

C语言-最后一课


S.IST@XMU

复习回顾

➤ 上次课的内容：

◆ 二进制文件读写

◆ `rewind`

◆ `fseek`和`ftell`

◆ 文件的随机访问

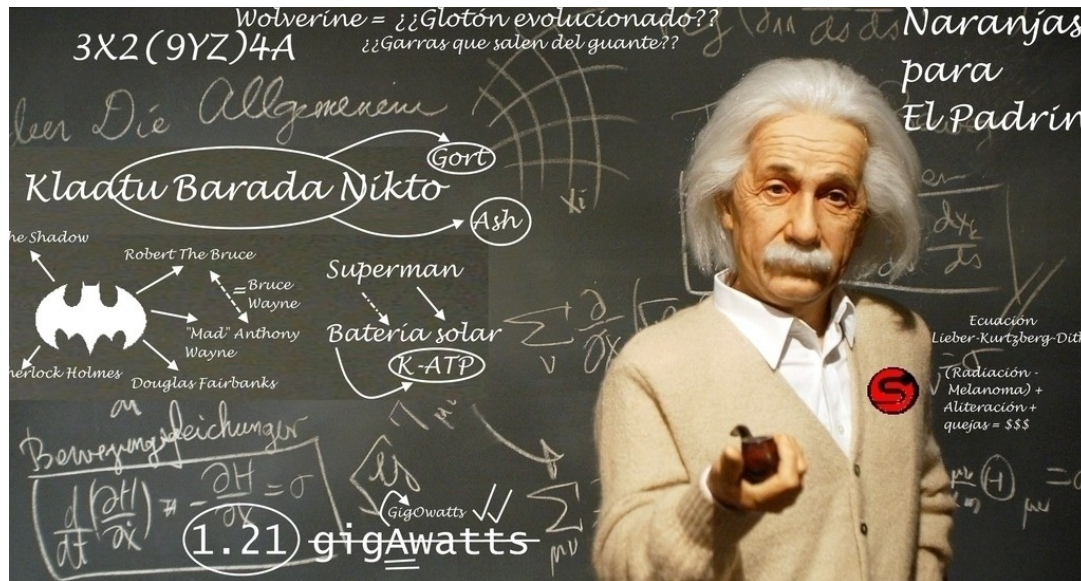
◆ 如何看待上机考试：F1排位赛

考前当学霸，幸福一寒假！



大学教育是什么

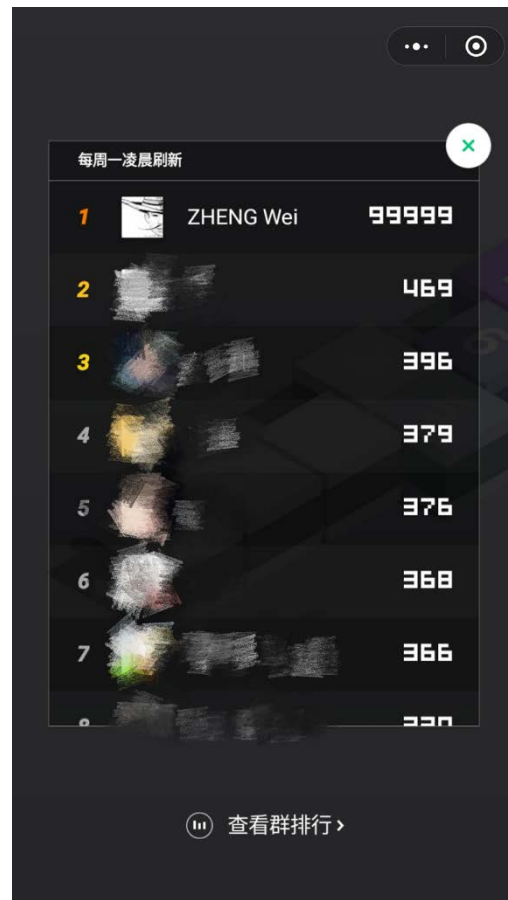
“教育就是当一个人把在学校所学全部忘光之后剩下的东西”



-- 爱因斯坦

编程与计算机科学

- 计算机科学代表了一种新的思考方式
- 编程是学习计算机科学的一种途径
- 学习编程不是终极目标
- 学编程的好处
 - ◆ DIY程序应用
 - ◆ 对技术问题有深入理解
 - ◆ 高性价比的职业生涯



C语言该学但没有讲的内容

➤ 位运算符

◆ 取反，与运算，或运算，移位操作

➤ 编译预处理

◆ 关于#include和#define等命令的细节

➤ 更多的指针

◆ 指向指针的指针，指针数组，指向函数的指针

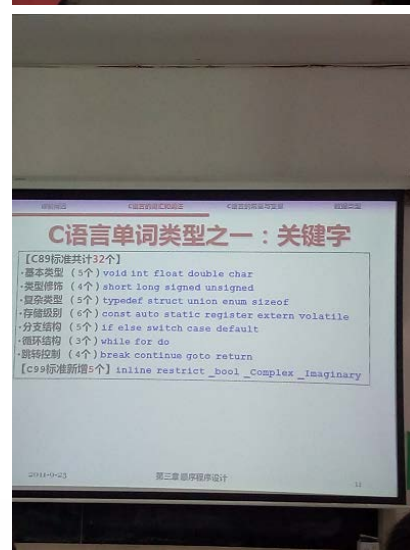
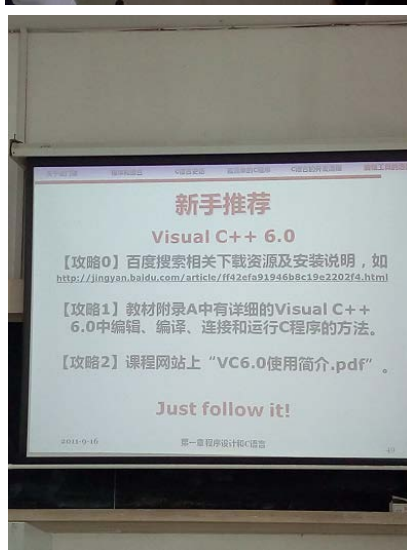
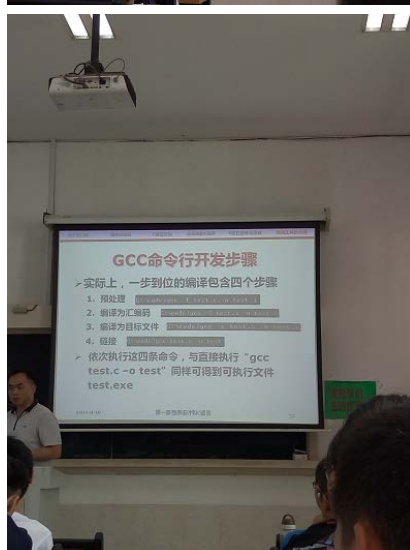
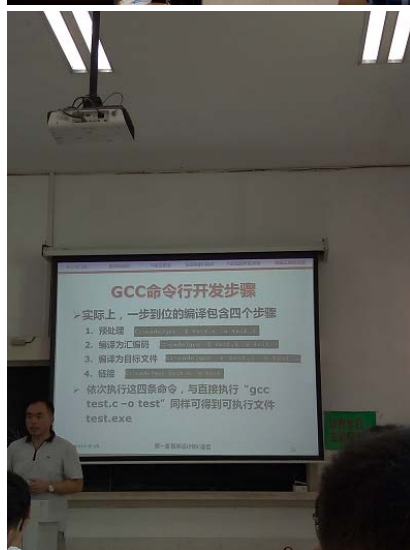
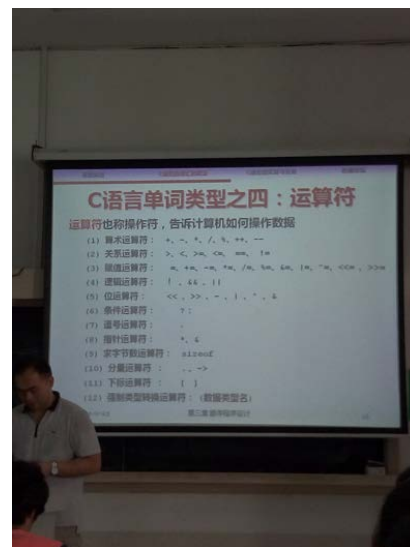
➤ 多文件编程

➤ 还有很多……

推荐后继阅读书籍

- **C程序设计语言（第2版·新版）** Brian W . Kernighan, Dennis M . Ritchie 徐宝文 李志 译 机械工业出版社
- **C语言程序设计：现代方法（第二版）** , King 著 , 吕秀峰译 人民邮电出版社
- **C Primer Plus中文版（第五版）** Stephen Prata 人民邮电出版社
- **C专家编程** Peter Van Der Linden 徐波 译 人民邮电出版社
- **C陷阱与缺陷** Andrew Koenig 高巍 人民邮电出版社
- **C语言解惑** Alan R. Feuer 杨涛 译 人民邮电出版社
- 还有很多.....

