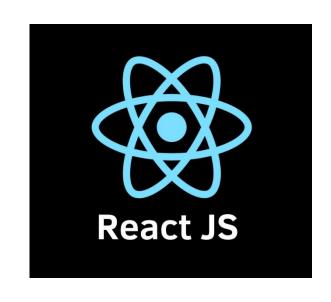
컨 폼

객체지향 프로그래밍 설문조사 프로그램

사용 플랫폼







DB Front Server

관리자 모드 (C#)

- 설문조사 만들기
- 제목, 문항 등등이 json 파일에 저장

사용자 모드 (React)

- 관리자가 입력한 데이터를 받아 설문조사를 할 수 있게 웹을 염

_ 🗆 X

컨 폼

CONVIENIENT FORM

시작하기

메인화면



설문조사 만들기 (관리자 모드)



설문조사 참여하기 (사용자 모드)



참여하기

HOME

관리자 모드 - 기본설정



numericUpDown 컨트롤을 통해 동적으로 설문 항목 추가

- □ ×
설문조사 만들기 (관리자 모드)

제목

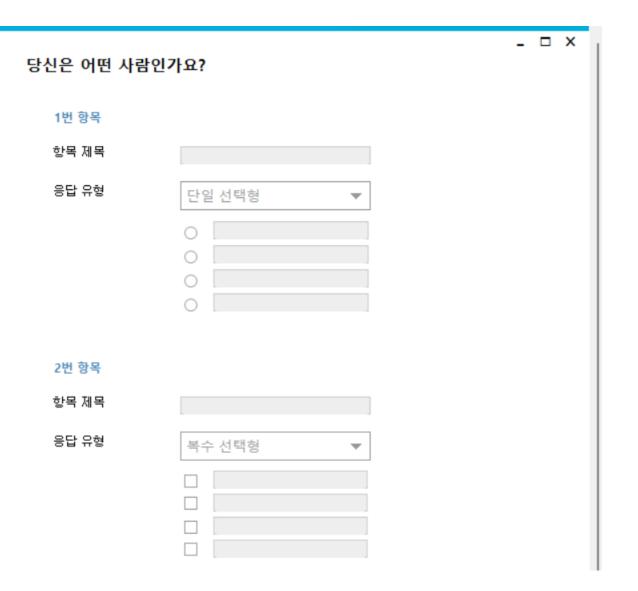
당신은 어떤 사람인가요?

설문 항목수

4 ➡ 개

HOME Next

관리자 모드 - 기본설정



선택한 comboBox 의 항목에 따라 각각 다른 컴포넌트를 추가

3번 항목		
항목 제목		
응답 유형	주관식형 ▼	
		I
4번 항목		
항목 제목		
응답 유형	복수 선택형 ▼	
	주관식형	
	단일 선택형	
	복수 선택형	
PREV	номе	SAVE

관리자 모드

```
참조 2개
                                                     isonfile += ".";
public string getType()
    return "단일선택형";
                                                  isonfile += "]";
                                                   return isonfile;
참조 3개
public Dictionary<string, string> getTypeData()
   var to_return = new Dictionary<String, String>();
    to_return.Add("type", getType());
    for(int i = 0; i < Controls.Count; i++)
        if(Controls[i] is MetroFramework.Controls.MetroTextBox)
            to_return.Add("Q"+(i%4).ToString(), Controls[i].Text);
    return to_return;
```

public String createJSON()

string isonfile = "";

```
jsonfile += "[";
jsonfile += data;
jsonfile += ",";
foreach (Control item in this.Controls)
{
    if (item is NewFolder1.Interface1 == false) continue;
    var c = (NewFolder1.Interface1)(item);
    jsonfile += Newtonsoft.Json.JsonConvert.SerializeObject(c.getTypeData(), Newtonsoft.Json.Formatting.None);
    jsonfile += ",";
}

jsonfile = jsonfile.Remove(jsonfile.Length - 1, 1);
jsonfile += "]";
return jsonfile;
}
```

- Dictionary 클래스 각 데이터 값을 Dictionary 클래스를 인스턴스화 하여 key와 value를 지정하여 요소 추가
- JsonConvert 컴포넌트를 배치하는 폼에서 인터페이스로 각 컴포 넌트의 getTypeData() 함수의 리턴값을 받아와 json으로 변환하고 데이터들을 모음

