第7章 函数 (3)



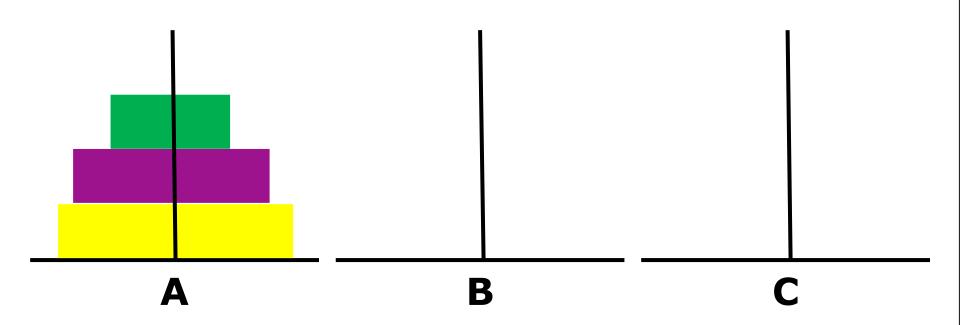
复习回顾

>上次课的内容:

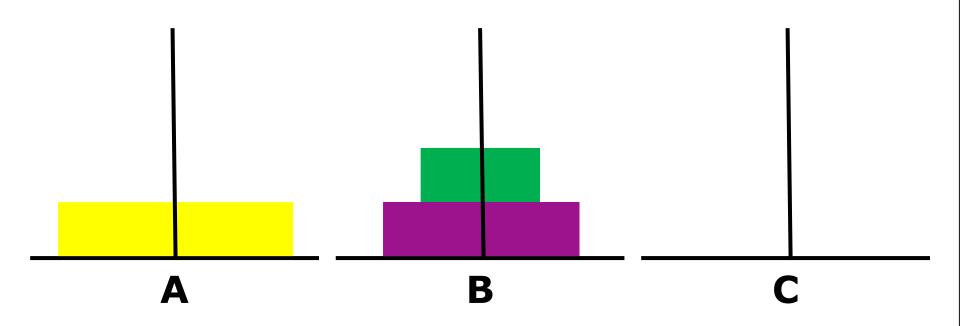
- ◆函数声明的例子
- ◆函数嵌套调用
- ◆递归基本思想
- ◆递归函数
- ◆递归的简单应用
- ◆经典递归:汉诺塔