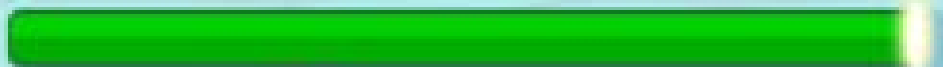
声明：拍照可以，请把我P掉



```
1. if((fp=fopen("test","r"))==NULL)
2. {
3.     printf("error!\n");
4.     exit(0);
5. }
6. ch=getchar();
7. while(ch!='#')
8. {
9.     fputc(ch,fp);
10.}
11.fclose(fp);
```

```
1. if((fp=fopen("test","W"))==NULL)
2. {
3.     printf("error!\n");
4.     exit(0);
5. }
6. ch=getchar();
7. while(ch!='#')
8. {
9.     fputc(ch,fp);
10.}
11.fclose(fp);
```

 使用文件时忘记打开或
打开方式与使用情况
不匹配。




```
1. FILE fp;
2. if((fp=fopen("test","r"))
3.     ==NULL)
4. {
5.     printf("cannot open
6.           this file!\n");
7.     exit(0);
8. }
```

```
1. FILE * fp;
2. if((fp=fopen("test","r"))
3.     ==NULL)
4. {
5.     printf("cannot open
6.           this file!\n");
7.     exit(0);
8. }
```

**✗ 误以为fopen返回的是
FILE结构体变量。**



```
1. if((fp=fopen("test","r"))
2.      ==NULL)
3. {
4.     printf("cannot open
5.           this file!\n");
6.     exit(0);
7. }
```

//假设文件test和可执行程序并不在同一个目录

✗ 在打开文件时，指定的文件名找不到。

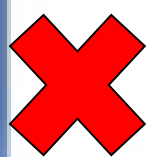
```
1. if((fp=fopen("d:\\test","r"))
2.      ==NULL)
3. {
4.     printf("cannot open
5.           this file!\n");
6.     exit(0);
7. }
```

如果想打开的文件不在程序所在的目录下，应在指定文件名时指出文件路径



```
1. if((fp=fopen("test","w"))
2.     ==NULL)
3. {
4.     printf("error!\n");
5.     exit(0);
6. }
7. fputs("hello\n", fp);
```

```
1. if((fp=fopen("test","w"))
2.     ==NULL)
3. {
4.     printf("error!\n");
5.     exit(0);
6. }
7. fputs("hello\n", fp);
8. fclose(fp);
```



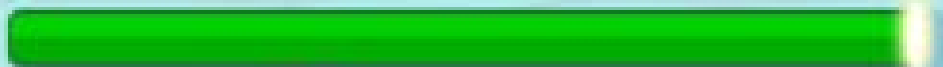
忘记关闭文件，可能会丢失数据。

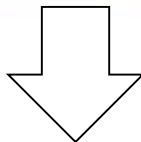


```
1. int a[3]={1,3,5};
2. if((fp=fopen("test","w"))
3.     ==NULL)
4. {
5.     printf("error!\n");
6.     exit(0);
7. }
8. fwrite(a[0],sizeof(int),
9.         1,fp);
```

 fread和fwrite函数的
第一个参数是地址
而不是变量。

```
1. int a[3]={1,3,5};
2. if((fp=fopen("test","w"))
3.     ==NULL)
4. {
5.     printf("error!\n");
6.     exit(0);
7. }
8. fwrite(&a[0],sizeof(int),
9.         1,fp);
```





无尽模式

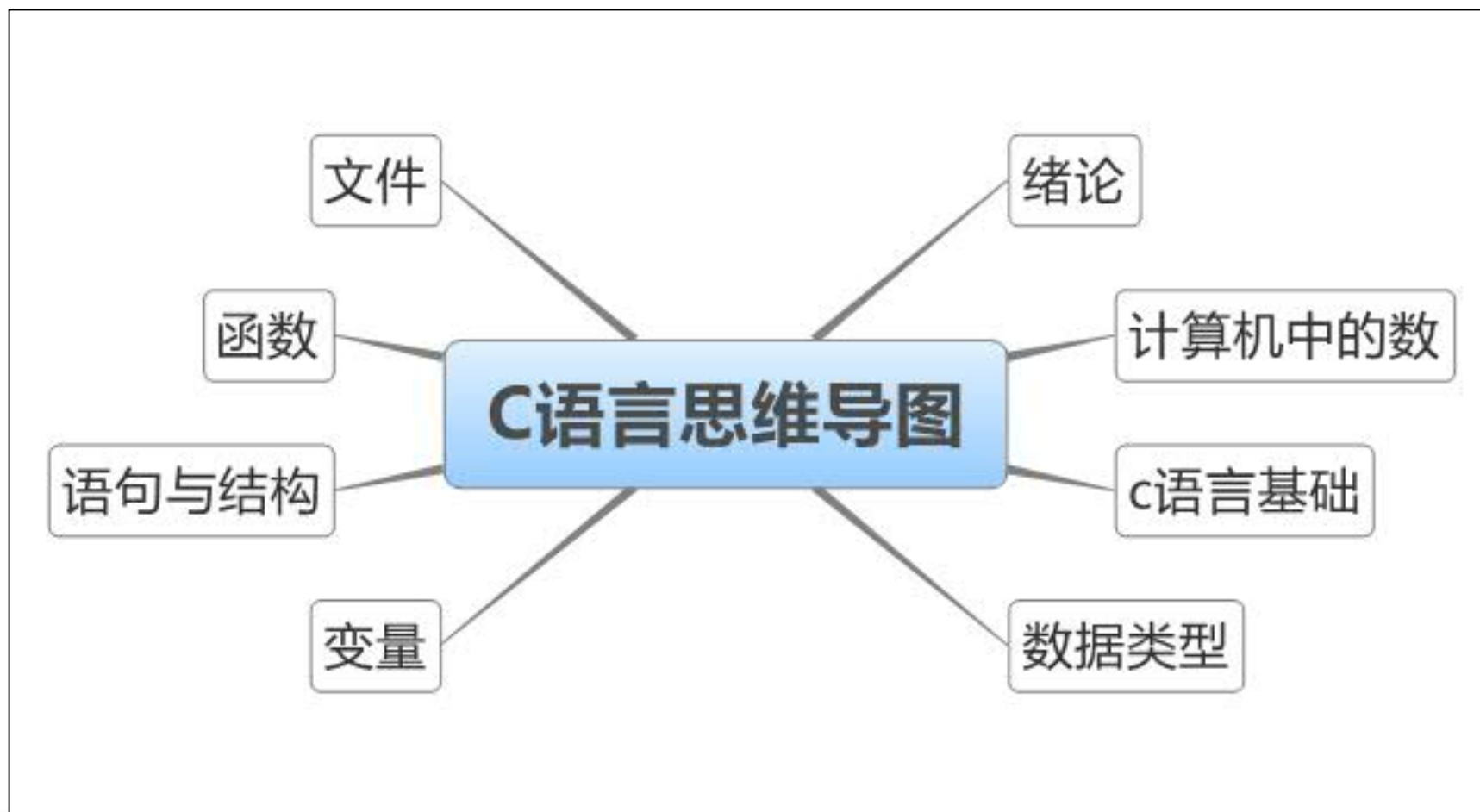
➤ C语言编程中容易犯的错误远不止于已经列举的这些，需要在实践中不断总结...

Good Luck!

