

C++期末考试试卷及答案 1

一、单项选择题（每题 2 分，共 40 分）

1. _____不是属于面向对象程序设计的特性
A. 抽象性 B. 数据相关性 C. 多态性 D. 继承性
2. 将对某一类数据的处理算法应用到另一类数据的处理中, 要用到 C++的_____
A. 类 B. 虚函数 C. 运算符重载 D. 模板
3. C++与 C 语言最根本的不同之处在于_____
A. 使用了类 B. 能够实现变量自动初始化 C. 支持软件重用 D. 支持接口重用
4. 动态内存分配的主要目的是_____
A. 使程序按动态联编方式运行 B. 正确合理的使用内存
C. 提高程序的运行速度 D. 提高程序的可维护性
5. 在 C++函数的形参前加 const 关键字, 是为了提高函数的_____
A. 数据封装性 B. 可理解性 C. 可维护性 D. 可重用性
6. 函数重载的目的是_____
A. 实现共享 B. 使用方便, 提高可读性 C. 提高速度 D. 减少空间
7. 从程序片断: `char name[] = "C++"; course(name);`可判断函数 `course` 的调用采用的是_____
A. 传值调用 B. 带缺省参数值的函数调用 C. 引用调用 D. 传址调用
8. 用来说明类中公有成员的关键字是_____
A. `public` B. `private` C. `protected` D. `friend`

9. 如果一个类的成员函数 `print()` 不修改类的数据成员值，则应将其声明为

- A. void print() const; B. const void print();
- C. void const print(); D. void print(const);

10. 下列关于构造函数的论述中, 不正确的是

- A. 构造函数的函数名与类名相同
B. 构造函数可以设置默认参数
C. 构造函数的返回类型缺省为 int 型
D. 构造函数可以重载

11. 在程序代码：`A::A(int a, int *b) { this->x = a; this->y = b; }`中，`this` 的类型是

- A. int B. int * C. A D. A *

12. 内存泄漏是指

- A. 内存中的数据出现丢失

配的堆内存

- C. 函数中局部变量所占的栈内存没有及时回收 D. 动态分配的堆内存存在程序退出后

始终被占用

- A. 私有成员数据 B. 私有成员函数 C. 公有成员数据 D. 公有成员函数

成员函数

14. 友元函数

- A. 可以被声明为 const B. 没有 this 指针
- C. 可以用类名或对象名来调用 D. 只能用对象名来调用

15. 若一个类的成员函数前用 static 关键字修饰, 则该成员函数

- A. 可以被声明为 const B. 没有 this 指针
- C. 可以访问该类的所有成员 D. 只能用对象名来调用

16. C++是用 实现接口重用的

- A. 内联函数 B. 虚函数 C. 重载函数 D. 模板函数

数

17. 公有继承的派生类对象可以访问其基类的_____

- A. 公有成员 B. 公有成员及受保护成员 C. 受保护成员 D. 私有成员

员

18. 设置虚基类的目的是_____

- A. 简化程序 B. 使程序按动态联编方式运行 C. 提高程序运行效率 D.

消除二义性

19. 下列关于纯虚函数和抽象类的描述中，不正确的是_____

- A. 纯虚函数是一个没有具体实现的虚函数
B. 抽象类是包括纯虚函数的类
C. 抽象类只能作为基类，其纯虚函数的实现在派生类中给出
D. 可以定义一个抽象类的对象

20. 关于运算符重载的不正确的描述是_____

- A. 运算符重载函数是友元函数 B. 体现了程序设计的多态性
C. 增加新的运算符 D. 使运算符能对对象操作

二、下面的程序是关于 CBook 类的一个定义，试改正程序中的错误。（共 10 分）

```
#include <iostream.h>
#include <math.h> #include <string>
class CBook
{
private:
    char *p_book;
public:
    p_book=new char[strlen(p_val)+1]
    CBook(const char *p_val) { p_book = new char[strlen(p_val)]; strcpy(p_book,
p_val); }
    void print() const { cout << p_book << endl; }
    ~CBook() { delete [] p_book; }
};
void main()
{
char book_title[60];
CBook *p_book_obj;
    cout << "Enter book title: ";
    cin >> p;
CBook abook(p);
```

```

        p_book_obj = &abook;
        p_book_obj->print();
    }

