

# Impresión 3D de carcasa para equipo medidor de parámetros de calidad del agua en camaroneras

---

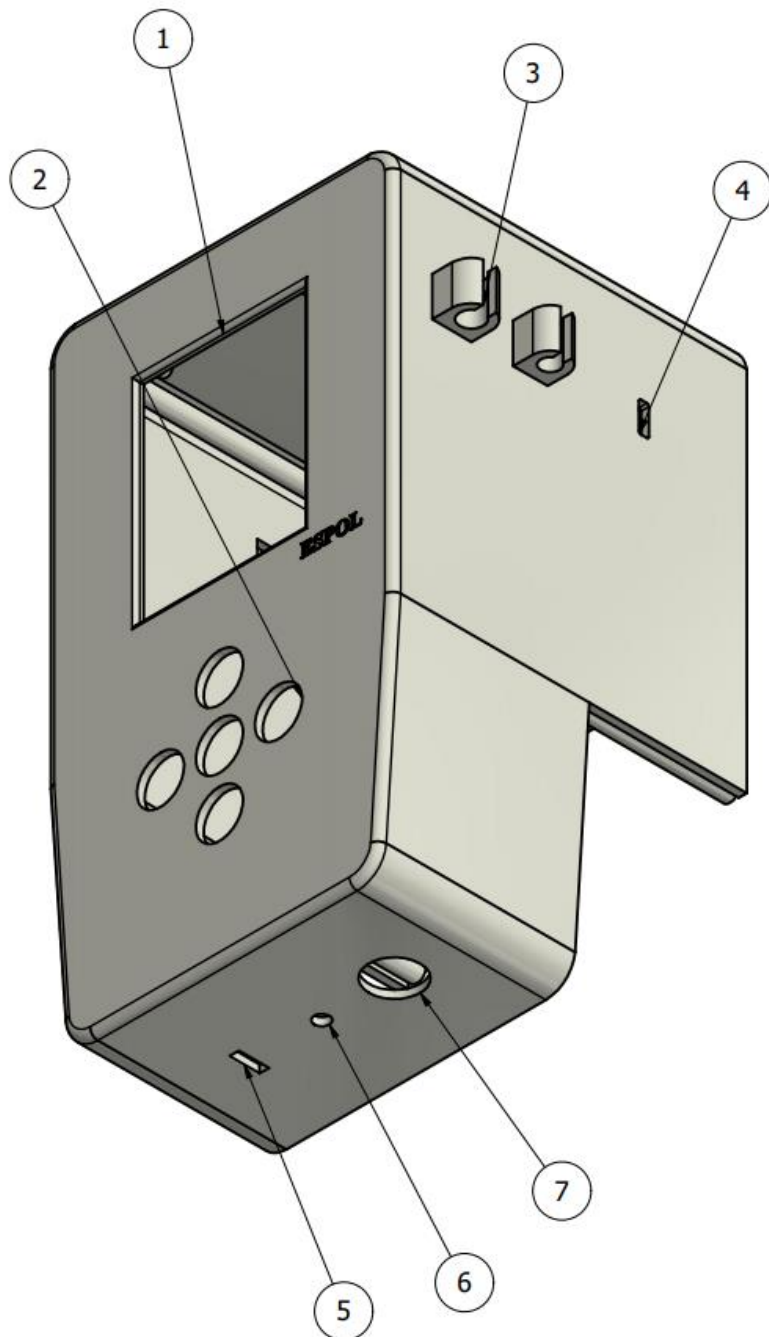
Alex Anrrango

Darly Guerrero

# INTRODUCCIÓN

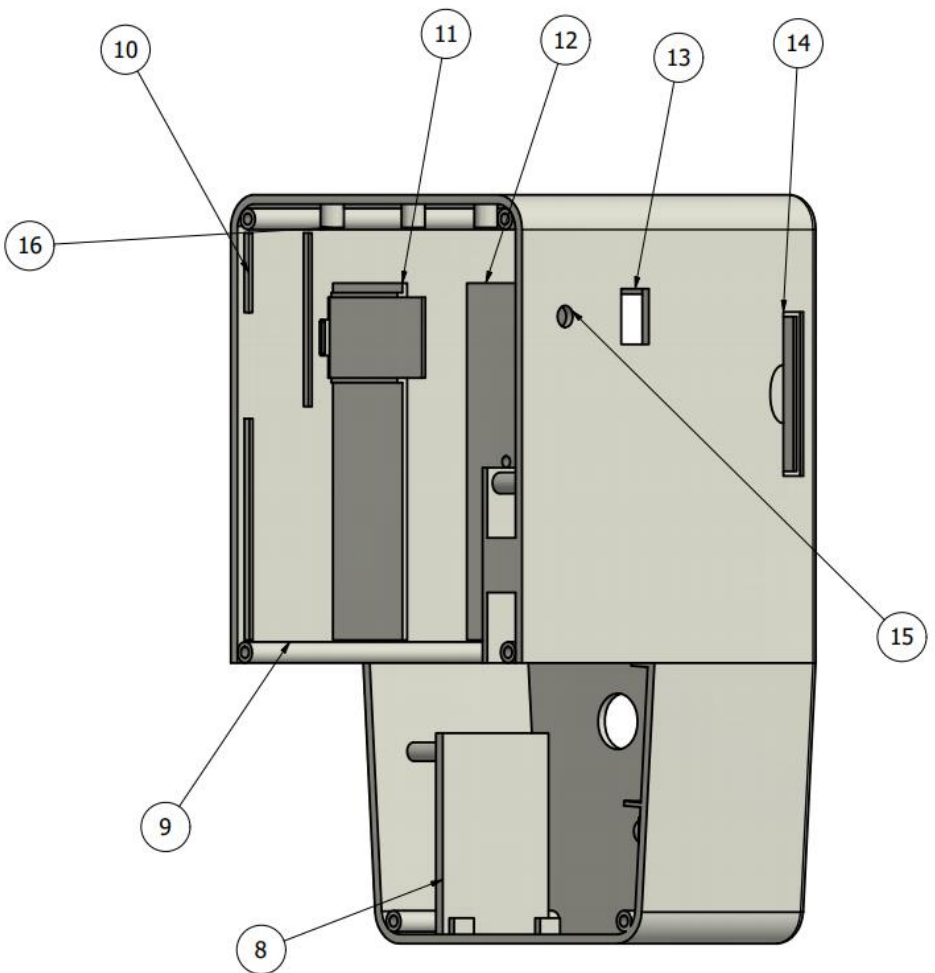
El presente proyecto busca ayudar a las comunidades del Golfo de Guayaquil, implementando un dispositivo electrónico que permita mejorar las técnicas de producción en las zonas camaroneras del lugar.





# Case frontal – partes

1. Pantalla Táctil
2. Botonera
3. Espacio para lápiz óptico y sensores
4. Salida de carga
5. Salida sensor de Turbidez
6. Salida sensor de Temperatura
7. Salida sensor de pH