관리자 모드 - save 버튼 클릭 후

webClient 활용

: 웹 서버에서 데이터를 가져오거나 보낼 때 사용

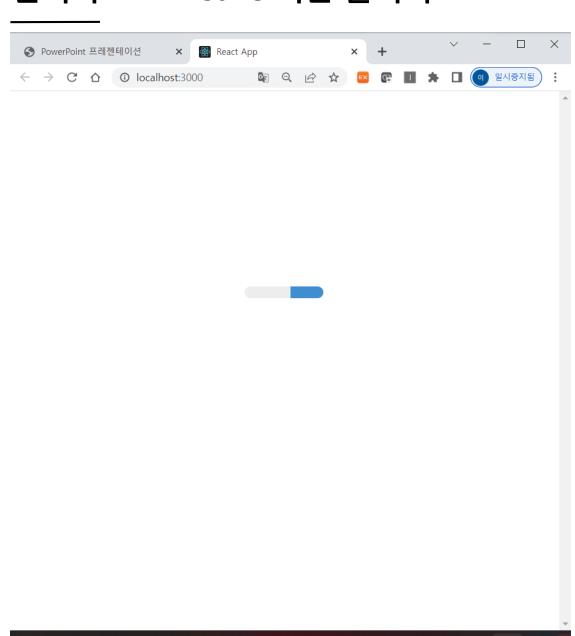
```
참조 1개
private void SaveButton_Click(object sender, EventArgs e)

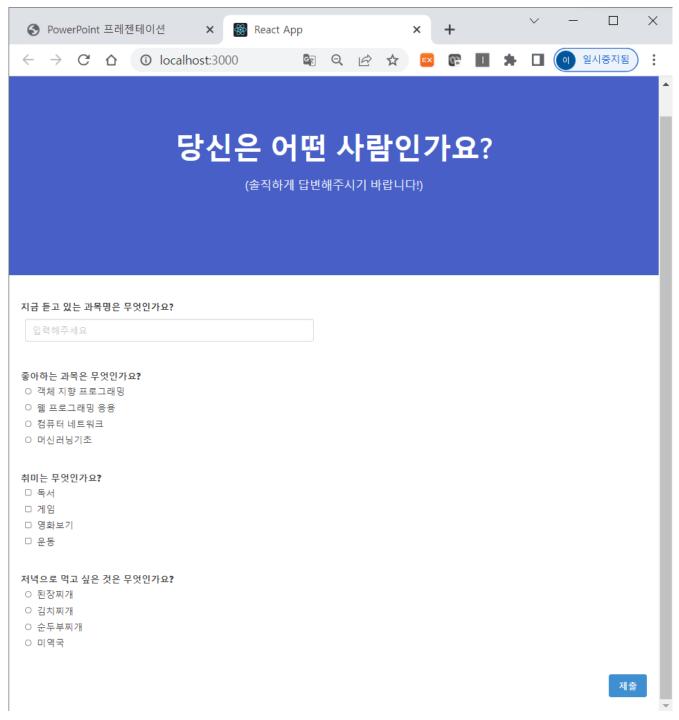
System.Net.WebClient wc = new System.Net.WebClient();
wc.Headers[System.Net.HttpRequestHeader.ContentType] = "application/json";
wc.UploadData("http://localhost:3001/data", "POST", System.Text.Encoding.UTF8.GetBytes(y.createJSON()));
System.Diagnostics.Process.Start("http://localhost:3000");
Main2 frm = new Main2();
frm.Show();
y.Hide();

}
```

```
{} data.ison X
src > conform > {} data.json > [ ] data
      "data": [
           "type": "제목",
           "FormTitle": "당신은 어떤 사람인가요?"
           "type": "주관식형",
           "Otitle": "지금 듣고 있는 과목명은 무엇인가요?"
         },
           "type": "단일선택형",
           "00": "객체지향 프로그래밍",
           "Q1": "웹 프로그래밍 응용",
           "02": "컴퓨터 네트워크",
           "Q3": "머신러닝기초",
           "Otitle": "좋아하는 과목은 무엇인가요?"
           "type": "복수선택형",
           "Q4": "독서",
           "05": "게임",
           "06": "영화보기",
           "07": "운동",
           "Qtitle": "취미는 무엇인가요?"
           "type": "단일선택형",
           "00": "된장찌개",
           "01": "김치찌개",
           "Q2": "순두부찌개",
           "03": "미역국",
           "Otitle": "저녁으로 먹고 싶은 것은 무엇인가요?"
```