```

三、根据如下所示程序，回答下列问题（共 10 分）

```

#include <iostream.h>
class CJournal
{
public:
    CJournal() { cout << "Journal default constructor" << endl; }
    virtual void subscribe() = 0;
    void read() { cout << "Read paper" << endl; }
    ~CJournal() { cout << "Journal default destructor" << endl; }
};
class CComputerDesign : public CJournal
{
public:
    CComputerDesign () {cout << "《Computer Design》default constructor" << endl; }
    virtual void subscribe() { cout << "Subscribing 《Computer Design》" << endl; }
    void read() {cout << "Reading 《Computer Design》" << endl; }
    ~CComputerDesign() { cout << "《Computer Design》default destructor" << endl; }
};
void main()
{
    CComputerDesign journal1;
    CJournal *p_journal;
    journal1.subscribe();
    journal1.read();
    // ①
    p_journal = &journal1;
    p_journal->subscribe();
    p_journal->read();
}

```

1. 当程序运行到①处时，写出程序运行的输出结果（3 分）
2. 当程序结束时，程序会在第 1 问的基础上增加哪些输出。（4 分）
3. 若在主函数中定义一个对象 CJournal journal; 程序编译时会否出错？为什么？（3 分）

四、编程题(共 40 分)

1. 定义一个商品类 CGoods，其中包含商品号(long no)、商品名(char *p_name)、商品价格(double price)三个数据成员，以及相应的构造函数、拷贝构造函数、析构函数、打印数据成员的成员函数。（10 分）

```

#include <iostream>
#include <string.h>
using namespace std;
class CCourse
{
private:
    long no;
    char *p_name;
    float credit;
public:
    CCourse(long no_val, char p_val, float credit_val);

```

```

    CCourse(const CCourse &r_course);
    ~CCourse() {delete p_name;}
    void print() const;
};

CCourse::CCourse(long no_val, char p_val, float credit_val)
{
    no=no_val;
    p_name=new char[strlen(p_val)+1];
    strcpy(p_name, p_val);
    credit=credit_val;
}

CCourse::CCourse(const CCourse &r_course)
{
    no=r_course.no;
    p_name=new char[strlen(r_course.p_name)+1];
    strcpy(p_name, r_course.p_name);
    credit=r_course.credit;
}

void CCourse::print() const
{
    cout<<"Course number"<<no<<endl;
    cout<<"Course name"<<p_name<<endl;
    cout<<"Course credit"<<credit<<endl;
}

```

2. 为 CGoods 类增加一个商品总数(int count)数据成员, 并增加一个成员函数 getCount() 获取 count 的值, 编写一个友元函数 getName() 获取商品名称 p_name。做如上修改后, 重新实现 CGoods 类(与第 1 问相同的不用再重复)。(10 分)

3. 为 CGoods 类定义小于运算符('<')和不小于运算符('>=')两个运算符重载函数。CGoods 类对象大小的比较是根据其商品价格(price)的值的大小来实现的。(与第 2 问相同的不用再重复)(10 分)

4. 以 CGoods 类为基类, 派生出服装类 CClothes 和食品类 CFood 两个派生类, 并在这两个类中分别增加一个表示品牌的指针数据成员(char *p_brand)和表示用途的成员函数(void usedFor()——可分别输出一条表示服装和食品用途的信息)。写出 CClothes 类和 CFood 类的完整定义(包括构造、析构和 usedFor() 成员函数的实现)。(10 分)

五、附加题(共 30 分。注意: 确保基本题成绩能达到 75 分以上, 再尝试做附加题!)

