



GUI 실습에 있어서 배치 관리자, 프레임의 크기 및 각 컴포넌트의 크기와 간격은 문제에서 별도 명시가 없으면 실행 결과 화면과 유사하게 임의로 설정합니다.

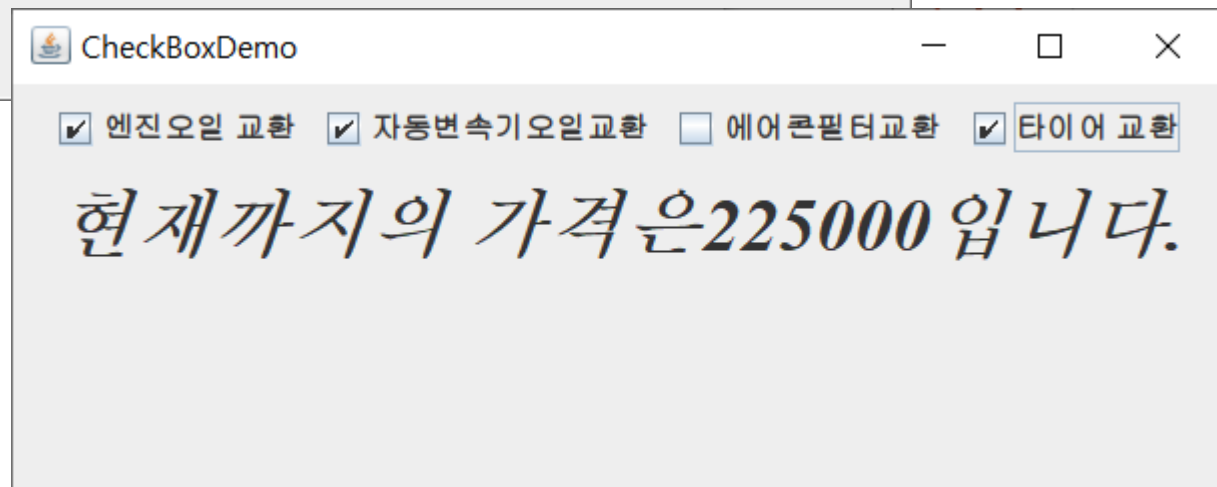
