# Lab 04

2023학년도 1학기 프로그래밍언어론

조교 송연주 ssyeonju@sookmyung.ac.kr

■ 언어 S에 배열 선언 및 사용기능 추가 (Java)

배열(array) : 같은 타입의 연속된 변수들로 구성하는 자료형 배열 요소(element) : 배열을 구성하는 변수 하나하나, 배열 이름과 순서를 나타내는 인덱스로 나타냄

```
(1) 배열 선언

<decl> → ···

| <type> id[n];
```

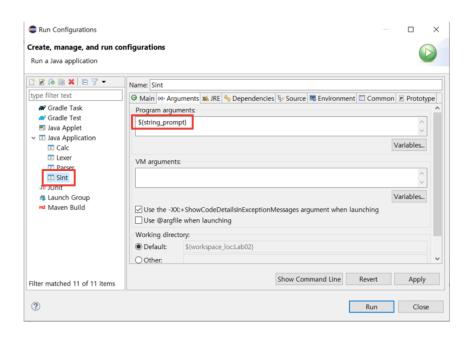
(2) 배열 요소 대입

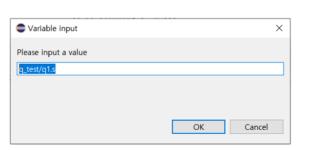
```
<stmt> → ...
| id[<expr>] = <expr>;
```

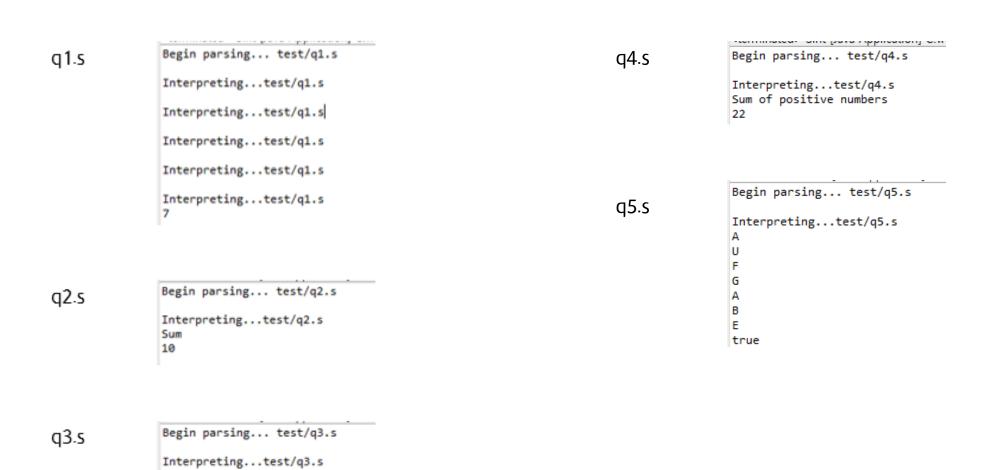
(3) 배열 요소 사용

```
<factor> → ...
| id[<expr>]
```

- 언어 S에 배열 선언 및 사용기능 추가 (Java)
  - 예제 및 결과
    - q\_test 폴더에 있는 예제 파일
    - ① q1.s
    - ② q2.s
    - ③ q3.s
    - @ q4.s
    - ⑤ q5.s







- 언어 S에 배열 선언 및 사용기능 추가 (Java)
  - Parser.java

```
private Decl decl() {
// <decl> -> <type> id[n];
// <decl> -> <type> id [=<expr>];
    return null;
}

private Stmt assignment() {
// <assignment> -> id[<expr>] = <expr>;
// <assignment> -> id = <expr>;
    return null;
}

private Expr factor() {
    // <factor> -> [-](id | id'['<expr>']' | <call> | literal | '('<aexp>')')
    return null;
}
```

- 언어 S에 배열 선언 및 사용기능 추가 (Java)
  - AST.java base code 제공 <type> id[n];

```
class Decl extends Command {
    // Decl = Type type; Identifier id
    Type type;
    Identifier id;
    Expr expr = null;
    int arraysize = 0;
   Decl (String s, Type t) {
       id = new Identifier(s); type = t;
   } // declaration
   Decl (String s, Type t, int n) {
        id = new Identifier(s); type = t; arraysize = n;
    } // arrav declaration
   Decl (String s, Type t, Expr e) {
        id = new Identifier(s); type = t; expr = e;
    } // declaration
    public void display (int level) {
        Indent.display(level, "Decl");
        type.display(level+1);
       id.display(level+1);
        if (expr != null)
            expr.display(level+1);
        // arraysize
```

#### id[<expr>]

```
// Array = Identifier id; Expr expr
Identifier id;
Expr expr = null;

Array(Identifier s, Expr e) {id = s; expr = e;}

public String toString() { return id.toString(); }

public boolean equals (Object obj) {
    String s = ((Array) obj).id.toString();
    return id.equals(s);
}

public void display(int level) {
    Indent.display(level, "Array");
    System.out.print(": " + id);
    // expr.display(level+1);
}
```

class Array extends Expr {

```
id[<expr>] = <expr>;
class Assignment extends Stmt {
   // Assignment = Identifier id; Expr expr
   Identifier id;
   Array ar = null;
   Expr expr;
   Assignment (Identifier t, Expr e) {
       id = t;
        expr = e;
   Assignment (Array a, Expr e) {
       ar = a;
        expr = e;
   public void display(int level) {
       Indent.display(level, "Assignment");
       id.display(level+1);
       ar.display(level+1);
       expr.display(level+1);
```

