

# 概率论与数理统计 乘法公式

主讲人：曾华琳



信息科学与技术学院

## 条件概率

---

由条件概率的定义：

$$P(A | B) = \frac{P(AB)}{P(B)}$$

若已知 $P(B)$ ,  $P(A|B)$ 时, 可以反求 $P(AB)$ 。

即 若 $P(B)>0$  , 则  $P(AB) = P(B) P(A|B)$  (2)

## 条件概率

---

将 $A$ 、 $B$ 的位置对调，有

若  $P(A) > 0$  , 则  $P(BA) = P(A)P(B|A)$

而  $P(AB) = P(BA)$

故  $P(A) > 0$  , 则  $P(AB) = P(A)P(B|A)$  (3)

## 乘法公式

**例2：**甲、乙两厂共同生产1000个零件，其中300件是乙厂生产的。而在这300个零件中，有189个是标准件，现从这1000个零件中任取一个，问这个零件是乙厂生产的标准件的概率是多少？

设  $B = \{\text{零件是乙厂生产}\}$ ,

$A = \{\text{是标准件}\}$

所求为  $P(AB)$ .

300个  
乙厂生产

189个  
标准件

甲、乙共生产  
1000 个

## 乘法公式

**例2：**甲、乙两厂共同生产1000个零件，其中300件是乙厂生产的。而在这300个零件中，有189个是标准件，现从这1000个零件中任取一个，**发现它是乙厂生产，它是标准件的概率是多少？**

设  $B = \{\text{零件是乙厂生产}\}$ ,

$A = \{\text{是标准件}\}$

**求的是  $P(A|B)$  .**

**$B$  发生,  
在  $P(A B)$  中作为结果;  
在  $P(A|B)$  中作为条件。**



## 乘法公式

**例3：**设某种动物由出生算起活到20 年以上的概率为0.8，活到25年以上的概率为0.4。问现年20岁的这种动物，它能活到25岁以上的概率是多少？

解 设  $A = \{\text{能活20年以上}\}$ ,  $B = \{\text{能活25年以上}\}$   
所求为  $P(B|A)$  .

依题意,  $P(A)=0.8$ ,  $P(B)=0.4$

$$P(B | A) = \frac{P(AB)}{P(A)} = \frac{P(B)}{P(A)} = \frac{0.4}{0.8} = 0.5$$



## 乘法公式

### 条件概率 $P(A|B)$ 与 $P(A)$ 的区别

每一个随机试验都是在一定条件下进行的，设  $A$  是随机试验的一个事件，则  $P(A)$  是在该试验条件下事件  $A$  发生的可能性大小。

而条件概率  $P(A|B)$  是在原条件下又添加“ $B$  发生”这个条件时  $A$  发生的可能性大小，即  $P(A|B)$  仍是概率。

$P(A)$  与  $P(A|B)$  的区别在于两者发生的条件不同，它们是两个不同的概念，在数值上一般也不同。

## 乘法公式

乘法定理可以推广到多个事件的积事件的情况 .

设  $A$ 、 $B$ 、 $C$  为三个事件 ,且  $P(AB) > 0$  ,则

$$P(ABC) = P(C|AB)P(B|A)P(A).$$

一般地 ,设有  $n$  个事件  $A_1, A_2, \dots, A_n$  , $n \geq 2$  , 并且

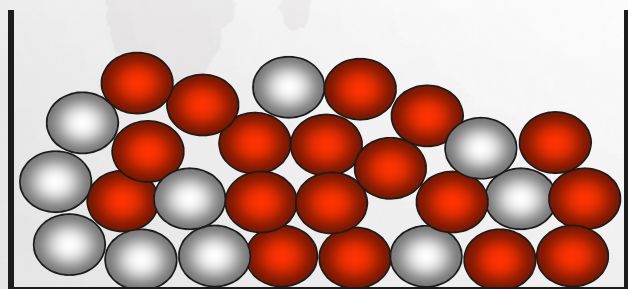
$P(A_1 A_2 \dots A_{n-1}) > 0$  ,则由条件概率的定义 ,可得

$$\begin{aligned} P(A_1 A_2 \dots A_n) &= P(A_n | A_1 A_2 \dots A_{n-1}) P(A_{n-1} | A_1 A_2 \dots A_{n-2}) \dots \\ &\quad \cdot P(A_3 | A_1 A_2) P(A_2 | A_1) P(A_1) \end{aligned}$$



## 应用举例

### 波里亚罐子模型



$b$  个白球,  $r$  个红球

一个罐子中包含  $b$  个白球和  $r$  个红球。随机地抽取一个球，观看颜色后放回罐中，并且再加进  $c$  个与所抽出的球具有相同颜色的球。这种手续进行四次。试求第一、二次取到白球且第三、四次取到红球的概率。

