

Automatizando tarefas com o Grunt

O que é, o que ele faz?

O Grunt é um módulo para Node.js que tem como funcionalidade a automatização de execução de tarefas, como exemplo, deixar configurado uma tarefa de builtin, onde ele irá compilar arquivos less, minificar e concatenar css e js, rodar testes unitários, copiar arquivos de imagem para um determinado diretório, entre muitas outras coisas.

Como eu instalo?

Primeiramente, temos que baixar e instalar o Node.js, para isso, clique aqui.

Após o node ser instalado, abra o terminal de comandos e execute o seguinte:

npm install -g grunt-cli

isto irá instalar grunt via linha de comando, a opção "-g" indica que é globalmente, ou seja, será adicionado a sua pasta de bibliotecas do node.js.

Como eu uso?

Após o node ser instalado, crie uma pasta para fazermos os testes, a minha ficou em "c:\teste", após, abra o terminal dentro da pasta e execute o seguinte comando:

npm init

este comando serve apenas para criar um arquivo json de informações do seu projeto, será necessário informar alguns dados, como nome e descrição, obs: não utilize espaços no nome do projeto.

Depois disto, vamos instalar o Grunt localmente no projeto, exetuando o sequinte:

npm install grunt

será criada uma pasta chamada "node_modules", esta pasta será utilizada para armazenar todos os plug-ins do seu projeto que o Grunt irá utilizar.

Agora vamos criar nossos arquivos para fazer testes

```
assets/my-javascript.js
                                            assets/my-style.css
                                               1. #foo

    function foo()

   2. {
                                                2. {
   3.
           alert( 'bar' );
                                                3.
                                                        background-color: red;
                                                4. }
                                                5.
                                                6. .bar
                                                       color: blue;
                                                8.
                                               9. }
```



Na raiz do projeto, crie um arquivo chamado "Gruntfile.js", onde serão configuradas todas as tarefas que serão executadas, coloque este conteúdo como exemplo:

Gruntfile.js

```
module.exports = function(grunt) {
1.
2.
3.
       // Configuração do projeto
4.
       grunt.initConfig({
            pkg: grunt.file.readJSON('package.json'),
5.
6.
7.
            // Tarefa de Concateção e Minificação de estilos
8.
            cssmin: {
9.
                // tarefa principal, pode-se criar várias
10.
                main : {
11.
12.
                    files : {
13.
                        // este será o arquivo de estilo de saída
                        'assets/production/prod.min.css' : [
14.
                             'assets/my-style.css'
15.
16.
                            // pode ser adicionados vários arquivos aqui
17.
18.
                    }
19.
20.
            },
21.
            // Tarefa de Concatenação, Minificação e distorção de script
22.
23.
            uglify : {
24.
25.
                // Comentário opcional no script de saída
26.
                options: {
27.
                    banner: '/*! <%= pkg.name %> - v<%= pkg.version %> -
             grunt.template.today("yyyy-mm-dd") %> */'
28.
                },
29.
30.
                main : {
                    files : {
31.
32.
                        // este será o arquivo de script de saída
33.
                         'assets/production/prod.min.js' : [
34.
                            'assets/my-javascript.js'
35.
                            // pode ser adicionado vários arquivos aqui
36.
37.
38.
39.
40.
41.
42.
43.
44.
        // Carrega os plugins de tarefas necessários
45.
46.
        // Plugin necessário para os estilos
47.
       grunt.loadNpmTasks('grunt-contrib-cssmin');
48.
49.
        // Plugin necessário para os scripts
50.
       grunt.loadNpmTasks('grunt-contrib-uglify');
51.
52.
        // Registra as tarefas que serão executadas
53.
       grunt.registerTask( 'default', [ 'cssmin', 'uglify' ] );
54.
55. };
```



Este arquivo está configurado para fazer o seguinte:

Juntar os arquivos de estilos, caso tivesse mais de um (my-style.css), minificá-los e criar um arquivo "assets/prod/prod.min.css" com o conteúdo deseja, o mesmo fará com os arquivos de script.

Antes de executarmos essas tarefas, é necessário instalar alguns plug-ins adicionais, são eles:

<u>grunt-contrib-mincss</u>: Responsável por minificar os estilos grunt-contrib-uglify: Responsável por minificar os scripts

Execute o seguinte comando para instalar:

npm install grunt-contrib-cssmin grunt-contrib-uglify

Após instalado, basta apenas executarmos nossas tarefas, com o comando:



se tudo der certo, dois arquivos serão criados, conforme o esperado.

Como executo tarefas específicas?

O Grunt também permite a execução de tarefas específicas, como exemplo, apenas minificar os scripts ou só os esilos, para fazer isso rodamos os seguintes comandos:

grunt cssmin // irá executar todas as tarefas relacionadas a minificação de css

grunt cssmin:main // irá executar a tarefa "main" da minificação

grunt uglify:main cssmin // irá executar uma tarefa específica de uglify("main") e todas as tarefas de "cssmin".

Outros exemplos podem ser encontrados no "getting-started" do Grunt: http://gruntjs.com/getting-started

Outros pacotes de tarefas podem ser encontrados no link abaixo: https://github.com/gruntjs/grunt-contrib#overview