Untitled

使用数据结构/算法		时间复杂度	空间复杂度	ASL
顺序 线性表	插入/删除元素(非表尾)	n	~	
	插入/删除元素(表尾)	1	~	
	创建	1	n	
	顺序查找	n	~	
	访问	1		
链表	插入/删除元素(表尾)	n		
	查找	n		
	合并(长为m和n)	max(m,n)		
	访问	n		
栈/队列	出入栈/队列	1		
树	遍历	n		
邻接矩阵	存储	$ V ^2+ E $	$ V ^2$	
	DFS/BFS	$ V ^2$	V	
	Prim算法	$ V ^2$		
	Krustal算法	$ E log_2 E $		
	Dijkstra算法	$ V ^2$		
	Floyd算法	$ V ^3$	$ V ^2$	
	拓扑排序	$ V ^2$		
	关键路径	V + E		
	求度数	V		
邻接表	存储	V + E	V + E	
	DFS/BFS	V + E	V	
	Prim算法	V + E		
	Krustal算法	$ E log_2 E $		
	Dijkstra算法	$ V ^2$		
	Floyd算法	$ V ^3$		
	拓扑排序	V+E		
	关键路径	V + E	V + E	
	求度数	E		
静态查找	顺序查找	n		(n+1)/2
	二分查找	log_2n		$log_2(n+1)-1$
	分块查找(k个块)	n/k+k		(n/k+k)/2+1
二叉查找树	搜索、插入、删除	最差:n 平均: log_2n	n	
平衡二叉树	搜索、插入、删除	log_2n	n	
B树/B+树	搜索、插入、删除	log_2n	n	$ASL \leq log_{[m/2]}(rac{N+1}{2})+1$
哈希表	搜索、插入、删除(查找成功)	1		线性探测再散列: $ASLpproxrac{1}{2}(1+rac{1}{1-lpha})$

使用数据结构/算法		时间复杂度	空间复杂度	ASL
				二次探测再散列: $ASLpprox -rac{1}{lpha}ln(1-lpha)$
				随机探测再散列: $ASLpprox -rac{1}{lpha}ln(1-lpha)$
				链地址法: $ASLpprox 1+rac{lpha}{2}$
哈希表	搜索、插入、删除(查找不成功)			线性探测再散列: $ASLpproxrac{1}{2}(1+rac{1}{(1-lpha)^2})$
				二次探测再散列: $ASLpproxrac{1}{lpha}$
				随机探测再散列: $ASLpproxrac{1}{lpha}$
				链地址法: $ASLpprox lpha+e^{-lpha}$
小规模排序	插入排序	n^2	1 (原地)	
	希尔排序	n^2/m	1 (原地)	
	选择排序	n^2	1 (原地)	
	冒泡排序	n^2	1 (原地)	
大规模排序	归并排序	$nlog_2n$	n	
	快速排序	平均 $nlog_2n$ 最坏 n^2	log_2n	
	堆排序	$nlog_2n$	1 (原地)	
	计数排序(数据值可化简为0-k间)	n+k	n+k	
	树形选择排序	$nlog_2n$	n	
	基数排序(k为数字位数)	kn	k+n	
	桶排序(k为桶数)	平均: n+k 最坏:n²	kn	