

2021_2학기_컴퓨터네트워크1_최종원_002

1. 통신관점에서의 프로토콜을 정의하시오.
2. 메일 액세스 방법 3가지를 적으시오.
3. 수업시간에 배운 네트워크 액세스 3가지를 적으시오.
- 4.(a)Web Caching의 장점 3가지를 적으시오.
(b) 기억 안 남
5. 물리매체 5가지를 유선(3개), 무선(2개)으로 구분하여 적으시오.
6. 호스트들 간에 데이터가 이동하는 경로를 보고 싶을 때 사용하는 유틸리티를 적으시오.
7. 패킷 교환에서의 지연의 4가지 종류와 특징을 적으시오.
8. circuit switching에 대해 간략히 적으시오.
9. DNS의 주요 기능과 구현 방법 2가지를 적으시오.
10. persistent 연결방식이 non-persistent 연결방식보다 시간이 적게 걸리는 이유를 적으시오.
11. 사용자 관점에서의 CDN의 이점을 적으시오.
12. DNS가 하는 일이 아닌 것을 고르시오.
a) host aliasing b) mail server aliasing c) load distribution d)중앙데이터베이스
13. 톨게이트 간 거리 100km, 자동차 1대당 10초에처리, 6대의 차들이 톨게이트 앞에 있고 톨게이트가 총 3개 있을 때 차들이 톨게이트 3번에 도착할 때까지의 중단 간 지연을 구하시오. 단, 차의 시속은 100km/h이다.
14. 정의 알려주고 빈칸 채우기, 정답은 캡슐화
15. 정의 알려주고 빈칸 채우기, 정답은 store and forward
16. torrent를 예시로 한 글의 빈칸 채우기, 정답은 manifest file
17. 인터넷 계층의 응용에서 응용(application) 계층과 transport 계층 사이의 두 계층을 적으시오.
18. test.foo.com를type A로구했을때의결과값을적으시오.
19. 각 인터넷 계층에서 소스의 맨 앞에 붙이는 헤더를 뭐라고 칭하는지 각각 적으시오.(ex.ㅇㅇ계층-ㅇㅇ)
20. 인터넷 프로토콜을 국제 표준에 맞추어 관리하는 기관의 이름을 적으시오. 이 기관에서 만든 것을 RFC라고 함.

21. (a)파일 전송시 최소한의 안전을 보장하려고 하는 것?을 무엇이라고 하는지 적으시오. 아마 data integrity

(b) 수업시간에 배운 신뢰적 전송의 조건을 적으시오.(순서대로, error 없이, 중복되지 않게)