Описан бот для кэш игры.

4 стадии: префлоп, флоп, тёрн, ривер.

Префлоп 1: анализ своей руки.

Не уверен относительно случая с ре-рейзом, т.к 2 игрока с рейзовыми картами будут доходить до олл-ина, который тоже кажется не реализован.

Чарт рук можно посмотреть здесь: <http://ru.pokerstrategy.com/resources/ru/ps_bbs_chart_ru.pdf> 8ка тоже делает это с IE?

Префлоп 2: анализ позиции относительно блайндов и действий соперников без индивидуализации + анализ руки.

Позиция => действия => рука.

Чарт тот же.

Префлоп 3: + стиль игрока( агрессивный, сбалансированный, тайтовый для начала) зависит от стэка относительно блайндов + действий соперников.

Префлоп 4: + действие с учётом стиля игроков которым предстоит сделать ставку( кража блайндов и, сброс сомнительных карт перед агрессивными соперниками и всё такое)

Флоп + Тёрн + Ривер 1: анализ готовых комбинаций.

Флоп + Тёрн + Ривер 2: реализация распознавания неполных комбинаций на флопе и тёрне, высчитывание шансов на сбор высшей комбинации методом подсчёта нужных карт или же ввод готовых вероятностей.

Есть абсолютно машинный алгоритм, но он, наверное, слишком громоздкий:

1. Прежде всего определить имеющуюся комбинацию,
2. Рассчитать возможность выпадения лучших комбинаций на тёрне.
3. Рассчитать возможность выпадения комбинации выше или равной комбинации бота у соперника(ов).
4. Самая грубая формула созданная на основании этих параметров выглядит так:

если “вероятность усиления руки” \*”вероятность победы бота с сильнейшей рукой в случае сильнейшей руки у соперника” > “величина ставки для уравнения”/”банк”, то бот повышает/колирует в зависимости от конкретных чисел.

Если такое количество счёта приемлемо, то я бы сделал постфлоповый алгоритм именно таким.