- 언어 S에 배열 선언 및 사용기능 추가 (Java)
  - AST.java base code 제공

```
class Value extends Expr {
    // Value = int | bool | string | array | function
    protected boolean undef = true;
    Object value = null; // Type type;
    Value(Type t) {
        type = t;
        if (type == Type.INT) value = new Integer(0);
        if (type == Type.BOOL) value = new Boolean(false);
        if (type == Type.STRING) value = "";
        undef = false;
    Value(Object v) {
        if (v instanceof Integer) type = Type.INT;
        if (v instanceof Boolean) type = Type.BOOL;
        if (v instanceof String) type = Type.STRING;
        if (v instanceof Function) type = Type.FUN;
        if (v instanceof Value[]) type = Type.ARRAY;
        value = v; undef = false;
    Object value() { return value; }
    int intValue( ) {
        if (value instanceof Integer)
            return ((Integer) value).intValue();
        return 0;
```

```
boolean boolValue( ) {
                                                             Type type ( ) { return type; }
    if (value instanceof Boolean)
        return ((Boolean) value).booleanValue();
                                                            public String toString( ) {
                                                                 if (type == Type.INT) return "" + intValue();
    return false:
                                                                if (type == Type.BOOL) return "" + boolValue();
                                                                if (type == Type.STRING) return "" + stringValu
                                                                 if (type == Type.FUN) return "" + funValue();
String stringValue ( ) {
                                                                 if (type == Type.ARRAY) return "" + arrValue();
    if (value instanceof String)
                                                                return "undef";
        return (String) value;
    return null:
                                                            public void display(int level) {
                                                                 Indent.display(level, "Value");
Function funValue ( ) {
                                                                System.out.print(": " + value);
    if (value instanceof Function)
        return (Function) value;
    return null;
Value[] arrValue ( ) {
                                                                      Value
    if (value instanceof Value[])
        return (Value[]) value;
    else return null;
                                                   Value[
```

- 언어 S에 배열 선언 및 사용기능 추가 (Java)
  - Sint.java

```
State allocate (Decls ds, State state) {
    <type> id[n];
                                if (ds != null) {
                                                                                                                 Value
                                    // add entries for declared variables on the state
                                   return state;
                                  return null;
                             Value V(Expr e, State state) {
     id[<expr>]
                                 if (e instanceof Array) {
                                    // id[<expr>]
                             State Eval(Assignment a, State state) {
id[<expr>] = <expr>;
                                 // replace array element in array represented by array name
                                 return state;
```

## +) 과제 제출 기한

- 과제 제출 기한
  - 01분반: 5월 16일 화요일 오후 11:59
  - 02분반: 5월 17일 수요일 오후 11:59
- 제출 장소
  - 스노우보드 과제 제출 페이지에 업로드
- 추가 제출
  - 제출 기한 이후 24시간 이내 조교 메일로 전송: 10% 감점
  - 그 이후는 20% 감점

## +) 과제 제출 양식

- 소스파일(.java)과 과제보고서(.docx)가 담기 압축파일(.zip 등) 제출
  - 압축 파일 이름: Lab과제번호\_학번\_이름
     예) Lab04\_2231013\_송연주
- 소스파일 이름
  - PPT에 제시
- 과제보고서 양식
  - 스노우보드에서 다운로드
  - 프로그램 전체 코드 및 프로그램 설명
  - 실행 결과 화면을 캡처한 이미지 첨부

▲ AST.java	2022-04-20 오전 10:23	Java 원본 파일	8KB
Parser.java	2023-03-31 오후 8:56	Java 원본 파일	11KB
☑ Sint.java	2023-04-10 오후 2:58	Java 원본 파일	9KB
로 프로그레이어이를 기계되고 U OFU Jama	0000 04 44 0 = 5:40	NATIONAL PROPERTY.	2416





#### +) 과제 질문

- ssyeonju@sookmyung.ac.kr (조교 메일로 질문 보내기)
- 질문 시 주의사항
  - 메일에 반드시 과목, 분반, 전공, 이름, 학번 명시
  - 몇 번 과제에서 어떤 부분이 막혔는지, 어떤 과정이 문제인지 설명 첨부 (그냥 코드만 보내면 어디가 문제인지 알 수 없어요)
  - 답장이 늦을 수 있으니 이 점 고려하여 미리 질문 (특히 과제 제출 마지막날 유의!)
  - 그 외 출석 등 다른 질문들도 메일로

#### +) 참고

- 채점시 고려하는 기본 사항
  - 보고서 구성에 맞게 보고서를 작성
    - ① 소스코드 프로그램 전체 코드
    - ② 프로그램 설명
    - ③ 실행 화면 캡처
  - 확장
    - ① 빌드(컴파일)가 가능한지 테스트
    - ② 제시된 예제가 출력되는지 테스트
    - ③ 의도에 맞게 출력되는지 테스트