

1. 메일 액세스 방법 3가지 적기
2. 웹 캐싱의 기술과 이점들 적기
3. 인터넷 계층 5개 상위부터 하위까지 적기
4. 톨게이트간 거리 100km, 자동차 1대당 12초에 처리, 10대의 차들이 톨게이트 앞에 있고 톨게이트가 총 3개 있을 때, 톨게이트 3번에 도착할 때의 전체 지연을 구해라. 단, 차의 시속은 100km/h이다.
5. 물리 매체(physical media) 5가지를 유선과 무선 구분하여 써라
6. udp 응용하는 프로토콜은?
1)smtp 2)dns 3)ftp 4)telnet
7. 호스트들 간의 경로 관찰시 사용하는 유틸리티는?
8. 통신 관점에서의 프로토콜을 정의하시오.
9. 패킷 교환에서의 지연의 4가지 종류와 설명
10. 캡슐화에 대한 정의가 나와있고 답 쓰는 문제
11. store and forward에 대한 정의가 나와있고 답 쓰는 문제
12. circuit 스위칭 방법 과정 간단하게 쓰기
13. dns의 기능과 구현 방법 2가지
14. 가정 네트워크가 아닌 것은?
1)dsl 2)lte 3)lan 4)다이얼업 5)cable
15. 메일 전송시 사용하는 프로토콜과 웹브라우징 메일 읽을 때 사용하는 프로토콜은?
16. non-persistent http 방식에서 포트 요청 시 2rtt가 걸리고, 이미지 객체 5개를 전송한다고 할 때 걸리는 전체 rtt를 구하시오.
17. cdn의 이점- 사용자 관점에서