

**Rúbrica para contenido de Actividades, Tareas, Evidencias.**

<b>Contenido y demostración</b>		<b>Puntos</b>	<b>Checklist</b>	<b>Estudiante</b>	<b>Profesor</b>
<b>1. Estructura del Proyecto.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>El proyecto tiene una estructura clara y organizada en archivos.</li> <li>Se utilizan nombres descriptivos para archivos y clases.</li> <li>El archivo main.dart está bien configurado para iniciar la aplicación o probar pantallas.</li> </ul>	3	X	3	
<b>2. Buenas prácticas de programación</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Se siguen las convenciones de estilo de Dart (camelCase, UpperCamelCase).</li> <li>Se reutilizan estructuras y se evita la repetición de código.</li> <li>Se usan correctamente los tipos de datos.</li> <li>Las clases están bien definidas como StatelessWidget o StatefulWidget.</li> <li>Se usa 'const' donde corresponde para mejorar el rendimiento del árbol de widgets.</li> </ul>	5	X	5	
<b>3. Comentarios</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>El código contiene comentarios breves y útiles.</li> <li>Se comentan secciones relevantes, decisiones de diseño o ideas futuras.</li> <li>Los comentarios son claros y con buena ortografía.</li> </ul>	3	X	3	
<b>4. Github</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Se utiliza GitHub para controlar versiones del proyecto.</li> <li>Se realizan commits frecuentes con mensajes significativos.</li> <li>Se incluye README.md explicando el propósito del proyecto y cómo probarlo.</li> </ul>	3	X	3	
<b>5. Funcionalidad y Cumplimiento de Requisitos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>El proyecto cumple con todos los requisitos funcionales de la tarea.</li> <li>Se implementan correctamente los widgets y estructuras requeridas.</li> <li>La interfaz está bien distribuida visualmente y es clara.</li> <li>El proyecto corre sin errores y se manejan correctamente las excepciones.</li> <li>Se añade alguna mejora opcional o elemento visual extra que agregue valor.</li> </ul>	6	X	6	
<b>Total</b>		<b>20</b>		<b>20</b>	