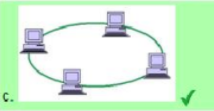
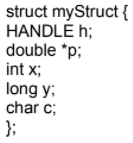
1. Kojom funkcijom čitamo podatke kod proširenog I/O?
   1. ReadFileEx
2. Povežite programerski model s platformom koja ga je prihvatila kao standard.
   1. ILP64 (long i int su ovdje 64-bitni) 🡪 HAL Comp.Sys. na SPARC64
   2. LLP64 (long i int ostaju 32-bitni) 🡪 Windows
   3. LP64 (long je 64-bitni, int ostaje 32-bitni) 🡪 UNIX/Linux
3. Ukoliko želimo napraviti računalni sistem koji će podržavati 1TB radne memorije, koliko nam je dostatno adresnih vodova sabirnice za to?
   1. 40
4. Koliko Byte-ova zauzima port kod socket komunikacije u binarnom zapisu.
   1. 2
5. Prema važećem Moore-ovom zakonu, za koliko godina će nam biti dovoljan 64-bitni memorijski model?
   1. 48
6. Označite točne posljedice uključivanja preklapajućeg rada s datotekama.
   1. Možemo raditi višestruko čitanje/pisanje iz/u datoteke/u.
   2. I/O operacije najčeće ne budu dovršene odmah nakon njihovog poziva
7. Ako prilikom socket komunikacije pomoću funkcije recv(...) primimo poruku duljine 0 Byte-ova, što to onda znači?
   1. Došlo je do prekida konekcije.
8. Kratica koja označava 64-bitnu arhitekturu jeste x64, koja je kratica koja označava stariju, 32-bitnu arhitekturu kod Windowsa?
   1. X86
9. Povežite assemblerske nazive posebnog registra akumulatora s različitim arhitekturama iz serije Intelovih procesora.
   1. AX 🡪 16-bitni akumulator
   2. EAX 🡪 32-bitni akumulator
   3. A ili AL 🡪 8-bitni akumulator
   4. RAX 🡪 64-bitni akumulator
10. Ukoliko želimo napraviti računalni sistem koji će podržavati 1TB radne memorije, koliko nam je dostatno adresnih vodova sabirnice za to?
    1. 40
11. Ako prilikom socket komunikacije pomoću funkcije recv(...) primimo poruku duljine 0 Byte-ova, što to onda znači?
    1. Došlo je do prekida konekcije.
12. Koja engleska riječ označava način međuprocesne komunikacije kod koje možemo koristiti internetski TCP/IP i UDP protokol?
    1. Socket
13. Ukoliko želimo napraviti socket poslužitelj na svim IP adresama zadanog računala, s kojom ćemo onda IP adresom povezati socket poslužitelja? (napisati IP adresu ili njenu definiciju pod Windows)
    1. 0.0.0.0. ili INADDR\_ANY
14. Povežite Windows tipove podatka s njihovom veličinom kod Win64 programerskog modela.
    1. HANDLE 🡪 64-bit
    2. DWORD 🡪 32-bit
    3. ULONG32 🡪 32-bit
    4. UINT64 🡪 64-bit
    5. SIZE\_T 🡪 64-bit
15. Gdje se sve koristi preklapajući I/O?
16. kod socketa
17. kod datoteka
18. kod imenovanih pipa
19. Kako se može dobiti podatak o tome koliko je Byte-ova pročitano/zapisano kod preklapajućeg I/O? (Kojom API funkcijom, upisati samo ime funkcije.
    1. GetOverlappedResult
20. Kod WinSock se za sockete koristi poseban tip podataka SOCKET. Koji se tip podataka za istu stvar koristi kod Berkeley socketa?
    1. Int
21. Označite dobre stvari koje proizilaze iz korištenja višenitnosti:
    1. Dijeljenje resursa (od istog procesa)
    2. Iskorištavanje arhitekture mikroprocesora
22. Označite načine kako procesi mogu komunicirati ako NISU na istom stroju (računalu) kod Windows-a.
    1. Imenovane pipe
    2. Socket komunikacija
23. Napišite skraćenicu za podsistem Windowsa: Windows 32 on Windows 64 koji omogućava izvođenje 32-bitnih aplikacija na 64-bitnim Windowsima.
    1. WOW64
24. Kako se zove struktura podataka kod koje zadajemo početak(offset) čitanja datoteke i HANDLE događaja koji će se postaviti kad čitanje bude gotovo kod preklapajućeg načina rada s datotekom?
    1. OVERLAPPED ili \_OVERLAPPED
25. Na kojoj od slijedećih mrežnih topologija NIJE moguće primjeniti klijent-server model međuprocesne komunikacije?
    1. 
26. Koje sve informacije o klijentu dobijemo kod servera pomoću funkcije 'accept(...)' ?
    1. Port klijenta
    2. IP-adresu klijenta
    3. Socket klijenta
27. Označite tipove socket-a koji se mogu koristiti ako upotrijebimo funkciju za inicijalizaciju socket(...).
    1. SOCK\_DGRAM
    2. SOCK\_STREAM
28. Koliko dodatnih parametara imaju funkcije WaitForSingleObjectEx, WaitForMultipleObjectsEx i SleepEx koje se koriste kod proširenog I/O, za razliku od osnovnih verzija?
    1. 1
29. Kako se zove familija Intelovih procesora koji su se pojavili kao prvi 64-bitni procesori dizajnirani direktno za prvi 64-bitni Windows Server 2003?
    1. Itanium
30. Neka je zadana sljedeća struktura podataka. Koliko Byte-ova je velika ova struktura kod Win64 programerskog modela?
    1. 
    2. 25
31. Koliko sekundi HDTV (true colors) formata se može spremiti u 4GB memorije?
    1. 20
32. Razvrstajte funkcije koje su definirane samo za WinSock, koje su isključivo za Berkeley sockete, te koje su portabilne.
    1. Accept 🡪 portabilna
    2. Close 🡪 samo kod berkeley socketa
    3. Recv 🡪 portabilan
    4. Socket 🡪 portabilan
    5. WSAStartup 🡪 samo kod windows
33. Odredite redoslijed pozivanja funkcija kod kreiranja socket poslužitelja (servera).
    1. 1. socket(...)
    2. 2. bind(...)
    3. 3. listen(...)
    4. 4. accept(...)
    5. 5. closesocket(...)
34. Koliko Byte-ova zauzima IP adresa u svom binarnom zapisu (misli se na IPv4).
    1. 4
35. Koje od verzija Windows operacijskog sustava mogu biti 64-bitne?
    1. Windows Server 2008
    2. Windows XP
    3. Windows Vista
    4. Windows 7
36. Koja troslovna kratica označava skup WinSocket funkcija koje se mogu koristiti isključivo pod Windows. Svaka takva funkcija počinje s ta 3 slova.
    1. WSA
37. Koliko dodatnih parametara imaju funkcije WaitForSingleObjectEx, WaitForMultipleObjectsEx i SleepEx koje se koriste kod proširenog I/O, za razliku od osnovnih verzija?
    1. 1