## Case frontal – partes

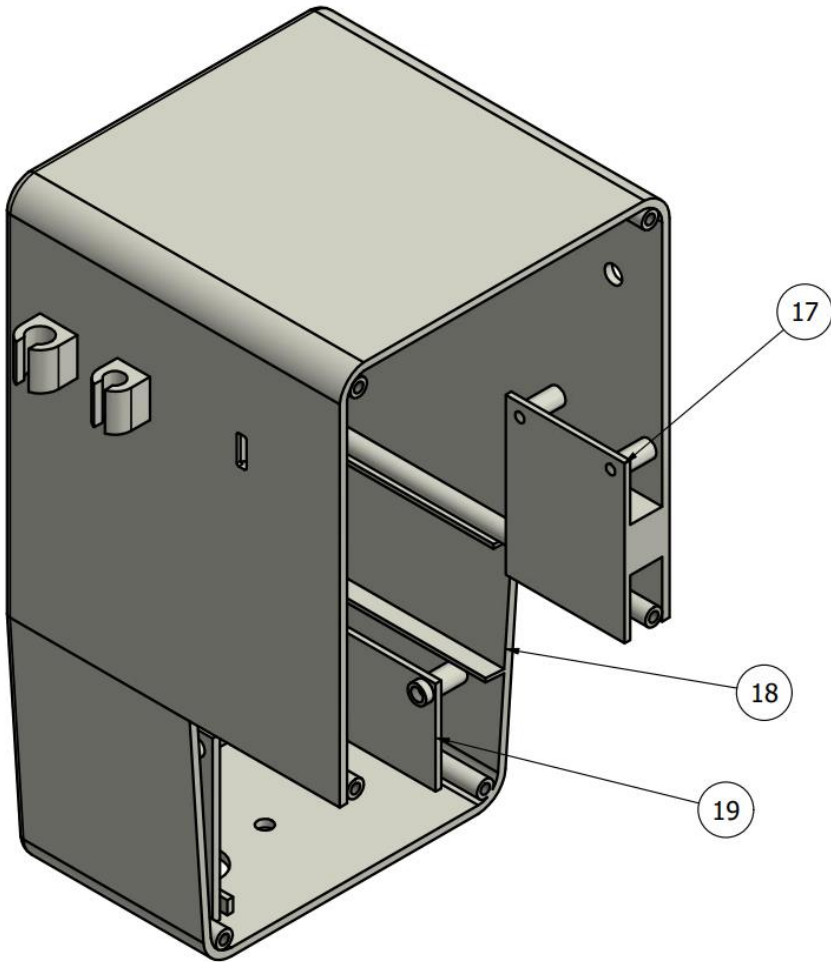
- 8. Espacio para sensor de pH
- 9. Espacio para baquelita
- 10. Espacio para módulo
- 11. Espacio para módulo de carga
- 12. Espacio para baterías recargables
- 13. Salida para el botón de encendido y apagado
- 14. Entrada de Tarjeta SD
- 15. Salida Led indicador de funcionamiento
- 16. Espacio para driver