1. 在基本题第四题的基础上, 在 CGoods 类增加总商品数(long total_goods)和商品总价格(double total_price)两个数据成员, 以及相应的获取这两个数据成员值的成员函数 getTotalGoods() 和 getTotalPrice()。(注意说明数据成员和成员函数的存储类型, 以便能够用类名来调用 getTotalGoods() 和 getTotalPrice() 这两个函数)。为了能够采用动态联编的方式调用派生类的 usedFor() 成员函数, 应该在 CGoods 类及其派生类 CClothes 和 CFood 类中作何改动? (15 分)

2. 编写一个实现两个数交换的函数模板 swap, 然后使用该函数模板再编写一个对具有 n 个数组元素(通用类型)的数组采用冒泡排序算法进行排序的函数模板。(15 分)

试卷参考答案

一、单项选择题

1-5. BDABC 6-10. BDAAC

11-15. CADBB 16-20. CADDA

(每小题答对 2 分，不答 0 分，答错 0 分)

二、

#include <math.h> 改为#include <string.h>

p_book = new char[strlen(p_val)]改为 p_book = new char[strlen(p_val)+1]

CBook abook;改为 CBook abook(p);

p_book_obj = abook 改为 p_book_obj = &abook;

p_book_obj.print() 改为 p_book_obj->print();

(该对得 2 分，未改或改错得 0 分，正确之处该成错误倒扣 1 分)

三、

1. Journal default constructor

<<Computer Design>> default constructor

Subscribing <<Computer Design>>

Reading <<Computer Design>>

(全部答对得 3 分，答错或漏答一条输出扣 1 分)

2. Subscribing <<Computer Design>>

Reading paper

<<Computer Design>> default destructor

Journal default destructor

(全部答对得 4 分，答错或漏答一条输出扣 1 分)

3. 会出错，因为 CJournal 中包含有纯虚函数，故 CJournal 是抽象类，不能定义抽象类对象。

(答对编译会出错得 1 分，答对原因得 2 分。)

四、

```
1. #include <iostream>

#include <string.h>

using namespace std;

class CCourse
{
private:
    long no;

    char *p_name;

    float credit;

public:
    CCourse(long no_val, char *p_val, float credit_val);

    CCourse(const CCourse &r_course);

    ~CCourse() { delete p_name; }

    void print() const;
};

CCourse::CCourse(long no_val, char *p_val, float credit_val)
{
    no = no_val;

    p_name = new char[strlen(p_val)+1];

    strcpy(p_name, p_val);

    credit = credit_val;
}

CCourse::CCourse(const CCourse &r_course)
{
```

```

    no = r_course.no;

    p_name = new char[strlen(r_course.p_name)+1];

    strcpy(p_name, r_course.p_name);

    credit = r_course.credit;
}

void CCourse::print() const
{
    cout << "Course number: " << no << endl;

    cout << "Course name: " << p_name << endl;

    cout << "Course credit: " << credit << endl;
}

```

(数据成员定义正确得 2 分，部分正确得 1 分，不正确得 0 分)

每个成员函数定义正确得 2 分，每个成员函数有小错误扣 1 分，完全不正确不得分)

2. 在 class CCourse 定义中增加一条：

```

private:

    static int total_course;

```

(答对得 1 分，未加 static 得 0 分)

在类外部增加一条：

```

int CCourse::total_course = 0;

```

(答对得 1 分，答错或漏答得 0 分)

在 CCourse 类的构造函数中增加一条：

```

total_course++;

```

(答对得 1 分)

在 CCourse 类的拷贝构造函数中增加一条：


```
total_course++;
```

(答对得 1 分)

在 CCourse 类的析构函数中增加一条：

```
total_course--;
```

(答对得 1 分)

在 class CCourse 定义中增加一条：

```
public:  
  
    static getTotalCourse() { return total_course; }
```

(答对得 2 分，未加 static 得 1 分)

在 class CCourse 定义中增加一条：

```
friend char *getCourseName(const CCourse &r_course);
```

(答对得 1 分，未加 friend 得 0 分)

在类外部定义：

```
char *getCourseName(const CCourse &r_course)  
  
{  
  
    return r_course.p_name;  
  
}
```

(答对得 2 分)

