# 실생활 계산기

20165326 이인호

## 제작 목적

- 수학문제를 풀다가 계산기를 써야하는 상황에 여러번 계산기를 쓰지않고 한번에 계산할 수 있는 계산기를 만들어보고 싶었다.
- 실생활에서 쓸 수 있는 간단한 계산기를 만들어보고 싶었다.





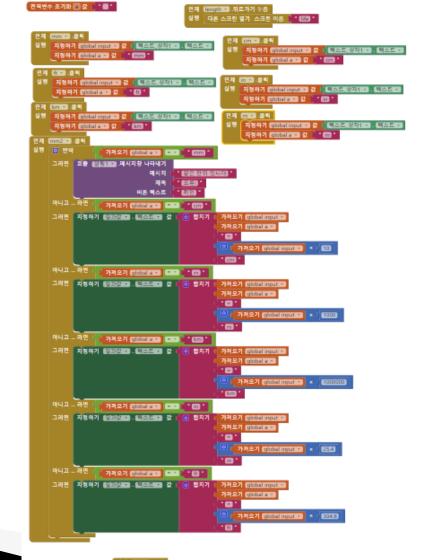
```
전역변수 초기화 (BMI) 값 📢 🕕
언제 결과 교 .클릭
실행 🙆 만약 📄 비어있나요? 📦 🎵 🕶 . 텍스트 🕶
    그러면 호출 (설립) 고유로그
                      메시지 ( 기를 입력하시요) *
    아니고 ... 라면 | 비어있나요? | 음무게 다 . 텍스트 다
    그러면 호출 (의원 조) 오류 로그
                     메시지 " 공무게들 임력하세요 "
    아니라면 지정하기 global BMI * 값 [ 유무게 * . 텍스트 * /
                                                  기 : . 색스트 : × (기 : . 색스트 :

    한약
    가서오기 global BMI ▼
    18.5

           그러면 지정하기 (美国왕조) . 본본트로 값 ( ) 합치기
                                                · 당신의 BMI값은 ·
                                                가져오기 global BMI •
                                                 이고, 저체중입니다.
          아니고 ... 라면 가져오기 global BMI • < 1 24.9
           그러면 지정하기 전환됐다. 본으로 값 ( 이 합치기
                                                 당신의 BMI값은 *
                                                가져오기 global BMI •
                                                 이고, 정상체중 입니다.
           아니고 ... 라면 가제오기 global BMI * < * 29.9
           그러면 지정하기 전환환경 . 본으로 값 ( ) 합치기
                                                당신의 BMI값은
                                                가져오기 (global BMI •
                                                이고, 과체중 입니다.
          아니고 ... 라면 가져오기 global BMI * > * 30
           그러면 지정하기 (조미) 요. 본으로 값 ( 🙃 합치기
                                                 당신의 BMI값은
                                                가져오기 (global BMI *
                                                 이고, 고도비만 입니다.
언제 (BMI • ) 뒤로가기 누름
실행 다른 스크린 열기 스크린 이름 ( ) [10]
```