관리자 모드 - save 버튼 클릭 후





- 🗆 X

설문조사 만들기 (관리자 모드)



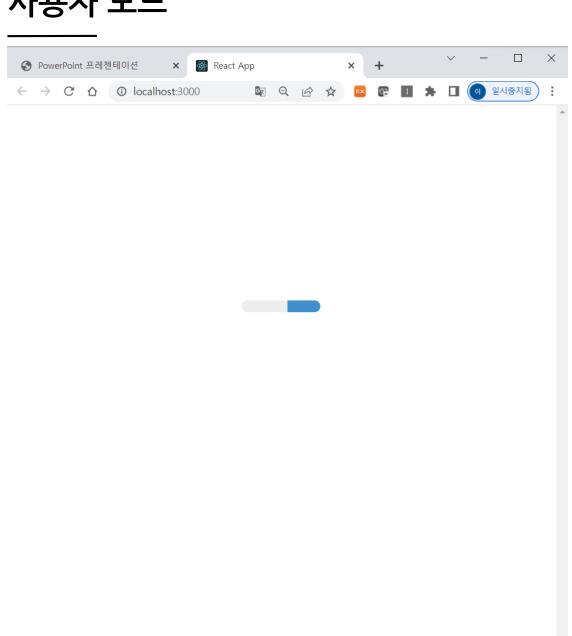
설문조사 참여하기 (사용자 모드)

