

1. 자바언어의 특징 3가지 쓰기 (주관식)

2. 오류가 나는 것 찾기 (객관식 : 4지선다)

1) byte x = 290

2) int y = 40000

3) short z = -30000

4) double w = 77

3. 계산 값 쓰기 (주관식)

1) $1 \mid 2 = ?$

2) $1 + 2 \& 5 = ?$ (연산자 순서는 맞지만 숫자는 부정확)

3) $20 \ll 2 = ?$

4) $-5 \ggg 2 = ?$

4. 식별자로 쓸 수 없는 것 모두 고르기

****필요했던 개념 : 숫자는 앞에 못옴, 특수기호 \$ 사용안됨**

5. 결과값 쓰기

```
int m = 2;
```

```
int n = 1'
```

```
switch(m){
```

```
case 1 : n--; break;
```

```
case 2 : m++;
```

```
case 3 : m++;
```

```
}
```

```
system.out.println(m);
```

6. 이름이 two이고 크기는 5, 7인 이중배열 선언하고, 행과 열 인덱스 값의 합을 저장하는 코드 쓰기

7.

```
Class Test{
```

```
    Public static void main(String[] args){  
    }  
}
```

Args 인자로 들어온 정수 두개의 합 구하는 방법

8. 캡슐화 개념과 하는 방법 쓰기

9. 생성자 특징 3가지

10. 다중상속이 무엇인가? 자바는 다중상속을 지원하는가?

11. 오류가 있다면 고치고, 없다면 출력결과 쓰기

```
Class C1{  
  
C1(){System.out.println("class c1");}  
}
```

```
Class C2 extends c1{  
  
C2(int x){  
  
System.out.println("class c2");  
}  
}
```

```
Class test{  
  
Public static void main(String [] args){  
  
    C2 construc = new C2(5);  
}  
}
```

12. overloading, overriding 비교 서술

13. 상속의 장점

14. 6장 예제 6-7 String 클래스 메소드 활용문제

15. Interface & class : 조건 주고 코드 전체 짜기 (Interface : Shape, Class : Rectangle, Circle)

16. super class & sub class : 조건 주고 코드 전체 짜기 (super class : Person, sub class : Student)