3. 在 class CCourse 定义中增加一条：

```
public:  
  
    bool operator <(const CCourse &r_course);
```

(答对得 2 分)

在类外部定义：

```
bool CCourse::operator <(const CCourse &r_course)
```

```
{  
  
    if (credit < r_course.credit)  
  
        return true;  
  
    else  
  
        return false;  
  
}
```

(答对得 3 分)

在 class CCourse 定义中增加一条:

```
public:  
  
    bool operator >=(const CCourse &r_course);
```

(答对得 2 分)

在类外部定义:

```
bool CCourse::operator >=(const CCourse &r_course)  
  
{  
  
    if (credit >= r_course.credit)  
  
        return true;  
  
    else  
  
        return false;  
  
}
```

(答对得 3 分)

4.

```
class CHLP : public CCourse  
  
{  
  
private:
```

```

        char *p_openby;

public:
        CHLP(long no_val, char *p_val, float credit_val, char *p_open) :
CCourse(no_val, p_val, credit_val)
        {
                p_openby = new char[strlen(p_open)+1];
                strcpy(p_openby, p_open);
        }

        ~CHLP() { delete p_openby; }

        void studyFor() { cout << "Study for structured programming" << endl; }
};

```

(答对得 5 分，其中构造函数 3 分，析构函数 1 分，studyFor() 函数 1 分)

```

class COOP : public CCourse
{
private:
        char *p_openby;

public:
        COOP(long no_val, char *p_val, float credit_val, char *p_open) :
CCourse(no_val, p_val, credit_val)
        {
                p_openby = new char[strlen(p_open)+1];
                strcpy(p_openby, p_open);
        }

        ~COOP() { delete p_openby; }
}

```

```
void studyFor() { cout << "Study for object oriented programming" << endl; }  
};
```

(答对得 5 分，其中构造函数 3 分，析构函数 1 分，studyFor() 函数 1 分)

五、

1. 在 class CCourse 定义中增加一条：

```
public:
```

```
virtual void studyFor() { cout << "study for degree\n"; }
```

(答对得 2 分)

增加：

```
#include <stdlib.h>
```

主函数可定义为：

```
void main()
```

```
{
```

```
char choice, instructor[10];
```

```
float credit;
```

```
long id;
```

```
CCourse *p_course;
```

```
cout << "Select course:\n";
```

```
cout << "1. for High Level Language Programming\n";
```

```
cout << "2. for Object Oriented Programming\n";
```

```
cin >> choice;
```

```
cout << "Enter course number: ";
```

```
cin >> id;
```

```
cout << "Enter credit: ";
```

```

    cin >> credit;

    cout << "Enter instructor name: ";

    cin >> instructor;

    switch (choice)
    {

        case '1':

            p_course = new CHLP(id, "高级语言程序设计", credit, instructor);

            break;

        case '2':

            p_course = new COOP(id, "面向对象程序设计", credit, instructor);

            break;

        default:

            exit(0);

    }

    p_course->studyFor();

    delete p_course;

}

```

(答对得 13 分)

2.

```

#include <iostream>

using namespace std;

template <class T>

void swap(T &a, T &b)

{

```

```

T temp;

    temp = a;

    a = b;

    b = temp;

}

template <class T>

void bubbleSort(T a[], int n)

{

int i, j;

    for (i=1; i < n; i++)

        for (j=0; j < n-i; j++)

            if (a[j] > a[j+1])

                swap(a[j], a[j+1]);

}

template <class T1>

void print(T1 a[], int n)

{

    for (int i=0; i < n; i++)

        cout << a[i] << " ";

    cout << endl;

}

void main()

{

int a[] = {2, 3, 1, 6, 43, 22};

```

```
double b[] = {2.3, 3.2, 1.6, -6.0, 4.3, 2.2};  
  
    print(a, 6);  
  
    bubbleSort(a, 6);  
  
    print(a, 6);  
  
    print(b, 6);  
  
    bubbleSort(b, 6);  
  
    print(b, 6);
```

(答对得 15 分)