

C# 메모장 기능 개선

소프트웨어학과 2019975007 김이레

1. 원본

```
using System.Windows.Forms;

namespace NotePad
{
    참조 3개
    public partial class Form1 : Form
    {
        참조 1개
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
            ScrollBar();
        }

        참조 1개
        void ScrollBar()
        {
            VScrollBar vScrollBar1 = new VScrollBar();
            vScrollBar1.Dock = DockStyle.Fill;
            Controls.Add(vScrollBar1);
        }
    }
}
```

1) menuStrip (파일, 도구, 텍스트, 도움말)

2) 스크롤 바



2. 업그레이드 된 기능

1) Metro UI 적용하여 간단하게 UI 디자인 바꾸기

```
using MetroFramework.Forms;
using System.Windows.Forms;
using System.IO;

namespace NotePad
{
    참조 3개
    public partial class Form1 : MetroForm
```

단축키 부여

```
this.fileToolStripMenuItem.Text = "파일(&F)";
this.toolsToolStripMenuItem.Text = "도구(&E)";
this.textToolStripMenuItem.Text = "텍스트(&T)";
this.helpToolStripMenuItem.Text = "도움말(&H)";
```



2. 업그레이드 된 기능

메모장 내용이 수정됐는지 확인

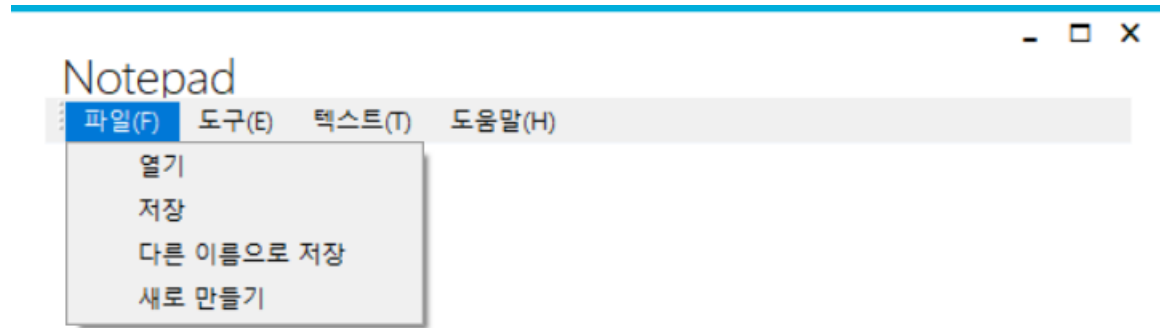
참조 1개

```
private void txtContent_TextChanged(object sender, System.EventArgs e)
{
    Change = true;
}
```

2. 업그레이드 된 기능

2) 파일 열기

메모장 내용이 변경되었을 때 저장 유무를 물어보고 파일을 옴



참조 1개

```
private void 열기ToolStripMenuItem_Click(object sender, System.EventArgs e)
{
    if (Change)
    {
        DialogResult dr = MessageBox.Show("저장하시겠습니까?", "저장", MessageBoxButtons.YesNo, MessageBoxIcon.Question);
        if (dr == DialogResult.Yes)
        {
            저장ToolStripMenuItem_Click(null, null);
        }
    }
    openFileDialog1.Filter = "텍스트 파일 (*.txt)|*.txt|모든 파일 (*.*)|*.*";
    if (openFileDialog1.ShowDialog() == DialogResult.OK)
    {
        txtContent.Text = File.ReadAllText(openFileDialog1.FileName);
        this.Text = Path.GetFileName(openFileDialog1.FileName);
    }

    Change = false;
}
```

2. 업그레이드 된 기능

3) 파일 저장, 다른 이름으로 저장

참조 4개

```
private void 저장ToolStripMenuItem_Click(object sender, System.EventArgs e)
{
    if (File.Exists(saveFileDialog1.FileName))
    {
        File.WriteAllText(saveFileDialog1.FileName, txtContent.Text);
    }
    else
    {
        saveFileDialog1.Filter = "텍스트 파일 (*.txt)|*.txt|모든 파일 (*.*)|*.* ";
        if (saveFileDialog1.ShowDialog() == DialogResult.Cancel)
        {
            return;
        }
        File.WriteAllText(saveFileDialog1.FileName, txtContent.Text);
        this.Text = Path.GetFileName(saveFileDialog1.FileName);
    }
    Change = false;
}
```

참조 1개

```
private void 다른이름으로저장ToolStripMenuItem_Click(object sender, System.EventArgs e)
{
    saveFileDialog1.Filter = "텍스트 파일 (*.txt)|*.txt|모든 파일 (*.*)|*.* ";
    saveFileDialog1.ShowDialog();
    string name = saveFileDialog1.FileName;
    File.WriteAllText(name, txtContent.Text);
    this.Text = Path.GetFileName(saveFileDialog1.FileName);
    Change = false;
}
```