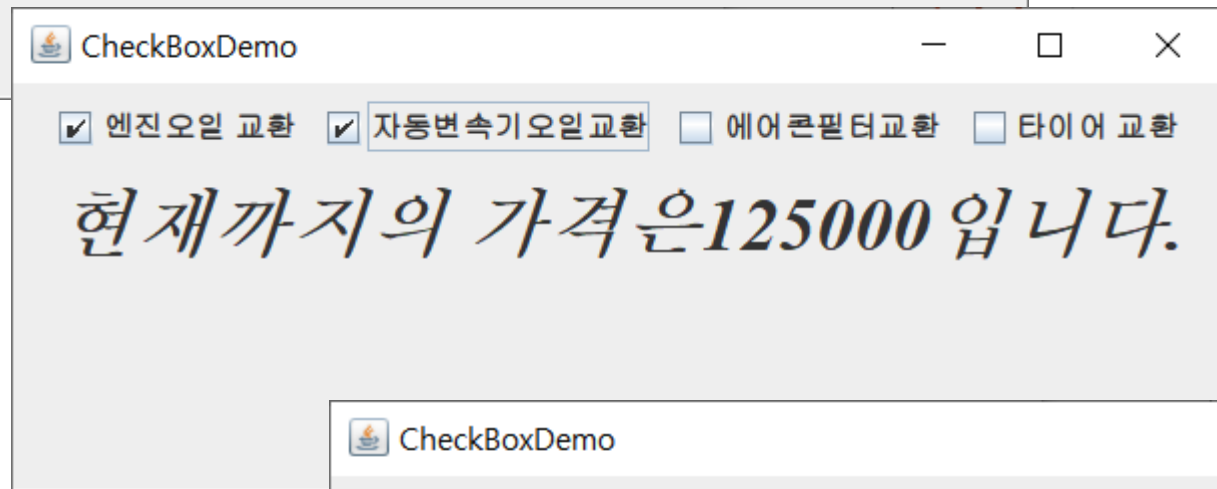
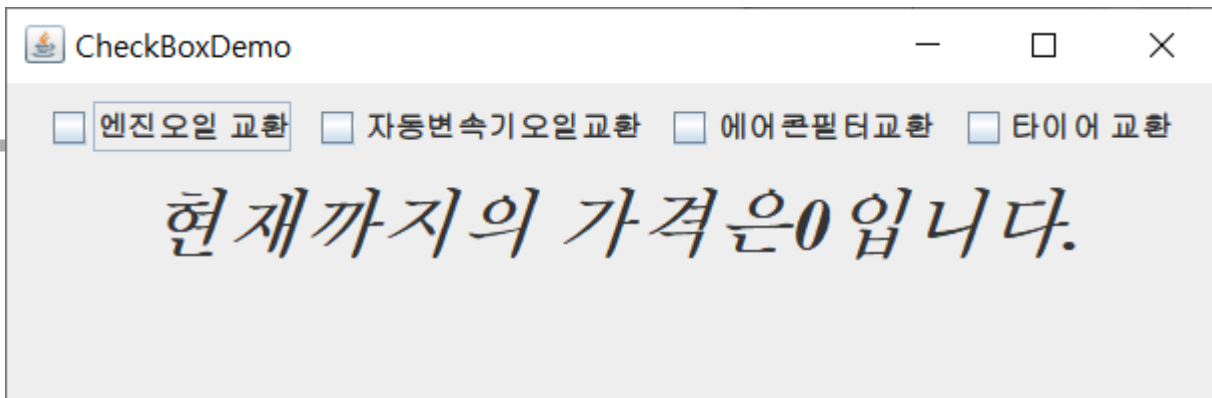
Lab 09. Chapter 11