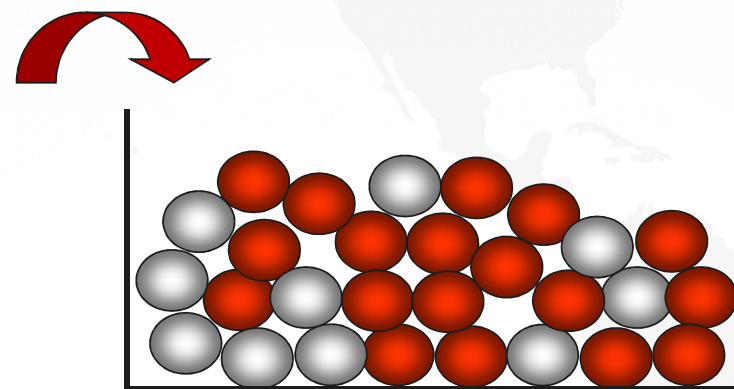
## 应用举例

随机取一个球，观看颜色后放回罐中，并且再加进  $c$  个与所抽出的球具有相同颜色的球。

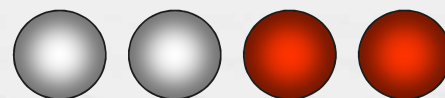
解：设  $W_i = \{\text{第 } i \text{ 次取出是白球}\}$ ,  $i=1,2,3,4$

$R_j = \{\text{第 } j \text{ 次取出是红球}\}$ ,  $j=1,2,3,4$

于是  $W_1 W_2 R_3 R_4$  表示事件 “连续取四个球，第一、第二个是白球，第三、四个是红球”



$b$  个白球,  $r$  个红球



## 应用举例

用乘法公式容易求出

$$\begin{aligned} P(W_1 W_2 R_3 R_4) &= P(W_1) P(W_2 | W_1) P(R_3 | W_1 W_2) P(R_4 | W_1 W_2 R_3) \\ &= \frac{b}{b+r} \frac{b+c}{b+r+c} \frac{r}{b+r+2c} \frac{r+c}{b+r+3c} \end{aligned}$$

当  $c > 0$  时，由于每次取出球后会增加下一次也取到同色球的概率。这是一个**传染病模型**。每次发现一个传染病患者，都会增加再传染的概率。

## 应用举例

---

一场精彩的足球赛将要举行，5 个球迷好不容易才搞到一张入场券。大家都想去，只好用抽签的来解决。



## 应用举例

我们用 $A_i$ 表示“第 $i$ 个人抽到入场券” $i = 1, 2, 3, 4, 5$ 。

则 $\bar{A}_i$ 表示“第 $i$ 个人未抽到入场券”

显然,  $P(A_1)=1/5$ ,  $P(\bar{A}_1) = 4/5$

也就是说, 第1个人抽到入场券的概率是 $1/5$ 。

由于  $A_2 = \bar{A}_1 A_2$

由乘法公式

$$P(A_2) = P(\bar{A}_1)P(A_2 | \bar{A}_1)$$

因为若第2个人抽到了入场券,  
第1个人肯定没抽到。



## 应用举例

也就是要想第2个人抽到入场券，必须第1个人未抽到，  
计算得：  $P(A_2) = (4/5)(1/4) = 1/5$

同理，第3个人要抽到“入场券”，必须第1、第2个人都没有抽到。因此

$$\begin{aligned} P(A_3) &= P(\bar{A}_1 \bar{A}_2 A_3) = P(\bar{A}_1)P(\bar{A}_2 | \bar{A}_1)P(A_3 | \bar{A}_1 \bar{A}_2) \\ &= (4/5) (3/4) (1/3) = 1/5 \end{aligned}$$

继续做下去就会发现，每人抽到“入场券”的概率都是1/5。



## 应用举例

例4 设袋中有 5 个红球 ,3 个黑球 ,2 个白球 ,试按

- (1) 有放回抽样 ;
- (2) 不放回抽样 ;

两种方式摸球三次每次摸得一球 ,求第三次才摸得白球的概率。

解 设  $A = \{\text{第一次未摸得白球}\}$  ,  $B = \{\text{第二次未摸得白球}\}$  ,  
 $C = \{\text{第三次摸得白球}\}$  .

则事件 "第三次才摸得白球 " 可表示为  $ABC$  .