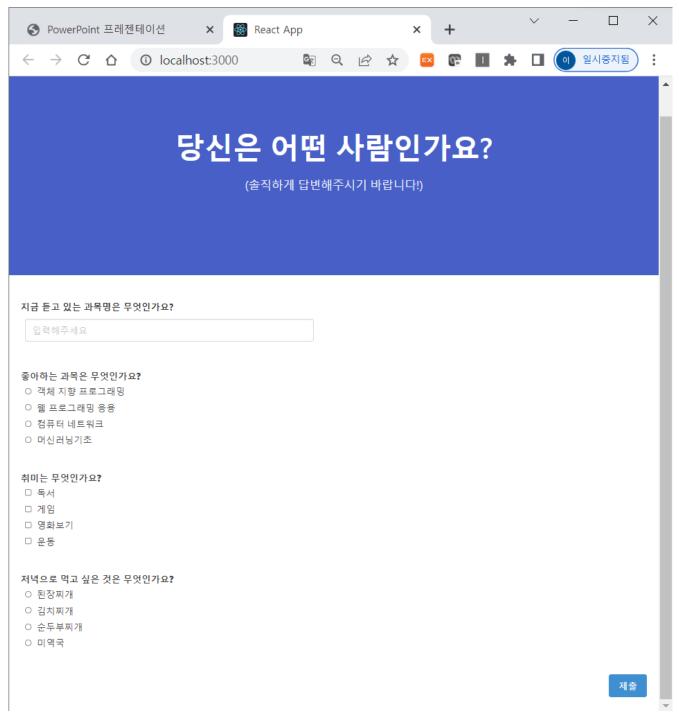


참여하기

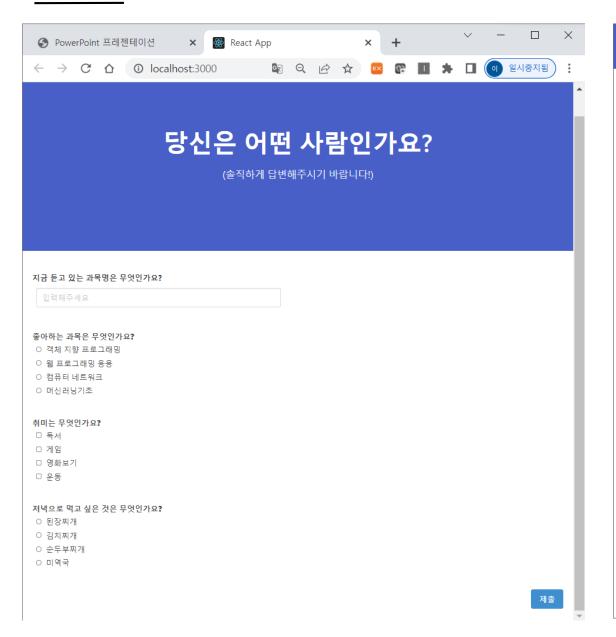
HOME

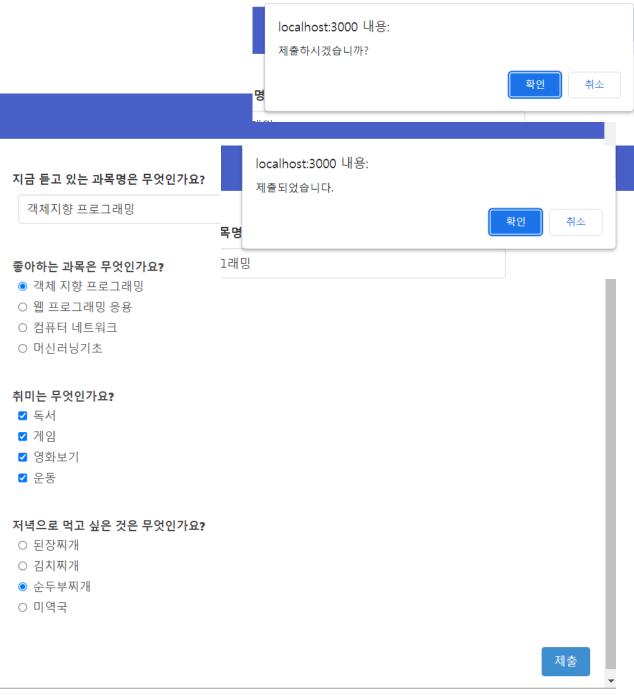
사용자 모드



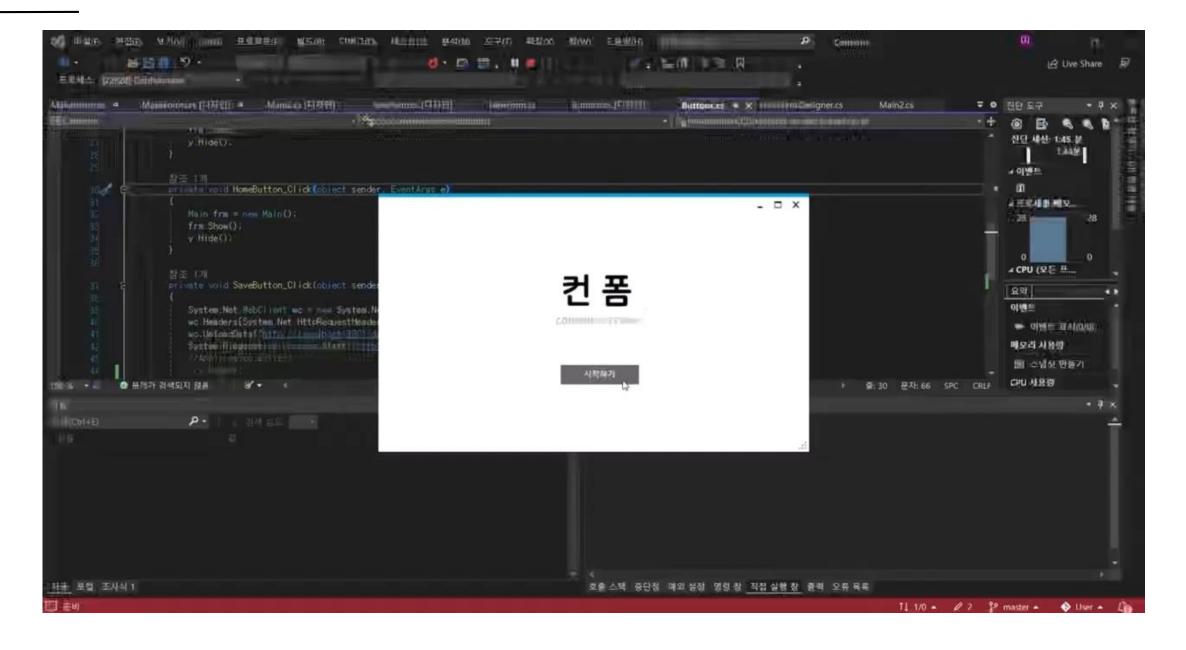


사용자 모드





시연 영상



깃허브

https://github.com/dlfpire/SurveyProgram

감사합니다