실습 1>

- 자동차 정비소를 위한 애플리케이션을 작성하여 보자. 다음과 같은 메뉴와 요금표를 사용한다.

수리	가격(원)
엔진 오일 교환	45,000
자동 변속기 오일 교환	80,000
에어컨 필터 교환	30,000
타이어 교환	100,000

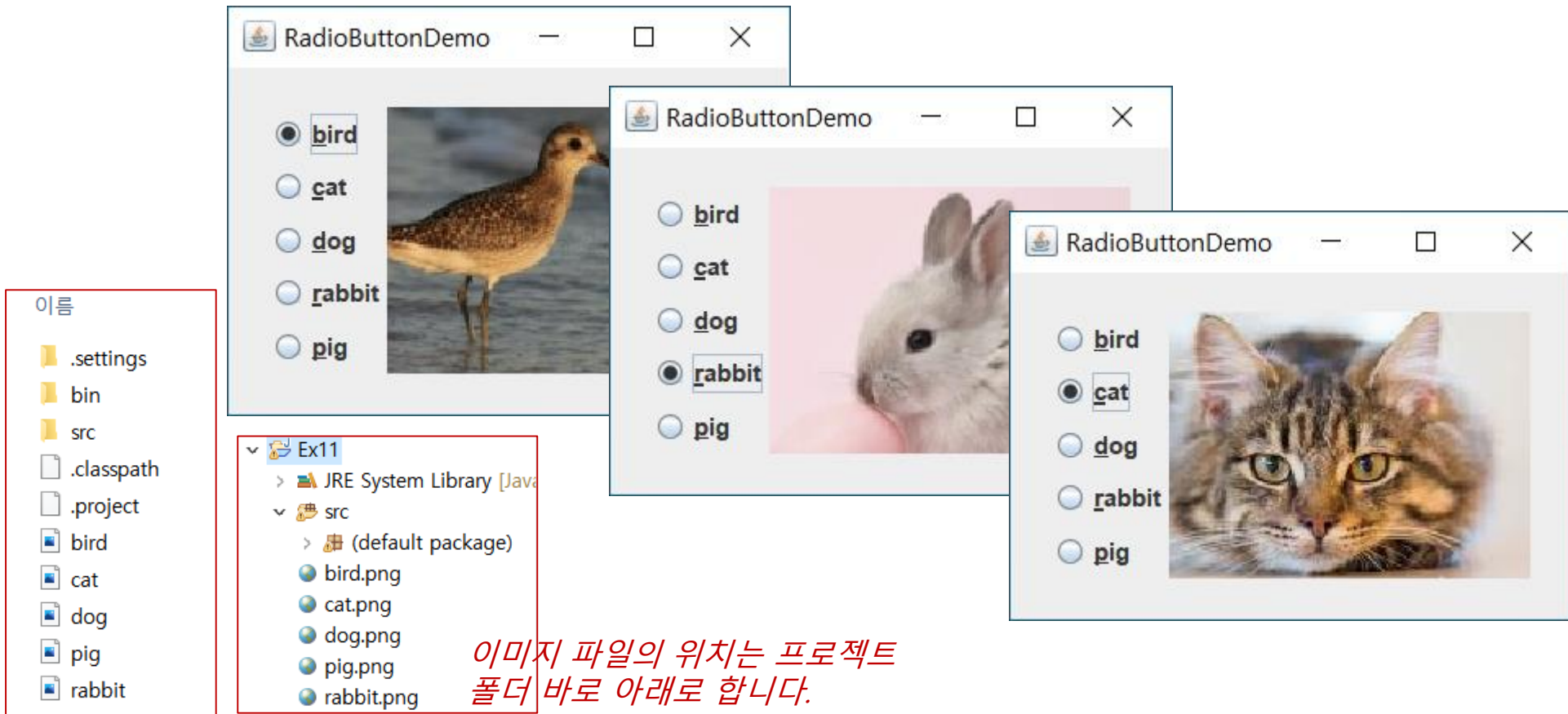
- 사용자가 수리를 선택하면 전체 가격을 계산하여 출력하도록 하시오.



실습 2>

- 사용자가 라디오 버튼에서 하나를 선택하면 해당되는 이미지가 오른쪽의 레이블에 표시 되도록 하는 다음과 같은 프로그램을 작성하시오.

actionEvent로 구성



실습 3>

텍스트 영역에 스크롤 팬 기능을 추가할 것!

- 이름과 학과, 연락처를 입력하고 등록 버튼을 누르면 텍스트 영역에 추가되는 프로그램을 작성하시오.

getText로 가져오기?
콤보박스는 좀 다름 -> textArea에 append

회원 정보 추가

이름 김숙명

학과 소프트웨어 학부

연락처 소프트웨어 학부
경영학과
IT공학과
문헌정보학과

김숙명,소프트웨어학부,010-1234-5678

회원 정보 추가

이름 김숙명

학과 소프트웨어 학부

연락처 010-1234-5678

추가

김숙명,소프트웨어학부,010-1234-5678

회원 정보 추가

이름 박순현

학과 경영학과

연락처 010-3333-4444

추가

김숙명,소프트웨어학부,010-1234-5678
이명신,문헌정보학과,010-1111-2222
박순현,경영학과,010-3333-4444

2명 입력 더 진행 후

실습 4>

- 음식값을 입력하고 팁을 % 단위로 설정하면 총액을 계산해주는 프로그램을 작성해보자. 슬라이더의 이벤트를 처리한다.

슬라이더 이벤트
금액에도 이벤트 처리
(하단에 반영되게)

TIP 계산기

금액 20000

팁 0 10 20 30

총액 22000

TIP 계산기

금액 320000

팁 0 10 20 30

총액 371200

실습 5>

- 다음의 메뉴를 가지는 프로그램을 생성해보자. 각 메뉴가 선택되면 메뉴의 이름을 가운데 라벨에 출력한다.