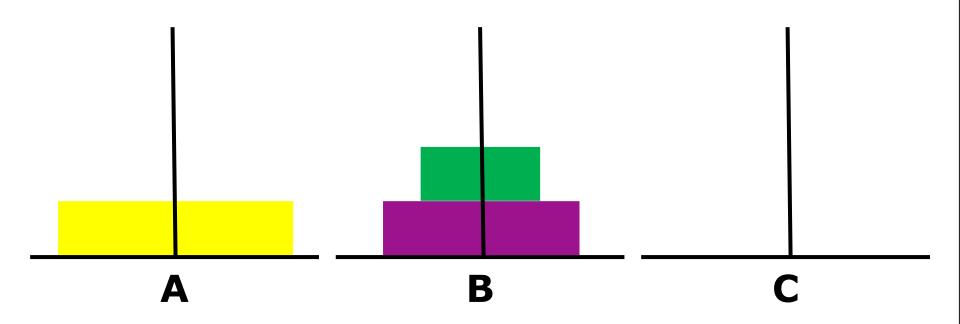
将3个盘子从A移到C的全过程 将2个盘子从A移到B



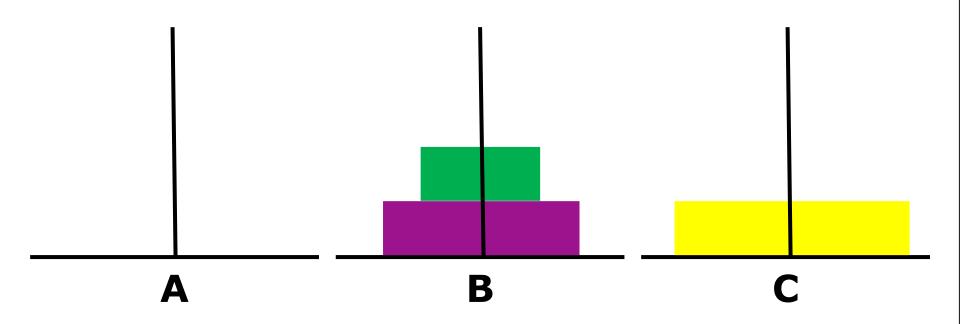
将3个盘子从A移到C的全过程 将2个盘子从A移到B



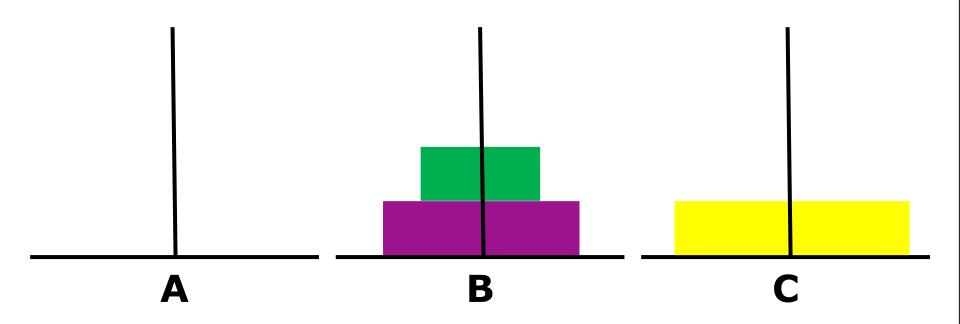
将3个盘子从A移到C的全过程 将1个盘子从A移到C



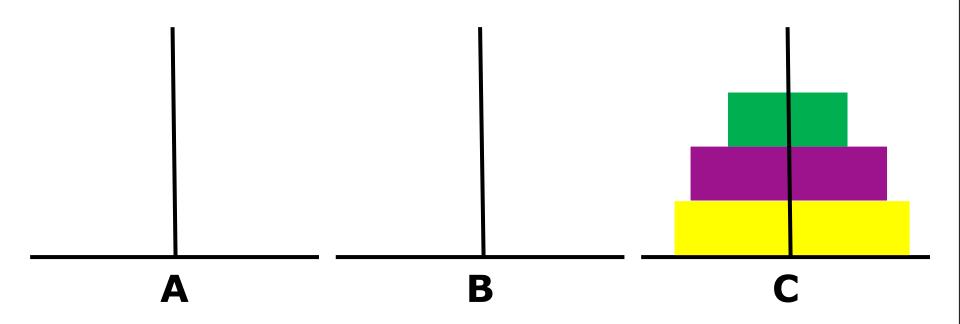
将3个盘子从A移到C的全过程 将1个盘子从A移到C



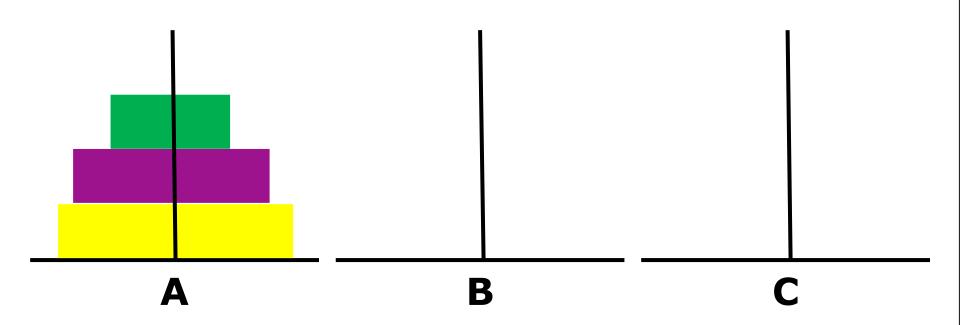
将3个盘子从A移到C的全过程 将2个盘子从B移到C



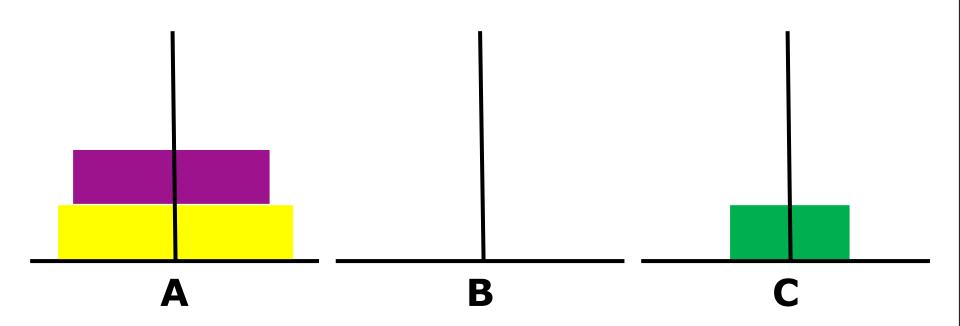
将3个盘子从A移到C的全过程 将2个盘子从B移到C



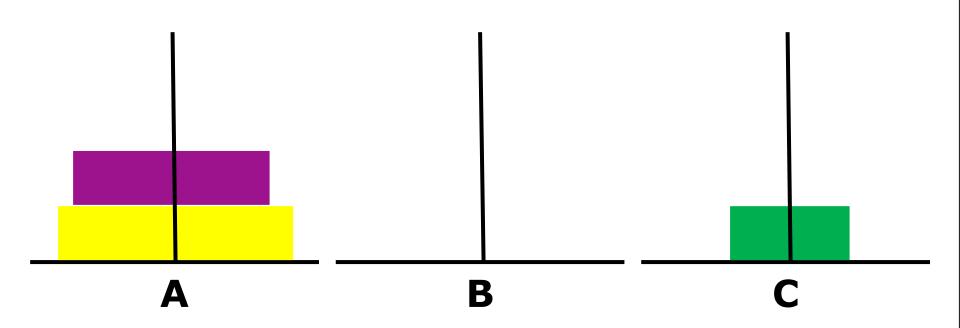
将2个盘子从A移到B的过程 将1个盘子从A移到C



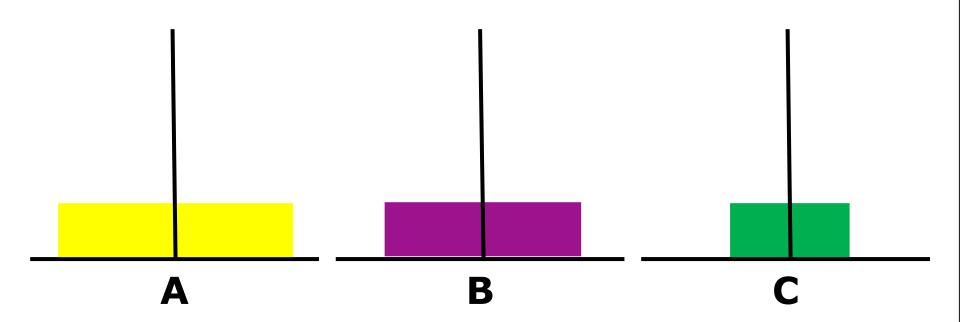
将2个盘子从A移到B的过程 将1个盘子从A移到C



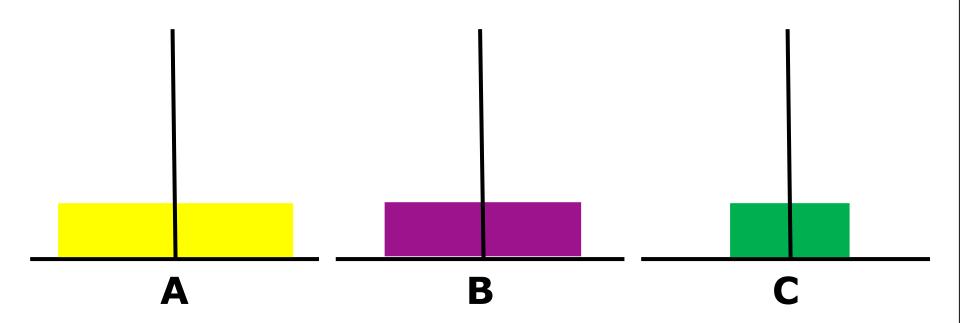
将2个盘子从A移到B的过程 将1个盘子从A移到B



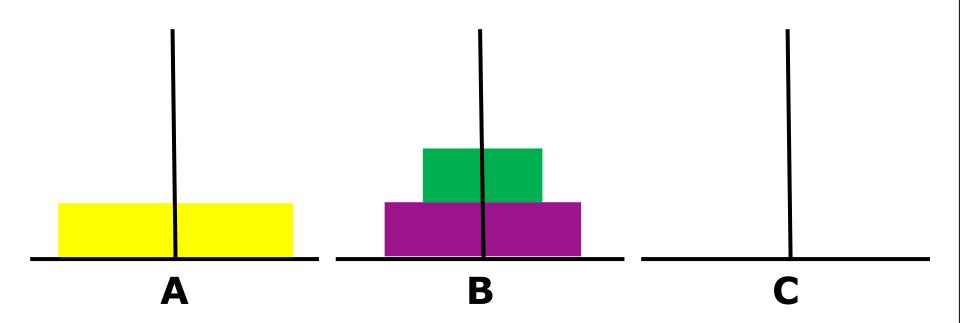
将2个盘子从A移到B的过程 将1个盘子从A移到B