2. 업그레이드 된 기능

4) 새로 만들기

참조 1개

```
private void 새로만들기ToolStripMenuItem_Click(object sender, System.EventArgs e)
{
    if (Change)
    {
        저장ToolStripMenuItem_Click(null, null);
    }
    txtContent.Text = "";
    Change = false;
}
```

2. 업그레이드 된 기능

Notepad

파일(F) 도구(E) 텍스트(T) 도움말(H)

잘라내기

복사

붙여넣기

5) 잘라내기, 복사, 붙여넣기

참조 1개

```
private void 잘라내기ToolStripMenuItem_Click(object sender, System.EventArgs e)
{
    txtContent.Cut();
}
```

참조 1개

```
private void 복사ToolStripMenuItem_Click(object sender, System.EventArgs e)
{
    txtContent.Copy();
}
```

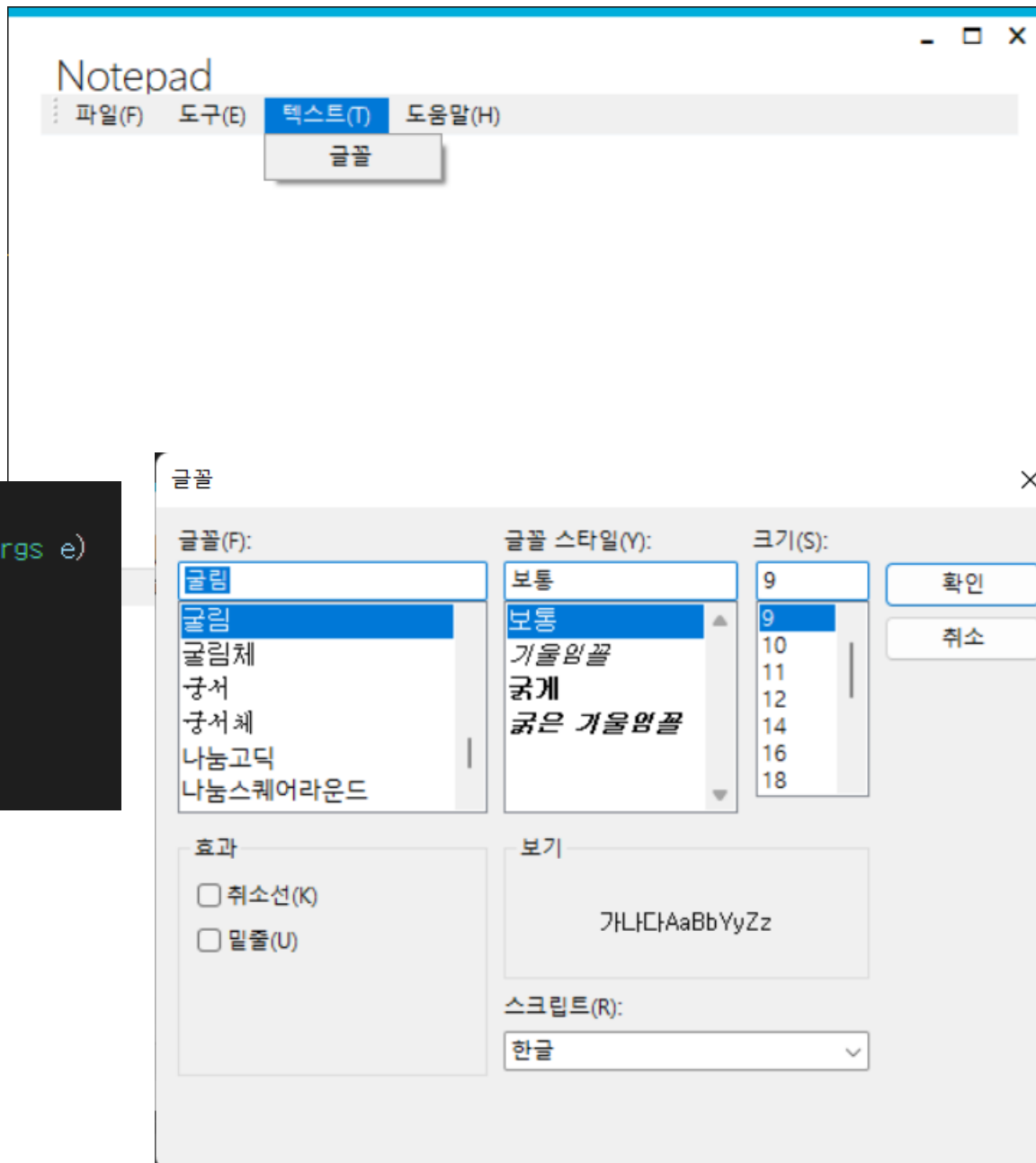
참조 1개

```
private void 붙여넣기ToolStripMenuItem_Click(object sender, System.EventArgs e)
{
    txtContent.Paste();
}
```