C语言思维导图



C语言思维导图



绪论

C语言的发展

绪论

计算机程序

计算机语言

要点复习1

➤ 第2章：计算机中的数

- ◆ 位 (0 , 1) , 字节 , 补码 , ASCII 码

➤ 第3章：顺序结构程序设计

- ◆ 数据表现形式 : 0 , '0' , "0" 的区别 ?

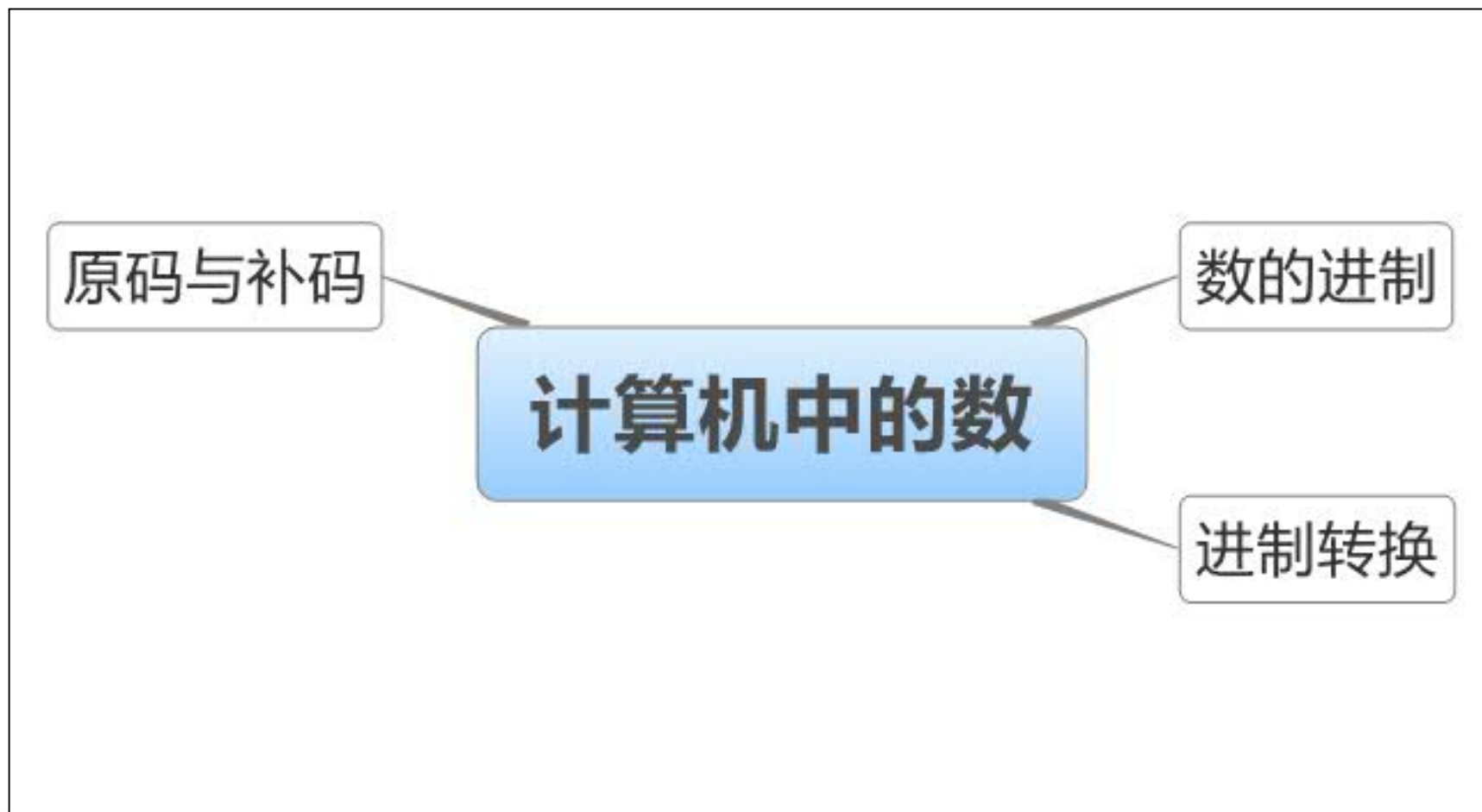
- ◆ 数据运算 : 整数除法的特点 , 类型转换

- ◆ 运算结果溢出了会发生什么 ?

