Umfang

- Steuerung von Rollläden
 Visualisierung von Temperaturen
 Visualisierung Luftfeuchtigkeit
- Benutzermanagement
 Devicemanagement



Positives

wir haben es geschafft (und sind geschafft)

spannendes Projekt

Zusammenarbeit über GitHub

Technologiestack

gutes Teamwork







HOMEAUTOMATION

David Leuenberger Stephan Keel

Negatives

Was haben wir gelernt

- Projektumfang besser abschätzen
 Mehr Zeit für Planung und
- Designbesprechungen nehmen
- · Häuferige Kommunikation per Telefon
- Einen rechten Teil von Angular 2 4 kennengelernt
- · Typescript auf gutem Level

Demo





Mögliche nächste Schritte









Umfang

- Steuerung von Rollläden
 Visualisierung von Temperaturen
 Visualisierung Luftfeuchtigkeit
- Benutzermanagement
 Devicemanagement



Positives

wir haben es geschafft (und sind geschafft)

spannendes Projekt

Zusammenarbeit über GitHub

Technologiestack

gutes Teamwork







HOMEAUTOMATION

David Leuenberger Stephan Keel

Negatives

Was haben wir gelernt

- Projektumfang besser abschätzen
 Mehr Zeit für Planung und
- Designbesprechungen nehmen
- · Häuferige Kommunikation per Telefon
- Einen rechten Teil von Angular 2 4 kennengelernt
- · Typescript auf gutem Level

Demo





Mögliche nächste Schritte









 Modellieru hardwaret

Client
- Single Page Application
- Angular 2 - 4
- Angular CU
- UI-Ubb Maseriol2, PrinseNG
- Unit Tests

CAS-FEE @ HSR Projekt 2

HOMEAUTOMATION

David Leuenberger Stephan Keel

Umfang

- Steuerung von Rollläden
- Visualisierung von Temperaturen
- Visualisierung Luftfeuchtigkeit
- Benutzermanagement
- Devicemanagement

Technologien

- Angular Client
- Node Server
- Express
- · REST, WebSocket
- MongoDb
- Typescript

Server

- Produktion auf Beaglebone Black (ARM)
- · Entwicklung mit HW Simulation
- Gulp Building Tool
- · Unit Test, Integration Tests

Client

- Single Page Applikation
- Angular 2 4
- Angular CLI
- · UI-Libs: Material2, PrimeNG
- Unit Tests

Technologien

- Angular Client
- Node Server
- Express
- REST, WebSocket
- MongoDb
- Typescript

Server

- Produktion auf Beaglebone Black (ARM)
- Entwicklung mit HW Simulation
- Gulp Building Tool
- Unit Test, Integration Tests

Client

- Single Page Applikation
- Angular 2 4
- Angular CLI
- UI-Libs: Material2, PrimeNG
- Unit Tests

Positives

- wir haben es geschafft (und sind geschafft)
- spannendes Projekt
- Technologiestack
- gutes Teamwork
- Zusammenarbeit über GitHub

Negatives

- Zu viel Zeit für die Serverimplementierung verwendet, als Folge Zeitdruck für Clientimplementierung
- Kommunikation herausfordernd, mehr fixe
 Termine wären von Vorteil gewesen -> bessere
 Lösungen bei Grundsachenentscheiden
- Modellierung der Devices zu sehr hardwarefokusiert

Demo



Was haben wir gelernt

- Projektumfang besser abschätzen
- Mehr Zeit für Planung und Designbesprechungen nehmen
- Häuferige Kommunikation per Telefon
- Einen rechten Teil von Angular 2 4 kennengelernt
- Typescript auf gutem Level

Mögliche nächste Schritte



Auftrenning von Servei:

Node, Eigeres, Mongo auf perfeter Harbaine

Broyfebrines nar zur Deskoarsbräung

Verwendnung eines alandad Honnousbräuden Prostelle.

Redesign der Devicemodellierung Housekeeping Mange©b Modellerung

Funktionale Erweiterung

Risme
Gruppenbiklung
Automation der Rollliden
Alarmissung
Nese Devices

Auftrennung vom Server:

- Node, Express, Mongo auf potenter Hardware
- BeagleBones nur zur Deviceanbindung
- Verwendnung eines standard Homeautomation Protokolls

Redesign der Devicemodellierung

Housekeeping

MongoDb Modellierung

Funktionale Erweiterung

- Räume
- Gruppenbildung
- Automation der Rollläden
- Alarmierung
- Neue Devices

Danke für Eure Aufmerksamkeit

Fragen?