

杭州电子科技大学学生考试卷（ B ）卷

考试课程	C++程序设计 计算机语言与程序设计(乙)		考试日期	08 年 6 月 18 日		成 绩	
课程号		教师号		任课教师姓名			
考生姓名		学号（8 位）		年 级		专 业	

答案请写在答题纸上

一、单项选择题(每空 2 分，共 20 分)

- 假设 x 和 y 为 double 类型，则表达式 x=2, y=x+3/2 的值是_____。
A. 3.500000 B. 3 C. 2.000000 D. 3.000000
- 若希望当 A 的值为奇数时，表达式的值为“真”，当 A 的值为偶数时，表达式的值为“假”，则以下不能满足要求的表达式是_____。
A. A%2==1 B. !(A%2==0) C. !(A%2) D. A%2
- 以下 for 循环的执行次数是_____。
for(x=0, y=0; y=123 && x<4; x++) ;
A. 是无限循环 B. 循环次数不确定 C. 3 D. 4
- 以下选项中，不能正确赋值的是_____。
A. char s[10]; s=" Ctest" ; B. char s[]={ 'C' , 't' , 'e' , 's' , 't' };
C. char s[10]=" Ctest" ; D. char *s=" Ctest" ;
- 下列定义数组中不正确的语句是_____。
A. int a[2][3]; B. int b[][2]={0,1,2,3};
C. int c[100][100]={0}; D. int d[3][]={{1,2}, {1,2,3}, {1,2,3,4}};
- 以下关于构造函数的描述中，不正确的描述是_____。
A. 构造函数的函数名与类名相同
B. 构造函数可以重载
C. 构造函数的类成员访问权限可以设定为 private
D. 构造函数可以指定函数返回类型
- 以下有关静态数据成员的描述中，不正确的描述是_____。
A. 说明静态数据成员时前面要加修饰词 static
B. 静态数据成员要在构造函数内初始化
C. 静态数据成员可以通过类名和类作用域分辨符来引用
D. 静态数据成员可以由类的所有成员函数访问
- 派生类的构造函数的成员初始化列表中，不能包含_____。

- A. 基类的构造函数 B. 派生类中子对象的初始化
C. 基类中子对象的初始化 D. 派生类中一般数据成员的初始化
9. 当一个函数声明为某个类的友元函数，下列描述正确的是_____。
A. 友元函数能访问该类的所有成员 B. 友元函数只能访问该类的公有成员
C. 友元函数只能访问该类的成员变量 D. 友元函数只能访问该类的成员函数
10. 下列关于纯虚函数的描述中，错误的是_____。
A. 只是基类中函数的声明，没有定义
B. 可以使用包含纯虚函数的类来创建对象
C. 当需要使用包含纯虚函数的基类的派生类创建对象时，必须在派生类中给出该函数的定义
D. 包含纯虚函数的类称为抽象类

二、阅读理解题(每题 10 分， 共 50 分)阅读下面的程序，写出每个程序的运行结果。

1.

```
#include <iostream>
using namespace std;
void main( )
{ int i, n;
  char s[10]= "298h01";
  n=0;
  for(i=0; s[i]!='\0'; i++)
    if(s[i]<= '9'&& s[i]>= '0')
      n=n*10+(s[i]- '0');
  else
    break;
  cout<<n<<endl;
}
```

2.

```
#include <iostream>
using namespace std;
void Swap(int x, int y)
{ int t;
  t=x; x=y; y=t;
}
void Swap(int *x, int *y)
{ int t;
  t=*x; *x=*y; *y=t;
}
```

<pre>void Swap(int &x,int &y) { int t; t=x; x=y; y=t; } void main() { int a1,b1,a2,b2,a3,b3; a1=a2=a3=10; b1=b2=b3=5; Swap(a1,b1); Swap(&a2,&b2); Swap(a3,b3); cout<<a1<<" , " <<b1<<endl; cout<<a2<<" , " <<b2<<endl; cout<<a3<<" , " <<b3<<endl; } 3. #include <iostream.h> class AA { int a; public: AA() { cout<<" Initializing AA" <<endl; } ~AA() { cout<<" Destroying AA" <<endl;} }; class BB { int b; AA p; public: BB() { cout<<" Initializing BB" <<endl; } ~BB() { cout<<" Destroying BB!" <<endl;} }; void main() { BB X; cout<<" Ending main!" <<endl; }</pre>	<pre>4. #include<iostream.h> class Sample{ private: int i; static int count; public: Sample(); void display(); }; Sample::Sample() { i=0; count++; } void Sample::display() { cout<<"i="<<i++<<" , count="<<count<<endl; } int Sample::count=0; void main() { Sample a,b; a.display(); b.display(); } 5. #include <iostream.h> class Base { public: virtual void fun (int data){cout<<" Base:" <<data<<endl;} void fun(char *str){ cout<<" Base:" <<str<<endl; } }; class Derived: public Base { public: void fun() {cout<<" Derived" <<endl;} void fun(int data) { cout<<" Derived:" <<data<<endl; } void fun(char *str){ cout<<" Derived:" <<str<<endl;} };</pre>
---	---

<pre>void main() { Base *pA; pA = new Base; pA->fun(1); pA->fun(“HDU”); pA = new Derived; pA->fun(1); pA->fun(“HDU”); }</pre> <p>三、程序设计(每题 10 分， 共 30 分)</p> <p>1. 编程实现：先输入一个正整数 n，再根据 n 的值输入 n 个实数，分别根据下式计算并输出 y 值。</p> $y = \begin{cases} x^2 - \sin x & x < -2 \\ 2^x + x & -2 \leq x \leq 2 \\ \sqrt{x^2 + x + 1} & x > 2 \end{cases}$ <p>2. 编写一个函数 CountWord，统计出一个英文句子中有多少个的英文单词。例如 CountWord (“I love China.”)的结果为 3， CountWord (“ Good! You are very good! ”) 的结果为 5。</p> <p>3. 下面是使用分数类 Fract 的例子和运行结果，该分数类能用来表示分数并实现分数的多项基本功能。请设计完成该分数类 Fract。</p> <pre>int main () { Fract f1(1,2),f2(1,4),f3; cout<<f1<<” ,” <<f2<<” ,” <<f3<<endl; //输出三个分数 f3 = f1+f2; //两个分数相加 cout<<f3<<endl; //输出一个分数 f3 = -f1; //取一个分数的负数 cout<<f1<<” ,” <<f3<<endl; cin>>f1>>f2; //从键盘输入两个分数 if(f1==f2) //判断两个分数是否相等 cout<<” Equal” <<endl; else cout<<” Not equal” <<endl; return 0; }</pre>	<p>输入：</p> <p>2 5</p> <p>4 10</p> <p>运行结果：</p> <p>1/2, 1/4, 0/1</p> <p>3/4</p> <p>1/2, -1/2</p> <p>Equal</p>
--	--