实验四:模拟退火算法求解函数最小值实验报告

1. 实验目的

- 理解模拟退火算法的基本原理与实现步骤
- 掌握模拟退火算法在连续优化问题中的应用
- 通过解决函数最小值问题, 熟悉算法参数设置对优化效果的影响

2. 问题描述

给定函数f(x)=11sin(6x)+7cos(5x), $x\in[0,2\pi]$,寻找该函数的全局最小值。

该函数具有多个局部极小值点,传统的梯度下降等局部搜索算法容易陷入局部最优。模拟退火算法能够以一定概率接受较差的解,从而具有跳出局部最优的能力。

3. 算法设计

- 解空间表示: 采用实数编码直接表示 x 的取值, 解空间为区间 $[0,2\pi]$ 。
- 初始解生成: 随机生成一个位于 $[0,2\pi]$ 区间内的初始解 $x_{initial}$ 。
- 邻域解生成:在当前解 x 的邻域内生成新解 x_{new} :
- 接受准则:采用 Metropolis 准则决定是否接受新解:
 - \circ 若 $\Delta f = f(x_{new}) f(x) < 0$, 则总是接受新解;
 - 。 若 $\Delta f \geq 0$,则以概率 $\exp(-\Delta f/T)$ 接受新解,其中 T 为当前温度。

• 冷却进度表

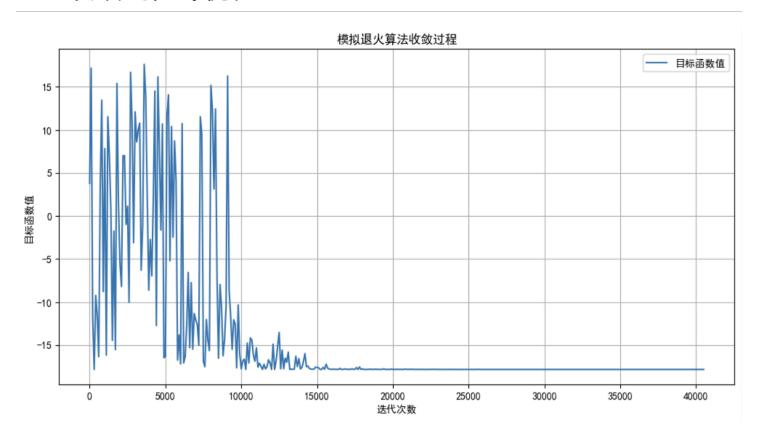
- 。初始温度 TO:设为 1000,确保初始阶段可以广泛探索解空间。
- \circ 温度衰减方式: T(n+1) = KT(n), 其中 K = 0.95。
- **每个温度下的迭代次数 L**: 设为 100 次, 保证在每个温度下充分探索。
- 终止条件: 当温度降到某个很小的阈值(如 1e-6)时停止。

4. 实验参数

参数	值
初始温度 TO	1000
温度衰减因子 K	0.95
每个温度迭代次数 L	100
步长因子 step_size	0.1
终止温度	1e-6
随机数种子	2