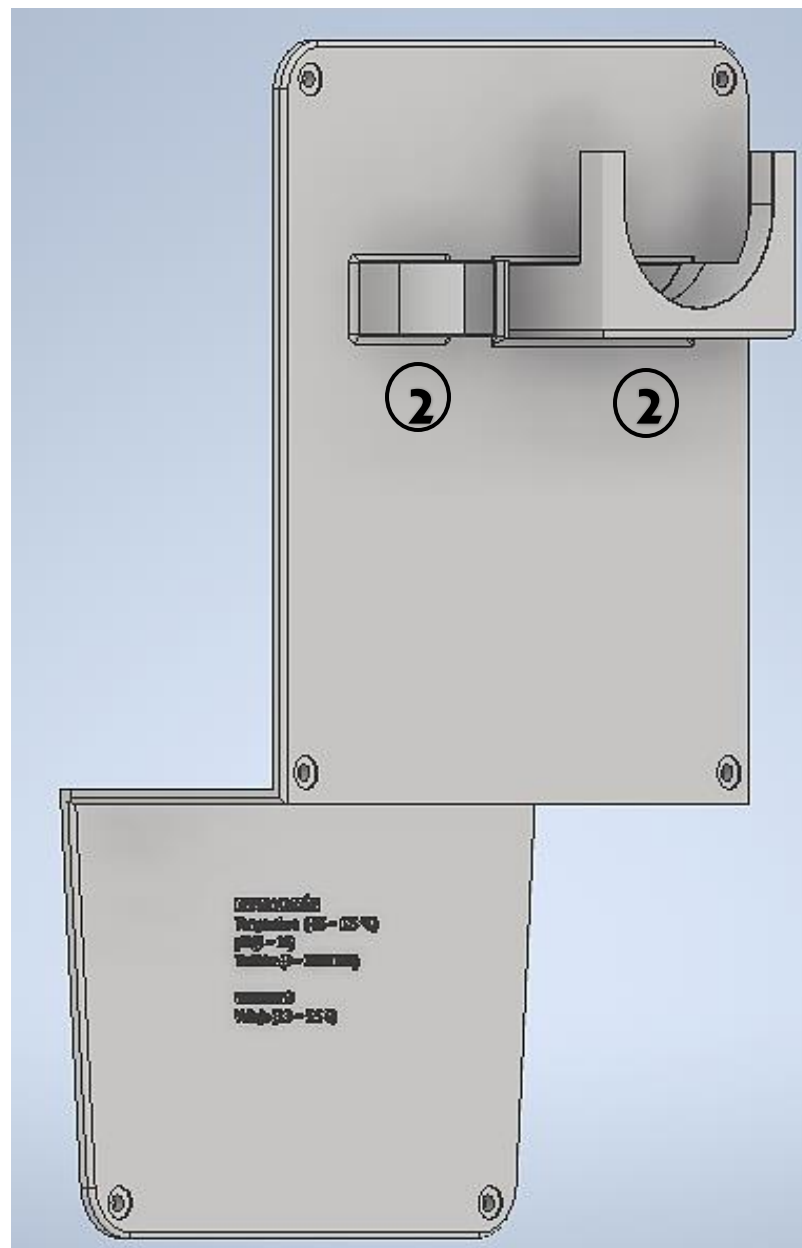
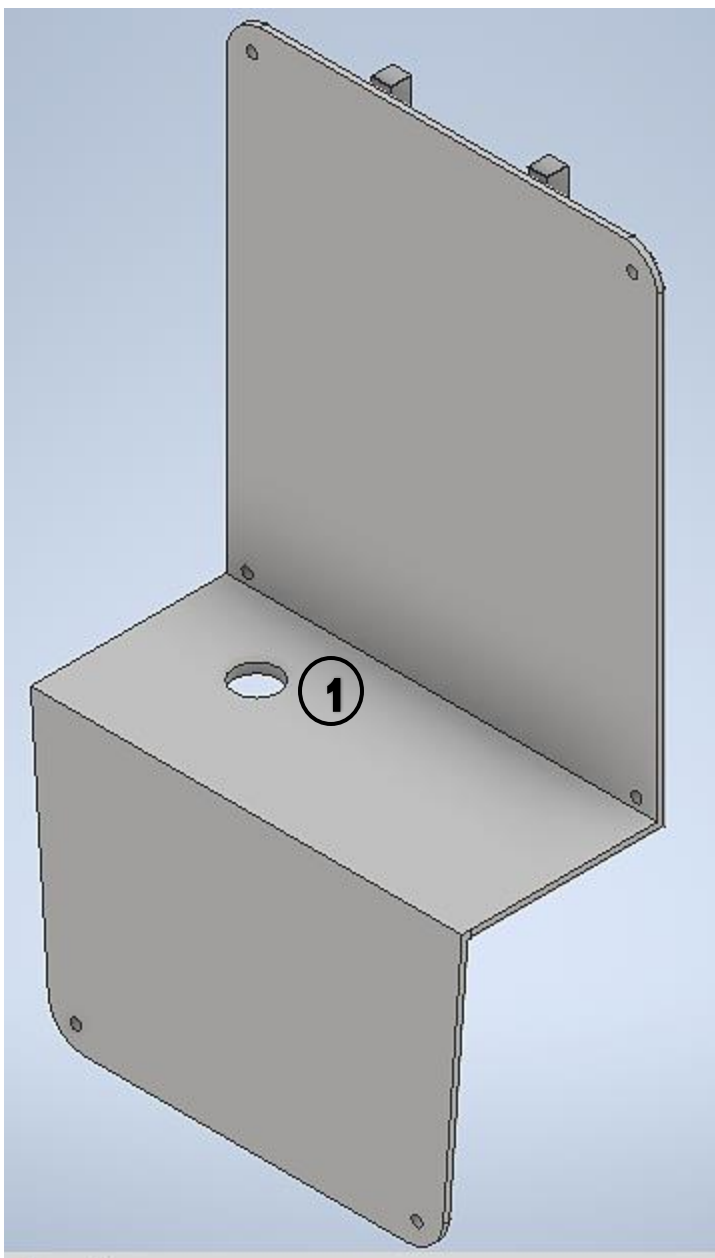
# Case frontal – partes