전역변수 조기화 (mput) 강 📲 📵









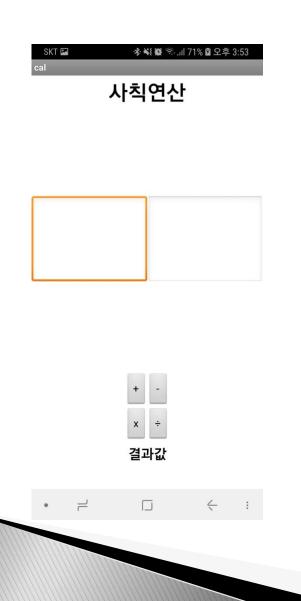
```
언제 가격계산 . 클릭
실행 (이 만약 ( 발원률 ) . 목소트 기 > 기 (10)
    그러면 호출 (원생) 고마시지창 나타내기
                               " 할인률은 100%를 넘을수 없습니다 "
                          제목 ( "(설급) "
                      버튼 텍스트 ( "대장 일단점점) "
   지정하기 때에면의점을 . 본으로를 강 이 전점을 . 보으로 - 나 이 기업을 . 본으로 - 나 이 한민들을 . 보스로 이 기 (60)
  언제 (환원물계산 1) 클릭
                     [ 2점 D . 법스트 D · | [ 원인원가격 D . 법스트 D | / [ 가격 D . 법스트 D | × | [ 100 | 200 | [ 100 |
      그러면 호출 (일본) 메시지창 나타내기
                            메시지 |

    할인률은 100%를 넘을수 없습니다)

                             제목 ( "(설급) "
                        버튼 텍스트 (
                                 • 다시 양력하기 •
     지정하기 원원들고 . 변수도로 값 (
                                   7점 및 본스트및 - ( 원인건2점 및 본스트및 / 1 기점 및 보스트및 * 100
 언제 (discount * ).뒤로가기 누름
  실행 다른 스크린 열기 스크린 이름 🐧 " 📖 "
```







```
연제 (대통) 10 등리
실행 ② 만약 비여있나요? [석스트 상지4 * ] 석스트 *
    그러면 호출 (환경) 모두 로그
                   에시지 : 중치 중인단하고 버릇을 공단하였다.
   아니고 ... 라면 및 비어있나요? 및 섹스트 싱지토 및 섹스트 및
   그러면 호중 환경 모 오류로그
                    데시지 : 숙지를 입력하고 버튼을 클릭하세요 *
   지정하기 (레이탈) 다 . 선즈보다 값 ( ) 합치기 ( 선즈보 상지되다 . 선즈보다
                                    엑스트 정자5 * . 텍스트 *
                                     . .
                                     에 최소트 상지를 다고 해소트 다 하는 최소트 상지되고 한 최소트 다
언제 (버튼211) .클릭
            비어있나요? ( 색스트 성지4 * . 색스트 *)
    그러면 호충 (왕생) 모두 로그
                    메시지 : 숙지를 입력하고 버튼을 클릭하세요 *
    아니고 _ 라면 | 비어있나요? ( 색스트 정치되고 . 색스트 교
    그러면 호충 환화되고 오류 로그
                    메시지 : '숫자를 망덕하고 버튼을 클릭하세요 *
   지정하기 레인종( ) . 연으로 이 값 ( 이 합치기 ( 선으로 상지4 ) . 선으로 이
                                    . .
                                     데스트 상지4 : . 데스트 : 이 데스트 상지5 : . 데스트 :
인제 바른4대 .클릭
 실행 👩 만약 비여있나요? 🏻 엑스트 성지4 💌 엑스트 🔹
     그리면 호충 환성 및 오류 로그
                     메시지 : (숙자를 입력하고 터튼을 클릭하세요) **
     아니고 ... 라면 | 비여있나요? | 선조트성지등이 . 선조트이
     그러면 호충 환성하고 오류 로그
                           * 숫자를 입력하고 버튼을 클릭하세요 *
                            ② 합치기 ( 의즈트 정지4 * ) 의즈트 **
                                          성자S * . 텍스트 *
                                      . .
                                       ( 섹스트 상지4 · ) . 엑스트 · ) × ( 엑스트 상지5 · ) . 엑스트 ·
 언제 (배른380) .클릭
 실행 지정하기 원인[[5] 12 . [조조조조 값 ]
                             합치기 ( 역스트 상지4 · ) 역스트 ·
                                     네스트 상자5 · . 네스트 ·
                                      ю.
                                     ( 텍스트 강지4 · ) . 텍스트 · / / [텍스트 강지5 · ] . 텍스트 ·
             비어있나요? ( 엑스트 성지4 + . 섹스트 +
     그러면 호충 (의원 교육 로그
                      에시지 : * 숫자를 망덕하고 버튼을 클릭하세요 *
     아니고 _ 라면 》 비어있나요? 《 선스트 상지도 》 . 선스트 및
그러면 ②호 원생(100) 오류 로그 크린 이름 (* 1850) *
                      에시지 : 소치를 입력하고 버튼을 클릭하세요 *
```



```
언제 sina · .클릭
   지정하기 결과 . 텍스트 : 값
                          🔯 합치기
                                  텍스트_상자1 - | 텍스트 -
                                      텍스트_상자1 - . 텍스트 -
언제 cosa · .클릭
   지정하기 결과 . 텍스트 : 값
                          🔯 합치기
                                   cos
                                  텍스트_상자1 - . 텍스트 -
                                       텍스트_상자1 - 텍스트 -
언제 (tana - .클릭
   지정하기 결과 . 텍스트  값
                          🔯 합치기
                                   tan
                                  텍스트 상자1 - 텍스트 -
                                       텍스트 상자1 - . 텍스트 -
언제 버튼1 - .클릭
   지정하기 레이블2 •
                           변환 라디안을 각도로 •
                                           텍스트 상자2 - . 텍스트 -
                 . 텍스트 🕶 값 🚺
언제 sin · .뒤로가기 누름
실행 다른 스크린 열기 스크린 이름 🔭 math
```





```
전역변수 초기화 (pac) 값 👢 🚺
언제 팩토리얼 - 클릭
실행 지정하기 global pac - 값 🚺
    각각 반복 (숫자) 시작 🚺
                    pac_input - . 텍스트 -
    실행 지정하기 global pac · 값 📮 🙂 다져오기 global pac · 🗴 다져오기 숙자 ·
    지정하기 pac_result · . 텍스트 · 값
                                         pac_input - . 텍스트 -
                                          ' 🔳
                                          가져오기 global pac •
언제 버튼1 • .클릭
    지정하기 pacinput • . 텍스트 • 값 📲 🗌
     지정하기 pac_result · . 텍스트 · 값 (
언제 log · .뒤로가기 누름
    다른 스크린 열기 스크린 이름 🔭 math "
```

## 실행 영상 유투브 링크

https://youtu.be/waxULJz7pGg