ThreadLocal

**存在问题：**内存泄漏问题。

       ThreadLocal对象是弱引用。在GC时，会直接回收。这种情况下，Map中的key为null，value值还在，无法得到及时的释放。目前的策略是在调用get、set、remove等方法时，会启动回收这些值。但是如果一直没调用呢？嗯，很容易就导致内存泄漏了。当然，并不能因为此就认为是弱引用导致的内存泄露，而应该是，设计的这个变量存储机制，导致了泄露。所以在使用的时候，要及时释放