2. 업그레이드 된 기능

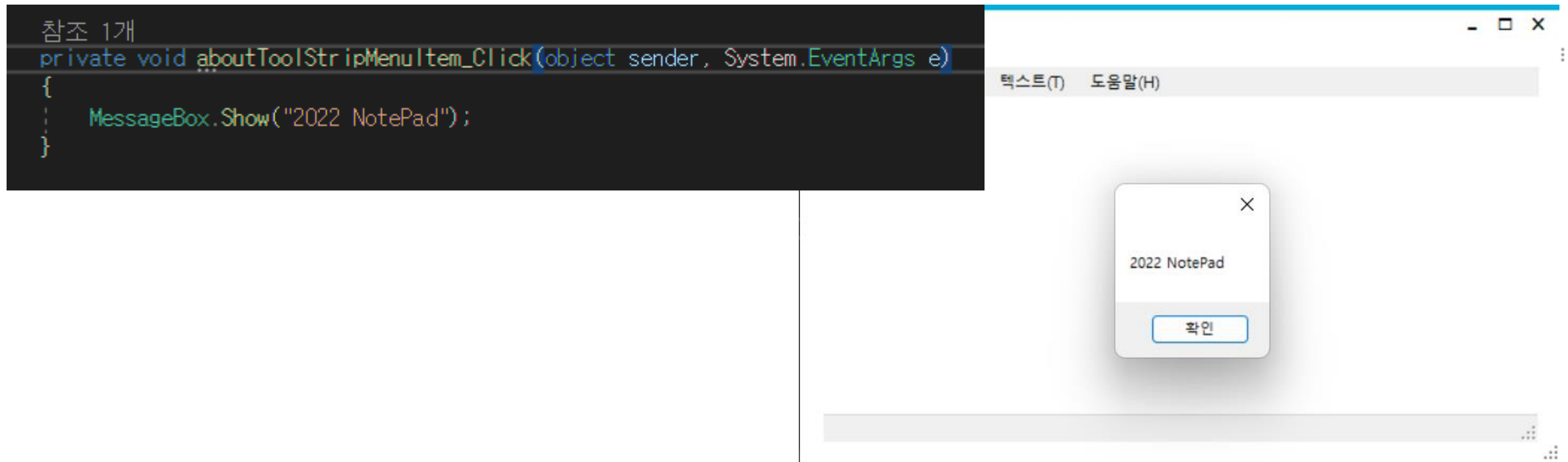
6) 글꼴 바꾸기

```
참조 1개
private void 글꼴ToolStripMenuItem_Click(object sender, System.EventArgs e)
{
    fontDialog1.ShowDialog();
    //글꼴대화상자 실행
    txtContent.Font = fontDialog1.Font;
    txtContent.ForeColor = fontDialog1.Color;
}
```



2. 업그레이드 된 기능

7) 도움말 - about



2. 업그레이드 된 기능

8) Closing 이벤트

메모장 내용이 변경되었을 때 메시지 박스로 저장 여부를 물어보고 메모장 종료
변경된 내용이 없을 때는 메시지 박스 없이 종료

참조 1개

```
private void Form1_FormClosing(object sender, FormClosingEventArgs e)
{
    if (Change)
    {
        DialogResult dr = MessageBox.Show("저장하시겠습니까?", "저장", MessageBoxButtons.YesNo, MessageBoxIcon.Question);
        if (dr == DialogResult.Yes)
        {
            저장ToolStripMenuItem_Click(null, null);
        }
        else
        {
            return;
        }
    }
    else
    {
        Change = false;
        Application.Exit();
    }
    Change = false;
    Application.Exit();
}
```

Notepad

파일(F) 도구(E) 텍스트(T) 도움말(H)

afwqf

저장



저장하시겠습니까?

예(Y)

아니요(N)

3. 참고자료

객체지향프로그래밍14.pdf

객체지향프로그래밍15.pdf

<https://wondangcom.tistory.com/1657>

<https://m.blog.naver.com/PostView.naver?isHttpsRedirect=true&blogId=syskiller&logNo=220721534117>

<https://godffs.tistory.com/298>

<https://post.naver.com/viewer/postView.nhn?volumeNo=15345943&memberNo=11439725>

<https://enjoymylife93.tistory.com/16>

<https://www.codeproject.com/Questions/812971/how-to-create-a-notepad-using-csharp>

<https://jasmintime.com/285>