일 23:59까지. 그 이후는 0점
- Copy는 해당 실습 0점