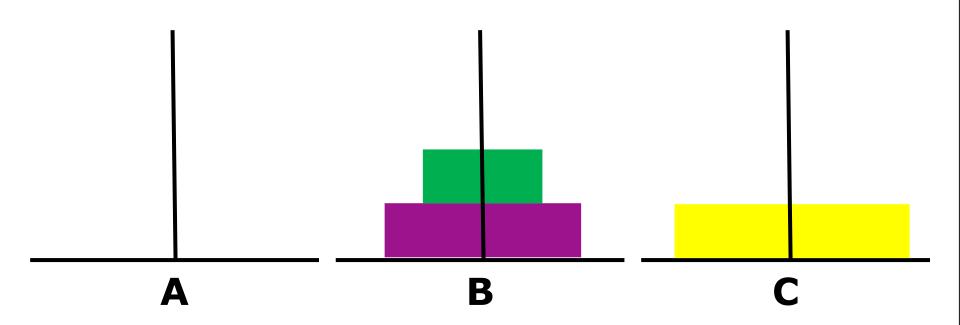


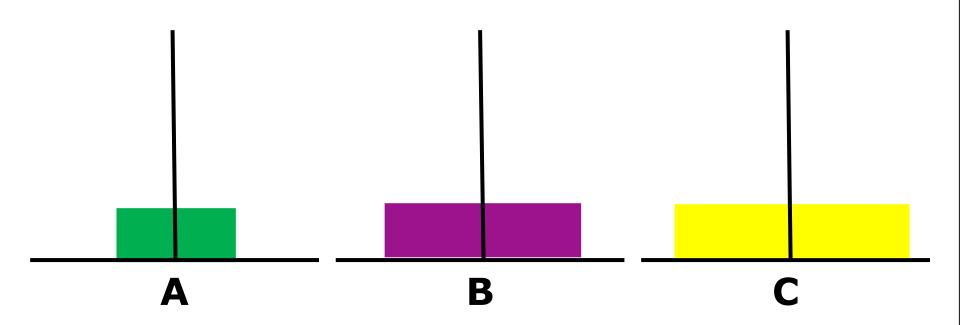
将2个盘子从A移到B的过程 将1个盘子从C移到B

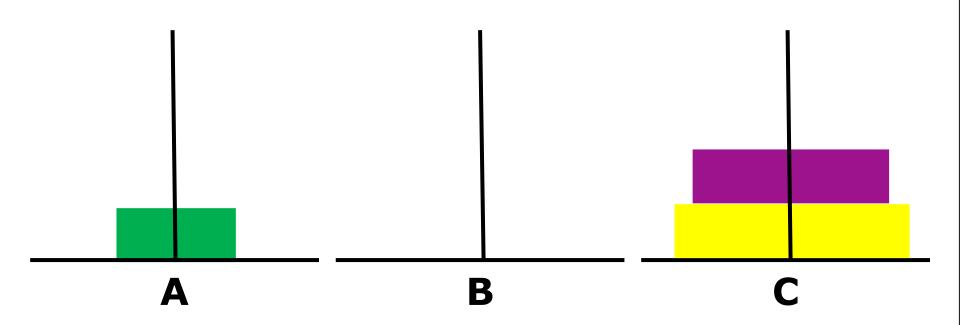


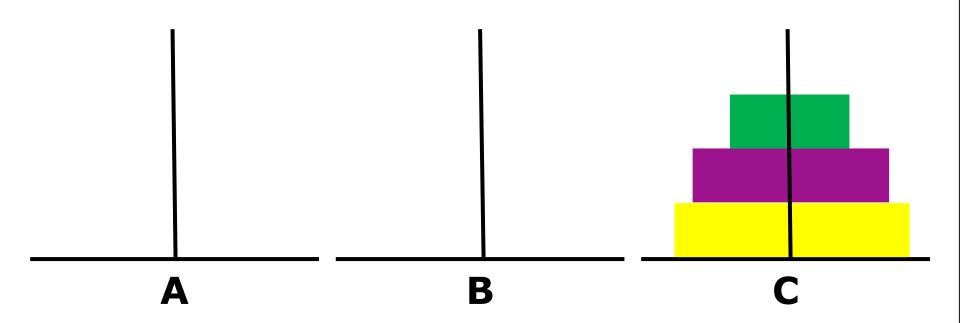
将2个盘子从A移到B的过程 将1个盘子从C移到B











- ➤由上面的分析可知:将n个盘子从A座移到 C座可以分解为以下3个步骤:
 - (1) 将n-1个盘从A座借助C座先移到B座上
 - (2) 把A座上剩下的一个盘移到C座上
 - (3) 将n-1个盘从B座借助于A座移到C座上

- >可以将第(1)步和第(3)步表示为:
 - ◆将 "from" 座上n-1个盘移到 "transfer" 座(借助 "to" 座)。
 - ◆在第(1)步和第(3)步中, from、transfer、to和A、B、C的对应关系不同。
 - ◆对第(1)步,对应关系是from 对应A, to 对应B, transfer 对应C。
 - ◆对第(3)步,对应关系是from 对应B,to 对应C, transfer 对应A。

- >把上面3个步骤分成两类操作:
 - (1) 将n-1个盘从一个座移到另一个座上(n>
 - 1)。这就是大和尚让小和尚做的工作,它是
 - 一个递归的过程,即和尚将任务层层下放,直 到第64个和尚为止。
 - (2) 将1个盘子从一个座上移到另一座上。这是 大和尚自己做的工作。

