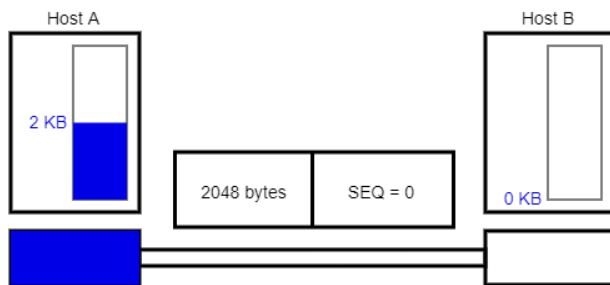
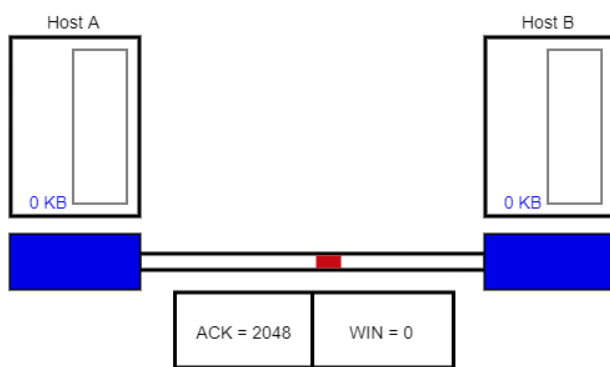


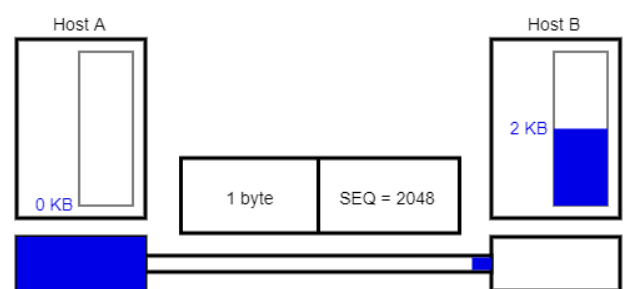
1. file size = 4Kbytes, buffer size = 2Kbytes



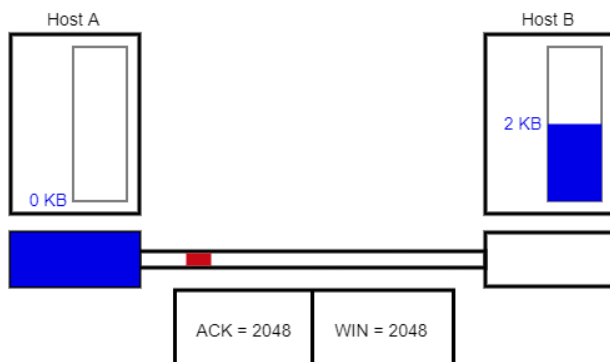
buffer 크기에 맞춰 2Kbyte를 먼저 전송한다.



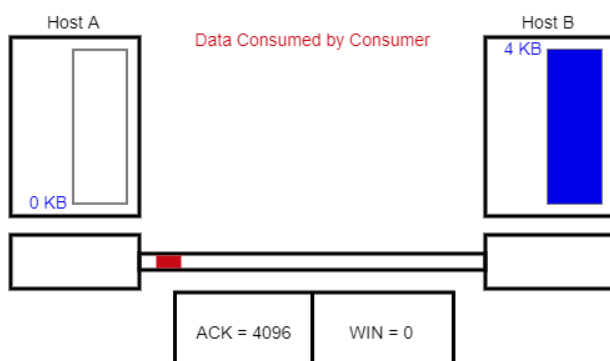
receiver가 잘 받았다는 ACK를 보낸다.
sender가 WIN=0인 ACK를 받게 되는 경우



sender는 1byte의 데이터를 보낸다. SEQ=2048
(receiver가 consume하지 않는다고 가정)

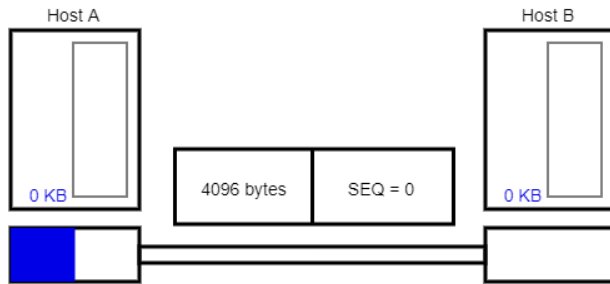


receiver가 잘 받았다는 ACK를 보낸다. 받은 파일의 끝이 2048이므로 ACK=2048

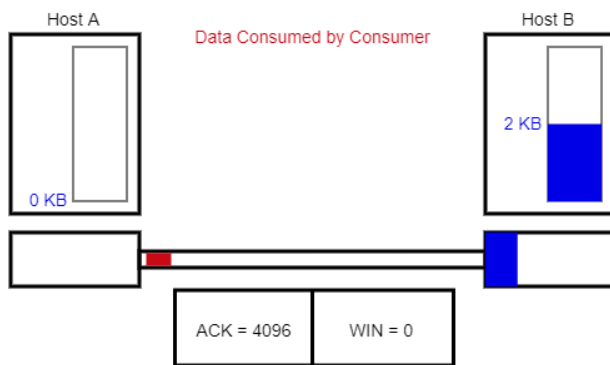


남은 2byte를 모두 전송, receiver는 잘 받았다는 ACK를 보낸다. 받은 파일의 끝이 4096이므로 ACK=4096 (전송 완료)

