

Formatted Input / Output

소프트웨어학부
박영훈 교수

이 단원의 목표

- **printf** 함수와 **scanf** 함수의 원리를 알아본다.
- **printf** 함수에서 출력되는 변수를 정렬하는 법, 자릿수를 정하는 법을 알아본다.
- **scanf** 함수에서 입력 포맷이 정해진 상태에서 변수를 입력하는 방법을 알아본다.

printf 함수의 고급 용법

- printf 함수는 다음과 같은 형식으로 사용된다.

```
printf("문자열", expression1, expression2, ...);
```

(여기서 expression은 상수와 변수, 수식을 모두 포함한다)

- 문자열은 문자들(한글 포함)과 %로 시작되는 변수 표시자들로 구성되어 있다.
- 이 때, expression의 개수와 변수 표시자의 개수는 서로 같아야 한다.
- expression의 개수와 변수 표시자의 개수가 서로 다르다고 해서 컴파일 에러가 뜨지는 않는다. 하지만, 원하는 결과가 나오지 않을 뿐 아니라 warning메시지가 뜨게 된다.

잘못된 예:

```
printf(""%d, %d"", i); 또는 printf(""%d"", i, j);
```

(Note: In the original image, there are blue checkmarks above the second and third format specifiers in the second printf call, indicating it is correct.)

- 또한, 변수 표시자의 타입과 expression의 타입이 서로 다르다고 해서도 컴파일 에러가 뜨지는 않는다. 하지만 역시 원하는 결과가 나오지 않을 수 있고, warning이 뜬다.

잘못된 예:

```
int i = 10;  
float x = 3.4f;  
printf("%d, %f", x, i);
```

(Note: In the original image, a blue arrow points from the variable 'x' to the '%d' format specifier, indicating a type mismatch.)

변수 표시자 (Conversion Specification)

- `int i = 123; float x = 4.327f;` 로 선언되어 있다고 하자.

- 변수 표시자의 일반적인 형태는 `%m.pT` 또는 `%-m.pT` 이다.

- *m*

- 출력되는 변수가 차지하는 칸 수를 말 한다. 이 때, `-`가 없으면 오른쪽 정렬, `-`가 있으면 왼쪽 정렬이다.

- 예

`printf("|%10d|%-10d|%10f|%-10f|", i, i, x, x);` 의 결과는 다음과 같다.

|.....123|123.....|..4.327000|4.327000..| (단, •는 빈 칸을 나타냄)

- *p*

- 실수형을 출력할 경우, 소수점 이하 표시될 자릿수의 개수를 지정한다. 만일 소수점 이하 자릿수의 개수가 *p*보다 많으면 *p*의 자리까지 반올림하여 출력한다.

- 정수형을 출력할 경우, 표시될 자릿수의 개수를 지정한다. 이 때, 정수의 자릿수 (마이너스 기호 포함)가 *p*보다 크거나 같을 경우 그 정수를 그대로 출력하지만, 반대의 경우는 정수 앞을 0으로 채운다.

- 예

`printf("|%.5d|%.2d|%.5f|%.2f|", i, i, x, x);` 의 결과는 다음과 같다.

|00123|123|4.32700|4.33|

변수 표시자 (Conversion Specification)

- $m.p$ 또는 $-m.p$
 - m 과 p 를 둘 다 쓰게 되면 두 기능을 동시에 사용하게 된다. 즉, 총 m 칸을 차지하며, 정수의 경우 p 자리를, 소수의 경우 소수점 p 째자리까지 반올림하여 표시하되, $-$ 가 있으면 왼쪽 정렬, $-$ 가 없으면 오른쪽 정렬이 된다.

`printf("|%2.2d|%8.2d|%8.5d|%-8.5d|", i, i, i, i);` 의 결과는 다음과 같다.

|123|.....123|...00123|00123...|

8: 왼쪽 정렬, 8칸, 5칸나워서 10칸

`printf("|%2.2f|%8.2f|%8.5f|%-8.5f|", x, x, x, x);` 의 결과는 다음과 같다.

|4.33|.....4.33|•4.32700|4.32700•|

- 만일 m 또는 p 를 비워놓으면 0을 썼을 때와 같은 효과가 난다.

