





문제

의도한 난이도

출제자

A	구구단표	Beginner	권순호
B	홀수로 나뉘라! 짝수로 나뉘라!	Easy	윤찬규
C	다이얼 룰렛	Normal	윤찬규
D	숫자 POP	Normal	윤찬규
E	방벽 게임	Normal	권순호
F	십자 찾기	Normal	윤찬규
G	방공호 만들기	Normal	윤찬규
H	격자 연결하기	Normal	윤찬규
I	우선순위 큐와 시뮬레이션	Normal	권순호
J	배열 만들기	Normal	권순호
K	순열과 증가수열	Hard	이승엽
L	완벽한 도시 설계	Challenging	이승엽

A. 구구단표

bruteforce

출제진 의도 - **Beginner**

 제출 0회, 정답 0명 (정답률 0%)

 —

 권순호 yookwi


A. 구구단표

✓ A

B. 홀수로 나눠라! 짝수로 나눠라!

greedy

출제진 의도 - **Easy**

 제출 0회, 정답 0명 (정답률 0%)



 윤찬규 dldyou

B. 홀수로 나눠라! 짝수로 나눠라!

✓ B

C. 다이얼 룰렛

bruteforce, greedy

출제진 의도 - **Normal**

 제출 0회, 정답 0명 (정답률 0%)

 —

 윤찬규 dldyou

C. 다이얼 룰렛

✓ C

D. 숫자 POP

bruteforce

출제진 의도 - Normal

 제출 0회, 정답 0명 (정답률 0%)

 —

 윤찬규 dldyou

D. 숫자 POP

✓ D

E. 방벽 게임

ad_hoc

출제진 의도 - **Normal**

 제출 0회, 정답 0명 (정답률 0%)

 —

 권순호 yookwi

E. 방벽 게임

✓ E

F. 십자 찾기

prefix_sum

출제진 의도 - **Normal**

 제출 0회, 정답 0명 (정답률 0%)

 —

 윤찬규 dldyou


F. 십자 찾기

✓ F

G. 방공호 만들기

ad_hoc, math

출제진 의도 - Normal

 제출 0회, 정답 0명 (정답률 0%)

 —

 윤찬규 dldyou


G. 방공호 만들기

✓ G

H. 격자 연결하기

dynamic_programming

출제진 의도 - Normal

 제출 0회, 정답 0명 (정답률 0%)

 —

 윤찬규 dldyou

H. 격자 연결하기

✓ H


I. 우선순위 큐와 시뮬레이션

binary_search

출제진 의도 - Normal

 제출 0회, 정답 0명 (정답률 0%)

 —

 권순호 yookwi

I. 우선순위 큐와 시뮬레이션

✓ I

J. 배열 만들기

constructive, greedy

출제진 의도 - **Normal**

 제출 0회, 정답 0명 (정답률 0%)

 —

 권순호 yookwi

J. 배열 만들기

✓ J

K. 순열과 증가수열

ad_hoc, math, combinatorics

출제진 의도 - **Hard**

 제출 0회, 정답 0명 (정답률 0%)

 —

 이승엽 delena0702

K. 순열과 증가수열

✓ K

L. 완벽한 도시 설계

graph_theory

출제진 의도 - Challenging

 제출 0회, 정답 0명 (정답률 0%)



 이승엽 delena0702

L. 완벽한 도시 설계

✓ L