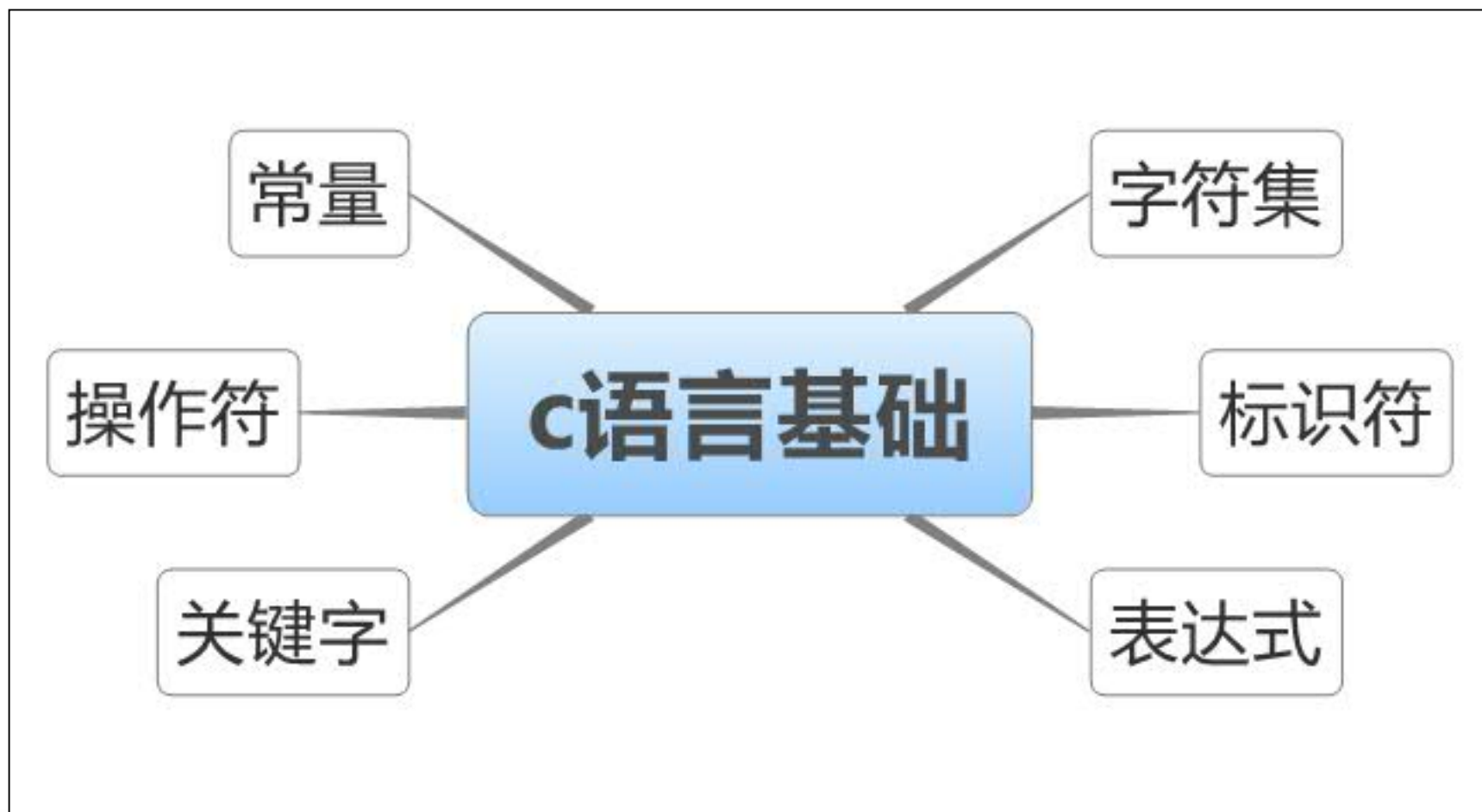
- ◆ 表达式的值 : 赋值语句的值 , ++ 与 --

- ◆ scanf 与 printf : 格式控制符 , 参数列表

计算机中的数



c语言基础



数据类型

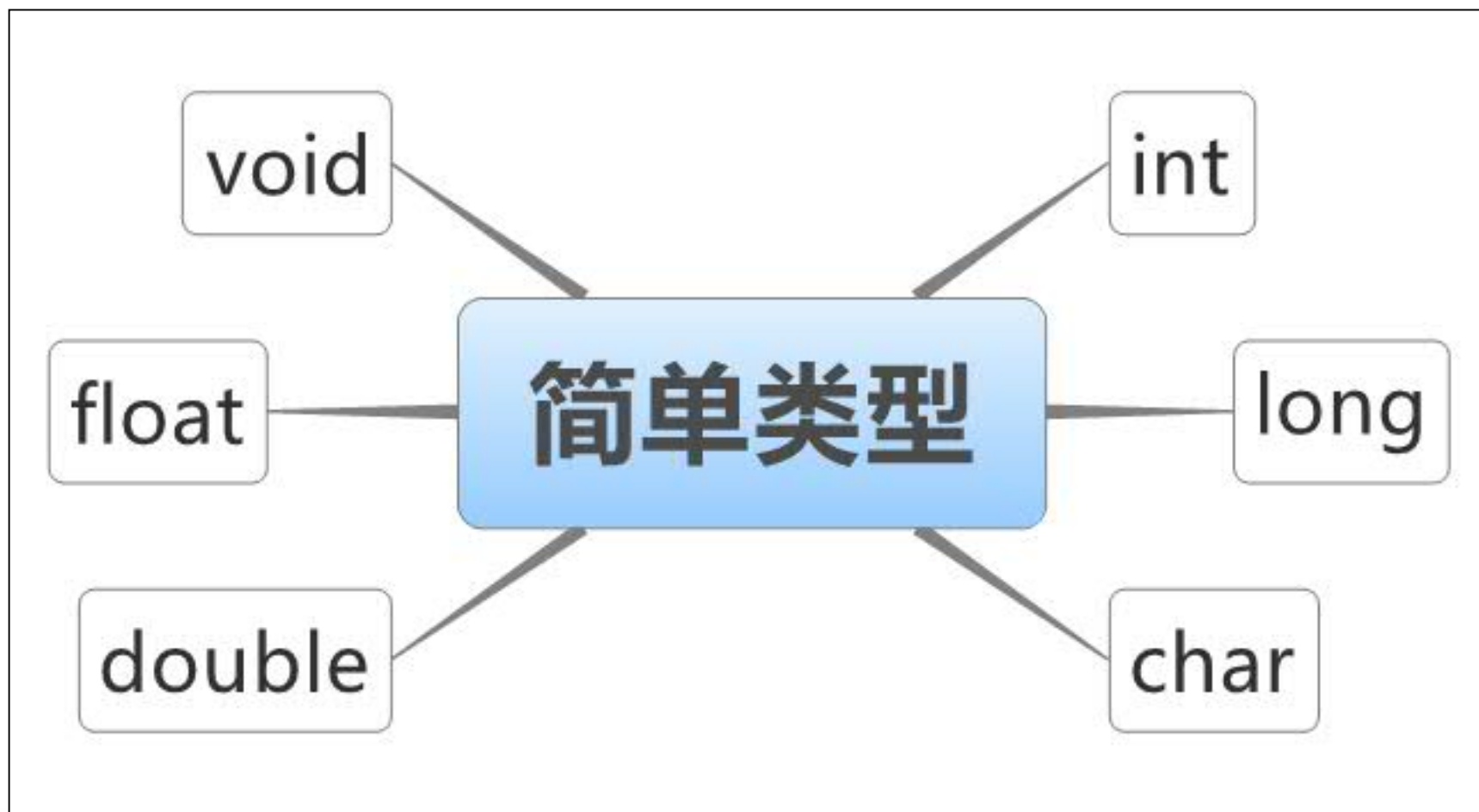
数据类型

```
graph LR; A[数据类型] --> B[简单类型]; A --> C[复杂类型];
```

简单类型

复杂类型

简单类型



变量

变量



```
graph LR; A[变量] --- B[简单变量]; A --- C[复杂类型变量]
```

简单变量

复杂类型变量

简单变量

简单变量声明

简单变量

例题选讲1

➤ 下列代码的运行结果是什么？为什么？

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    char x=0xFFFF;

    printf("%d\n", x--);

    return 0;
}
```

-1

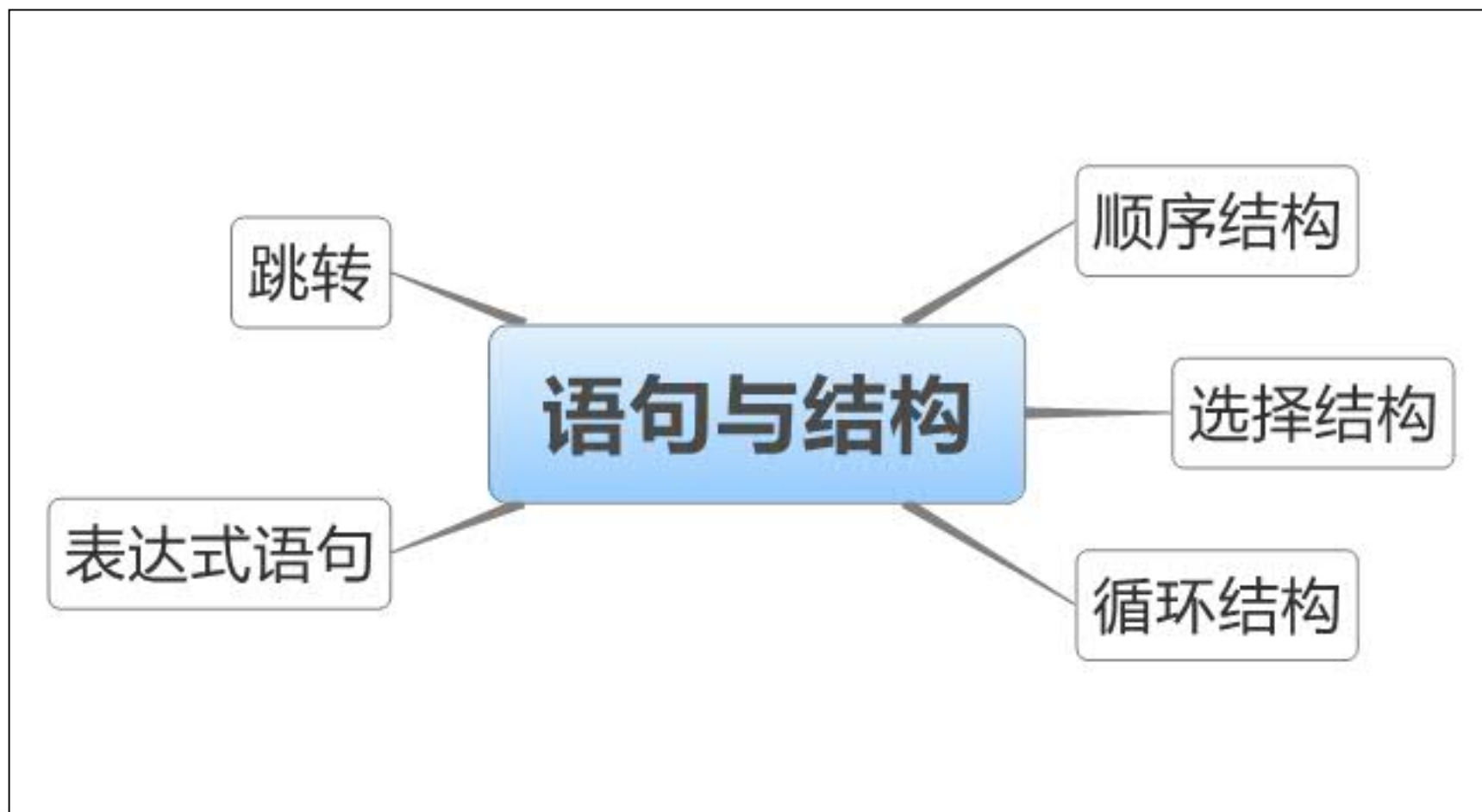
例题选讲2

➤ 下列代码的运行结果是什么？

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int i=1, j=2, k=3;
    float m, f;
    f=i-k/j;
    printf("%f\n", f);
    m=j>1<k;
    printf("%f\n", m);
    f=k;
    printf("%f\n", f);
    f=i-f/j;
    printf("%f\n", f);
    return 0;
}
```

```
0.000000
1.000000
3.000000
-0.500000
```

