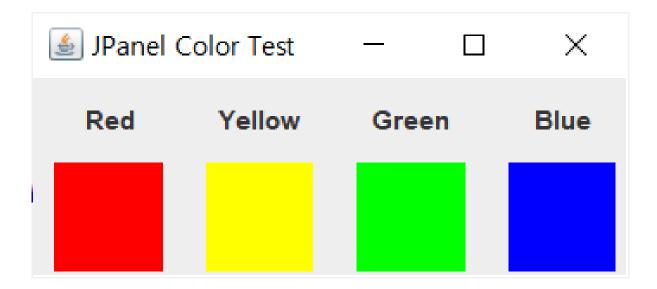


Lab 07. Chapter 9

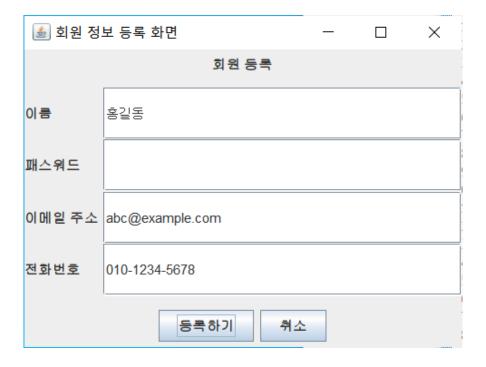
실습 1>

■ 다음과 같은 프로그램의 화면만 만들어보자. 배경색이 다른 패널을 이용한다.



실습 2>

- 회원의 정보를 받아서 데이터베이스에 저장하는 프로그램의 화면을 만들어보자.
- 여러 개의 패널과 배치관리자를 혼용하여 완성해 본다.



실습 3>

- 다음과 같이 난수를 발생해서 30개의 레이블을 불규칙하게 배치하여 보자.
 - 라벨 배열 객체 생성, 반복문 활용해서 난수 생성 및 위치값 설정
 - 절대 위치로 배치하려면 setLayout(null)을 설정해야 한다.
 - setSize(), setLocation()을 함께 사용해서 위치, 크기 값을 설정
 - 또는 setBounds()를 사용해서 위치, 크기 값을 설정

