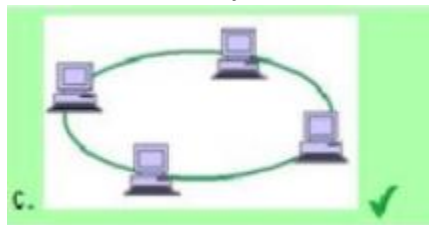


1. Kojom funkcijom čitamo podatke kod proširenog I/O?
 - a. ReadFileEx
2. Povežite programerski model s platformom koja ga je prihvatila kao standard.
 - a. ILP64 (long i int su ovdje 64-bitni) → HAL Comp.Sys. na SPARC64
 - b. LLP64 (long i int ostaju 32-bitni) → Windows
 - c. LP64 (long je 64-bitni, int ostaje 32-bitni) → UNIX/Linux
3. Ukoliko želimo napraviti računalni sistem koji će podržavati 1TB radne memorije, koliko nam je dostatno adresnih vodova sabirnice za to?
 - a. 40
4. Koliko Byte-ova zauzima port kod socket komunikacije u binarnom zapisu.
 - a. 2
5. Prema važećem Moore-ovom zakonu, za koliko godina će nam biti dovoljan 64-bitni memorijski model?
 - a. 48
6. Označite točne posljedice uključivanja preklapajućeg rada s datotekama.
 - a. Možemo raditi višestruko čitanje/pisanje iz/u datoteke/u.
 - b. I/O operacije najčešće ne budu dovršene odmah nakon njihovog poziva
7. Ako prilikom socket komunikacije pomoću funkcije recv(...) primimo poruku duljine 0 Byte-ova, što to onda znači?
 - a. Došlo je do prekida konekcije.
8. Kratica koja označava 64-bitnu arhitekturu jeste x64, koja je kratica koja označava stariju, 32-bitnu arhitekturu kod Windowsa?
 - a. X86
9. Povežite assemblerske nazive posebnog registra akumulatora s različitim arhitekturama iz serije Intelovih procesora.
 - a. AX → 16-bitni akumulator
 - b. EAX → 32-bitni akumulator
 - c. A ili AL → 8-bitni akumulator
 - d. RAX → 64-bitni akumulator
10. Ukoliko želimo napraviti računalni sistem koji će podržavati 1TB radne memorije, koliko nam je dostatno adresnih vodova sabirnice za to?
 - a. 40
11. Ako prilikom socket komunikacije pomoću funkcije recv(...) primimo poruku duljine 0 Byte-ova, što to onda znači?
 - a. Došlo je do prekida konekcije.
12. Koja engleska riječ označava način međuprocenke komunikacije kod koje možemo koristiti internetski TCP/IP i UDP protokol?
 - a. Socket
13. Ukoliko želimo napraviti socket poslužitelj na svim IP adresama zadanog računala, s kojom ćemo onda IP adresom povezati socket poslužitelja? (napisati IP adresu ili njenu definiciju pod Windows)
 - a. 0.0.0.0. ili INADDR_ANY
14. Povežite Windows tipove podatka s njihovom veličinom kod Win64 programerskog modela.
 - a. HANDLE → 64-bit

- b. DWORD → 32-bit
 - c. ULONG32 → 32-bit
 - d. UINT64 → 64-bit
 - e. SIZE_T → 64-bit
15. Gdje se sve koristi preklapajući I/O?
- a. kod socketa
 - b. kod datoteka
 - c. kod imenovanih pipa
16. Kako se može dobiti podatak o tome koliko je Byte-ova pročitano/zapisano kod preklapajućeg I/O? (Kojom API funkcijom, upisati samo ime funkcije.
- a. GetOverlappedResult
17. Kod WinSock se za sockete koristi poseban tip podataka SOCKET. Koji se tip podataka za istu stvar koristi kod Berkeley socketa?
- a. Int
18. Označite dobre stvari koje proizilaze iz korištenja višenitnosti:
- a. Dijeljenje resursa (od istog procesa)
 - b. Iskorištavanje arhitekture mikroprocesora
19. Označite načine kako procesi mogu komunicirati ako NISU na istom stroju (računalu) kod Windows-a.
- a. Imenovane pipe
 - b. Socket komunikacija
20. Napišite skraćenicu za podsistem Windowsa: Windows 32 on Windows 64 koji omogućava izvođenje 32-bitnih aplikacija na 64-bitnim Windowsima.
- a. WOW64
21. Kako se zove struktura podataka kod koje zadajemo početak(offset) čitanja datoteke i HANDLE događaja koji će se postaviti kad čitanje bude gotovo kod preklapajućeg načina rada s datotekom?
- a. OVERLAPPED ili _OVERLAPPED
22. Na kojoj od slijedećih mrežnih topologija NIJE moguće primjeniti klijent-server model međuprocenke komunikacije?



- a.
23. Koje sve informacije o klijentu dobijemo kod servera pomoću funkcije 'accept(...)' ?
- a. Port klijenta
 - b. IP-adresu klijenta
 - c. Socket klijenta
24. Označite tipove socket-a koji se mogu koristiti ako upotrijebimo funkciju za inicijalizaciju socket(...).
- a. SOCK_DGRAM
 - b. SOCK_STREAM

25. Koliko dodatnih parametara imaju funkcije WaitForSingleObjectEx, WaitForMultipleObjectsEx i SleepEx koje se koriste kod proširenog I/O, za razliku od osnovnih verzija?
- 1
26. Kako se zove familija Intelovih procesora koji su se pojavili kao prvi 64-bitni procesori dizajnirani direktno za prvi 64-bitni Windows Server 2003?
- Itanium
27. Neka je zadana sljedeća struktura podataka. Koliko Byte-ova je velika ova struktura kod Win64 programerskog modela?
- ```
struct myStruct {
 HANDLE h;
 double *p;
 int x;
 long y;
 char c;
};
```
- 25
28. Koliko sekundi HDTV (true colors) formata se može spremiti u 4GB memorije?
- 20
29. Razvrstajte funkcije koje su definirane samo za WinSock, koje su isključivo za Berkeley sockete, te koje su portabilne.
- Accept → portabilna
  - Close → samo kod berkeley socketeta
  - Recv → portabilan
  - Socket → portabilan
  - WSAStartup → samo kod windows
30. Odredite redoslijed pozivanja funkcija kod kreiranja socket poslužitelja (servera).
1. socket(...)
  2. bind(...)
  3. listen(...)
  4. accept(...)
  5. closesocket(...)
31. Koliko Byte-ova zauzima IP adresa u svom binarnom zapisu (misli se na IPv4).
- 4
32. Koje od verzija Windows operacijskog sustava mogu biti 64-bitne?
- Windows Server 2008
  - Windows XP
  - Windows Vista
  - Windows 7
33. Koja troslovna kratica označava skup WinSocket funkcija koje se mogu koristiti isključivo pod Windows. Svaka takva funkcija počinje s ta 3 slova.
- WSA
34. Koliko dodatnih parametara imaju funkcije WaitForSingleObjectEx, WaitForMultipleObjectsEx i SleepEx koje se koriste kod proširenog I/O, za razliku od osnovnih verzija?
- 1