- > 编写程序。
 - ◆用hanoi函数实现第1类操作(即模拟小和尚的任务)
 - ◆用move函数实现第2类操作(模拟大和尚自己移盘)
 - ◆函数调用hanoi(n,from,transfer,to)表示将n个盘子从 "from" 座移到 "to" 座的过程(借助 "transfer" 座)
 - ◆函数调用move(x,y)表示将1个盘子从x 座移到y 座的过程。x和y是代表A、B、C座之一,根据每次不同情况分别取A、B、C代入

```
1. #include <stdio.h>
2. int main()
3. {
4.
       void hanoi(int n, char from, char transfer, char to);
5.
       int m;
6.
       printf("the number of diskes:");
7.
       scanf("%d", &m);
8.
       printf("move %d diskes:\n",m);
9.
       hanoi(m,'A','B','C');
10.
       return 0;
11.}
12.void hanoi(int n, char from, char transfer, char to)
13. {
                                           the number of diskes:3
14.
      void move(char x,char y);
                                            move 3 diskes:
15.
       if (n==1)
                                           A-->C
16.
           move(from, to);
17.
       else
18.
       {
19.
           hanoi(n-1, from, to, transfer);
20.
           move(from, to);
           hanoi(n-1, transfer, from, to);
21.
22.
       }
23.}
24.void move(char from, char to) { printf("%c-->%c\n", from, to); }
                     第七章 用函数实现模块化程序设计
 2017/11/24
                                                                23
```

数组元素做函数参数

- ➢输入10个数,要求输出其中值最大的元素 和该数是第几个数。
- >解题思路:
 - ◆定义数组a,用来存放10个数
 - ◆设计函数max,用来求两个数中的大者
 - ◆在主函数中定义变量m,初值为a[0],每次调用max函数后的返回值存放在m中
 - ◆用"打擂台"算法, 依次将数组元素a[1]到a[9]与m比较, 最后得到的m值就是10个数中的最大者

