

一、单项选择题（共 20 题，每题 1 分，共 20 分）

1、以下关于 C++ 标记符的命名不合法的是

A. Pad B. name_1 C. A#bc D. _a12

2、如有以下种类标记符定义： ()

int x=2 ; char w='a' ; ;

则表达式 w*x+y-z 的结果种类是

A. float B. char C. int D. double

3、如有 int x=10,y=20,z=30; 则履行下边语句后， x 的值是

if(x>y)

z=x;

x=y;

y=z;

4、循环语句 while(int i=0)i--; 的循环次数是

A.0B.1C.5D. 无穷

5、一个函数无返回值时，应选择的说明符是

A. static B. extern C. void D. 无说明符

6、对重载函数形参的描述中，错误的选项是

A. 参数的个数可能不一样

B. 参数的种类可能不一样

C. 参数的序次可能不一样

D. 参数的个数、种类、序次都同样，不过函数的返回值种类不一样

7、以下能正确立义数组并正确赋初值的语句是

A. int N=5,b[N][N];

B. int a[2]={1},{3},{4},{5};

C. int c[2][]={{1,2},{3,4}};

D. int d[3][2]={{1,2},{3,4}};

8、以下给字符数组进行的初始化中 , 不正确的选项是

A. char s1[]="abcd";

B. char s2[3]={'x','y','\0'};

C. char s3[]={'a','x','y','\0'};

D. char s4[6]={"xyz","mnp"};

9、平时的拷贝构造函数的参数是

A. 某个对象名 B. 某个对象成员名

C. 某个对象的引用 D. 某个对象的指针名

10、关于构造函数特色的描述中，错误的选项是

A. 定义构造函数一定指出种类

B. 构造函数的名字与该类的类名同样

C. 一个类中可定义 0 至多个构造函数

D. 构造函数是一种成员函数

11、下边程序的运转结果为

```
#include <iostream.h>
```

```
int add(int a,int b);
```

```
void main()
```

```
{
```

```
extern int x,y;
```

```
cout<<add(x,y)<<endl;
```

```
}
```

```
int x=20,y=5;
```

```
int add(int a,int b)
```

```
{
```

```
int s=a+b;
```

```
return s;
```

```
}
```

A. 20 B. 5 C. 25 D. 编译会提示犯错信息

12、关于常成员的描述中，错误的选项是

A. 常成员包含常数据成员和常成员函数两种

B. 常数据成员一定是公有的

C. 常数据成员要使用构造函数成员初始化列表进行初始化

D. 常对象只好调用它的常成员函数，不可以调用其他的成员函数

13、关于友元函数的描述中，错误的选项是

A. 友元函数不是成员函数

B. 友元函数只好接见类中私有成员

C. 友元函数破坏隐蔽性，尽量少用

D. 友元函数说明在类体内，使用要点字 **friend**

14、假如有 `int x,*p; float y,*q;` 则下边操作正确的选项是

A. `p=x` B. `p=q`

C. `p=&x` D. `p=&y`

15、如有函数说明 `void fA(int m, int n);` 和指针变量的定义 `void (*p)(int,int);` 而且有 `p= fA` 则以下操作不正确的选项是

A. `(*p) (3,4);` B. `p(3,4);`

C. `fA(3,4);` D. `*p++;`

16、若数组名作实参而指针变量作形参，函数调用时实参传给形参的是

A. 数组的长度

B. 数组第一个元素的值

C. 数组全部元素的值

D. 数组第一个元素的地址

17、关于动向分配内存空间描述正确的选项是

A. 使用 **new** 运算符分配的内存空间的长度必要是常量

B. **delete** 运算符可以开释动向的储存空间和静态的储存空间

C. 由 **new** 分配的内存空间是不连续的

D. **delete** 运算符只好开释由 **new** 分配的动向储存空间

18、可以开释对象所占资源的是 ()

A. 析构函数 B. 数据成员

C. 构造函数 D. 静态成员函数

19、虚函数的定义是在基类中进行的，定义时需要冠以要点字

A. static B. friend

C. virtual D. public

20、在 C++ 中串流类是在头文件 _____ 中定义的，以下不属于串流类的是 _____)

A. stringstream B. ostream

C. ofstream D. istream

二、填空题（共 9 题 16 空，每空 1 分，共 16 分）

1、函数重载时，编译系统会依据 _____ 或 _____ 来划分。

2、如有 char a[80]; 则 cin>>a 表示从键盘上读入一个 _____ 到数组 a 中。

3、若希望用一个已有对象来构造另一个同种类的对象，可以使用 _____ 来实现。

4、静态成员属于 _____，而不属于 _____，它被同一个类的全部对象共享。

5、类的继承方式有 _____ 继承、_____ 继承和 _____ 继承。

6、重载运算符的含义一定清楚，不可以有 _____。

7、依据联编进行阶段的不一樣，联编方法可分为两种：_____ 和 _____。

8、当基类中的某个成员函数被申明为虚函数后，_____ 此虚函数就可以在一个或多个派生类中被重新定义，在派生类中重新定义时，其函数原型，包含返回种类、_____、_____、参数种类以及参数的序次都一定与基类中的原型完整同样。

9、C++ 的 I/O 是以 _____ 的形式实现的，每个 C++ 编译系统都带有一个面向对象的输入 / 输出软件包，这就是 _____。

三、判断题（共 10 题，每题 1 分，共 10 分）

1、C++ 语言支持封装性和继承性，不支持多态性。

2、关系运算符可以用来比较两个字符的大小，也可用来比较两个字符串的大小。）

3、字符串 "sdfgh" 的长度是 5。

4、引用和指针都可作函数参数。

5、友元函数说明在类体内，它是一种成员函数。

6、友元类一定被说明为公有成员。

7、纯虚函数是在基类中说明的虚函数，它在该基类中没有定义详尽的操作内容。

8、析构函数不可以被继承。

9、运算符重载此后，其优先级和联合性都不可以改变。

10、在 C++ 中，函数名其实是一个指针，它指向函数的进口。

四、解析程序，回答所提出的问题（ 16 分）

1、#include <iostream.h>

class B;

class A

{

public:

