猜拳游戏

编写一个猜拳游戏，进入新游戏需要输入用户的昵称，选择对手（对手随机出拳），然后进行游戏，游戏可以多局的形式，游戏中胜利分数加1，平局和输了不加分不减分，游戏结束告知游戏中的成绩返回游戏主界面，用户可以通过排行榜查看前10的分数（需要排序），通过退出可以结束游戏。游戏中的数据不需要永久保存，只有在本次运行中作短期的保存即可，也可以自主的写入一些伪数据。该游戏要注意界面的友好，代码的合理，必须符合代码的规范和代码的优化，尽自己所学避免程序发生异常现象。

游戏规则：石头剪刀布，石头赢剪刀，剪刀赢布，布赢石头

提示：

随机数使用

Random random = new Random();

int index = random.nextInt(2);//随机0~2之间的数