**서 블 릿**

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | 다음 설명 중 맞는 것을 모두 고르면?  (1) javaEE 기반의 서버에서 실행되는 클래스를 서블릿이라 한다.O  (2) 서블릿의 인스턴스는 프로그래머가 new 연산자를 통하여 메모리에 올려야 한다.X  (3) 서블릿의 인스턴스는 클라이언트의 요청이 있을 때마다 메모리에 생성되어 진다.X  (4) 클라이언트의 요청이 있을 때마다 쓰레드가 생성되며, 이 쓰레드에 의해 서블릿의 service() 메서  드가 실행된다O |
| 2 | 서블릿에 대한 설명 중 틀린 것은?  (1) HTML 태그와 혼용 시 소스가 복잡해지는 서블릿의 단점은 JSP로 해결할 수 있다.O  (2) JSP는 서블릿으로 변환되어 실행된다. 따라서 JSP가 곧 서블릿이다.O  (3) 서블릿은 컨테이너에 의해서만 자동으로 생성되어지며 프로그래머가 작성할 수는 없다.X  (4) JSP의 <%! %> 영역에 코드를 작성하는 것은 서블릿의 멤버 영역에 코딩한 것과 같다.O  (5) JSP의 <% %> 영역에 코드를 작성하는 것은 서블릿의 service() 메서드에 코딩한 것과 같다.O |
| 3 | 다음 설명 중 틀린 것을 고르면?  (1) 서블릿은 JSP이다X  (2) JSP가 서블릿으로 변경되는 시점은 클라이언트의 요청이 있을때마다 이다.X(최초 클라이언트에 의해 한번)  (3) JSP를 서블릿으로 변경하는 주체는 톰켓과 같은 웹컨테이너이다.(O)  (4) JSP는 클라이언트의 최초 요청이 있을때 서블릿으로 변경되어 인스턴스가 생성되며, 이 시점부터는      요청이 있을때마다 쓰레드에 의해 요청을 처리하게 된다.O |
| 4 | 다음 설명 중 틀린 것은?  (1)서블릿 클래스의 자료형은 HttpServlet 이며, 서블릿의 최상위 객체는 Servlet 인터페이스이며, 이      인터페이스에는 서블릿으로서 갖추어쟈 할 기본이 되는 메서드가 정의되어 있다 O  (2) Sun에서 서블릿을 추상클래스로 선언한 이유는, 웹 요청이 있을때 어떠한 기능을 구현할지는 개발자가     결정해야 하므로, 재정의할 기회를 주기 위함이다.O  (3)javaEE 기반의 서버 제품마다 각각 기술력이 틀리므로, Tomcat에서는 웹요청을 서블릿이 처리하지만,    JBoss에서는 전혀 다른 명칭의 객체와 메서드가 웹요청을 처리한다 XXXXX  (4)개발자가 서블릿 클래스를 정의한 후에, new 연산자로 인스턴스를 미리 생성해 놓아야 클라이언트의     요청을 받을 수 있다. X |
| 5 | HttpServlet 클래스의 생명주기에 대한 설명 중 틀린 것은?  (1) 개발자에 의해 작성된 서블릿을 서버에 배포해 놓으면 최초의 요청을 시도하는 클라이언트에 의해     인스턴스가 생성되며, 이때 서블릿은 초기화가 진행되는데, 이때 초기화를 담당하는 생명주기 메서드가     service() 이다 X  (2)일단 서블릿의 인스턴스가 생성된 후에는 클라이언트의 요청이 추가로 발생하더라도 인스턴스는 중복     생성되지 않으며, 대신 쓰레드가 생성되어 요청을 처리하게 된다, 이때 이 요청을 처리하기 위한     생명주기 메서드가 바로 init() 메서드 이다 X  (3)service() 메서드가 요청을 처리하기 위해서는 클라이언트가 시도한 요청에 대한 정보를 알아야 하므로,  이 요청 정보를 담고 있는 객체인 HttpServletRequest를 인수로 받도록 API가 정해져 있다.O  (4)하나의 요청 처리가 완료되려면, 요청 및 응답이 모두 성공해야 하므로 service() 메서드는 요청 정보 뿐   만 아니라 응답 정보를 저장할 수 있는 객체도 필요로 하게 되므로, 매개변수로 응답객체도 전달받도록   API가 정해져 있다.O  (5)클라이언트의 요청이 Get방식일 경우엔 doGet()가 service() 메서드를 호출한다.X |