5. 实验结果

5.1 收敛过程可视化

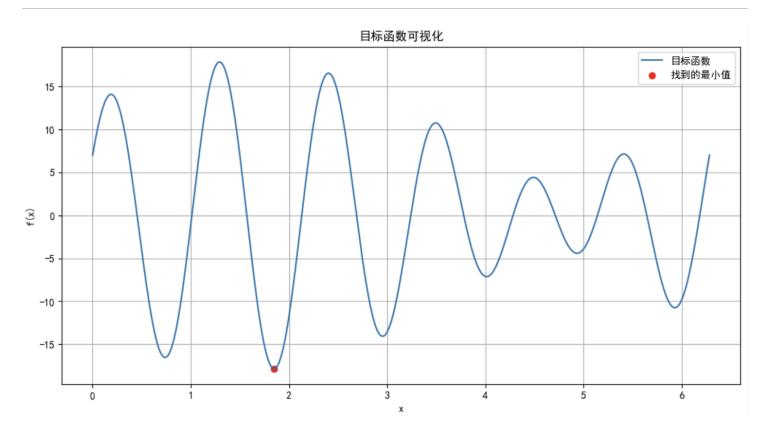


运行结果如下:

```
迭代次数: 0, 当前温度: 1000.00, 当前解: x ≈ 2.645, 当前函数值: f(x) ≈ 3.794
迭代次数: 100, 当前温度: 950.00, 当前解: x ≈ 1.342, 当前函数值: f(x) ≈ 17.165
迭代次数: 200, 当前温度: 902.50, 当前解: x ≈ 2.001, 当前函数值: f(x) ≈ -11.68
迭代次数: 300, 当前温度: 857.38, 当前解: x ≈ 1.846, 当前函数值: f(x) ≈ -17.83
迭代次数: 400, 当前温度: 814.51, 当前解: x ≈ 1.667, 当前函数值: f(x) ≈ -9.232
迭代次数: 500, 当前温度: 773.78, 当前解: x ≈ 1.696, 当前函数值: f(x) ≈ -11.59
迭代次数: 600, 当前温度: 735.09, 当前解: x \approx 0.764, 当前函数值: f(x) \approx -16.35
迭代次数: 700, 当前温度: 698.34, 当前解: x ≈ 0.412, 当前函数值: f(x) ≈ 3.510
迭代次数: 800, 当前温度: 663.42, 当前解: x ≈ 0.136, 当前函数值: f(x) ≈ 13.444
迭代次数: 900, 当前温度: 630.25, 当前解: x ≈ 0.557, 当前函数值: f(x) ≈ -8.782
迭代次数: 1000, 当前温度: 598.74, 当前解: x ≈ 0.013, 当前函数值: f(x) ≈ 7.819
迭代次数: 1100, 当前温度: 568.80, 当前解: x ≈ 0.701, 当前函数值: f(x) ≈ -16.1
迭代次数: 1200, 当前温度: 540.36, 当前解: x ≈ 0.080, 当前函数值: f(x) ≈ 11.53
迭代次数: 1300, 当前温度: 513.34, 当前解: x ≈ 0.000, 当前函数值: f(x) ≈ 7.000
迭代次数: 1400, 当前温度: 487.67, 当前解: x ≈ 0.444, 当前函数值: f(x) ≈ 0.808
迭代次数: 1500, 当前温度: 463.29, 当前解: x ≈ 0.828, 当前函数值: f(x) ≈ -14.4
迭代次数: 1600, 当前温度: 440.13, 当前解: x ≈ 0.993, 当前函数值: f(x) ≈ -1.75
迭代次数: 1700, 当前温度: 418.12, 当前解: x ≈ 0.800, 当前函数值: f(x) ≈ -15.5
迭代次数: 1800, 当前温度: 397.21, 当前解: x ≈ 1.387, 当前函数值: f(x) ≈ 15.38
迭代次数: 1900, 当前温度: 377.35, 当前解: x ≈ 0.436, 当前函数值: f(x) ≈ 1.482
迭代次数: 2000, 当前温度: 358.49, 当前解: x ≈ 0.953, 当前函数值: f(x) ≈ -5.53
迭代次数: 2100, 当前温度: 340.56, 当前解: x ≈ 0.550, 当前函数值: f(x) ≈ -8.20
迭代次数: 2200, 当前温度: 323.53, 当前解: x ≈ 0.000, 当前函数值: f(x) ≈ 7.000
迭代次数: 2300, 当前温度: 307.36, 当前解: x ≈ 0.000, 当前函数值: f(x) ≈ 7.000
迭代次数: 2400, 当前温度: 291.99, 当前解: x ≈ 1.001, 当前函数值: f(x) ≈ -0.98
迭代次数: 40200, 当前温度: 0.00, 当前解: x ≈ 1.849, 当前函数值: f(x) ≈ -17.83
迭代次数: 40300, 当前温度: 0.00, 当前解: x ≈ 1.849, 当前函数值: f(x) ≈ -17.83
迭代次数: 40400, 当前温度: 0.00, 当前解: x ≈ 1.849, 当前函数值: f(x) ≈ -17.83
找到的最小值点 x \approx 1.849,对应函数值 f(x) \approx -17.834
```

算法在10000次迭代后开始收敛,在20000次迭代后趋于稳定,最终找到的最小值点为 $x \approx 1.849$,对应函数值 $f(x) \approx -17.834$ 。