语句与结构



选择结构

选择结构

```
graph LR; A[选择结构] --- B[if-else]; A --- C[switch-case]
```

if-else

switch-case

要点复习2

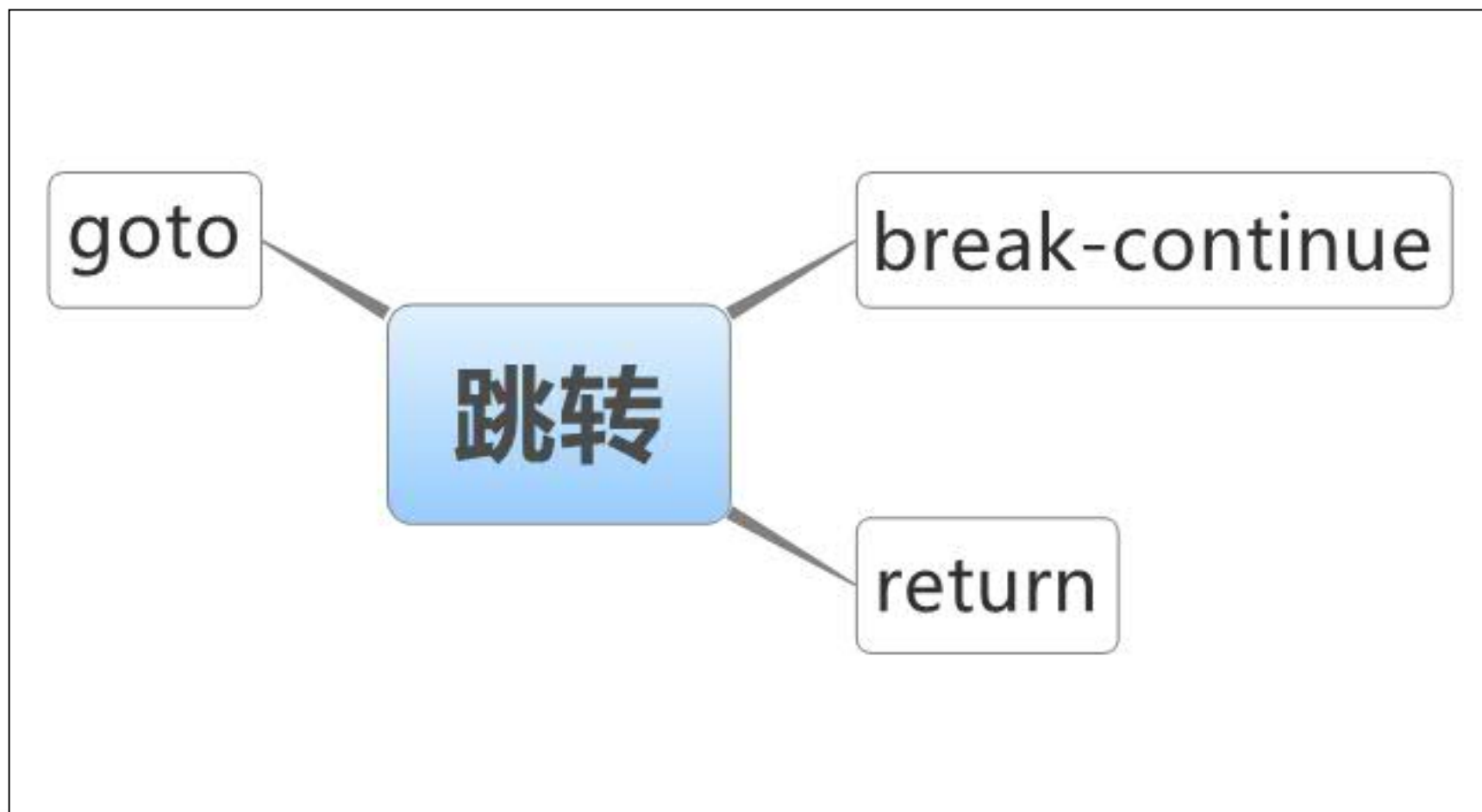
➤ 第4章：选择结构程序设计

- ◆ 关系运算符： $0 < a < 2$ 为什么错了？
- ◆ if 右边括号内的表达式如何理解？
- ◆ 逻辑运算符的短路运算现象？ $0 \& \& \dots, 1 \mid \mid \dots$
- ◆ 选择结构的嵌套：if...else...如何匹配？
- ◆ switch语句：表达式的类型应该为整型，case后面应该是常量，case分支中带不带break的区别，default的作用

循环结构



跳转



要点复习3

➤ 第5章：循环结构程序设计

- ◆ While和if的区别？
- ◆ While和do...while的区别？
- ◆ For语句的优点是什么？
- ◆ 小心循环的边界
- ◆ 循环的嵌套
- ◆ Break与continue的作用
- ◆ 循环结构与选择结构的结合

数组

数组



```
graph LR; A[数组] --- B[一维数组]; A --- C[二维数组];
```

一维数组

二维数组

一维数组

一维数组

```
graph LR; A[一维数组] --- B[字符数组]; A --- C[其他类型数组];
```

字符数组

其他类型数组

要点复习4

➤ 第6章：利用数组处理批量数据

- ◆ 数组的下标从0开始
- ◆ 长度为n的数组a，最后一个元素是a[n-1]
- ◆ 数组的初始化与引用
- ◆ 数组名不是变量，不能赋值
- ◆ 字符数组及其处理函数
- ◆ 字符串的结束标记'\0'

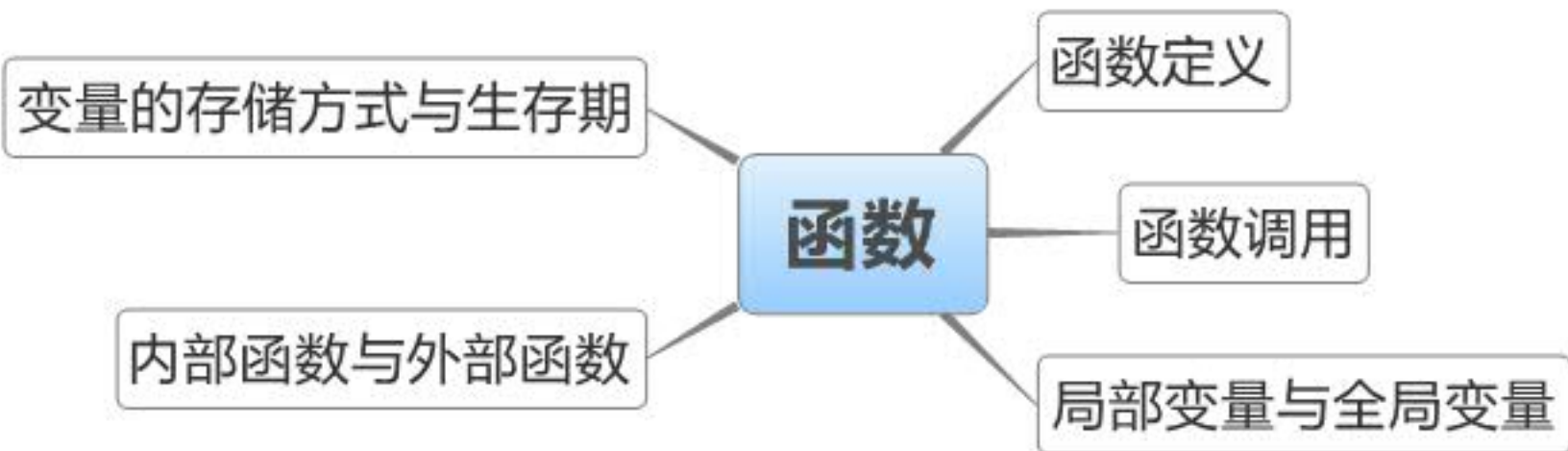
例题选讲3

➤ 下列代码的运行结果是什么？

```
int a[][3]={9,7,5,3,1,2,4,6,8};
int i,j,s1=1,s2=0;
for(i=0;i<3;i++) {
    for(j=0;j<3;j++) {
        if(i+j==2) {
            s2+=a[i][j];
            continue;
        }
        if(i!=j) {
            s1*=a[i][j];
        }
    }
}
printf("%d,%d",s1,s2);
```

