



# Proyecto 18 - Red Social ContactON

## 1.- Descripción del proyecto

### • ¿Qué es lo que queremos hacer?

- Queremos crear una Red Social, a partir de los que 3 miembros que forman el grupo 18, de los cuales los 3 están estudiando Ingeniería Multimedia.
- La red social consistirá en crear una idea de conectar los trabajadores directamente con la empresa y no al revés como hacen las demás plataformas que existen.
- El nombre de la Red Social es: Contact**ON**

### • Objetivos

- Incorporar un sistema de cuentas, donde vinculemos a cada uno de los miembros a una red, con su propio sistema de mensajería y un tablón para compartir las cosas que la gente encuentra, en resumen queremos hacer una nueva idea que es que el empleado busque a la empresa y no al contrario utilizando un sistema donde cada una de las empresas tiene una especie de buzón donde el trabajador tira su curriculum.
- Facilitar toda la navegación en la red social combinando usabilidad y accesibilidad, estilizándola lo máximo posible sin perder mucha compatibilidad con los diferentes navegadores que hay en el mercado.

### • Contexto

- Proyecto universitario, que fomenta el trabajo en equipos nuevos y actuales.
- Relacionar lo estudiado con las redes sociales.

### • Referencias

Facebook	Tuenti	Google+	LinkedIn	Seriesly
Twitter	Tumblr	Flickr	Sina Weibo	Instagram
Metroblog	Snapchat	Pinterest	DeviantArt	MySpace

## 2.- Propuesta de trabajo

- **¿Cómo queremos hacerlo?**

- En principio, cogeremos un Hosting gratuito (comúnmente llamado almacenamiento en la nube) que será accesible desde un dominio de primer nivel totalmente gratuito, en el que haremos con las tecnologías PHP, CSS, Javascript y HTML5 todo lo necesario para crear la red social ContactON.

- **Relación de tareas o procedimientos que deberán ser realizados**

- Las tareas se subdividirán en las siguientes partes:
    1. Primera parte de planteamiento del proyecto desde la perspectiva estructural de red social.
    2. Segunda parte el diseño gráfico orientado a la red social como puede ser logotipo, banner, colores que definiran nuestra red social, etc.....
    3. Tercera y ultima parte que consistirá en realizar la pagina dentro del hosting de la forma que se ha realizado en los prototipados previos realizados en la primera parte del proyecto.
- 

## 3.- Recursos necesarios

- **Recursos informáticos**

- El hosting gratuito: nixiPanel(nixiweb).
  - Dominio Gratuito de primer nivel.
  - Editor de texto básico: Notepad++, Aptana.
  - Editores de imágenes: Gimp.
  - Navegadores web: Chrome, Firefox, Safari, Opera, Midori.
  - Herramientas de FTP: FileZilla, Windows 7 integrado.
  - Base de datos: proporcionada por el hosting que será Mysql.
-

#### 4.- Calendario de ejecución

La siguiente tabla esta reflejada en el siguiente [enlace externo](#), del diagrama Gantt real(Recomendado utilizar Firefox)



## 5.- Coste previsto

- **¿Cuánto va a costar el proyecto?**

- El proyecto no tendrá ningún coste porque es un trabajo de clase pero si tuviéramos que dar un coste seria de 3 cifras para arriba por las sencillas razones que como ingenieros tenemos que preservar nuestra firma y que somos 3 trabajando en este proyecto por lo que no seria un coste bajo, por otra parte esta los temas de hosting que valen dinero.

- **Tabla de costes previstos**

- 0€ como ya hemos dicho es un proyecto que se hace por voluntad propia y no requiere ningún gasto.

From:

<http://sm.ingenieriamultimedia.org/> - **Sistemas Multimedia**

Permanent link:

**[http://sm.ingenieriamultimedia.org/doku.php/alumnos:201516:grupos:grupo18:proyecto\\_p1](http://sm.ingenieriamultimedia.org/doku.php/alumnos:201516:grupos:grupo18:proyecto_p1)**

Last update: **2015/09/24 11:00**