`printf("|%2.d|%8.d|%8.f|%-8.f|", i, i, x, x);` 의 결과는 다음과 같다.

|123|.....123|.....4|4.....|

- **T**

- 정수형을 출력할 때는 d , 실수형을 출력할 때는 f , e (E), g 를 쓴다.
- e (E): 지수 형태로 표시한다. `printf("%.3e", 40.2345);` 의 결과는 $4.023e+01$ 이다.
- g : $\%f$ 나 $\%e$ 로 표현할 수 있는 방법 중 더 간단한 방법으로 표시된다.

이런거 있잖아~

4.023e+01
즉 e타이

Escape Sequence

- 특수문자나 C에서 이미 다른 기능이 있는 문자를 출력하기 위하여 사용되는 \으로 시작하는 2개짜리 문자열.
- 많이 쓰이는 Escape Sequence

Symbol	의미	Symbol	의미
\a	Beep	\u	역슬래시 출력
\b	Backspace	\"	큰 따옴표 출력
\n	한 줄 바꿈	\'	작은 따옴표 출력
\t	탭 (Tab)	%%	%를 출력

따옴표안에 넣을 때
단독으로 쓰면 문자열이
닫히게 됩니다.

(인공의 상의 배수배재한것)

- `printf("\\"Hello\tWorld\");` 를 실행하면 다음과 같은 결과가 나온다.

"Hello••World"

\0 : 끝내는 것
↳ 여기야 끝나는 거임!

scanf 함수

- `scanf` 함수 역시 `printf` 함수와 마찬가지로 입력받을 포맷을 정할 수 있다.
- `scanf` 함수 안의 따옴표 안에 conversion specification 외에 일반 문자도 넣을 수 있다.
- conversion specification만 있는 경우

```
int i, j;  
float x, y;  
scanf("%d%d%f%f", &i, &j, &x, &y);
```

다음과 같이 입력했다고 하자.

1[✓] -20[✓] .3[✓] -4.0e3[✓]
 ↳ -4.0×10^3

그러면 `i`, `j`, `x`, `y`에 각각 1, -20, 0.3, -4000.0이 저장된다.

scanf 함수의 동작 원리

- scanf 함수 안의 따옴표 안에 conversion specification만 여러 개 있는 경우, 키보드로 입력한 것들 중 white space로 입력한 문자들을 구분한다.

white space란?: 스페이스, 탭, 줄바꿈 등과 같이 눈에 보이지 않지만 문자로 취급 되는 것들

| -20 .3 -4.0e3

- scanf("%d%d%f%f", &i, &j, &x, &y); 에서 다음과 같이 입력해도 같은 값이 입력된다.

.....1

-20......3

.....4.0e3

왜냐하면 scanf 함수에 들어가는 문자열은 다음과 같은데(단, •는 스페이스, ♡는 줄바꿈),

.....1♡-20......3♡.....4.0e3♡

↑ 줄바꿈

이 입력에서 스페이스와 엔터는 각 입력한 값들을 구분해주는 역할을 해 주기 때문이다.

* float영상을 문자가 발췌할 수 있음.

scanf 함수

- `scanf` 함수 안의 따옴표 안에 conversion specification 와 일반 문자가 둘 다 있는 경우
일반 문자를 모두 정확한 위치에, 정확히 써 줘야 한다.

- 예

```
int m, s;  
scanf("%dmin%dsec", &m, &s);
```

일 때, 키보드로는 `30min25sec` 와 같이 입력해야 한다.

단, 변수 부분 앞에는 white space가 와도 무방하다. 즉, `••30min•••25sec` 와 같이 입력해도 된다.

- 만일 정확하게 입력하지 않은 경우, 앞에서부터 정상적으로 입력한 곳 까지만 받아들이고, 그 다음부터는 무시해 버린다. 예를 들어, `30mi25sec` 와 같이 입력하면 변수 `m`에 30이 들어가긴 하지만 변수 `s`에는 아무 값도 들어가지 않게 된다.

실습

- 분자, 분모가 모두 양의 정수로 이루어진 두 개의 분수를 입력받아, 그것을 더하는 프로그램을 만들어보자.

- 조건

- 입력 포맷: %d/%d+%d/%d
- 출력 포맷: %d/%d

- 실행 예

분수의 합을 입력하시오: 5/6+3/4

분수의 합 = 38/24

```
int a,b,c,d;  
int m,n;  
printf("Enter two fractions: ");  
scanf("%d/%d+%d/%d", &a,&b,&c,&d);  
n=b*d;  
m=a*d+b*c;  
printf("Sum= %d/%d\n");  
return 0;
```