252,10

函数



函数定义

函数定义



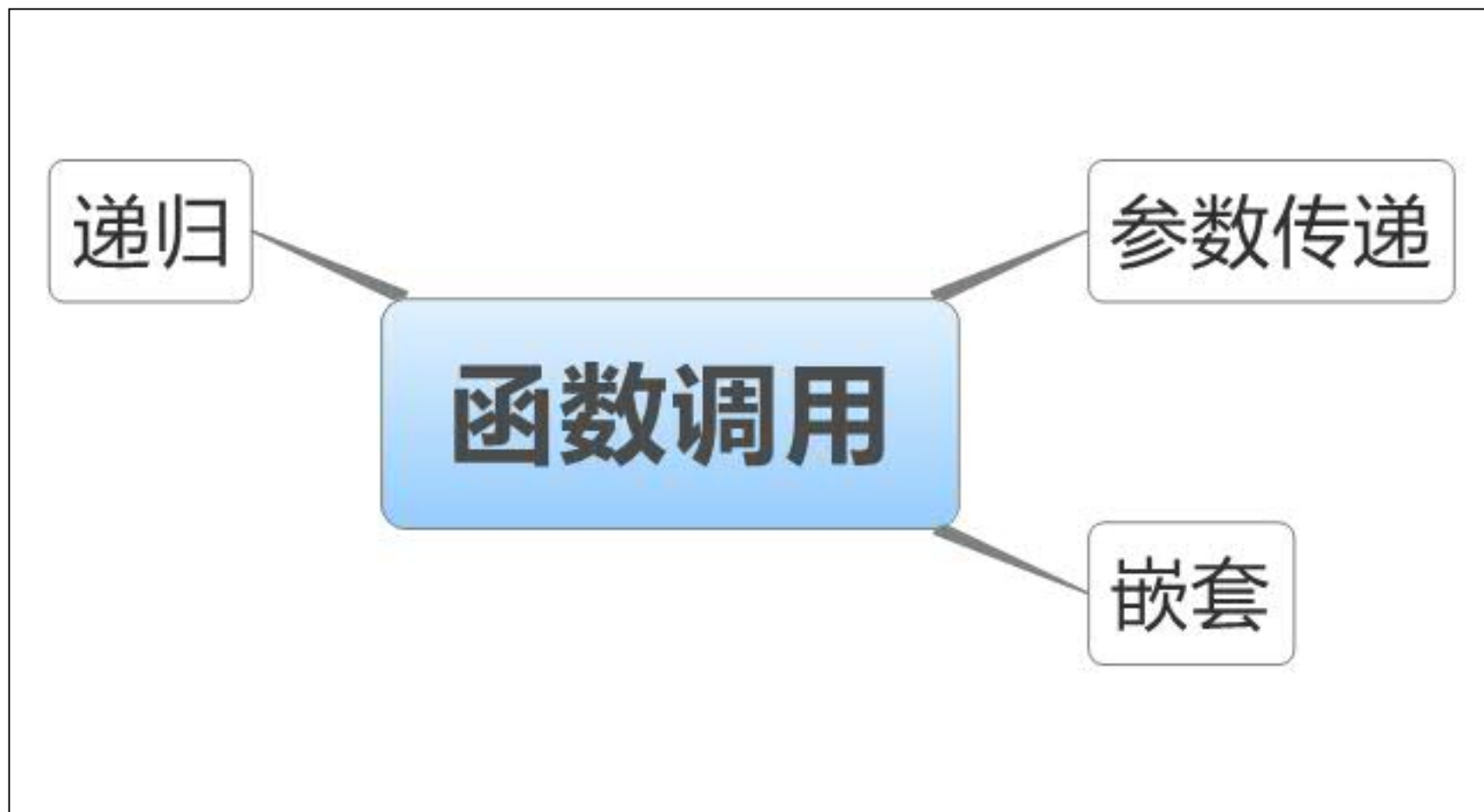
```
graph LR; A[函数定义] --- B[参数]; A --- C[返回值];
```

The diagram illustrates the components of a function definition. A central blue rounded rectangle contains the text '函数定义'. Two lines extend from the right side of this rectangle to two separate white rounded rectangles. The top white rectangle contains the text '参数' (Parameters), and the bottom white rectangle contains the text '返回值' (Return Value).

参数

返回值

函数调用



例题选讲4

➤ 下列代码的运行结果是什么？

```
void f(char ch, int i)
{
    i++;
    if (ch>'A')
    {
        f(ch-i,i);
    }
    putchar(ch);
}
int main()
{
    f('G',0);
    return 0;
}
```

ADFG

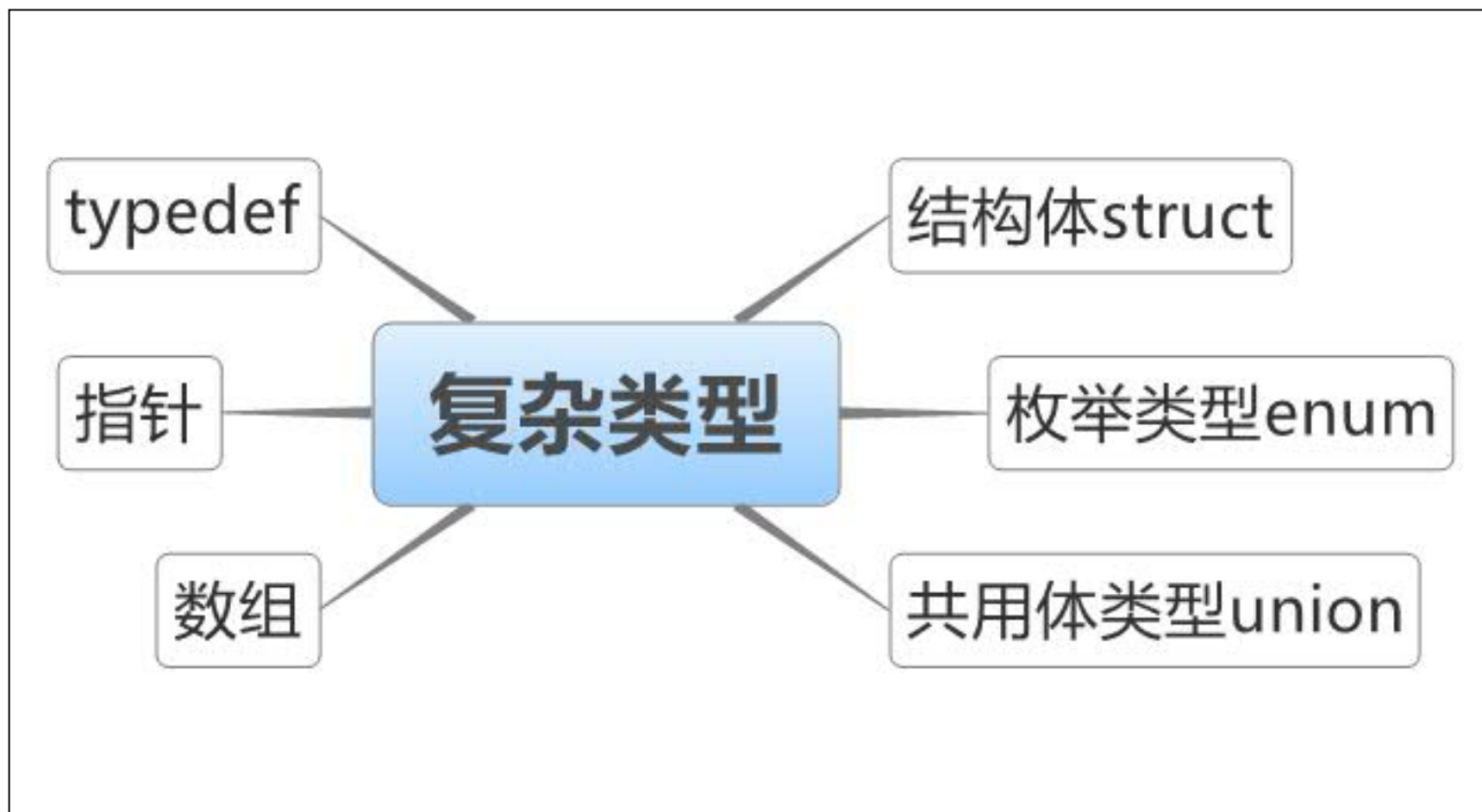
例题选讲5

➤ 下列代码的运行结果是什么？

```
#include <stdio.h>
static int i,j; int k = 0;
int fun1()
{
    static int i=0; i++; return i;
}
void fun2()
{
    j=0; j++;
}
int main()
{
    for (k=0; k<10; k++) { i=fun1(); fun2(); }
    printf("%d,%d", i, j);
    return 0;
}
```

