

University of Puerto Rico Rio Piedras Campus
Department of Computer Science

Kai-Ming Chow Benabe
Daniela A. Rivera
CCOM-3982-001
Prof. Ivelisse Rubio

Bosquejo

Tema: Animación en 3D con el uso de Three.js

I. Introducción

A. Presentación del grupo y del tema

1. ¿Por qué se escogió?

II. Contenido

A. Animacion

1. ¿Qué es animación 3d?
2. Proceso de animación
3. Ejemplo de programa: Three.js

B. Three.js

1. ¿Qué es?
2. ¿Para qué se utiliza?
3. Conceptos principales

C. Creación de una escena 3d

1. Modeling
 - a) Texturing, geometria, etc
2. Lighting/Camera
3. Vectores

III. Conclusion

A. Resumen

B. Opinión del proceso

IV. Trabajo futuros

A. Impacto en la sociedad

V. Referencias