

1. 통신 관점에서 프로토콜의 정의를 작성하시오.
2. 패킷 스위칭에서 지연의 종류 4가지 작성하시오.
3. 호스트들간에 데이터가 이동하는 경로를 보고 싶을 때 사용하는 유틸리티를 적으시오. (단답형)
4. smtp 말고 http 프로토콜에만 적용 가능한 것(객관식 모두 고르시오)
5. 웹 캐싱의 장점 3가지 작성하시오.
6. 메일 access 방법으로 알맞지 않은 것을 고르시오.(객관식)
7. http response message 중에서 잘못된 곳 수정하고 이유를 작성하시오.
8. Physical media 중 유선 매체 3가지를 작성하고, 그 중 가장 큰 대역폭 제공하는 것은 무엇인가?
9. HOL 문제 해결한 http 버전은? (객관식)
10. OSI 7 layer 상위 레이어부터 순서대로 작성하시오.
11. 톨게이트 계산 문제(풀이 과정 필요)
12. Store-and-forward (단답형)
13. 패킷 스위칭과 연관된 특성 모두 고르시오(객관식 모두 고르시오)
14. 캡슐화 (단답형)
15. DNS의 기능 4가지를 작성하시오.
16. Best effort service model(UDP 관련 문제 객관식)
17. 신뢰적 전송의 의미 3가지: 순서대로, 에러 없이, 중복 없이(단답형)
18. 주어진 내용을 DNS record A type으로 작성하시오.
19. 인터넷 프로토콜 표준화 기구는 무엇인가?
20. 각 인터넷 계층마다 부르는 단위: message, segment, datagram, frame
21. UDP 프로토콜이 제공하는 transport service는? (객관식)
22. http 서버가 이전 단계 기억하지 않는 것: stateless service (단답형)