## 注意:

- 1. 请独立完成, 杜绝抄袭;
- 2. 提交时间: 10-4。

## 第2章 线性表

(1) 顺序表中第一个元素的存储地址是 100,每个元素的长度为 2,则第 5 个元素的址是( )。 A. 110 B. 108 C. 100 D. 120		1. 遗	<b>译题</b>				
		(1)	顺序表中第一个	元素的存储地址是	是 100,每个元素的	的长度为 2,	则第5个元素的地
A. 110 B. 108 C. 100 D. 120	址是	<u>=</u> (	)。				
		Α.	110	B. 108	C. 100	D. 120	

- (2) 在 n 个结点的顺序表中,算法的时间复杂度是 O(1)的操作是()。
- A. 访问第i个结点  $(1 \le i \le n)$  和求第i个结点的直接前驱  $(2 \le i \le n)$
- B. 在第 i 个结点后插入一个新结点 (1 ≤ i ≤ n)
- C. 删除第 i 个结点 (1≤i≤n)
- D. 将 n 个结点从小到大排序
- (3) 向一个有 127 个元素的顺序表中插入一个新元素并保持原来顺序不变,平均要移动的元素个数为( )。
  - A. 8 B. 63.5 C. 63 D. 7
  - (4) 链接存储的存储结构所占存储空间( )。
  - A. 分两部分,一部分存放结点值,另一部分存放表示结点间关系的指针
  - B. 只有一部分, 存放结点值
  - C. 只有一部分,存储表示结点间关系的指针
  - D. 分两部分,一部分存放结点值,另一部分存放结点所占单元数
  - (5) 线性表若采用链式存储结构时,要求内存中可用存储单元的地址( )。
  - A. 必须是连续的
- B. 部分地址必须是连续的
- C. 一定是不连续的
- D. 连续或不连续都可以
- (6) 线性表 L 在 ( ) 情况下适用于使用链式结构实现。
- A. 需经常修改 L 中的结点值
- B. 需不断对 L 进行删除插入
- C. L中含有大量的结点
- D. L中结点结构复杂

(7)	单链表的存储	密度()。									
A.	大于1	B. 等于1	C. 小于 1	D. 不能	确定						
(0)		人二主始去启丰		<b>;</b>	<b>ト 66 ロセネット 坐</b>	· 日 (					
			E归并成一个有序		) 的比较次数	. 走 ( )。					
Α.	n	B. 2n-1	C. 2n	D. n-I							
(9)	在一个长度为	n 的顺序表中,	在第i个元素(	1≤i≤n+1)	之前插入一	·个新元素时须向					
后移动(	)个元素。										
A.	n-i	B. n-i+1	C. n-i-1	D. I							
(10	))	aa.) T	下列说法正确的!	<b>見</b> ( )							
				E ( )							
	<ul> <li>A. 每个元素都有一个直接前驱和一个直接后继</li> <li>B. 线性表中至少有一个元素</li> <li>C. 表中诸元素的排列必须是由小到大或由大到小</li> <li>D. 除第一个和最后一个元素外,其余每个元素都有一个且仅有一个直接前驱和直接后继。</li> </ul>										
υ.	陈弗二千州取,	□□□□□□□	共示 每个几条 仰	有一个丑仪	有一个且按目	<b>刊</b> 1 1 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1 2 1					
(11)	创建一个包括,	n 个结点的有序.	单链表的时间复	杂度是(	)。						
Α.	O(1)	B. O(n)	C. O(r	n <sup>2</sup> )	D. O(nlog	g <sub>2</sub> n)					
(12)	以下说法错误的	的是()。									
A.	求表长、定位	这两种运算在采	用顺序存储结构	时实现的效	效率不比采用	链式存储结构时					
实现的效	率低										
В.	顺序存储的线	性表可以随机存	区取								
C.	由于顺序存储	要求连续的存储	首区域,所以在在	好储管理上2	不够灵活						
D.	线性表的链式	存储结构优于顺	<b>顶序存储结构</b>								
(13)	在单链表中, 專	<b>要将</b> 、所指结占结	插入到 p 所指结	占之后,其	语句应为(	).					
` '	s->next=p+1; $p$		m/ (2) b ///1102H	/// // //	,u , 2), 2	, ,					
			:								
	<ul><li>B. (*p).next=s; (*s).next=(*p).next;</li><li>C. s-&gt;next=p-&gt;next; p-&gt;next=s-&gt;next;</li></ul>										
	D. s->next=p->next; p->next=s;										
(14)	) 在双向链表存	储结构中,删阅	kp 所指的结点时	寸须修改指铂	計()。						
Α.	<ul><li>A. p-&gt;next-&gt;prior=p-&gt;prior; p-&gt;prior-&gt;next=p-&gt;next;</li><li>B. p-&gt;next=p-&gt;next-&gt;prior=p;</li></ul>										
В.											
C.	p->prior->next	=p; p->prior=p->	prior->prior;								
D.	p->prior=p->n	ext->next; p->nex	xt=p->prior->prio	or;							
(15)	在双向循环链	表中,在 p 指针	所指的结点后插	i入 a 所指向	句的新结点,	其修改指针的操					
作是(	).	r vavi		1 //							
	p->next=q; q->	prior=p; p->next	t->prior=q; q->ne	xt=q;							
			->prior=p; q->ne	_							
	T, L .	1, 1, 1	1/1	,							

C. q->prior=p; q->next=p->next; p->next->prior=q; p->next=q;D. q->prior=p; q->next=p->next; p->next=q; p->next->prior=q;

## 2. 算法设计题(请进行算法分析,并写出相应的函数代码)

(1)将两个递增的有序链表合并为一个递增的有序链表。要求结果链表仍使用原来两个链表的存储空间,不另外占用其它的存储空间。表中不允许有重复的数据。

如:
void MergeList(LinkList &La, LinkList &Lb, LinkList &Lc)
{
......
}

- (2)将两个非递减的有序链表合并为一个非递增的有序链表。要求结果链表仍使用原来两个链表的存储空间,不另外占用其它的存储空间。表中允许有重复的数据。
- (3) 已知两个链表 A 和 B 分别表示两个集合,其元素递增排列。请设计算法求出 A 与 B 的交集,并存放于 A 链表中。
- (4)已知两个链表 A 和 B 分别表示两个集合,其元素递增排列。请设计算法求出两个集合 A 和 B 的差集(即仅由在 A 中出现而不在 B 中出现的元素所构成的集合),并以同样的形式存储,同时返回该集合的元素个数。
- (5)设计算法将一个带头结点的单链表 A 分解为两个具有相同结构的链表 B、C,其中 B 表的结点为 A 表中值小于零的结点,而 C 表的结点为 A 表中值大于零的结点 (链表 A 中的元素为非零整数,要求 B、C 表利用 A 表的结点)。
  - (6) 设计一个算法,通过一趟遍历在单链表中确定值最大的结点。
- (7)设计一个算法,通过遍历一趟,将链表中所有结点的链接方向逆转,仍利用原表的存储空间。
- (8)设计一个算法,删除递增有序链表中值大于 mink 且小于 maxk 的所有元素(mink 和 maxk 是给定的两个参数,其值可以和表中的元素相同,也可以不同 )。
- (9) 已知 p 指向双向循环链表中的一个结点, 其结点结构为 data、prior、next 三个域, 写出算法 change (p), 交换 p 所指向的结点和它的前缀结点的顺序。
- (10) 已知长度为 n 的线性表 A 采用顺序存储结构,请写一时间复杂度为 O(n)、空间复杂度为 O(1) 的算法,该算法删除线性表中所有值为 i tem 的数据元素。