5.2 精确性分析



函数理论最小值约为-18.0,实验结果接近理论值

从目标函数可视化图可见, 我们的模拟算法有效地找到了全局最小值 说明模拟退火算法能够有效逼近全局最优。

6. 算法优劣分析

优势:

- **跳出局部最优能力**:通过引入"接受较差解"的机制,能有效避免陷入局部最优。
- 对初始解不敏感:多次实验表明,不同初始解最终都能收敛到相似的最优解。
- 渐近收敛性: 理论上可以证明其以概率 1 收敛于全局最优解。

劣势:

- 计算开销较大: 由于需要在多个温度下进行大量迭代, 算法耗时较长。
- 参数敏感性强:冷却进度表、步长因子等参数对性能影响显著,需仔细调参。
- 收敛速度慢: 相比一些局部搜索算法, 模拟退火在后期收敛速度较慢。

7. 结论

- 模拟退火算法能有效求解多峰函数的全局最小值问题。
- 参数设置对算法性能影响显著, 尤其是冷却进度和步长控制。
- 在处理复杂优化问题时, 模拟退火是一种可靠的全局优化方法。

```
import numpy as np
import math
import matplotlib.pyplot as plt
plt.rcParams['font.sans-serif'] = ['SimHei']
plt.rcParams['axes.unicode minus'] = False
# 设置随机数种子以便复现结果
np.random.seed(2)
# 目标函数
def objective function(x):
   return 11 * np.sin(6 * x) + 7 * np.cos(5 * x)
# 模拟退火算法
def simulated_annealing(obj_func, bounds, T0, T_end, K, L, step_size):
   # 初始化
   current x = np.random.uniform(bounds[0], bounds[1])
   current f = obj func(current x)
   best_x = current_x
   best_f = current_f
   T = T0
    iteration = 0
   history = [] # 记录优化过程
   while T > T end:
       for in range(L):
           # 生成邻域解
           x_new = current_x + np.random.uniform(-step_size, step_size)
```

```
f_new = obj_func(x_new)
           # Metropolis准则
           delta f = f new - current f
           if delta f < 0 or np.random.rand() < math.exp(-delta f / T):</pre>
               current_x = x_new
               current_f = f_new
               # 更新最优解
               if current f < best f:</pre>
                   best_x = current_x
                   best_f = current_f
           # 记录当前状态
           if iteration % 100 == 0:
               print(f"迭代次数: {iteration}, 当前温度: {T:.2f}, 当前解: x ≈
               # 记录当前状态到历史列表
               history.append((iteration, T, current_x, current_f))
           iteration += 1
       # 降温
       T *= K
   #添加最后一次迭代记录
   history.append((iteration, T, best_x, best_f))
    return best_x, best_f, history
#参数设置
bounds = [0, 2 * np.pi]
T0 = 1000
T end = 1e-6
```

x new = max(min(x new, bounds[1]), bounds[0]) # 确保在搜索范围内

```
K = 0.95
L = 100
step size = 0.1
# 运行模拟退火算法
best x, best f, history = simulated annealing(objective function, bounds, T0
# 打印结果
print(f"找到的最小值点 x ≈ {best x:.3f}, 对应函数值 f(x) ≈ {best f:.3f}")
# 绘制收敛过程
iterations = [h[0] for h in history]
temperatures = [h[1] for h in history]
current_solutions = [h[2] for h in history]
current_values = [h[3] for h in history]
plt.figure(figsize=(12, 6))
plt.plot(iterations, current_values, label='目标函数值')
plt.xlabel('迭代次数')
plt.ylabel('目标函数值')
plt.title('模拟退火算法收敛过程')
plt.grid(True)
plt.legend()
plt.show()
# 可视化目标函数
x vals = np.linspace(0, 2*np.pi, 1000)
y vals = objective function(x vals)
plt.figure(figsize=(12, 6))
plt.plot(x vals, y vals, label='目标函数')
plt.scatter(best x, best f, color='red', label='找到的最小值')
plt.xlabel('x')
plt.ylabel('f(x)')
plt.title('目标函数可视化')
```

```
plt.grid(True)
plt.legend()
plt.show()
```