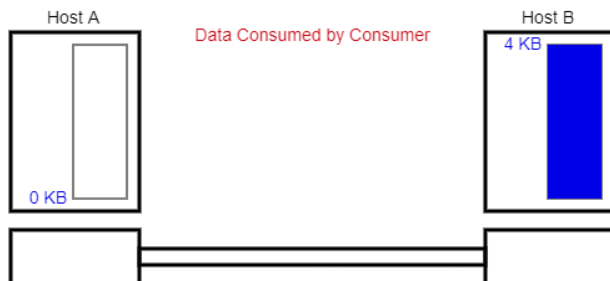
2. file size = 4Kbytes, buffer size = 8Kbytes



buffer 크기에 맞춰 전송하는데, 전송하는 파일의 크기보다 버퍼의 크기가 크므로 파일 전체를 전송한다

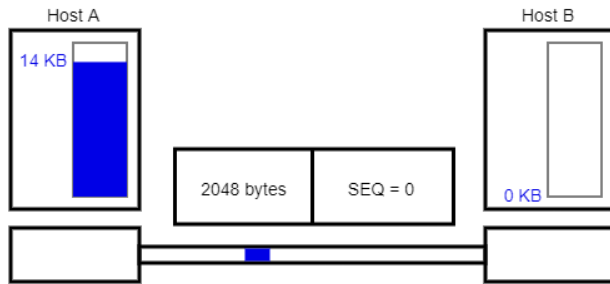


receiver가 잘 받았다는 ACK를 보낸다.
sender가 WIN=0인 ACK를 받게 되는 경우

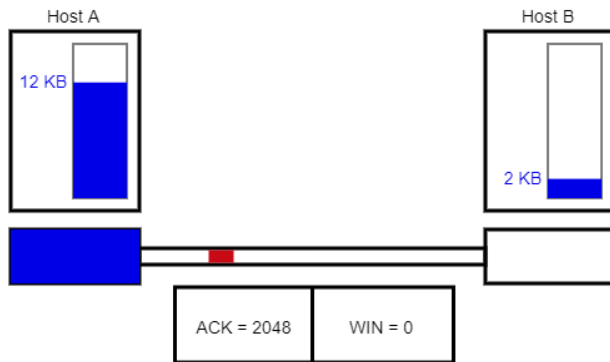


파일 전송 완료

3. file size = 16Kbytes, buffer size = 2Kbytes

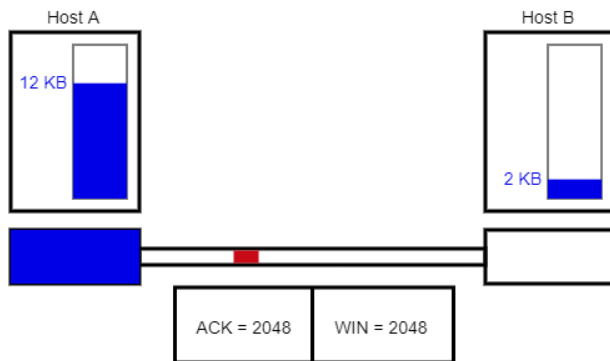


buffer 크기에 맞춰 2Kbyte를 먼저 전송한다.

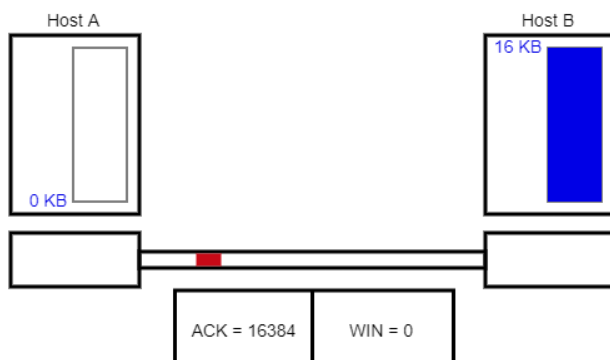


receiver가 잘 받았다는 ACK를 보낸다.
sender가 WIN=0인 ACK를 받게 되는 경우

sender는 1byte의 데이터를 보낸다. SEQ=2048
(receiver가 consume하지 않는다고 가정)



receiver가 잘 받았다는 ACK를 보낸다. 받은 파일의 끝이 2048이므로 ACK=2048
이 과정을 파일을 모두 전송할 때까지 반복한다.



남은 2byte를 모두 전송, receiver는 잘 받았다는 ACK를 보낸다. 받은 파일의 끝이 16384이므로 ACK=16384
ACK가 sender에게 도착하면 전송 과정 완료