数组元素做函数参数

```
1. #include <stdio.h>
2. int main()
3. {
4.
       int max(int x,int y);
5.
       int a[10],m,n,i;
6.
      printf("10 integer numbers:\n");
       for (i=0;i<10;i++)</pre>
7.
8.
           scanf("%d", &a[i]);
9.
      printf("\n");
10.
       for (i=1, m=a[0], n=0; i<10; i++)
11.
12.
           if (max(m,a[i]) > m)
                                   largest number is 67
13.
           {
14.
               m = max(m,a[i]);
                                     th number.
15.
               n = i;
16.
17.
18.
       printf("largest number is %d\n",m);
19.
       printf("%dth number.\n",n+1);
20.}
21.int max(int x, int y) { return(x>y?x:y);
```

```
1. #include <stdio.h>
                                            定义实参数组
2. int main()
3. {
4.
      float average(float array[10]);
5.
      int i; float aver, score[10];
                                    input 1
                                            scores:
6.
      printf("input 10 scores:\n");
                                    100 56 78 98 67.5 99 54 88.5 76 58
7.
      for (i=0;i<10;i++)</pre>
8.
          scanf("%f",&score[i]);
                                    77.50
9.
      printf("\n");
10.
       aver=average(score);
                                        定义形参数组
11.
      printf("%5.2f\n",aver);
12.
       return 0;
13.}
14.float average(float array[10])
15. {
                                            相当于score[0]
16.
       int i;
17.
       float aver,sum = array[0];
18.
       for (i=1;i<10;i++)</pre>
19.
           sum = sum+array[i];-
                                         相当于score[i]
20.
       aver = sum/10;
21.
       return(aver);
22.}
```

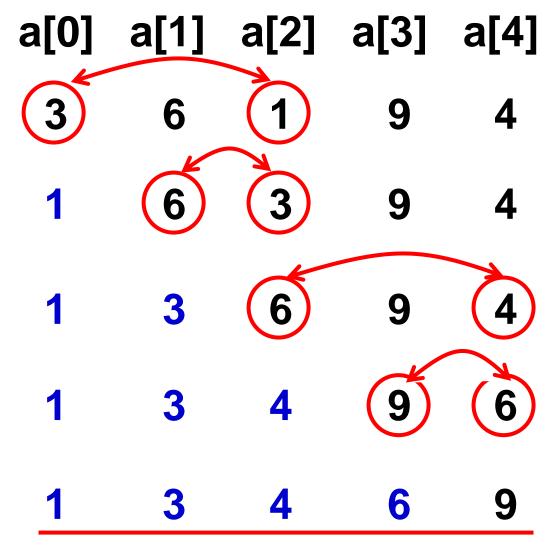
```
1. #include <stdio.h>
2. int main()
3. {
4
       float average(float array[],int n);
5.
       float score1[5]={98.5,97,91.5,60,55};
6.
       float score2[10]={67.5,89.5,99,69.5,
                            77,89.5,76.5,54,60,99.5};
       printf("%6.2f\n", average(score1,5));
7.
8.
       printf("%6.2f\n", average(score2,10));
9.
       return 0;
10.}
```

调用形式为average(score1,5)时

调用形式为average(score2,10)时

用选择法对数组中10个整数按由小到大排序

- >解题思路:
 - ◆所谓选择法就是先将10个数中最小的数与 a[0]对换;再将a[1]到a[9]中最小的数与 a[1]对换……每比较一轮,找出一个未经排序的数中最小的一个
 - ◆共比较9轮



小到大排序

组名做函数参数

```
1. #include <stdio.h>
2. int main()
3. {
       void sort(int array[],int n);
4
5.
       int a[10], i;
6.
       printf("enter array:\n");
       for (i=0;i<10;i++)</pre>
7.
8.
            scanf("%d",&a[i]);
9.
10.
       sort(a,10);
11.
12.
       printf("The sorted array:\n");
13.
       for (i=0;i<10;i++)</pre>
14.
            printf("%d ",a[i]);
15.
       printf("\n");
16.
       return 0;
17.}
                   第七章 用函数实现模块化程序设计
 2017/11/24
```

选择法排序的实现

```
1. void sort(int array[],int n)
2. {
3.
                                在sort[i+1]~sort[n-1]中,
       int i,j,k,t;
4.
       for (i=0;i<n-1;i++)</pre>
                                找到最小数,下标为k
5.
6.
            k = i;
            for (j=i+1;j<n;j++)</pre>
7.
8.
9.
                if (array[j] < array[k])</pre>
10.
                     k = j;
11.
12.
            t = array[k];
13.
            array[k] = array[i];
14.
            array[i] = t;
15.
16.}
```

作业 2017/11/24

- > 按下列要求编写程序,提交手写源代码
 - 1. 输入一个整数n (0<n<10000)和一个整数m,接着输入n个整数,然后
 - ① 对输入的n个整数做从小到大的排序
 - ② 在对排完序的整数中查找m,若找到,输出m的位置即排第几个,否则,输出"Not Found!"。要求用"二分法"查找,用"非递归方式"实现
 - ③ 用递归方式实现上面的"二分法"查找。