## 应用举例

(1) 有放回抽样

$$P(A) = \frac{8}{10}, \quad P(B|A) = \frac{8}{10}, \quad P(C|AB) = \frac{2}{10},$$

$$P(ABC) = P(C|AB)P(B|A)P(A) = \frac{2}{10} \cdot \frac{8}{10} \cdot \frac{8}{10} = \frac{16}{125}.$$

(2) 无放回抽样

$$P(A) = \frac{8}{10}, \quad P(B|A) = \frac{7}{9}, \quad P(C|AB) = \frac{2}{8},$$

$$P(ABC) = P(C|AB)P(B|A)P(A) = \frac{2}{8} \cdot \frac{7}{9} \cdot \frac{8}{10} = \frac{7}{45}.$$

## 应用举例

---

例6 设某光学仪器厂制造的透镜，第一次落下时打破的概率为  $\frac{1}{2}$ ，若第一次落下未打破，第二次落下打破的概率是  $\frac{7}{10}$ ，若前两次未打破，第三次落下打破的概率是  $\frac{9}{10}$ ，试求透镜落下三次未打破的概率。

## 应用举例

解 设  $A_i = \{\text{透镜第 } i \text{ 次落下打破}\}$ ,  $i = 1, 2, 3$ ,

$B = \{\text{透镜落下三次未打破}\}$ , 则  $B = \bar{A}_1 \bar{A}_2 \bar{A}_3$ .

$$\begin{aligned} P(B) &= P(\bar{A}_1 \bar{A}_2 \bar{A}_3) = P(\bar{A}_1) P(\bar{A}_2 | \bar{A}_1) P(\bar{A}_3 | \bar{A}_1 \bar{A}_2) \\ &= \left(1 - \frac{1}{2}\right) \left(1 - \frac{7}{10}\right) \left(1 - \frac{9}{10}\right) \\ &= \frac{3}{200}. \end{aligned}$$

## 应用举例

本题也可以先求  $P(\bar{B})$  ,再由  $P(B)=1-P(\bar{B})$  求得  $P(B)$  .

由于  $\bar{B} = A_1 \cup \bar{A}_1 A_2 \cup \bar{A}_1 \bar{A}_2 A_3$  , 并且  $A_1, \bar{A}_1 A_2, \bar{A}_1 \bar{A}_2 A_3$  为两两不相容事件 , 故有

$$\begin{aligned} P(\bar{B}) &= P(A_1 \cup \bar{A}_1 A_2 \cup \bar{A}_1 \bar{A}_2 A_3) = P(A_1) + P(\bar{A}_1 A_2) + P(\bar{A}_1 \bar{A}_2 A_3) \\ &= \frac{1}{2} + P(\bar{A}_1)P(A_2|\bar{A}_1) + P(\bar{A}_1)P(\bar{A}_2|\bar{A}_1)P(A_3|\bar{A}_1\bar{A}_2) \\ &= \frac{1}{2} + \left(1 - \frac{1}{2}\right)\left(\frac{7}{10}\right) + \left(1 - \frac{1}{2}\right)\left(1 - \frac{7}{10}\right)\left(\frac{9}{10}\right) = \frac{197}{200} . \end{aligned}$$

$$\text{所以 } P(B) = 1 - P(\bar{B}) = 1 - \frac{197}{200} = \frac{3}{200} .$$



## 应用举例

---

**例7（抓阄问题）** 1995年全国足球甲A联赛的最后一轮，四川全兴队与解放军八一队的比赛在成都市进行，这场比赛是关系到四川全兴队是否降级的命运之战，肯定会异常精彩，可西南交大某班30位同学仅购得一张票，大家都想去看，只好采取抓阄的办法抽签决定，每个人都争先恐后地抽取。

**试问：每人抽得此票的机会是否均等？**



## 应用举例

解 设  $A_i = \{ \text{第 } i \text{ 个人抽得球票} \}$ ,  $i = 1, 2, \dots, 30$ , 则

第一个人抽得球票的概率为  $P(A_1) = \frac{1}{30}$

第二个人抽得球票的概率为

$$\begin{aligned} P(A_2) &= P(A_1 A_2 \cup \bar{A}_1 A_2) = P(A_1 A_2) + P(\bar{A}_1 A_2) \\ &= 0 + P(\bar{A}_1 A_2) = P(\bar{A}_1) P(A_2 | \bar{A}_1) = \frac{29}{30} \cdot \frac{1}{29} = \frac{1}{30} \end{aligned}$$

## 应用举例

同理,第  $i$  个人要抽得比赛球票,必须在他抽取之前的  $i-1$  个人都没有抽到此标的事件一起出现,即

$$\begin{aligned} P(A_i) &= P(\bar{A}_1 \bar{A}_2 \dots \bar{A}_{i-1} A_i) \\ &= P(\bar{A}_1) P(\bar{A}_2 | \bar{A}_1) \dots P(A_i | \bar{A}_1 \dots \bar{A}_{i-1}) \\ &= \frac{29}{30} \cdot \frac{28}{29} \dots \frac{1}{30 - (i-1)} = \frac{1}{30}, i = 1, 2, \dots, 30. \end{aligned}$$

所以,各人抽得此票的概率都是  $\frac{1}{30}$ , 即机会均等。

The background of the slide is divided into three horizontal sections. The top section is white with a faint, light gray world map. The middle section is a solid dark red color, also featuring a faint world map. The bottom section is white with a gray grid pattern that recedes into the distance.

**谢 谢 大 家**