10,1

复杂类型



复杂类型变量

复杂类型变量

复杂类型变量声明

例题选讲6

➤ 下列代码的运行结果是什么？

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    struct cmplx{int x; int y;} cnum[2]={1,3,2,7};

    printf("%6.2f\n",
           (float)(cnum[0].y/cnum[1].x*cnum[1].y));
    return 0;
}
```

7.00

例题选讲7

➤ 下列代码的运行结果是什么？

```
#include <stdio.h>

union myun
{
    struct { int x,y,z; }u;
    int k;
}a;

int main()
{
    a.u.x=4; a.u.y=5; a.u.z=6; a.k=0;
    printf("%d\n", a.u.x);

    return 0;
}
```



例题选讲8

➤ 下列代码的运行结果是什么？

```
#include <stdio.h>

union pw {int i; char ch[2]; } a;

int main()
{
    a.ch[0] = 2;
    a.ch[1] = 1;
    a.ch[2] = 0;
    a.ch[3] = 0;

    printf("%d\n", a.i);

    return 0;
}
```

258

例题选讲9

➤ 下列代码的运行结果是什么？

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    union {int a; long b; unsigned char c; } m;

    m.b = 0x12345678;

    printf("%d\n", m.c);

    return 0;
}
```

120

例题选讲10

➤ 下列代码的运行结果是什么？

```
#include <stdio.h>

typedef union
{
    long a[2];
    int b[4];
    char c[8];
} TY;

int main()
{
    TY our;
    printf("%d\n", sizeof(our));

    return 0;
}
```

16

指针

指针



```
graph LR; A[指针] --> B[指针变量]; A --> C[指针引用];
```

指针变量

指针引用

指针引用

指针引用

```
graph LR; A[指针引用] --> B[指针引用数组]; A --> C[指针引用结构体];
```

指针引用数组

指针引用结构体

例题选讲11

➤ 下列代码的运行结果是什么？

```
void f(char *s)
{
    if (*s)
    {
        f(s+1);
        putchar(*s);
        f(s+1);
    }
}
int main()
{
    char *str="abc";
    f(str);
    return 0;
}
```

cbcacbc

例题选讲12

➤ 下列代码的运行结果是什么？

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    int a[3][2] = {(0,1),(2,3),(4,5)};
    int *p;

    p = a[0];

    printf("%d", p[0]);

    return 0;
}
```

1

例题选讲13

➤ 设数组a的首地址为200，以下程序输出是？

```
void main()
{
    short a[3][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9};
    printf("%d %d\n", a, *a);
    printf("%d %d\n", a[1], a+2);
    printf("%d %d\n", &a[0], &a[1][0]);
    printf("%d %d\n", a[1][0], *(a+1)+2);
}
```

200, 200
206, 212
200, 206
4, 210

例题选讲14

➤ 下列代码的运行结果是什么？为什么？

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    double *p = NULL;
    int a[100];
    printf("%d, %d\n", sizeof(p), sizeof(*p));
    printf("%d, %d\n", sizeof(a), sizeof(a[100]));
    printf("%d, %d\n", sizeof(&a), sizeof(&a[0]));

    return 0;
}
```

```
4, 8
400, 4
4, 4
```

文件

文件

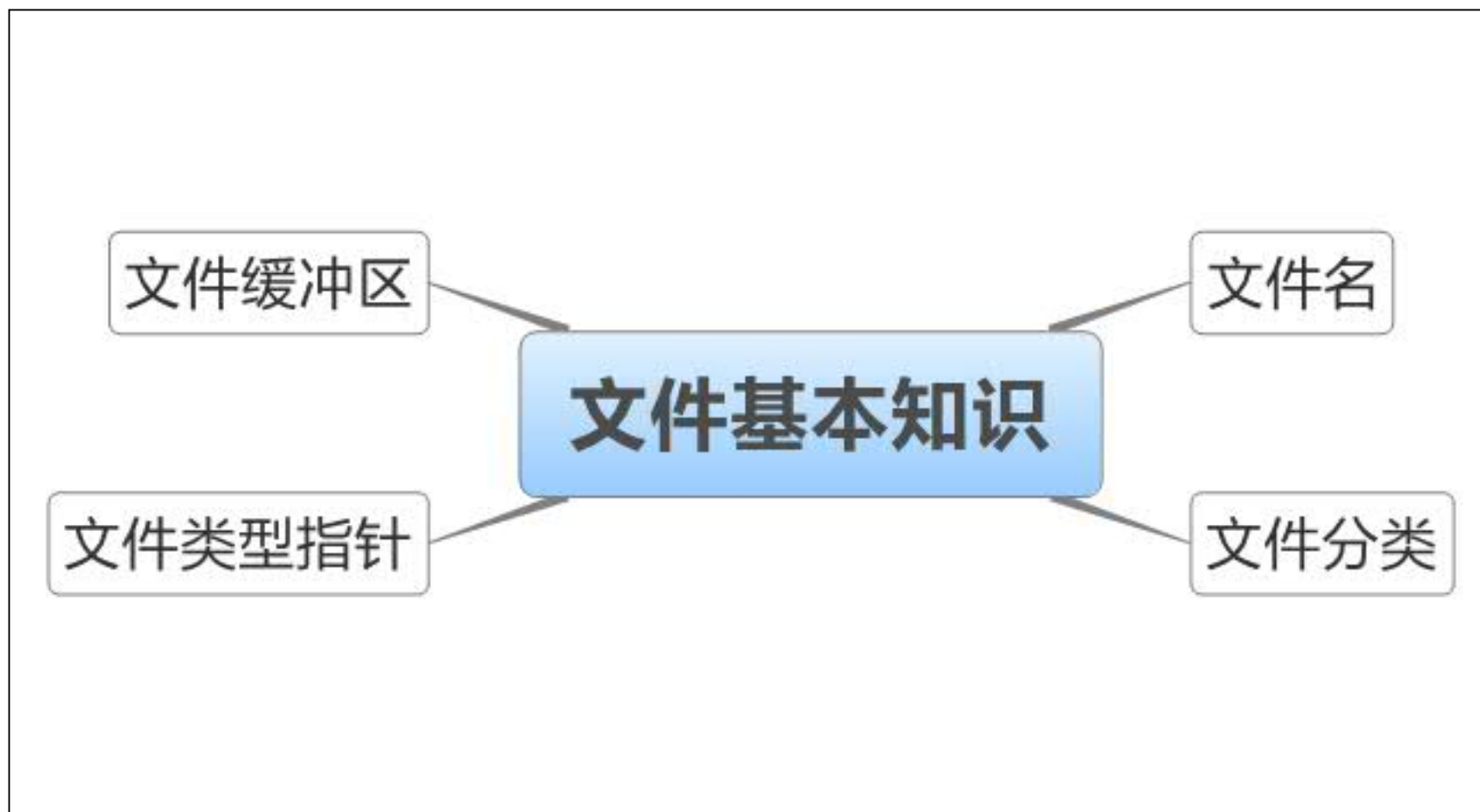


```
graph LR; A[文件] --- B[文件基本知识]; A --- C[文件基本操作]
```

文件基本知识

文件基本操作

文件基本知识



文件基本操作

随机读写

文件基本操作

打开与关闭

顺序读写

例题选讲15

- 假定当前路径下已有文件a1.txt，其内容如下：
ABc#dEF 下列代码的运行结果是什么？

```
void f(FILE *fp)
{
    char c;
    while((c=fgetc(fp))!='#')
    {
        printf("%d ", c>='a'?c-'a'+10:c-'A'+10);
    }
}
int main()
{
    FILE *fp;
    fp=fopen("a1.txt","r");
    f(fp);
    fclose(fp);
    return 0;
}
```