| 6 | 다음 설명 중 틀린 것을 고르면?  (1)doGet() 과 doPost() 등의 doXXX()형 메서드는 service() 메서드에 의해 호출되어 진다.O  (2)service() 메서드의 실행은 쓰레드가 담당한다.O  (3)init() 메서드는 쓰레드에 의해 호출된다X  (4)서블릿 인스턴스가 메모리에 올라가는 시점은 컴파일 후, 최초로 클라이언트의 요청이 있을 때이다.O  (5)결국 개발자가 요청을 처리하기 위해 재정의할 메서드는 service() 메서드이다X (doxxx) |
| 7 | 다음 설명 중 맞는 것은?  (1)서블릿의 생명주기 메서드 중 가장 먼저 호출되어 지는 메서드는 init() 메서드이며, 클라이언트의  요청이 있을 때마다 호출되어 진다.X  (2)init()메서드는 서블릿의 초기화를 담당하므로, 서블릿의 생성자로 볼 수 있다.X  (3)서블릿은 컨테이너가 생성하므로 생성자가 존재할 수 없다.X  (4)서블릿의 생명주기와 관련된 메서드에는 init(), service(), destroy() 가 있다.O |
| 8 | 다음 설명 중 틀린 것은?  (1)서블릿 객체가 생성되어 질 때, 자신이 속한 웹어플리케이션의 정보를 컨테이너로부터 얻게 되는데 이  정보를 가진 객체가 바로 ServletConfig 인터페이스이다.O  (2)서블릿 객체 생성시, 생성자 보다 앞서 호출되는 메서드가 바로 init() 메서드이다.X  (3)웹어플리케이션의 서블릿 환경정보를 담는 ServletConfig 객체는 init() 메서드의 인수로 전달되어  진다.O  (4)초기화 정보 중엔 web.xml 파일에 설정된 파라미터 값 정보도 포함된다.O |
| 9 | 서블릿에 대한 설명 중 틀린 것은?  (1)HttpServletRequest는 사실, JSP에서 사용하였던 request 내장 객체의 데이터 타입이었다.  (2)HttpServletResponse는 사실 JSP에서 사용하였던 response 내장 객체의 데이터 타입이었다.  (3)HttpServletRequest, HttpServletResonse 객체는 인터페이스이므로 프로그래머가 new 할 수 없으며  요청이 있들때마다 컨테이너에 의해 메모리에 올라간다.  (4)하나의 요청이 끝나는 시점은 결국 웹서버 컨테이너 가동을 중단하는 시점이다.  (5)하나의 요청이 끝나는 시점은 결국 doXXX형 메서드의 닫는 괄호를 만나는 시점이고, 이 시점에  쓰레드와 request, response 객체들은 모두 소멸된다 |
| 10 | 다음 설명 중 맞는 것은?  (1) 서블릿의 메서드 중 init(),service(),destroy() 를 생명주기 메서드라 하며, HttpServlet 클래스에  정의되어 있다. X (Servlet 인터페이스가 보유함)  (2) init() 메서드는 서블릿의 초기화를 담당하는 생성자이다. X  (3) init() 메서드는 servlce() 메서드가 호출 되고 난 직후에 컨테이너에 의해 호출되어 진다.X  (4) init() 메서드는 서블릿의 일생에 단 한번만 호출되어 진다.O |