17. Espacio sensor de oxígeno

18. Espacio para baquelita

19. Espacio para sensor de turbidez





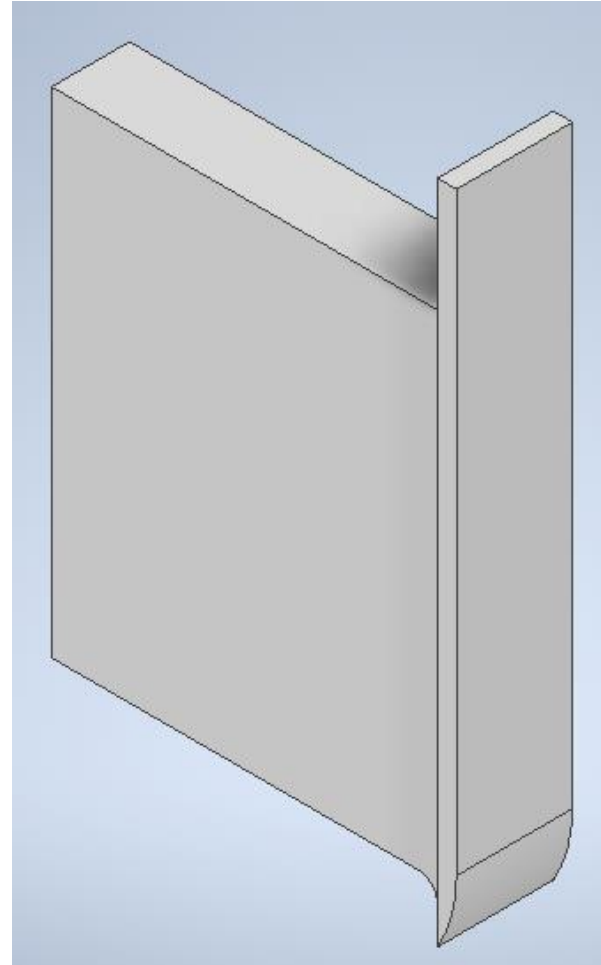
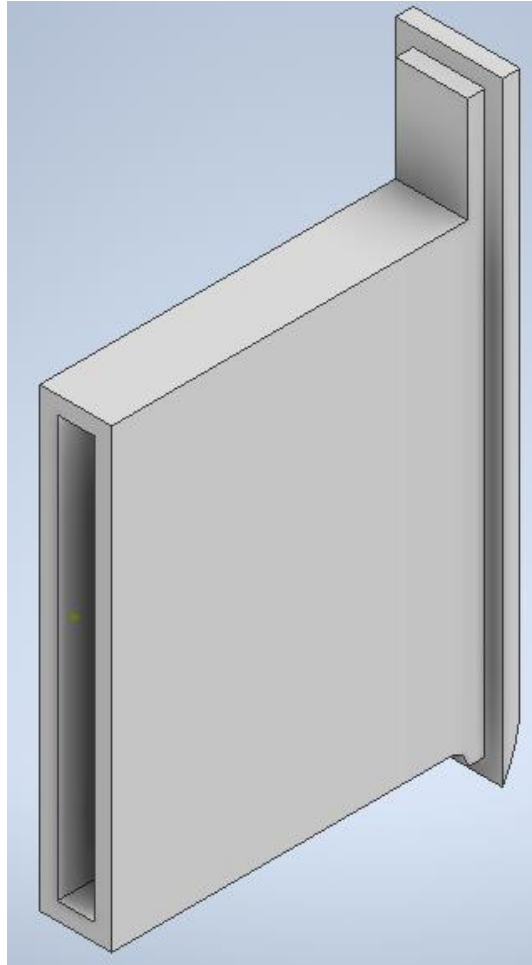
① Espacio para salida de  
módulo de sensor de  
oxígeno

② Porta sensores

Tapa posterior

# Tarjeta sd

---



# ENSAMBLE DEL CASE

---