10 11 12

例题选讲16

➤ 下列代码的运行结果是什么？

```
#include <stdio.h>

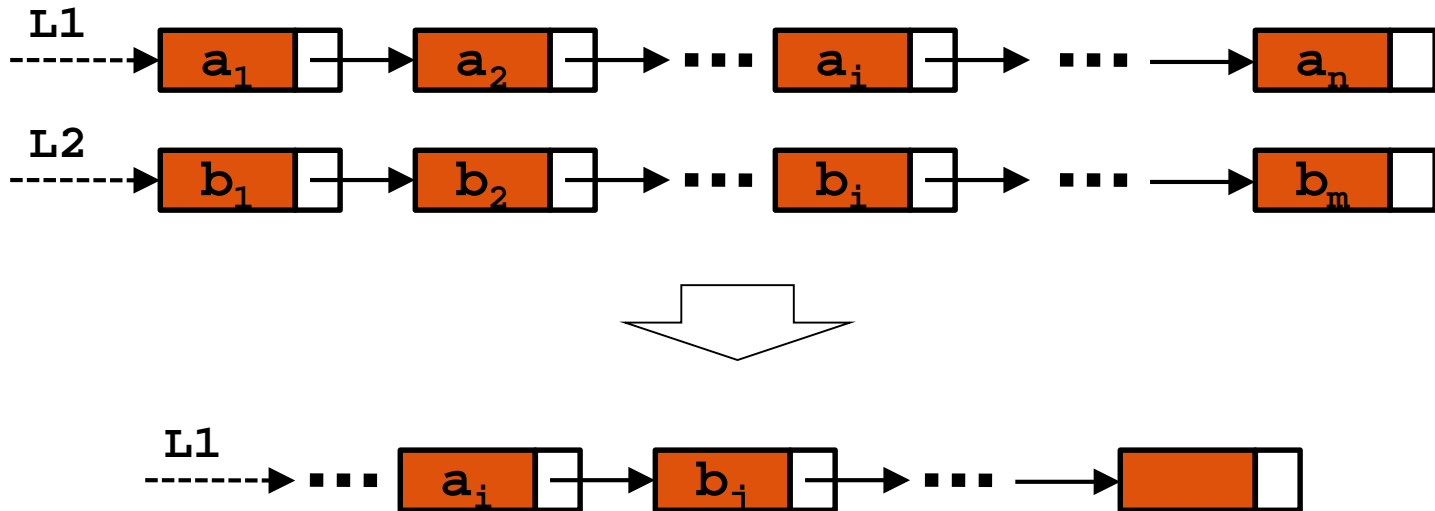
int main()
{
    FILE *fp; char c; int i,j;

    fp=fopen("a.tmp","w");
    fputs("3.14", fp);
    fputs("2.87", fp);
    fclose(fp);
    fp=fopen("a.tmp","r");
    fscanf(fp,"%d%c%d",&i, &c, &j);
    printf("%d,%c,%d\n",i,c,j);
    fclose(fp);
    return 0;
}
```

3,.,142

不带头结点的有序链表的合并

- 如图所示，链表L1和L2的结点数据顺序递增，写一个函数把L2合并到L1中，且保持结点数据的顺序递增。



```

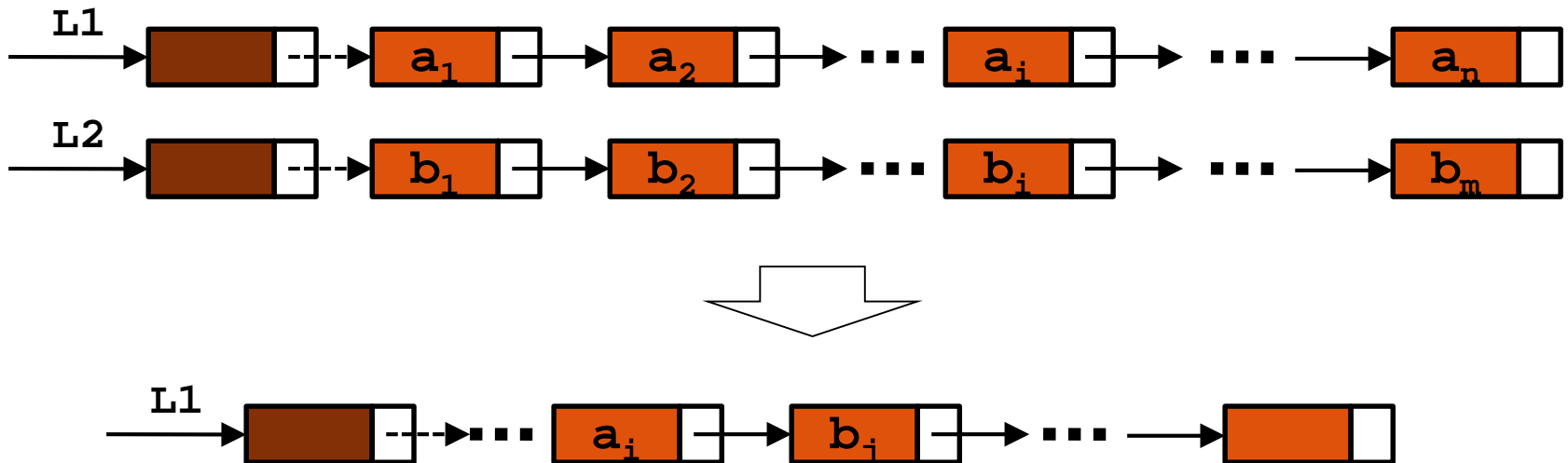
1.  struct node * mergenodes(struct node *L1, struct node *L2)
2.  {
3.      struct node *p1=L1, *q1=L1, *p2=L2, *q2=L2;
4.      while (p2 != NULL)
5.      {
6.          q2 = p2->next; //用q2记下p2在L2中的下一个结点
7.          while (q1!=NULL && q1->data < p2->data)
8.          {
9.              p1 = q1; q1 = q1->next;
10.         }
11.         //如果已经到达L1表尾，可直接把L2其余部分链接到L1尾部，不需循环
12.         if (q1 == NULL)
13.             break;
14.         if (q1 == L1) //若插入位置在L1的表头，需修改L1
15.         {
16.             p2->next = q1; p1 = q1 = L1 = p2;
17.         }
18.         else //若插入位置在L1的其他位置
19.         {
20.             p2->next = q1; p1->next = p2;
21.             p1 = p2;
22.         }
23.         p2 = q2; //p2指向L2中的下一个结点
24.     } // 未完待续

```

```
25. // 紧接上页
26. if (q1 == NULL) //如果已经到达L1表尾，可直接把L2其余部分链接到L1尾部
27. {
28.     if (p1 == NULL)
29.     {
30.         L1 = p2;
31.     }
32.     else
33.     {
34.         p1->next = p2;
35.     }
36. }
37.
38. return L1;
39. }
```

带头结点的有序链表的合并

- 如图所示，链表L1和L2的结点数据顺序递增，写一个函数把L2合并到L1中，且保持结点数据的顺序递增。



```

1.  struct node * mergenodes(struct node *L1, struct node *L2)
2.  {
3.      struct node *p1=L1, *q1=L1->next, *p2=L2->next, *q2=L2->next;
4.      while (p2 != NULL)
5.      {
6.          q2 = p2->next; //用q2记下p2在L2中的下一个结点
7.          while (q1!=NULL && q1->data < p2->data)
8.          {
9.              p1 = q1; q1 = q1->next;
10.         }
11.         //如果已经到达L1表尾，可直接把L2其余部分链接到L1尾部，不需循环
12.         if (q1 == NULL)
13.             break;
14.         p2->next = q1;
15.         p1->next = p2;
16.         p1 = p2;
17.         p2 = q2;          //p2指向L2中的下一个结点
18.     }
19.     if (q1 == NULL) //如果已经到达L1表尾，可直接把L2其余部分链接到L1尾部
20.     {
21.         p1->next = p2;
22.     }
23.     return L1;
24. }

```

接下来的安排

➤ 笔试前答疑（如果需要）

◆ 地点：海韵校区科研（2）楼301小会议室

◆ 时间：2017年1月8日，晚19：00~21：00