A(int i)

{ a=i; }

friend int F(A &f1,B &f2);

private:

int a;

};

class B

```

{
public:
B(int i)
{ b=i; }
friend int F(A &f1,B &f2);
private:
int b;
};
int F(A &f1,B &f2)
{
return (f1.a+f2.b)*(f1.a-f2.b);
}
void main()
{
A n1(10);
B n2(8);
cout<<F(n1,n2)<<endl;
}

```

① 写出程序的运转结果。

② 该程序中共有几个对象，分别属于哪个类？为何在程序的开头处经过语句 `class B;` 对类 B 进行申明？

③ 程序中的哪两条语句会分别调用 A、B 的构造函数？写出这两个构造函数。

④ 函数 F 是什么函数？它的作用是什么？

五、阅读程序，写出运转结果（共 2 题，第 1 题 6 分，第 2 题 8 分，共 14 分）

1、`#include <iostream.h>`

```

int func(int a)
{
int b=0;
static int c=4;
b++; c--;
return(a+b+c);
}
void main( )
{
int a=2;
for(int j=0;j<2;j++)
cout<<func(a+j)<< " ";
}

```

输出结果为：

2、`#include <iostream.h>`

```

class X
{

```

```

public:
X(int i)
{ x=i; cout<< "int: " <<i<< ', ' <<"called " << n"; }
X(double i)
{ x=(int)i*2; cout<< " double: " <<i<< ', ' <<"called " << n"; }
~X()
{ cout<< " ~X(): " <<x<<', ' <<"called n"; } private:

```

```

int x;
};
void main()
{
int a=8;
double b=11.0;
X x1(55), x2(a*5);
X x3=X(2*a);
X x4=X(b);
}

```

输出结果为:

- 六、编写程序（共 2 题，第 1 题 10 分，第 2 题 14 分，共 24 分）
- 1、输入一组数据以 -1 作为结束标记，要求删除其他数据只保留能被 2 整除的数据并输出结果。
 - 2、定义一个日期类 **Date**，包含年、月、日三个数据成员，以及一个求第二天日期的成员函数和输出日期的成员函数。

模拟试卷（一）答案

一、单项选择题

- 1、C 2、D 3、B 4、A 5、C 6、D 7、D 8、D 9、C 10、A
11、C 12、B 13、B 14、C 15、D 16、D 17、D 18、A 19、C 20、C

二、填空题

- 1、形参的种类 形参的个数
- 2、字符串
- 3、拷贝构造函数
- 4、类 任何一个对象
- 5、public （或公有） private （或私有） protected （或保护）
- 6、二义性
- 7、动向联编 静态联编
- 8、函数名 参数个数
- 9、字节流 I/O 流类库

三、判断题

- 1、× 2、× 3、√ 4、√ 5、× 6、× 7、√ 8、√ 9、√ 10、√

四、解析程序，回答所提出的问题（均分标准：每问 4 分，共 16 分）

① 36

② n1 和 n2 两个对象，n1 属于 A 类，n2 属于 B 类。由于 B 类的定义在 A 类后，而 A 类中要引用 B 类。

③ 语句 A n1(10); 和语 B n2(8);

A 类的构造函数: A(int i) { a=i; }

B 类的构造函数: B(int i) { b=i; }

④ 函数 F 是友元函数。

它的作用是: 供给了不一样类或对象的成员函数之间、类的成员函数与一般函数之间共享数据的机制。(要点答出共享数据、或答出经过友元可以接见到封装与类 A、B 中的数据)

五、阅读程序, 写出运转结果

1、输出结果为: 6 6

2、输出结果为: int:55,called

int:40,called

int:16,called

double:11,called

~x<>:22,called

~x<>:16,called

~x<>:40,called

~x<>:50,called

六、编写程序

1、输入一组数据以 -1 作为结束标记, 要求删除其他数据只保留能被 2 整除的数据, 并输出结果。

```
#include <iostream.h>
void main()
{
    int b[50],x,n=0;
    cin>>x;
    while(x!=-1)
    {
        b[++n]=x;
        cin>>x;
    }
    for(int i=1,j=0;i<=n;i++)
        if(b[i]%2==0) b[++j]=b[i];
    for(i=1;i<=j;i++)
        cout<<b[i]<< '\t';
    cout<<endl;
}
```

2、定义一个日期类 Date, 包含年、月、日三个数据成员, 以及一个求第二天日期的成员函数和输出日期的成员函数。

```
#include <iostream.h>
class Date
{
private:
```

```

int year,month,day;
public:
Date(int y, int m, int d)
{
year=y;
month=m;
day=d;
}
void nextday();
void display()
{
cout<<year<<"/"<<month<<"/"<<day<<endl;
}
};
void Date::nextday()
{
int
totaldays[2][12]={{31,28,31,30,31,30,31,31,30,31,30,31},{31,29,31,30,31,30,31,31,30
,31,30,31}};
day++;
int leap=(year%400==0||year%4==0&&year%100!=0);
if(day>totaldays[leap][month-1])
{
day=1; month++;
if(month>12)
{
month=1;year++;
}
}
}
void main()
{
int d,m,y;
cout<<" 请输入年、月、日：    \n";
cin>>y>>m>>d;
Date d1(y,m,d);
cout<<" 今日は： ";
d1.display();
d1.nextday();
cout<<" 明日は： ";
d1.display();
}

```